



Spatial Reality Display

Operating Instructions EN

Mode d'emploi FR

Bedienungsanleitung DE

Istruzioni per l'uso IT

Gebruiksaanwijzing NL

Instruções de operação PT

Manual de instrucciones ES

Bruksanvisning SE

Betjeningsvejledning DK

Käyttöohjeet FI

Bruksanvisning NO

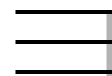


Table of Contents

Preparation	9
Preparation 1: Setup	9
Viewing Environment	9
Preparation 2: Connection	10
1. Preparing a PC.....	10
2. Connecting the Display to a PC.....	10
3. Connecting the Mains Adaptor	11
Preparation 3: Installing the Software on a PC	11
1. Installing the SDK (Software Development Kit)	11
2. Updating the Firmware.....	11
Preparation 4: Playing Contents	12
1. Turning on the Display.....	12
2. Playing Contents.....	12
Further Use of the Display	12
Creating Contents	12
Information on the Support Site for Developers	12
Changing the Settings of the Display	13
Menu Items.....	13
3D/2D Switching Function.....	13
Others	14
Troubleshooting	14
Checking the Support Site for the Latest Information	14
Specifications	15
Location and Function of Parts and Controls ...	17
On accessing software to which the GPL/LGPL applies	18
Open software licenses	18
NOTICES AND LICENSES FOR SOFTWARE USED IN THIS PRODUCT	19

Before operating the display, please read this manual thoroughly and retain it for future reference.

Note

- Images and illustrations used in the Setup Guide and this manual are for reference only and may differ from the actual product.

Location of the identification label

Labels for the Display Model No. and Power Supply rating are located on the rear of the display.

For models with supplied mains adaptor:
Labels for mains adaptor Model No. and Serial No. are located on the bottom of mains adaptor.

WARNING

TO PREVENT THE SPREAD OF FIRE,
KEEP CANDLES OR OTHER OPEN
FLAMES AWAY FROM THIS PRODUCT
AT ALL TIMES.





CAUTION

RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



NOTICE FOR CUSTOMERS IN THE UNITED KINGDOM

A moulded plug complying with BS1363 is fitted to this equipment for your safety and convenience.

Should the fuse in the plug supplied need to be replaced with the same rating of fuse approved by ASTA or BSI to BS 1362 (i.e., marked with  or ) must be used.

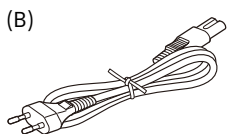
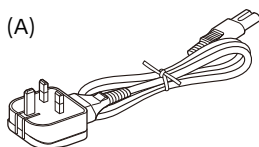
For customers in the UK, Ireland, Malta, and Cyprus:

Use the mains lead (A).

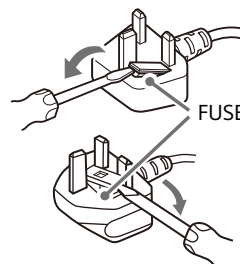
For safety reasons, the mains lead (B) is not intended for the above countries/regions and shall therefore not be used there.

For customers in other countries/regions:

Use the mains lead (B).



If the plug supplied with this equipment has a detachable fuse cover, be sure to attach the fuse cover after you change the fuse. Never use the plug without the fuse cover. If you should lose the fuse cover, please contact your nearest Sony service station.



How to replace the fuse

Open the fuse compartment with a blade screwdriver, and replace the fuse. Please refer to the illustration that actually equipped with the product.

IMPORTANT NOTICE

This product has been manufactured by or on behalf of Sony Corporation.

EU and UK Importer: Sony Europe B.V.

Inquiries to the EU Importer or related to product compliance in Europe should be sent to the manufacturer's authorized representative, Sony Belgium, *bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgium.*

Inquiries to the UK Importer or related to product compliance in the UK should be sent to the manufacturer's authorized representative, Sony Europe B.V., *The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey KT13 0XW, United Kingdom.*

Energy consumption and other information for the power supply, as required by Commission Regulation (EU) 2019/1782, is available at the following website:

<https://compliance.sony.eu> and
<https://compliance.sony.co.uk> for the United Kingdom

Safety Information

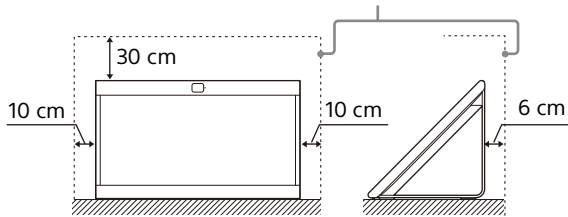
WARNING

Ventilation

- Never cover the ventilation holes or insert anything into the cabinet.
- Leave space around the display as shown below.

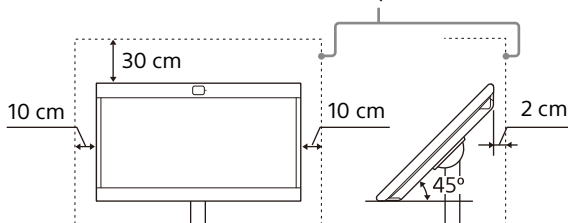
Installed with stand

Leave at least this much space around the set.



Installed on the mount arm

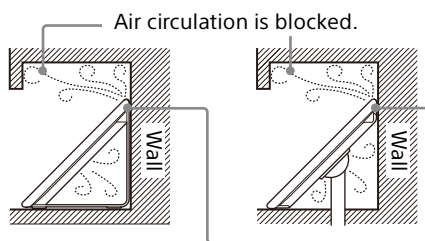
Leave at least this much space around the set.



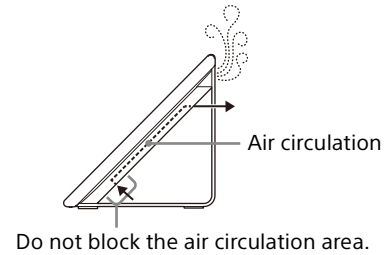
To ensure proper ventilation and prevent the collection of dirt or dust:

- Do not lay the display flat, install upside down, backwards, or sideways.
- Do not place the display on a shelf, rug, bed or in a closet.
- Do not cover the display with a cloth, such as curtains, or items such as newspapers, etc.
- Do not install the display as shown below.

Never install the display as follows:



The ventilation holes on the back are blocked, and heat builds inside.



Note

- Inadequate ventilation can lead to overheating of the display and may cause damage to your display or cause a fire.

Mains lead

Handle the mains lead and socket as follows in order to avoid any risk of fire, electric shock or damage and/or injuries:

- Use only mains leads supplied by Sony, not other suppliers.
- Insert the plug fully into the mains socket.
- Operate the display on a 220 V – 240 V AC supply only.
- When wiring cables, be sure to unplug the mains lead for your safety and take care not to catch your feet on the cables.
- Disconnect the mains lead from the mains socket before working on or moving the display.
- Keep the mains lead away from heat sources.
- Unplug the mains plug and clean it regularly. If the plug is covered with dust and it picks up moisture, its insulation may deteriorate, which could result in a fire.

Notes

- Do not use the supplied mains lead on any other equipment.
- Do not pinch, bend, or twist the mains lead excessively. The core conductors may be exposed or broken.
- Do not modify the mains lead.
- Do not put anything heavy on the mains lead.
- Do not pull on the mains lead itself when disconnecting the mains lead.
- Do not connect too many appliances to the same mains socket.
- Do not use a poor fitting mains socket.

Never insert USB plug when the product or charging cable is wet condition

- When the USB plug is inserted in a wet condition, a short circuit occurs due to the liquid (tap water, salt water, refreshing drink etc.) attached to the main unit and charging cable or foreign matter, it may cause abnormal heat generation or malfunction.

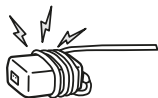
NOTE ON MAINS ADAPTOR

Warning

To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.

To prevent fire or shock hazard, do not place objects filled with liquids, such as vases, on the apparatus. Do not install this equipment in a confined space, such as a bookshelf or similar unit.

- Please ensure that the mains socket is installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Be sure to use the supplied mains adaptor and mains lead. Otherwise it may cause a malfunction.
- Connect the mains adaptor to an easily accessible mains socket.
- Do not coil the mains lead around the mains adaptor. The core wire may be cut and/or it may cause a malfunction of the media receiver.
- Do not touch the mains adaptor with wet hands.
- If you notice an abnormality in the mains adaptor, disconnect it from the mains socket immediately.
- The set is not disconnected from the mains source as long as it is connected to the mains socket, even if the set itself has been turned off.
- As the mains adaptor will become warm when it is used for a long time, you may feel hot when touching it by hand.



Prohibited Usage

Do not install/use the display in locations, environments or situations such as those listed below, or the display may malfunction and cause a fire, electric shock, damage and/or injuries.

Locations:

- Outdoors (in direct sunlight), at the seashore, on a ship or other vessel, inside a vehicle, unstable locations, near water, rain, moisture or smoke.

Environments:

- Places that are hot, humid, or excessively dusty; where insects may enter; where it might be exposed to mechanical vibration, near the source of naked flame, such as lighted candle, which is placed on a display. The display shall not be exposed to dripping or splashing and no objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on the display.

Situations:

- Use when your hands are wet, with the cabinet removed, or with attachments not recommended by the manufacturer. Disconnect the display from mains socket during lightning storms.
- Install the display so that it sticks out into an open space. Injury or damage from a person or object bumping into the display may result.
- Place the display in a humid or dusty space, or in a room with oily smoke or steam (near cooking tables or humidifiers). Fire, electric shock, or warping may result.
- Install the display in places subject to extreme temperature such as in direct sunlight, near a radiator or a heating vent. The display may overheat in such condition which can cause deformation of the enclosure and/or display malfunction.
- If the display is placed in the changing room of a public bath or hot spring, the display may be damaged by airborne sulfur, etc.
- For best picture quality, do not expose the screen to direct illumination or sunlight.
- Avoid moving the display from a cold area to a warm area. Sudden room temperature changes may cause moisture condensation. This may cause the display to show poor picture and/or poor colour. Should this occur, allow moisture to evaporate completely before powering the display on.

Broken pieces:

- Do not throw anything at the display. The screen glass may break by the impact and cause serious injury.
- If the surface of the display cracks, do not touch it until you have unplugged the mains lead. Otherwise this may cause an electric shock.

When not in use

- If you will not be using the display for several days, the display should be disconnected from the mains for environmental and safety reasons.
- As the display is not disconnected from the mains when the display is just turned off, pull the plug from the mains socket to disconnect the display completely.

For children

- Do not allow children to climb on the display.
- ALWAYS keep small accessories out of the reach of children, so that they are not mistakenly swallowed.

If the following problems occur...

Turn off the display and unplug the mains lead immediately if any of the following problems occur.

Ask your dealer or Sony service centre to have it checked by qualified service personnel.

When:

- Mains lead is damaged.
- Poor fitting of mains socket.
- Display is damaged by being dropped, hit or having something thrown at it.
- Any liquid or solid object falls through openings in the cabinet.

About Display Temperature

When the display is used for an extended period, the panel surrounds become warm. You may feel hot when touching there by the hand.

Medical institutions

This product cannot be used as a medical device. It may cause a medical equipment malfunction.

Magnetic influence

- This product (including accessories such as covers) uses magnets. Do not place magnetically sensitive objects (cash cards, credit cards with magnetic coding, etc.) near this product.
- This display contains a strong magnet in the speaker unit that generates a magnetic field. Keep any items susceptible to magnetic fields away from the speaker.

- Electro-magnetic radiation emitted from optional equipment installed too close to the display may cause picture distortion and/or noisy sound.

Do not place this product close to medical devices.

This product (including accessories) has magnet(s) which may interfere with pacemakers, programmable shunt valves for hydrocephalus treatment, or other medical devices. Do not place this product close to persons who use such medical devices. Consult your doctor before using this product if you use any such medical device.

Keep out of the reach of children or the supervised individuals.

This product (including accessories) has magnet(s). Swallowing magnet(s) could cause serious harm, such as choking hazard or intestinal injuries. If magnets (or a magnet) were swallowed, consult a doctor immediately.

Precautions

- View the display in moderate light, as viewing the display in poor light or during long period of time, strains your eyes.

On Watching 3D Video Images

Some people may experience discomfort (such as eye strain, fatigue, or nausea) when using this product. Sony recommends that all viewers take regular breaks while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games. The length and frequency of necessary breaks will vary from person to person. You must decide what works best. If you experience any discomfort, you should stop using this product and watching the 3D video images until the discomfort ends; consult a doctor if you believe necessary. You should also review (i) the instruction manual of your display, as well as any other device or media used with your display and (ii) our website (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) for the latest information. The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. Consult your doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above.

Screen:

- Although the screen is made with high-precision technology and 99.99 % or more of the pixels are effective, black dots may appear or bright points of light (red, blue, or green) may appear constantly on the screen. This is a structural property of the screen and is not a malfunction.
- Do not push or scratch the front filter, or place objects on top of this display. The image may be uneven or the screen may be damaged.
- If this display is used in a cold place, a smear may occur in the picture or the picture may become dark. This does not indicate a failure. These phenomena disappear as the temperature rises.
- Ghosting may occur when still pictures are displayed continuously. It may disappear after a few moments.
- The screen and cabinet get warm when this display is in use. This is not a malfunction.
- The screen contains a small amount of liquid crystal. Follow your local ordinances and regulations for disposal.

CLEANING

When cleaning, be sure to unplug the mains lead to avoid any chance of electric shock.

- Wipe the screen surface gently with the supplied cleaning cloth to remove dirt.
- Stubborn stains may be removed with the supplied cleaning cloth slightly dampened with a mild detergent solution.
- The screen may become scratched if the supplied cleaning cloth is dusty.
- Do not spray water or detergent directly on the display. It may drip to the bottom of the screen or exterior parts, and may cause a malfunction.
- If using a chemically pretreated cloth, please follow the instruction provided on the package.
- Never use strong solvents such as a thinner, alcohol or benzene for cleaning.
- Do not plug in the display into the wall outlet until the moisture from cleaning has evaporated.
- Periodic vacuuming of the ventilation openings is recommended to ensure to proper ventilation.

Optional Equipment

- Keep optional components or any equipment emitting electromagnetic radiation away from the display. Otherwise picture distortion and/or noisy sound may occur.

- This equipment has been tested and found to comply with the limits set out in the EMC Standards using a connection signal cable shorter than 3 meters.

Disposal of the Display



Disposal of old electrical & electronic equipment (applicable in the European Union and other countries with separate collection systems)

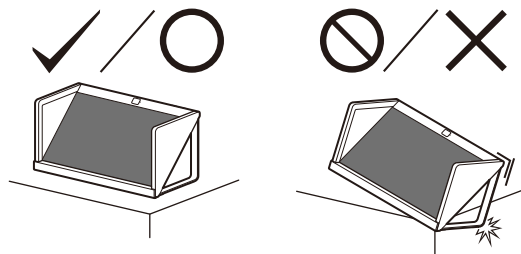
This symbol on the product or on its packaging indicates that this product shall not be treated as household waste. Instead it shall be handed over to the appropriate collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. By ensuring that this product is disposed of correctly, you will help to prevent potential negative consequences for the environment and human health, which could be caused by inappropriate waste handling of this product. The recycling of materials will help to conserve natural resources. For more detailed information about recycling of this product, please contact your local Civic Office, your household waste disposal service or the shop where you purchased the product.

Installation/Set-up

- Install and use the display in accordance with the instructions below in order to avoid any risk of fire, electric shock or damage and/or injuries.

Installation

- The display should be installed near an easily accessible mains socket.
- Place the display on a stable, level surface to prevent it from falling over and causing personal injury or property damage.
- Install the display where it cannot be pulled, pushed, or knocked over.
- Install the display so that the display's stand does not protrude out from table. If the stand protrudes out from table, it may cause display set to topple over, fall down, and cause personal injury or damage to the display.



Transporting

- Before transporting the display, disconnect all cables.
- When transporting the display by hand, hold it as shown below. Do not put stress on the LCD panel and the frame around the screen.



- When lifting or moving the display, hold it firmly from the bottom.
- When transporting the display, do not subject it to jolts or excessive vibration.
- When transporting the display for repairs or when moving, pack it using the original carton and packing material.
- Keep original bag (wrapping the display) for this purpose.

Installing the display to the Mount Arm

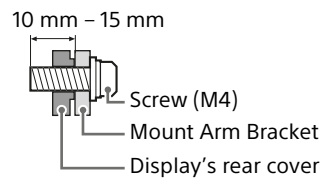
This display's instruction manual only provides the steps to prepare the display for Mount Arm installation before it is installed on the mount arm.

Your display can be mounted to a mount arm using a suitable Mount Arm Bracket (not supplied). If the Stand is attached to the display, the display may require detaching the Stand. Prepare the display for the Mount Arm Bracket before making cable connections.

For product protection and safety reasons, Sony strongly recommends that installation of your display on the Mount Arm be performed by qualified professionals. Do not attempt to install it yourself.

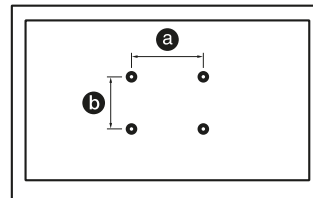
- Follow the instruction guide provided with the Mount Arm Bracket for your model. Sufficient expertise is required in installing this display, especially to determine the strength of the Mount Arm for withstanding the display's weight.
- The screws for installing the Mount Arm Bracket to the display are not supplied.
- Do not hang the display from the ceiling. It may fall and cause serious injury.
- Do not hang anything on the display.

- The length of the screw for Mount Arm Bracket differs depending on the Mount Arm Bracket thickness. Please refer to below illustration.



- Refer to the following table for Mount Arm hole pattern.

Model Name	Mount Arm hole pattern
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Use the display at a tilt angle of 45 - 135 degrees against a horizontal surface such as the floor or the top of a desk. Do not use the display at any other tilt angle.
- When installed on the mount arm, use the display in a horizontal position. Do not use the display rotated to a vertical position or any position other than horizontal.
- Be sure to store the unused screws and Stand in a safe place until you are ready to attach the Stand. Keep the screws away from small children.
- When installed on the mount arm, do not use the side panel or bottom stand.

Preparation 1: Setup

For details on setting up the display, refer to the supplied "Setup Guide".

Viewing Environment

Stereoscopic content such as 3DCG can stereoscopically be viewed with the naked eye on the display. Place the display on a desk and enjoy viewing it in the following environment.

(Recommended)

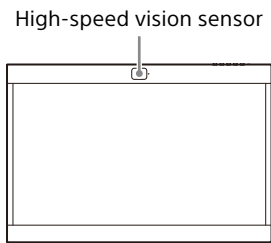
Room illuminance: Approx. 100 to 1,000 lx and 100 lx and over for the surface of the face

Viewing distance: 50 cm to 70 cm

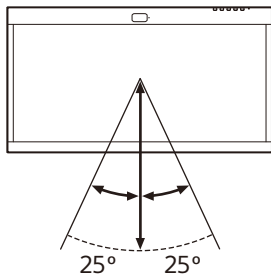
Viewing angle (horizontal): $\pm 25^\circ$

Viewing angle (vertical): $-40^\circ/+20^\circ$

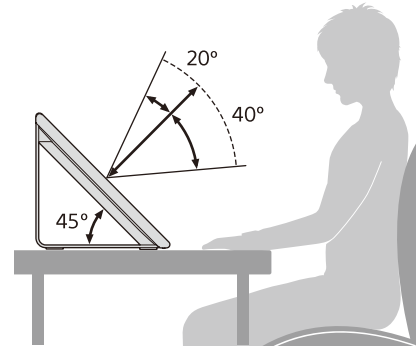
Front view



Top view



Side view



Notes

- View the display avoiding direct outside light on the display. Stereoscopic images may not be viewable due to the light reflected on the display.
- Do not place the display in an environment where the high-speed vision sensor is facing a light source.
- The display displays an optimized image by detecting the viewer's face and recognizing the eye-gaze of the viewer with the high-speed vision sensor.
- The display has been designed for users to view images by placing it horizontally. If the display is placed vertically, you cannot view images in 3D.
- When the viewing image is unstable, adjust the viewing environment including the installation position. The high-speed vision sensor may be having difficulty recognizing your eye-gaze.

Preparation 2: Connection

1. Preparing a PC

To use the display, connect the display to a PC. For recommended PC specifications, visit the following site.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Connecting the Display to a PC

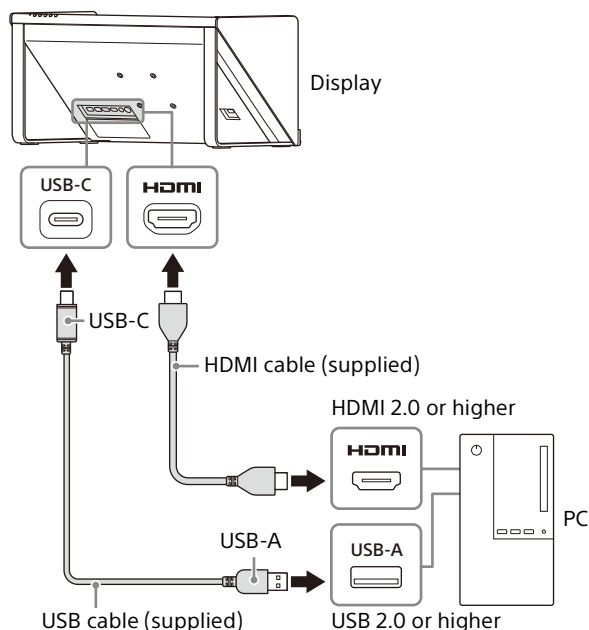
Connect the display to a PC using one of the following connection methods ①, ②, or ③.

Notes

- Connect directly to a PC without using a USB hub, etc.
- To display images in their original quality on this display, it is necessary to use a PC that meets the following standards. For details, refer to the operation manual of the PC.
 - ① When connecting with the HDMI® cable (supplied)
 - ② When connecting with a DisplayPort™ cable (sold separately)
 - ③ When connecting with a USB Type-C™ - USB Type-C cable (sold separately)

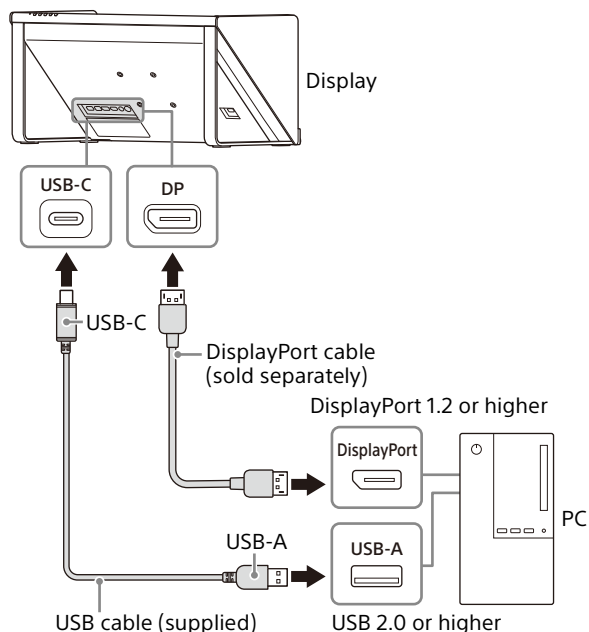
① Connecting with the HDMI Cable (Supplied)

Connect to a PC with the HDMI cable (supplied) and USB cable (supplied).



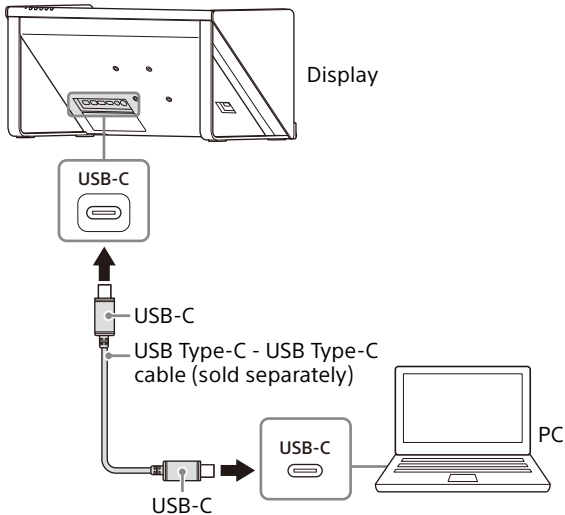
② Connecting with a DisplayPort Cable (Sold Separately)

Connect to a PC with a DisplayPort cable (sold separately) and the USB cable (supplied). In this case, use a DisplayPort cable supporting DisplayPort 1.2.



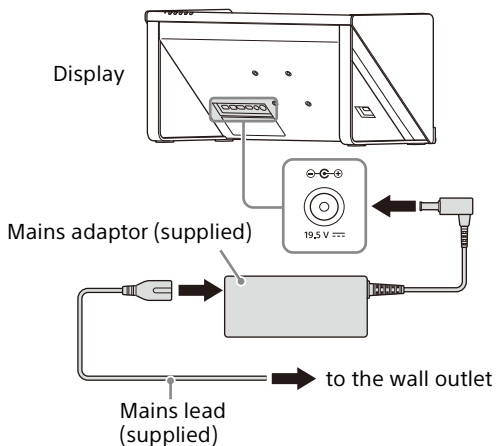
③ Connecting with a USB Type-C - USB Type-C Cable (Sold Separately)

Connect to a PC with a USB Type-C - USB Type-C cable (sold separately). In this case, use a USB Type-C - USB Type-C cable supporting DP Alt mode and USB 2.0.



3. Connecting the Mains Adaptor

Insert the DC connector of the supplied mains adaptor straight into the 19.5 V \equiv (DC input) connector of the display to connect them.



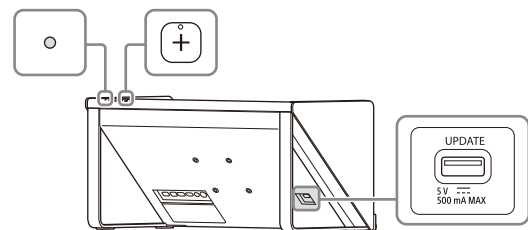
Preparation 3: Installing the Software on a PC

1. Installing the SDK (Software Development Kit)

For details on how to install, visit the following site.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Updating the Firmware



- 1 Connect the USB flash drive containing the update software.

Please use a USB memory formatted with FAT32.

After several minutes, "Update?" is displayed.

- 2 Press the + button to perform the update.

To cancel the update, press the MENU button.


During the update, the screen turns black and the indicator flashes in white. The update is completed in about 15 minutes.

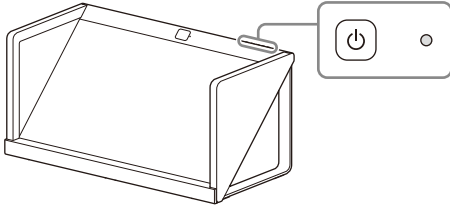
For details, visit the following site.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Preparation 4: Playing Contents

1. Turning on the Display

- 1 Connect the mains lead to the mains socket.
- 2 Press the  (Power) switch to turn on the display.

**Note**

The indicator lights in white when the display is turned on.

2. Playing Contents

For details on how to play contents, visit the following site.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Note

When playing 3D content, the power saving mode is automatically turned off, and this may increase power consumption more than the normal configuration.

Creating Contents

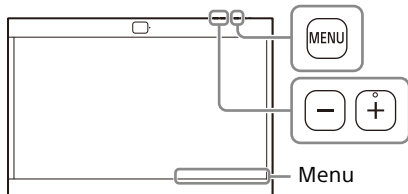
Information on the Support Site for Developers

For details on how to create contents, visit the following site.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Changing the Settings of the Display

Picture quality adjustment and settings can be made on the menu screen of the display.

- 1 Press the MENU button to display the menu.



The item currently selected on the menu is shown at the bottom right of the screen.



- 2 Press the MENU button to select the menu item.

Each press of the MENU button changes the menu item as follows.

Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU off → Input Select...

- 3 Press the +/- button to change the values and settings.

The adjusted values and settings are stored automatically.

When changing the value:

Press the + button to increase the value.
Press the - button to decrease the value.

When selecting the setting:

Press the +/- button to select the setting.

To clear the menu

Press the MENU button repeatedly until the "Information" appears.
Press the MENU button again to clear the screen.
Also, the menu screen disappears automatically if you do not operate the menu for a while.

Menu Items

Menu	Setting
Input Select	Selects the video input source. <ul style="list-style-type: none"> • HDMI • DP • USB-C
Brightness	Adjusts brightness.
Contrast	Adjusts contrast.
Language	You can select the menu or message language. <ul style="list-style-type: none"> • English • Français
Auto shut-off	The display enters into standby mode automatically after a certain period of no signal input. <ul style="list-style-type: none"> • On • Off <p>Note In standby mode, no image is displayed on the screen and the indicator lights in orange.</p>
Power Saving	Select the power saving mode. <ul style="list-style-type: none"> • On • Off <p>Note When set to "Off," this may increase power consumption more than the normal configuration and the display's brightness increase.</p>
Information	Displays information of the display. <ul style="list-style-type: none"> • Model name • Serial No. • Software Version

3D/2D Switching Function

Press the Fn button to switch between 3D and 2D display.

Display setting	Function
3D	Displays in normal 3D.
3D-2D	Displays in 2D for image shooting or to make it easier for multiple viewers to view.
2D	Displays in normal 2D.


Note

When "Power Saving" is set to "On" or when using the display with default settings, you cannot switch to the 3D mode by pressing the Fn button. To switch to the 3D mode, set "Power Saving" to "Off" in the menu.

Troubleshooting

This section may help you isolate the cause of a problem and as a result, eliminate the need to contact technical support.

- **No screen image or audio**

When the indicator flashes in orange or lights in red, unplug the mains lead and wait until the indicator stops flashing. Then, plug the mains lead again and turn on the display with the  (Power) switch.

If the indicator is still flashing, check how many times the indicator flashes and consult qualified Sony service personnel.

- **Image is not displayed correctly**

Check if your environment is suitable for viewing the display (page 9).

- **The screen becomes dark/no image is displayed (after a certain period passed)**

"Auto shut-off" is enabled. Check the "Auto shut-off" setting (page 13).

- **"No signal" is displayed**

No signal is input to the display.

- **"Unsupported signal" is displayed**

Some signals may not be supported on the display depending on the input signal. Check the supported signal of your PC.

Checking the Support Site for the Latest Information

The following information can be found on the support site for developers.

- Development information on content
- Troubleshooting (Q & A)
- Software update information
- Connection information with other devices
- Specification information on recommended PCs

<https://www.sony.net/manual-srd>

Specifications

Panel system	Micro optical lens LCD panel module
Panel size (diagonal)	68.5 cm
Panel aspect ratio	16:9
Number of panel pixels* ¹ (H × V)	3840 × 2160 pixels The actual effective resolution for the stereoscopic view is 4K or lower.
Effective picture size* ^{2,3} (H × V)	593.2 mm × 332.8 mm
Recommended panel installation angle	45° to 135°
Room illuminance	Approx. 100 to 1,000 lx and 100 lx and over for the surface of the face
Viewing distance	50 cm to 100 cm Recommended: 50 cm to 70 cm
Viewing angle (horizontal)	±25°
Viewing angle (vertical)	-40°/+20°
Audio output (practical maximum output)	1 W (monaural)
Video input terminal	HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt mode) input 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB connectors	USB connectors: USB connector (USB 2.0) USB Type-C connector (USB 2.0) Update dedicated connector: USB connector
Audio output jack	3.5 mm stereo mini jack (fixed level)
Operating conditions	Temperature 0 °C to 40 °C Recommended temperature 20 °C to 30 °C Humidity 20% to 80% (no condensation)
Storage and transport conditions	Temperature -20 °C to +60 °C Humidity 20% to 80%

Power consumption	64 W
Standby power consumption* ^{5,6}	0.5 W
Maximum external dimensions* ² (excluding the projecting parts) (w/h/d)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (including accessories* ⁷)
Mount arm hole pattern	100 mm × 100 mm
Mass* ²	7.3 kg 8.2 kg (including accessories* ⁷)
Power	DC IN: 19.5 V 3.3 A (supplied from the mains adaptor)
Supplied accessories	Stands (2) (for left and right side) Mounting screws for stand M5×12 (6) Side panels (2) (common for left and right side) Bottom stand (1) USB cable (1) HDMI cable (1) Mains adaptor (1) Mains lead (2) Operating Instructions (this manual) (1) Setup Guide (1) Cleaning cloth (1)

- *1 This display has a special lens (micro-optical lens) in front of the liquid crystal panel for 3D display. Therefore, when the normal 2D display (such as desktop display of a PC, application screen, etc.) is performed, the color of the image is blurred or protruded, and the image cannot be displayed correctly.
- *2 Effective picture size, maximum external dimensions, and mass are approximate values.
- *3 Due to the opening of the frame that covers the panel, there will be an image chipping of about 2 mm on the top, bottom, left and right.
- *4 For 2D display only
- *5 This information is for EU and other countries whose relevant regulation is based on EU energy labelling regulation.
- *6 Specified standby power is reached after the display finishes necessary internal processes.
- *7 Accessories (the side panels and bottom stand) are included.

Notes

- Design and specifications are subject to change without notice.
- Product fiche in this manual is for COMMISSION DELEGATED REGULATION (EU) 1062/2010. Refer to its website for (EU) 2019/2013 information.

**Product registration number (COMMISSION
DELEGATED REGULATION (EU) 2019/2013)**

ELF-SR2 (1435280)

Licensing Information

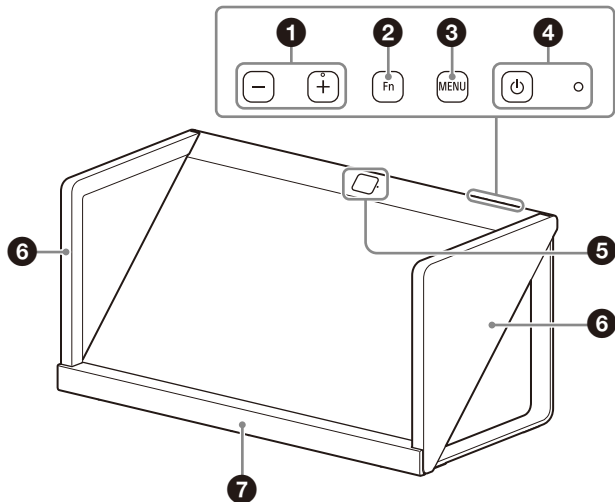
- The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



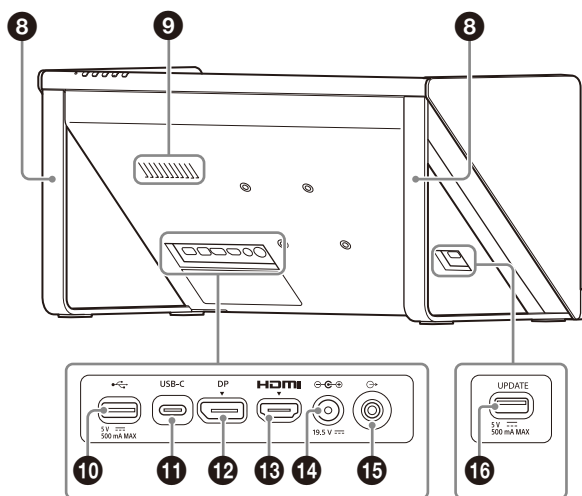
- DisplayPort™, the DisplayPort™ logo and the DisplayHDR™ logo are trademarks owned by the Video Electronics Standards Association (VESA®) in the United States and other countries.
- USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum.

Location and Function of Parts and Controls

Front



Rear



1 +/- button

Press to adjust the volume.

When the on-screen menu is displayed, press to change the setting value of the menu item (page 13).

2 Fn (function) button

Press to call the assigned functions (page 13).

3 MENU button

Press to turn on/off the on-screen menu.

When the on-screen menu is displayed, press to select a menu item.

4 (power) switch and indicator

Press to turn on the power and start up the display.

The indicator lights up in white while the display is in operation.

Press again to turn off the power, and the indicator goes off.

5 High-speed vision sensor and camera function operation lamp

Detects the viewer's face and recognizes the eye-gaze of the viewer.

The lamp lights up in white while the camera function is in operation.

6 Side panels (left/right)

7 Bottom stand

8 Stands (left/right)

9 Speaker (monaural)

Outputs audio.

10 (USB-A) connector (USB 2.0)

Connect a keyboard or mouse to operate the PC.

11 USB-C connector

Use the supplied USB cable to connect to the USB connector of the PC.

12 DP (DisplayPort) connector

Connect a PC with DisplayPort output.

13 HDMI (HDMI) input connector

Inputs the HDMI signal.

Connect to the HDMI output connector on your PC using the supplied HDMI cable.

14 19.5 V (DC input) connector

Connect the DC connector of the supplied mains adaptor.

15 (line audio output) jack (3-pole stereo mini jack)

Outputs line audio (fixed level) in stereo.

16 UPDATE connector

Use when updating the firmware of the display.

For details on how to update, see "2. Updating the Firmware" (page 11).

On accessing software to which the GPL/LGPL applies

This product uses software to which the GPL/LGPL applies. This informs you that you have a right to have access to, modify, and redistribute source code for these software programs under the conditions of the GPL/LGPL.

The source code is provided on the internet. Use the following URL and follow the download instructions.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

We would prefer that you do not contact us about the contents of the source code.

Open software licenses

On the basis of license contracts between Sony and the software copyright holders, this product uses open software.

To meet the requirements of the software copyright holders, Sony is obligated to inform you of the content of these licenses.

For the content of these licenses, see "License" in the following site.

<https://www.sony.net/manual-srd>

NOTICES AND LICENSES FOR SOFTWARE USED IN THIS PRODUCT

END USER LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT:

BEFORE USING THE SOFTWARE, PLEASE READ THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") CAREFULLY. BY USING THE SOFTWARE YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS EULA. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS OF THIS EULA, YOU MAY NOT USE THE SOFTWARE.

This EULA is a legal agreement between (i) you and any entity you represent (collectively "you") and (ii) Sony Corporation ("SONY"). This EULA governs your rights and obligations regarding the software of SONY and/or its third party licensors (including SONY's affiliates) and their respective affiliates (collectively, the "THIRD-PARTY SUPPLIERS") made available to you by SONY, as embedded in this product ("DEVICE"), together with any updates/upgrades, any printed, on-line or other electronic documentation for such software and any data files, each provided by SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS, or created by operation of such software (collectively, the "SOFTWARE").

Notwithstanding the foregoing, any software in the SOFTWARE having a separate end user license agreement (including, but not limited to, GNU General Public License and Lesser/Library General Public License) ("EXCLUDED SOFTWARE", which includes, but not limited to, the software listed in the following page of this EULA) shall be covered by such applicable separate end user license agreement in lieu of the terms of this EULA to the extent required by such separate end user license agreement.

SOFTWARE LICENSE

The SOFTWARE is licensed, not sold. The SOFTWARE is protected by copyright and other intellectual property laws and international treaties.

COPYRIGHT

All right and title in and to the SOFTWARE (including, but not limited to, any images, photographs, animation, video, audio, music, text and "applets" and other content incorporated into the SOFTWARE) is owned by SONY or one or more of the THIRD-PARTY SUPPLIERS.

GRANT OF LICENSE

SONY grants you a limited, non-exclusive, personal, non-transferable license to use the SOFTWARE solely in connection with your DEVICE solely in accordance with this EULA and the usage instructions as may be made available to you by SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS. SONY and the THIRD-PARTY SUPPLIERS expressly reserve all rights, title and interest (including, but not limited to, all intellectual property rights) in and to the SOFTWARE that this EULA does not specifically grant to you.

REQUIREMENTS AND LIMITATIONS

You may not copy, publish, adapt, redistribute, attempt to derive source code, modify, reverse engineer, decompile, or disassemble any of the SOFTWARE, whether in whole or in part, or create any derivative works from or of the SOFTWARE unless such derivative works are intentionally facilitated by the SOFTWARE. You may not modify or tamper with any digital rights management functionality of the SOFTWARE. You may not bypass, modify, defeat or circumvent any of the functions or protections of the SOFTWARE or any mechanisms operatively linked to the SOFTWARE. You may not separate any individual component of the SOFTWARE for use on more than one DEVICE unless expressly authorized to do so by SONY. You may not remove, alter, cover or deface any trademarks or notices on the SOFTWARE. You may not share, distribute, rent, lease, sublicense, assign, transfer or sell the SOFTWARE. You may not use the SOFTWARE in connection with violation of laws, regulations, court decisions or other legally binding dispositions by a public authority or

public policy, or infringement of the rights or legally protected interests (including, but not limited to, intellectual and other property rights, rights to trade secrets, honors, privacy and publicity) of SONY, each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS or any third parties. The software, network services or other products other than the SOFTWARE upon which the SOFTWARE'S performance depends might be modified, interrupted or discontinued at the discretion of the suppliers (software suppliers, service suppliers, or SONY) and such suppliers do not warrant that the SOFTWARE, network services, contents or other products will continue to be available, or will operate without interruption or modification. You shall not, nor shall you instruct or permit, procure, enable or request any third party (including your users, third party personnel or other personnel, staff or contractors) to, take any action designed or intended to: (i) use the SOFTWARE (or any part thereof) in any manner or for any purpose that is inconsistent with this EULA; (ii) introduce to the SOFTWARE any "back door," "drop dead device," "time bomb," "Trojan horse," "virus," or "worm" (as such terms are commonly understood in the software industry) or any other equivalent code, files, scripts, agents, programs, software routine or instructions designed or intended to disrupt, disable, harm or otherwise impede in any manner the operation of the SOFTWARE or any device or system owned or controlled by you or any third party, or which otherwise may damage or destroy any data or file ("Malicious Code"); (iii) interfere with the proper working of the SOFTWARE; (iv) circumvent, disable, or interfere with security-related features of the SOFTWARE or features that prevent or restrict use, access to, or copying the SOFTWARE, or that enforce limitations on use of the SOFTWARE; or (v) impose (or which may impose, in your sole discretion) an unreasonable or disproportionately large load on the SOFTWARE.

EXCLUDED SOFTWARE AND OPEN SOURCE COMPONENTS

Notwithstanding the foregoing limited license grant, you acknowledge that the SOFTWARE may include EXCLUDED SOFTWARE. Certain EXCLUDED SOFTWARE may be covered by open source software licenses ("Open Source Components"), which means any software licenses approved as open source licenses by the Open Source Initiative or any substantially similar licenses, including but not limited to any license that, as a condition of distribution of the software licensed under such license, requires that the distributor make the software available in source code format. If and to the extent disclosure is required, please visit oss.sony.net/Products/Linux or other SONY-designated web site for a list of applicable OPEN SOURCE COMPONENTS included in the SOFTWARE from time to time, and the applicable terms and conditions governing its use. Such terms and conditions may be changed by the applicable third party at any time without liability to you. To the extent required by the licenses covering EXCLUDED SOFTWARE, the terms of such licenses will apply in lieu of the terms of this EULA. To the extent the terms of the licenses applicable to EXCLUDED SOFTWARE prohibit any of the restrictions in this EULA with respect to such EXCLUDED SOFTWARE, such restrictions will not apply to such EXCLUDED SOFTWARE. To the extent the terms of the licenses applicable to Open Source Components require SONY to make an offer to provide source code in connection with the SOFTWARE, such offer is hereby made.

USE OF SOFTWARE WITH COPYRIGHTED MATERIALS

The SOFTWARE may be capable of being used by you to view, store, process and/or use content created by you and/or third parties. Such content may be protected by copyright, other intellectual property laws, and/or agreements. You agree to use the SOFTWARE only in compliance with all such laws and agreements that apply to such content. You acknowledge and agree that SONY may take appropriate measures to protect content stored, processed or used by the SOFTWARE. Such measures include, but are not limited to, refusal to accept your request to enable backup and restoration of content through certain SOFTWARE features, and termination of this EULA in the event of your illegitimate use of the SOFTWARE.

CONTENT SERVICE

PLEASE ALSO NOTE THAT THE SOFTWARE MAY BE DESIGNED TO BE USED WITH CONTENT AVAILABLE THROUGH ONE OR MORE CONTENT SERVICES ("CONTENT SERVICE"). USE OF THE SERVICE AND THAT CONTENT IS SUBJECT TO THE TERMS OF SERVICE OF THAT CONTENT SERVICE. IF YOU DECLINE TO ACCEPT THOSE TERMS, YOUR USE OF THE SOFTWARE WILL BE LIMITED. You acknowledge and agree that certain content and services available through the SOFTWARE may be

provided by third parties over which SONY has no control. WHERE CONTENT SERVICE IS NOT UNDER SONY'S CONTROL, SONY SHALL NOT BE LIABLE IN RESPECT OF ANY DAMAGES (OR OTHER LIABILITY) RELATED TO SUCH CONTENT SERVICE. USE OF THE CONTENT SERVICE REQUIRES AN INTERNET CONNECTION. THE CONTENT SERVICE MAY BE MODIFIED OR DISCONTINUED AT ANY TIME.

EXPORT AND OTHER REGULATIONS

You agree to comply with all applicable export and re-export restrictions and regulations of the area or country in which you reside or use the SOFTWARE, and not to transfer, or authorize the transfer, of the SOFTWARE to a prohibited country or otherwise in violation of any such restrictions or regulations.

HIGH RISK ACTIVITIES

The SOFTWARE is not fault-tolerant and is not designed, manufactured or intended for use or resale as on-line control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of the SOFTWARE could lead to death, personal injury, or severe physical or environmental damage ("HIGH RISK ACTIVITIES"). SONY, each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS, and each of their respective affiliates specifically disclaim any express or implied warranty, duty or condition of fitness for HIGH RISK ACTIVITIES.

EXCLUSION OF WARRANTY ON SOFTWARE

You acknowledge and agree that use of the SOFTWARE is at your sole risk and that you are responsible for use of the SOFTWARE. The SOFTWARE is provided "AS IS," without warranty, duty or condition of any kind.

SONY AND EACH OF THE THIRD-PARTY SUPPLIERS (for purposes of this Section, SONY and each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS shall be collectively referred to as "SONY") EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES, DUTIES OR CONDITIONS, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, QUALITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ACCURACY, TITLE AND NONINFRINGEMENT. WITHOUT LIMITING THE GENERALITY OF THE FOREGOING, SONY DOES NOT WARRANT OR MAKE ANY CONDITIONS OR REPRESENTATIONS (A) THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN ANY OF THE SOFTWARE WILL MEET YOUR REQUIREMENTS OR THAT THEY WILL BE UPDATED, (B) THAT THE OPERATION OF ANY OF THE SOFTWARE WILL BE CORRECT OR ERROR-FREE OR THAT ANY DEFECTS WILL BE CORRECTED, (C) THAT THE SOFTWARE WILL NOT DAMAGE ANY OTHER SOFTWARE, HARDWARE OR DATA, (D) THAT ANY SOFTWARE, NETWORK SERVICES (INCLUDING THE INTERNET) OR PRODUCTS (OTHER THAN THE SOFTWARE) UPON WHICH THE SOFTWARE'S PERFORMANCE DEPENDS WILL CONTINUE TO BE AVAILABLE, UNINTERRUPTED, TIMELY, SECURE OR UNMODIFIED, (E) THAT THE SOFTWARE OR ANY EQUIPMENT, SYSTEM OR NETWORK ON WHICH THE SOFTWARE IS USED (INCLUDING THE DEVICE) WILL BE FREE OF VULNERABILITY TO INTRUSION OR ATTACK AND (F) REGARDING THE USE OR THE RESULTS OF THE USE OF THE SOFTWARE IN TERMS OF ITS CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, OR OTHERWISE.

NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY SONY OR AN AUTHORIZED REPRESENTATIVE OF SONY SHALL CREATE A WARRANTY, DUTY OR CONDITION OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS WARRANTY. SHOULD THE SOFTWARE PROVE DEFECTIVE YOU ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO THESE EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU TO THE EXTENT THEY ARE CONTRARY TO APPLICABLE LAW OF YOUR JURISDICTION.

LIMITATION OF LIABILITY

SONY AND EACH OF THE THIRD-PARTY SUPPLIERS (for purposes of this Section, SONY and each of the THIRD-PARTY SUPPLIERS shall be collectively referred to as "SONY") SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, INDIRECT, SPECIAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL LOSS OR DAMAGES FOR BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT LIABILITY OR UNDER ANY OTHER LEGAL THEORY RELATED TO THE SOFTWARE, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, ANY DAMAGES ARISING OUT OF LOSS OF PROFITS, LOSS OF REVENUE, LOSS OF DATA, LOSS OF USE OF THE SOFTWARE OR ANY ASSOCIATED HARDWARE, DOWN TIME AND USER'S TIME, EVEN IF ANY OF THEM HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSSES OR DAMAGES. IN ANY CASE, EACH AND ALL OF THEIR AGGREGATE LIABILITY UNDER ANY

PROVISION OF THIS EULA SHALL BE LIMITED TO THE GREATER OF (i) THE AMOUNT ACTUALLY PAID FOR THE SOFTWARE, SONY'S PRODUCT WHICH THE SOFTWARE IS EMBEDDED IN OR BUNDLED WITH AND/OR SONY'S SERVICE TO WHICH THE SOFTWARE IS DEDICATED OR (ii) THE FIXED AMOUNT AGREED IN WRITING BETWEEN SONY AND YOU. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW SUCH EXCLUSIONS OR LIMITATIONS OF LIABILITY, SO THE ABOVE EXCLUSIONS OR LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU TO THE EXTENT THEY ARE CONTRARY TO APPLICABLE LAW OF YOUR JURISDICTION.

INDEMNITY

Except as prohibited by applicable law, you agree to indemnify and hold harmless SONY and the THIRD-PARTY SUPPLIERS and their respective affiliates, officers and employees, from any loss, claim or demand, including reasonable attorneys' fees, made by any third party due to or arising out of your use of the SOFTWARE and/or the DEVICE (including, without limitation, any software vulnerability caused by such use), your violation of this EULA or your failure to fulfill your responsibility under this EULA.

UPDATE

From time to time, SONY or the THIRD-PARTY SUPPLIERS may update or otherwise modify the SOFTWARE, including, but not limited to, for purposes of enhancement of security functions, error correction and improvement of functions. Such updates or modifications may delete or change the nature of features or other aspects of the SOFTWARE, including, but not limited to, functions you may rely upon. You acknowledge and agree that such activities may occur at SONY's sole discretion and that SONY may condition continued use of the SOFTWARE upon your complete installation or acceptance of such update or modifications. Any updates/modifications shall be deemed to be, and shall constitute part of, the SOFTWARE for purposes of this EULA. By acceptance of this EULA, you consent to such update/modification.

FORCE MAJEURE

SONY shall not be liable for any delay or failure to perform resulting from causes outside its reasonable control, including, but not limited to, fire, floods, storms, earthquakes, epidemics, acts of God, war, terrorism, riots, insurrection, embargos, acts of civil, military or governmental authorities, nuclear or other accidents, explosions, strikes or shortages of transportation facilities, fuel, energy, labor or materials.

ENTIRE AGREEMENT, WAIVER, SEVERABILITY

This EULA (and SONY's applicable privacy policy separately presented to you, if any), as amended and modified from time to time, constitute the entire agreement(s) between you and SONY with respect to the SOFTWARE. The failure of SONY to exercise or enforce any right or provision of this EULA shall not constitute a waiver of such right or provision. If any part of this EULA is held invalid, illegal, or unenforceable, that provision shall be enforced to the maximum extent permissible so as to maintain the intent of this EULA, and the other parts will remain in full force and effect.

GOVERNING LAW AND JURISDICTION

The United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply to this EULA. This EULA shall be governed by the laws of Japan, without regards to conflict of laws provisions. Any dispute arising out of this EULA shall be subject to the exclusive venue of the Tokyo District Court in Japan, and the parties hereby consent to the venue and jurisdiction of such courts. The foregoing does not apply to you to the extent applicable law of your jurisdiction restricts or prohibits such agreements.

EQUITABLE REMEDIES

Notwithstanding anything contained in this EULA to the contrary, you acknowledge and agree that any violation of or non-compliance with this EULA by you will cause irreparable harm to SONY, for which monetary damages would be inadequate, and you consent to SONY obtaining any injunctive or equitable relief that SONY deems necessary or appropriate in such circumstances. SONY may also take any legal and technical remedies to prevent violation of and/or to enforce this EULA, including, but not limited to, immediate termination of your use of the SOFTWARE, if SONY believes in its sole discretion that you are violating or intend to violate this EULA. These remedies are in addition to any other remedies SONY may have at law, in equity or under contract.

TERMINATION

Without prejudice to any of its other rights, SONY may suspend your access or use of the SOFTWARE and/or

terminate this EULA if you fail to comply with any of its terms. In case of such termination, you must cease all use, and destroy any copies, of the SOFTWARE.

AMENDMENT

SONY RESERVES THE RIGHT TO AMEND ANY OF THE TERMS OF THIS EULA AT ITS SOLE DISCRETION BY POSTING NOTICE ON A SONY DESIGNATED WEB SITE, BY EMAIL NOTIFICATION TO AN EMAIL ADDRESS PROVIDED BY YOU, BY PROVIDING NOTICE AS PART OF THE PROCESS IN WHICH YOU OBTAIN UPGRADES/UPDATES OR BY ANY OTHER LEGALLY RECOGNIZABLE FORM OF NOTICE. If you do not agree to the amendment, you should promptly contact SONY for instructions. Your continued use of the SOFTWARE after the effective date of any such notice shall be deemed your agreement to be bound by such amendment.

THIRD-PARTY BENEFICIARIES

Each THIRD-PARTY SUPPLIER is an express intended third-party beneficiary of, and shall have the right to enforce, each provision of this EULA with respect to the software of such party.

Should you have any questions concerning this EULA, you may contact SONY by writing to SONY at the applicable contact address for each area or country.

Table des matières

Préparation	9
Préparation 1 : configuration	9
Environnement de visionnement.....	9
Préparation 2 : raccordement	10
1. Préparation d'un PC	10
2. Raccordement de l'écran à un PC	10
3. Raccordement de l'adaptateur CA	11
Préparation 3 : installation du logiciel sur un PC	11
1. Installation du kit de développement logiciel (SDK)	11
2. Mise à jour du microprogramme.....	11
Préparation 4 : visionnement de contenu	12
1. Mise en marche de l'écran	12
2. Visionnement de contenu	12
Utilisation avancée de l'écran	12
Création de contenus	12
Informations sur le site d'assistance pour développeurs	12
Modification des réglages de l'écran	13
Options de menu.....	14
Fonction de commutation 3D/2D	14
Autres	15
Guide de dépannage	15
Accès aux informations les plus récentes sur le site d'assistance	15
Caractéristiques techniques	16
Emplacement et fonction des pièces et commandes	18
A propos de l'accès au logiciel auquel s'applique GPL/LGPL	19
Licences de logiciel ouvert	19
AVIS ET LICENCES POUR LE LOGICIEL UTILISÉ DANS CE PRODUIT	20

Avant d'utiliser l'écran, veuillez lire attentivement ce manuel et le conserver pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Remarque

- Les images et illustrations reprises dans ce manuel et dans le Guide d'installation sont fournies pour référence uniquement et peuvent présenter des différences par rapport au produit proprement dit.

Emplacement de l'étiquette d'identification

Les étiquettes reprenant le numéro de modèle de l'écran et les caractéristiques nominales de l'alimentation se trouvent à l'arrière de l'écran.

Pour les modèles dotés de l'adaptateur secteur fourni :

Les étiquettes reprenant le numéro de modèle et le numéro de série de l'adaptateur secteur se trouvent au bas de l'adaptateur secteur.

AVERTISSEMENT

POUR ÉVITER LES INCENDIES, TENEZ TOUJOURS LES BOUGIES ET AUTRES FLAMMES NUES ÉLOIGNÉES DE CE PRODUIT.



ATTENTION
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE
NE PAS OUVRIR

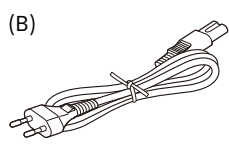
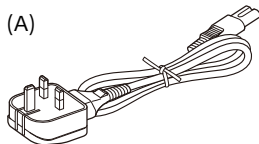


Pour les clients du Royaume-Uni, d'Irlande, de Malte et de Chypre :

Utilisez le cordon d'alimentation secteur (A). Pour des raisons de sécurité, le cordon d'alimentation secteur (B) n'est pas destiné aux pays/régions ci-dessus et ne doit donc pas être utilisé.

Pour les utilisateurs dans d'autres pays/régions :

Utilisez le cordon d'alimentation secteur (B).



AVIS IMPORTANT

Ce produit a été fabriqué par ou pour le compte de Sony Corporation.

Importateur dans l'UE : Sony Europe B.V.

Les questions basées sur la législation européenne pour l'importateur ou relatives à la conformité des produits doivent être adressées au mandataire : Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgique.

La consommation énergétique et d'autres informations relatives à l'alimentation électrique, conformément au règlement de la Commission (UE) n° 2019/1782, sont disponibles sur le site Web suivant : <https://compliance.sony.eu>

Consignes de sécurité

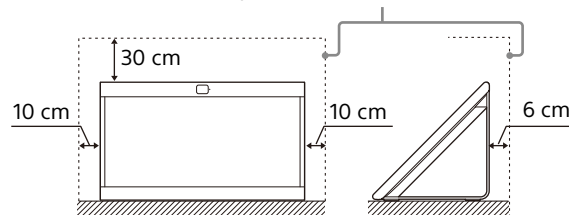
AVERTISSEMENT

Aération

- Vous ne devez jamais obstruer les orifices d'aération du boîtier ni y introduire un objet quelconque.
- Laissez un espace libre autour de l'écran, comme indiqué ci-dessous.

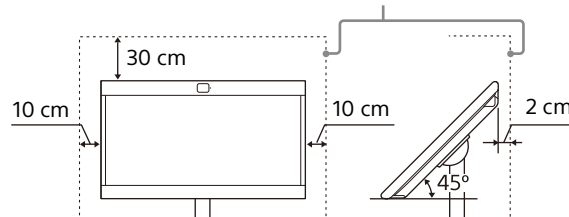
Installation sur pied

Laissez au moins cet espace libre autour de l'écran.



Installation sur le bras de fixation

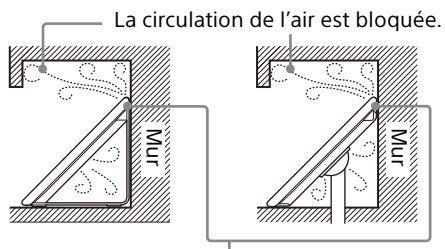
Laissez au moins cet espace libre autour de l'écran.



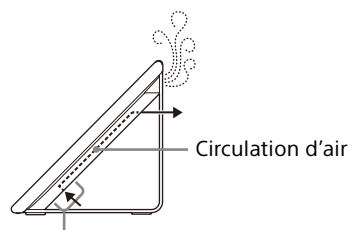
Pour une ventilation correcte, sans accumulation de salissures ni de poussière :

- Ne placez pas l'écran à plat, à l'envers, vers l'arrière ou sur le côté.
- Ne placez pas l'écran sur une étagère, un tapis, un lit ou dans un placard.
- Ne couvrez pas l'écran avec des tissus tels que des rideaux, pas plus qu'avec des journaux, etc.
- N'installez pas l'écran comme illustré ci-dessous.

Ne jamais installer l'écran de la manière suivante :



Les ouvertures de ventilation situées à l'arrière sont obstruées et la chaleur s'accumule à l'intérieur.



Ne bloquez pas la zone de circulation d'air.

Remarque

- Une ventilation inadaptée peut entraîner une surchauffe de l'écran et peut endommager votre écran ou causer un incendie.

Cordon d'alimentation secteur

Manipulez le cordon et la prise d'alimentation secteur comme indiqué ci-dessous afin d'éviter tout risque d'incendie, d'électrocution ou autre dommage et/ou blessure :

- Utilisez uniquement un cordon d'alimentation Sony et pas d'une autre marque.
- Insérez la fiche à fond dans la prise secteur.
- Utilisez l'écran sur une alimentation de 220 V - 240 V CA uniquement.
- Pour votre propre sécurité, assurez-vous que le cordon d'alimentation secteur est débranché lorsque vous réalisez des branchements et veillez à ne pas trébucher dans les câbles.
- Avant d'effectuer tout type d'intervention ou de déplacer l'écran, débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise de courant.

- Eloignez le cordon d'alimentation secteur des sources de chaleur.
- Débranchez la fiche du cordon d'alimentation secteur et nettoyez-la régulièrement. Si la fiche accumule de la poussière ou est exposée à l'humidité, son isolation peut se détériorer et un incendie peut se déclarer.

Remarques

- N'utilisez pas le cordon d'alimentation fourni avec un autre appareil.
- Ne pliez pas et ne tordez pas exagérément le cordon d'alimentation secteur. Cela pourrait mettre à nu ou rompre les fils conducteurs.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation secteur.
- Ne posez jamais d'objet lourd sur le cordon d'alimentation secteur.
- Ne tirez jamais sur le cordon d'alimentation secteur proprement dit pour le débrancher.
- Veillez à ne pas brancher un trop grand nombre d'appareils sur la même prise de courant.
- Pour la prise de courant, n'utilisez pas une prise de mauvaise qualité.

N'insérez jamais la prise USB lorsque le produit ou le câble de chargement se trouve sous des conditions d'humidité

- Si la prise USB est insérée sous des conditions d'humidité et si un court-circuit se produit à cause du liquide (eau du robinet, eau salée, boisson rafraîchissante, etc.) se trouvant sur l'appareil principal et le câble de chargement ou sur des corps étrangers, cela peut provoquer une génération de chaleur anormale ou un dysfonctionnement.

REMARQUE SUR L'ADAPTATEUR SECTEUR

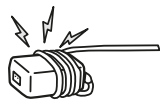
Avertissement

Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, ne placez pas des objets remplis de liquide, tels que des vases, sur l'appareil. N'installez pas ce matériel dans un espace confiné, par exemple une étagère ou toute unité similaire.

- Assurez-vous que la prise secteur se trouve à proximité de l'appareil et qu'elle est facilement accessible.
- Veillez à utiliser l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation fournis. Sinon, cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- Raccordez l'adaptateur secteur à une prise secteur d'accès aisé.

- N'enroulez pas le cordon d'alimentation secteur autour de l'adaptateur secteur. Le fil de noyau risquerait d'être coupé et/ou de provoquer un dysfonctionnement de la passerelle multimédia.
- Ne touchez pas l'adaptateur secteur avec des mains humides.
- En cas d'anomalie de fonctionnement de l'adaptateur secteur, débranchez-le immédiatement de la prise secteur.
- L'appareil n'est pas déconnecté de la source d'alimentation secteur aussi longtemps qu'il reste branché sur la prise murale, même si l'appareil proprement dit a été mis hors tension.
- Comme l'adaptateur secteur chauffe lorsqu'il est utilisé pendant une longue période, vous pouvez sentir la chaleur lorsque vous le touchez à la main.



Ce qu'il ne faut pas faire

N'installez/n'utilisez pas l'écran dans des lieux, environnements ou situations comparables à ceux répertoriés ci-dessous, sinon il risque de ne pas fonctionner correctement ou de provoquer un incendie, une électrocution, d'autres dommages et/ou des blessures.

Lieu :

- À l'extérieur (en plein soleil), au bord de la mer, sur un bateau ou voilier, à l'intérieur d'un véhicule, dans des sites instables, exposés à la pluie, l'humidité ou à la fumée.

Environnement :

- Endroits excessivement chauds, humides ou poussiéreux ; accessibles aux insectes ; soumis à des vibrations mécaniques, près de la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée posée sur un écran. L'écran ne doit être exposé à aucune forme d'écoulement ou d'éclaboussure. C'est pourquoi aucun objet rempli d'un liquide quelconque, comme un vase, ne doit être placé sur l'écran.

Situations :

- L'utiliser lorsque vos mains sont mouillées, en l'absence de boîtier, ou avec des accessoires non recommandés par le fabricant. En cas d'orage, débranchez l'écran de la prise secteur.
- Installer l'écran de manière saillante dans un espace ouvert. Des personnes pourraient se blesser ou l'endommager ou des objets pourraient se heurter à l'écran.
- Placer écran dans un endroit humide ou poussiéreux, ou dans une pièce pleine de vapeur ou de fumée grasse (près de tables de

cuisson ou d'humidificateurs). Il pourrait en résulter un incendie, des risques d'électrocution ou des déformations.

- Installer l'écran à des endroits sujets à des températures extrêmes, par exemple la lumière directe du soleil, près d'un radiateur ou d'un ventilateur soufflant de l'air chaud. Il peut en résulter une surchauffe de l'écran, susceptible de déformer le boîtier et/ou d'entraîner le dysfonctionnement de l'écran.
- Si l'écran est placé dans les vestiaires de thermes ou de bains publics, le soufre dans l'atmosphère, etc., risque de l'endommager.
- Pour une qualité d'image optimale, n'exposez pas l'écran à un éclairage direct ou aux rayons directs du soleil.
- Évitez de déplacer l'écran d'une zone froide à une zone chaude. Les changements brusques de température ambiante peuvent entraîner une condensation de l'humidité. L'écran peut alors diffuser des images et/ou des couleurs de qualité médiocre. Dans une telle éventualité, laissez l'humidité s'évaporer complètement avant de mettre l'écran sous tension.

Eclats et projections d'objets :

- Ne projetez aucun objet en direction de l'écran. Le verre de l'écran pourrait être brisé lors de l'impact et provoquer des blessures graves.
- Si la surface de l'écran se fendille, ne touchez pas le téléviseur avant d'avoir débranché le cordon d'alimentation secteur. Sinon, cela pourrait entraîner un risque d'électrocution.

Au repos

- Si vous envisagez de ne pas utiliser l'écran pendant plusieurs jours, il est conseillé de le débrancher de l'alimentation secteur pour des raisons de sécurité et de protection de l'environnement.
- L'écran étant toujours sous tension lorsqu'il est simplement éteint, débranchez la fiche d'alimentation secteur de la prise secteur pour le mettre complètement hors tension.

Avec les enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur l'écran.
- Gardez TOUJOURS les petits accessoires hors de portée des enfants, afin qu'ils ne soient pas avalés par erreur.

Si vous rencontrez les problèmes suivants...

Éteignez l'écran et débranchez immédiatement le cordon d'alimentation de la prise secteur si l'un des problèmes suivants devait survenir.

Contactez votre revendeur ou le centre de service après-vente Sony pour faire contrôler votre écran par un technicien spécialisé.

Si :

- Le cordon d'alimentation secteur est endommagé.
- La prise de courant est de mauvaise qualité.
- L'écran est endommagé après avoir subi une chute, un impact ou la projection d'un objet.
- Un objet liquide ou solide a pénétré à l'intérieur des ouvertures du boîtier.

À propos de la température de l'écran

Si vous utilisez l'écran pendant une période prolongée, la température augmente dans la zone entourant le panneau. Si vous le touchez, vous remarquerez peut-être qu'il est chaud.

Établissements de santé

Ce produit ne peut pas être utilisé en tant qu'appareil médical. Il pourrait entraîner le dysfonctionnement des équipements médicaux.

Influence magnétique

- Ce produit (y compris les accessoires tels que les caches) utilise des aimants. Ne posez pas d'objets sensibles au magnétisme (cartes de paiement, cartes de crédit avec codage magnétique, etc.) à proximité de ce produit.
- Cet écran comporte un aimant puissant dans le haut-parleur qui génère un champ magnétique. Éloignez du haut-parleur les produits sensibles au magnétisme.
- Les rayonnements électromagnétiques émis par l'équipement optionnel installé trop près de l'écran peuvent entraîner une déformation de l'image et/ou un bruit.

Ne placez pas ce produit près d'appareils médicaux.

Ce produit (y compris les accessoires) comporte un ou des aimants qui peuvent perturber les stimulateurs cardiaques, les valves de dérivation programmables pour le traitement de l'hydrocéphalie ou d'autres appareils médicaux. Ne placez pas ce produit près de personnes utilisant ce type d'appareil médical. Consultez votre médecin avant d'utiliser ce produit si vous utilisez ce type d'appareil médical.

Conservez-le hors de la portée des enfants ou des personnes encadrées.

Ce produit (y compris les accessoires) comporte un ou des aimants. L'ingestion d'aimant(s) peut présenter un grave danger comme un risque

d'étouffement ou des lésions intestinales. En cas d'ingestion d'aimant(s), consultez immédiatement un médecin.

Précautions

- Visionner l'écran dans une pièce modérément éclairée ou peu éclairée ou pendant une période prolongée soumet vos yeux à un effort.

Visionnement d'images vidéo 3D

Certaines personnes peuvent ressentir une gêne (mal aux yeux, fatigue ou nausée, par exemple) lorsqu'elles utilisent ce produit. Sony conseille à tous les spectateurs de marquer des pauses régulières lorsqu'ils regardent des images vidéo 3D ou lorsqu'ils jouent à des jeux 3D stéréoscopiques. La durée et la fréquence de ces pauses nécessaires varient selon les personnes. C'est à vous de voir ce qui vous convient le mieux. Si vous éprouvez la moindre gêne, vous devez cesser d'utiliser ce produit et arrêter de regarder des images vidéo 3D jusqu'à ce qu'elle ait disparu. Consultez un médecin si vous le jugez nécessaire. Vous devez aussi consulter (i) le mode d'emploi de votre écran et de tout autre appareil ou support utilisé avec celui-ci et (ii) notre site Web (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) pour obtenir les informations les plus récentes. La vision des jeunes enfants (tout particulièrement de ceux de moins de six ans) est toujours en cours de développement. Consultez un médecin (tel qu'un pédiatre ou un ophtalmologue) avant de laisser des jeunes enfants regarder des images vidéo 3D ou jouer à des jeux 3D stéréoscopiques. Les adultes doivent surveiller les jeunes enfants pour s'assurer qu'ils respectent les recommandations ci-dessus.

Écran :

- Bien que l'écran soit fabriqué avec une technologie de haute précision et soit doté d'une définition de pixels effectifs de 99,99 % ou supérieure, il est possible que quelques points noirs ou points lumineux (rouges, bleus ou verts) apparaissent constamment sur l'écran. Ce phénomène est inhérent à la structure de l'écran et n'indique pas un dysfonctionnement.
- N'appuyez pas sur le filtre avant, ne l'éraflez pas et ne placez pas d'objets sur cet écran. L'image pourrait être instable ou l'écran être endommagé.

- Si cet écran est utilisé dans un environnement froid, l'image peut apparaître sale ou sombre. Ce n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. Ce phénomène disparaît au fur et à mesure que la température augmente.
- Une image rémanente peut apparaître lorsque des images fixes sont affichées en continu. Elle peut disparaître au bout d'un certain temps.
- L'écran et le boîtier se réchauffent lorsque l'écran est en cours d'utilisation. Ceci n'a rien d'anormal.
- L'écran contient une petite quantité de cristaux liquides. Respectez les réglementations locales en vigueur concernant la mise au rebut de cet équipement.

ENTRETIEN

Avant d'entreprendre toute opération de nettoyage, veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur pour éviter tout risque d'électrocution.

- Essuyez délicatement la surface de l'écran avec le chiffon de nettoyage fourni pour éliminer les saletés.
- Éliminez les taches tenaces avec le chiffon de nettoyage fourni légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- N'utilisez pas le chiffon de nettoyage fourni s'il est sale, car vous risqueriez de rayer l'écran.
- Ne pulvérisez pas d'eau ou de détergent directement sur l'écran. Le liquide pourrait goutter jusqu'au bas de l'écran ou des pièces extérieures et provoquer un dysfonctionnement.
- Si vous utilisez un chiffon prétraité avec un produit chimique, suivez bien les directives indiquées sur l'emballage.
- N'utilisez jamais de solvants corrosifs tels qu'un diluant, de l'alcool ou du benzène pour nettoyer.
- Attendez que l'humidité laissée par le nettoyage se soit évaporée avant de rebrancher l'écran dans la prise de courant.
- Il est recommandé de nettoyer régulièrement les ouvertures de ventilation avec un aspirateur afin de garantir une bonne ventilation.

Appareils optionnels

- Éloignez l'écran de tout appareil ou équipement optionnel émettant des rayonnements électromagnétiques. Sinon, cela pourrait entraîner une déformation de l'image et/ou un bruit.
- Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites des normes CEM lors de l'utilisation d'un câble de signal de liaison dont la longueur ne dépasse pas 3 mètres.

Mise au rebut de l'écran



Traitement des appareils électriques et électroniques en fin de vie (applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans les autres pays disposant de systèmes de collecte sélective)

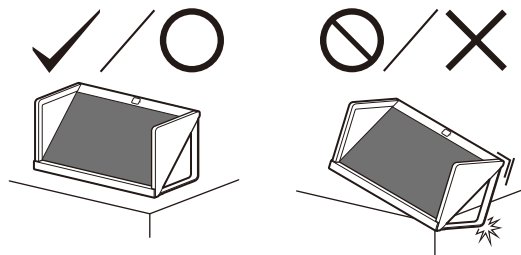
Ce symbole, apposé sur le produit ou sur son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. En revanche, il doit être rapporté à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En vous assurant que ce produit est bien mis au rebut de façon appropriée, vous participez activement à la prévention des conséquences négatives que leur mauvais traitement pourrait provoquer sur l'environnement et sur la santé humaine. Le recyclage des matériaux contribue par ailleurs à la préservation des ressources naturelles. Pour toute information complémentaire au sujet du recyclage de ce produit, vous pouvez contacter votre municipalité, votre déchetterie locale ou le point de vente où vous avez acheté le produit.

Installation/Mise en place

- Installez et utilisez l'écran conformément aux instructions ci-dessous afin d'éviter tout risque d'incendie, d'électrocution ou autre dommage et/ou blessure.

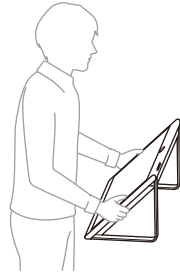
Installation

- L'écran doit être installé à proximité d'une prise de courant aisément accessible.
- Positionnez l'écran sur une surface stable et horizontale afin d'éviter qu'il ne tombe, n'entraîne des blessures ou n'endommage des biens.
- Installez l'écran dans un endroit où vous ne risquez pas de le pousser, de le tirer ou de le renverser.
- Installez l'écran de sorte que le pied de l'écran ne dépasse pas de la table. Si le pied dépasse de la table, l'écran pourrait basculer, tomber et causer des blessures ou des dommages de l'écran.



Transport

- Avant de transporter l'écran, débranchez tous ses câbles.
- Pour transporter l'écran à la main, saisissez-le de la manière illustrée. N'exercez aucune pression sur le panneau LCD ni sur le cadre qui entoure l'écran.



- Pour soulever ou déplacer l'écran, saisissez-le par sa base.
- Lorsque vous transportez l'écran, ne le soumettez pas à des secousses ou des vibrations excessives.
- Lorsque vous transportez l'écran pour le porter à réparer ou lorsque vous déménagez, glissez-le dans son emballage et son carton d'origine.
- Conservez le sachet d'origine (protégeant l'écran) à cette fin.

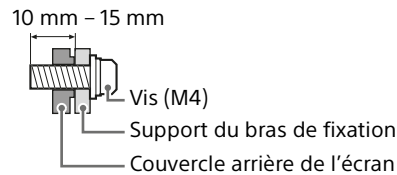
Installation de l'écran sur le bras de fixation

Le mode d'emploi de cet écran illustre uniquement les étapes nécessaires à la préparation de l'écran pour son installation sur le bras de fixation avant son installation au mur. Votre écran peut être monté sur un bras à l'aide d'un support du bras de fixation (non fourni). Si le pied est attaché à l'écran, il peut être nécessaire de détacher l'écran du support. Préparez l'écran pour le support du bras de fixation avant de réaliser le raccordement des câbles.

Pour protéger le produit et pour des raisons de sécurité, Sony conseille vivement de confier l'installation de votre écran sur le bras de fixation à des professionnels qualifiés. N'essayez pas de l'installer vous-même.

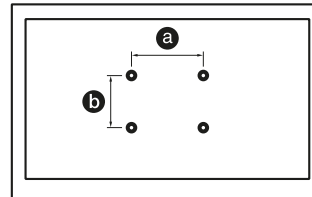
- Suivez le mode d'emploi fourni avec le support du bras de fixation de votre modèle. Une certaine expérience est requise pour installer cet écran, en particulier pour déterminer la résistance du bras de fixation qui devra supporter le poids de l'écran.
- Les vis d'installation du support du bras de fixation à l'écran ne sont pas fournies.
- Ne suspendez pas l'écran au plafond. Il pourrait tomber et provoquer des blessures graves.
- Ne pendez rien à l'écran.

- La longueur des vis du support du bras de fixation diffère selon l'épaisseur du support du bras de fixation. Veuillez vous référer à l'illustration ci-dessous.



- Reportez-vous au tableau suivant pour la disposition des trous pour le montage du bras de fixation.

Nom du modèle	Disposition des trous pour le bras de fixation
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Utilisez l'écran à un angle d'inclinaison de 45 à 135 degrés par rapport à une surface horizontale telle que le sol ou le plan de travail d'un bureau. N'utilisez pas l'écran à un autre angle d'inclinaison.
- Lorsqu'il est monté sur le bras de fixation, utilisez l'écran à l'horizontale. N'utilisez pas l'écran en le plaçant à la verticale ou dans une autre position que l'horizontale.
- Veillez à conserver le pied et les vis non utilisés en lieu sûr jusqu'à ce que vous soyez prêt à rattacher le pied. Gardez les vis hors de portée des jeunes enfants.
- Lors de l'installation sur le bras de montage, n'utilisez pas le panneau latéral ou le support inférieur.

Préparation 1 : configuration

Pour plus de détails sur l'installation de l'écran, consultez le « Guide d'installation » fourni.

Environnement de visionnement

Les contenus en format stéréoscopique comme 3DCG peuvent être visionnés en stéréoscopie sur l'écran, à l'œil nu. Placez l'écran sur un bureau et appréciez le visionnement dans l'environnement suivant.

(Recommandé)

Éclairage de la pièce : Environ 100 à 1 000 lx et 100 lx et plus pour la surface de la façade

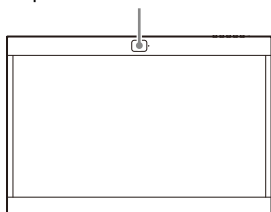
Distance de visionnement : 50 cm à 70 cm

Angle de visionnement (horizontal) : $\pm 25^\circ$

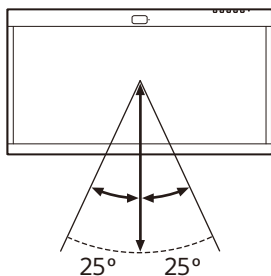
Angle de visionnement (vertical) : $-40^\circ/+20^\circ$

Vue avant

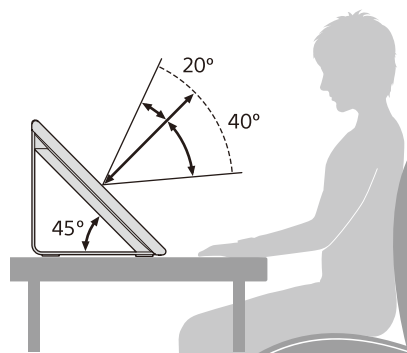
Capteur haute vitesse vision



Vue du dessus



Vue de côté



Remarques

- Effectuez le visionnement en évitant toute lumière extérieure directe sur l'écran. La lumière réfléctie sur l'écran pourrait rendre impossible le visionnement des images stéréoscopiques.
- Ne placez pas l'écran dans un environnement où le capteur haute vitesse vision serait face à une source de lumière.
- L'écran affiche une image optimisée en détectant le visage de l'utilisateur et en repérant son regard à l'aide du capteur haute vitesse vision.
- L'écran est conçu pour permettre aux utilisateurs de visionner des images en le plaçant à l'horizontale. Si l'écran est placé à la verticale, vous ne pouvez pas visionner d'images en 3D.
- Lorsque l'image visionnée est instable, ajustez l'environnement de visionnement, y compris la position d'installation. Le capteur haute vitesse vision pourrait avoir de la difficulté à repérer votre regard.

Préparation 2 : raccordement

1. Préparation d'un PC

Pour utiliser l'écran, raccordez-le à un PC. Pour plus de détails sur les spécifications recommandées pour le PC, consultez le site suivant.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Raccordement de l'écran à un PC

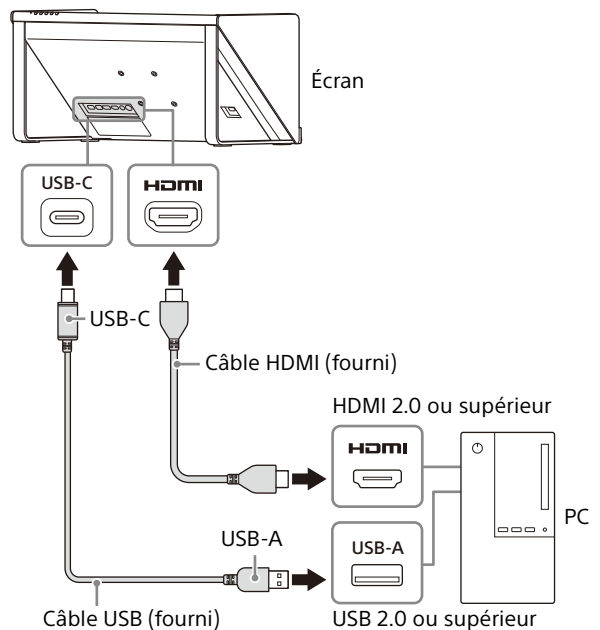
Raccordez l'écran à un PC à l'aide de l'une des méthodes de raccordement ①, ② ou ③ suivantes.

Remarques

- Raccordez l'écran directement au PC, sans utiliser de concentrateur USB, etc.
 - Pour afficher les images dans leur qualité d'origine, il est nécessaire d'utiliser un PC correspondant aux normes suivantes. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de votre PC.
- ① Lors du raccordement avec le câble HDMI® (fourni)
 - ② Lors du raccordement avec un câble DisplayPort™ (vendu séparément)
 - ③ Lors du raccordement avec un câble USB Type-C™ - USB Type-C (vendu séparément)

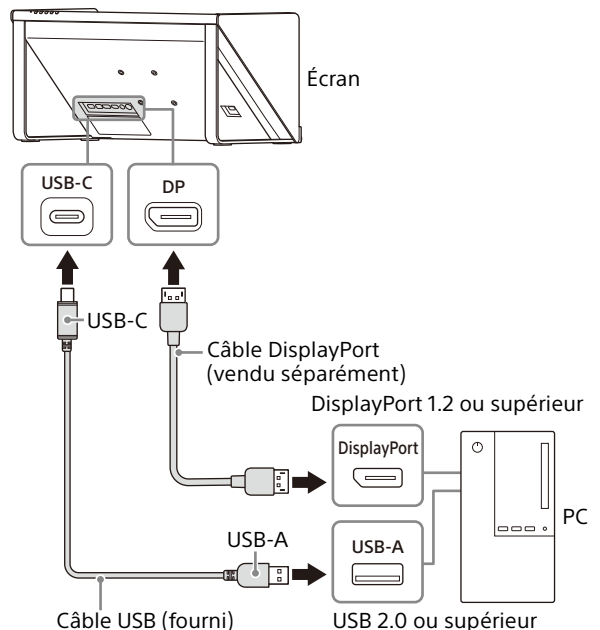
① Raccordement avec le câble HDMI (fourni)

Raccordez l'écran à un PC avec le câble HDMI (fourni) et le câble USB (fourni).



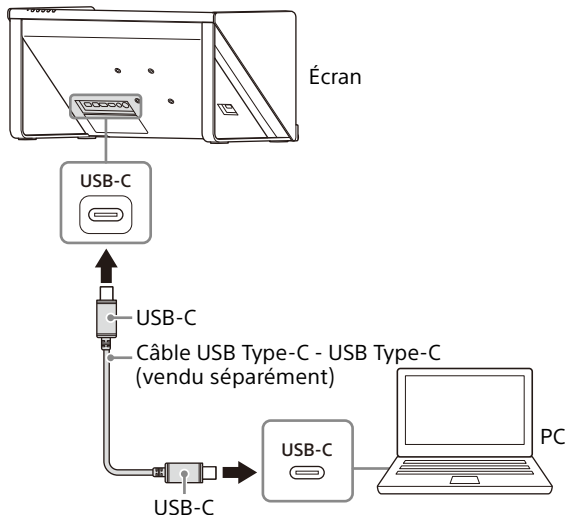
② Raccordement avec un câble DisplayPort (vendu séparément)

Raccordez l'écran à un PC avec un câble DisplayPort (vendu séparément) et le câble USB (fourni). Dans ce cas, utilisez un câble DisplayPort prenant en charge DisplayPort 1.2.



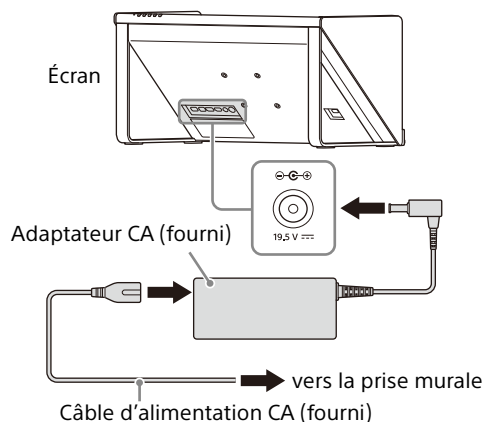
③ Raccordement avec un câble USB Type-C - USB Type-C (vendu séparément)

Raccordez l'écran à un PC avec un câble USB Type-C - USB Type-C (vendu séparément). Dans ce cas, utilisez un câble USB Type-C - USB Type-C prenant en charge le mode DP Alt et USB 2.0.



3. Raccordement de l'adaptateur CA

Insérez le connecteur CC de l'adaptateur CA fourni directement dans le connecteur 19.5 V \equiv (entrée CC) de l'écran pour les raccorder.

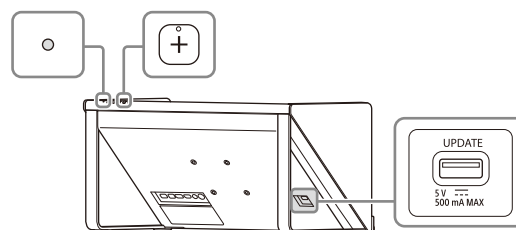


Préparation 3 : installation du logiciel sur un PC

1. Installation du kit de développement logiciel (SDK)

Pour plus de détails sur le mode d'installation, consultez le site suivant.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Mise à jour du microprogramme



- 1 Connectez le lecteur flash USB contenant le logiciel de mise à jour.

Veillez utiliser une clé USB formatée en FAT32.
Après plusieurs minutes, « Mise à jour? » s'affiche.


- 2 Appuyez sur le bouton + pour procéder à la mise à jour.

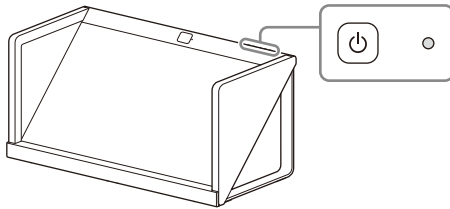
Pour annuler la mise à jour, appuyez sur le bouton MENU.
Pendant la mise à jour, l'écran devient noir et le témoin clignote en blanc. La mise à jour est effectuée en 15 minutes environ.

Pour obtenir plus de détails, consultez le site suivant.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Préparation 4 : visionnement de contenu

1. Mise en marche de l'écran

- 1 Raccordez le cordon d'alimentation CA à une prise de courant CA.
- 2 Appuyez sur l'interrupteur  (Alimentation) pour allumer l'écran.



Remarque

Le témoin s'allume en blanc lorsque l'écran est allumé.

2. Visionnement de contenu

Pour plus de détails sur le visionnement de contenu, consultez le site suivant.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Remarque

Lors de la lecture de contenu 3D, le mode d'économie d'énergie est automatiquement désactivé, et cela peut augmenter la consommation d'énergie plus que la configuration normale.

Création de contenus

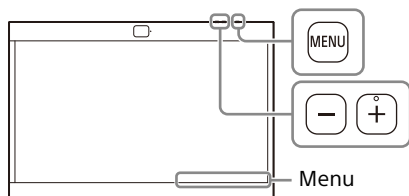
Informations sur le site d'assistance pour développeurs

Pour plus de détails sur la création de contenus, consultez le site suivant.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Modification des réglages de l'écran

L'ajustement de qualité d'image et les réglages peuvent être effectués sur le menu à l'écran de l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton MENU pour afficher le menu.



L'option actuellement sélectionnée est affichée en bas à droite de l'écran.

Sélection de l'entrée ◀ HDMI ▶

- 2 Appuyez sur le bouton MENU pour sélectionner une option.

Les options de menu apparaissent dans l'ordre successif suivant à chaque appui sur le bouton MENU.

Sélection de l'entrée → Luminosité →
Contraste → Langue → Arrêt automatique →
Eco d'énergie → Information →
désactivation du MENU → Sélection de
l'entrée...

- 3 Appuyez sur le bouton +/- pour modifier les valeurs et réglages.

Les valeurs et réglages modifiés sont automatiquement enregistrés.

Pour modifier la valeur :

Appuyez sur le bouton + pour augmenter la valeur.

Appuyez sur le bouton - pour diminuer la valeur.

Pour sélectionner le réglage :

Appuyez sur le bouton +/- pour sélectionner le réglage.

Pour fermer le menu

Appuyez plusieurs fois de suite sur le bouton MENU jusqu'à ce que « Information » apparaisse. Appuyez à nouveau sur le bouton MENU pour fermer l'écran.

De plus, le menu à l'écran disparaît automatiquement si vous n'utilisez pas le menu pendant un certain temps.

Options de menu

Menu	Réglage
Sélection de l'entrée	Sélectionne la source d'entrée vidéo. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Luminosité	Règle la luminosité.
Contraste	Règle le contraste.
Langue	Vous pouvez sélectionner la langue des menus ou messages. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Arrêt automatique	L'écran passe automatiquement en mode de veille lorsqu'aucun signal n'est reçu en entrée pendant un certain temps. <ul style="list-style-type: none">• Oui• Non <p>Remarque En mode de veille, aucune image n'est affichée à l'écran et le témoin s'allume en orange.</p>
Eco d'énergie	Sélectionnez le mode d'économie d'énergie. <ul style="list-style-type: none">• Oui• Non <p>Remarque Lorsqu'il est réglé sur « Non », cela peut augmenter la consommation d'énergie plus que la configuration normale, et la luminosité de l'écran augmente.</p>
Information	Affiche les informations de l'écran. <ul style="list-style-type: none">• Nom du modèle• Numéro de série• Version du logiciel

Fonction de commutation 3D/2D

Appuyez sur le bouton Fn pour basculer de l'affichage 3D à l'affichage 2D.


Paramètre d'affichage	Fonction
3D	Passe en mode d'affichage normal 3D.
3D-2D	Passe en mode d'affichage 2D lors d'une prise de vue ou pour que l'écran soit plus facilement visible par plusieurs utilisateurs.
2D	Passe en mode d'affichage normal 2D.

Remarque

Lorsque « Eco d'énergie » est réglé sur « Oui » ou lorsque vous utilisez l'écran avec les paramètres par défaut, vous ne pouvez pas passer au mode 3D sans appuyer sur la touche Fn. Pour passer au mode 3D, réglez « Eco d'énergie » sur « Non » dans le menu.

Guide de dépannage

Cette section peut vous aider à déterminer la cause d'un problème et, par conséquent, vous éviter d'avoir à communiquer avec l'assistance technique.

- **Aucune image à l'écran ou aucun son audio**
Lorsque le témoin clignote en orange ou s'allume en rouge, débranchez le cordon d'alimentation CA et attendez que le témoin cesse de clignoter. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation CA et allumez l'écran avec l'interrupteur  (Alimentation). Si le témoin clignote toujours, notez le nombre de clignotements du témoin et communiquez avec un technicien Sony qualifié.
- **L'image ne s'affiche pas correctement**
Vérifiez si votre environnement convient au visionnement sur l'écran (page 9).
- **L'écran devient noir/aucune image ne s'affiche (après un certain temps)**
La fonction « Arrêt automatique » est activée. Vérifiez le réglage « Arrêt automatique » (page 14).
- **« Aucun signal » s'affiche**
Aucun signal n'est reçu par l'écran.
- **« Signal non compatible » s'affiche**
Certains signaux pourraient ne pas être pris en charge par l'appareil, selon le signal d'entrée. Vérifiez le signal pris en charge par votre PC.

Accès aux informations les plus récentes sur le site d'assistance

Les informations suivantes sont disponibles sur le site d'assistance pour développeurs.

- Données de développement relatives au contenu
- Guide de dépannage (questions et réponses)
- Informations relatives à la mise à jour du logiciel
- Données de connexion avec d'autres appareils
- Caractéristiques techniques des PC recommandés

<https://www.sony.net/manual-srd>

Caractéristiques techniques

Système de panneau	Module de panneau ACL en verre micro optique
Taille du panneau (diagonale)	68,5 cm
Format du panneau	16:9
Nombre de pixels du panneau*1 (H x V)	3840 x 2160 pixels La résolution effective réelle pour le visionnement stéréoscopique est 4K ou inférieure.
Taille d'image effective*2*3 (H x V)	593,2 mm x 332,8 mm
Angle d'installation recommandé pour le panneau	45° à 135°
Éclairage de la pièce	Environ 100 à 1 000 lx et 100 lx et plus pour la surface de la façade
Distance de visionnement	50 cm à 100 cm Recommandé : 50 cm à 70 cm
Angle de visionnement (horizontal)	±25°
Angle de visionnement (vertical)	-40°/+20°
Sortie audio (sortie maximum pratique)	1 W (monaural)
Borne d'entrée vidéo	Entrée HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (mode DP Alt) 3840x2160p (60 Hz), 1920x1080p (60 Hz), 720x480p (60 Hz)*4, 640x480p (60 Hz)*4
Connecteurs USB	Connecteurs USB : Connecteur USB (USB 2.0) Connecteur USB Type-C (USB 2.0) Connecteur UPDATE dédié : Connecteur USB
Sortie audio (prise jack)	Mini jack stéréo 3,5 mm (niveau constant)
Conditions d'utilisation	Température 0 °C à 40 °C Température recommandée 20 °C à 30 °C Humidité 20 % à 80 % (sans condensation)

Conditions de stockage et de transport

Température	-20 °C à +60 °C
Humidité	20 % à 80 %
Consommation électrique	64 W
Consommation électrique en veille*5*6	0,5 W
Dimensions externes maximales*2 (excluant les parties saillantes) (l/h/p)	622 mm x 302 mm x 301 mm 631 mm x 303 mm x 309 mm (incluant les accessoires*7)
Schéma des trous pour le bras de montage	100 mm x 100 mm
Poids*2	7,3 kg 8,2 kg (incluant les accessoires*7)
Alimentation	Entrée CC : 19,5 V 3,3 A (fournie à partir de l'adaptateur CA)
Accessoires fournis	Supports (2) (pour le côté gauche et le côté droit) Vis de montage pour le support M5x12 (6) Panneaux latéraux (2) (peuvent être utilisés sur le côté gauche ou droit) Support inférieur (1) Câble USB (1) Câble HDMI (1) Adaptateur CA (1) Cordon d'alimentation CA (2) Mode d'emploi (ce manuel) (1) Guide d'installation (1) Chiffon de nettoyage (1)

*1 Cet écran est équipé d'une lentille spéciale (lentille micro-optique) à l'avant du panneau à cristaux liquides pour l'affichage 3D. Ainsi, en cas d'affichage 2D normal (l'affichage du bureau d'un PC, l'écran d'une application, etc.), les couleurs de l'image sont brouillées ou saillantes et l'image ne s'affiche pas correctement.

*2 La taille d'image effective, les dimensions externes maximales et le poids sont des valeurs approximatives.

*3 En raison de la découpe du cadre couvrant le panneau, l'image est tronquée d'environ 2 mm en haut, en bas, à gauche et à droite.

*4 Pour l'affichage 2D uniquement

*5 Ces informations s'appliquent à l'UE ainsi qu'aux pays dont la législation applicable est conforme aux règlements de l'UE en matière d'étiquetage énergétique.

*6 La consommation spécifiée en mode de veille est atteinte une fois que l'écran a terminé tous les processus internes nécessaires.

*7 Les accessoires (les panneaux latéraux et le support inférieur) sont inclus.

Remarques

- La conception et les caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis.
- La fiche produit de ce manuel concerne le RÈGLEMENT DÉLÉGUÉ (UE) 1062/2010 DE LA COMMISSION. Reportez-vous à son site Web pour plus d'informations sur le règlement (UE) 2019/2013.

For France only / Seulement pour la France



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Numéro d'enregistrement du produit (RÈGLEMENT DÉLÉGUÉ (UE) 2019/2013 DE LA COMMISSION)

ELF-SR2 (1435280)

Informations sur la licence

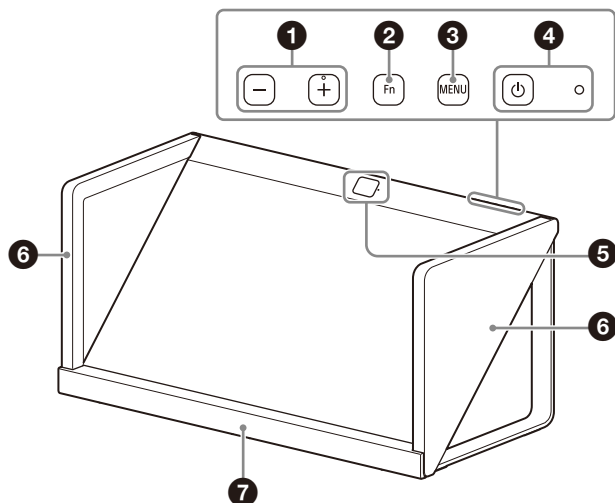
- Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



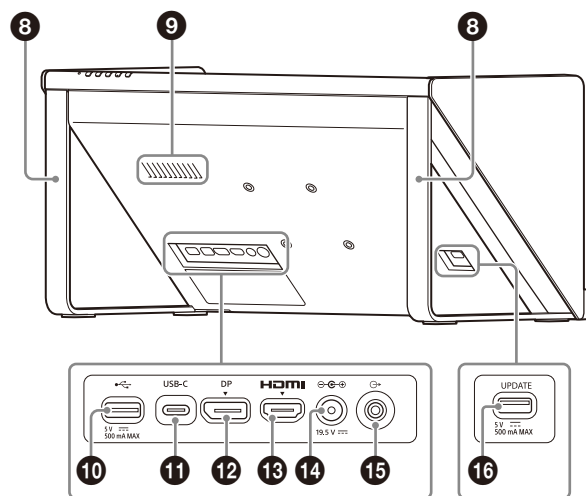
- DisplayPort™, le logo DisplayPort™ et le logo DisplayHDR™ sont des marques commerciales appartenant à la Video Electronics Standards Association (VESA®) aux États-Unis et dans d'autres pays.
- USB Type-C® et USB-C® sont des marques déposées de USB Implementers Forum.

Emplacement et fonction des pièces et commandes

Avant



Arrière



1 Bouton +/-

Appuyez pour régler le volume. Lorsque le menu à l'écran est affiché, appuyez pour modifier la valeur du réglage de l'option de menu (page 13).

2 Bouton Fn (fonction)

Appuyez pour faire appel aux fonctions attribuées (page 14).

3 Bouton MENU

Appuyez pour ouvrir/fermer le menu à l'écran. Lorsque le menu à l'écran est affiché, appuyez pour sélectionner une option de menu.

4 Interrupteur et témoin (Alimentation)

Appuyez pour activer l'alimentation et allumer l'écran.

Le témoin s'allume en blanc lorsque l'écran est allumé.

Appuyez de nouveau pour éteindre l'écran et le témoin.

5 Capteur haute vitesse vision et témoin de fonctionnement de la fonction caméra

Détecte le visage de l'utilisateur et repère son regard.

Le témoin s'allume en blanc lorsque la fonction caméra est en cours d'utilisation.

6 Panneaux latéraux (gauche/droit)

7 Support inférieur

8 Supports (gauche/droite)

9 Haut-parleur (monaural)

Émet l'audio.

10 Connecteur (USB-A) (USB 2.0)

Connectez un clavier ou une souris pour utiliser le PC.

11 Connecteur USB-C

Utilisez le câble USB fourni pour connecter au connecteur USB du PC.

12 Connecteur DP (DisplayPort)

Permet de connecter un PC avec une sortie DisplayPort.

13 Connecteur d'entrée HDMI (HDMI)

Permet de recevoir le signal HDMI.

Connectez au connecteur de sortie HDMI du PC avec le câble HDMI fourni.

14 Connecteur 19.5 V (entrée CC)

Connectez le connecteur CC de l'adaptateur CA fourni.

15 Prise jack (sortie ligne audio) (mini jack stéréo 3 pôles)

Émet les signaux audio (niveau constant) en stéréo.

16 Connecteur UPDATE

À utiliser pour mettre à jour le microprogramme de l'écran.

Pour plus de détails sur la mise à jour, consultez « 2. Mise à jour du microprogramme » (page 11).

A propos de l'accès au logiciel auquel s'applique GPL/LGPL

Ce produit utilise un logiciel auquel s'applique GPL/LGPL. Cela signifie que vous avez le droit d'accéder, modifier et redistribuer le code source de ces applications logicielles conformément aux conditions de GPL/LGPL.

Le code source est fourni sur Internet. Utilisez l'adresse URL ci-après et suivez les instructions de téléchargement.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Nous préférierions que vous évitiez de nous contacter au sujet du contenu du code source.

Licences de logiciel ouvert

Sur base des contrats de licence convenus entre Sony et les détenteurs de copyright du logiciel, ce produit utilise un logiciel ouvert.

Pour répondre aux exigences des détenteurs de copyright du logiciel, Sony est obligé de vous renseigner le contenu de ces licences.

Pour en savoir plus sur le contenu de ces licences, consultez la rubrique « License » sur le site suivant.

<https://www.sony.net/manual-srd>

AVIS ET LICENCES POUR LE LOGICIEL UTILISÉ DANS CE PRODUIT

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL

IMPORTANT :

AVANT D'UTILISER LE LOGICIEL, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL (« CLUF »). EN UTILISANT LE LOGICIEL, VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE LIÉ(E) PAR LES CONDITIONS DU PRÉSENT CLUF. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LES CONDITIONS DE CE CLUF, VOUS NE DEVEZ PAS UTILISER LE LOGICIEL.

Le présent CLUF constitue un accord juridique entre (i) vous et toute entité que vous représentez (collectivement « vous ») et (ii) Sony Corporation (« SONY »). Le présent CLUF régit vos droits et obligations concernant le logiciel de SONY et/ou ses concédants de licence tiers (y compris les sociétés affiliées de SONY) et leurs sociétés affiliées respectives (collectivement, les « FOURNISSEURS TIERS ») mis à votre disposition par SONY, tel qu'intégré à ce produit (« DISPOSITIF »), avec toutes mises à jour/mises à niveau, toute documentation papier, en ligne ou électronique dudit logiciel et tous fichiers de données, fournis par SONY ou les FOURNISSEURS TIERS, ou créés par l'utilisation dudit logiciel (collectivement, le « LOGICIEL »).

Nonobstant ce qui précède, tout logiciel dans le LOGICIEL possédant un contrat de licence utilisateur final distinct (y compris, sans s'y limiter, une licence publique générale GNU et une licence publique générale pour bibliothèque/limitée) (« LOGICIEL EXCLU », qui inclut, sans s'y limiter, les logiciels listés à la page suivante du présent CLUF) sera couvert par ledit contrat de licence utilisateur final distinct applicable à la place des conditions du présent CLUF dans la mesure requise par ledit contrat de licence utilisateur final distinct.

LICENCE LOGICIELLE

Le LOGICIEL est concédé sous licence et non vendu. Le LOGICIEL est protégé par des droits d'auteur et d'autres droits de propriété intellectuelle et des traités internationaux.

DROIT D'AUTEUR

Tout droit et titre concernant le LOGICIEL (y compris, sans s'y limiter, toute image, photographie, animation, vidéo et musique et tout audio, texte et « applet » ainsi que tout autre contenu incorporé au LOGICIEL) est la propriété de SONY ou d'un ou plusieurs FOURNISSEURS TIERS.

OCTROI DE LICENCE

SONY vous accorde une licence limitée, non exclusive, personnelle et non cessible pour l'utilisation du LOGICIEL uniquement en lien avec votre DISPOSITIF et exclusivement conformément au présent CLUF et aux instructions d'utilisation telles qu'elles vous sont fournies par SONY ou les FOURNISSEURS TIERS. SONY et les FOURNISSEURS TIERS se réservent expressément tous droits, titres et intérêts (y compris, sans s'y limiter, tous droits de propriété intellectuelle) concernant le LOGICIEL que le présent CLUF ne vous accorde pas spécifiquement.

EXIGENCES ET LIMITES

Vous ne pouvez pas copier, publier, adapter, redistribuer, tenter d'obtenir du code source, modifier, procéder à de l'ingénierie inverse, décompiler ou désassembler le LOGICIEL, en tout ou en partie, ou créer des travaux dérivés du LOGICIEL sauf si lesdits travaux dérivés sont facilités intentionnellement par le LOGICIEL. Vous ne pouvez pas modifier ou altérer toute fonctionnalité de gestion de droits numériques du LOGICIEL. Vous ne pouvez pas contourner, modifier, contrecarrer ou éluder l'une des fonctions ou protections du LOGICIEL ou l'un des mécanismes liés au LOGICIEL au niveau opérationnel. Vous ne pouvez pas séparer tout composant individuel du LOGICIEL pour une utilisation sur plusieurs DISPOSITIFS sauf si SONY vous

autorise expressément à le faire. Vous ne pouvez pas retirer, altérer, couvrir ou maquiller toutes marques de commerce ou tous avis présents sur le LOGICIEL. Vous ne pouvez pas partager, distribuer, louer, concéder une sous-licence, attribuer, transférer ou vendre le LOGICIEL. Vous ne pouvez pas utiliser le LOGICIEL en lien avec la violation de lois, réglementations, décisions de justice ou autres dispositions légalement contraignantes par une autorité publique ou une politique publique, ou toute violation des droits ou intérêts légalement protégés (y compris, sans s'y limiter, droits de propriété intellectuelle ou autres droits de propriété, droits de secrets commerciaux, honneurs, confidentialité ou publicité) de SONY, chacun des FOURNISSEURS TIERS ou tous tiers. Le logiciel, les services réseau ou les produits autres que le LOGICIEL dont dépendent les performances du LOGICIEL peuvent être modifiés, interrompus ou suspendus à la discrétion des fournisseurs (fournisseurs de logiciel, prestataires de service ou SONY). SONY et les fournisseurs ne garantissent pas que le LOGICIEL, les services réseau, le contenu ou d'autres produits continueront d'être disponibles, ou qu'ils fonctionneront sans interruption ou modification. Vous ne devez pas, et ne devez pas demander ou permettre de, fournir, permettre ou demander à tout tiers (y compris vos utilisateurs, personnel tiers ou autre personnel, collaborateurs ou prestataires) de prendre toute mesure conçue pour ou destinée à : (i) utiliser le LOGICIEL (ou toute partie du logiciel) de quelque manière ou à toute fin contraire au présent CLUF ; (ii) introduire dans le LOGICIEL une « porte dérobée », un « dispositif de désactivation », une « bombe à retardement », un « cheval de Troie », un « virus » ou un « ver » dans le LOGICIEL (ces termes étant généralement compris dans le secteur des logiciels) ou tous codes, fichiers, scripts, agents, programmes, routine logicielle ou instructions équivalents conçus pour ou destinés à perturber, désactiver, nuire ou autrement empêcher de quelque manière le fonctionnement du LOGICIEL ou de tout autre dispositif ou système vous appartenant ou contrôlé par vous ou tout tiers, ou qui peut autrement endommager ou détruire toutes données ou tout fichier (« code malveillant ») ; (iii) interférer avec le bon fonctionnement du LOGICIEL ; (iv) contourner, désactiver ou interférer avec les fonctionnalités de sécurité du LOGICIEL ou des fonctionnalités qui empêchent ou restreignent l'utilisation, l'accès à ou la copie du LOGICIEL, ou qui appliquent les limitations d'utilisation du LOGICIEL ; ou (v) imposer (ou qui peuvent imposer, à votre entière discrétion) une charge déraisonnable ou disproportionnée sur le LOGICIEL.

LOGICIEL EXCLU ET COMPOSANTS OPEN SOURCE

Nonobstant l'octroi de licence limitée susmentionné, vous reconnaissez que le LOGICIEL peut inclure un LOGICIEL EXCLU. Certains LOGICIELS EXCLUS peuvent être couverts par des licences de logiciel open source (« composants open source »), ce qui signifie toutes licences logicielles approuvées en tant que licences open source par l'Open Source Initiative ou toute autre licence sensiblement similaire, y compris, sans s'y limiter, toute licence qui, en tant que condition de distribution du logiciel concédé sous une telle licence, nécessitent que le distributeur mette le logiciel à disposition sous forme de code source. Si et dans la mesure où une divulgation est requise, visitez oss.sony.net/Products/Linux ou tout autre site Web conçu par SONY pour obtenir une liste des COMPOSANTS OPEN SOURCE applicables inclus dans le LOGICIEL de temps à autre, et les conditions générales applicables régissant son utilisation. Ces conditions générales peuvent être modifiées par le tiers applicable à tout moment sans responsabilité vis-à-vis de vous. Dans la mesure requise par les licences couvrant le LOGICIEL EXCLU, les conditions de ces licences s'appliqueront à la place des conditions du présent CLUF. Dans la mesure où les conditions des licences applicables à un LOGICIEL EXCLU interdisent l'une des restrictions du présent CLUF en ce qui concerne ledit LOGICIEL EXCLU, lesdites restrictions ne s'appliqueront pas au LOGICIEL EXCLU. Dans la mesure où les conditions des licences applicables aux composants open source nécessitent que SONY propose de fournir le code source en lien avec le LOGICIEL, cette offre est faite dans les présentes.

UTILISATION DU LOGICIEL AVEC DES SUPPORTS PROTÉGÉS PAR DES DROITS D'AUTEUR

Le LOGICIEL peut être capable d'être utilisé par vous pour afficher, stocker, traiter et/ou utiliser le contenu créé par vous et/ou des tiers. Ce contenu peut être protégé par des droits d'auteur, d'autres lois en matière de propriété intellectuelle et/ou des accords. Vous acceptez d'utiliser le LOGICIEL uniquement conformément à l'ensemble des lois et accords

s'appliquant à ce contenu. Vous reconnaissez et acceptez que SONY puisse prendre les mesures appropriées pour protéger le contenu stocké, traité ou utilisé par le LOGICIEL. De telles mesures incluent, mais pas uniquement, le refus d'accepter votre requête visant à activer la sauvegarde et la restauration du contenu via certaines fonctionnalités du LOGICIEL et la résiliation du présent CLUF dans le cas d'une utilisation illégale du LOGICIEL par vous.

SERVICE DE CONTENU

VEUILLEZ ÉGALEMENT NOTER QUE LE LOGICIEL PEUT ÊTRE CONÇU POUR ÊTRE UTILISÉ AVEC LE CONTENU DISPONIBLE PAR L'INTERMÉDIAIRE D'UN OU DE PLUSIEURS SERVICES DE CONTENU (« SERVICE DE CONTENU »). L'UTILISATION DU SERVICE ET DUDIT CONTENU EST SOUMISE AUX CONDITIONS DE SERVICE DE CE SERVICE DE CONTENU. SI VOUS REFUSEZ D'ACCEPTER CES CONDITIONS, VOTRE UTILISATION DU LOGICIEL SERA LIMITÉE. Vous reconnaissez et acceptez que certains contenus et services disponibles via le LOGICIEL peuvent être fournis par des tiers sur lesquels SONY n'a aucun contrôle. LORSQUE LE SERVICE DE CONTENU EST HORS DU CONTRÔLE DE SONY, SONY NE SERA PAS RESPONSABLE EN CAS DE DOMMAGES (OU AUTRE RESPONSABILITÉ) EN LIEN AVEC CE SERVICE DE CONTENU. L'UTILISATION DU SERVICE DE CONTENU NÉCESSITE UNE CONNEXION INTERNET. LE SERVICE DE CONTENU PEUT ÊTRE MODIFIÉ OU SUSPENDU À TOUT MOMENT.

RÉGLEMENTATIONS EN MATIÈRE D'EXPORTATION ET AUTRES RÉGLEMENTATIONS

Vous acceptez de respecter toutes les réglementations et restrictions applicables en matière d'exportation et de réexportation de la zone ou du pays dans lequel vous résidez ou utilisez le LOGICIEL, et de ne pas transférer le LOGICIEL ou autoriser son transfert vers un pays non autorisé ou en violation desdites restrictions ou réglementations.

ACTIVITÉS À HAUT RISQUE

Le LOGICIEL n'est pas insensible aux défaillances et n'est pas conçu, fabriqué ou prévu pour une utilisation ou une revente en tant qu'équipement de contrôle en ligne dans des environnements dangereux nécessitant des contrôles à sécurité intrinsèque, comme c'est le cas pour l'exploitation des installations nucléaires, des systèmes de navigation aérienne ou de communication, des dispositifs de contrôle du trafic aérien, des appareils de maintien vital ou des systèmes d'armement dans lesquels une défaillance du LOGICIEL risquerait d'entraîner directement la mort, des blessures ou des dommages physiques ou environnementaux graves (« ACTIVITÉS À HAUT RISQUE »). SONY, et chacun des FOURNISSEURS TIERS, et chacune de leurs sociétés affiliées rejettent spécifiquement toute garantie, obligation ou condition expresse ou implicite d'adéquation pour les ACTIVITÉS À HAUT RISQUE.

EXCLUSION DE GARANTIE DU LOGICIEL

Vous reconnaissez et acceptez que l'utilisation du LOGICIEL se fait à vos propres risques et que vous êtes responsable de votre utilisation du LOGICIEL. Le LOGICIEL est fourni « en l'état », sans garantie, obligation ou condition de quelque sorte.

SONY ET CHACUN DES FOURNISSEURS TIERS (aux fins de la présente section, SONY et chacun des FOURNISSEURS TIERS seront collectivement dénommés « SONY ») DÉCLINENT EXPRESSÉMENT TOUTES GARANTIES, OBLIGATIONS OU CONDITIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, DE QUALITÉ, D'ADÉQUATION À UN OBJECTIF PARTICULIER, DE PRÉCISION, DE TITRE ET DE NON-VIOLATION. SANS LIMITER LA PORTÉE GÉNÉRALE DE CE QUI PRÉCÈDE, SONY NE GARANTIT PAS ET N'ÉMET AUCUNE CONDITION OU GARANTIE (A) QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS LE LOGICIEL RÉPONDENT À VOS EXIGENCES OU QU'ELLES SERONT MISES À JOUR, (B) QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL SERA CORRECT OU SANS ERREUR OU QU'UN DÉFAUT SERA CORRIGÉ, (C) QUE LE LOGICIEL N'ENDOMMAGERA PAS TOUT AUTRE LOGICIEL, TOUT MATÉRIEL OU TOUTES DONNÉES, (D) QUE TOUT LOGICIEL, TOUS SERVICES RÉSEAU (Y COMPRIS INTERNET) OU PRODUITS (AUTRES QUE LE LOGICIEL) DONT LES PERFORMANCES DU LOGICIEL DÉPENDENT SERA TOUJOURS DISPONIBLE, ININTERROMPU, OPPORTUN, SÛR ET NON MODIFIÉ, (E) QUE LE LOGICIEL ET TOUT ÉQUIPEMENT, SYSTÈME OU RÉSEAU SUR LEQUEL LE LOGICIEL EST UTILISÉ (Y COMPRIS LE DISPOSITIF) SERA EXEMPT DE VULNÉRABILITÉS AUX INTRUSIONS OU ATTAQUES ET (F) CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RÉSULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL EN LIEN EN

TERMES D'EXACTITUDE, DE PRÉCISION, DE FIABILITÉ OU AUTRE.

AUCUNE INFORMATION OU AUCUN CONSEIL ORAL OU ÉCRIT FOURNI PAR SONY OU UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE SONY NE CRÉERA DE GARANTIE, OBLIGATION OU CONDITION OU N'AUGMENTERA D'UNE MANIÈRE QUELCONQUE L'ÉTENDUE DE CETTE GARANTIE. DANS L'ÉVENTUALITÉ OÙ LE LOGICIEL S'AVÉRERAIT DÉFECTUEUX, VOUS ASSUMEREZ L'ENTIÈRETÉ DES COÛTS POUR L'ENTRETIEN, LES RÉPARATIONS ET CORRECTIONS NÉCESSAIRES. CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES IMPLICITES, PAR CONSÉQUENT, CES EXCLUSIONS SONT SUSCEPTIBLES DE NE PAS S'APPLIQUER À VOUS DANS LA MESURE OÙ ELLES SONT CONTRAIRES À LA LÉGISLATION APPLICABLE DE VOTRE JURIDICTION.

LIMITE DE RESPONSABILITÉ

SONY ET CHACUN DES FOURNISSEURS TIERS (aux fins de cette Section, SONY et chacun des FOURNISSEURS TIERS seront collectivement dénommés « SONY ») NE SERONT PAS RESPONSABLES EN CAS DE DOMMAGES OU PERTES ACCESSOIRES, INDIRECTES, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES OU CONSÉCUTIFS À LA SUITE D'UNE VIOLATION D'UNE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE, D'UNE VIOLATION CONTRACTUELLE, D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE RESPONSABILITÉ STRICTE OU EN VERTU DE TOUTE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE EN LIEN AVEC LE LOGICIEL, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, TOUS DOMMAGES DÉCOULANT D'UNE PERTE DE PROFITS, D'UNE PERTE DE REVENUS, D'UNE PERTE DE DONNÉES, D'UNE PERTE D'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE TOUT MATÉRIEL ASSOCIÉ, DE TOUT TEMPS D'ARRÊT ET D'UNE PERTE DE TEMPS DE L'UTILISATEUR, MÊME SI L'UN D'EUX ÉTAIT AVISÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES OU DE TELS DOMMAGES. DANS TOUS LES CAS, LA RESPONSABILITÉ TOTALE EN VERTU DE TOUTE DISPOSITION DU PRÉSENT CLUF SERA LIMITÉE AU MAXIMUM (I) AU MONTANT RÉELLEMENT PAYÉ POUR LE LOGICIEL, LE PRODUIT DE SONY DANS LEQUEL LE LOGICIEL EST INTÉGRÉ OU AVEC LEQUEL IL EST GROUPE ET/OU LE SERVICE DE SONY AUQUEL LE LOGICIEL EST DESTINÉ OU (II) AU MONTANT FIXE CONVENU PAR ÉCRIT ENTRE SONY ET VOUS. CERTAINES JURIDICTIONS NE PERMETTENT PAS DE TELLES EXCLUSIONS OU LIMITES DE RESPONSABILITÉ, PAR CONSÉQUENT, LES EXCLUSIONS OU LIMITES SUSMENTIONNÉES SONT SUSCEPTIBLES DE NE PAS S'APPLIQUER À VOUS DANS LA MESURE OÙ ELLES SONT CONTRAIRES À LA LÉGISLATION APPLICABLE DE VOTRE JURIDICTION.

INDEMNITÉ

Sauf interdiction de la législation applicable, vous acceptez d'indemniser et de tenir indemnes SONY et les FOURNISSEURS TIERS et leurs sociétés affiliées, agents et employés, contre toute perte, réclamation ou demande, y compris les frais d'avocats raisonnables versés par un tiers en raison ou découlant de votre utilisation du LOGICIEL et/ou du DISPOSITIF (y compris, sans s'y limiter, toute vulnérabilité du logiciel causée par une telle utilisation), votre violation du présent CLUF ou votre non-respect de votre responsabilité conformément au présent CLUF.

MISE À JOUR

SONY ou les FOURNISSEURS TIERS peuvent, de temps à autre, mettre à jour ou autrement modifier le LOGICIEL, y compris, sans s'y limiter, à des fins d'amélioration des fonctions de sécurité, de correction d'erreurs et d'amélioration des fonctions. De telles mises à jour ou modifications peuvent supprimer ou modifier la nature des fonctionnalités ou des autres aspects du LOGICIEL, y compris, sans s'y limiter, les fonctions sur lesquelles vous pouvez vous fonder. Vous reconnaissez et acceptez que de telles activités peuvent se produire à l'entière discrétion de SONY et que SONY peut conditionner l'utilisation continue du LOGICIEL à votre installation complète ou votre acceptation de telles mises à jour ou modifications. Toutes mises à jour/modifications doivent être considérées comme faisant partie du LOGICIEL aux fins du présent CLUF. En acceptant le présent CLUF, vous consentez aux dites mises à jour/modifications.

FORCE MAJEURE

SONY ne sera pas responsable en cas de retard ou d'absence de performances découlant de causes échappant à son contrôle raisonnable, y compris, sans s'y limiter, des incendies, des inondations, des tempêtes, des tremblements de terre, des épidémies, des événements de force majeure, des guerres, des actes de terrorisme, des émeutes, des insurrections, des embargos, des actes de désobéissance civile, des actes militaires ou des autorités gouvernementales, des accidents nucléaires ou autres, des explosions, des grèves ou des pénuries d'installations de transport, de carburant, d'énergie, de main-d'œuvre ou de matériaux.

INTÉGRALITÉ DE L'ACCORD, RENONCIATION, DIVISIBILITÉ

Le présent CLUF (et la politique de confidentialité applicable de SONY qui vous est présentée séparément, le cas échéant), tel que modifié et amendé de temps à autre, constitue l'intégralité de l'accord(s) entre vous et SONY en ce qui concerne le LOGICIEL. Le fait que SONY n'exerce pas ou n'applique pas un droit ou une disposition du présent CLUF ne constitue pas une renonciation à un tel droit ou une telle modalité. Si une partie de ce CLUF est jugée invalide, illégale ou non applicable, ladite modalité sera appliquée dans toute la mesure autorisée afin de préserver l'intention du présent CLUF et les autres parties resteront pleinement applicables et en vigueur.

DROIT ET JURIDICTION APPLICABLES

La Convention des Nations unies sur les contrats de vente internationale de marchandises ne s'applique pas au présent CLUF. Ce CLUF sera régi par les lois du Japon, sans tenir compte des dispositions relatives au conflit de lois à cet égard. Tout litige découlant du présent CLUF sera soumis à la compétence exclusive du tribunal du district de Tokyo au Japon, et les parties consentent par les présentes à la compétence et à la juridiction de ce tribunal. Les dispositions qui précèdent ne s'appliquent pas à vous dans la mesure où la législation applicable de votre juridiction restreint ou interdit de tels accords.

RECOURS ÉQUITABLES

Nonobstant toutes dispositions contraires dans le présent CLUF, vous reconnaissez et acceptez que toute violation ou non-conformité avec le présent CLUF par vous entraînera un préjudice irréparable à SONY, pour lequel des dommages pécuniaires seraient inadéquats, et vous consentez à ce que SONY obtienne une mesure injonctive ou équitable que SONY estime nécessaire ou appropriée dans de telles circonstances. SONY peut également prendre des mesures juridiques et techniques afin de prévenir toute violation de ce CLUF et/ou pour appliquer le présent CLUF, y compris, sans s'y limiter, une suspension immédiate de votre utilisation du LOGICIEL, si SONY pense, à sa seule discrétion, que vous enfreignez ou avez l'intention d'enfreindre ce CLUF. Ces mesures s'ajoutent à toutes autres mesures que SONY peut avoir en droit, en équité ou dans le cadre d'un contrat.

RÉSILIATION

Sans préjudice de tous ses autres droits, SONY peut suspendre votre accès ou votre utilisation du LOGICIEL et/ou résilier le présent CLUF en cas de non-respect de votre part de ses conditions. En cas de résiliation de ce type, vous devez cesser toute utilisation et détruire toutes copies du LOGICIEL.

MODIFICATION

SONY SE RÉSERVE LE DROIT DE MODIFIER L'UNE DES CONDITIONS DU PRÉSENT CLUF À SON ENTIÈRE DISCRÉTION, EN PUBLIANT UN AVIS SUR UN SITE WEB DÉSIGNÉ DE SONY, PAR UNE NOTIFICATION ENVOYÉE PAR E-MAIL À UNE ADRESSE FOURNIE PAR VOS SOINS, EN FOURNISSANT UN AVIS DANS LE CADRE DU PROCESSUS PAR LEQUEL VOUS OBTENEZ DES MISES À JOUR/MISES À NIVEAU OU PAR TOUTE AUTRE FORME D'AVIS RECONNUE LÉGALEMENT. Si vous n'acceptez pas toute modification, vous devez rapidement contacter SONY pour obtenir des instructions. Votre utilisation continue du LOGICIEL après la date d'entrée en vigueur de tout avis sera considérée comme votre acceptation de la modification contraignante.

BÉNÉFICIAIRES TIERS

Chaque FOURNISSEUR TIERS est un bénéficiaire tiers express de chaque disposition du présent CLUF et sera en droit d'appliquer chaque disposition du CLUF en ce qui concerne le logiciel de ladite partie.

En cas de questions concernant le présent CLUF, vous pouvez contacter SONY par écrit aux coordonnées applicables pour chaque zone ou pays.

Inhalt

Vorbereitungen	10
Vorbereitung 1: Konfiguration	10
Nutzungsumgebung	10
Vorbereitung 2: Anschluss	11
1. Vorbereiten eines PCs	11
2. Anschließen des Displays an einen PC	11
3. Anschließen des Netzteils	12
Vorbereitung 3: Installieren der Software auf einem PC	12
1. Installieren des SDK (Software Development Kit)	12
2. Aktualisieren der Firmware	12
Vorbereitung 4: Wiedergeben von Inhalten ...	13
1. Einschalten des Displays	13
2. Wiedergeben von Inhalten	13
Sonstige Nutzung des Displays	13
Erstellen von Inhalten	13
Informationen auf der Support-Website für Entwickler	13
Ändern der Einstellungen des Displays	14
Menüoptionen	14
3D-/2D-Umschaltfunktion	14
Sonstiges	15
Störungsbehebung	15
Suche nach neuesten Informationen auf der Support-Website	16
Technische Daten	16
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	18
Hinweis zum Zugriff auf Software, die der GPL/ LGPL unterliegt	20
Lizenzen für offene Software	20
HINWEISE ZU DEN LIZENZEN FÜR DIE BEI DIESEM GERÄT VERWENDETE SOFTWARE	21

Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor der Benutzung des Displays sorgfältig durch und bewahren Sie es zum späteren Nachschlagen auf.

Hinweis

- Darstellungen und Abbildungen, die im Einrichtungshandbuch und in dieser Anleitung verwendet werden, dienen nur der Referenz und können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Position des Bezeichnungsschildes

Etiketten mit der Nummer des Displaymodells und der Betriebsspannung befinden sich auf der Rückseite des Displays.

Für Modelle mit mitgeliefertem Netzteil: Aufkleber für die Netzteil-Modellnummer und die Seriennummer befinden sich an der Unterseite des Netzteils.

WARNUNG

UM FEUERGEFAHR ZU VERMEIDEN, HALTEN SIE KERZEN UND JEDLICHE OFFENEN FLAMMEN JEDERZEIT VON DIESEM GERÄT FERN.



VORSICHT
GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES
NICHT ÖFFNEN

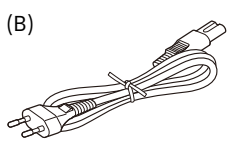
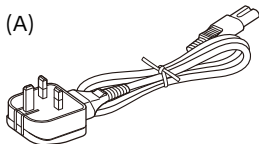


Für Kunden in Großbritannien, Irland, Malta und Zypern:

Verwenden Sie das Netzkabel (A). Das Netzkabel (B) ist nicht für den Einsatz in den oben genannten Ländern/Regionen geeignet und darf aus Sicherheitsgründen dort nicht verwendet werden.

Für Kunden in anderen Ländern/Regionen:

Verwenden Sie das Netzkabel (B).



WICHTIGER HINWEIS

Dieses Produkt wurde von oder für die Sony Corporation hergestellt.

EU Importeur: Sony Europe B.V.

Anfragen an den Importeur oder zur Produktkonformität auf Grundlage der Gesetzgebung in Europa senden Sie bitte an den Bevollmächtigten Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgien.

Energieverbrauch und andere Informationen zur Stromversorgung sind wie von der Richtlinie der Europäischen Kommission (EU) 2019/1782 unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <https://compliance.sony.eu>

Sicherheitsinformationen

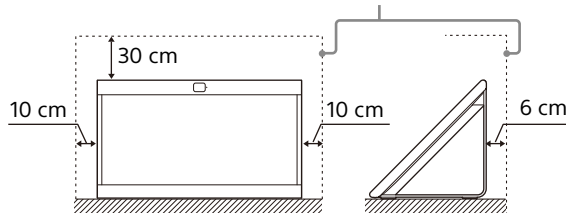
WARNUNG

Luftzirkulation

- Decken Sie nie die Lüftungsöffnungen ab und stecken Sie nichts in das Gehäuse.
- Lassen Sie wie unten gezeigt ausreichend Platz um das Display.

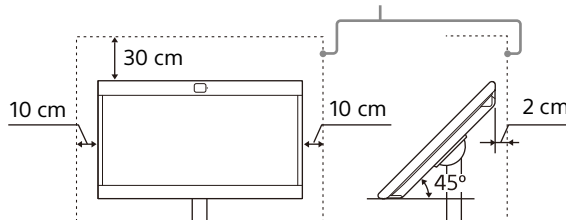
Aufstellung mit dem Ständer

Lassen Sie mindestens so viel Platz um das Display.



Installation an Halterungsarm

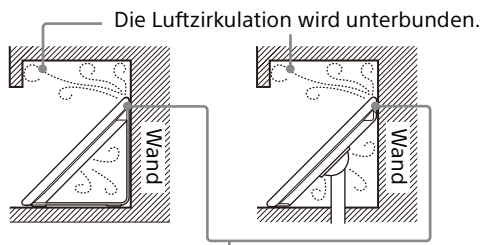
Lassen Sie mindestens so viel Platz um das Display.



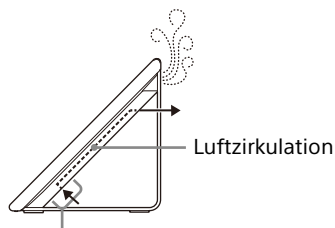
Um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten und Staub- oder Schmutzablagerungen zu vermeiden:

- Stellen Sie das Display weder in liegender Position noch auf dem Kopf stehend, falsch herum oder seitwärts geneigt auf.
- Stellen Sie das Display weder auf einem Regal, einem Teppich, einem Bett oder in einem Schrank auf.
- Decken Sie das Display nicht mit Tüchern oder Vorhängen ab und legen Sie keine Gegenstände wie Zeitungen usw. darauf.
- Installieren Sie das Display nicht wie unten gezeigt.

Installieren Sie das Display auf keinen Fall folgendermaßen:



Die Lüftungsöffnungen auf der Rückseite werden blockiert und im Inneren kommt es zu einem Wärmestau.



Blockieren Sie nicht den Bereich der Luftzirkulation.

Hinweis

- Bei unzureichender Luftzirkulation kann sich das Display überhitzen und dadurch beschädigt werden oder es besteht Feuergefahr.

Netzkabel

Um alle Risiken wie Feuer, Elektroschock oder Beschädigungen und/oder Verletzungen auszuschließen, sollten Sie das Netzkabel und den Stecker wie hier angegeben handhaben:

- Verwenden Sie ausschließlich die von Sony und keinen anderen Anbietern gelieferte Netzkabel.
- Stecken Sie den Stecker ganz in die Netzsteckdose.
- Betreiben Sie das Gerät ausschließlich mit 220 V – 240 V Wechselstrom.
- Trennen Sie das Gerät zu Ihrer eigenen Sicherheit unbedingt vom Netzstrom, wenn Sie Kabel an dem Gerät anschließen, und stolpern Sie nicht über die Kabel.

- Trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, bevor Sie das Display reinigen, Anschlüsse umstecken oder es transportieren.
- Halten Sie das Netzkabel von Wärmequellen fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und reinigen Sie ihn regelmäßig. Wenn der Stecker verstaubt ist und sich Feuchtigkeit ablagert, kann die Isolierung leiden und es besteht Feuergefahr.

Hinweise

- Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht mit anderen Geräten.
- Klemmen, biegen oder verdrehen Sie das Netzkabel nicht übermäßig. Die blanken Adern im Inneren des Kabels könnten freiliegen oder brechen.
- Nehmen Sie am Netzkabel keine Veränderungen vor.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel.
- Ziehen Sie nicht am Kabel, selbst wenn Sie das Netzkabel aus der Steckdose herausziehen.
- Achten Sie darauf, nicht zu viele andere Geräte an dieselbe Netzsteckdose anzuschließen.
- Verwenden Sie eine Netzsteckdose, in der der Stecker fest sitzt.

Stecken Sie den USB-Stecker nie ein, wenn das Produkt oder das Ladekabel nass ist.

- Wenn der USB-Stecker im nassen Zustand eingesteckt wird, können die Flüssigkeit (Leitungswasser, Salzwasser, Erfrischungsgetränke usw.) am Hauptgerät oder am Ladekabel oder Fremdkörper zu einem Kurzschluss und in der Folge zu einer anormalen Wärmeentwicklung oder Fehlfunktion führen.

HINWEIS ZUM NETZTEIL

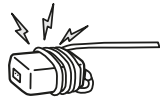
Warnung

Um das Risiko eines Brandes oder Stromschlags zu reduzieren, sollten Sie das Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen.

Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Objekte, wie z.B. Vasen, auf das Gerät, um die Gefahr eines Brandes oder Stromschlags zu verringern. Stellen Sie das Gerät nicht an einem Ort auf, an dem eine ausreichende Luftzufuhr nicht gegeben ist, zum Beispiel in einem engen Regalfach oder an einem ähnliche Ort.

- Stellen Sie sicher, dass sich die Netzsteckdose in der Nähe des Geräts befindet und leicht zugänglich ist.

- Verwenden Sie unbedingt das mitgelieferte Netzteil und Netzkabel. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion kommen.
- Schließen Sie das Netzteil an eine leicht zugängliche Netzsteckdose an.
- Wickeln Sie das Netzkabel nicht um das Netzteil. Andernfalls kann die Litze im Inneren durchtrennt werden und/oder es kann zu einer Fehlfunktion des Medienreceivers kommen.
- Berühren Sie das Netzteil nicht mit feuchten Händen.
- Sollten am Netzteil irgendwelche Störungen auftreten, lösen Sie das Netzteil sofort von der Netzsteckdose.
- Solange eine Verbindung zur Netzsteckdose besteht, ist das Gerät nicht vom Netzstrom getrennt, auch wenn das Gerät selbst ausgeschaltet wurde.
- Da sich das Netzteil erwärmt, wenn es längere Zeit verwendet wird, kann es sich sehr heiß anfühlen, wenn Sie es mit der Hand berühren.



Verbotene Nutzung

Installieren/nutzen Sie das Display nicht an Orten, in Umgebungen oder in Situationen wie den unten aufgeführten. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen am Display, Sachschäden und/oder Verletzungen kommen und es besteht Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags.

Standorte:

- Im Freien (in direktem Sonnenlicht), am Meer, auf einem Schiff oder Boot, in einem Fahrzeug, an instabilen Standorten, in der Nähe von Wasser, Regen, Feuchtigkeit oder Rauch.

Umgebungen:

- In heißer, feuchter oder übermäßig staubiger Umgebung; an Orten, an denen die Gefahr besteht, dass Insekten in das Gerät eindringen, bzw. an denen es mechanischen Erschütterungen ausgesetzt ist; in der Nähe offener Flammen, wie z. B. einer brennenden Kerze, die auf einem Display steht. Schützen Sie das Display vor Tropf- und Spritzwasser und stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf das Display.

Situationen:

- Verwenden Sie das Display nicht mit nassen Händen, ohne Gehäuse oder mit anderem als vom Hersteller empfohlenem Zubehör. Trennen Sie das Display bei Gewitter von der Netzsteckdose.

- Installieren Sie das Display nicht so, dass es in einen Raum hineinragt. Andernfalls könnten Personen oder Gegenstände gegen das Display stoßen und es besteht die Gefahr von Verletzungen und Sachschäden.
- Platzieren Sie das Display nicht an einem Ort, an dem es Feuchtigkeit oder Staub bzw. fettigem Rauch oder Dampf ausgesetzt ist, wie z. B. in der Nähe eines Herds oder eines Luftbefeuchters. Andernfalls besteht Feuergefahr, die Gefahr eines elektrischen Schlags oder von Verformungen.
- Installieren Sie das Display nicht an einem Ort, an dem es extremen Temperaturen ausgesetzt ist, z. B. in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe einer Heizung oder eines Warmluftauslasses. Andernfalls kann sich das Display überhitzen und das Gehäuse verformen und/oder es kommt zu Fehlfunktionen am Display.
- Wenn sich das Display in der Umkleidekabine eines Schwimm- oder Thermalbads befindet, kann es durch Schwefeldämpfe usw. beschädigt werden.
- Für eine optimale Bildqualität schützen Sie den Bildschirm vor direkter Beleuchtung oder Sonnenlicht.
- Bringen Sie das Display möglichst nicht von einem kalten in einen warmen Raum. Bei plötzlichen Temperaturschwankungen kann sich Feuchtigkeit niederschlagen. Dies kann die Bild- und/oder Farbqualität des Displays beeinträchtigen. Lassen Sie die Feuchtigkeit in einem solchen Fall vor dem Einschalten des Displays vollständig verdunsten.

Bruchstücke:

- Werfen Sie nichts gegen das Display. Das Glas des Bildschirms könnte durch den Aufprall zerbrechen und schwere Verletzungen verursachen.
- Falls die Oberfläche des Displays zerspringt, ziehen Sie zuerst das Netzkabel aus der Steckdose, bevor Sie das Gerät berühren. Andernfalls könnte es zu einem elektrischen Schlag kommen.

Wenn das Gerät nicht benutzt wird

- Zum Schutz der Umwelt und aus Sicherheitsgründen empfiehlt es sich, das Display vom Stromnetz zu trennen, wenn es mehrere Tage nicht benutzt wird.
- Da das Display auch in ausgeschaltetem Zustand mit dem Stromnetz verbunden ist, muss der Stecker aus der Netzsteckdose gezogen werden, um das Display ganz vom Stromnetz zu trennen.

Kinder

- Sorgen Sie dafür, dass Kinder nicht auf das Display klettern.
- Bewahren Sie kleine Zubehörteile IMMER außerhalb der Reichweite von Kindern auf, damit diese nicht irrtümlicherweise verschluckt werden.

Falls folgende Probleme auftreten...

Schalten Sie das Display aus und ziehen Sie umgehend das Netzkabel aus der Steckdose, sobald eins der folgenden Probleme auftritt. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder den Sony-Kundendienst, um das Display von qualifiziertem Personal überprüfen zu lassen.

In folgenden Fällen:

- Das Netzkabel ist beschädigt.
- Der Stecker sitzt nicht fest in der Netzsteckdose.
- Das Display wurde durch Fallenlassen, Stöße oder einen geworfenen Gegenstand beschädigt.
- Flüssigkeiten oder Fremdkörper sind durch Öffnungen in das Gehäuse gelangt.

Hinweis zur Temperatur im Display

Wenn das Display längere Zeit in Betrieb ist, erwärmt sich der Bildschirm. Dieser Bereich kann bei Berührung unangenehm heiß sein.

Medizinische Einrichtungen

Dieses Produkt darf nicht als Medizinprodukt verwendet werden.

Es könnte zu einer Fehlfunktion medizinischer Geräte führen.

Einwirkung von Magneten

- Dieses Produkt (einschließlich Zubehör wie Abdeckungen) verwendet Magnete. Legen Sie keine magnetisch empfindlichen Gegenstände (Geldkarten, Kreditkarten mit magnetischer Codierung usw.) in der Nähe dieses Produkts ab.
- Der Lautsprecher im Display enthält einen starken Magneten, der ein Magnetfeld erzeugt. Halten Sie Gegenstände, die empfindlich auf Magnetfelder reagieren, vom Lautsprecher fern.
- Elektromagnetische Strahlen von optionalen Geräten, die sich zu nahe am Display befinden, können Bildverzerrungen und/oder Tonstörungen verursachen.

Dieses Produkt nicht in der Nähe von medizinischen Geräten aufstellen.

Dieses Produkt (einschließlich der Zubehörteile) enthält einen oder mehrere Magnete, die Herzschrittmacher, programmierbare Shunt-Ventile für die Behandlung von Hydrozephalus oder andere medizinische Geräte beeinträchtigen können. Stellen Sie dieses Produkt nicht in der Nähe von Personen auf, die solche medizinischen Geräte verwenden. Konsultieren Sie Ihren Arzt vor der Benutzung dieses Produkts, falls Sie ein solches medizinisches Gerät verwenden.

Außer Reichweite von Kindern oder beaufsichtigten Personen halten.

Dieses Produkt (einschließlich der Zubehörteile) enthält einen oder mehrere Magnete. Verschlucken von Magneten könnte ernsthafte Schäden, wie z. B. Erstickungsgefahr oder Darmverletzungen, verursachen. Falls Magnete (oder ein Magnet) verschluckt werden, konsultieren Sie unverzüglich einen Arzt.

Sicherheitsmaßnahmen

- Nutzen Sie das Display bei gemäßigter Beleuchtung. Durch falsche Beleuchtung oder lange Nutzung werden die Augen belastet.

Hinweis zum Betrachten von 3D-Videobildern

Bei einigen Menschen kann es bei Benutzung dieses Produkts zu Unwohlsein (Augenermüdung, Erschöpfung oder Übelkeit) kommen. Sony empfiehlt allen Benutzern, beim Betrachten von 3D-Videobildern oder Spielen von stereoskopischen 3D-Spielen regelmäßige Pausen einzulegen. Die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen ist je nach Person unterschiedlich. Sie müssen selbst entscheiden, was für Sie am besten ist. Wenn Sie Unwohlsein verspüren, sollten Sie die Verwendung des Produkts einstellen und keine 3D-Videobilder betrachten, bis das Unwohlsein verflogen ist; ziehen Sie bei Bedarf einen Arzt hinzu. Sie sollten außerdem (i) die Anleitung Ihres Displays sowie etwaiger anderer Geräte oder Medien sowie (ii) die Hinweise auf unserer Website (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) beachten, wo Sie die neuesten Informationen finden. Das Sehvermögen kleiner Kinder (insbesondere im Alter von unter sechs Jahren) ist noch nicht voll entwickelt. Konsultieren Sie Ihren Arzt (etwa einen Kinderarzt oder Augenarzt), bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3D-Videospiele anzuschauen oder stereoskopische 3D-Spiele zu spielen.

Erwachsene sollten kleine Kinder beaufsichtigen, um sicherzustellen, dass sie die oben aufgeführten Empfehlungen einhalten.

Bildschirm:

- Obwohl bei der Herstellung des Bildschirms mit hochpräziser Technologie gearbeitet wird und der Bildschirm 99,99 % und mehr effektive Pixel besitzt, ist es möglich, dass dauerhaft einige schwarze oder leuchtende Punkte (rot, grün oder blau) sichtbar sind. Es handelt sich dabei um eine strukturelle Eigenschaft des Bildschirms und nicht um eine Fehlfunktion.
- Stoßen Sie nicht gegen den vorderen Filter, zerkratzen Sie ihn nicht und stellen Sie nichts auf dieses Display. Andernfalls kann das Bild ungleichmäßig oder das Display beschädigt werden.
- Wenn dieses Display an einem kalten Ort verwendet wird, kommt es möglicherweise zu Schmierstreifen im Bild oder das Bild wird dunkel. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Diese Effekte verschwinden, wenn die Temperatur steigt.
- Wenn Standbilder längere Zeit angezeigt werden, kann es zu Doppelbildern kommen. Dieser Effekt verschwindet in der Regel nach einigen Augenblicken.
- Bei Betrieb werden Display und Gehäuse warm. Dies ist keine Fehlfunktion.
- Der Bildschirm enthält eine kleine Menge von Flüssigkristallen. Befolgen Sie bei der Entsorgung die bei Ihnen geltenden Entsorgungsrichtlinien.

REINIGUNG

- Ziehen Sie zum Reinigen unbedingt das Netzkabel aus der Steckdose, um die Gefahr eines elektrischen Schlags zu vermeiden.
- Reinigen Sie den Bildschirm vorsichtig mit dem mitgelieferten Reinigungstuch.
 - Entfernen Sie hartnäckige Verunreinigungen mit dem mitgelieferten Reinigungstuch, das leicht mit einer milden Reinigungslösung angefeuchtet ist.
 - Wenn das mitgelieferte Reinigungstuch voller Staub ist, kann der Bildschirm zerkratzt werden.
 - Sprühen Sie Wasser oder Reinigungsmittel nicht direkt auf das Display. Es könnte unten auf den Bildschirmrand oder auf äußere Teile tropfen und eine Fehlfunktion verursachen.
 - Bei einem chemisch imprägnierten Tuch befolgen Sie bitte die Anweisungen auf der Verpackung.

- Verwenden Sie zum Reinigen auf keinen Fall Lösungsmittel wie Verdünner, Alkohol oder Benzin.
- Schließen Sie das Display nach dem Reinigen erst wieder an die Netzsteckdose an, wenn die Feuchtigkeit verdunstet ist.
- Um eine ausreichende Belüftung sicherzustellen, empfiehlt es sich, die Lüftungsöffnungen regelmäßig abzusaugen.

Optionales Gerät

- Halten Sie optionale Komponenten oder Geräte mit elektromagnetischer Strahlung vom Display fern. Andernfalls können Bild- und/oder Tonstörungen auftreten.
- Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die EMV-Normen, sofern ein Signalverbindungskabel von unter 3 m Länge verwendet wird.

Entsorgen des Displays



Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

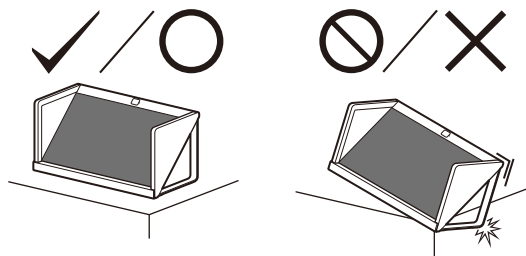
Installation/Konfiguration

- Installieren und verwenden Sie das Display gemäß den folgenden Anweisungen, um alle Risiken wie Feuer, Stromschlag oder Beschädigungen und/oder Verletzungen zu vermeiden.

Installation

- Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Displays befinden und leicht zugänglich sein.
- Stellen Sie das Display auf eine stabile, ebene Oberfläche, um zu verhindern, dass es herunterfällt und Verletzungen oder Sachschäden verursacht.

- Stellen Sie das Display an einem Ort auf, an dem es nicht gezogen, verschoben oder umgestoßen werden kann.
- Stellen Sie das Display so auf, dass der Ständer des Displays nicht über die Tischkante hinausragt. Andernfalls kann das Display umkippen, herunterfallen und Verletzungen oder Schäden am Display verursachen.



Transport

- Vor dem Transport des Display lösen Sie bitte alle Kabel.
- Wenn Sie das Display von Hand transportieren, halten Sie es wie unten dargestellt. Üben Sie auf den LCD-Bildschirm und den Rahmen um den Bildschirm keinen Druck aus.



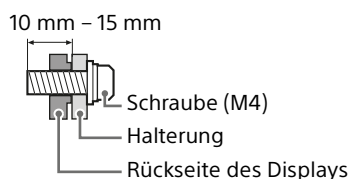
- Halten Sie das Display sicher an der Unterseite fest, wenn Sie es anheben oder transportieren.
- Schützen Sie das Display beim Transport vor Stößen und starken Erschütterungen.
- Wenn Sie das Display wegen einer Reparatur oder bei einem Umzug transportieren müssen, verpacken Sie es mithilfe der Originalverpackungsmaterialien im Originalkarton.
- Bewahren Sie zu diesem Zweck die Originalhülle (in der das Display verpackt ist) auf.

Installieren des Displays am Halterungsarm

Die Bedienungsanleitung dieses Displays enthält nur die Schritte, um das Display für die Installation am Halterungsarm vorzubereiten, bevor es an der Wand angebracht wird. Das Display kann mit einer geeigneten Halterung (nicht mitgeliefert) an einem Halterungsarm montiert werden. Wenn der Ständer am Display angebracht ist, muss dieser unter Umständen abgenommen werden. Bereiten Sie das Display für die Halterung vor, bevor Sie die Kabelanschlüsse vornehmen.

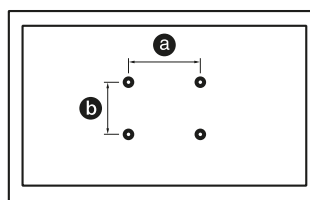
Zum Schutz des Produkts und aus Sicherheitsgründen empfiehlt Sony dringend, die Installation des Displays am Halterungsarm von einem qualifizierten Techniker durchführen zu lassen. Versuchen Sie nicht, es selbst zu montieren.

- Befolgen Sie die Anweisungen, die mit der Halterung für Ihr Modell mitgeliefert werden. Zur Installation dieses Displays sind Fachkenntnisse erforderlich, insbesondere um die Tragfähigkeit des Halterungsarms für das Gewicht des Displays sicherzustellen.
- Die Schrauben, die zum Installieren der Halterung am Display benötigt werden, sind nicht im Lieferumfang enthalten.
- Montieren Sie das Display nicht an der Decke. Andernfalls könnte es herunterfallen und schwere Verletzungen verursachen.
- Hängen Sie nichts an das Display.
- Die Länge der Schraube für die Halterung variiert je nach Dicke der Halterung. Bitte beachten Sie die folgende Abbildung.



- Das Lochmuster am Halterungsarm ist in der folgenden Tabelle angegeben.

Modellbezeichnung	Lochmuster am Halterungsarm
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Stellen Sie das Display beim Gebrauch mit einem Neigungswinkel von 45 - 135 Grad zu einer horizontalen Stellfläche wie dem Boden oder einer Tischplatte auf. Verwenden Sie das Display nicht mit einem anderen Neigungswinkel.
- Wenn das Display auf dem Montagearm installiert ist, verwenden Sie es horizontal ausgerichtet. Verwenden Sie das Display nicht in vertikaler Position, sondern ausschließlich horizontal.
- Bewahren Sie die nicht verwendeten Schrauben und den Ständer unbedingt an einem sicheren Ort auf, falls Sie den Ständer irgendwann einmal anbringen wollen. Bewahren Sie die Schrauben außerhalb der Reichweite von kleinen Kindern auf.
- Bei Installation auf dem Halterungsarm dürfen Sie die Seitenblende und den Ständer an der Unterseite nicht verwenden.

Vorbereitung 1: Konfiguration

Einzelheiten zum Konfigurieren des Displays finden Sie im mitgelieferten Einrichtungshandbuch.

Nutzungsumgebung

Stereoskopische Inhalte wie 3DCG (3D-Computergrafiken) können mit bloßem Auge auf dem Display räumlich erlebt werden. Stellen Sie das Display auf einen Tisch und nutzen Sie es unter folgenden Umgebungsbedingungen.

(Empfohlen)

Beleuchtungsstärke im Zimmer: ca. 100 bis 1.000 lx und mindestens 100 lx auf dem Gesicht

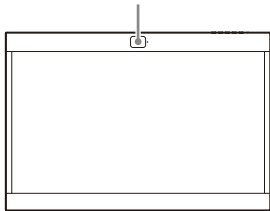
Betrachtungsabstand: 50 cm bis 70 cm

Betrachtungswinkel (horizontal): $\pm 25^\circ$

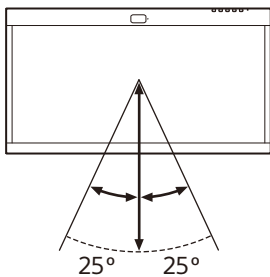
Betrachtungswinkel (vertikal): $-40^\circ / +20^\circ$

Vorderansicht

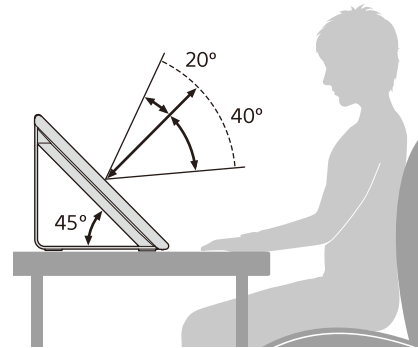
Hochgeschwindigkeits-Vision-Sensor



Draufsicht



Seitenansicht



Hinweise

- Vermeiden Sie beim Betrachten des Displays, dass Tageslicht direkt auf das Display trifft. Andernfalls sind aufgrund der Lichtreflexionen auf dem Display unter Umständen keine stereoskopischen Bilder erkennbar.
- Stellen Sie das Display nicht so auf, dass der Hochgeschwindigkeits-Vision-Sensor auf eine Lichtquelle gerichtet ist.
- Zur optimalen Bildanzeige auf dem Display muss der Hochgeschwindigkeits-Vision-Sensor das Gesicht des Betrachters und dessen Blickrichtung erkennen können.
- Das Display ist so konzipiert, dass die Benutzer die Bilder bei horizontaler Aufstellung betrachten. Bei vertikaler Aufstellung können Bilder nicht so wiedergegeben werden, dass sie in 3D zu sehen sind.
- Wenn das angezeigte Bild nicht stabil ist, ändern Sie die Umgebungsbedingungen einschließlich der Aufstellposition. Der Hochgeschwindigkeits-Vision-Sensor kann Ihre Blickrichtung möglicherweise nur schwer erkennen.

Vorbereitung 2: Anschluss

1. Vorbereiten eines PCs

Schließen Sie das Display für den Gebrauch an einen PC an.

Die empfohlenen PC-Spezifikationen finden Sie auf der folgenden Website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Anschließen des Displays an einen PC

Schließen Sie das Display gemäß einer der folgenden Anschlussmethoden ①, ② oder ③ an einen PC an.

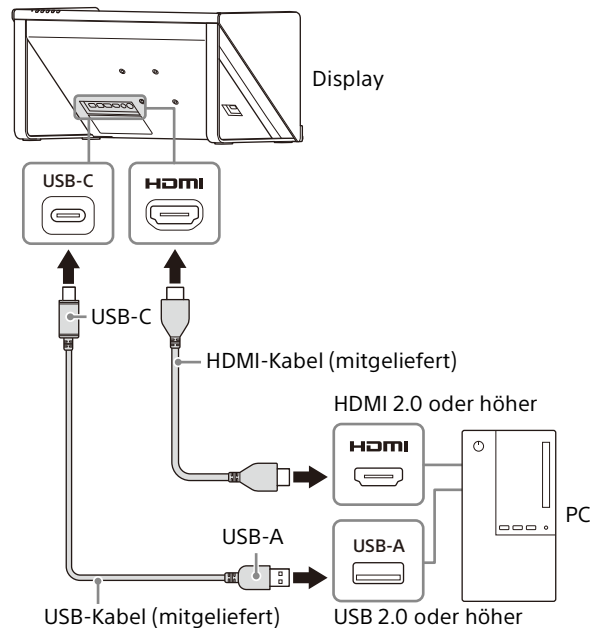
Hinweise

- Schließen Sie das Display ohne USB-Hub o. Ä. direkt an einen PC an.
- Um die Bilder in Originalqualität auf diesem Display anzuzeigen, muss der PC den Standards für die folgenden Anschlussmethoden entsprechen. Einzelheiten dazu finden Sie im Bedienungshandbuch zum PC.

- ① Anschluss über das HDMI®-Kabel (mitgeliefert)
- ② Anschluss über ein DisplayPort™-Kabel (gesondert erhältlich)
- ③ Anschluss über ein USB Type-C™-zu-USB Type-C-Kabel (gesondert erhältlich)

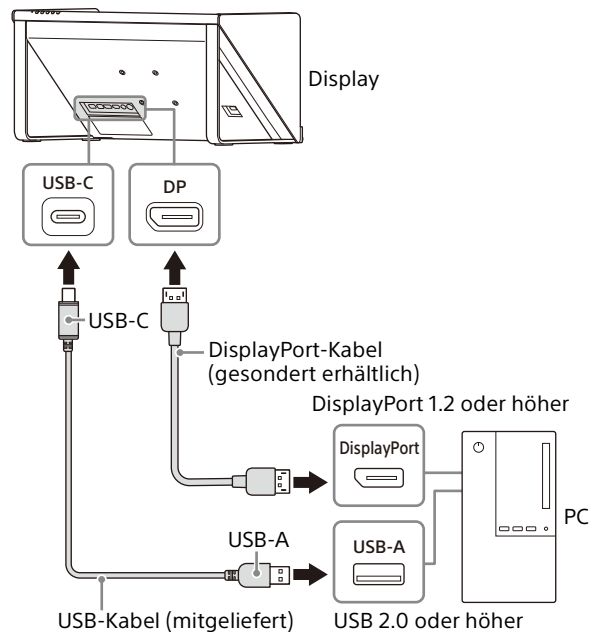
① Anschluss über das HDMI-Kabel (mitgeliefert)

Nehmen Sie den Anschluss an einen PC über das HDMI-Kabel (mitgeliefert) und das USB-Kabel (mitgeliefert) vor.



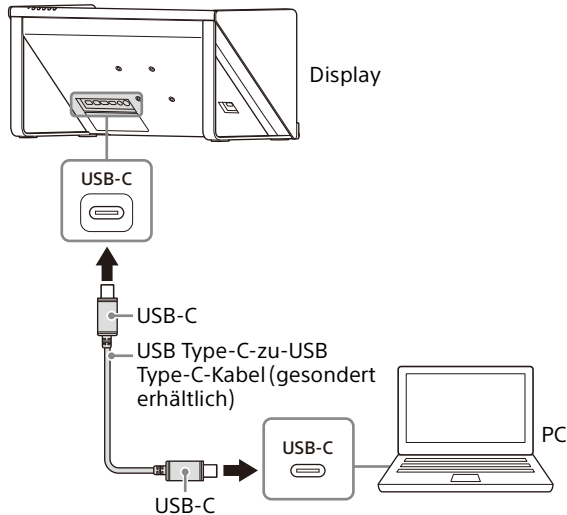
② Anschluss über ein DisplayPort-Kabel (gesondert erhältlich)

Nehmen Sie den Anschluss an einen PC über ein DisplayPort-Kabel (gesondert erhältlich) und das USB-Kabel (mitgeliefert) vor. Verwenden Sie in diesem Fall ein DisplayPort-Kabel, das DisplayPort 1.2 unterstützt.



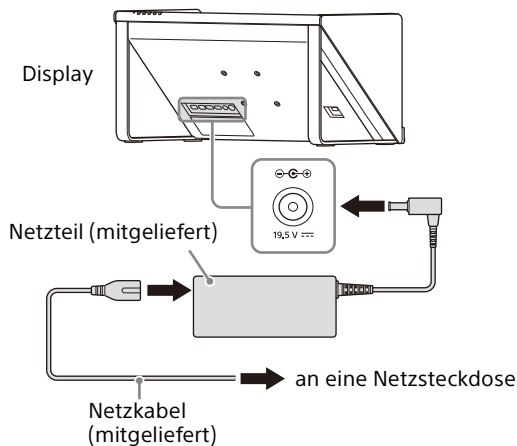
③ Anschluss über ein USB Type-C-zu-USB Type-C-Kabel (gesondert erhältlich)

Nehmen Sie den Anschluss an einen PC über ein USB Type-C-zu-USB Type-C-Kabel (gesondert erhältlich) vor. Verwenden Sie in diesem Fall ein USB Type-C-zu-USB Type-C-Kabel, das den DP Alt-Modus und USB 2.0 unterstützt.



3. Anschließen des Netzteils

Stecken Sie den Gleichstromstecker des mitgelieferten Netzteils gerade in den Anschluss 19.5 V \equiv (Gleichstromeingang) des Displays.



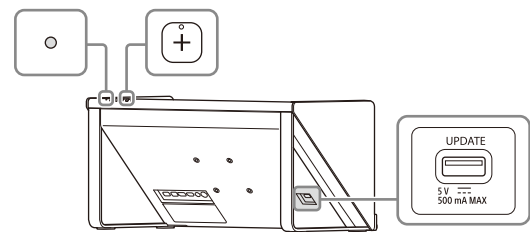
Vorbereitung 3: Installieren der Software auf einem PC

1. Installieren des SDK (Software Development Kit)

Einzelheiten zum Installieren finden Sie auf der folgenden Website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Aktualisieren der Firmware



- 1 Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk an, das die Aktualisierungssoftware enthält.

Verwenden Sie bitte einen mit FAT32 formatierten USB-Speicher. Nach ein paar Minuten wird „Update?“ angezeigt.

- 2 Drücken Sie die Taste +, um die Aktualisierung auszuführen.


Wenn Sie die Aktualisierung abbrechen wollen, drücken Sie die Taste MENU. Während der Aktualisierung wird der Bildschirm schwarz und die Anzeige blinkt weiß. Die Aktualisierung ist nach etwa 15 Minuten beendet.

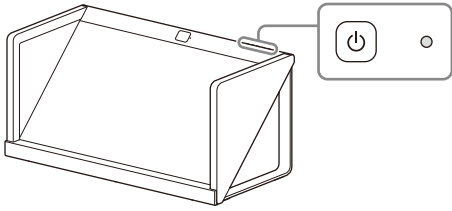
Einzelheiten dazu finden Sie auf der folgenden Website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Vorbereitung 4: Wiedergeben von Inhalten

1. Einschalten des Displays

- 1 Schließen Sie das Netzkabel an eine Netzsteckdose an.
- 2 Drücken Sie den Schalter  (Ein/Aus), um das Display einzuschalten.



Hinweis

Die Anzeige leuchtet weiß, wenn das Display eingeschaltet ist.

2. Wiedergeben von Inhalten

Einzelheiten zum Wiedergeben von Inhalten finden Sie auf der folgenden Website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Hinweis

Bei der Wiedergabe von 3D-Inhalten wird der Stromsparmodus automatisch deaktiviert, sodass die Leistungsaufnahme höher ist als bei der normalen Konfiguration.

Erstellen von Inhalten

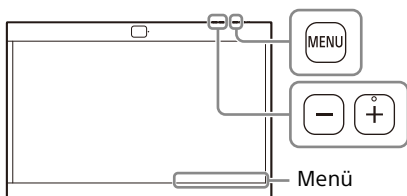
Informationen auf der Support-Website für Entwickler

Einzelheiten zum Erstellen von Inhalten finden Sie auf der folgenden Website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Ändern der Einstellungen des Displays

Bildqualitätsoptionen können Sie über das Menü des Displays vornehmen.

1 Rufen Sie mit der Taste MENU das Menü auf.



Die derzeit im Menü ausgewählte Option wird unten rechts auf dem Bildschirm angezeigt.

Input Select ◀ HDMI ▶

2 Wählen Sie mit der Taste MENU die Menüoption aus.

Mit jedem Drücken der Taste MENU wechselt die Menüoption folgendermaßen:
Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU aus → Input Select...

3 Ändern Sie mit der Taste +/- die Werte und Einstellungen.

Die eingestellten Werte und Einstellungen werden automatisch gespeichert.

Ändern eines Werts:

Drücken Sie die Taste +, um den Wert zu erhöhen.

Drücken Sie die Taste -, um den Wert zu verringern.

Auswählen einer Einstellung:

Drücken Sie die Taste +/-, um die Einstellung auszuwählen.

So blenden Sie das Menü aus

Drücken Sie die Taste MENU so oft, bis „Information“ angezeigt wird.

Drücken Sie die Taste MENU erneut, um das Menü auszublenden.

Zudem wird das Menü automatisch ausgeblendet, wenn Sie eine Zeit lang keine Menüfunktion ausführen.

Menüoptionen

Menü	Einstellung
Input Select	Zum Auswählen der Videoeingangsquelle. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Zum Einstellen der Helligkeit.
Contrast	Zum Einstellen des Kontrasts.
Language	Sie können die Sprache für das Menü und für Meldungen auswählen. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Das Display wechselt automatisch in den Bereitschaftsmodus, wenn eine bestimmte Zeit lang kein Signal eingeht. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Hinweis Im Bereitschaftsmodus wird auf dem Bildschirm kein Bild angezeigt und die Anzeige leuchtet orangefarben.</p>
Power Saving	Zum Auswählen des Stromsparmmodus. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Hinweis Mit der Einstellung „Off“ ist die Leistungsaufnahme eventuell höher als bei der normalen Konfiguration und das Display wird heller.</p>
Information	Zum Anzeigen von Informationen zum Display. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

3D-/2D-Umschaltfunktion

Drücken Sie die Taste Fn, um zwischen 3D- und 2D-Anzeige umzuschalten.

Anzeigeeinstellung	Funktion
3D	Normale 3D-Anzeige.
3D-2D	2D-Anzeige für Bildaufnahme oder zur besseren Darstellung bei mehreren Betrachtern.
2D	Normale 2D-Anzeige.

Hinweis

Wenn „Power Saving“ auf „On“ gesetzt oder das Display mit Standardeinstellungen verwendet wird, können Sie nicht mit der Taste Fn in den 3D-Modus schalten. Um in den 3D-Modus zu wechseln, setzen Sie „Power Saving“ im Menü auf „Off“.

Störungsbehebung

Anhand der folgenden Angaben können Sie ein Problem unter Umständen bestimmen und beheben, sodass Sie sich nicht an den technischen Kundendienst zu wenden brauchen.

- **Kein Bild oder Ton**

Wenn die Anzeige orangefarben blinkt oder rot leuchtet, ziehen Sie den Stecker des Netzkabels aus der Steckdose und warten Sie, bis die Anzeige aufhört zu blinken. Stecken Sie das Netzkabel dann wieder ein und schalten Sie das Display mit dem Schalter ⏻ (Ein/Aus) ein.

Wenn die Anzeige noch immer blinkt, überprüfen Sie, wie oft die Anzeige blinkt, und wenden sich an qualifiziertes Sony-Kundendienstpersonal.

- **Das Bild wird nicht richtig angezeigt**

Überprüfen Sie, ob die Umgebungsbedingungen für die Nutzung des Displays geeignet sind (Seite 10).

- **Der Bildschirm wird dunkel/kein Bild wird angezeigt (nach einem bestimmten Zeitraum)**

„Auto shut-off“ ist aktiviert. Überprüfen Sie die Einstellung für „Auto shut-off“ (Seite 14).

- **„No signal“ wird angezeigt**

Am Display wird kein Signal eingespeist.

- **„Unsupported signal“ wird angezeigt**

Manche Eingangssignale werden vom Display unter Umständen nicht unterstützt. Überprüfen Sie, welche Signale der PC unterstützt.

Suche nach neuesten Informationen auf der Support-Website

Die folgenden Informationen finden Sie auf der Support-Website für Entwickler.

- Entwicklungsinformationen zu Inhalten
- Störungsbehebung (Fragen und Antworten)
- Informationen zur Softwareaktualisierung
- Informationen zur Verbindung mit anderen Geräten
- Informationen zu den Spezifikationen empfohlener PCs

<https://www.sony.net/manual-srd>

Technische Daten

Bildschirmsystem	LCD-Bildschirm mit mikrooptischer Linse
Bildschirmgröße (diagonal)	68,5 cm
Bildseitenverhältnis	16:9
Anzahl an Bildschirmpixeln* ¹ (H × V)	3840 × 2160 Pixel Die tatsächlich effektive Auflösung für die stereoskopische Darstellung beträgt maximal 4K.
Effektive Bildgröße* ^{2*3} (H × V)	593,2 mm × 332,8 mm
Empfohlener Installationswinkel	45° bis 135°
Beleuchtungsstärke im Zimmer	ca. 100 bis 1.000 lx und mindestens 100 lx auf dem Gesicht
Betrachtungsabstand	50 cm bis 100 cm Empfohlen: 50 cm bis 70 cm
Betrachtungswinkel (horizontal)	±25°
Betrachtungswinkel (vertikal)	-40°/+20°
Audioausgabe (praktische Höchstleistung)	1 W (monaural)
Videoeingang	Eingang HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt-Modus) 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-Anschlüsse	USB-Anschlüsse: USB-Anschluss (USB 2.0) USB Type-C-Anschluss (USB 2.0) Anschluss speziell für Aktualisierung: USB-Anschluss
Audioausgangsbuchse	3,5-mm-Stereominibuchse (fester Pegel)

Betriebsbedingungen	
Temperatur	0 °C bis 40 °C
Empfohlene Temperatur	20 °C bis 30 °C
Luftfeuchtigkeit	20 % bis 80 % (nicht kondensierend)
Lager- und Transportbedingungen	
Temperatur	-20 °C bis +60 °C
Luftfeuchtigkeit	20 % bis 80 %
Leistungsaufnahme	64 W
Leistungsaufnahme im Bereitschaftsmodus ^{*5*6}	0,5 W
Maximale Abmessungen ^{*2} (ohne vorstehende Teile) (B/H/T)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (einschließlich Zubehör ^{*7})
Lochmuster am Halterungsarm	100 mm × 100 mm
Gewicht ^{*2}	7,3 kg 8,2 kg (einschließlich Zubehör ^{*7})
Stromversorgung	Gleichstromeingang: 19,5 V, 3,3 A (eingespeist über das Netzteil)
Mitgeliefertes Zubehör	Ständer (2) (für linke und rechte Seite) Befestigungsschrauben für Ständer M5×12 (6) Seitenblenden (2) (für linke und rechte Seite gleich) Ständer an Unterseite (1) USB-Kabel (1) HDMI-Kabel (1) Netzteil (1) Netzkabel (2) Bedienungsanleitung (diese Anleitung) (1) Einrichtungshandbuch (1) Reinigungstuch (1)

- *1 Für die 3D-Anzeige befindet sich am Display eine spezielle Linse (mikrooptische Linse) vor dem Flüssigkristall-Display. Bei normaler 2D-Anzeige (z. B. Desktopanzeige eines PCs, Anwendungsbildschirm usw.) sind daher die Bildfarben verschwommen oder überstrahlt und das Bild lässt sich nicht korrekt anzeigen.
- *2 Die Werte für effektive Bildgröße, maximale Abmessungen und Gewicht sind Näherungswerte.
- *3 Aufgrund der Öffnung am Bildschirmrahmen wird das Bild oben, unten, links und rechts etwa 2 mm abgeschnitten.
- *4 Nur für 2D-Anzeige

- *5 Diese Informationen gelten für die EU und andere Länder, deren einschlägige Vorschriften auf der EU-Verordnung zur Energieverbrauchskennzeichnung basieren.
- *6 Die angegebene Leistung im Bereitschaftsmodus wird erreicht, wenn das Display erforderliche interne Prozesse beendet hat.
- *7 Zubehör (Seitenblenden und Ständer an Unterseite) ist inbegriffen.

Hinweise

- Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.
- Das Produktdatenblatt in dieser Anleitung bezieht sich auf die DELEGIERTE VERORDNUNG (EU) 1062/2010 DER KOMMISSION. Informationen zu (EU) 2019/2013 finden Sie auf der Website der Verordnung.

Produktregistrierungsnummer (DELEGIERTE VERORDNUNG (EU) 2019/2013 DER KOMMISSION)
ELF-SR2 (1435280)

Lizenzinformationen

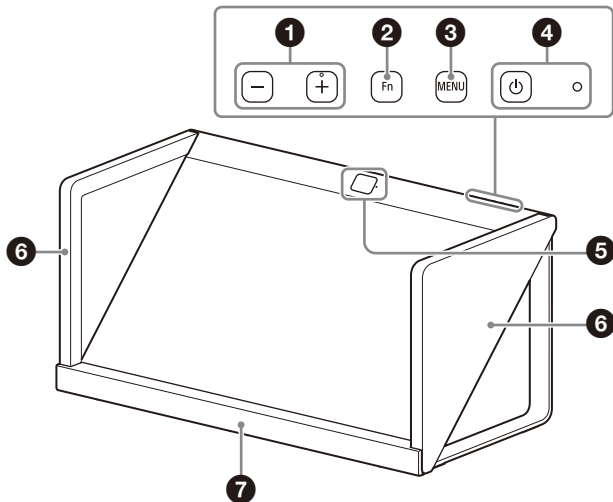
- Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.



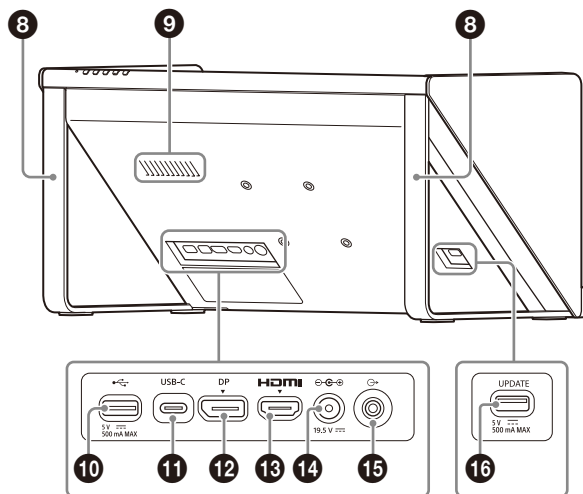
- DisplayPort™, das DisplayPort™-Logo und das DisplayHDR™-Logo sind Marken der Video Electronics Standards Association (VESA®) in den USA und in anderen Ländern.
- USB Type-C® und USB-C® sind eingetragene Markenzeichen von USB Implementers Forum.

Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

Vorderseite



Rückseite



1 Taste +/-

Mit dieser Taste stellen Sie die Lautstärke ein. Wenn das Bildschirmmenü angezeigt wird, können Sie damit den Einstellwert für eine Menüoption ändern (Seite 14).

2 Taste Fn (Funktion)

Mit dieser Taste rufen Sie die zugewiesenen Funktionen auf (Seite 14).

3 Taste MENU

Mit dieser Taste blenden Sie das Bildschirmmenü ein bzw. aus.

Wenn das Bildschirmmenü angezeigt wird, können Sie damit eine Menüoption auswählen.

4 Schalter (Ein/Aus) und Anzeige

Damit schalten Sie das Display ein und fahren es hoch.

Die Anzeige leuchtet weiß, solange das Display in Betrieb ist.

Zum Ausschalten drücken Sie die Taste erneut. Die Anzeige erlischt.

5 Hochgeschwindigkeits-Vision-Sensor und Betriebsanzeige für Kamerafunktion

Das Gesicht des Betrachters und dessen Blickrichtung können erkannt werden.

Die Anzeige leuchtet weiß, solange die Kamerafunktion in Betrieb ist.

6 Seitenblenden (links/rechts)

7 Ständer an Unterseite

8 Ständer (links/rechts)

9 Lautsprecher (monaural)

Für die Tonausgabe.

10 Anschluss (USB-A) (USB 2.0)

Zum Anschließen einer Tastatur oder Maus zum Bedienen des PCs.

11 Anschluss USB-C

Zum Anschließen an den USB-Anschluss des PCs über das mitgelieferte USB-Kabel.

12 Anschluss DP (DisplayPort)

Zum Anschließen an einen PC mit DisplayPort-Ausgang.

13 Eingangsanschluss HDMI (HDMI)

Zum Einspeisen eines HDMI-Signals.

Verbinden Sie diesen Anschluss über das mitgelieferte HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgangsanschluss an Ihrem PC.

14 Anschluss  19.5 V 
(Gleichstromeingang)

Zum Anschließen des Gleichstromsteckers des mitgelieferten Netzteils.

15 Buchse  (Line-Ausgang für Audio)
(3-polige Stereominibuchse)

Zum Ausgeben von Line-Audio (fester Pegel) in Stereo.

16 Anschluss UPDATE

Zum Aktualisieren der Firmware des Displays.
Einzelheiten zum Aktualisieren finden Sie unter
„2. Aktualisieren der Firmware“ (Seite 12).

Hinweis zum Zugriff auf Software, die der GPL/LGPL unterliegt

Dieses Produkt nutzt Software, die der GPL/LGPL unterliegt. Sie haben das Recht, auf den Quellcode dieser Softwareprodukte zuzugreifen, diesen zu modifizieren und weiterzugeben, und zwar gemäß den Bestimmungen der GPL/LGPL. Der Quellcode ist im Internet verfügbar. Rufen Sie folgende URL auf und befolgen Sie die Anweisungen zum Herunterladen.
<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>
Bitte sehen Sie davon ab, uns im Zusammenhang mit den Inhalten des Quellcodes zu kontaktieren.

Lizenzen für offene Software

Dieses Produkt nutzt offene Software auf der Grundlage von Lizenzverträgen zwischen Sony und den Urheberrechteinhabern der Software. Gemäß den Anforderungen der Urheberrechteinhaber der Software ist Sony dazu verpflichtet, Sie über die Inhalte dieser Lizenzen zu informieren. Informationen zu den Inhalten dieser Lizenzen finden Sie unter „License“ auf der folgenden Website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

HINWEISE ZU DEN LIZENZEN FÜR DIE BEI DIESEM GERÄT VERWENDETE SOFTWARE

ENDNUTZERLIZENZVERTRAG

WICHTIG:

BITTE LESEN SIE DIESEN ENDNUTZERLIZENZVERTRAG („VERTRAG“) AUFMERKSAM DURCH, BEVOR SIE DIE SOFTWARE NUTZEN. WENN SIE DIE SOFTWARE NUTZEN, STIMMEN SIE DEN BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGES ZU. WENN SIE DEN BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGES NICHT ZUSTIMMEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT NUTZEN.

Dieser VERTRAG ist eine rechtliche Vereinbarung zwischen (i) Ihnen und einer von Ihnen vertretenen Organisation (zusammenfassend „Sie“) und (ii) der Sony Corporation („SONY“). Dieser VERTRAG regelt Ihre Rechte und Pflichten im Zusammenhang mit der Software von SONY und/oder von Ihren unabhängige Lizenzgebern (einschließlich Unternehmen, die mit SONY verbunden sind) und deren jeweiligen verbundenen Unternehmen (zusammenfassend die „DRITT-LIEFERANTEN“), einschließlich etwaiger Updates/Upgrades, die von Ihnen SONY zur Verfügung gestellt werden, etwaiger Dokumentation in Papierform, Dokumentation, die im Internet verfügbar ist, oder sonstiger elektronischer Dokumentation für diese Software sowie etwaiger Dateien, die im Zuge des Betriebs dieser Software entstehen (zusammenfassend die „SOFTWARE“).

Ungeachtet des Vorstehenden unterliegt jede Software innerhalb der SOFTWARE, die einem eigenständigen Endnutzerlizenzvertrag (insbesondere der GNU General Public License und der Lesser/Library General Public License) unterliegt, einem solchen anwendbaren, eigenständigen Endnutzerlizenzvertrag anstelle der Bestimmungen dieses VERTRAGES, soweit dies aufgrund eines solchen eigenständigen Endnutzerlizenzvertrages erforderlich ist („AUSGENOMMENE SOFTWARE“).

SOFTWARELIZENZ

Die SOFTWARE wird lizenziert, und nicht verkauft. Die SOFTWARE ist urheberrechtlich und durch andere geistige Eigentumsrechte und internationale Abkommen geschützt.

URheberRECHT

Alle Rechte und Ansprüche in und an der SOFTWARE (einschließlich etwaiger Bilder, Fotos, Animationen, Videos, Audio, Musik, Texte und „Applets“, die in die SOFTWARE integriert sind) stehen SONY oder einem oder mehreren DRITT-LIEFERANTEN zu.

EINRÄUMUNG EINER LIZENZ

SONY räumt Ihnen eine beschränkte Lizenz zur Nutzung der SOFTWARE ausschließlich im Zusammenhang mit Ihrem GERÄT und nur in Übereinstimmung mit diesem VERTRAG und den Nutzungsbedingungen ein, die Ihnen von SONY oder den DRITT-LIEFERANTEN möglicherweise zur Verfügung gestellt werden. SONY und die DRITT-LIEFERANTEN behalten sich ausdrücklich alle Rechte, Ansprüche und Interessen (einschließlich u. a. alle geistigen Eigentumsrechte) in und an der SOFTWARE, die Ihnen dieser VERTRAG nicht ausdrücklich einräumt, vor.

VORAUSSETZUNGEN UND BESCHRÄNKUNGEN

Sie dürfen die SOFTWARE weder ganz noch teilweise kopieren, veröffentlichen, adaptieren, weiterverbreiten, verändern, zurückentwickeln, dekompileieren oder auseinandernehmen. Sie dürfen nicht versuchen, den Quellcode der SOFTWARE abzuleiten, sei es ganz oder teilweise, und Sie dürfen keine abgeleiteten Werke von der oder aus der SOFTWARE erstellen, es sei denn, solche abgeleiteten Werke werden absichtlich von der SOFTWARE erzeugt. Sie dürfen eine etwaige Digital-Rights-Management-Funktionalität der SOFTWARE nicht

verändern oder beeinträchtigen. Sie dürfen die Funktionen oder Schutzvorkehrungen der SOFTWARE oder etwaige Mechanismen, die operativ mit der SOFTWARE verbunden sind, nicht übergehen, verändern, vereiteln oder umgehen. Sie dürfen einzelne Komponenten der SOFTWARE nicht zum Zwecke der Nutzung auf mehr als einem GERÄT trennen, es sei denn, dies wurde ausdrücklich durch SONY genehmigt. Sie dürfen etwaige Markenzeichen oder Hinweise an der SOFTWARE nicht entfernen, verändern, verdecken oder verunstalten. Sie dürfen die SOFTWARE nicht mit anderen teilen, vertreiben, vermieten, verleihen, unterlizenzieren, abtreten, übertragen oder verkaufen. Sie dürfen die SOFTWARE nicht in Verbindung mit einer Verletzung von Gesetzen, Vorschriften, Gerichtsentscheiden oder anderen rechtsverbindlichen Verfügungen von einer Behörde oder im Rahmen der öffentlichen Ordnung, oder in Verbindung mit der Verletzung von Rechten oder rechtlich geschützten Interessen (einschließlich u. a. geistiger und anderer Eigentumsrechte, Rechte an Betriebsgeheimnissen, auf Auszeichnungen, Geheimhaltung und öffentliche Aufmerksamkeit) von SONY, von jedem DRITT-LIEFERANTEN oder anderen Dritten nutzen. Die Software, Netzwerk-Dienste oder andere Produkte als die SOFTWARE, von denen die Leistung der SOFTWARE abhängt, können nach dem Ermessen der Lieferanten (Softwarelieferanten, Dienstleister oder SONY oder verbundene Unternehmen von SONY) unterbrochen oder eingestellt werden. SONY und solche Lieferanten sichern nicht zu, dass die SOFTWARE, Netzwerk-Dienste oder andere Produkte fortlaufend verfügbar sein werden oder ohne Unterbrechung oder Veränderungen betrieben werden. Sie dürfen keine Dritten (einschließlich Ihre Nutzer, das Fremdpersonal oder anderes Personal, Mitarbeiter oder Auftragnehmer) anweisen, oder ihnen erlauben oder Vorsorge dafür treffen oder von ihnen verlangen, Maßnahmen zu ergreifen, die dafür ausgelegt oder bestimmt sind: (i) die SOFTWARE (oder einen Teil davon) auf eine andere Art und Weise und für andere Zwecke zu nutzen, die nicht im Einklang mit diesem VERTRAG stehen; (ii) in die SOFTWARE ein „Hintertürchen“, ein „Drop-Dead-Device“, eine „Zeitbombe“, einen „Trojaner“, einen „Virus“ oder „Worm“ (wie diese Begriffe in der Softwarebranche üblicherweise definiert werden) oder vergleichbare Codes, Dateien, Skripte, Agenten, Programme, Software-Routinen oder -anweisungen einzuführen, die dafür ausgelegt oder bestimmt sind, den Betrieb der SOFTWARE oder eines Geräts oder Systems, das Ihnen oder Dritten gehört, oder das Sie oder Dritte kontrollieren, zu unterbrechen, zu deaktivieren, zu beschädigen oder auf beliebige Weise zu behindern, oder die auf andere Weise Daten oder Dateien beschädigen oder vernichten können („Schädlicher Code“); (iii) die korrekte Arbeitsweise der SOFTWARE zu beeinträchtigen; (iv) Sicherheitsfunktionen der SOFTWARE oder Funktionen zu umgehen, zu deaktivieren oder zu beeinträchtigen, die die Nutzung, den Zugriff auf oder das Kopieren der SOFTWARE verhindern oder einschränken, oder die eine Einschränkung der Nutzung der SOFTWARE erzwingen; oder (v) die SOFTWARE unvernünftig oder unangemessen hohen Belastungen (oder solchen, die Ihrem Ermessen nach so gestaltet sein könnten) aussetzen.

AUSGENOMMENE SOFTWARE UND OPEN SOURCE-KOMPONENTEN

Ungeachtet der vorstehenden Einräumung einer beschränkten Lizenz, erkennen Sie an, dass die SOFTWARE auch AUSGENOMMENE SOFTWARE enthalten kann. Bestimmte AUSGENOMMENE SOFTWARE unterliegt gegebenenfalls einer Open-Source-Lizenz („Open-Source-Komponenten“), worunter jede Software-Lizenz verstanden wird, die als Open-Source-Lizenz durch die Open Source Initiative genehmigt wurde, oder jede im Wesentlichen ähnliche Lizenz, insbesondere jede Lizenz, die als eine Bedingung für den Vertrieb der Software, die einer solchen Lizenz unterliegt, voraussetzt, dass der Verreiber die Software im Quellcode-Format zur Verfügung stellt. Wenn und soweit eine Offenlegung erforderlich ist, besuchen Sie bitte oss.sony.net/Products/Linux oder eine andere von SONY bezeichnete Webseite, um eine Liste der anwendbaren OPEN-SOURCE-KOMPONENTEN, die in der SOFTWARE gegebenenfalls enthalten sind, sowie die anwendbaren Bedingungen für deren Nutzung zu finden. Solche Bedingungen können durch den entsprechenden Dritten jederzeit und ohne Haftung Ihnen gegenüber geändert werden. Soweit es gemäß den Lizenzen für AUSGENOMMENE SOFTWARE erforderlich ist, finden die Bedingungen solcher Lizenzen anstatt der Bedingungen dieses VERTRAGES Anwendung. Soweit die Bedingungen der Lizenzen, die auf AUSGENOMMENE SOFTWARE Anwendung finden, Beschränkungen in diesem VERTRAG hinsichtlich solcher AUSGENOMMENER SOFTWARE verbieten, so

finden solche Beschränkungen keine Anwendung auf solche AUSGENOMMENE SOFTWARE. Soweit die Bedingungen der Lizenzen, die auf Open-Source-Komponenten Anwendung finden, es erfordern, dass SONY anbietet, den Quellcode im Zusammenhang mit der SOFTWARE zur Verfügung zu stellen, so wird dieses Angebot hiermit gemacht.

NUTZUNG DER SOFTWARE MIT URHEBERRECHTLICH GESCHÜTZTEN MATERIALIEN

Mit der SOFTWARE können Sie gegebenenfalls in der Lage sein, Inhalte, die von Ihnen oder Dritten erstellt wurden, anzuschauen, zu speichern, zu verarbeiten und/oder zu nutzen. Solche Inhalte können urheberrechtlich, durch andere Rechte an geistigem Eigentum und/oder Vereinbarungen geschützt sein. Sie stimmen zu, dass Sie die SOFTWARE nur im Einklang mit allen solchen Gesetzen und Vereinbarungen, die auf solche Inhalte Anwendung finden, nutzen. Sie erkennen an und stimmen zu, dass SONY gegebenenfalls angemessene Maßnahmen ergreifen kann, um die Urheberrechte der Inhalte, die von der SOFTWARE gespeichert, verarbeitet oder genutzt werden, zu schützen. Solche Maßnahmen umfassen insbesondere Aufzeichnungen zur Häufigkeit Ihrer Sicherungskopien und Wiederherstellung mit Hilfe bestimmter SOFTWARE-Funktionalitäten, das Recht, Ihrer Bitte auf Wiederherstellung der Daten nicht zu entsprechen, und das Recht, diesen VERTRAG zu kündigen, sollten Sie die SOFTWARE in unrechtmäßiger Weise nutzen.

INHALTE-DIENSTE

BITTE BEACHTEN SIE AUSSERDEM, DASS DIE SOFTWARE DAZU BESTIMMT SEIN KANN, DIESE MIT INHALTEN ZU NUTZEN, DIE ÜBER EINEN ODER MEHRERE INHALTE-DIENSTE ZUR VERFÜGUNG GESTELLT WERDEN („INHALTE-DIENST“). DIE NUTZUNG DES DIENSTES UND SOLCHER INHALTE UNTERLIEGT DEN DIENSTLEISTUNGSBESTIMMUNGEN EINES SOLCHEN INHALTE-DIENSTES. WENN SIE DIESEN BESTIMMUNGEN NICHT ZUSTIMMEN, WIRD IHRE NUTZUNG DER SOFTWARE BESCHRÄNKT SEIN. Sie erkennen an und stimmen zu, dass bestimmte Inhalte und Dienste, die über die Software zur Verfügung stehen, gegebenenfalls von Dritten angeboten werden, über die SONY und verbundene Unternehmen von SONY keine Kontrolle hat bzw. haben. SOWEIT SONY KEINE KONTROLLE ÜBER DEN INHALTE-DIENST HAT, HAFTE SONY NICHT FÜR SCHÄDEN (ODER IN SONSTIGER WEISE) IN ZUSAMMENHANG MIT DIESEM INHALTE-DIENST. DIE NUTZUNG DES INHALTE-DIENSTES SETZT EINE INTERNETVERBINDUNG VORAUS. DER INHALTE-DIENST KANN JEDERZEIT GEÄNDERT ODER EINGESTELLT WERDEN.

EXPORT- UND ANDERE VORSCHRIFTEN

Sie stimmen zu, dass Sie alle anwendbaren Export- und Reexport-Beschränkungen und -Vorschriften des Gebiets oder des Landes, in dem Sie wohnhaft sind, einhalten und dass Sie die SOFTWARE nicht in ein verbotenes Land oder in sonstiger Weise unter Verletzung solcher Beschränkungen oder Vorschriften übermitteln, oder eine solche Übermittlung genehmigen.

AKTIVITÄTEN MIT HOHEM RISIKO

Die SOFTWARE ist nicht fehlertolerant und ist nicht zur Nutzung oder zum Wiederverkauf als Online-Kontrollausstattung in gefährlichen Umgebungen, die eine fehlerfreie Leistung erfordern (beispielsweise beim Betrieb von Nuklearanlagen, von Flugzeugnavigationssystemen oder Flugzeugkommunikationssystemen, Flugverkehrskontrolle, Maschinen zur direkten Lebenserhaltung oder Waffensystemen, bei denen ein Versagen der SOFTWARE zu Tod, Personenschäden oder schwerwiegenden physischen Schäden oder Umweltschäden führen könnte) („AKTIVITÄTEN MIT HOHEM RISIKO“), bestimmt oder dafür entwickelt oder hergestellt worden. SONY, verbundene Unternehmen von SONY, alle DRITT-LIEFERANTEN, und alle jeweiligen verbundenen Unternehmen schließen für AKTIVITÄTEN MIT HOHEM RISIKO ausdrücklich alle ausdrücklichen oder stillschweigenden Gewährleistungen, Pflichten oder Bedingungen für eine Eignung aus.

AUSSCHLUSS DER GEWÄHRLEISTUNG FÜR DIE SOFTWARE

Sie erkennen an und stimmen zu, dass die Nutzung der SOFTWARE auf Ihr eigenes Risiko erfolgt und dass Sie für die Nutzung der Software verantwortlich sind. Die SOFTWARE wird „WIE GESEHEN“, unter Ausschluss jeglicher Gewährleistung, Pflichten oder Bedingungen jedweder Art, zur Verfügung gestellt.

SONY, VERBUNDENE UNTERNEHMEN VON SONY UND ALLE DRITT-LIEFERANTEN (in diesem Abschnitt werden

SONY, verbundene Unternehmen von SONY und jeder der DRITT-LIEFERANTEN zusammen als „SONY“ bezeichnet) SCHLIESSEN AUSDRÜCKLICH JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG, PFLICHTEN ODER BEDINGUNGEN AUS, SEIEN SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND VEREINBART, INSBESONDERE DIE STILLSCHWEIGENDE ZUSICHERUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER NICHT-VERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. UNBESCHADET DER ALLGEMEINGÜLTIGKEIT DES VORSTEHENDES GESAGTEN GEWÄHRLEISTET SONY NICHT, MACHT ES NICHT ZU EINER BEDINGUNG UND SICHERT AUCH NICHT ZU, (A) DASS DIE FUNKTIONEN, DIE IN DER SOFTWARE ENTHALTEN SIND, IHREN ANFORDERUNGEN ENTSPRECHEN WERDEN ODER UPGEDATET WERDEN, (B) DASS DER BETRIEB DER SOFTWARE RICHTIG ODER FEHLERFREI SEIN WIRD ODER DASS ETWAIGE FEHLER BERICHTIGT WERDEN, (C) DASS DIE SOFTWARE KEINE SCHÄDEN AN ANDERER SOFTWARE, HARDWARE ODER DATEN VERURSACHEN WIRD, (D) DASS ETWAIGE SOFTWARE, NETZWERK-DIENSTE (EINSCHLIESSLICH DES INTERNETS) ODER PRODUKTE (AUSGENOMMEN DIE SOFTWARE), VON DENEN DIE LEISTUNG DER SOFTWARE ABHÄNGT, FORTLAUFEND VERFÜGBAR, NICHT UNTERBROCHEN ODER UNVERÄNDERT SEIN WERDEN, (E) DASS DIE SOFTWARE ODER EINE ANLAGE, EIN SYSTEM ODER NETZWERK, AUF DENEN DIE SOFTWARE GENUTZT WIRD (EINSCHLIESSLICH DES GERÄTES) KEINE SCHWACHSTELLEN FÜR UNBEGUTETES EINDRINGEN ODER FÜR ANGRIFFE AUFWEIST, UND (F) SONY GIBT AUCH KEINE ZUSICHERUNG HINSICHTLICH DER NUTZUNG ODER DER ERGEBNISSE DER NUTZUNG DER SOFTWARE IM SINNE DEREN RICHTIGKEIT, GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT ODER IN SONSTIGER WEISE.

MÜNDLICHE ODER SCHRIFTLICHE INFORMATIONEN ODER RAT VON SONY ODER EINEM BERECHTIGTEN VERTRETER VON SONY BEGRÜNDET KEINE GEWÄHRLEISTUNG, PFLICHT ODER BEDINGUNG ODER ERHÖHEN IN IRGENDWEISE DEN UMFANG DIESER GEWÄHRLEISTUNG. SOLLTE SICH DIE SOFTWARE NACHWEISLICH ALS FEHLERHAFT ERWEISEN, ÜBERNEHMEN SIE ALLE KOSTEN FÜR DIE ERFORDERLICHEN SERVICELEISTUNGEN SOWIE DIE ERFORDERLICHE REPARATUR ODER BERICHTIGUNG. IN EINIGEN JURISDIKTIONEN IST DER AUSSCHLUSS VON STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNGEN UNZULÄSSIG, SODASS DIESE AUSSCHLÜSSE MÖGLICHERWEISE AUF SIE KEINE ANWENDUNG FINDEN.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

SONY, VERBUNDENE UNTERNEHMEN VON SONY UND ALLE DRITT-LIEFERANTEN (in diesem Abschnitt werden SONY, die verbundenen Unternehmen von SONY und alle DRITT-LIEFERANTEN zusammen als „SONY“ bezeichnet) HAFTEN NICHT FÜR ZUFÄLLIGE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN BEI VERLETZUNG EINER AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNG, VERLETZUNG DES VERTRAGES, BEI FAHRLÄSSIGKEIT, AUS VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG ODER NACH EINEM SONSTIGEN RECHTSGRUND IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE, INSBESONDERE NICHT FÜR ALLE SCHÄDEN, DIE AUS GEWINNVERLUST, VERLUST VON UMSATZ, VERLUST VON DATEN, VERLUST DER NUTZUNGSMÖGLICHKEIT DER SOFTWARE ODER DAMIT IM ZUSAMMENHANG STEHENDER HARDWARE, AUSFALLZEIT UND ZEITAUFWAND DES NUTZERS ENTSTEHEN, SELBST WENN SONY ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. IN JEDEM FALL IST DIE GESAMTHAFTUNG VON JEDEM EINZELNEN UND GEMEINSAM NACH ALLEN BESTIMMUNGEN DIESER VERTRAGES BEGRENZT (i) AUF DEN BETRAG, DER TATSÄCHLICH FÜR DIE SOFTWARE, DAS PRODUKT VON SONY, IN DAS DIE SOFTWARE EINGEBETTET ODER MIT DEM SIE GEBÜNDELT IST, UND/ ODER DEN DIENST VON SONY, DEM DIE SOFTWARE FEST ZUGEORDNET IST, GEZAHLT WURDE, ODER (ii) AUF DEN SCHRIFTLICH ZWISCHEN SONY UND IHNEN VEREINBARTEN FESTBETRAG. IN EINIGEN JURISDIKTIONEN SIND SOLCHE AUSSCHLÜSSE ODER BESCHRÄNKUNGEN VON STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNGEN UNZULÄSSIG, SODASS DIESE AUSSCHLÜSSE ODER BESCHRÄNKUNGEN MÖGLICHERWEISE AUF SIE KEINE ANWENDUNG FINDEN, WENN SIE MIT GELTENDEM RECHT IHRER JURISDIKTION UNVEREINBAR SIND.

SCHADLOSHALTUNG

Soweit geltendes Rechts nichts anderes vorsieht, stimmen Sie zu, SONY und die DRITT-LIEFERANTEN sowie ihre jeweiligen verbundenen Unternehmen, Führungskräfte und Mitarbeiter gegen jegliche Verluste, Ansprüche oder Forderungen, einschließlich angemessener Anwalts honorare schadlos zu halten, die von Dritten auf Grundlage oder aus der Nutzung der SOFTWARE und/oder des GERÄTES (einschließlich u. a.

jeglicher durch eine solche Nutzung entstandenen Software-Schwachstellen), wegen einer Verletzung dieses VERTRAGES durch Sie oder weil Sie es unterlassen haben, Ihren Verpflichtungen aus diesem VERTRAG nachzukommen, geltend gemacht werden.

UPDATES

Gegebenenfalls wird SONY oder die DRITT-LIEFERANTEN die SOFTWARE updaten oder anderweitig verändern, insbesondere zum Zwecke der Erweiterung der Sicherheitsfunktionen, der Fehlerberichtigung und der Verbesserung der Funktionen. Solche Updates oder Veränderungen können gegebenenfalls die Natur von Funktionalitäten oder andere Aspekte der SOFTWARE löschen oder verändern, insbesondere Funktionen, auf die Sie angewiesen sind. Sie erkennen an und stimmen zu, dass solche Aktivitäten nach SONYs alleinigem Ermessen erfolgen können und dass SONY die weitere Nutzung der SOFTWARE unter die Bedingung stellen kann, dass Sie solche Updates oder Veränderungen vollständig installieren oder akzeptieren. Im Rahmen dieses VERTRAGES gelten alle Updates/Veränderungen als die SOFTWARE und stellen alle Updates/Veränderungen einen Teil der SOFTWARE dar. Wenn Sie diesem VERTRAG zustimmen, willigen Sie auch in solche Updates/Veränderungen ein.

HÖHERE GEWALT

SONY haftet nicht für Verzögerungen oder Leistungsausfälle aufgrund von Ursachen, die nicht der vernünftigen Kontrolle von SONY unterliegen; hierin eingeschlossen sind u. a. Brände, Überschwemmungen, Stürme, Erdbeben, Epidemien, Fälle höherer Gewalt, Kriege, Terrorismus, Aufruhr, Aufstände, Embargos, Maßnahmen ziviler Behörden, des Militärs oder staatlicher Stellen, Reaktorunfälle oder andere Störungen, Explosionen, Streiks oder Verknappung von Transportressourcen, Kraftstoffen, Energie, Arbeitskräften oder Materialien.

VOLLSTÄNDIGE VEREINBARUNG, VERZICHT, SALVATORISCHE KLAUSEL

Dieser VERTRAG (und SONYs Datenschutzrichtlinie, die Ihnen gegebenenfalls separat vorgelegt wurde), in der jeweils aktuellen Fassung, stellen zusammen die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und SONY im Hinblick auf die SOFTWARE dar. Selbst wenn SONY etwaige Rechte oder Bestimmungen dieses VERTRAGES nicht geltend macht oder durchsetzt, begründet dies keinen Verzicht auf solche Rechte oder Bestimmungen. Sollte ein Teil dieses VERTRAGES für ungültig, rechtswidrig oder nicht durchsetzbar erklärt werden, so soll diese Bestimmung, soweit irgendwie zulässig, durchgesetzt werden, um die Absicht dieses VERTRAGES aufrechtzuerhalten, und die anderen Teile sollen vollständig wirksam bleiben.

ANWENDBARES RECHT UND JURISDIKTION

Das Übereinkommen der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf findet keine Anwendung auf diesen VERTRAG. Dieser VERTRAG unterliegt dem Recht Japans, wobei die Bestimmungen zu Gesetzeskollisionen keine Berücksichtigung finden. Für alle Rechtsstreitigkeiten, die sich aus diesem VERTRAG ergeben, ist allein das Bezirksgericht Tokio, Japan, zuständig, und die Parteien stimmen hiermit der Zuständigkeit und Jurisdiktion dieser Gerichte zu. Vorstehendes gilt für Sie nicht, wenn geltendes Recht Ihrer Jurisdiktion solche Vereinbarungen beschränkt oder verbietet.

RECHTSMITTEL NACH BILLIGKEITSRECHT

Ungeachtet anderslautender Bestimmungen in diesem VERTRAG, erkennen Sie an und stimmen Sie zu, dass jede Verletzung oder Nicht-Einhaltung dieses VERTRAGES durch Sie einen nicht wieder gutzumachenden Schaden zulasten SONYs verursachen wird, für den geldwerte Entschädigungen unangemessen sein würden. Sie stimmen zu, dass SONY einwilligen Rechtsschutz oder Rechtsschutz nach Billigkeitsrecht erlangen kann, den SONY nach den Umständen für notwendig oder angemessen hält. SONY kann außerdem alle rechtlichen und technischen Mittel ergreifen, um eine Verletzung dieses VERTRAGES zu verhindern und/oder um diesen VERTRAG durchzusetzen, insbesondere Ihre Nutzung der SOFTWARE unverzüglich zu beenden, wenn SONY nach seinem eigenen Ermessen der Meinung ist, dass Sie diesen VERTRAG verletzen oder beabsichtigen, diesen VERTRAG zu verletzen. Diese Rechtsmittel bestehen zusätzlich zu allen anderen Rechtsmitteln, die SONY nach Gesetz hat, sei es nach Billigkeitsrecht oder nach Vertrag.

KÜNDIGUNG

Unbeschadet aller seiner anderen Rechte kann SONY Ihren Zugriff auf die oder Ihre Nutzung der SOFTWARE

aussetzen und/oder kann diesen VERTRAG kündigen, wenn Sie eine Bestimmung dieses VERTRAGES nicht einhalten. Im Falle einer solchen Kündigung müssen Sie jedwede Nutzung der SOFTWARE einstellen und alle Kopien der SOFTWARE vernichten.

ÄNDERUNGEN

SONY BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, DIE BESTIMMUNGEN DIESER VERTRAGES NACH EIGENEM ERMESSEN DURCH EINE MITTEILUNG AUF EINER VON SONY AUSERWÄHLTEN WEBSEITE, DURCH EINE E-MAIL-NACHRICHT AN DIE VON IHNEN ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE E-MAIL-ADRESSE, DURCH EINE MITTEILUNG IM RAHMEN DES VORGANGS, IN DEM SIE UPGRADES/UPDATES ERHALTEN, ODER DURCH EIN ANDERES RECHTLICH ANERKANNTES BENACHRICHTIGUNGSFORMAT ZU ÄNDERN. Wenn Sie den Änderungen nicht zustimmen, sollten Sie unverzüglich SONY für Anweisungen kontaktieren. Ihre weitergehende Nutzung der SOFTWARE nach dem Tag, an dem eine solche Mitteilung in Kraft tritt, gilt als Ihr Einverständnis, an eine solche Änderung gebunden zu sein.

DRITT-BEGÜNSTIGTE

Jeder DRITT-LIEFERANT ist ein ausdrücklich beabsichtigter Dritt-Begünstigter hinsichtlich aller Bestimmungen dieses VERTRAGES und hat das Recht, alle Bestimmungen dieses VERTRAGES hinsichtlich der Software einer solchen Partei durchzusetzen.

Sollten Sie Fragen zu diesem VERTRAG haben, können Sie SONY kontaktieren, indem Sie sich schriftlich an SONY unter der entsprechenden Kontaktadresse in der jeweiligen Region oder dem jeweiligen Land wenden.

Sommario

Operazioni preliminari	9
Operazione preliminare 1: installazione	9
Ambiente di visione.....	9
Operazione preliminare 2: collegamento	10
1. Preparazione di un PC.....	10
2. Collegamento dello schermo a un PC...10	
3. Collegamento dell'alimentatore esterno	11
Operazione preliminare 3: installazione del software su un PC	11
1. Installazione dell'SDK (Software Development Kit).....	11
2. Aggiornamento del firmware	11
Operazione preliminare 4: riproduzione di contenuti	12
1. Accensione dello schermo.....	12
2. Riproduzione di contenuti.....	12
Utilizzo ulteriore dello schermo	12
Creazione di contenuti	12
Informazioni sul sito di supporto per sviluppatori	12
Modifica delle impostazioni dello schermo	13
Voci di menu.....	13
Funzione di alternanza 3D/2D	14
Altro	14
Risoluzione dei problemi	14
Consultare le informazioni più aggiornate sul sito di supporto	15
Caratteristiche tecniche	16
Posizione e funzione di parti e comandi	18
Accesso al software a cui si applica la licenza GPL/LGPL	19
Licenze open software	19
AVVISI E LICENZE PER IL SOFTWARE UTILIZZATO IN QUESTO PRODOTTO	20

Prima di mettere in funzione lo schermo, leggere interamente il presente manuale e conservarlo per una futura consultazione.

Nota

- Le immagini e le illustrazioni utilizzate nella Guida di installazione e nel presente manuale servono esclusivamente come riferimento e possono differire dal prodotto effettivo.

Ubicazione della targhetta di identificazione

Le etichette relative al numero di modello dello schermo e alla tensione di alimentazione si trovano sul retro dello schermo.

Per i modelli con alimentatore esterno:
Le etichette relative all'alimentatore, al modello e al numero di serie si trovano sul lato inferiore.

AVVERTENZA

PER EVITARE IL RISCHIO DI INCENDI, TENERE QUESTO PRODOTTO SEMPRE LONTANO DA CANDELE O ALTRE FIAMME LIBERE.

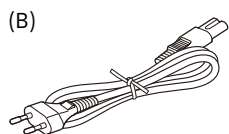
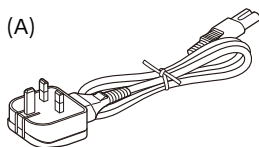


ATTENZIONE
RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE
NON APRIRE



Per i clienti di Regno Unito, Irlanda, Malta e Cipro:
Utilizzare il cavo di alimentazione CA (A).
Per motivi di sicurezza, il cavo di alimentazione CA (B) non è destinato ai suddetti paesi o aree geografiche e non deve quindi esservi utilizzato.

Per i clienti in altri paesi o aree geografiche:
Utilizzare il cavo di alimentazione CA (B).



NOTA IMPORTANTE

Questo prodotto è stato fabbricato da o per conto di Sony Corporation.

Importatore UE: Sony Europe B.V.

Richieste all'importatore UE o relative alla conformità di prodotto in Europa devono essere indirizzate al rappresentante autorizzato del costruttore, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, in Belgio.

Il consumo energetico e altre informazioni di alimentazione, come richiesto dal regolamento della Commissione (UE) 2019/1782, sono disponibili sul seguente sito Web:
<https://compliance.sony.eu>

Avvertenze sulla sicurezza

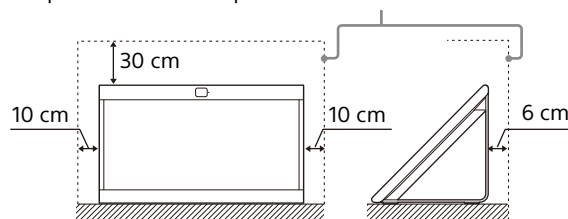
AVVERTENZA

Ventilazione

- Non coprire i fori d'aerazione o inserire oggetti nel mobile.
- Lasciare dello spazio libero intorno allo schermo come mostrato di seguito.

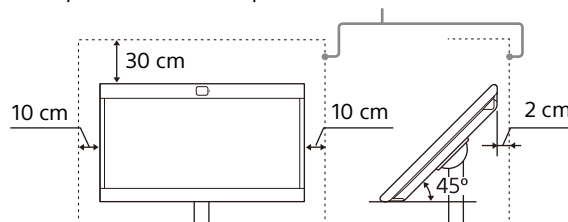
Installazione con il supporto

Spazio minimo indispensabile attorno allo schermo.



Installazione sul braccio di montaggio

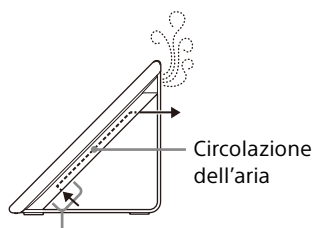
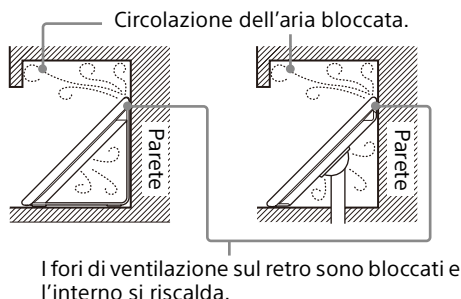
Spazio minimo indispensabile attorno allo schermo.



Per garantire una ventilazione adeguata ed evitare l'accumulo di sporcizia e polvere:

- Non installare lo schermo in posizione orizzontale o piana, capovolta, girato all'indietro o ruotato su un lato.
- Non posizionare lo schermo su uno scaffale, un tappeto, un letto o dentro un armadio.
- Non coprire lo schermo con tessuti od oggetti, come per esempio tende, giornali e simili.
- Non installare lo schermo nel modo indicato di seguito.

Non installare mai lo schermo nei casi seguenti:



Nota

- Una ventilazione insufficiente può dar luogo al surriscaldamento dello schermo e potrebbe danneggiarlo o provocare un incendio.

Cavo di alimentazione

Maneggiare il cavo e la presa di corrente nel modo indicato di seguito, al fine di evitare il rischio di incendi, scosse elettriche, danni e/o lesioni:

- Utilizzare soltanto cavi di alimentazione forniti da Sony, non di altre marche.
- Inserire completamente la spina nella presa di corrente.
- Utilizzare lo schermo esclusivamente con alimentazione da 220 V – 240 V CA.
- Prima di effettuare i collegamenti, per motivi di sicurezza assicurarsi di aver scollegato il cavo di alimentazione e prestare attenzione a non rimanere impigliati nei cavi con i piedi.

- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente prima di effettuare operazioni sullo schermo o di spostarlo.
- Tenere il cavo di alimentazione lontano da fonti di calore.
- Scollegare e pulire regolarmente la spina del cavo di alimentazione. Se la spina è ricoperta di polvere ed è esposta a umidità, l'isolamento potrebbe deteriorarsi e provocare un incendio.

Note

- Non utilizzare il cavo di alimentazione fornito su altri apparecchi.
- Non sottoporre a pressione, piegare o attorcigliare eccessivamente il cavo di alimentazione. I fili interni potrebbero scoprirsi o danneggiarsi.
- Non modificare il cavo di alimentazione.
- Non collocare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione.
- Non tirare il cavo di alimentazione per disinserirlo.
- Non collegare un numero eccessivo di apparecchiature alla medesima presa di corrente.
- Non utilizzare una presa di corrente nella quale la spina non rimane saldamente inserita.

Non inserire mai la spina USB se l'unità principale o il cavo di carica sono bagnati

- Se si inserisce la spina USB in condizioni di bagnato, si verifica un cortocircuito dovuto al liquido (acqua di rubinetto, acqua salata, bevande, ecc.) o altri corpi estranei presenti sull'unità principale e il cavo di carica e si potrebbe verificare surriscaldamento anomalo o malfunzionamento.

NOTA SULL'ALIMENTATORE

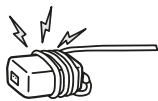
Attenzione

Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparato alla pioggia o all'umidità.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non appoggiare sull'apparecchio oggetti contenenti liquidi, come vasi o simili. Non installare l'apparecchio in uno spazio chiuso, come una libreria o mobili simili.

- Assicurarsi che la presa di corrente sia installata vicino all'apparecchio e che sia facilmente accessibile.
- Utilizzare esclusivamente l'alimentatore e il cavo di alimentazione in dotazione. In caso contrario, potrebbe verificarsi un problema di funzionamento.
- Collegare l'alimentatore a una presa di corrente facilmente accessibile.

- Non attorcigliare il cavo di alimentazione attorno all'alimentatore. Diversamente i fili del cavo potrebbero spezzarsi e/o potrebbero verificarsi problemi di funzionamento dell'apparecchio.
- Non toccare l'alimentatore con le mani bagnate.
- In caso di anomalie all'alimentatore, scollegarlo immediatamente dalla presa di corrente.
- L'apparecchio è sotto tensione anche da spento e fino a quando non si stacca la spina dalla presa di corrente.
- È normale che l'alimentatore si riscaldi dopo un uso prolungato.



Uso proibito

Non installare/utilizzare lo schermo in luoghi, ambienti o situazioni come quelle elencate di seguito, al fine di evitare il rischio di malfunzionamenti, incendi, scosse elettriche o danni e/o lesioni.

Luoghi:

- All'aperto (esposto alla luce solare diretta), in spiaggia, su imbarcazioni, all'interno di un veicolo, in posizioni instabili, esposto ad acqua, pioggia, umidità o fumo.

Ambienti:

- Luoghi caldi, umidi o eccessivamente polverosi; dove possono entrare insetti; dove potrebbe essere esposto a vibrazioni meccaniche, vicino a fiamme vive, come candele accese, collocate sullo schermo. Non esporre lo schermo a sgocciolamento o spruzzi e non posizionarvi sopra oggetti contenenti liquidi, come per esempio vasi.

Situazioni:

- Utilizzo con mani umide, se il coperchio posteriore è stato rimosso oppure con accessori non consigliati dal costruttore. Durante i temporali, scollegare lo schermo dalla presa di corrente.
- Installazione dello schermo in una posizione che sporge verso uno spazio aperto. Potrebbero verificarsi lesioni o danni provocati da urti di persone o oggetti contro lo schermo.
- Collocazione dello schermo in aree umide o polverose, o in stanze con presenza di fumi oleosi o vapore (nei pressi di tavoli da cucina o umidificatori). Potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o deformazioni.

- Installazione dello schermo in luoghi soggetti a temperature estremamente elevate, ad esempio alla luce solare diretta, in prossimità di radiatori o di ventole di riscaldamento. In tali condizioni, il surriscaldamento dello schermo potrebbe provocare la deformazione del rivestimento e/o problemi di funzionamento.
- Se collocato nello spogliatoio di un bagno pubblico o di un centro termale, lo schermo potrebbe venire danneggiato dalla presenza di zolfo nell'aria ecc.
- Per una qualità di immagine ottimale, evitare l'esposizione dello schermo a un'illuminazione diretta o alla luce del sole.
- Evitare di spostare lo schermo da un ambiente freddo a uno caldo. I cambiamenti improvvisi di temperatura ambiente possono portare alla formazione di condensa, a causa della quale lo schermo potrebbe visualizzare immagini di scarsa qualità e/o con colori scadenti. In tal caso, lasciare evaporare completamente l'umidità prima di accendere lo schermo.

Rottura di componenti:

- Non tirare oggetti contro il display. Il vetro dello schermo potrebbe rompersi a causa dell'impatto e provocare lesioni gravi.
- Se la superficie del display si rompe, non toccarla finché non è stato scollegato il cavo di alimentazione. In caso contrario, potrebbero generarsi scosse elettriche.

Periodi di inutilizzo

- Qualora si preveda di non utilizzare lo schermo per diversi giorni, scollegarlo dalla presa di corrente per motivi di sicurezza e nel rispetto dell'ambiente.
- Anche se spento, lo schermo non è scollegato dalla rete elettrica; per scollegare completamente lo schermo, estrarre la spina dalla presa di corrente.

Bambini

- Impedire ai bambini di salire sullo schermo.
- Tenere SEMPRE i piccoli accessori fuori dalla portata dei bambini, in modo che non vengano ingeriti per errore.

Qualora si verificassero i seguenti problemi...

Spegnere lo schermo e scollegare immediatamente la spina dalla presa di corrente se si presentano i seguenti problemi. Rivolgersi al proprio rivenditore o ad un Centro Assistenza Sony per fare controllare lo schermo da personale qualificato.

Se:

- Il cavo di alimentazione è danneggiato.
- La spina non rimane saldamente inserita nella presa di corrente.
- Lo schermo è danneggiato per una caduta, un urto o un oggetto lanciato.
- All'interno dello schermo sono penetrate sostanze liquide o oggetti solidi.

Temperatura dello schermo

Utilizzando lo schermo per lunghi periodi di tempo, il pannello attorno allo schermo si riscalda. Potrebbe risultare caldo al tatto.

Istituzioni mediche

Il prodotto non può essere utilizzato come dispositivo medico. Potrebbe provocare il malfunzionamento di attrezzature mediche.

Influenza magnetica

- Questo prodotto (inclusi gli accessori come i coperchi) utilizza magneti. Non posizionare oggetti sensibili ai magneti (carta bancaria, carte di credito con codifica magnetica, ecc.) vicino a questo prodotto.
- Lo schermo contiene un potente magnete nel diffusore che genera un campo magnetico. Tenere eventuali oggetti sensibili a campi magnetici lontani dal diffusore.
- La radiazione elettromagnetica emessa da attrezzature opzionali installate troppo vicino allo schermo potrebbe provocare una distorsione delle immagini e/o disturbi dell'audio.

Non collocare questo prodotto nelle vicinanze di dispositivi medici.

Questo prodotto (accessori inclusi) contiene magneti che potrebbero interferire con pacemaker, valvole shunt programmabili per il trattamento dell'idrocefalo o altri dispositivi medici. Non collocare questo prodotto nelle vicinanze di persone che fanno uso di tali dispositivi medici. Consultare il proprio medico prima di usare questo prodotto se si fa uso di dispositivi medici.

Conservare fuori dalla portata dei bambini o di soggetti che necessitano di supervisione.

Questo prodotto (accessori inclusi) contiene magneti. L'ingestione di magneti potrebbe causare gravi danni, come il rischio di soffocamento o lesioni intestinali. In caso di ingestione di magneti, consultare immediatamente un medico.

Precauzioni

- Si consiglia di guardare lo schermo in condizioni di luce normale, in quanto la visione con luce insufficiente oppure per lunghi periodi di tempo può affaticare la vista.

Visione di immagini 3D

L'uso del prodotto può causare disturbi (affaticamento della vista, stanchezza o nausea) in alcune persone. Sony consiglia a tutti gli utilizzatori di effettuare pause regolari durante la visione di immagini video 3D o durante l'utilizzo di videogiochi stereoscopici in 3D. La durata e la frequenza delle pause da prendere dipende da ogni singola persona. Ogni utente deve cercare di individuare la durata e la frequenza ottimali delle pause da prendere. Se si avverte un qualsiasi disturbo, l'uso del presente prodotto e la visione di immagini video 3D vanno interrotti fino alla scomparsa del disturbo stesso; se lo si ritiene opportuno, consultare un medico. Consultare inoltre (i) il manuale di istruzioni del display in uso e di ogni altro dispositivo o supporto utilizzato con il display e (ii) il nostro sito web (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) per le ultime informazioni. La visione da parte dei bambini piccoli (in particolare, quelli sotto i sei anni di età) è ancora in fase di studio. Consultare un medico (un pediatra o un oculista) prima di consentire ai bambini piccoli la visione di immagini video 3D o l'utilizzo di videogiochi stereoscopici in 3D. Gli adulti sono tenuti a verificare che i bambini piccoli seguano le indicazioni elencate sopra.

Schermo:

- Per quanto lo schermo sia realizzato con tecnologia ad alta precisione e disponga del 99,99 % od oltre di pixel effettivi, potrebbero comparire, in modo permanente, dei piccolissimi punti scuri o luminosi (rossi, blu o verdi) sullo schermo. Ciò costituisce una caratteristica di fabbricazione dello schermo e non è un problema di funzionamento.
- Non premere o graffiare il pannello frontale e non collocare oggetti sopra lo schermo. L'immagine potrebbe risultare non uniforme o lo schermo danneggiato.
- Se lo schermo viene utilizzato in un luogo freddo, le immagini potrebbero risultare distorte o più scure del normale. Non si tratta di un problema di funzionamento, bensì di un fenomeno che scompare con l'aumento della temperatura.

- Se si guardano spesso fotografie o immagini fisse, è possibile che a volte permanga un'immagine latente. Tale effetto scompare dopo alcuni istanti.
- È normale che, durante l'uso, lo schermo e il coperchio posteriore tendano a scaldarsi considerevolmente. Non si tratta di un malfunzionamento.
- Lo schermo contiene piccole quantità di cristalli liquidi. Per lo smaltimento attenersi ai regolamenti e alle normative locali.

PULIZIA

Durante la pulizia, accertarsi di scollegare il cavo di alimentazione per evitare possibili scosse elettriche.

- Pulire delicatamente la superficie dello schermo con l'apposito panno in dotazione per rimuovere lo sporco.
- Le macchie ostinate possono essere rimosse con il panno di pulizia in dotazione dopo averlo leggermente inumidito con una blanda soluzione detergente.
- Se sul panno di pulizia in dotazione è presente della polvere, lo schermo potrebbe graffiarsi.
- Non spruzzare acqua o detergente direttamente sullo schermo. Potrebbe colare sul fondo dello schermo o nelle parti esterne e provocare un malfunzionamento.
- Se si utilizza un panno pre trattato chimicamente, seguire le istruzioni fornite sulla relativa confezione.
- Non utilizzare mai per la pulizia forti solventi come un diluente, alcol o benzina.
- Non collegare lo schermo alla presa di corrente finché l'umidità lasciata dalle operazioni di pulizia non è evaporata.
- Per garantire un'adeguata aerazione, si consiglia di aspirare periodicamente i fori di ventilazione.

Dispositivi opzionali

- Allontanare dallo schermo i componenti opzionali o eventuali apparecchiature che emettono radiazioni elettromagnetiche. In caso contrario, potrebbero verificarsi distorsione dell'immagine e/o disturbi dell'audio.
- Il presente apparecchio è stato testato ed è risultato conforme ai limiti imposti dagli standard EMC utilizzando un cavo del segnale di collegamento di lunghezza inferiore a 3 metri.

Smaltimento dello schermo



Trattamento del dispositivo elettrico o elettronico a fine vita (applicabile in tutti i Paesi dell'Unione Europea e in altri Paesi con sistema di raccolta differenziata)



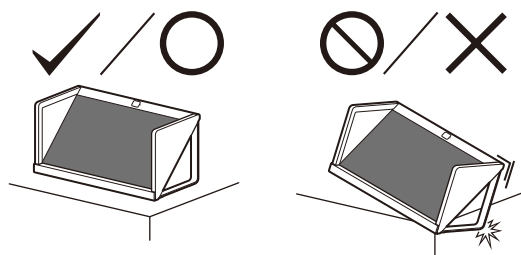
Questo simbolo sul prodotto o sulla confezione indica che il prodotto non deve essere considerato come un normale rifiuto domestico, ma deve invece essere consegnato in un punto di raccolta appropriato per il riciclo di apparecchi elettrici ed elettronici. Assicurandovi che questo prodotto sia smaltito correttamente, contribuirete a prevenire potenziali conseguenze negative per l'ambiente e per la salute che potrebbero altrimenti essere causate da uno smaltimento inadeguato. Il riciclaggio dei materiali aiuta a conservare le risorse naturali. Per informazioni più dettagliate circa il riciclaggio di questo prodotto, potete contattare l'ufficio comunale, il servizio locale di smaltimento rifiuti oppure il negozio dove l'avete acquistato.

Installazione/Montaggio

- Installare e utilizzare lo schermo attenendosi alle istruzioni di seguito, al fine di evitare il rischio di incendi, scosse elettriche o danni e/o lesioni.

Installazione

- Lo schermo deve essere installato in prossimità di una presa di corrente facilmente accessibile.
- Collocare lo schermo su una superficie stabile e piana per evitare che possa cadere e causare lesioni personali o danni materiali.
- Installare lo schermo in una posizione che non permette di tirarlo, spingerlo o rovesciarlo.
- Installare lo schermo in modo che il suo supporto non sporga dal tavolo. Se il supporto sporge dal tavolo, lo schermo potrebbe rovesciarsi, cadere e provocare lesioni personali o danneggiarsi.



Trasporto

- Prima di trasportare lo schermo, scollegare tutti i cavi.
- Quando si trasporta lo schermo a mano, sorreggerlo come mostrato di seguito. Non

esercitare pressione sul pannello LCD e sulla cornice intorno allo schermo.



- Quando si solleva o si sposta lo schermo, tenerlo saldamente dal lato inferiore.
- Durante il trasporto, non sottoporre lo schermo a urti o vibrazioni eccessive.
- Nel caso in cui si renda necessario trasportare lo schermo per farlo riparare o per un trasloco, richiuderlo sempre nell'imballaggio originale.
- Conservare l'imballo originale (che avvolge lo schermo) per questo scopo.

Installazione dello schermo sul braccio di montaggio

Il presente manuale d'uso fornisce solo le fasi di preparazione dell'installazione dello schermo sul braccio di montaggio prima dell'installazione a parete.

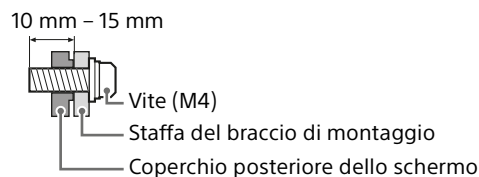
Lo schermo può essere installato su un braccio di montaggio utilizzando un'apposita staffa (non in dotazione). Se il supporto è fissato allo schermo, potrebbe essere necessario staccare lo schermo dal supporto.

Prima di collegare i cavi, occorre preparare lo schermo per l'installazione sulla staffa del braccio di montaggio.

Per motivi di sicurezza e di protezione del prodotto, Sony raccomanda che l'installazione dello schermo sul braccio di montaggio venga effettuata da personale qualificato. Non cercare di eseguire l'installazione autonomamente.

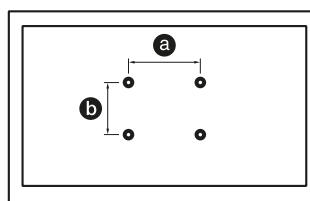
- Attenersi al manuale di istruzioni fornito con la staffa del braccio di montaggio per il modello in uso. Per l'installazione dello schermo è necessario disporre di sufficiente esperienza, in particolare per determinare la solidità del braccio di montaggio e per decidere se è in grado di sostenere il peso dello schermo.
- Le viti per l'installazione dello schermo sulla staffa del braccio di montaggio non sono fornite.
- Non fissare lo schermo al soffitto. Potrebbe cadere e procurare gravi lesioni.
- Non appendere oggetti sullo schermo.
- La lunghezza della vite per la staffa del braccio di montaggio varia a seconda dello spessore

della staffa stessa. Fare riferimento all'illustrazione di seguito.



- Consultare la tabella seguente per lo schema dei fori per il braccio di montaggio.

Nome modello	Schema dei fori per il braccio di montaggio
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Utilizzare lo schermo a un angolo di inclinazione compreso fra 45 e 135 gradi rispetto a una superficie orizzontale come il pavimento o la superficie di una scrivania. Non utilizzare lo schermo a un angolo di inclinazione differente.
- Se installato sul braccio di montaggio, utilizzare lo schermo in posizione orizzontale. Non utilizzare lo schermo ruotato in posizione verticale o in una posizione diversa da quella orizzontale.
- Accertarsi di conservare le viti inutilizzate e il supporto in un luogo sicuro fino a che non si è pronti per fissare il supporto. Tenere le viti fuori dalla portata dei bambini.
- Nel caso di installazione sul braccio di montaggio, non utilizzare il pannello laterale o il supporto inferiore.

Operazione preliminare 1: installazione

Per maggiori informazioni su come installare lo schermo, consultare la "Guida di installazione" in dotazione.

Ambiente di visione

Il contenuto stereoscopico, ad esempio 3DCG, può essere visualizzato stereoscopicamente a occhio nudo sullo schermo. Posizionare lo schermo su una scrivania e iniziare la visione nell'ambiente descritto di seguito.

(Consigliato)

Illuminamento della stanza: da 100 a 1.000 lx circa e 100 lx e oltre per la superficie del viso

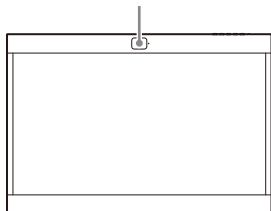
Distanza di visione: da 50 cm a 70 cm

Angolo di visione (orizzontale): $\pm 25^\circ$

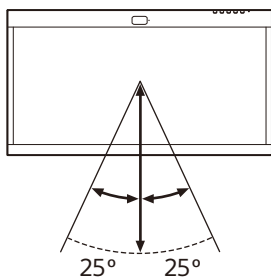
Angolo di visione (verticale): $-40^\circ/+20^\circ$

Vista frontale

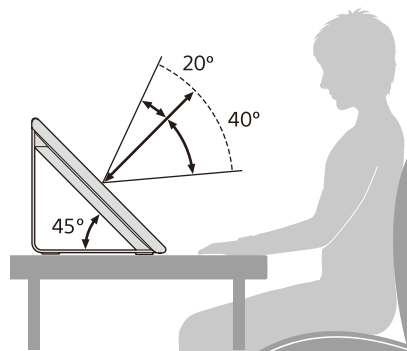
Sensore di visione ad alta velocità



Vista dall'alto



Vista laterale



Note

- Guardare lo schermo evitando la luce esterna diretta sullo schermo stesso. Le immagini stereoscopiche potrebbero risultare non visualizzabili a causa della luce riflessa sullo schermo.
- Non collocare lo schermo in un ambiente dove il sensore di visione ad alta velocità è rivolto verso una sorgente luminosa.
- Lo schermo visualizza un'immagine ottimizzata rilevando il viso dello spettatore e riconoscendone lo sguardo tramite il sensore di visione ad alta velocità.
- Lo schermo è stato progettato in modo che gli utenti possano vedere immagini collocandolo in posizione orizzontale. Se lo schermo si trova in posizione verticale, non è possibile vedere immagini in 3D.
- Se l'immagine sullo schermo non è stabile, adattare l'ambiente di visione e la posizione di installazione. Il sensore di visione ad alta velocità potrebbe avere difficoltà a riconoscere lo sguardo dello spettatore.

Operazione preliminare 2: collegamento

1. Preparazione di un PC

Per utilizzare lo schermo, collegarlo a un PC. Per informazioni sulle caratteristiche tecniche consigliate per il PC, visitare il seguente sito. <https://www.sony.net/manual-srd>

2. Collegamento dello schermo a un PC

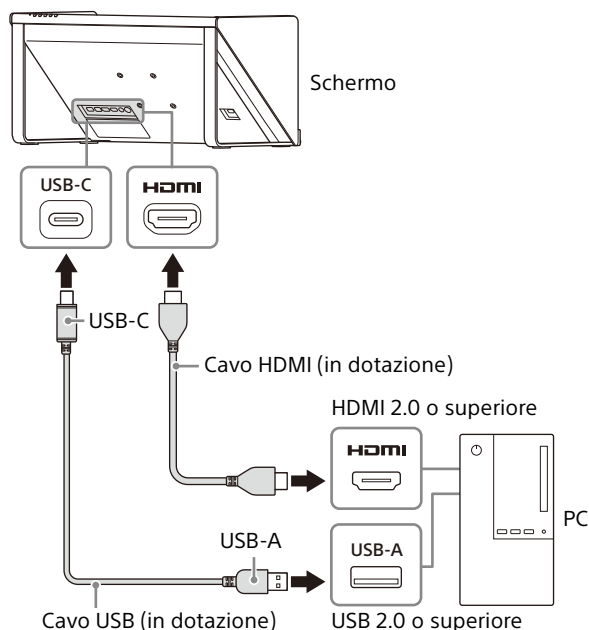
Collegare lo schermo a un PC tramite uno dei seguenti metodi ①, ② o ③.

Note

- Collegare a un PC direttamente senza utilizzare un hub USB ecc.
 - Per visualizzare immagini sullo schermo in qualità originale, è necessario utilizzare un PC che soddisfi i seguenti standard. Per maggiori informazioni, consultare il manuale operativo del PC.
- ① Collegamento con il cavo HDMI® (in dotazione)
 - ② Collegamento con un cavo DisplayPort™ (venduto separatamente)
 - ③ Collegamento con un cavo USB Type-C™ - USB Type-C (venduto separatamente)

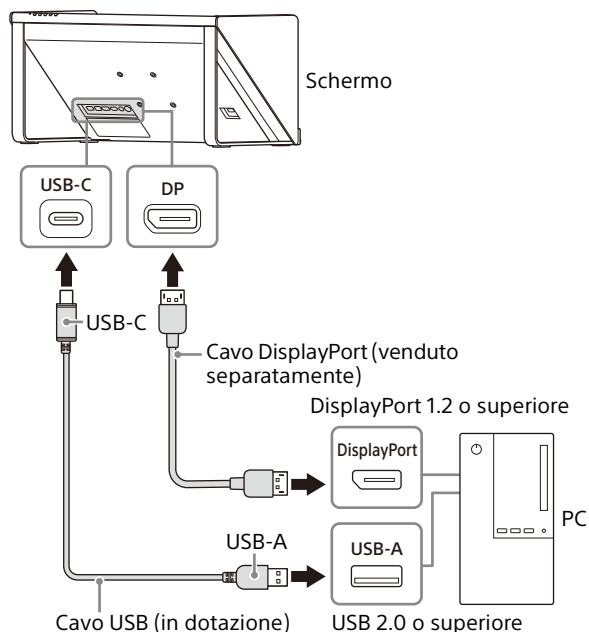
① Collegamento con il cavo HDMI (in dotazione)

Collegare a un PC con il cavo HDMI (in dotazione) e il cavo USB (in dotazione).



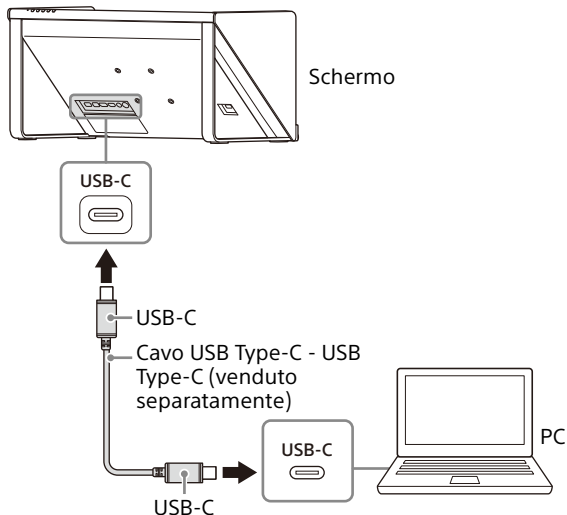
② Collegamento con un cavo DisplayPort (venduto separatamente)

Collegare a un PC con un cavo DisplayPort (venduto separatamente) e il cavo USB (in dotazione). In questo caso, utilizzare un cavo DisplayPort che supporta DisplayPort 1.2.



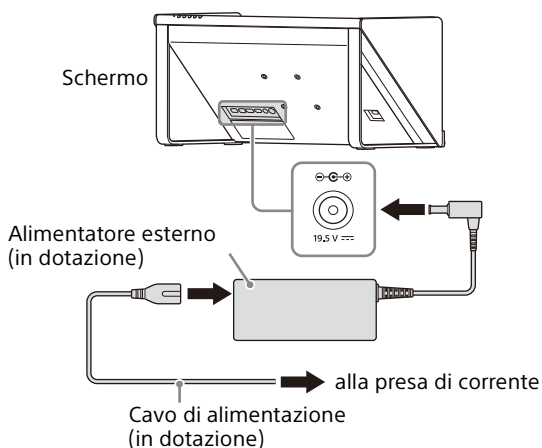
③ Collegamento con un cavo USB Type-C - USB Type-C (venduto separatamente)

Collegare a un PC con un cavo USB Type-C - USB Type-C (venduto separatamente). In questo caso, utilizzare un cavo USB Type-C - USB Type-C che supporta la modalità DP Alt e USB 2.0.



3. Collegamento dell'alimentatore esterno

Inserire il connettore CC dell'alimentatore esterno in dotazione direttamente nel connettore 19.5 V \equiv (ingresso CC) dello schermo per effettuare il collegamento.

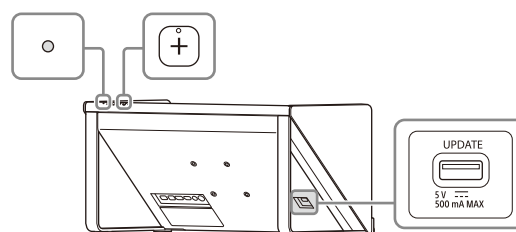


Operazione preliminare 3: installazione del software su un PC

1. Installazione dell'SDK (Software Development Kit)

Per maggiori informazioni sull'installazione, visitare il seguente sito.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Aggiornamento del firmware



- 1 Collegare l'unità flash USB contenente il software di aggiornamento.

Utilizzare una memoria USB formattata con FAT32.

Dopo qualche minuto, viene visualizzato il messaggio "Update?".

- 2 Premere il pulsante + per eseguire l'aggiornamento.


Per annullare l'aggiornamento, premere il pulsante MENU.

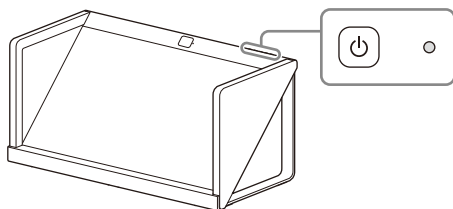
Durante l'aggiornamento, lo schermo diventa nero e la spia lampeggia in bianco. L'aggiornamento viene completato in circa 15 minuti.

Per maggiori informazioni, visitare il seguente sito.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Operazione preliminare 4: riproduzione di contenuti

1. Accensione dello schermo

- 1 Collegare il cavo di alimentazione alla presa di corrente.
- 2 Premere l'interruttore  (alimentazione) per accendere lo schermo.

**Nota**

Appena lo schermo si accende, la spia emette una luce bianca.

2. Riproduzione di contenuti

Per maggiori informazioni sulla riproduzione di contenuti, visitare il seguente sito.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Nota

Durante la riproduzione di contenuto in 3D, la modalità di risparmio energetico si spegne automaticamente e questo potrebbe far aumentare la potenza assorbita più della configurazione normale.

Creazione di contenuti

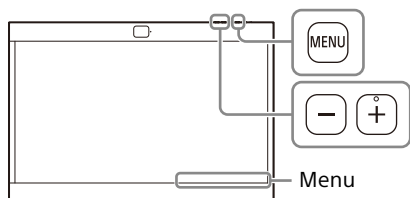
Informazioni sul sito di supporto per sviluppatori

Per maggiori informazioni sulla creazione di contenuti, visitare il seguente sito.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Modifica delle impostazioni dello schermo

Le regolazioni e le impostazioni relative alla qualità delle immagini possono essere effettuate sulla schermata di menu dello schermo.

- 1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu.



La voce selezionata al momento nel menu viene visualizzata nella parte inferiore destra dello schermo.

Input Select ◀ HDMI ▶

- 2 Premere il pulsante MENU per selezionare la voce di menu.

Ad ogni pressione del pulsante MENU, la voce di menu viene modificata come indicato di seguito.

Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU off → Input Select...

- 3 Premere il pulsante +/- per cambiare valori e impostazioni.

I valori e le impostazioni modificati vengono salvati automaticamente.

Quando si modifica un valore:

Premere il pulsante + per aumentare il valore.

Premere il pulsante - per diminuire il valore.

Quando si seleziona un'impostazione:

Premere il pulsante +/- per selezionare l'impostazione.

Per cancellare il menu

Premere ripetutamente il pulsante MENU fino a che non viene visualizzata la voce "Information". Premere nuovamente il pulsante MENU per cancellare la schermata.

Inoltre, la schermata di menu scompare automaticamente se non si utilizza il menu per qualche istante.

Voci di menu

Menu	Impostazione
Input Select	Seleziona la sorgente di ingresso video. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Regola la luminosità.
Contrast	Regola il contrasto.
Language	È possibile selezionare la lingua menu o dei messaggi. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Lo schermo passa in modalità standby automaticamente se, dopo un certo periodo di tempo, non viene immesso alcun segnale. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota In modalità standby, sullo schermo non viene visualizzata nessuna immagine e la spia diventa arancione.</p>
Power Saving	Selezionare la modalità di risparmio energetico. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota Quando è impostata su "Off", la potenza assorbita potrebbe aumentare più della configurazione normale e lo schermo potrebbe diventare più luminoso.</p>
Information	Visualizza le informazioni dello schermo. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

Funzione di alternanza 3D/2D

Premere il pulsante Fn per alternare tra visualizzazione 3D e 2D.

Impostazione di visualizzazione	Funzione
3D	Visualizza contenuti in 3D normale.
3D-2D	Visualizza contenuti in 2D per la ripresa di immagini o per semplificare la visione di più spettatori.
2D	Visualizza contenuti in 2D normale.


Nota

Quando "Power Saving" è impostato su "On" o quando si utilizza lo schermo con le impostazioni predefinite, non è possibile passare alla modalità 3D premendo il pulsante Fn. Per passare alla modalità 3D, impostare "Power Saving" su "Off" nel menu.

Risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a individuare la causa di un problema e, di conseguenza, ad evitare di contattare l'assistenza tecnica.

• Nessuna immagine sullo schermo o audio assente

Quando la spia lampeggia in arancione o diventa rossa, scollegare il cavo di alimentazione e attendere che la spia smetta di lampeggiare, quindi collegare nuovamente il cavo di alimentazione e accendere lo schermo con l'interruttore  (alimentazione).

Se la spia continua a lampeggiare, controllare quante volte lo fa e rivolgersi a personale di assistenza Sony qualificato.

• L'immagine non viene visualizzata correttamente

Verificare se il proprio ambiente è idoneo per la visione dello schermo (pagina 9).

• Lo schermo diventa scuro/non viene visualizzata nessuna immagine (dopo un determinato intervallo di tempo)

La funzione "Auto shut-off" è abilitata. Controllare l'impostazione "Auto shut-off" (pagina 13).

• Viene visualizzato il messaggio "No signal"

Lo schermo non riceve alcun segnale.

• Viene visualizzato il messaggio "Unsupported signal"

Alcuni segnali potrebbero non essere supportati sullo schermo, a seconda del segnale di ingresso. Controllare il segnale supportato del PC in uso.

Consultare le informazioni più aggiornate sul sito di supporto

Il sito di supporto per sviluppatori offre le seguenti informazioni.

- Informazioni relative allo sviluppo di contenuti
- Risoluzione dei problemi (domande e risposte)
- Informazioni sull'aggiornamento del software
- Informazioni sul collegamento ad altri dispositivi
- Informazioni relative alle caratteristiche tecniche dei PC consigliati

<https://www.sony.net/manual-srd>

Caratteristiche tecniche

Tipo di pannello	Modulo con pannello LCD a lente micro ottica
Dimensioni del pannello (in diagonale)	68,5 cm
Formato del pannello	16:9
Numero di pixel del pannello* ¹ (orizzontale × verticale)	3840 × 2160 pixel La risoluzione effettiva per la visione stereoscopica è 4K o inferiore.
Dimensioni effettive delle immagini* ² * ³ (orizzontale × verticale)	593,2 mm × 332,8 mm
Angolo consigliato per l'installazione del pannello	Da 45° a 135°
Illuminamento della stanza	da 100 a 1.000 lx circa e 100 lx e oltre per la superficie del viso
Distanza di visione	da 50 cm a 100 cm Consigliato: da 50 cm a 70 cm
Angolo di visione (orizzontale)	±25°
Angolo di visione (verticale)	-40°/+20°
Uscita audio (uscita pratica massima)	1 W (monoaurale)
Terminale di ingresso video	Ingresso HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (modalità DP Alt) 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
Connettori USB	Connettori USB: connettore USB (USB 2.0) connettore USB Type-C (USB 2.0) Connettore dedicato all'aggiornamento: connettore USB
Presa di uscita audio	Mini jack stereo da 3,5 mm (livello fisso)

Condizioni di utilizzo	
Temperatura	da 0 °C a 40 °C
Temperatura consigliata	da 20 °C a 30 °C
Umidità	da 20% a 80% (senza condensa)
Condizioni di conservazione e trasporto	
Temperatura	da -20 °C a +60 °C
Umidità	da 20% a 80%
Potenza assorbita	64 W
Potenza assorbita in modalità standby* ⁵ * ⁶	0,5 W
Dimensioni esterne massime* ² (escluse le parti sporgenti) (l/a/p)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (accessori inclusi* ⁷)
Schema dei fori per il braccio di montaggio	100 mm × 100 mm
Peso* ²	7,3 kg 8,2 kg (accessori inclusi* ⁷)
Alimentazione	Ingresso CC: 19,5 V 3,3 A (tramite alimentatore esterno)
Accessori in dotazione	Supporti (2) (per lato destro e sinistro) Viti di montaggio per il supporto M5×12 (6) Pannelli laterali (2) (solitamente utilizzati per lato destro e sinistro) Supporto inferiore (1) Cavo USB (1) Cavo HDMI (1) Alimentatore esterno (1) Cavo di alimentazione (2) Istruzioni per l'uso (questo manuale) (1) Guida di installazione (1) Panno di pulizia (1)

*¹ Lo schermo è provvisto di una lente speciale (lente micro ottica) davanti al pannello a cristalli liquidi per la visualizzazione 3D. Pertanto, se viene effettuata la visualizzazione 2D normale (ad esempio la visualizzazione del desktop di un PC, di un'applicazione ecc.), il colore dell'immagine è sfocato o messo in risalto, e non è possibile visualizzare l'immagine in modo corretto.

*² Dimensioni effettive delle immagini, dimensioni esterne massime e peso sono valori approssimativi.

*³ A causa dell'apertura della cornice che copre il pannello, l'immagine risulterà ridotta di circa 2 mm in alto, in basso, a destra e a sinistra.

*⁴ Solo per la visualizzazione 2D

- *5 Queste informazioni si riferiscono all'UE e ad altri Paesi il cui regolamento pertinente è basato sul regolamento UE sull'etichettatura energetica.
- *6 Il valore dell'assorbimento di potenza specificato in modalità standby viene raggiunto dopo che lo schermo ha terminato tutti i processi interni.
- *7 Gli accessori (pannelli laterali e supporto inferiore) sono inclusi.

Note

- Il design e le caratteristiche tecniche sono soggetti a modifiche senza preavviso.
- Le caratteristiche del prodotto contenute nel presente manuale sono per REGOLAMENTO DELEGATO (UE) 1062/2010 DELLA COMMISSIONE. Consultare il relativo sito Web per informazioni su (UE) 2019/2013.

Numero di registrazione del prodotto (REGOLAMENTO DELEGATO (UE) 2019/2013 DELLA COMMISSIONE)

ELF-SR2 (1435280)

Informazioni sulle licenze

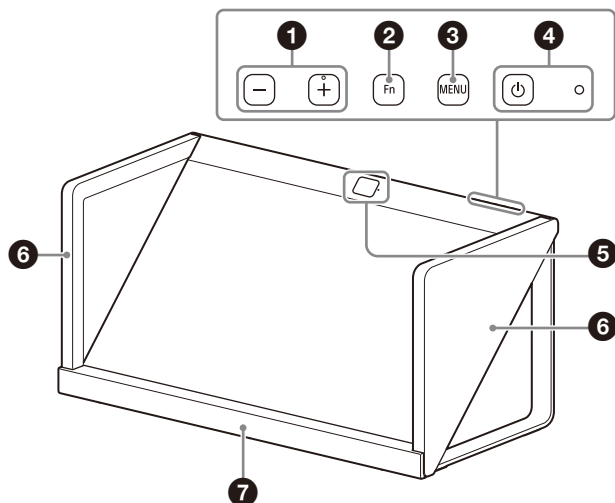
- I termini HDMI, Interfaccia multimediale ad alta definizione HDMI (HDMI High-Definition Multimedia Interface), immagine commerciale HDMI (HDMI Trade dress) e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.



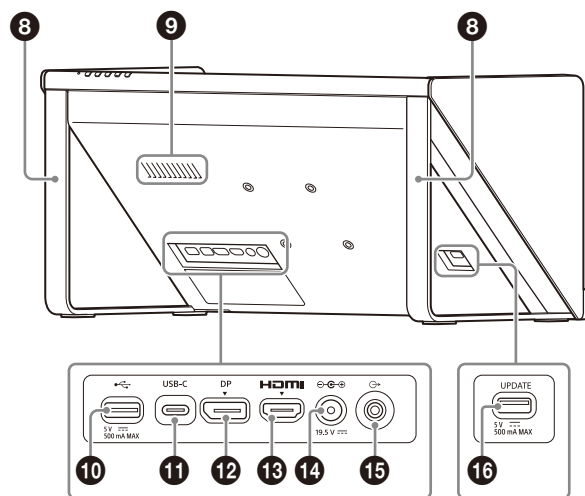
- DisplayPort™, il logo DisplayPort™ e il logo DisplayHDR™ sono marchi di proprietà di Video Electronics Standards Association (VESA®) negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- USB Type-C® e USB-C® sono marchi registrati di USB Implementers Forum.

Posizione e funzione di parti e comandi

Lato anteriore



Lato posteriore



1 Pulsante +/-

Premere per regolare il volume. Se viene visualizzato il menu sullo schermo, premere per modificare il valore della voce di menu (pagina 13).

2 Pulsante Fn (funzione)

Premere per richiamare le funzioni assegnate (pagina 13).

3 Pulsante MENU

Premere per attivare o disattivare il menu sullo schermo.

Se viene visualizzato il menu sullo schermo, premere per selezionare una voce di menu.

4 Interruttore e spia (alimentazione)

Premere per accendere l'alimentazione e avviare lo schermo.

Durante il funzionamento dello schermo, la spia emette una luce bianca.

Premere nuovamente per spegnere l'alimentazione; anche la spia si spegne.

5 Sensore di visione ad alta velocità e spia luminosa di funzionamento della videocamera

Rileva il viso dello spettatore e ne riconosce lo sguardo.

Durante il funzionamento della videocamera, la spia luminosa diventa bianca.

6 Pannelli laterali (sinistro/destro)

7 Supporto inferiore

8 Supporti (sinistro/destro)

9 Diffusore (monoaurale)

Emette audio.

10 Connettore (USB-A) (USB 2.0)

Collegare una tastiera o un mouse per utilizzare il PC.

11 Connettore USB-C

Utilizzare il cavo USB in dotazione per collegarsi al connettore USB del PC.

12 Connettore DP (DisplayPort)

Collegare un PC all'uscita DisplayPort.

13 Connettore di ingresso HDMI (HDMI)

Immette il segnale HDMI.

Collegare al connettore di uscita HDMI sul PC tramite il cavo HDMI in dotazione.

14 Connettore 19.5 V (ingresso CC)

Collegare il connettore CC dell'alimentatore esterno in dotazione.

15 Presa (uscita audio di linea) (mini jack stereo a 3 poli)

Emette audio di linea (livello fisso) in stereo.

16 Connettore UPDATE

Da utilizzare quando si aggiorna il firmware dello schermo.

Per maggiori informazioni su tale aggiornamento, vedere "2. Aggiornamento del firmware" (pagina 11).

Accesso al software a cui si applica la licenza GPL/LGPL

Il prodotto utilizza software a cui si applica la licenza GPL/LGPL. Pertanto, si informa che l'utente ha diritto ad accedere al codice sorgente e a modificarlo e ridistribuirlo per questi programmi software regolati dalle condizioni della licenza GPL/LGPL.

Il codice sorgente è disponibile su Internet. Utilizzare l'URL seguente e seguire le istruzioni di download.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Preferiremmo non essere contattati circa i contenuti del codice sorgente.

Licenze open software

In base ai contratti di licenza tra Sony e i detentori dei diritti d'autore del software, questo prodotto utilizza software aperto.

Per soddisfare i requisiti dei detentori dei diritti d'autore del software, Sony è obbligata a informare l'utente circa il contenuto di tali licenze.

Per il contenuto delle licenze, vedere la sezione "License" del seguente sito.

<https://www.sony.net/manual-srd>

AVVISI E LICENZE PER IL SOFTWARE UTILIZZATO IN QUESTO PRODOTTO

CONTRATTO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE

IMPORTANTE:

PRIMA DI UTILIZZARE IL SOFTWARE, LEGGERE ATTENTAMENTE IL PRESENTE CONTRATTO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE ("EULA"). UTILIZZANDO IL SOFTWARE L'UTENTE ACCETTA DI ESSERE VINCOLATO DAI TERMINI DEL PRESENTE EULA. SE L'UTENTE NON ACCETTA I TERMINI DEL PRESENTE EULA, NON PUÒ UTILIZZARE IL SOFTWARE.

Il presente EULA rappresenta un accordo legale tra (i) l'utente e qualsiasi entità da questi rappresentata (collettivamente "l'utente") e (ii) Sony Corporation ("SONY"). Il presente EULA disciplina i diritti e gli obblighi dell'utente in relazione al software di SONY e/o dei suoi licenziatari terzi (incluse le società affiliate a SONY) e delle rispettive società affiliate (collettivamente, i "FORNITORI TERZI") messo a disposizione dell'utente da SONY, incorporato in questo prodotto ("DISPOSITIVO"), unitamente a qualsiasi aggiornamento/upgrade, a qualsiasi documentazione stampata, in linea o in altro formato elettronico per tale software e a qualsiasi file di dati, ciascuno fornito da SONY o dai FORNITORI TERZI, o creato dal funzionamento di tale software (collettivamente, il "SOFTWARE").

Indipendentemente da quanto sopra detto, qualsiasi software del SOFTWARE che abbia un contratto di licenza con l'utente finale separato (incluse, ma non solo, le licenze GNU General Public License e Lesser/Library General Public License) ("SOFTWARE ESCLUSO", che include, ma non solo, il software elencato nella pagina seguente del presente EULA) sarà coperto da tale contratto separato di licenza con l'utente finale, in luogo dei termini del presente EULA, nella misura richiesta da tale contratto separato di licenza con l'utente finale.

LICENZA SOFTWARE

IL SOFTWARE viene concesso in licenza, non venduto. Il SOFTWARE è protetto da copyright, da altre leggi sulla proprietà intellettuale e da trattati internazionali.

COPYRIGHT

Tutti i diritti e i titoli relativi al SOFTWARE (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, immagini, fotografie, animazioni, video, audio, musica, testi e "applet" e altri contenuti incorporati nel SOFTWARE) sono di proprietà di SONY o di uno o più FORNITORI TERZI.

CONCESSIONE DELLA LICENZA

SONY concede all'utente una licenza limitata, non esclusiva, personale e non trasferibile per l'utilizzo del SOFTWARE esclusivamente in relazione al DISPOSITIVO in uso, in conformità al presente EULA e alle istruzioni d'uso eventualmente rese disponibili da SONY o dai FORNITORI TERZI. SONY e i FORNITORI TERZI si riservano espressamente tutti i diritti, i titoli e gli interessi (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, tutti i diritti di proprietà intellettuale) relativi al SOFTWARE che il presente EULA non concede specificamente all'utente.

REQUISITI E LIMITAZIONI

L'utente non può copiare, pubblicare, adattare, ridistribuire, tentare di ricavare il codice sorgente, modificare, decodificare, decompilare o disassemblare il SOFTWARE, in tutto o in parte, né creare opere derivate da o del SOFTWARE, a meno che tali opere derivate non siano intenzionalmente facilitate dal SOFTWARE. L'utente non può modificare o manomettere alcuna funzionalità di gestione dei diritti digitali del SOFTWARE. L'utente non può aggirare, modificare, superare o eludere alcuna funzione o protezione del SOFTWARE o qualsiasi meccanismo collegato al SOFTWARE. L'utente non può separare alcun singolo componente del SOFTWARE per utilizzarlo su più di un DISPOSITIVO, a meno che non sia stato espressamente autorizzato da SONY. L'utente non può rimuovere, alterare, coprire o

deturpare alcun marchio o avviso sul SOFTWARE.

L'utente non può condividere, distribuire, affittare, noleggiare, concedere in sublicenza, assegnare, trasferire o vendere il SOFTWARE. L'utente non può utilizzare il SOFTWARE in connessione a comportamenti che violino le leggi, i regolamenti, le decisioni di tribunali o altre disposizioni legalmente vincolanti da parte di un'autorità pubblica o dell'ordine pubblico, o a comportamenti che violino diritti o interessi legalmente protetti (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, diritti di proprietà intellettuale e di altro tipo, diritti di segreti commerciali, onorificenze, privacy e pubblicità) di SONY, di ciascuno dei FORNITORI TERZI o di terzi. Il software, i servizi di rete o altri prodotti diversi dal SOFTWARE da cui dipendono le prestazioni del SOFTWARE possono essere modificati, interrotti o sospesi a discrezione dei fornitori (fornitori di software, fornitori di servizi o SONY). SONY e tali fornitori non garantiscono che il SOFTWARE, i servizi di rete, i contenuti o altri prodotti continueranno a essere disponibili o funzioneranno senza interruzioni o modifiche. L'utente non permette, procura, consente o chiede a terzi, né istruisce di permettere, consentire o chiedere a terzi, (compresi i propri utenti, il personale di terzi o altro personale, dipendenti o appaltatori) di intraprendere alcuna azione mirata o intesa a: (i) utilizzare il SOFTWARE (o qualsiasi sua parte) in qualsiasi modo o per qualsiasi scopo che sia in contrasto con il presente EULA; (ii) introdurre nel SOFTWARE qualsiasi "back door", "drop dead device", "time bomb", "Trojan horse", "virus" o "worm" (come tali termini sono comunemente intesi nell'industria del software) o qualsiasi altro codice equivalente, file, script, agenti, programmi, routine software o istruzioni progettate o destinate a interrompere, disattivare, danneggiare o in altro modo impedire in qualsiasi modo il funzionamento del SOFTWARE o di qualsiasi dispositivo o sistema posseduto o controllato dall'utente o da terzi, o che in altro modo possa danneggiare o distruggere qualsiasi dato o file ("Codice dannoso"); (iii) interferire con il corretto funzionamento del SOFTWARE; (iv) aggirare, disabilitare o interferire con le funzioni di sicurezza del SOFTWARE o con le funzioni che impediscono o limitano l'uso, l'accesso o la copia del SOFTWARE, o che impongono limitazioni all'uso del SOFTWARE; (v) imporre (o che possono imporre, a esclusiva discrezione dell'utente) un carico irragionevole o sproporzionato sul SOFTWARE.

SOFTWARE ESCLUSO E COMPONENTI OPEN SOURCE

Indipendentemente dalla concessione della licenza limitata di cui sopra, l'utente riconosce che il SOFTWARE può includere un SOFTWARE ESCLUSO. Alcuni SOFTWARE ESCLUSI possono essere coperti da licenze di software open source ("Componenti Open Source"), ovvero licenze di software approvate come licenze open source dalla Open Source Initiative o licenze sostanzialmente simili, comprese, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le licenze che, come condizione per la distribuzione del software concesso in licenza, richiedono che il distributore renda disponibile il software in formato di codice sorgente. Se e per quanto ne sia richiesta la divulgazione, consultare oss.sony.net/Products/Linux o un altro sito web designato da SONY per un elenco dei COMPONENTI OPEN SOURCE applicabili inclusi di volta in volta nel SOFTWARE e dei termini e delle condizioni applicabili che ne regolano l'uso. Tali termini e condizioni possono essere modificati dalla terza parte applicabile in qualsiasi momento senza alcuna responsabilità nei confronti dell'utente. Laddove richiesto dalle licenze che coprono il SOFTWARE ESCLUSO, si applicheranno i termini di tali licenze in luogo dei termini del presente EULA. Ove i termini delle licenze applicabili al SOFTWARE ESCLUSO proibiscano una qualsiasi delle limitazioni contenute nel presente EULA in relazione a tale SOFTWARE ESCLUSO, tali limitazioni non si applicheranno a tale SOFTWARE ESCLUSO. Nella misura in cui i termini delle licenze applicabili ai componenti Open Source richiedano a SONY di fare un'offerta per fornire il codice sorgente in relazione al SOFTWARE, tale offerta viene effettuata con il presente documento.

UTILIZZO DEL SOFTWARE CON MATERIALI PROTETTI DA COPYRIGHT

IL SOFTWARE può essere utilizzato dall'utente per visualizzare, memorizzare, elaborare e/o utilizzare contenuti creati dall'utente stesso e/o da terzi. Tali contenuti possono essere protetti da copyright, altre leggi sulla proprietà intellettuale e/o accordi. L'utente accetta di utilizzare il SOFTWARE solo in conformità con tutte le leggi e gli accordi applicabili a tali contenuti. L'utente riconosce e accetta che SONY possa adottare misure appropriate per proteggere i contenuti memorizzati, elaborati o utilizzati dal SOFTWARE. Tali misure includono, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il rifiuto di accettare la richiesta dell'utente di

abilitare il backup e il ripristino dei contenuti attraverso determinate funzioni del SOFTWARE e la risoluzione del presente EULA in caso di utilizzo illegittimo del SOFTWARE da parte dell'utente.

SERVIZIO DI CONTENUTI

SI NOTI INOLTRE CHE IL SOFTWARE PUÒ ESSERE PROGETTATO PER ESSERE UTILIZZATO CON I CONTENUTI DISPONIBILI ATTRAVERSO UNO O PIÙ SERVIZI DI CONTENUTI ("SERVIZIO DI CONTENUTI"). L'UTILIZZO DEL SERVIZIO E DI QUEI CONTENUTI È SOGGETTO AI TERMINI DI SERVIZIO DEL RELATIVO SERVIZIO DI CONTENUTI. SE SI RIFIUTA DI ACCETTARE TALI TERMINI, L'USO DEL SOFTWARE SARÀ LIMITATO. L'utente riconosce e accetta che alcuni contenuti e servizi disponibili attraverso il SOFTWARE possono essere forniti da terze parti sulle quali SONY non ha alcun controllo. NEL CASO IN CUI IL SERVIZIO DI CONTENUTI NON SIA SOTTO IL CONTROLLO DI SONY, QUEST'ULTIMA NON SARÀ RESPONSABILE DI EVENTUALI DANNI (O ALTRE RESPONSABILITÀ) RELATIVI A TALE SERVIZIO DI CONTENUTI. L'UTILIZZO DEL SERVIZIO DI CONTENUTI RICHIEDE UNA CONNESSIONE A INTERNET. IL SERVIZIO DI CONTENUTI PUÒ ESSERE MODIFICATO O INTERROTTO IN QUALSIASI MOMENTO.

ESPORTAZIONE E ALTRE NORMATIVE

L'utente accetta di rispettare tutte le limitazioni e le normative applicabili in materia di esportazione e riesportazione dell'area o del paese in cui risiede o utilizza il SOFTWARE e di non trasferire, o autorizzare il trasferimento, del SOFTWARE in un paese vietato o comunque in violazione di tali limitazioni o normative.

ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO

IL SOFTWARE non è in grado di tollerare malfunzionamenti e non è progettato, prodotto o destinato all'uso o alla rivendita come apparecchiatura di controllo in linea in ambienti pericolosi che richiedono prestazioni sicure contro i guasti, quali il funzionamento di impianti nucleari, i sistemi di navigazione o di comunicazione aerea, il controllo del traffico aereo, le macchine per il supporto vitale diretto o i sistemi di armamento, in cui il guasto del SOFTWARE potrebbe causare morte, lesioni personali o gravi danni fisici o ambientali ("ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO"). SONY, ciascuno dei FORNITORI TERZI e ciascuno dei rispettivi affiliati declinano specificamente qualsiasi garanzia, dovere o condizione, esplicita o implicita, di idoneità ad ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO.

ESCLUSIONE DELLA GARANZIA SUL SOFTWARE

L'utente riconosce e accetta che l'uso del SOFTWARE è a suo esclusivo rischio e che è responsabile dell'uso del SOFTWARE. Il SOFTWARE viene fornito "COSÌ COM'È", senza garanzie, obblighi o condizioni di alcun tipo.

SONY E CIASCUNO DEI FORNITORI TERZI (ai fini della presente sezione, SONY e ciascuno dei FORNITORI TERZI sono collettivamente indicati come "SONY") DECLINANO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE, I DOVERI O LE CONDIZIONI, ESPLICITE O IMPLICITE, INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ, QUALITÀ, IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO, ACCURATEZZA, TITOLO E NON VIOLAZIONE. SENZA LIMITAZIONE ALLA GENERALITÀ DI QUANTO SOPRA, SONY NON GARANTISCE NÉ RILASCIA ALCUNA CONDIZIONE O DICHIARAZIONE (A) CHE LE FUNZIONI CONTENUTE IN QUALSIASI SOFTWARE SODDISFINO I REQUISITI DELL'UTENTE O CHE SIANO AGGIORNATE, (B) CHE IL FUNZIONAMENTO DI QUALSIASI SOFTWARE SIA CORRETTO O PRIVO DI ERRORI O CHE EVENTUALI DIFETTI VENGANO CORRETTI, (C) CHE IL SOFTWARE NON DANNEGGI ALTRI SOFTWARE, HARDWARE O DATI, (D) CHE QUALSIASI SOFTWARE, SERVIZI DI RETE (COMPRESO INTERNET) O PRODOTTI (DIVERSI DAL SOFTWARE) DA CUI DIPENDONO LE PRESTAZIONI DEL SOFTWARE CONTINUERANNO A ESSERE DISPONIBILI, ININTERROTTI, TEMPESTIVI, SICURI O NON MODIFICATI, (E) CHE IL SOFTWARE O QUALSIASI APPARECCHIATURA, SISTEMA O RETE SU CUI VIENE UTILIZZATO IL SOFTWARE (COMPRESO IL DISPOSITIVO) SARANNO ESENTI DA VULNERABILITÀ A INTRUSIONI O ATTACCHI E (F) RELATIVA ALL'USO O AI RISULTATI DELL'USO DEL SOFTWARE IN TERMINI DI CORRETTEZZA, PRECISIONE, AFFIDABILITÀ O ALTRO.

NESSUNA INFORMAZIONE O CONSIGLIO ORALE O SCRITTO FORNITO DA SONY O DA UN RAPPRESENTANTE AUTORIZZATO DI SONY CREERÀ UNA GARANZIA, UN OBBLIGO O UNA CONDIZIONE O AMPLIERÀ IN ALCUN MODO L'AMBITO DELLA PRESENTE GARANZIA. QUALORA IL SOFTWARE DOVESSE RISULTARE DIFETTOSO, L'UTENTE SI ASSUME L'INTERO COSTO DI TUTTI GLI INTERVENTI DI ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARI. ALCUNE GIURISDIZIONI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE DI GARANZIE IMPLICITE, PERTANTO QUESTE ESCLUSIONI POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI ALL'UTENTE NELLA MISURA IN CUI SIANO

CONTRARIE ALLA LEGGE APPLICABILE DELLA GIURISDIZIONE DI APPARTENENZA.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

SONY E CIASCUNO DEI FORNITORI TERZI (ai fini della presente sezione, SONY e ciascuno dei FORNITORI TERZI saranno collettivamente indicati come "SONY") NON SARANNO RESPONSABILI DI ALCUNA PERDITA O DANNO INCIDENTALE, INDIRECTO, SPECIALE, ESEMPLARE O CONSEGUENZIALE PER VIOLAZIONE DI QUALSIASI GARANZIA ESPRESSA O IMPLICITA, VIOLAZIONE DI CONTRATTO, NEGLIGENZA, RESPONSABILITÀ OGGETTIVA O IN BASE A QUALSIASI ALTRA TEORIA LEGALE RELATIVA AL SOFTWARE, COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, I DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTI, PERDITA DI ENTRATE, PERDITA DI DATI, PERDITA DI UTILIZZO DEL SOFTWARE O DI QUALSIASI HARDWARE ASSOCIATO, TEMPO DI INATTIVITÀ E TEMPO DELL'UTENTE, ANCHE SE UNO DI QUESTI SIA STATO AVVISATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI PERDITE O DANNI. IN OGNI CASO, OGNI RESPONSABILITÀ COMPLESSIVA DI SONY AI SENSI DI QUALSIASI DISPOSIZIONE DEL PRESENTE EULA SARÀ LIMITATA AL MAGGIORE TRA (i) L'IMPORTO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER IL SOFTWARE, IL PRODOTTO SONY IN CUI IL SOFTWARE È INCORPORATO O ALLEGATO E/O IL SERVIZIO SONY A CUI IL SOFTWARE È DEDICATO O (ii) L'IMPORTO FISSO CONCORDATO PER ISCRITTO TRA SONY E L'UTENTE. ALCUNE GIURISDIZIONI NON CONSENTONO TALI ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ, PERTANTO LE SUDDETTE ESCLUSIONI O LIMITAZIONI POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI ALL'UTENTE NELLA MISURA IN CUI SIANO CONTRARIE ALLA LEGGE APPLICABILE DELLA GIURISDIZIONE DI APPARTENENZA.

INDENNITÀ

Ad eccezione di quanto proibito dalla legge, l'utente accetta di indennizzare e tenere indenne SONY e i FORNITORI TERZI e i rispettivi affiliati, funzionari e dipendenti, da qualsiasi perdita, richiesta di risarcimento o richiesta, incluse le ragionevoli spese legali, avanzate da terzi a causa o derivanti dall'uso del SOFTWARE e/o del DISPOSITIVO da parte dell'utente (compresa, senza limitazioni, qualsiasi vulnerabilità del software causata da tale uso), dalla violazione del presente EULA da parte dell'utente o dall'inadempimento delle sue responsabilità ai sensi del presente EULA.

AGGIORNAMENTO

Di tanto in tanto, SONY o i FORNITORI TERZI possono aggiornare o modificare in altro modo il SOFTWARE, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, per migliorare le funzioni di sicurezza, correggere gli errori e migliorarne le funzioni. Tali aggiornamenti o modifiche possono eliminare o cambiare la natura di caratteristiche o altri aspetti del SOFTWARE, comprese, ma non solo, le funzioni su cui l'utente può fare affidamento. L'utente riconosce e accetta che tali attività possono avvenire a esclusiva discrezione di SONY e che SONY può condizionare l'uso continuato del SOFTWARE all'installazione completa o all'accettazione di tali aggiornamenti o modifiche. Qualsiasi aggiornamento/modifica sarà considerato e costituirà parte del SOFTWARE ai fini del presente EULA. Accettando il presente EULA, l'utente acconsente a tali aggiornamenti/modifiche.

FORZA MAGGIORE

SONY non è responsabile di eventuali ritardi o mancate prestazioni derivanti da cause al di fuori del suo ragionevole controllo, tra cui, a titolo esemplificativo e non esaustivo, incendi, inondazioni, tempeste, terremoti, epidemie, cause di forza maggiore, guerre, terrorismo, rivolte, insurrezioni, embarghi, atti di autorità civili, militari o governative, incidenti nucleari o di altro tipo, esplosioni, scioperi o carenza di mezzi di trasporto, carburante, energia, manodopera o materiali.

INTERO ACCORDO, RINUNCIA, CLAUSOLA SALVATORIA

Il presente EULA (e l'eventuale informativa sulla privacy di SONY presentata separatamente all'utente), e successive modifiche di volta in volta, costituisce l'intero accordo tra l'utente e SONY in relazione al SOFTWARE. Il mancato esercizio o applicazione da parte di SONY di qualsiasi diritto o disposizione del presente EULA non costituirà una rinuncia a tale diritto o disposizione. Se una qualsiasi parte del presente EULA è ritenuta non valida, illegale o inapplicabile, tale disposizione sarà applicata nella misura massima consentita in modo da mantenere l'intento del presente EULA, mentre le altre parti rimarranno in pieno vigore ed effetto.

LEGGE APPLICABILE E FORO COMPETENTE

La Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti di vendita internazionale di beni non si applica al presente EULA. Il presente EULA è disciplinato dalle leggi del

Giappone, senza tener conto di eventuali conflitti di legge. Eventuali controversie derivanti dal presente EULA saranno soggette al foro esclusivo di competenza del Tribunale distrettuale di Tokyo in Giappone e le parti acconsentono al foro e alla competenza di tali tribunali. Quanto precede non si applica all'utente nella misura in cui la legge applicabile del relativo foro competente limita o proibisce tali accordi.

EQUE SOLUZIONI

Indipendentemente da quanto contenuto nel presente EULA, l'utente riconosce e accetta che qualsiasi violazione o mancato rispetto del presente EULA da parte dell'utente causerà danni irreparabili a SONY, per i quali i danni monetari sarebbero inadeguati, e acconsente a SONY di ottenere qualsiasi provvedimento ingiuntivo o equo che SONY ritenga necessario o appropriato in tali circostanze. SONY potrà inoltre adottare qualsiasi rimedio legale e tecnico per prevenire la violazione e/o far rispettare il presente EULA, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la cessazione immediata dell'utilizzo del SOFTWARE da parte dell'utente, qualora SONY ritenga, a sua esclusiva discrezione, che l'utente stia violando o intenda violare il presente EULA. Tali rimedi si aggiungono a qualsiasi altro rimedio di cui SONY possa disporre per legge, per equità o per contratto.

RISOLUZIONE

Fermo restando qualsiasi altro suo diritto, SONY può sospendere l'accesso o l'utilizzo del SOFTWARE da parte dell'utente e/o risolvere il presente EULA se l'utente non rispetta uno qualsiasi dei suoi termini. In caso di risoluzione, l'utente dovrà cessare l'uso e distruggere qualsiasi copia del SOFTWARE.

MODIFICA

SONY SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE I TERMINI DEL PRESENTE EULA A SUA ESCLUSIVA DISCREZIONE PUBBLICANDO UN AVVISO SU UN SITO WEB DESIGNATO DA SONY, INVIANDO UNA NOTIFICA VIA E-MAIL ALL'INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA FORNITO DALL'UTENTE, FORNENDO UN AVVISO NELL'AMBITO DEL PROCESSO DI OTTENIMENTO DI UPGRADE/ AGGIORNAMENTI O MEDIANTE QUALSIASI ALTRA FORMA DI NOTIFICA LEGALMENTE RICONOSCIUTA. Se l'utente non accetta la modifica, deve contattare tempestivamente SONY per ricevere istruzioni. L'uso continuato del SOFTWARE da parte dell'utente dopo la data di entrata in vigore di tale avviso sarà considerato come accettazione di tale modifica.

BENEFICIARI TERZI

Ciascun FORNITORE TERZO è espressamente inteso come beneficiario terzo di, e ha il diritto di applicare, ogni disposizione del presente EULA in relazione al software di tale parte.

In caso di domande relative al presente EULA, l'utente può contattare SONY scrivendo all'indirizzo di contatto di riferimento per ciascuna area o paese.

Inhoudsopgave

Vorbereiding	9
Vorbereiding 1: Installatie	9
Kijkomgeving	9
Vorbereiding 2: Aansluiting	10
1. Een PC voorbereiden.....	10
2. Het scherm aansluiten op een PC	10
3. De netadaptor aansluiten.....	11
Vorbereiding 3: De software op een PC installeren	11
1. De SDK (Software Development Kit) installeren.....	11
2. De firmware updaten.....	11
Vorbereiding 4: Inhoud afspelen	12
1. Het scherm inschakelen.....	12
2. Inhoud afspelen.....	12
Bijkomend gebruik van het scherm	12
Inhoud creëren	12
Informatie op de supportsite voor ontwikkelaars	12
De instellingen van het scherm wijzigen	13
Menu-items	13
Omschakelfunctie 3D/2D	13
Diversen	15
Problemen verhelpen	15
Recentste informatie raadplegen op de supportsite	15
Technische gegevens	16
Locatie en functie van onderdelen en bedieningselementen	18
Gebruik van software waarop de GPL/LGPL van toepassing is	19
Open-softwarelicenties	19
KENNISGEVINGEN EN LICENTIES VOOR IN DIT PRODUCT GEBRUIKTE SOFTWARE	20

Voor het scherm wordt gebruikt, dient u de handleiding grondig door te nemen en ze te bewaren, zodat u later nog iets kunt opzoeken.

Opmerking

- De afbeeldingen en illustraties die in de installatiehandleiding en de handleiding worden gebruikt, gelden uitsluitend als referentie en kunnen van het actuele product afwijken.

Locatie van het identificatielabel

Labels met het modelnummer van het scherm en voedingsinformatie bevinden zich achteraan op het scherm.

Voor modellen met een bijgeleverde voedingsadapter:

De labels van het modelnummer en serienummer van de voedingsadapter staan op de van de voedingsadapter.

WAARSCHUWING

VOORKOM BRAND, HOUD KAARSEN OF ANDERE BRONNEN VAN OPEN VUUR ALTIJD UIT DE BUURT VAN DIT PRODUCT.



VOORZICHTIG

RISICO OP ELEKTRISCHE SCHOKKEN
NIET OPENEN



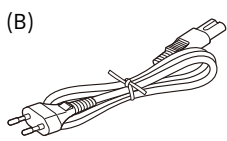
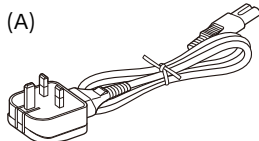
Voor klanten in het VK, Ierland, Malta en Cyprus:

Gebruik netsnoer (A).

Netsnoer (B) is niet bestemd voor bovenstaande landen/regio's en mag daar wegens veiligheidsredenen niet worden gebruikt.

Voor klanten in andere landen/regio's:

Gebruik netsnoer (B).



BELANGRIJK BERICHT

Dit product werd vervaardigd door of in opdracht van Sony Corporation.

EU-importeur: Sony Europe B.V.

Vragen aan de EU-importeur of met betrekking tot Europese productconformiteit kunnen worden gericht aan de gemachtigde vertegenwoordiger, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, België.

Energieverbruik en andere informatie over de voeding, zoals vereist door Verordening (EU) 2019/1782 van de Commissie, is op de volgende website beschikbaar:

<https://compliance.sony.eu>

Veiligheidsinformatie

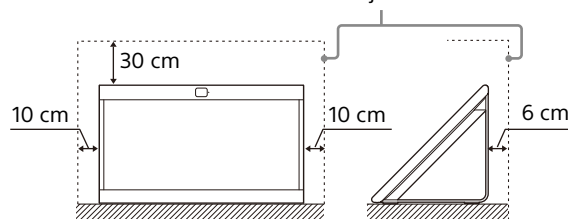
WAARSCHUWING

Ventilatie

- Bedek nooit de ventilatie-openingen en steek nooit iets daardoor naar binnen.
- Voorzie voldoende ruimte rond het scherm zoals hierna aangegeven.

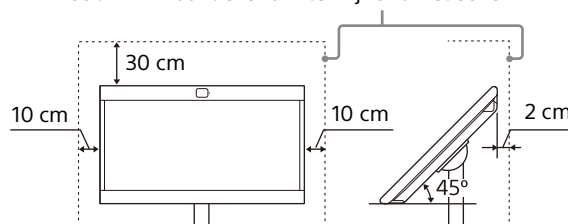
Geïnstalleerd met staander

Houd minimaal deze ruimte vrij rond het scherm.



Geïnstalleerd op de montagearm

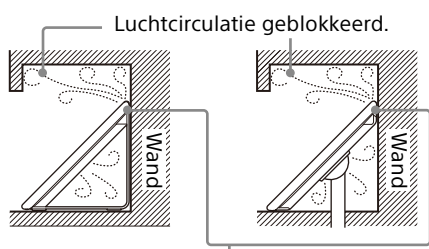
Houd minimaal deze ruimte vrij rond het scherm.



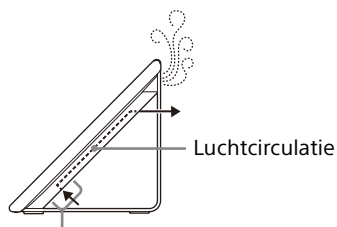
Voor een goede ventilatie en om ophoping van vuil en stof te voorkomen:

- Leg het scherm niet neer, installeer het niet op zijn kop, achterwaarts of zijdelings.
- Plaats het scherm niet op een plank, tapijt, bed of in een kast.
- Dek het scherm niet af met een doek, zoals een gordijn, of andere zaken zoals kranten, enz.
- Installeer het scherm niet zoals hierna aangegeven.

Installeer het scherm nooit als volgt:



De ventilatieopeningen aan de achterzijde zijn verstopt, waardoor de hitte binnenin toeneemt.



Zorg ervoor dat de luchtcirculatiezone niet geblokkeerd is.

Opmerking

- Slechte ventilatie kan tot oververhitting van het scherm leiden en kan schade aan uw scherm of brand veroorzaken.

Netsnoer

Hanteer het netsnoer en het stopcontact als volgt zodat het risico van brand, elektrische schok, schade en/of letsel wordt vermeden.

- Gebruik alleen Sony-netsnoeren en geen netsnoeren van andere leveranciers.
- Steek de stekker volledig in het stopcontact.
- Gebruik het scherm uitsluitend met een voeding van 220 V – 240 V wisselstroom.
- Koppel voor alle veiligheid het netsnoer los wanneer u de snoeren aansluit en let erop dat u niet over de snoeren struikelt.
- Trek de voedingskabel uit het stopcontact voor u aan het scherm werkt of het scherm verplaatst.
- Houd het netsnoer uit de buurt van warmtebronnen.
- Verwijder de stekker uit het stopcontact en reinig deze regelmatig. Als de stekker vochtig

wordt of stoffig, kan de isolatie verslechteren, hetgeen brand kan veroorzaken.

Opmerkingen

- Gebruik het meegeleverde netsnoer niet voor andere apparatuur.
- Zorg dat het netsnoer niet te veel wordt afgeklemd, gebogen of gedraaid. Hierdoor kunnen de draden worden blootgelegd of doorgesneden.
- Pas het netsnoer niet aan.
- Plaats geen zware voorwerpen op het netsnoer.
- Trek nooit de stekker uit het stopcontact door aan het netsnoer te trekken.
- Sluit niet te veel apparaten aan op hetzelfde stopcontact.
- Gebruik geen stopcontact waarbij de stekker slecht contact maakt.

Plug nooit een USB-kabel in als het apparaat of de laadkabel nat is

- Als een USB-kabel wordt ingeplugd terwijl deze nat is, kan er kortsluiting ontstaan door vloeistof (kraanwater, zout water, frisdrank enz.) die aan het apparaat of de laadkabel zit of bij verontreinigingen aan de kabel kan dit abnormale warmteontwikkeling of storing veroorzaken.

OPMERKING OVER STROOMADAPTER

Waarschuwing

Beperk het risico van brand of een elektrische schok, stel dit apparaat niet bloot aan regen of vocht.

Plaats geen voorwerpen die met een vloeistof gevuld zijn, zoals een vaas, op het toestel zodat brand of een elektrische schok wordt vermeden. Installeer dit apparaat niet in een besloten ruimte zoals een boekenrek of dergelijke.

- Zorg ervoor dat het stopcontact zich in de buurt van het toestel bevindt en gemakkelijk bereikbaar is.
- Gebruik de voedingsadapter en het netsnoer die bij het scherm zijn geleverd. Anders kan dit een storing veroorzaken.
- Sluit de voedingsadapter aan op een gemakkelijk bereikbaar stopcontact.
- Rol het netsnoer niet op rond de voedingsadapter. De draad kan doorgesneden worden en/of dit kan een storing van de mediareceiver veroorzaken.
- Raak de voedingsadapter niet met natte handen aan.



- Als u iets abnormaals aan de voedingsadapter opmerkt, verwijder deze dan meteen uit het stopcontact.
- Zolang niet als de stekker van het toestel in het stopcontact steekt, is het toestel niet afgekoppeld van het net, zelfs niet als het is uitgeschakeld.
- Bij langdurig gebruik kan de voedingsadapter warm worden. De adapter kan heet aanvoelen wanneer u deze met de hand aanraakt.

Verboden gebruik

Gebruik/installeer het scherm niet in plaatsen, omgevingen of situaties zoals hierna vermeld, want het scherm kan gestoord raken en brand, elektrische schok, schade en/of letsels veroorzaken.

Locaties:

- Buiten (in direct zonlicht), aan de kust, op een schip of ander vaartuig, in een voertuig, op onstabiele locaties, nabij water, regen, vocht of rook.

Omgevingen:

- Plaatsen die heet, vochtig of zeer stofrijk zijn; waar insecten kunnen binnendringen; waar blootstelling aan mechanische trilling mogelijk is, nabij de bron van een naakte vlam, zoals een brandende kaars, die op het scherm is geplaatst. Het scherm mag niet worden blootgesteld aan druipende of spattende vloeistoffen en met vloeistoffen gevulde voorwerpen, zoals een vaas, mogen niet op het scherm worden geplaatst.

Situaties:

- Gebruik met natte handen, met de kast verwijderd of met hulpstukken die niet door de fabrikant zijn aanbevolen. Ontkoppel het scherm van het stopcontact tijdens een onweer.
- Het scherm dusdanig installeren dat het uitsteekt in een open ruimte. Letsel of schade kunnen optreden doordat een persoon of voorwerp tegen het scherm botst.
- Het scherm in een vochtige of stofrijke ruimte plaatsen, of in een ruimte met oliehoudende rook of stoom (nabij kookfornuizen of luchtbevochtigers). Brand, elektrische schok of kromtrekking kunnen het gevolg zijn.
- Het scherm installeren op plaatsen die blootstaan aan extreme temperaturen, zoals in direct zonlicht, nabij een radiator of een verwarmingsopening. In dergelijke gevallen kan het scherm oververhit raken, wat kan leiden tot vervorming van de behuizing en/of een defect van het scherm.

- Als het scherm in een kleedruimte van een openbaar zwembad of warmwaterbron wordt geplaatst, kan het scherm beschadigd raken door zwavel in de lucht, enz.
- Stel voor een optimale beeldkwaliteit het scherm niet bloot aan directe verlichting of zonlicht.
- Verplaats het scherm niet van een koude omgeving naar een warme omgeving. Plotse temperatuurschommelingen in de ruimte kunnen vochtcondensatie veroorzaken. Daardoor kan het scherm een slechte beeldkwaliteit en/of slechte kleurkwaliteit hebben. Laat in dergelijke gevallen het vocht volledig verdampen voor u het scherm inschakelt.

Gebroken glas:

- Gooi niets tegen het scherm. Het schermglas kan breken door de impact en ernstig letsel veroorzaken.
- Als het schermoppervlak barst, mag u het scherm pas aanraken nadat u de stekker uit het stopcontact hebt getrokken. Anders kan dit een elektrische schok veroorzaken.

Indien niet in gebruik

- Als u het scherm gedurende meerdere dagen niet zult gebruiken, dient u het scherm om milieu- en veiligheidsredenen los te koppelen van de stroomtoevoer.
- Omdat het scherm niet van de stroomtoevoer wordt losgekoppeld wanneer het scherm net is uitgeschakeld, trekt u de stekker uit het stopcontact om het scherm volledig te ontkoppelen.

Voor kinderen

- Laat kinderen niet op het scherm klauteren.
- Houd kleine accessoires ALTIJD buiten het bereik van kinderen, zodat ze niet per ongeluk worden ingeslikt.

Als de volgende problemen zich voordoen...

Schakel het display onmiddellijk uit en trek de stekker onmiddellijk uit het stopcontact als er zich een van de volgende problemen voordoet. Vraag aan uw dealer of Sony-servicecenter om het scherm te laten nakijken door gekwalificeerd servicepersoneel.

Wanneer:

- De stroomkabel beschadigd is.
- Het stopcontact niet goed past.
- Het scherm beschadigd is doordat er iets op is gevallen, er iets tegen is geslagen of er iets naar is gegooid.

- Vloeistof of vaste objecten door openingen in de kast vallen.

Over schermtemperatuur

Wanneer het scherm gedurende lange tijd wordt gebruikt, wordt de omtrek van het paneel warm. Dit kan heet aanvoelen wanneer u het met de hand aanraakt.

Medische instellingen

Dit product mag niet worden gebruikt als een medisch hulpmiddel. Het kan storingen veroorzaken in medische apparatuur.

Magnetische invloeden

- Dit product (inclusief accessoires zoals hoezen) maakt gebruik van magneten. Plaats geen magnetisch gevoelige voorwerpen (pinpassen, creditcards met magnetische codering, enz.) in de buurt van dit product.
- In de luidsprekereenheid van dit scherm zit een krachtige magneet, die een magnetisch veld genereert. Houd alle voorwerpen die gevoelig zijn voor magnetische velden, op een veilige afstand van de luidspreker.
- Elektromagnetische straling afkomstig van optionele apparatuur die te dicht bij het scherm wordt geïnstalleerd, kan beeldvervalsing en/of gestoord geluid veroorzaken.

Plaats dit product niet dichtbij medische apparatuur.

Dit product (inclusief de accessoires) bevat magneten die de werking kunnen hinderen van pacemakers, programmeerbare shunt-ventielen voor de behandeling van hydrocefalie (waterhoofd), of andere medische apparatuur. Plaats dit product niet dichtbij mensen die dergelijke medische apparatuur gebruiken. Raadpleeg uw arts voordat u dit product gebruikt in het geval u dergelijke medische apparatuur gebruikt.

Houd buiten het bereik van kinderen of personen die onder toezicht staan.

Dit product (inclusief de accessoires) bevat magneten. Wanneer een magneet wordt ingeslikt, kan dit ernstige schade veroorzaken, zoals kans op verstikking of beschadiging van de darmen. In het geval één of meerdere magneten is ingeslikt, raadpleegt u onmiddellijk een arts.

Voorzorgsmaatregelen

- Het scherm bekijken bij beperkt licht, want wanneer u het scherm bij zwak licht of gedurende lange tijd bekijkt, worden uw ogen sterk belast.

Bekijken van 3D-videobeelden

Sommige mensen kunnen ongemakken ondervinden (zoals vermoeidheid van de ogen, vermoeienis of misselijkheid) wanneer ze dit product gebruiken. Sony raadt alle kijkers aan om regelmatig een pauze in te laten vallen wanneer ze naar 3D-videobeelden kijken of stereoscopische 3D-spellen spelen. De lengte en frequentie van deze noodzakelijke pauzes verschillen van persoon tot persoon. U moet beslissen wat voor u het beste is. Als u ongemakken ervaart, dient u het gebruik van dit product en het bekijken van 3D-videobeelden te stoppen tot de ongemakken verdwijnen. Raadpleeg een arts indien u dit nodig acht. U dient ook (i) de instructiehandleiding van uw scherm evenals van alle andere apparaten of media die u met uw scherm gebruikt en (ii) onze website te raadplegen.

(<https://www.sony-europe.com/myproduct>), voor de recentste informatie. Het zicht van jonge kinderen (vooral die jonger dan zes) is nog in volle ontwikkeling. Raadpleeg uw arts (zoals een kinderarts of oogarts) voordat u jonge kinderen toelaat om 3D-videobeelden te bekijken of stereoscopische 3D-spellen te spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de hierboven vermelde aanbevelingen houden.

Scherms:

- Hoewel het scherm is vervaardigd met hoge-precisietechnologie en 99,99 % of meer van de pixels werken, kunnen er toch zwarte of heldere lichtpuntjes (rood, blauw of groen) permanent zichtbaar zijn op het scherm. Dit is een structureel kenmerk van een scherm en duidt niet op een defect.
- Duw of kras de voorfilter niet of plaats geen voorwerpen bovenop het scherm. Het beeld kan ongelijkmatig zijn of het scherm kan beschadigd raken.
- Als het scherm op een koude plaats wordt gebruikt, kan er een veeg in het beeld zichtbaar zijn of kan het beeld donker worden. Dit wijst niet op een storing. Dergelijke fenomenen verdwijnen wanneer de temperatuur stijgt.

- Bij langdurige weergave van stilstaande beelden kunnen spookbeelden optreden. Deze kunnen na enige tijd verdwijnen.
- Het scherm en de kast worden warm wanneer het scherm in gebruik is. Dit is geen storing.
- Het scherm bevat een kleine hoeveelheid vloeibare kristallen. Gooi de LCD-monitor weg volgens de geldende lokale wetgeving en voorschriften.

REINIGING

Voor u met de reiniging begint, dient u de stroomkabel uit te trekken om elk risico op een elektrische schok uit te sluiten.

- Veeg het oppervlak van het scherm voorzichtig af met het meegeleverde reinigingsdoekje om vuil te verwijderen.
- Hardnekkige vlekken kunnen worden verwijderd door het meegeleverde reinigingsdoekje lichtjes te bevochtigen met een zachte detergentoplossing.
- Het scherm kan gekrast raken als er veel stof in het meegeleverde reinigingsdoekje zit.
- Spuit water of detergent niet rechtstreeks op het scherm. De vloeistof kan naar de onderzijde van het scherm of externe onderdelen zakken en een storing veroorzaken.
- Als u een chemisch voorbehandeld doekje gebruikt, dient u de instructie na te leven die op de verpakking is vermeld.
- Gebruik nooit sterke oplosmiddelen zoals thinner, alcohol of benzine om het scherm te reinigen.
- Steek de stekker pas weer in het stopcontact als het vocht van het reinigingswerk verdampt is.
- Periodiek stofzuigen van de ventilatieopeningen wordt aanbevolen om een degelijke ventilatie te verzekeren.

Optionele apparatuur

- Houd optionele componenten of apparatuur die elektromagnetische straling uitzendt, op een veilige afstand van het scherm. Anders kan er beeldvervalsing en/of gestoord geluid optreden.
- Dit toestel is getest en voldoet, bij gebruik van een verbindingssignaalkabel korter dan 3 meter, aan de limieten vermeld in de EMC-normen.

Scherm afdanken



Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (van toepassing in de Europese Unie en andere landen met gescheiden inzamelingsystemen)

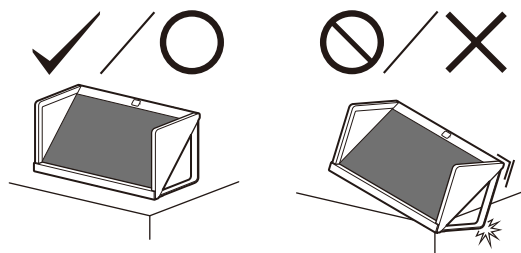
Dit symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat het product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een inzamelingspunt worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwerkt, voorkomt u mogelijke negatieve gevolgen voor mens en milieu die zijn gekoppeld aan verkeerde afvalbehandeling. Het recyclen van materialen draagt bij aan het behoud van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, kunt u contact opnemen met de gemeentelijke instanties, de organisatie belast met de verwijdering van huishoudelijk afval of de winkel waar u het product hebt gekocht.

Installatie/configuratie

- Installeer en gebruik het scherm in overeenstemming met de onderstaande instructies om elk risico op brand, elektrische schok, schade en/of letsels uit te sluiten.

Installatie

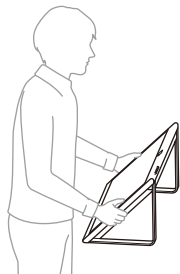
- Het scherm moet nabij een vlot toegankelijk stopcontact worden geïnstalleerd.
- Plaats het scherm op een stabiele, effen ondergrond, zodat het niet kan omvallen en letsel of schade kan veroorzaken.
- Installeer het scherm waar er niet aan kan worden getrokken, tegen kan worden geduwd of kan worden omgeslagen.
- Installeer het scherm dusdanig dat de staander van het scherm niet buiten de tafel uitsteekt. Als de staander uit de tafel uitsteekt, kan het scherm kantelen of vallen, met letsels of schade aan het scherm tot gevolg.



Transport

- Voor het scherm wordt getransporteerd moeten alle kabels worden losgekoppeld.

- Wanneer het scherm met de hand wordt getransporteerd, dient u het vast te houden zoals hierna aangegeven. Plaats geen spanning op het LCD-paneel en het frame rond het scherm.



- Wanneer u het scherm optilt of verplaatst, dient u het stevig aan de onderkant vast te houden.
- Wanneer u het scherm transporteert, mag u het niet blootstellen aan schokken of overmatige trillingen.
- Wanneer u het scherm transporteert voor reparatie of bij een verhuis, dient u het te verpakken in de originele doos en met het originele verpakkingsmateriaal.
- Bewaar daartoe de originele zak (omwikkeling van het scherm).

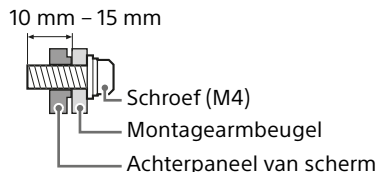
Het scherm op de montagearm installeren

De instructiehandleiding van het scherm vermeldt enkel de stappen om het scherm voor te bereiden voor installatie op de montagearm vooraleer het op de muur wordt geïnstalleerd. Uw scherm kan op een montagearm worden gemonteerd met behulp van een geschikte montagearmbeugel (niet meegeleverd). Als de staander op het scherm bevestigd is, moet de staander mogelijk van het scherm worden gedemonteerd. Bereid het scherm voor montage op de montagearm voor vooraleer u de kabelaansluitingen tot stand brengt.

Om het product te beschermen en om veiligheidsredenen adviseert Sony ten stelligste dat de installatie van uw scherm op de montagearm wordt uitgevoerd door gekwalificeerde professionals. Probeer het scherm niet zelf te installeren.

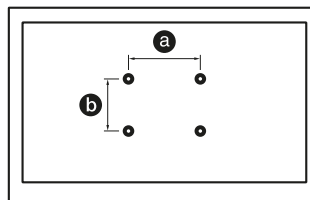
- Volg de instructiehandleiding die bij de montagearmbeugel voor uw model is geleverd. De nodige ervaring is vereist om dit scherm te installeren, met name om de sterkte van de montagearm te bepalen met het oog op het gewicht van het scherm.
- De schroeven om de montagearmbeugel op het scherm te installeren, zijn niet meegeleverd.

- Hang het scherm niet op aan het plafond. Het scherm kan vallen en ernstige letsels veroorzaken.
- Hang niets aan het scherm.
- De lengte van de schroef voor de montagearmbeugel is afhankelijk van de dikte van de montagearmbeugel. Raadpleeg de onderstaande illustratie.



- Raadpleeg de volgende tabel voor het gatpatroon van de montagearm.

Modelnaam	Gatpatroon montagearm
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Gebruik het scherm in een kantelhoek van 45-135 graden ten opzichte van een horizontaal vlak, zoals de vloer of een bureaublad. Gebruik het scherm niet in een andere kantelhoek.
- Wanneer het scherm op de montagearm is geïnstalleerd, dient u het scherm in een horizontale positie te gebruiken. Gebruik het scherm niet wanneer het in een verticale positie of een andere positie dan horizontaal is gedraaid.
- Bewaar de ongebruikte schroeven en de staander op een veilige plaats tot u klaar bent om de staander te bevestigen. Houd de schroeven op een veilige afstand van kleine kinderen.
- Gebruik bij installatie op de montagearm het zijpaneel of de onderste staander niet.

Vorbereiding 1: Installatie

Voor meer informatie over de installatie van het scherm raadpleegt u de meegeleverde "Installatiehandleiding".

Kijkomgeving

Stereoscopische inhoud zoals 3DCG kan stereoscopisch met het blote oog op het scherm worden bekeken. Plaats het scherm op een bureau en bekijk het scherm in de volgende omgeving.

(Aanbevolen)

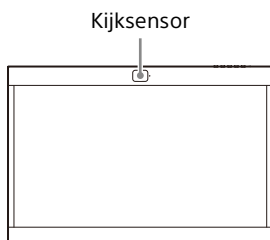
Ruimteverlichting: Circa 100 tot 1.000 lx en 100 lx en meer voor het oppervlak van het gezicht

Kijkafstand: 50 cm tot 70 cm

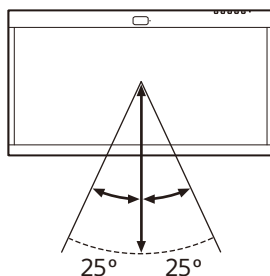
Kijkhoek (horizontaal): $\pm 25^\circ$

Kijkhoek (verticaal): $-40^\circ / +20^\circ$

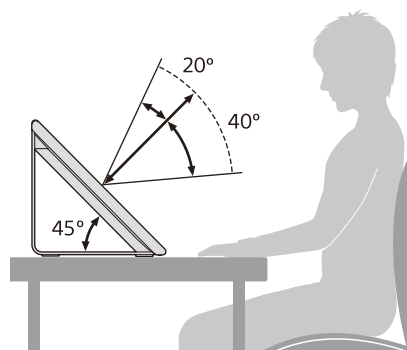
Vooraanzicht



Bovenaanzicht



Zijaanzicht



Opmerkingen

- Vermijd dat er buitenlicht op het scherm valt wanneer u naar het scherm kijkt. Stereoscopische beelden zijn mogelijk niet te bekijken vanwege het op het scherm weerkaatste licht.
- Plaats het scherm niet in een omgeving waar de kijksensor naar een lichtbron gericht is.
- Het scherm geeft een geoptimaliseerd beeld weer door het gezicht van de kijker te detecteren en de oogstand van de kijker te herkennen met de kijksensor.
- Het scherm is ontworpen voor horizontale opstelling wanneer beelden worden bekeken. Als het scherm verticaal wordt geplaatst, kunt u geen beelden in 3D bekijken.
- Als het beeld niet stabiel is, past u de kijkomgeving inclusief de installatiepositie aan. De kijksensor kan uw oogstand soms moeilijk herkennen.

Vorbereitung 2: Aansluiting

1. Een PC voorbereiden

Om het scherm te gebruiken, dient u het te verbinden met een PC.

De aanbevolen PC-specificaties vindt u op de volgende website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Het scherm aansluiten op een PC

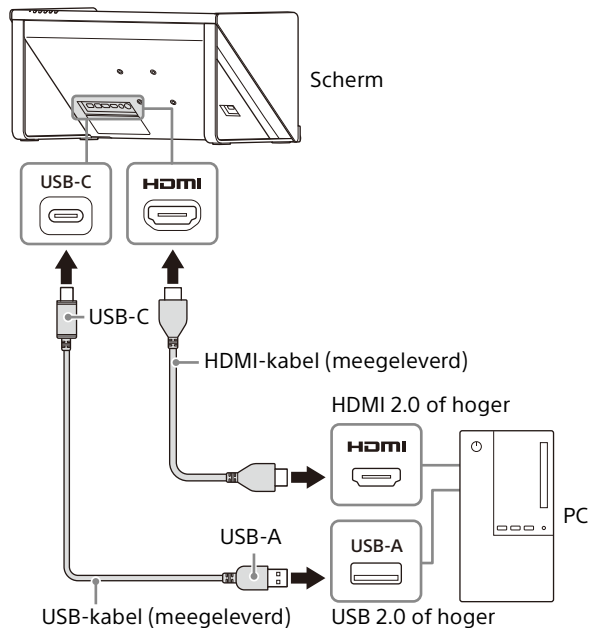
Sluit het scherm aan op een PC met een van de volgende aansluitmethoden ①, ② of ③.

Opmerkingen

- Sluit het scherm rechtstreeks aan op een PC zonder gebruik te maken van een USB-hub, enz.
- Om beelden in hun oorspronkelijke kwaliteit op dit scherm te bekijken, moet een PC worden gebruikt die aan de volgende normen voldoet. Raadpleeg voor meer informatie de bedieningshandleiding van de PC.
 - ① Bij aansluiting met de HDMI®-kabel (meegeleverd)
 - ② Bij aansluiting met een DisplayPort™-kabel (apart verkocht)
 - ③ Bij aansluiting met een USB type-C™ - USB type-C-kabel (apart verkocht)

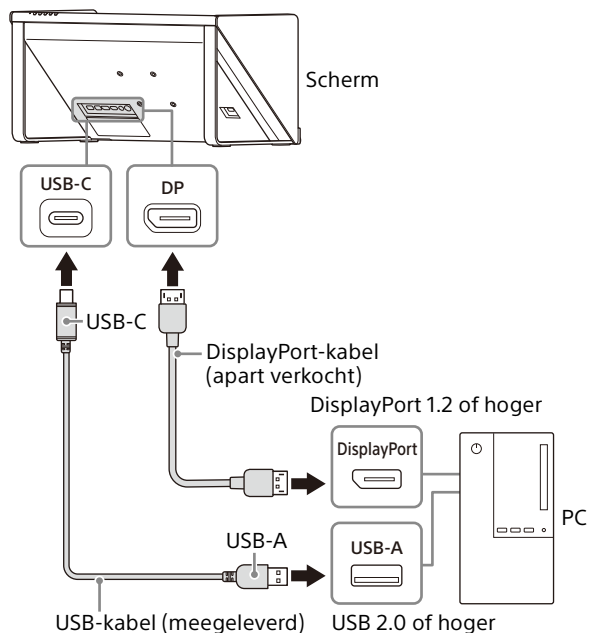
① Aansluiting met de HDMI-kabel (meegeleverd)

Maak verbinding met een PC met de HDMI-kabel (meegeleverd) en USB-kabel (meegeleverd).



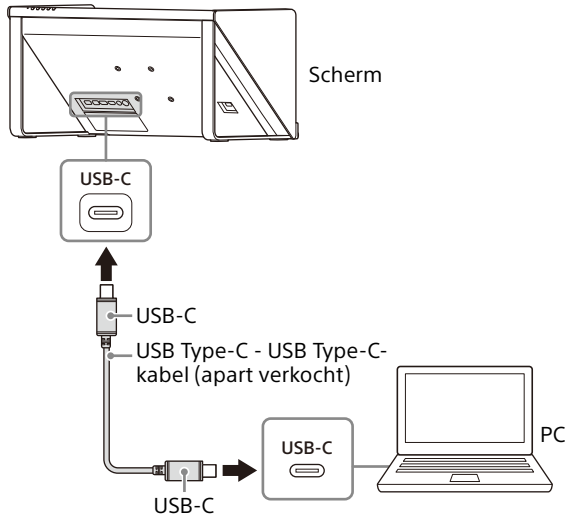
② Aansluiting met een DisplayPort-kabel (apart verkocht)

Maak verbinding met een PC met een DisplayPort-kabel (apart verkocht) en de USB-kabel (meegeleverd). Gebruik in dit geval een DisplayPort-kabel die DisplayPort 1.2 ondersteunt.



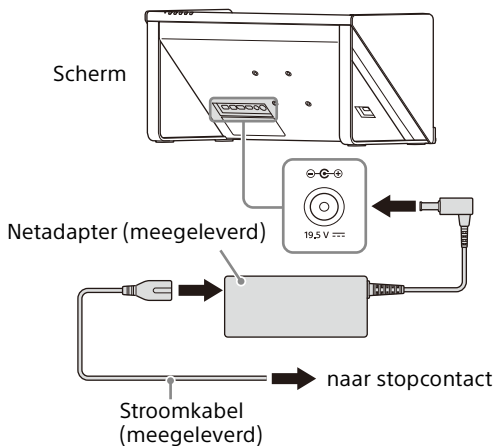
③ Aansluiting met een USB Type-C - USB Type-C-kabel (apart verkocht)

Maak verbinding met een PC met een USB Type-C - USB Type-C-kabel (apart verkocht). Gebruik in dit geval een USB Type-C - USB Type-C-kabel die DP Alt-modus en USB 2.0 ondersteunt.



3. De netadapter aansluiten

Steek de DC-stekker van de meegeleverde netadapter in de 19,5 V \equiv (DC-ingang) connector van het scherm om ze te verbinden.



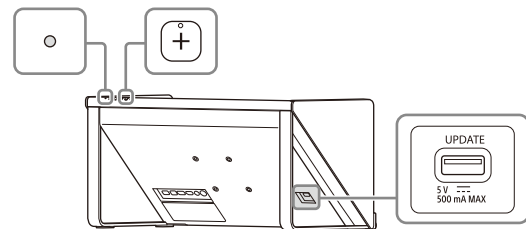
Vorbereiding 3: De software op een PC installeren

1. De SDK (Software Development Kit) installeren

Meer informatie over de installatie vindt u op de volgende website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. De firmware updaten



- 1 Sluit het USB-flashstation aan dat de updatesoftware bevat.

Gebruik een USB-geheugen dat geformatteerd is met FAT32. Na enkele minuten verschijnt "Update?".


- 2 Druk op de +-knop om de update uit te voeren.

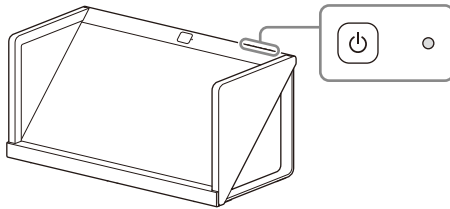
Om de update te annuleren drukt u op de MENU-knop. Tijdens de update wordt het scherm zwart en knippert de indicator wit. De update duurt ongeveer 15 minuten.

Meer informatie vindt u op de volgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Vorbereiding 4: Inhoud afspelen

1. Het scherm inschakelen

- 1 Verbind de stroomkabel met het stopcontact.
- 2 Druk op de  (Power)-schakelaar om het scherm in te schakelen.

**Opmerking**

De indicator licht wit op wanneer het scherm wordt ingeschakeld.

2. Inhoud afspelen

Meer informatie over het afspelen van inhoud vindt u op de volgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Opmerking

Wanneer u 3D-inhoud afspeelt, wordt de energiebesparingsstand automatisch uitgeschakeld, waardoor het energieverbruik hoger kan liggen dan bij de normale configuratie.

Inhoud creëren

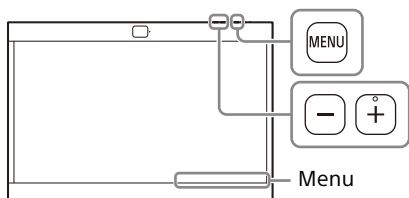
Informatie op de supportsite voor ontwikkelaars

Meer informatie over het creëren van inhoud vindt u op de volgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

De instellingen van het scherm wijzigen

De kwaliteitsafstelling en de instellingen kunnen worden uitgevoerd in het menu op het scherm.

- 1 Druk op de MENU-knop om het menu weer te geven.



Het momenteel geselecteerde menu-item wordt rechtsonder op het scherm weergegeven.



- 2 Druk op de MENU-knop om het menu-item te selecteren.

Telkens wanneer u op de MENU-knop drukt, wijzigt het menu-item als volgt.
Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU off → Input Select...

- 3 Druk op de +/-knop om de waarden en instellingen te wijzigen.

De aangepaste waarden en instellingen worden automatisch opgeslagen.

Waarde wijzigen:

Druk op de +knop om de waarde te verhogen.

Druk op de --knop om de waarde te verlagen.

Instelling selecteren:

Druk op de +/-knop om de instelling te selecteren.

Het menu verbergen

Druk herhaaldelijk op de MENU-knop tot "Information" verschijnt.

Druk nogmaals op de MENU-knop om het scherm te wissen.

Het menuscherm verdwijnt ook automatisch als u het menu gedurende enige tijd niet gebruikt.

Menu-items

Menu	Instelling
Input Select	Selecteert de video-ingangsbron. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Past de helderheid aan.
Contrast	Past het contrast aan.
Language	U kunt de taal voor menu's of berichten selecteren. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Het scherm gaat automatisch naar de stand-bystand als er gedurende een bepaalde tijd geen signaal wordt ingevoerd. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Opmerking In de stand-bystand wordt er geen beeld op het scherm weergegeven en de indicator licht oranje op.</p>
Power Saving	Hier kunt u de energiebesparingsstand selecteren. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Opmerking Wanneer u "Off" kiest, is het mogelijk dat het energieverbruik hoger ligt dan bij de normale configuratie en dat de helderheid van het scherm toeneemt.</p>
Information	Toont informatie over het scherm. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

Omschakelfunctie 3D/2D

Druk op de Fn-knop om te schakelen tussen 3D- en 2D-weergave.

Scherminstelling	Functie
3D	Weergave in normale 3D.
3D-2D	Weergave in 2D voor het opnemen van beelden of om het voor meerdere kijkers gemakkelijker te maken om het scherm te bekijken.
2D	Weergave in normale 2D.

Opmerking

Wanneer "Power Saving" ingesteld is op "On" of wanneer u het scherm met de standaardinstellingen gebruikt, kunt u niet overschakelen naar de 3D-stand door op de Fn-knop te drukken. Om over te schakelen naar de 3D-stand, stelt u "Power Saving" in op "Off" in het menu.

Problemen verhelpen

Aan de hand van dit hoofdstuk kunt u zelf de oorzaak van een probleem opsporen, zodat u geen contact hoeft op te nemen met de technische dienst.

• **Geen beeld of geluid**

Wanneer de indicator oranje knippert of rood oplicht, trekt u de stekker uit het stopcontact en wacht u tot de indicator stopt met knipperen. Steek vervolgens de stekker weer in en schakel het scherm aan met de  (Power)-schakelaar.

Als de indicator nog steeds knippert, telt u hoeveel keer de indicator knippert, waarna u contact opneemt met gekwalificeerd Sony-servicepersoneel.

• **Beeld wordt niet correct weergegeven**

Controleer of uw omgeving geschikt is om het scherm te bekijken (pagina 9).

• **Het scherm wordt donker/geen beeld weergegeven (na een bepaalde tijd)**

"Auto shut-off" is ingeschakeld. Controleer de instelling voor "Auto shut-off" (pagina 13).

• **"No signal" wordt weergegeven**

Er wordt geen signaal naar het scherm toegevoerd.

• **"Unsupported signal" wordt weergegeven**

Bepaalde signalen worden, afhankelijk van het ingevoerde signaal, mogelijk niet door het scherm ondersteund. Controleer het ondersteunde signaal van uw PC.

Recentste informatie raadplegen op de supportsite

De volgende informatie voor ontwikkelaars is te vinden op de supportsite.

- Ontwikkelingsinformatie over inhoud
- Problemen oplossen (vraag en antwoord)
- Informatie over software-updates
- Informatie over verbinding met andere apparaten
- Technische gegevens voor aanbevolen PC's

<https://www.sony.net/manual-srd>

Technische gegevens

Paneelsysteem	LCD-paneelmodule met micro-optische lens
Grootte van paneel (diagonaal)	68,5 cm
Beeldverhouding van paneel	16:9
Aantal paneelpixels* ¹ (H × V)	3840 × 2160 pixels De effectieve resolutie voor de stereoscopische weergave is 4K of minder.
Effectieve beeldgrootte* ^{2,3} (H × V)	593,2 mm × 332,8 mm
Aanbevolen installatiehoek van paneel	45° tot 135°
Ruimteverlichting	Circa 100 tot 1.000 lx en 100 lx en meer voor het oppervlak van het gezicht
Kijkafstand	50 cm tot 100 cm Aanbevolen: 50 cm tot 70 cm
Kijkhoek (horizontaal)	±25°
Kijkhoek (verticaal)	-40°/+20°
Audio-uitgang (praktische maximale uitgang)	1 W (mono)
Video-ingangsaansluiting	HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt mode) ingang 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-connectors	USB-connectors: USB-connector (USB 2.0) USB Type-C-connector (USB 2.0) Voor update bedoelde connector: USB-connector
Audio-uitgangsstekker	3,5 mm stereo-ministekker (vast niveau)
Bedrijfsvoorwaarden	Temperatuur 0 °C tot 40 °C Aanbevolen temperatuur 20 °C tot 30 °C Vochtigheid 20% tot 80% (niet-condenserend)

Opslag- en transportvoorwaarden	Temperatuur -20 °C tot +60 °C Vochtigheid 20% tot 80%
Stroomverbruik	64 W
Stroomverbruik stand-by* ^{5,6}	0,5 W
Maximale buitenafmetingen* ² (zonder uitstekende delen) (b/h/d)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (inclusief toebehoren* ⁷)
Gatpatroon montagearm	100 mm × 100 mm
Gewicht* ²	7,3 kg 8,2 kg (inclusief toebehoren* ⁷)
Voeding	DC IN: 19,5 V 3,3 A (geleverd door netadapter)
Meegelieferd toebehoren	Staander (2) (voor linker- en rechterzijde) Montageschroeven voor staander M5×12 (6) Zijpanelen (2) (zowel voor linker- als rechterzijde) Onderste staander (1) USB-kabel (1) HDMI-kabel (1) Netadapter (1) Stroomkabel (2) Gebruiksaanwijzing (deze handleiding) (1) Installatiehandleiding (1) Reinigingsdoekje (1)

*1 Dit scherm heeft een speciale lens (micro-optische lens) aan de voorzijde van het LCD-paneel voor 3D-weergave. Daarom is bij normale 2D-weergave (bijv. bureauscherm voor een PC, toepassingsscherm, enz.) de kleur van het beeld wazig of opdringerig en kan het beeld niet correct worden weergegeven.

*2 De effectieve beeldgrootte, de maximale buitenafmetingen en het gewicht zijn waarden bij benadering.

*3 Vanwege de opening van het frame dat het paneel bedekt, wordt het beeld bovenaan, onderaan, links en rechts ongeveer 2 mm afgesneden.

*4 Alleen voor 2D-weergave

*5 Deze informatie is voor de EU en andere landen waarvan de relevante verordening is gebaseerd op de EU-richtlijnen omtrent het energielabel.

*6 Het vermelde vermogen in stand-by wordt bereikt nadat het scherm de nodige interne processen heeft voltooid.

*7 Toebehoren (de zijpanelen en onderste staander) zijn meegelieferd.

Opmerkingen

- Ontwerp en technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Het productblad in deze handleiding heeft betrekking op de GEDELEGEERDE VERORDENING (EU) 1062/2010 VAN DE COMMISSIE. De informatie voor (EU) 2019/2013 is op de website beschikbaar.

Productregistratienummer (GEDELEGEERDE VERORDENING (EU) 2019/2013 VAN DE COMMISSIE)

ELF-SR2 (1435280)

Licentie-informatie

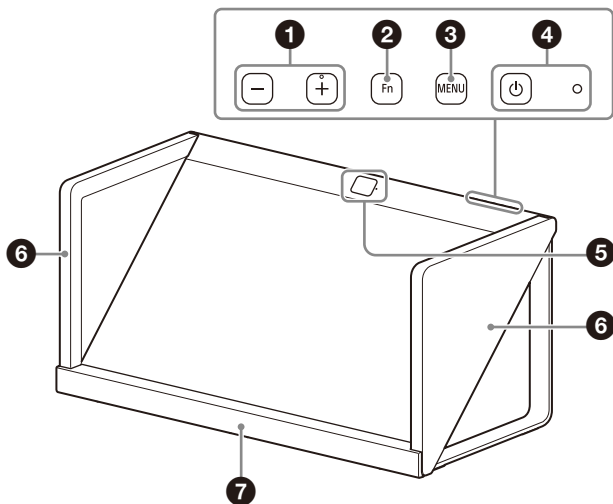
- De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.



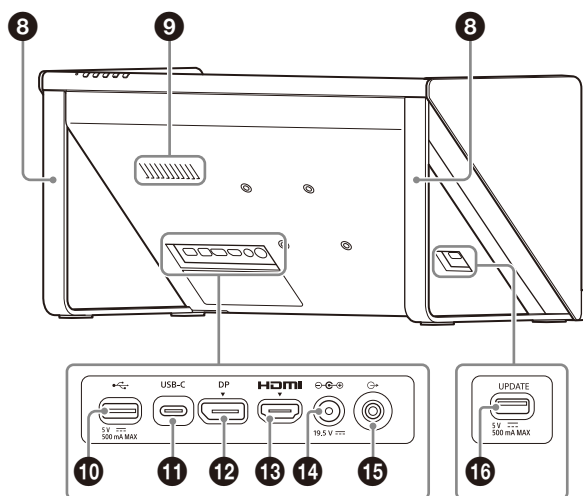
- DisplayPort™, het DisplayPort™-logo en het DisplayHDR™-logo zijn handelsmerken van Video Electronics Standards Association (VESA®) in de Verenigde Staten en in andere landen.
- USB Type-C® en USB-C® zijn gedeponeerde handelsmerken van USB Implementers Forum.

Locatie en functie van onderdelen en bedieningselementen

Voorzijde



Achterzijde



1 +/--knop

Druk op deze knop om het volume te regelen. Wanneer het schermmenu wordt weergegeven, drukt u op deze knop om de instelwaarde van het menu-item te wijzigen (pagina 13).

2 Fn (functie)-knop

Druk op deze knop om de toegewezen functies op te roepen (pagina 13).

3 MENU-knop

Druk op deze knop om het schermmenu in/uit te schakelen.

Wanneer het schermmenu wordt weergegeven, drukt u op deze knop om een menu-item te selecteren.

4 (power)-schakelaar en -indicator

Druk op deze schakelaar om de stroom in te schakelen en het scherm op te starten. De indicator licht wit op terwijl het scherm in gebruik is.

Druk nogmaals op deze schakelaar om de stroom uit te schakelen, waarna de indicator uitgaat.

5 Kijksensor en camera-lamp

Detecteert het gezicht van de kijker en herkent de oogstand van de kijker.

De lamp licht wit op terwijl de camerafunctie in werking is.

6 Zijpanelen (links/rechts)

7 Onderste staander

8 Staanders (links/rechts)

9 Luidspreker (mono)

Voert geluid uit.

10 (USB-A)-connector (USB 2.0)

Sluit hier een toetsenbord of muis aan om de PC te bedienen.

11 USB-C-connector

Gebruik de meegeleverde USB-kabel om verbinding te maken met de USB-connector van de PC.

12 DP (DisplayPort)-connector

Verbind een PC met DisplayPort-uitgang.

13 HDMI (HDMI)-ingangsconnector

Voert het HDMI-signaal in.

Maak verbinding met de HDMI-uitgangconnector op uw PC met behulp van de meegeleverde HDMI-kabel.

14 19.5 V (DC ingang)-connector

Maak verbinding met de DC-connector van de meegeleverde netadapter.

15 (lijn-audio-uitgang)-stekker (3-polige stereo-ministekker)

Voert lijnaudio (vast niveau) in stereo uit.

16 UPDATE-connector

Wordt gebruikt om de firmware van het scherm te updaten.

Zie "2. De firmware updaten" (pagina 11) voor meer informatie over updaten.

Gebruik van software waarop de GPL/LGPL van toepassing is

Dit product maakt gebruik van software waarop de GPL/LGPL van toepassing is. Hiermee wordt u op de hoogte gebracht dat u het recht heeft tot het oproepen, wijzigen en herverdelen van broncode voor deze softwareprogramma's binnen de voorwaarden van de GPL/LGPL. De broncode wordt op het internet aangeboden. Gebruik de volgende URL en volg de downloadinstructies.
<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>
Gelieve geen contact met ons op te nemen over de inhoud van de broncode.

Open-softwarelicenties

Op basis van licentieovereenkomsten tussen Sony en de eigenaars van het auteursrecht op de software, maakt dit product gebruik van open software.

Om te voldoen aan de vereisten van de eigenaars van het auteursrecht op de software is Sony verplicht om u op de hoogte te brengen van de inhoud van deze licenties.

Voor de inhoud van deze licenties raadpleegt u "Licentie" op de volgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

KENNISGEVINGEN EN LICENTIES VOOR IN DIT PRODUCT GEBRUIKTE SOFTWARE

GBRUIKSRECHTOVEREENKOMST

BELANGRIJK:

VOORDAT U DE SOFTWARE GEBRUIKT, DIEN T U DEZE GEBRUIKSRECHTOVEREENKOMST ("EULA") ZORGVULDIG DOOR TE LEZEN. DOOR DE SOFTWARE TE GEBRUIKEN, STEMT U ER MEE IN GEBONDEN TE ZIJN AAN DE VOORWAARDEN VAN DEZE EULA. ALS U NIET INSTEMT MET DE VOORWAARDEN VAN DEZE EULA, MAG U DE SOFTWARE NIET GEBRUIKEN.

Deze EULA is een wettige overeenkomst tussen (i) u en de eventuele rechtspersoon die u vertegenwoordigt (gezamenlijk "u") en (ii) Sony Corporation ("SONY"). Deze EULA beheert uw rechten en plichten met betrekking tot de software van SONY en/of haar externe licentieverleners (inclusief dochterondernemingen van SONY) en hun respectieve dochterondernemingen (gezamenlijk de "EXTERNE LEVERANCIERS") die u door SONY ter beschikking zijn gesteld, zoals opgenomen in dit product ("APPARAAT"), tezamen met alle updates/upgrades, gedrukte, online of andere elektronische documentatie voor dergelijke software en eventuele gegevensbestanden, elk verstrekt door SONY of de EXTERNE LEVERANCIERS, of die zijn gemaakt door gebruik van dergelijke software (gezamenlijk, de "SOFTWARE").

Ongeacht het voorgaande is op alle software in de SOFTWARE waarvoor een afzonderlijke gebruiksrechtsovereenkomst geldt (inclusief maar niet beperkt tot GNU General Public License en GNU Lesser/Library Public License) ("UITGEZONDERDE SOFTWARE"; dit is inclusief maar niet beperkt tot de software die op de volgende pagina's van de EULA wordt vermeld) de bijbehorende afzonderlijke gebruiksrechtsovereenkomst van toepassing in plaats van de voorwaarden van deze EULA, voor zover vereist door dergelijke afzonderlijke gebruiksrechtsovereenkomsten.

SOFTWARELICENTIE

De SOFTWARE wordt in licentie gegeven, niet verkocht. De SOFTWARE wordt beschermd door auteursrechtwetgeving en andere wetgeving met betrekking tot intellectuele eigendommen alsmede internationale verdragen.

AUTEURSRECHT

Alle rechten en aanspraken in en op de SOFTWARE (inclusief maar niet beperkt tot afbeeldingen, foto's, animatie, video, audio, muziek, tekst en "applets" en andere content die in de SOFTWARE is opgenomen) is het eigendom van SONY of een of meer van de EXTERNE LEVERANCIERS.

LICENTIEVERLENING

Sony verleent u een beperkte, niet-exclusieve, persoonlijke, niet-overdraagbare licentie voor het gebruik van de SOFTWARE uitsluitend in verband met uw APPARAAT en uitsluitend conform deze EULA en de gebruiksstructuur, zoals mogelijk aan u ter beschikking gesteld door SONY of de EXTERNE LEVERANCIERS. SONY en de EXTERNE LEVERANCIERS behouden zich expliciet alle rechten, aanspraken en belangen (inclusief maar niet beperkt tot alle intellectuele eigendomsrechten) in en op de SOFTWARE voor die deze EULA niet specifiek aan u verleent.

VEREISTEN EN BEPERKINGEN

Het is niet toegestaan de SOFTWARE geheel of gedeeltelijk te kopiëren, te publiceren, aan te passen, opnieuw te distribueren, te proberen de broncode ervan te achterhalen, te wijzigen, te reverse-engineeren, te decompileren of te ontmantelen en het is niet toegestaan enig afgeleid werk van of aan de hand van de SOFTWARE te maken terwijl dergelijk afgeleid werk opzettelijk mogelijk wordt gemaakt door de SOFTWARE.

Het is niet toegestaan DRM-functionaliteit van de software te wijzigen of te manipuleren. Het is niet toegestaan de functies of beschermingsmaatregelen van de SOFTWARE of mechanismes die qua werking aan de software zijn gekoppeld, te omzeilen, te wijzigen of te verwijderen. Het is niet toegestaan afzonderlijke componenten van de SOFTWARE te scheiden voor gebruik op meer dan één APPARAAT tenzij SONY hiervoor expliciet toestemming heeft verleend. Het is niet toegestaan merken of kennisgevingen op de SOFTWARE te verwijderen, wijzigen, bedekken of onleesbaar te maken. Het is niet toegestaan de SOFTWARE te delen, te distribueren, te verhuren, in lease te geven, in sublicentie te geven, toe te wijzen, over te dragen of te verkopen. Het is u niet toegestaan de SOFTWARE te gebruiken in verband met schending van wetgeving, regelgeving, rechterlijke uitspraken of andere juridisch bindende beschikkingen van een overheidsinstantie of overheidsbeleid of in verband met de inbreuk op de rechten of wettelijk beschermde belangen (inclusief, maar niet beperkt tot, rechten op handelsgeheimen, onderscheidingen, privacy en publiciteit) van SONY, elk van de EXTERNE LEVERANCIERS of andere derden. De software, netwerkdiensten of andere producten dan de SOFTWARE waarvan de prestatie van de SOFTWARE afhankelijk is, kan worden gewijzigd, onderbroken of stopgezet naar goeddunken van de leveranciers (softwareleveranciers, dienstenleveranciers of SONY). SONY en dergelijke leveranciers geven geen garantie dat de SOFTWARE, netwerkdiensten, content of andere producten beschikbaar zullen blijven of dat deze zonder onderbreking of wijziging zullen werken. Het is u niet toegestaan acties te ondernemen die ontworpen of bedoeld zijn voor het volgende en het is niet toegestaan derden (inclusief uw gebruikers, externe medewerkers, personeel of contractwerkers) te instrueren, in te huren, in staat te stellen of te verzoeken om dit te doen: (i) het gebruik van de SOFTWARE (of enig deel daarvan) op een wijze die inconsistent is met deze EULA; (ii) het toevoegen van een "backdoor" (achterdeur), "drop dead device" (uitschakelroutine), "tijdbom", "Trojaans paard", "virus" of "worm" (zoals deze termen algemeen bekend zijn in de software-industrie) of enige andere equivalenten van de software, bestanden, scripts, agenten, programma's, software-routines of -instructies die zijn ontworpen of bedoeld zijn voor het onderbreken, uitschakelen, schaden of anderszins of enigerlei wijze belemmeren van de SOFTWARE of enig apparaat of systeem dat eigendom is van of onder controle staat van u of enige derden of die gegevens of bestanden kan beschadigen of vernietigen ("Schadelijke programmacode"); (iii) het verstoren van de juiste werking van de SOFTWARE; (iv) het omzeilen, uitschakelen of verstoren van beveiligingsgerelateerde functies van de SOFTWARE of van functies die het gebruik, toegang tot of kopiëren van de SOFTWARE voorkomen of beperken of die beperkingen opleggen aan het gebruik van de SOFTWARE; of (v) een onredelijke of buitenproportioneel hoge belasting veroorzaken (of volledig volgens uw oordeel kunnen veroorzaken) voor de SOFTWARE.

UITGEZONDERDE SOFTWARE EN OPEN SOURCE-ONDERDELEN

Onverminderd de voorgaande verlening van een beperkte licentie, erkent u dat de SOFTWARE ook UITGEZONDERDE SOFTWARE kan bevatten. Bepaalde UITGEZONDERDE SOFTWARE kan onder open source-softwarelicenties vallen ("OPEN SOURCE-ONDERDELEN"). Dit betekent alle softwarelicenties die als open source-licenties zijn goedgekeurd door de Open Source Initiative of alle substantieel gelijksoortige licenties, inclusief maar niet beperkt tot licenties die een voorwaarde bevatten dat de software die hieronder valt, alleen mag worden gedistribueerd als de distributeur de software beschikbaar stelt in de broncodevorm. Indien en voor zover openbaring vereist is, kunt u naar oss.sony.net/Products/Linux of andere door SONY aangewezen websites gaan voor een lijst met toepasselijke OPEN SOURCE-ONDERDELEN die van tijd tot tijd in de SOFTWARE zijn opgenomen en de algemene voorwaarden die op het gebruik hiervan van toepassing zijn. Dergelijke algemene voorwaarden kunnen te allen tijde door de toepasselijke derden worden gewijzigd, zonder aansprakelijkheid jegens u. Voor zover dit verplicht is onder de licenties die op UITGEZONDERDE SOFTWARE van toepassing zijn, zijn de voorwaarden van dergelijke licenties van toepassing in plaats van de voorwaarden van deze EULA. Voor zover de voorwaarden van de licenties die op UITGEZONDERDE SOFTWARE van toepassing zijn, de beperkingen van deze EULA verbieden waar het om deze UITGEZONDERDE SOFTWARE gaat, zullen dergelijke beperkingen niet van toepassing zijn op dergelijke UITGEZONDERDE SOFTWARE. Voor zover de voorwaarde van de licenties die op OPEN SOURCE-ONDERDELEN van toepassing zijn, vereisen dat SONY aanbiedt broncode

te verstrekken in verband met de SOFTWARE, biedt SONY bij deze aan dit te doen.

GEBRUIK VAN SOFTWARE MET AUTEURSRECHTELIJK BESCHERMD MATERIAAL

De SOFTWARE kan mogelijk door u worden gebruikt voor het weergeven, opslaan, verwerken en/of gebruiken van content (inhoud) die door u en/of derden is gemaakt. Dergelijke content kan vallen onder het auteursrecht, andere intellectuele eigendomsrechtgeving en/of overeenkomsten. U stemt ermee in dat u de SOFTWARE uitsluitend in naleving van alle wetgeving en overeenkomsten zult gebruiken die op dergelijke content van toepassing zijn. U stemt ermee in en erkent dat SONY passende maatregelen mag nemen om content te beschermen die door de SOFTWARE wordt opgeslagen, verwerkt of gebruikt. Deze maatregelen includeren, maar zijn niet beperkt tot, weigering uw verzoek back-up en herstel van content via bepaalde SOFTWARE-functies te aanvaarden en beëindiging van deze EULA indien u de SOFTWARE op onrechtmatige wijze gebruikt.

CONTENTDIENSTEN

HOUD A.U.B. OOK IN DE GATEN DAT DE SOFTWARE MOGELIJK IS ONTWERPEN VOOR GEBRUIK MET CONTENT DIE BESCHIKBAAR IS VIA EEN OF MEER INHOUDSDIENSTEN ("CONTENTDIENST"). HET GEBRUIK VAN DE DIENST EN DIE CONTENT IS ONDERWORPEN AAN DE SERVICEVOORWAARDEN VAN DIE CONTENTDIENST. ALS U NIET MET DEZE VOORWAARDEN AKKOORD GAAT, ZAL UW GEBRUIK VAN DE SOFTWARE AAN BEPERKINGEN ONDERHEVIG ZIJN. U erkent en stemt ermee in dat bepaalde content en diensten die via de SOFTWARE beschikbaar zijn, mogelijk door derden worden geleverd over wie SONY geen controle kan uitoefenen. DAAR WAAR SONY GEEN CONTROLE HEEFT OVER EEN CONTENTDIENST, IS SONY NIET AANSPRAKELIJK VOOR EVENTUELE SCHADEVERGOEDING (OF ANDERE AANSPRAKELIJKHEID) MET BETREKKING TOT EEN DERGELIJK CONTENTDIENST. VOOR HET GEBRUIK VAN CONTENTDIENSTEN IS EEN INTERNETVERBINDING NODIG. DE CONTENTDIENST KAN TE ALLEN TIJDE WORDEN GEWIJZIGD OF STOPGEZET.

EXPORTREGELGEVING EN ANDERE REGELGEVING

U stemt ermee in dat u zult voldoen aan alle toepasselijke export- en wederexportbeperkingen en aan alle regelgeving van het gebied of land waarin u verblijft of waarin u de SOFTWARE gebruikt, dat u geen overdracht van de SOFTWARE naar een verboden land zult uitvoeren en dat u dergelijke beperkingen en regelgeving ook niet anderszins zult schenden.

ACTIVITEITEN MET EEN HOOG RISICO

De SOFTWARE heeft geen storingstolerantie en is niet ontworpen, gefabriceerd of bedoeld voor gebruik of wederverkoop als online controleapparatuur in gevaarlijke omgevingen waar een faalveilige prestatie vereist is, zoals de bediening van nucleaire installaties, navigatie- of communicatiesystemen voor luchtvaartuigen, luchtverkeersleiding, directe levensinstandhoudingsapparaten of wapensystemen waarbij het falen van de SOFTWARE kan leiden tot de dood, persoonlijk letsel of ernstige fysieke schade of milieuschade ("ACTIVITEITEN MET EEN HOOG RISICO"). SONY, elk van de EXTERNE LEVERANCIERS en elk van hun respectieve dochterondernemingen wijzen specifiek alle expliciete en impliciete garanties, verplichtingen of voorwaarden van geschiktheid af voor ACTIVITEITEN MET EEN HOOG RISICO.

UITSLUITING VAN GARANTIE OP SOFTWARE

U erkent en stemt ermee in dat het gebruik van de SOFTWARE volledig voor uw eigen risico is en dat u verantwoordelijk bent voor het gebruik van de SOFTWARE. De SOFTWARE wordt geleverd "ZOALS DEZE IS", zonder garanties, verplichtingen of voorwaarden van welke soort dan ook.

SONY EN ELK VAN DE EXTERNE LEVERANCIERS (voor doeleinden van deze paragraaf, worden SONY en elk van de EXTERNE LEVERANCIERS gezamenlijk als "SONY" aangeduid) WIJZEN EXPLICIET ALLE GARANTIES, VERPLICHTINGEN OF VOORWAARDEN AF, HET ZIJ EXPLICIET HET ZIJ IMPLICIET, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT DE IMPLICIETE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID, KWALITEIT, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, NAUWKEURIGHEID, AANSpraak EN HET NIET MAKEN VAN INBREUK. ONVERMINDERD DE ALGEMENE STREKKING VAN HET VOORGAANDE GEEFT SONY GEEN GARANTIES, VOORWAARDEN OF VERKLARINGEN (A) DAT DE FUNCTIES DIE IN DE SOFTWARE ZIJN OPGENOMEN AAN UW VEREISTEN ZAL VOLDOEN OF DAT DEZE ZULLEN WORDEN BIJGESTELD; (B) DAT DE WERKING VAN DE SOFTWARE CORRECT OF

FOUTVRIJ ZAL ZIJN OF DAT EVENTUELE DEFECTEN ZULLEN WORDEN GECORRIGEERD; (C) DAT DE SOFTWARE GEEN SCHADE ZAL TOEBRENGEN AAN ANDERE SOFTWARE, HARDWARE OF GEGEVENS; (D) DAT SOFTWARE, NETWERKDIENTEN (WAARONDER HET INTERNET) OF PRODUCTEN (ANDERS DAN DE SOFTWARE) WAARVAN DE PRESTATIE VAN DE SOFTWARE AFHANKELIJK IS, BESCHIKBAAR, ONONDERBROKEN, TIJDIG, VEILIG OF ONGEWIJZIG ZAL BLIJVEN; (E) DAT DE SOFTWARE OF DE APPARATUUR, HET SYSTEEM OF HET NETWERK WAAROP DE SOFTWARE WORDT UITGEVOERD (INCLUSIEF HET APPARAAT) VRIJ ZAL BLIJVEN VAN KWETSBAARHEID VOOR INDRINGING OF AANVAL; EN (F) MET BETREKKING TOT HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE OP HET GEBIED VAN JUISTHEID, NAUWKEURIGHEID, BETROUWBAARHEID OF ANDERSZINS.

DOOR SONY OF EEN GEAUTORISEERD VERTEGENWOORDIGER VAN SONY VERSTREKTE MONDELINGE OF SCHRIFTELIJKE INFORMATIE OF ADVIEZEN SCHEPPEN IN GEEN GEVAL EEN GARANTIE, VERPLICHTING OF VOORWAARDE EN BREIDEN DE REIKWIJDTE VAN DEZE GARANTIE OP GEEN ENKELE WIJZE UIT. INDIEN DE SOFTWARE DEFECT BLIJKT TE ZIJN, KOMEN ALLE KOSTEN VOOR EVENTUEEL BENODIGDE ONDERHOUD, REPARATIE OF CORRECTIE VOOR UW REKENING. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN IS HET UITSLUITEN VAN IMPLICIETE GARANTIES NIET TOEGESTAAN. HET IS DAAROM MOGELIJK DAT DEZE UITSLUITINGEN NIET OP U VAN TOEPASSING ZIJN VOOR ZOVER DEZE NIET OVEREENKOMEN MET DE TOEPASSELIJKE WETGEVING IN UW RECHTSGEBIED.

BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID

SONY EN ELK VAN DE EXTERNE LEVERANCIERS (voor doeleinden van deze paragraaf worden SONY en elk van de EXTERNE LEVERANCIERS gezamenlijk als "SONY" aangeduid) ZIJN NIET AANSPRAKELIJK VOOR INCIDENTELE, INDIRECTE OF SPECIALE SCHADE, GEVOLGSCHADE OF -VERLIEZEN OF PUNITIEVE SCHADEVERGOEDINGEN WEGENS SCHENDING VAN ENIGE EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIE, CONTRACTBREUK, NALATIGHEID, RISICOAANSPRAKELIJKHEID OF ENIG ANDER WETTELIJK PRINCIPE MET BETREKKING TOT DE SOFTWARE, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT SCHADE ALS GEVOLG VAN WINSTDERVING, INKOMSTENDERVING, GEGEVENSVERLIES, VERLIES VAN HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE OF EVENTUEEL BIJBEHOORENDE HARDWARE, DOWNTIME EN TIJD VAN DE GEBRUIKER, OOK ALS ZIJ ZIJN INGELICHT OVER DE MOGELIJKHEID VAN EEN DERGELIJKE SCHADE. IN IEDER GEVAL BLIJFT HUN TOTALE AANSPRAKELIJKHEID ONDER DE BEPALINGEN VAN DEZE EULA BEPERKT TOT HET HOGERE BEDRAG TUSSEN (i) HET BEDRAG DAT FEITELIJK IS BETAALD VOOR DE SOFTWARE, VOOR HET SONY-PRODUCT WAARIN DE SOFTWARE IS INGEBOUWD OF WAARBIJ HET WORDT GELEVERD EN/OF SONY'S DIENST WAARVOOR DE SOFTWARE BESTEMD IS, OF (ii) HET VASTE BEDRAG DAT SCHRIFTELIJK TUSSEN U EN SONY IS OVEREENGEKOMEN. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN ZIJN DERGELIJKE UITSLUITINGEN OF BEPERKINGEN VAN AANSPRAKELIJKHEID NIET TOEGESTAAN. HET IS DAAROM MOGELIJK DAT DE BOVENSTAANDE UITSLUITINGEN OF BEPERKINGEN NIET OP U VAN TOEPASSING ZIJN VOOR ZOVER DEZE NIET OVEREENKOMEN MET DE TOEPASSELIJKE WETGEVING IN UW RECHTSGEBIED.

VRIJWARING

Behalve daar waar dit onder het toepasselijke recht verboden is, gaat u ermee akkoord SONY en de EXTERNE LEVERANCIERS en hun respectieve dochterondernemingen, leidinggevenden en medewerkers te vrijwaren tegen alle verliezen, claims of eisen, inclusief redelijke advocatenhonoraria, die door enige derden worden gemaakt of die voortkomen uit uw gebruik van de SOFTWARE en/of het APPARAAT (inclusief, zonder enige beperking, softwarekwetsbaarheden die door dergelijk gebruik zijn ontstaan), uw schending van deze EULA of het niet door u naleven van uw verantwoordelijkheden onder deze EULA.

UPDATE

Van tijd tot tijd kunnen SONY of de EXTERNE LEVERANCIERS de SOFTWARE bijwerken of anderszins wijzigen, inclusief maar niet beperkt tot verbetering van beveiligingsfuncties, foutcorrectie en verbetering van functies. Dergelijke updates of wijzigingen kunnen de aard van functies of andere aspecten van de SOFTWARE verwijderen of wijzigen, inclusief maar niet beperkt tot functies waarvan u mogelijk afhankelijk bent. U erkent en stemt ermee in dat dergelijke activiteiten volledig naar eigen goeddunken van SONY kunnen plaatsvinden en dat SONY verder gebruik van de SOFTWARE afhankelijk kan maken van het volledig door u installeren en aanvaarden van dergelijke updates of wijzigingen. Alle updates/wijzigingen worden voor de doeleinden

van deze EULA geacht deel uit te maken van de SOFTWARE. Door deze EULA te aanvaarden, stemt u in met dergelijke updates/wijzigingen.

FORCE MAJEURE

SONY is niet aansprakelijk voor vertragingen of niet-prestatie als gevolg van oorzaken die buiten haar redelijke controle liggen, inclusief maar niet beperkt tot brand, overstromingen, stormen, aardbevingen, epidemieën, overmacht, oorlog, terrorisme, rellen, opstand, embargo's, handelingen van civiele, militaire of overheidsautoriteiten, nucleaire of andere ongevallen, explosies, stakingen of tekorten op het gebied van transportfaciliteiten, brandstof, energie, arbeid of materialen.

VOLLEDIGE OVEREENKOMST, VERKLARING VAN AFSTAND, SCHEIDBAARHEID

Deze EULA (en SONY's toepasselijke privacybeleid, dat afzonderlijk aan u wordt gepresenteerd indien aanwezig), van tijd tot tijd aangevuld en gewijzigd, vormen samen de volledige overeenkomst(en) tussen u en SONY met betrekking tot de SOFTWARE. Indien SONY een recht of bepaling uit deze EULA niet uitoefent of afdwingt, houdt dit niet in dat afstand wordt gedaan van een dergelijke recht of een dergelijke bepaling. Als enig deel van deze EULA als ongeldig, onwettig of niet-afdwingbaar wordt verklaard, dient een dergelijke bepaling te worden opgelegd voor zover deze toelaatbaar is, met als doel de intentie van deze EULA te handhaven. De overige delen van de EULA blijven volledig van kracht.

HEERSEND RECHT EN RECHTSGEBIED

Het Weens Koopverdrag is niet van toepassing op deze EULA. Deze EULA wordt beheerst door de wetgeving van Japan, zonder inachtneming van bepalingen inzake wetsconflicten. Alle geschillen die voortkomen uit deze EULA zijn onderworpen aan de exclusieve rechtsbevoegdheid van de rechtbank van eerste aanleg in Tokyo in Japan en de partijen in deze EULA stemmen in met de locatie en jurisdictie van dergelijke rechtbanken. Het voorgaande is niet op u van toepassing indien het toepasselijke recht in uw rechtsgebied dergelijke overeenkomsten beperkt of verbiedt.

BILLIJK VERHAAL

Onverminderd andersluidende bepalingen in deze EULA, erkent u en stemt u ermee in dat het door u schenden of niet naleven van deze EULA onherstelbare schade zal veroorzaken voor SONY, waarvoor geldelijke schadevergoedingen onvoldoende zouden zijn, en u stemt ermee in dat SONY een gerechtelijke bevel of andere gerechtelijke maatregel verkrijgt die SONY nodig of passend acht onder dergelijke omstandigheden. SONY kan daarnaast alle wettige en technische maatregelen nemen om schending van deze EULA te voorkomen en/of deze EULA te handhaven, inclusief maar niet beperkt tot onmiddellijke beëindiging van uw gebruik van de SOFTWARE, indien SONY naar eigen inzicht gelooft dat u deze EULA hebt geschonden of plant deze te schenden. Dit verhaal komt bovenop eventueel ander verhaal waarop SONY recht heeft volgens de wetgeving, onder redelijkheid en billijkheid of volgens contract.

BEËINDIGING

Onverminderd haar overige rechten kan SONY uw toegang tot of gebruik van de SOFTWARE stopzetten en/of deze EULA beëindigen als u niet aan één of meer van de voorwaarden daarvan voldoet. In het geval van een dergelijke beëindiging moet u alle gebruik van de SOFTWARE stoppen en alle kopieën van de SOFTWARE vernietigen.

AANPASSINGEN

SONY BEHOUDT ZICH HET RECHT VOOR DE BEPALINGEN VAN DEZE EULA NAAR EIGEN GOEDDUNKEN AAN TE PASSEN DOOR EEN KENNISGEVING TE POSTEN OP EEN DOOR SONY AANGEWZEN WEBSITE, DOOR EEN E-MAILKENNISGEVING TE ZENDEN AAN EEN DOOR U VERSTREKT E-MAILADRES, DOOR EEN KENNISGEVING TE VERSTREKKEN ALS DEEL VAN HET PROCES WAARMEE U UPDATES/UPDATES VERKRIJGT OF DOOR EEN ANDERE WETTELIJK HERKENBARE VORM VAN KENNISGEVING. Als u niet met de aanpassing akkoord gaat, dient u zo spoedig mogelijk contact met SONY op te nemen voor instructies. Als u de SOFTWARE blijft gebruiken na de ingangsdatum van een dergelijke kennisgeving, wordt dit gezien als uw instemming om aan een dergelijke aanpassing gebonden te zijn.

DERDEBEGUNSTIGDEN

Elke EXTERNE LEVERANCIER is een expliciet bedoelde derdebegunstigde van deze EULA en heeft het recht de

naleving van elke bepaling in deze EULA af te dwingen die betrekking heeft op de software van die partij.

Als u vragen hebt over deze EULA, kunt u schriftelijk contact opnemen met SONY via het toepasselijke contactadres voor uw gebied of land.

Índice

Preparação	9
Preparação 1: Configuração	9
Ambiente de visualização	9
Preparação 2: Ligação	10
1. Preparar um PC.....	10
2. Ligar o ecrã a um PC.....	10
3. Ligar o adaptador da rede de alimentação	11
Preparação 3: Instalar o software num PC	11
1. Instalar o SDK (Kit de desenvolvimento de software).....	11
2. Atualizar o firmware	11
Preparação 4: Reprodução de conteúdos	12
1. Ligar o ecrã.....	12
2. Reprodução de conteúdos	12
Uso adicional do ecrã	12
Criar conteúdos	12
Informações no site de assistência para desenvolvedores.....	12
Alterar as definições do ecrã	13
Itens de menu.....	13
Função de comutação 3D/2D.....	13
Outros	14
Resolução de problemas	14
Visite o site de assistência para as informações mais recentes	14
Especificações	15
Localização e função das peças e dos controles	17
Sobre o acesso ao software ao qual a GPL/LGPL se aplica	18
Licenças de software de código aberto	18
AVISOS E LICENÇAS PARA O SOFTWARE USADO NESTE PRODUTO	19

Antes de operar o ecrã, leia atentamente este manual e guarde-o para consulta futura.

Nota

- As imagens e ilustrações utilizadas no Guia de configuração e neste manual destinam-se a ser utilizadas apenas como referência e podem ser diferentes do produto real.

Localização da etiqueta de identificação

As etiquetas com o n.º de modelo do ecrã e a classificação da alimentação encontram-se na parte de trás do ecrã.

Para modelos com adaptador de corrente fornecido:

As etiquetas com o N.º de Modelo e N.º de série do adaptador de corrente encontram-se na base do adaptador de corrente.

ATENÇÃO

PARA EVITAR INCÊNDIOS, MANTENHA VELAS E OUTRAS FONTES DE CHAMA ABERTA SEMPRE AFASTADAS DESTE PRODUTO.

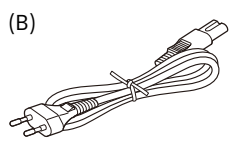
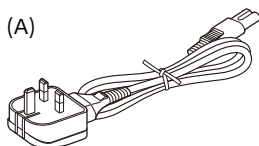


Para os clientes do Reino Unido, Irlanda, Malta, Chipre:

Utilize o cabo de alimentação CA (A). Por razões de segurança, o cabo de alimentação CA (B) não se destina aos países/regiões indicados acima e não deve ser utilizado nesses locais.

Para clientes de outros países/regiões:

Utilize o cabo de alimentação CA (B).



AVISO IMPORTANTE

Este produto foi fabricado por ou em nome da Sony Corporation.

Importador na UE: Sony Europe B.V.

Questões ao importador na UE ou relacionadas com a conformidade do produto na Europa devem ser enviadas ao representante autorizado do fabricante, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Bélgica.

Informação relativa ao consumo de energia e outra informação relativa ao fornecimento de energia, conforme exigido pelo Regulamento da Comissão (UE) 2019/1782, encontra-se disponível no seguinte Web site:
<https://compliance.sony.eu>

Informações de segurança

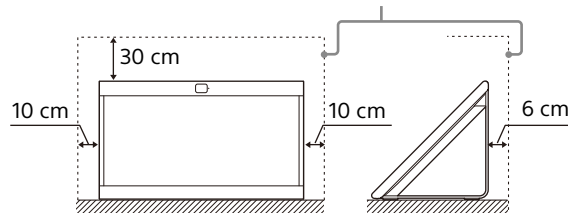
ATENÇÃO

Ventilação

- Nunca tape os orifícios de ventilação nem introduza nenhum objeto na caixa.
- Deixar espaço à volta do ecrã, conforme ilustrado abaixo.

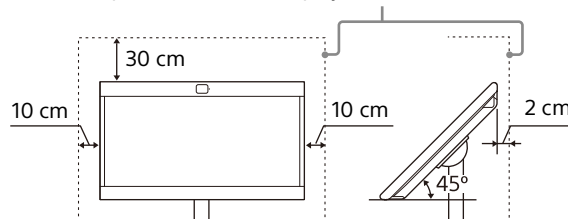
Instalado com suporte

Deixe pelo menos este espaço à volta do ecrã.



Instalado no braço de montagem

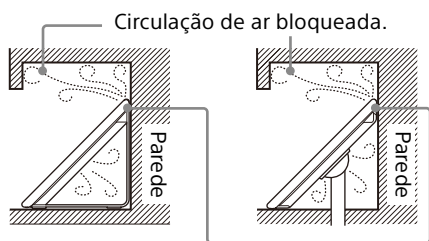
Deixe pelo menos este espaço à volta do ecrã.



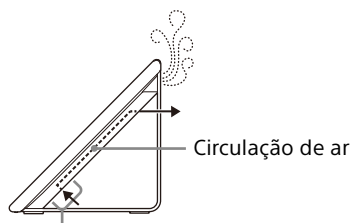
Para assegurar uma ventilação adequada e evitar a acumulação de sujidade ou poeira:

- Não coloque o ecrã na horizontal, não instale ao contrário, para trás ou de lado.
- Não coloque o ecrã numa estante, num tapete, numa cama ou num armário.
- Não tape o ecrã com panos, por exemplo, cortinas, nem com outros objetos, como jornais, etc.
- Não instale o ecrã como mostrado abaixo.

Nunca instale o ecrã da seguinte forma:



Os orifícios de ventilação na parte de trás estão obstruídos e o calor acumula-se no interior.



Não obstrua a área da circulação de ar.

Nota

- Uma ventilação inadequada pode provocar o sobreaquecimento do ecrã e causar danos no ecrã ou dar origem a um incêndio.

Cabo de alimentação

Manipule o cabo de alimentação e a tomada da seguinte maneira para evitar todo o risco de incêndio, choque elétrico ou avaria e/ou feridas:

- Utilize apenas um cabo de alimentação fornecido pela Sony e não por outros fornecedores.
- Introduza a ficha na tomada até ao fim.
- O ecrã funciona apenas com corrente alternada (CA) de 220 V – 240 V.
- Por motivos de segurança, desligue o cabo de alimentação e evite que os seus pés fiquem entre os cabos quando efetuar as ligações.
- Desligue o cabo de alimentação da tomada elétrica antes de trabalhar com o ecrã ou de deslocá-lo.
- Afaste o cabo de alimentação de fontes de calor.

- Desligue a ficha e limpe-a regularmente. Se a ficha estiver húmida e coberta de pó, o isolamento pode ficar danificado, o que pode provocar um incêndio.

Notas

- Não utilize o cabo de alimentação fornecido em qualquer outro equipamento.
- Não entale, dobre ou torça o cabo à força. Os fios principais podem ficar descarnados ou ser cortados.
- Não modifique o cabo de alimentação.
- Não coloque objetos pesados em cima do cabo de alimentação.
- Nunca puxe pelo próprio cabo de alimentação quando o desligar.
- Não ligue muitos aparelhos à mesma tomada.
- Não utilize uma tomada de corrente que não esteja bem presa à parede.

Nunca insira uma pen USB quando o produto ou o cabo de carga estão numa condição húmida

- Quando a pen USB é inserida numa condição húmida, ocorre um curto-circuito devido ao líquido (água da torneira, água do mar, refrigerante, etc.) presente na unidade principal e cabo de carga ou matéria estranha, podendo provocar uma geração anómala de calor ou avaria.

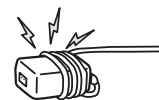
NOTA SOBRE O TRANSFORMADOR DE CORRENTE

Atenção

Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este aparelho à chuva ou humidade.

Para evitar o risco de incêndio ou choque elétrico, não coloque recipientes com líquidos, como jarras, em cima do aparelho. Não instale este equipamento num espaço fechado, como uma estante ou uma unidade semelhante.

- Certifique-se de que a tomada de corrente elétrica está instalada perto do equipamento e é de fácil acesso.
- Certifique-se de que utiliza o adaptador de corrente e o cabo de alimentação fornecidos. Caso contrário poderá provocar uma avaria.
- Ligue o adaptador de corrente a uma tomada de corrente elétrica de fácil acesso.
- Não enrole o cabo de alimentação à volta do adaptador de corrente. O fio do núcleo poderá quebrar e/ou provocar uma avaria no recetor multimédia.
- Não toque no adaptador de corrente com as mãos molhadas.



- Se notar alguma anomalia no adaptador de corrente, desligue-o imediatamente da tomada de corrente elétrica.
- Enquanto estiver ligado à tomada de corrente elétrica, o aparelho não está desligado da fonte de alimentação, mesmo que o próprio aparelho tenha sido desligado.
- Uma vez que o adaptador de corrente fica quente quando é utilizado durante um longo período de tempo, poderá sentir a superfície quente ao tocar com a mão.

Utilização proibida

Não instale/utilize o ecrã em locais, ambientes ou situações como os listados abaixo, caso contrário, o ecrã pode funcionar mal e provocar um incêndio, choque elétrico, avaria e/ou feridas.

Localizações:

- Ao ar livre (sob a luz solar direta), perto do mar, num navio ou outra embarcação, dentro de um veículo, locais instáveis, perto de água, chuva, humidade ou fumo.

Ambientes:

- Locais quentes, húmidos ou com muito pó; onde possam entrar insetos; onde possa estar sujeito a vibrações mecânicas, perto de fontes de chama aberta, como uma vela acesa, que é colocada em cima do ecrã. O ecrã não deve ser exposto à água ou salpicos e não devem ser colocados quaisquer objetos que contenham líquidos, como, por exemplo, vasos, em cima do ecrã.

Situações:

- Utilizar quando tiver as mãos molhadas, com a tampa retirada ou com acessórios não recomendados pelo fabricante. Desligue o ecrã da tomada elétrica durante as trovoadas.
- Instalar o ecrã de modo a ficar saliente para um espaço aberto. Poderão ocorrer ferimentos ou danos provocados pelo facto de uma pessoa ou objeto bater no ecrã.
- Colocar o ecrã num local húmido ou poeirento ou numa divisão onde existam vapores ou fumos oleosos (perto de fogões ou humidificadores). Poderá ocorrer incêndio, choque elétrico ou deformação.
- Instalar o ecrã em locais sujeitos a temperaturas extremas, como locais expostos à luz solar direta ou perto de aquecedores ou saídas de ar quente. O ecrã poderá sobreaquecer nessa situação, o que pode causar a deformação da caixa e/ou uma avaria do ecrã.

- Se o ecrã for colocado no balneário de uma piscina pública ou estância termal, o ecrã poderá ficar danificado pelo enxofre presente no ar, etc.
- Para uma melhor qualidade de imagem, não exponha o ecrã a iluminação ou luz solar direta.
- Evite deslocar o ecrã de um local frio para um local quente. As variações de temperatura do local podem provocar a condensação da humidade. Isto pode fazer como que o ecrã apresente uma imagem de fraca qualidade e/ou fraca cor. Se isto acontecer, deixe que a humidade se evapore completamente antes de ligar o ecrã.

Peças danificadas:

- Não lance nada contra o ecrã. O vidro do ecrã pode partir-se devido ao impacto e provocar ferimentos graves.
- Se a superfície do ecrã rachar, não toque nela até ter desligado o cabo de alimentação. Além do mais, isso pode causar um choque elétrico.

Quando não estiver a ser utilizado

- Se não vai utilizar o ecrã durante vários dias, deve desligá-lo da alimentação por razões ambientais e de segurança.
- Como o ecrã não está desligado da alimentação quando está apenas em estado desligado, retire a ficha da tomada para desligar o ecrã completamente.

Para as crianças

- Não deixe as crianças subir para o ecrã.
- Mantenha SEMPRE acessórios pequenos fora do alcance de crianças, de forma que não sejam erroneamente ingeridos.

Se ocorrerem os seguintes problemas...

Desligue o ecrã e retire a ficha da tomada imediatamente se algum dos seguintes problemas ocorrer.

Dirija-se a um agente ou centro de assistência Sony para enviar o ecrã a um técnico de assistência qualificado para verificação.

Quando:

- O cabo de alimentação estiver danificado.
- A tomada de corrente não estiver bem presa à parede.
- O ecrã estiver danificado por ter caído, ter sofrido uma pancada ou ter sido lançada alguma coisa contra ele.
- Se algum líquido ou objeto sólido penetrar nos orifícios da caixa.

Acerca da temperatura do ecrã

Quando o ecrã é utilizado durante um período de tempo prolongado, a área em volta do painel aquece. Poderá sentir a superfície quente ao tocar com a mão.

Instituições médicas

Este produto não pode ser usado como dispositivo médico.

Pode provocar uma avaria no equipamento médico.

Influência magnética

- Este produto (incluindo os acessórios como tampas) utiliza ímãs. Não coloque objetos sensíveis a ímãs (como cartões de conta, cartões de crédito com codificação magnética, etc.) perto deste produto.
- Este ecrã contém um íman forte na unidade de altifalantes, o qual gera um campo magnético. Mantenha afastados dos altifalantes quaisquer artigos sensíveis a campos magnéticos.
- A radiação eletromagnética emitida por equipamento opcional instalado demasiado próximo do ecrã pode provocar a distorção da imagem e/ou som com ruído.

Não coloque este produto perto de dispositivos médicos.

Este produto (incluindo os acessórios) tem íman(es) que pode(m) interferir com pacemakers, válvulas de derivação programáveis para o tratamento de hidrocefalia ou outros dispositivos médicos. Não coloque este produto perto de pessoas que utilizam esses dispositivos médicos. Consulte o seu médico antes de utilizar este produto se utilizar qualquer um desses dispositivos médicos.

Mantenha fora do alcance de crianças ou de indivíduos supervisionados.

Este produto (incluindo os acessórios) tem íman(es). Engolir o(s) íman(es) poderá causar danos graves, como por exemplo perigo de asfixia ou lesões intestinais. Se os ímanes (ou um íman) forem engolidos, consulte imediatamente um médico.

Precauções

- Veja o ecrã com uma luz ambiente adequada, pois uma luz fraca ou ver o ecrã durante um longo período de tempo prejudica a vista.

Assistir imagens de vídeo em 3D

Algumas pessoas podem sentir desconforto (como tensão ocular, fadiga ou náuseas) ao utilizar este produto. A Sony recomenda que todos os espectadores façam pausas regulares na reprodução de imagens de vídeo 3D ou jogos 3D estereoscópicos. A duração e frequência das pausas necessárias varia de pessoa para pessoa. Deve decidir o que for mais adequado para si. Se sentir desconforto, deve parar de utilizar o produto e de visualizar imagens de vídeo 3D até que o desconforto termine; se considerar necessário, consulte um médico. Deve também consultar (i) o manual de instruções do seu ecrã, assim como de qualquer outro dispositivo ou suporte utilizado com o ecrã e (ii) o nosso website (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) para obter as informações mais recentes. A visão das crianças (especialmente até aos seis anos de idade) continua em desenvolvimento. Consulte o seu médico (como um pediatra ou oftalmologista) antes de permitir que crianças visualizem imagens de vídeo 3D ou joguem jogos 3D estereoscópicos. Os adultos devem supervisionar as crianças para assegurarem que seguem as recomendações acima.

Ecrã:

- Embora o ecrã seja fabricado com uma tecnologia de alta precisão e 99,99 % ou mais dos pixéis sejam efetivos, podem aparecer sistematicamente pontos pretos ou pontos brilhantes de luz (vermelha, azul ou verde). Não se trata de uma avaria, mas sim de uma característica da ecrã.
- Não carregue nem risque o filtro frontal, nem coloque objetos em cima do ecrã. Pode danificar o ecrã ou a imagem ficar irregular.
- Se utilizar o ecrã num local frio, as imagens podem ficar escuras ou com manchas. Não se trata de uma avaria. Este fenómeno desaparece logo que subir a temperatura.
- Se visualizar imagens fixas continuamente, pode produzir-se uma imagem fantasma. Essa imagem desaparece pouco depois.
- Durante a utilização do ecrã, o ecrã e a caixa aquecem. Isso não é sinónimo de avaria.
- O ecrã contém uma pequena quantidade de cristais líquidos. Para se desfazer deles, cumpra as regulamentações e imposições locais.

LIMPEZA

Durante a limpeza, certifique-se de que desliga o cabo de alimentação para evitar qualquer risco de choque elétrico.

- Limpe a superfície do ecrã delicadamente com o pano de limpeza fornecido para remover a sujidade.
- As manchas mais persistentes podem ser removidas com o pano de limpeza fornecido, ligeiramente humedecido com uma solução de detergente suave.
- Se o pano de limpeza fornecido estiver sujo pode provocar riscos no ecrã.
- Não pulverize água ou detergente diretamente no ecrã. Pode escorrer para a parte inferior do ecrã ou peças externas e provocar um mau funcionamento.
- Caso utilize um pano com pré-tratamento químico, respeite as instruções indicadas na embalagem.
- Nunca utilize solventes fortes para a limpeza, como um diluente, álcool ou benzina.
- Não ligue o ecrã à tomada elétrica até toda a humidade resultante da limpeza ter evaporado.
- É recomendado aspirar periodicamente as aberturas de ventilação para garantir uma ventilação adequada.

Equipamento opcional

- Coloque os componentes opcionais ou qualquer equipamento que emita radiação eletromagnética longe do ecrã. Caso contrário, pode aparecer distorção da imagem e/ou som com ruído.
- Este equipamento foi testado e verificou-se que cumpre os limites estabelecidos pelas Normas CEM, utilizando um cabo de sinal de ligação com menos de 3 metros.

Eliminação do visor



Tratamento de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos no final da sua vida útil (aplicável na União Europeia e em países com sistemas de recolha seletiva de resíduos)

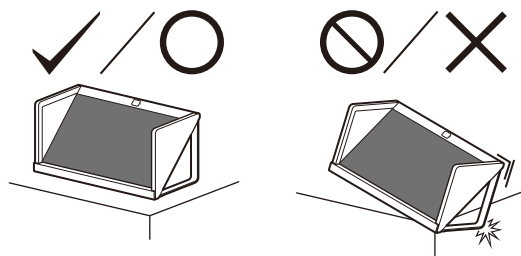
Este símbolo, colocado no produto ou na sua embalagem, indica que este não deve ser tratado como resíduo urbano indiferenciado. Deve sim ser colocado num ponto de recolha destinado a resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos. Ao garantir uma eliminação adequada deste produto, irá ajudar a evitar potenciais consequências negativas para o meio ambiente e para a saúde pública que, de outra forma, poderiam ser provocadas por um tratamento incorreto do produto. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais. Para obter informação mais detalhada sobre a reciclagem deste produto, contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

Instalação/Programação

- Instale e utilize o ecrã conforme as instruções abaixo para evitar todo o risco de incêndio, choque elétrico ou avaria e/ou feridas.

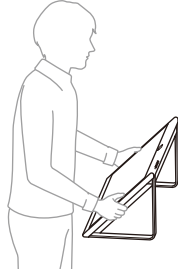
Instalação

- O ecrã deve ser instalado perto de uma tomada de corrente elétrica facilmente acessível.
- Coloque o ecrã numa superfície nivelada e estável, para evitar que caia e provoque ferimentos pessoais ou danos no produto.
- Instale o ecrã num local onde não possa ser puxado, empurrado ou derrubado.
- Instale o ecrã de forma que o suporte do ecrã não fique saliente em relação à mesa. Se o suporte ficar saliente em relação à mesa, pode fazer com que o ecrã oscile, caia e provoque ferimentos pessoais ou danos no ecrã.



Transporte

- Antes de transportar o ecrã, desligue todos os cabos.
- Ao transportar manualmente o ecrã, segure-o conforme é apresentado abaixo. Não faça pressão sobre o painel LCD nem sobre a moldura em redor do ecrã.



- Quando levantar ou mover o ecrã, segure-o firmemente pela parte de baixo.
- Não exponha o ecrã a choques ou vibrações excessivas durante o transporte.
- Se tiver que transportar o ecrã ou levá-lo para reparações, utilize a caixa e os materiais de embalagem originais.
- Guarde a embalagem original (que envolve o ecrã) para esta finalidade.

Instalar o ecrã no braço de montagem

O manual de instruções deste ecrã fornece apenas os passos para preparar o ecrã para a instalação no braço de montagem antes de ser instalado na parede.

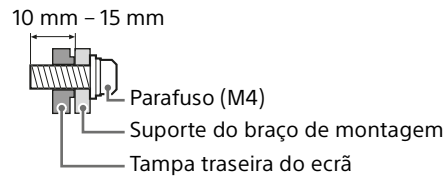
O seu ecrã pode ser montado num braço de montagem utilizando um Suporte de braço de montagem adequado (não fornecido). Se o Suporte estiver fixo ao ecrã, o ecrã pode ter de ser desencaixado do Suporte.

Prepare o ecrã para o Suporte do braço de montagem antes de efetuar as ligações com o cabo.

Para proteção do produto e por razões de segurança, a Sony recomenda vivamente que a instalação do ecrã no Braço de montagem seja realizada por profissionais qualificados. Não tente instalá-lo por si próprio.

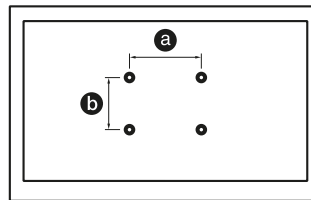
- Siga o guia de instruções fornecido com o Braço de montagem para o seu modelo. É necessária uma formação técnica adequada para instalar este ecrã, especialmente para determinar a resistência do Braço de montagem para suportar o peso do ecrã.
- Os parafusos para instalar o Braço de montagem no ecrã não são fornecidos.
- Não pendure o ecrã a partir do teto. Pode cair e provocar ferimentos graves.
- Não pendure nada no ecrã.

- O comprimento do parafuso do Suporte do braço de montagem difere, dependendo da espessura do Braço de montagem. Consulte a figura abaixo.



- Consulte a tabela seguinte para o padrão da furação do Braço de montagem.

Nome do modelo	Padrão da furação do Braço de montagem
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Utilize o ecrã com um ângulo de inclinação de 45-135 graus, apoiado contra uma superfície horizontal, como o chão ou numa secretária. Não use o ecrã com qualquer outro ângulo de inclinação.
- Quando instalado no braço de montagem, use o ecrã em posição horizontal. Não use o ecrã virado para uma posição vertical ou qualquer outra posição que não a horizontal.
- Certifique-se de que guarda os parafusos não usados e o suporte num local seguro até estar pronto para fixar o suporte. Mantenha os parafusos fora do alcance das crianças.
- Quando instalado no braço de montagem, não utilizar o painel lateral ou o suporte inferior.

Preparação 1: Configuração

Para mais informações sobre a configuração do ecrã, consulte o “Guia de configuração” fornecido.

Ambiente de visualização

Conteúdos estereoscópicos, como 3DCG, podem ser visualizados estereoscopicamente a olho nu no ecrã. Posicione o ecrã sobre uma secretária e desfrute dele no seguinte ambiente.

(Recomendado)

Iluminação da sala: aprox. 100 a 1.000 lx e 100 lx ou mais para a superfície do rosto

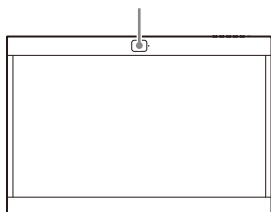
Distância de visualização: 50 cm a 70 cm

Ângulo de visualização (horizontal): $\pm 25^\circ$

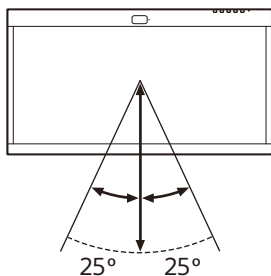
Ângulo de visualização (vertical): $-40^\circ/+20^\circ$

Vista frontal

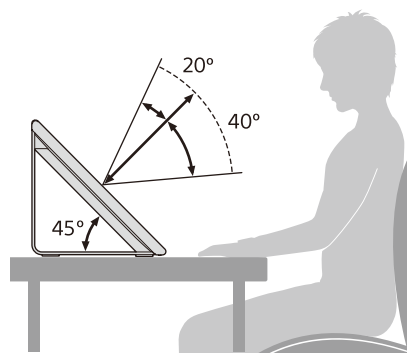
Sensor de visão de alta velocidade



Vista de cima



Vista lateral



Notas

- Utilize o ecrã, evitando a luz exterior direta no ecrã. Pode não ser possível ver imagens estereoscópicas devido à luz refletida no ecrã.
- Não posicione o ecrã num ambiente onde o sensor de visão de alta velocidade fique virado para uma fonte de luz.
- O ecrã exibe uma imagem otimizada, detetando o rosto do utilizador e detetando a posição dos seus olhos, graças ao sensor de visão de alta velocidade.
- O ecrã foi concebido para a visualização de imagens na posição horizontal. Se o ecrã for posicionado na vertical, não conseguirá ver imagens em 3D.
- Quando a imagem visualizada estiver instável, ajuste o ambiente de visualização, incluindo a posição de instalação. O sensor de visão de alta velocidade pode estar com dificuldade em detetar a posição dos seus olhos.

Preparação 2: Ligação

1. Preparar um PC

Para usar o ecrã, ligue-o a um PC.
Para consultar as especificações recomendadas do PC, visite o site seguinte.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Ligar o ecrã a um PC

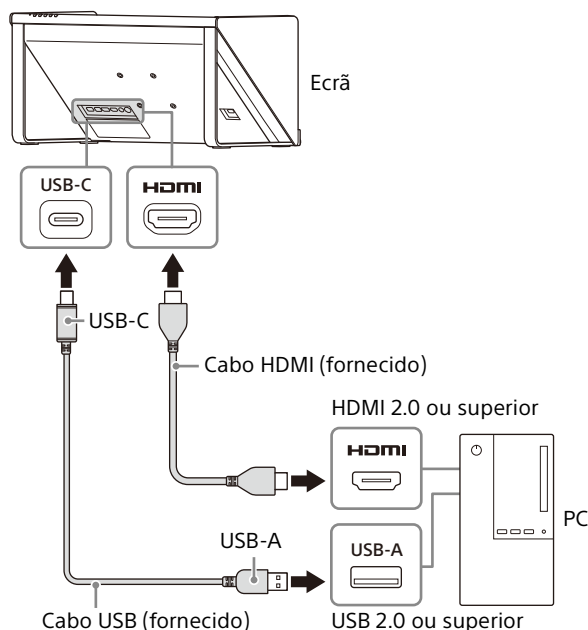
Ligue o ecrã a um PC, utilizando um dos seguintes métodos de ligação ①, ② ou ③.

Notas

- Ligue diretamente a um PC sem usar um hub USB, etc.
- Para visualizar imagens com a sua qualidade original, é necessário usar um PC que cumpra os seguintes padrões. Para saber mais, consulte o manual de instruções do PC.
 - ① Ao ligar com o cabo HDMI® (fornecido)
 - ② Ao ligar com um cabo DisplayPort™ (vendido em separado)
 - ③ Ao ligar com um cabo USB Type-C™ - USB Type-C (vendido em separado)

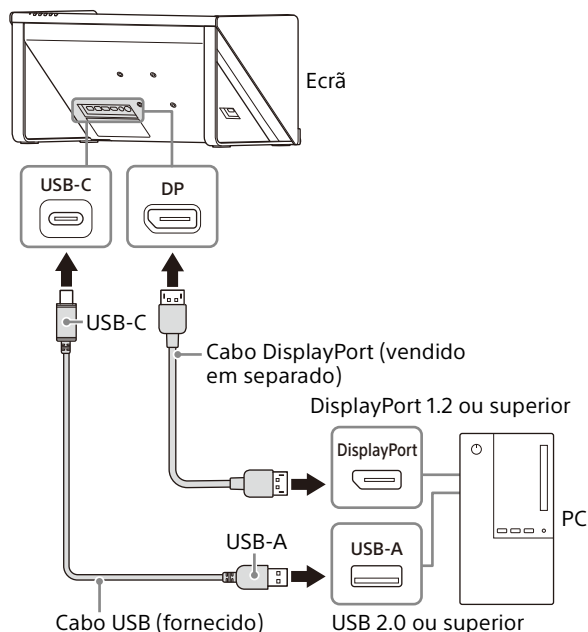
① Ligar com o cabo HDMI (fornecido)

Ligue a um PC com o cabo HDMI (fornecido) e o cabo USB (fornecido).



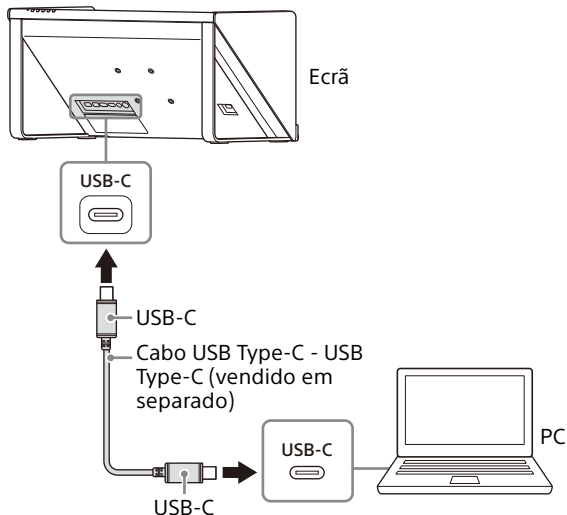
② Ligar com um cabo DisplayPort (vendido em separado)

Ligue a um PC com um cabo DisplayPort (vendido em separado) e o cabo USB (fornecido). Neste caso, use um cabo DisplayPort compatível com DisplayPort 1.2.



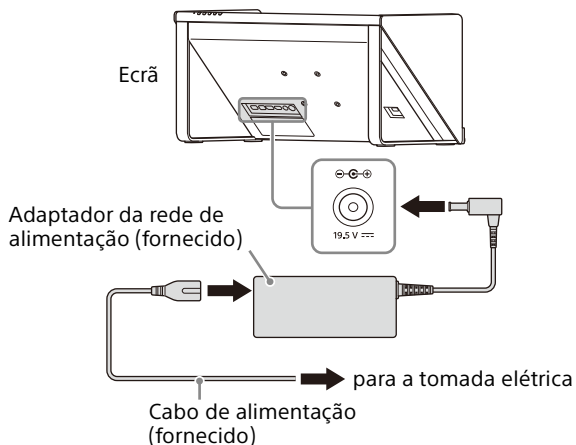
③ Ligar com um cabo USB Type-C - USB Type-C (vendido em separado)

Ligue a um PC com um cabo USB Type-C - USB Type-C (vendido em separado). Neste caso, use um cabo USB Type-C - USB Type-C compatível com o modo DP Alt e USB 2.0.



3. Ligar o adaptador da rede de alimentação

Insira o conector CC do adaptador da rede de alimentação fornecido diretamente no conector de 19.5 V $\overline{\text{---}}$ (entrada CC) do ecrã para os ligar.



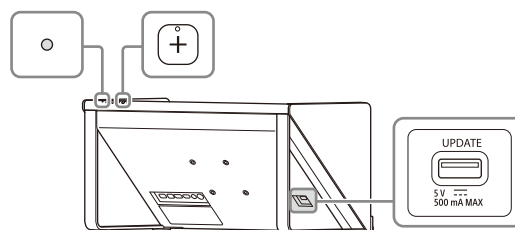
Preparação 3: Instalar o software num PC

1. Instalar o SDK (Kit de desenvolvimento de software)

Para mais detalhes sobre a instalação, visite o site seguinte.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Atualizar o firmware



- 1 Introduza a pen drive USB que contém o software de atualização.

Utilize uma pen USB formatada com FAT32. Após alguns minutos é exibido "Update?".

- 2 Prima o botão + para efetuar a atualização.

Para cancelar a atualização, prima o botão MENU.


Durante a atualização, o ecrã fica preto e o indicador pisca a branco. A atualização é concluída em aproximadamente 15 minutos.

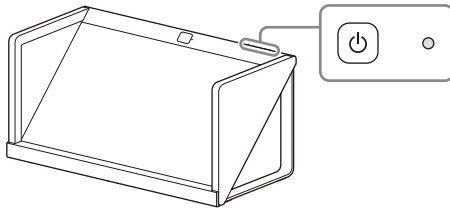
Para mais detalhes, visite o site seguinte.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Preparação 4: Reprodução de conteúdos

1. Ligar o ecrã

- 1 Ligue o cabo de alimentação à tomada elétrica.
- 2 Prima o interruptor  (alimentação) para ligar o ecrã.

**Nota**

O indicador acende a branco quando o ecrã se liga.

2. Reprodução de conteúdos

Para mais detalhes sobre como reproduzir conteúdos, visite o site seguinte.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Nota

Ao reproduzir conteúdos em 3D, o modo de poupança de energia é automaticamente desativado, o que pode aumentar o consumo de energia mais do que a configuração normal.

Criar conteúdos

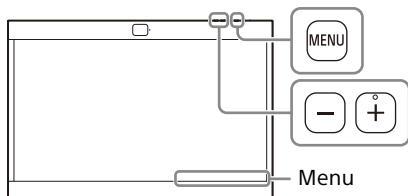
Informações no site de assistência para desenvolvedores

Para mais detalhes sobre como criar conteúdos, visite o site seguinte.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Alterar as definições do ecrã

O ajuste da qualidade da imagem e as definições podem ser efetuados no menu do ecrã.

- 1 Prima o botão MENU para exibir o menu.



O item atualmente selecionado no menu é exibido no canto inferior direito do ecrã.



- 2 Prima o botão MENU para selecionar o item de menu.

O item de menu muda da seguinte forma de cada vez que prime o botão MENU.

Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU deslig → Input Select...

- 3 Prima o botão +/- para alterar os valores e as definições.

Os valores ajustados e as definições são guardados automaticamente.

Ao alterar o valor:

Prima o botão + para aumentar o valor.

Prima o botão - para diminuir o valor.

Ao selecionar a definição:

Prima o botão +/- para selecionar a definição.

Para limpar o menu

Prima o botão MENU repetidamente até aparecer "Information".

Volte a premir o botão MENU para limpar o ecrã. Além disso, o ecrã do menu desaparece automaticamente se não utilizar o menu durante algum tempo.

Itens de menu

Menu	Ação
Input Select	Seleciona a fonte de entrada do vídeo. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Ajusta o brilho.
Contrast	Ajusta o contraste.
Language	Pode selecionar o idioma do menu ou da mensagem. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	O ecrã entra automaticamente em modo de espera (standby) após um determinado período de tempo sem nenhum sinal. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota No modo de espera não é exibida qualquer imagem no ecrã e o indicador acende a cor de laranja.</p>
Power Saving	Selecionar o modo de poupança de energia. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota Quando está definido para "Off," isto pode aumentar o consumo de energia mais do que a configuração normal e aumentar o brilho do ecrã.</p>
Information	Apresenta informações sobre o ecrã. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

Função de comutação 3D/2D

Prima o botão Fn para alternar entre 3D e 2D.

Definição do ecrã	Função
3D	Exibe em 3D normal.
3D-2D	Exibe em 2D para a captura de imagens ou para ser mais fácil a visualização por vários espetadores.
2D	Exibe em 2D normal.


Nota

Quando "Power Saving" está definido para "On" ou ao usar o ecrã com as predefinições, não pode mudar para o modo 3D premindo o botão Fn. Para mudar para o modo 3D, defina "Power Saving" para "Off" no menu.

Resolução de problemas

Esta secção pode ajudá-lo a isolar a causa de um problema e, conseqüentemente, eliminar a necessidade de contactar o apoio técnico.

• Sem imagem no ecrã ou áudio

Quando o indicador pisca a cor de laranja ou acende a vermelho, separe o cabo de alimentação ou aguarde até o indicador parar de piscar. De seguida, volte a encaixar o cabo de alimentação e ligue o ecrã com o interruptor  (alimentação).

Se o indicador continuar a piscar, verifique quantas vezes o indicador pisca e consulte o pessoal de assistência qualificado da Sony.

• A imagem não é apresentada corretamente

Verifique se o seu ambiente é adequado para usar o ecrã (página 9).

• O ecrã fica escuro/não é exibida qualquer imagem (após um determinado período de tempo)

"Auto shut-off" está ativado. Verificar a definição "Auto shut-off" (página 13).

• É exibido "No signal"

O ecrã não recebe nenhum sinal.

• É exibido "Unsupported signal"

Alguns sinais podem não ser compatíveis com o ecrã, dependendo do sinal de entrada. Verifique o sinal suportado pelo seu PC.

Visite o site de assistência para as informações mais recentes

As informações seguintes podem ser encontradas no site de assistência para desenvolvedores.

- Informação de desenvolvimento de conteúdos
- Resolução de problemas (Perguntas e Respostas)
- Informações da atualização de software
- Informações de ligação a outros dispositivos
- Informações de especificação em PCs recomendados

<https://www.sony.net/manual-srd>

Especificações

Sistema de painel	Módulo de painel LCD com micro lente ótica
Tamanho do painel (diagonal)	68,5 cm
Formato do painel	16:9
Número de píxeis do painel*1 (H x V)	3840 x 2160 píxeis A resolução efetiva para a visualização estereoscópica é 4K ou inferior.
Tamanho efetivo da imagem*2*3 (H x V)	593,2 mm x 332,8 mm
Ângulo recomendado para instalação do painel	45° a 135°
Iluminação da sala	aprox. 100 a 1.000 lx e 100 lx ou mais para a superfície do rosto
Distância de visualização	50 cm a 100 cm Recomendado: 50 cm a 70 cm
Ângulo de visualização (horizontal)	±25°
Ângulo de visualização (vertical)	-40°/+20°
Saída de áudio (potência máxima prática)	1 W (monaural)
Terminal de entrada de vídeo	Entrada HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (modo DP Alt) 3840x2160p (60 Hz), 1920x1080p (60 Hz), 720x480p (60 Hz)*4, 640x480p (60 Hz)*4
Conectores USB	Conectores USB: Conector USB (USB 2.0) Conector USB Type-C (USB 2.0) Conector dedicado para a atualização: Conector USB
Tomada de saída áudio	Tomada estéreo mini de 3,5 mm (nível fixo)
Condições de funcionamento	Temperatura 0 °C a 40 °C Temperatura recomendada 20 °C a 30 °C Humidade 20% a 80% (sem condensação)

Condições de transporte e armazenamento	Temperatura -20 °C a +60 °C Humidade 20% a 80%
Consumo energético	64 W
Consumo energético em standby*5*6	0,5 W
Dimensões externas máximas*2 (excluindo partes salientes) (l/a/p)	622 mm x 302 mm x 301 mm 631 mm x 303 mm x 309 mm (incluindo acessórios*7)
Padrão da furação do braço de montagem	100 mm x 100 mm
Peso*2	7,3 kg 8,2 kg (incluindo acessórios*7)
Alimentação	DC IN: 19,5 V 3,3 A (fornecido pelo adaptador da rede de alimentação)
Acessórios fornecidos	Suportes (2) (para o lado direito e esquerdo) Parafusos de montagem para o montagem M5x12 (6) Painéis laterais (2) (comum para o lado esquerdo e direito) Suporte inferior (1) Cabo USB (1) Cabo HDMI (1) Adaptador da rede de alimentação (1) Cabo de alimentação (2) Instruções de operação (este manual) (1) Guia de configuração (1) Pano de limpeza (1)

- *1 Este ecrã tem uma lente especial (micro lente ótica) à frente do painel de cristais líquidos para visualização em 3D. Por isso, durante uma visualização normal em 2D (como a exibição de um PC, ecrã de uma aplicação, etc.), a cor da imagem está desfocada ou saliente e a imagem não é apresentada corretamente.
- *2 O tamanho efetivo da imagem, as dimensões externas máximas e o peso são valores aproximados.
- *3 Devido à abertura da moldura que cobre o painel, a imagem pode ficar lascada cerca de 2 mm no topo, no fundo, à esquerda e à direita.
- *4 Apenas para visualização em 2D
- *5 Esta informação é para a UE e outros países cujos regulamentos relevantes são baseados no regulamento de rotulagem de energia da UE.
- *6 A energia em modo de espera (standby) especificada é atingida depois do ecrã concluir os processos internos necessários.
- *7 Acessórios (os painéis laterais e o suporte inferior) estão incluídos.

Notas

- O projeto e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
- A ficha de informação do produto neste Manual refere-se ao REGULAMENTO DELEGADO DA COMISSÃO (UE) 1062/2010. Consulte o Website de (UE) 2019/2013 para obter informação adicional.

Número de Registo do Produto (REGULAMENTO DELEGADO DA COMISSÃO (UE) 2019/2013)

ELF-SR2 (1435280)

Informações de licenciamento

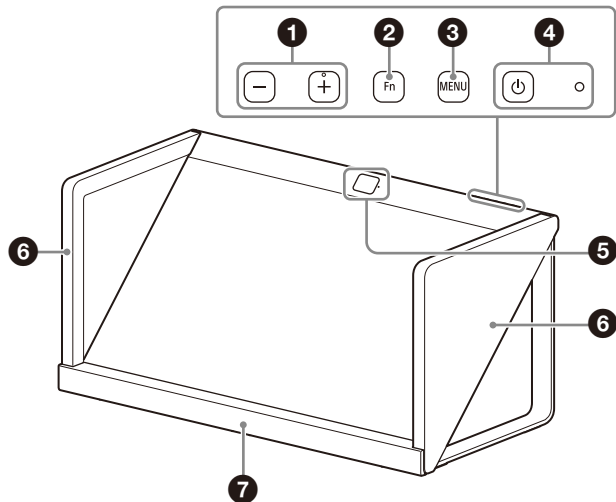
- Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.



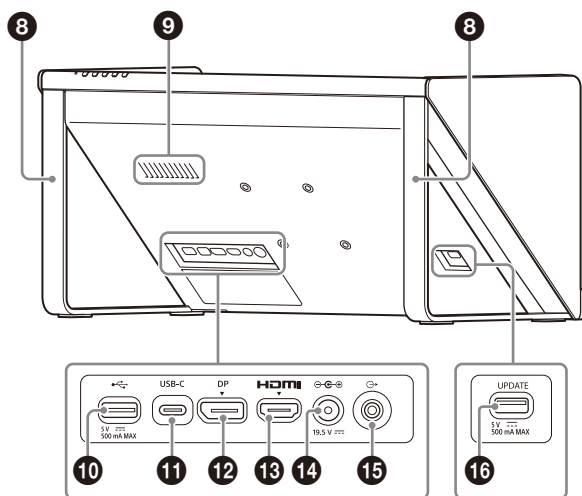
- DisplayPort™, o logo DisplayPort™ e o logo DisplayHDR™ são marcas comerciais propriedade da Video Electronics Standards Association (VESA®) nos Estados Unidos e outros países.
- USB Type-C® e USB-C® são marcas registadas da USB Implementers Forum.

Localização e função das peças e dos controlos

Frente



Traseira



1 Botão +/-

Prima para ajustar o volume.

Quando o menu no ecrã é exibido, prima para mudar o valor definido do item de menu (página 13).

2 Botão Fn (função)

Prima para aceder às funções atribuídas (página 13).

3 Botão MENU

Prima para ativar/desativar o menu no ecrã.

Quando é exibido o menu no ecrã, prima para selecionar um item de menu.

4 Interruptor e indicador (alimentação)

Prima para ligar a alimentação e acender o ecrã. O indicador acende a branco enquanto o ecrã está em funcionamento.

Volte a premir para desligar a alimentação e o indicador apaga-se.

5 Sensor de visão de alta velocidade e luz da função de câmara

Deteta o rosto do utilizador e reconhece a posição dos olhos do utilizador.

A luz acende a branco enquanto a função da câmara está em funcionamento.

6 Painéis laterais (esquerda/direita)

7 Suporte inferior

8 Suportes (esquerda/direita)

9 Altifalante (monaural)

Emite o áudio.

10 Conector (USB-A) (USB 2.0)

Ligue um teclado ou rato para operar o PC.

11 Conector USB-C

Use o cabo USB fornecido para ligar ao conector USB do PC.

12 Conector DP (DisplayPort)

Ligue um PC à saída DisplayPort.

13 Conector de entrada HDMI (HDMI)

Introduz o sinal HDMI.

Ligue ao conector de saída HDMI no seu PC, utilizando o cabo HDMI fornecido.

14 Conector de 19.5 V (entrada CC)

Ligue o conector CC do adaptador da rede de alimentação fornecido.

15 Tomada (saída de áudio da linha) (tomada mini estéreo de 3 pinos)

Emite o áudio de linha (nível fixo) em estéreo.

16 Conector UPDATE

Use para a atualização do firmware do ecrã.

Para detalhes sobre como atualizar, consulte "2. Atualizar o firmware" (página 11).

Sobre o acesso ao software ao qual a GPL/LGPL se aplica

Este produto utiliza software ao qual se aplica a GPL/LGPL. Esta informa-o que tem o direito de aceder, modificar e redistribuir código-fonte para estes programas de software ao abrigo das condições da GPL/LGPL.

O código-fonte é fornecido na Internet. Use os URL seguintes e siga as instruções de download.
<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Preferimos que não nos contacte sobre o conteúdo do código-fonte.

Licenças de software de código aberto

Com base nos contratos de licença entre a Sony e os detentores dos direitos sobre o software, este produto utiliza software de código aberto. Para cumprir os requisitos dos detentores dos direitos do software, a Sony tem o dever de o informar sobre o conteúdo destas licenças.

Para o conteúdo destas licenças, consulte "Licença" no site seguinte.

<https://www.sony.net/manual-srd>

AVISOS E LICENÇAS PARA O SOFTWARE USADO NESTE PRODUTO

CONTRATO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL

IMPORTANTE:

ANTES DE UTILIZAR O SOFTWARE, LEIA ATENTAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL ("EULA"). AO UTILIZAR O SOFTWARE, O UTILIZADOR CONCORDA FICAR VINCULADO PELOS TERMOS DESTES EULA. SE NÃO CONCORDAR COM OS TERMOS DESTES EULA, NÃO PODERÁ UTILIZAR O SOFTWARE.

O presente EULA é um acordo legal entre (i) o Utilizador e qualquer entidade que o Utilizador represente (coletivamente o "Utilizador") e (ii) a Sony Corporation ("SONY"). Este EULA rege os direitos e obrigações do utilizador relativamente ao software da SONY e/ou dos seus terceiros licenciadores (incluindo as afiliadas da SONY) e das suas respetivas afiliadas (coletivamente, os "TERCEIROS FORNECEDORES") colocado à disposição do utilizador pela SONY, tal como incorporado neste produto ("DISPOSITIVO"), juntamente com quaisquer atualizações/melhorias, qualquer documentação impressa, online ou outra documentação eletrónica para esse software e quaisquer ficheiros de dados, cada um fornecido pela SONY ou pelos TERCEIROS FORNECEDORES ou criado pela operação desse software (coletivamente, o "SOFTWARE").

Não obstante o supracitado, qualquer software no SOFTWARE que tenha um contrato de licença de utilizador final separado (incluindo, entre outros, GNU General Public License e Lesser/Library General Public License) ("SOFTWARE EXCLUÍDO", que inclui, entre outros, o software listado na página seguinte deste EULA) deverá estar coberto por esse contrato de licença de utilizador final aplicável separado em substituição dos termos deste EULA na medida do que for exigido por esse contrato de licença de utilizador final separado.

LICENÇA DE SOFTWARE

O SOFTWARE é licenciado, não é vendido. O SOFTWARE está protegido por direitos de autor e outras leis de propriedade intelectual e tratados internacionais.

DIREITOS DE AUTOR

Todos os direitos e títulos no SOFTWARE e a ele referentes (incluindo, entre outros, imagens, fotografias, animações, vídeos, áudio, música, texto e aplicações e outro conteúdo incorporado no SOFTWARE) são propriedade da SONY ou de um ou mais dos FORNECEDORES TERCEIROS.

CONCESSÃO DE LICENÇA

A SONY concede ao utilizador uma licença limitada, não exclusiva, pessoal e intransmissível para utilizar o SOFTWARE apenas em ligação ao seu DISPOSITIVO, exclusivamente em conformidade com este EULA e com as instruções de utilização que lhe possam ser disponibilizadas pela SONY ou pelos FORNECEDORES TERCEIROS. A SONY e os FORNECEDORES TERCEIROS reservam-se, expressamente, todos os direitos, títulos e interesses (incluindo, entre outros, todos os direitos de propriedade intelectual) no SOFTWARE e a ele referentes, que este EULA não concede especificamente ao utilizador.

REQUISITOS E LIMITAÇÕES

O utilizador não poderá copiar, publicar, adaptar, redistribuir, tentar derivar o código fonte, modificar, efetuar engenharia inversa, descompilar ou desmontar o SOFTWARE, seja em todo ou em parte ou criar quaisquer trabalhos derivados do SOFTWARE ou a partir do mesmo, exceto se esses trabalhos derivados forem facultados intencionalmente pelo SOFTWARE. O utilizador não pode modificar ou adulterar qualquer funcionalidade de gestão de direitos digitais do SOFTWARE. O utilizador não poderá contornar, modificar, desativar ou ludibriar quaisquer funções ou proteções do SOFTWARE ou quaisquer mecanismos operacionalmente ligados ao SOFTWARE. O utilizador não poderá separar quaisquer componentes individuais

do SOFTWARE para utilização em mais do que um DISPOSITIVO, exceto se expressamente autorizado pela SONY para o fazer. O utilizador não poderá remover, alterar, cobrir ou apagar quaisquer marcas comerciais ou avisos no SOFTWARE. O utilizador não poderá partilhar, distribuir, arrendar, alugar, sublicenciar, atribuir, transferir ou vender o SOFTWARE. O utilizador não pode utilizar o SOFTWARE em ligação a violações de leis, regulamentos, decisões judiciais ou outras disposições juridicamente vinculativas de uma autoridade pública ou política pública ou violação dos direitos ou interesses legalmente protegidos (incluindo, entre outros, direitos de propriedade intelectual e outros, direitos de confidencialidade comercial, honras, privacidade e publicidade) da SONY, de cada um dos FORNECEDORES TERCEIROS ou de quaisquer terceiros. O software, serviços de rede ou outros produtos para além do SOFTWARE no qual o desempenho do SOFTWARE dependa poderão ser modificados, interrompidos ou descontinuados ao critério dos fornecedores (fornecedores de software, fornecedores de serviços ou da SONY). A SONY e os referidos fornecedores não garantem que o SOFTWARE, serviços de rede, conteúdos ou outros produtos continuem a estar disponíveis ou que venham a operar sem interrupções ou modificações. O utilizador não deverá, nem deverá instruir ou permitir, obter, habilitar ou solicitar a terceiros (incluindo os seus utilizadores, pessoal de terceiros ou outro pessoal, funcionários ou subcontratados) tomar qualquer medida concebida ou destinada a: (i) utilizar o SOFTWARE (ou qualquer parte do mesmo) de qualquer forma ou para qualquer fim que seja incompatível com este EULA; (ii) introduzir no SOFTWARE qualquer "back door", "drop dead device", "bomba-relógio", "trojan", "vírus" ou "worm" (como tais termos são geralmente entendidos na indústria de software) ou qualquer outro código, ficheiros, scripts, agentes, programas, rotinas de software ou instruções equivalentes concebidas ou destinadas a perturbar, desativar, danificar ou impedir de qualquer outra forma o funcionamento do SOFTWARE ou de qualquer dispositivo ou sistema de propriedade ou controlo do utilizador ou de quaisquer terceiros ou que de outra forma possa danificar ou destruir quaisquer dados ou ficheiros ("código malicioso"); (iii) interferir com o bom funcionamento do SOFTWARE; (iv) contornar, desativar, ou interferir com funcionalidades relacionadas com a segurança do SOFTWARE ou funcionalidades que impeçam ou restrinjam a utilização, acesso ou cópia do SOFTWARE ou que imponham limitações à utilização do SOFTWARE; ou (v) impor (ou que possam impor, segundo critério exclusivo do utilizador) uma carga não razoável ou desproporcionadamente grande sobre o SOFTWARE.

SOFTWARE EXCLUÍDO E COMPONENTES OPEN SOURCE

Não obstante a supracitada conceção de licença limitada, o utilizador reconhece que o SOFTWARE poderá incluir SOFTWARE EXCLUÍDO. Algum SOFTWARE EXCLUÍDO poderá estar coberto por licenças de software open source ("Componentes Open Source"), o que significa que quaisquer licenças de software aprovadas como licenças open source pela Open Source Initiative ou quaisquer licenças substancialmente semelhantes, incluindo, entre outros, qualquer licença que, como condição da distribuição do software licenciado ao abrigo dessa licença, exija que o distribuidor disponibilize o software em formato de código fonte. Se e na medida em que seja exigida a divulgação, visite, periodicamente, oss.sony.net/Products/Linux ou outro Web site designado pela SONY para obter uma lista de COMPONENTES OPEN SOURCE aplicáveis incluídos no SOFTWARE e os termos e condições aplicáveis que regem a sua utilização. Esses termos e condições poderão ser alterados a qualquer momento pelo terceiro aplicável, sem responsabilidade para o utilizador. Na medida do que for exigido pelas licenças que cobrem SOFTWARE EXCLUÍDO, os termos dessas licenças serão aplicáveis em substituição dos termos deste EULA. Na medida em que os termos das licenças aplicáveis a SOFTWARE EXCLUÍDO proíbem quaisquer das restrições neste EULA no que diz respeito a esse SOFTWARE EXCLUÍDO, essas restrições não serão aplicáveis a esse SOFTWARE EXCLUÍDO. Na medida em que os termos das licenças aplicáveis a Componentes Open Source exigem que a SONY apresente uma oferta para o fornecimento de código fonte com ligação ao SOFTWARE, essa oferta é, pelo presente, apresentada.

UTILIZAÇÃO DE SOFTWARE COM MATERIAIS COM DIREITOS DE AUTOR

O SOFTWARE poderá ter a capacidade de ser utilizado pelo utilizador para visualizar, armazenar, processar e/ou utilizar conteúdo criado pelo utilizador e/ou por terceiros. Esse conteúdo poderá estar protegido por direitos de autor, outras leis de propriedade intelectual e/ou contratos. O utilizador concorda em utilizar o SOFTWARE apenas em conformidade com essas leis e

contratos que se aplicam a esse conteúdo. O utilizador reconhece e concorda que a SONY poderá tomar medidas adequadas para proteger o conteúdo armazenado, processado ou utilizado pelo SOFTWARE. Essas medidas incluem, entre outras, a recusa da aceitação do pedido do utilizador para ativar a cópia de segurança e restaura de conteúdo através de determinadas funcionalidades do SOFTWARE e a cessação deste EULA em caso de utilização ilícita do SOFTWARE por parte do utilizador.

SERVIÇO DE CONTEÚDOS

NOTE, TAMBÉM, QUE O SOFTWARE PODERÁ SER CONCEBIDO PARA UTILIZAÇÃO COM CONTEÚDO DISPONIBILIZADO ATRAVÉS DE UM OU MAIS SERVIÇOS DE CONTEÚDOS ("SERVIÇO DE CONTEÚDOS"). A UTILIZAÇÃO DO SERVIÇO E DAQUELE CONTEÚDO ESTÃO SUJEITOS AOS TERMOS DE SERVIÇO DAQUELE SERVIÇO DE CONTEÚDOS. SE O UTILIZADOR RECUSAR ACEITAR AQUELES TERMOS, A SUA UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE SERÁ LIMITADA. O utilizador reconhece e concorda que determinados conteúdos e serviços disponibilizados através do SOFTWARE poderão ser fornecidos por terceiros pelos quais a SONY não tem qualquer controlo. QUANDO O SERVIÇO DE CONTEÚDOS NÃO ESTIVER SOB O CONTROLO DA SONY, A SONY NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS (OU OUTRA RESPONSABILIDADE) RELACIONADOS COM TAL SERVIÇO DE CONTEÚDOS. A UTILIZAÇÃO DO SERVIÇO DE CONTEÚDOS NECESSITA DE UMA LIGAÇÃO À INTERNET. O SERVIÇO DE CONTEÚDOS PODERÁ SER MODIFICADO OU DESCONTINUADO A QUALQUER MOMENTO.

EXPORTAÇÃO E OUTROS REGULAMENTOS

O Utilizador aceita cumprir todas as restrições e regulamentos de exportação e reexportação aplicáveis da região ou país no qual reside ou utiliza o SOFTWARE e não transferir nem autorizar a transferência do SOFTWARE para um país proibido ou de outro modo em violação das referidas restrições ou regulamentos.

ATIVIDADES DE ALTO RISCO

O SOFTWARE não é tolerante a falhas e não foi concebido, fabricado ou destinado à utilização ou revenda como equipamento de controlo online em ambientes perigosos que requeriam um desempenho isento de falhas, tais como a operação de instalações nucleares, navegação de aeronaves ou sistemas de comunicação, controlo de tráfego aéreo, máquinas de suporte direto de vida ou sistemas de armamento, nos quais a falha do SOFTWARE poderia originar a morte, lesões pessoais ou danos físicos ou ambientais graves ("ATIVIDADES DE ALTO RISCO"). A SONY, cada um dos FORNECEDORES TERCEIROS e cada uma das suas respetivas filiais, rejeitam especificamente quaisquer garantias, obrigações ou condições de adequação expressas ou implícitas para ATIVIDADES DE ALTO RISCO.

EXCLUSÃO DE GARANTIA EM SOFTWARE

O utilizador reconhece e concorda que a utilização do SOFTWARE é efetuada por sua conta e risco e que o utilizador é responsável pela utilização do SOFTWARE. O SOFTWARE é fornecido "TAL COMO ESTÁ", sem garantia, obrigação ou condição de qualquer tipo.

A SONY E CADA UM DOS FORNECEDORES TERCEIROS (para os fins indicados nesta Secção, a SONY e cada um dos FORNECEDORES TERCEIROS serão coletivamente referidos como "SONY") RECUSAM EXPRESSAMENTE QUAISQUER GARANTIAS OU CONDIÇÕES, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO, QUALIDADE, CONDIÇÃO PARA UM FIM ESPECÍFICO, PRECISÃO, TÍTULO E NÃO INFRAÇÃO. SEM LIMITAÇÃO DA GENERALIDADE DO PRESENTE DOCUMENTO, A SONY NÃO GARANTE NEM ESTABELECE QUALQUER CONDIÇÃO OU ASSEGURA (A) QUE AS FUNÇÕES INCLUÍDAS EM QUALQUER DOS SOFTWARES ESTARÃO DE ACORDO COM AS NECESSIDADES DO UTILIZADOR OU QUE SERÃO ATUALIZADAS, (B) QUE A OPERAÇÃO DE QUALQUER DOS SOFTWARES SEJA CORRETA OU LIVRE DE ERROS OU QUE QUAISQUER DEFEITOS SERÃO CORRIGIDOS, (C) QUE O SOFTWARE NÃO IRÁ DANIFICAR QUALQUER OUTRO SOFTWARE, HARDWARE OU DADOS, (D) QUE QUALQUER SOFTWARE, SERVIÇOS DE REDE (INCLUINDO DE INTERNET) OU PRODUTOS (QUE NÃO O SOFTWARE) DO QUAL O DESEMPENHO DO SOFTWARE DEPENDE, CONTINUARÃO DISPONÍVEIS, ININTERRUPTOS, ATEMPADOS, SEGUROS OU SEM MODIFICAÇÕES E (E) QUE O SOFTWARE OU QUALQUER EQUIPAMENTO, SISTEMA OU REDE NA QUAL O SOFTWARE É UTILIZADO (INCLUINDO O DISPOSITIVO) ESTARÁ LIVRE DE VULNERABILIDADE RELATIVAMENTE A INTRUSÕES OU ATAQUES E (F) RELATIVAMENTE À UTILIZAÇÃO OU AOS RESULTADOS DA UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE EM TERMOS DA SUA CORREÇÃO, PRECISÃO, FIABILIDADE OU OUTRA.

NENHUMA INFORMAÇÃO OU CONSELHO ORAL OU ESCRITO POR PARTE DA SONY OU DE UM REPRESENTANTE AUTORIZADO DA SONY DEVERÁ CRIAR UMA GARANTIA, OBRIGAÇÃO OU CONDIÇÃO OU, DE ALGUMA FORMA, AUMENTAR O ÂMBITO DESTA GARANTIA. SE O SOFTWARE APRESENTAR DEFEITOS, O UTILIZADOR ASSUME AS DESPESAS COMPLETAS DE TODA A ASSISTÊNCIA, REPARAÇÕES OU CORREÇÕES NECESSÁRIAS. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO DE GARANTIAS IMPLÍCITAS, ASSIM, ESTAS EXCLUSÕES PODERÃO NÃO SE APLICAR AO UTILIZADOR NA MEDIDA EM QUE SEJAM CONTRÁRIAS À LEI APLICÁVEL DA SUA JURISDIÇÃO.

LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE

A SONY E CADA UM DOS FORNECEDORES TERCEIROS (para os fins indicados nesta Secção, a SONY e cada um dos FORNECEDORES TERCEIROS serão coletivamente referidos como "SONY") NÃO SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER PERDAS OU DANOS ACIDENTAIS, INDIRETOS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU CONSEQUENCIAIS POR QUEBRA DE QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, QUEBRA DE CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, RESPONSABILIDADE OBJETIVA OU AO ABRIGO DE QUALQUER OUTRA TEORIA LEGAL RELACIONADA COM O SOFTWARE, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, QUALQUER PREJUÍZO DECORRENTE DE PERDA DE LUCROS, PERDA DE RECEITAS, PERDA DE DADOS, PERDA DE UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE OU DE QUALQUER HARDWARE ASSOCIADO, TEMPO DE INATIVIDADE E TEMPO DO UTILIZADOR, AINDA QUE QUALQUER DELES TENHA SIDO NOTIFICADO DA POSSIBILIDADE DA OCORRÊNCIA DE TAIS PERDAS OU DANOS. EM QUALQUER CASO, TODA E QUALQUER RESPONSABILIDADE AGREGADA AO ABRIGO DE QUALQUER DISPOSIÇÃO DESTA EULA SERÁ LIMITADA AO MAIOR (I) DO MONTANTE EFETIVAMENTE PAGO PELO SOFTWARE, PRODUTO DA SONY NO QUAL O SOFTWARE ESTÁ INCORPORADO OU AGRUPADO E/OU SERVIÇO DA SONY AO QUAL O SOFTWARE É DEDICADO OU (II) DO MONTANTE FIXO ACORDADO POR ESCRITO ENTRE A SONY E O UTILIZADOR. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM TAIS EXCLUSÕES OU LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE. ASSIM, AS EXCLUSÕES OU LIMITAÇÕES ACIMA PODERÃO NÃO SE APLICAR AO UTILIZADOR NA MEDIDA EM QUE SEJAM CONTRÁRIAS À LEI APLICÁVEL DA SUA JURISDIÇÃO.

INDEMNIZAÇÃO

Exceto quando proibido pela lei aplicável, o utilizador concorda em indemnizar e isentar a SONY e os FORNECEDORES TERCEIROS e respetivas filiais, agentes e funcionários, por qualquer perda, reclamação ou exigência, incluindo honorários razoáveis de advogados, efetuada por qualquer terceiro devido à utilização ou resultante da utilização do SOFTWARE e/ou do DISPOSITIVO (incluindo, sem limitação, qualquer vulnerabilidade do software causada por tal utilização), da violação deste EULA ou do não cumprimento da responsabilidade do utilizador ao abrigo deste EULA.

ATUALIZAÇÃO

Ocasionalmente, a SONY ou os TERCEIROS FORNECEDORES poderão atualizar ou de outro modo modificar o SOFTWARE, incluindo, entre outros, para efeitos de melhoria de características de segurança, correção de erros e melhoria de funções. Essas atualizações e modificações poderão eliminar ou alterar a natureza das funcionalidades ou outros aspetos do SOFTWARE, incluindo, entre outros, funções das quais o utilizador poderia depender. O utilizador reconhece e concorda que essas atividades poderão ocorrer à inteira discrição da SONY e que a SONY poderá condicionar a utilização continuada do SOFTWARE após a sua instalação ou aceitação completa dessa atualização ou modificações. Quaisquer atualizações/modificações deverão ser consideradas e deverão constituir parte do SOFTWARE para fins indicados neste EULA. Ao aceitar este EULA, o utilizador dá o seu consentimento a essa atualização/modificação.

FORÇA MAIOR

A SONY não será responsável por qualquer atraso ou falha de execução resultante de causas fora do seu controlo razoável, incluindo, entre outros, incêndios, inundações, tempestades, terremotos, epidemias, atos de Deus, guerra, terrorismo, motins, insurreição, embargos, atos de autoridades civis, militares ou governamentais, acidentes nucleares ou outros, explosões, greves ou escassez de meios de transporte, combustível, energia, mão-de-obra ou materiais.

CONTRATO INTEGRAL, RENÚNCIA, DIVISIBILIDADE

Este EULA (e a política de privacidade aplicável da SONY, apresentada ao utilizador em separado, se existir), emendado e modificado periodicamente, constitui o(s)

acordo(s) completo(s) entre o utilizador e a SONY relativamente ao SOFTWARE. O facto da SONY não exercer ou não executar qualquer direito ou disposição deste EULA não deverá constituir uma renúncia desse direito ou disposição. Caso alguma parte deste EULA seja considerada inválida, ilegal ou não executável, essa disposição deverá ser aplicável até ao máximo permitido para que seja mantido o objetivo deste EULA e as outras partes manter-se-ão em pleno vigor e efeito.

LEI APLICÁVEL E JURISDIÇÃO

A Convenção das Nações Unidas sobre os Contratos de Venda Internacional de Bens não deverá ser aplicada a este EULA. O presente EULA será regido pelas leis do Japão, sem considerar as disposições em matéria de conflito de leis. Qualquer litígio resultante deste EULA estará sujeito ao foro exclusivo do tribunal distrital de Tóquio no Japão e as partes consentem o foro e jurisdição de tais tribunais. O supracitado não se aplica ao utilizador na medida em que a lei aplicável da sua jurisdição restrinja ou proíba tais acordos.

COMPENSAÇÕES EQUITATIVAS

Salvo indicações contrárias contidas neste EULA, o utilizador reconhece e concorda que qualquer violação ou não conformidade com este EULA por parte do utilizador causará danos irreparáveis à SONY, para os quais os prejuízos monetários seriam inadequados e o utilizador consente à SONY a obtenção de qualquer medida cautelar ou reparação equitativa que a SONY considere necessária ou apropriada nessas circunstâncias. A SONY poderá também tomar quaisquer medidas técnicas ou legais para evitar a violação deste EULA ou para o fazer cumprir, incluindo, entre outros, a cessação imediata da sua utilização do SOFTWARE, se a SONY considerar, no seu exclusivo critério, que o utilizador está a violar ou tem a intenção de violar este EULA. Estas medidas são adicionais a quaisquer outras medidas que a SONY possa ter ao abrigo da lei, em equidade ou ao abrigo de contrato.

CESSAÇÃO

Sem prejuízo de quaisquer dos seus outros direitos, a SONY poderá suspender o acesso ou a utilização do SOFTWARE por parte do utilizador e/ou rescindir o presente EULA, se o utilizador não cumprir qualquer dos seus termos. Em caso da referida rescisão, o utilizador deverá deixar de utilizar o SOFTWARE e destruir todas as cópias do mesmo.

EMENDA

A SONY RESERVA-SE O DIREITO DE ALTERAR QUAISQUER TERMOS DESTA EULA À SUA INTEIRA DISCRICÃO PUBLICANDO UM AVISO NUM WEB SITE DESIGNADO DA SONY, POR NOTIFICAÇÃO POR E-MAIL PARA UM ENDEREÇO DE E-MAIL FACULTADO PELO UTILIZADOR, FORNECENDO UM AVISO COMO PARTE DO PROCESSO NO QUAL OBTÉM MELHORIAS/ATUALIZAÇÕES OU ATRAVÉS DE QUALQUER OUTRA FORMA DE AVISO LEGALMENTE RECONHECIDA. Se não concordar com a emenda, deve contactar imediatamente a SONY para obter instruções. A sua utilização continuada do SOFTWARE depois da data efetiva desse aviso deverá ser considerada como o seu consentimento em vincular-se a essa emenda.

TERCEIROS BENEFICIÁRIOS

Cada FORNECEDOR TERCEIRO é um terceiro beneficiário expressamente intencional de cada disposição deste EULA e deverá ter o direito de as aplicar em relação ao software dessa parte.

Se tiver alguma dúvida em relação ao presente EULA, pode contactar a SONY escrevendo para esta para o endereço de contacto aplicável de cada região ou país.

Índice

Preparación	9
Preparación 1: Instalación	9
Entorno de visualización	9
Preparación 2: Conexión	10
1. Preparación de un PC.....	10
2. Conexión de la pantalla a un PC.....	10
3. Conexión del adaptador de corriente ...	11
Preparación 3: Instalación del software en un PC	11
1. Instalación del SDK (kit de desarrollo de software)	11
2. Actualización del firmware	11
Preparación 4: Reproducción de contenido	12
1. Encender la pantalla	12
2. Reproducir contenido	12
Otros usos de la pantalla	12
Creación de contenido	12
Información sobre el sitio de soporte para desarrolladores	12
Cambiar la configuración de la pantalla	13
Elementos de menú	13
Función para cambiar entre 3D/2D.....	13
Otros	14
Solución de problemas	14
Consulta de la información más actualizada en el sitio de soporte	15
Especificaciones	16
Ubicación y función de piezas y controles	18
Al acceder al software al que se aplica la GPL/LGPL	19
Licencias de software abierto	19
AVISOS Y LICENCIAS PARA EL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE PRODUCTO	20

Antes de utilizar la pantalla, lea detenidamente este manual y guárdelo para futuras consultas.

Nota

- Las imágenes y las ilustraciones utilizadas en la Guía de configuración y este manual son solo ejemplos y pueden no coincidir con el producto real.

Ubicación de la etiqueta identificativa

En la parte posterior de la pantalla se encuentran las etiquetas con el número de modelo de pantalla y la potencia nominal de la fuente de alimentación.

Para los modelos con un adaptador de corriente suministrado:

Las etiquetas correspondientes al Número de modelo del adaptador de corriente y al Número de serie se encuentran situadas en la base del adaptador de corriente.

AVISO

PARA EVITAR LA PROPAGACIÓN DE FUEGO, MANTENGA LAS VELAS U OTRAS LLAMAS SIEMPRE ALEJADAS DE ESTE PRODUCTO.



PRECAUCIÓN
RIESGO ELÉCTRICO
NO ABRIR

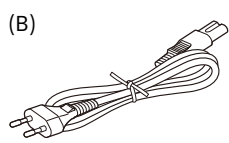
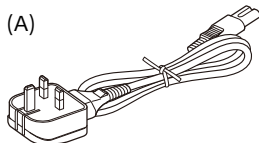


Para clientes del Reino Unido, Irlanda, Malta, y Chipre:

Utilice el cable de alimentación de CA (A). Por motivos de seguridad, el cable de alimentación de CA (B) no está diseñado para estos países/regiones y, por lo tanto, no debe utilizarse allí.

Para clientes en otros países/regiones:

Utilice el cable de alimentación de CA (B).



AVISO IMPORTANTE

Este producto ha sido fabricado por, o en nombre de Sony Corporation.

Importador UE: Sony Europe B.V.

Las consultas relacionadas con el Importador a la UE o con la conformidad del producto en Europa deben dirigirse al representante autorizado por el fabricante, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Bélgica.

En el sitio web que se indica a continuación encontrará el consumo energético y otra información sobre la alimentación, según lo dispuesto por el Reglamento (UE) 2019/1782 de la Comisión:

<https://compliance.sony.eu>

Información de seguridad

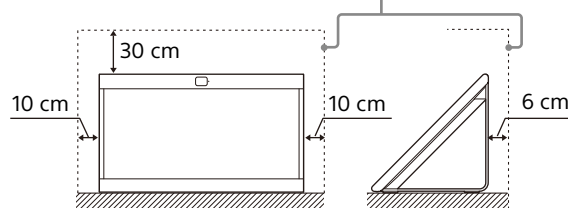
AVISO

Ventilación

- Nunca obstruya, cubra ni inserte nada en los orificios de ventilación del aparato.
- Deje espacio alrededor de la pantalla, como se muestra a continuación.

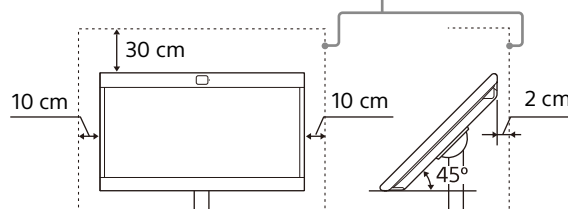
Instalación con soporte

Deje, como mínimo, estas distancias alrededor de la pantalla.



Instalación en el brazo de montaje

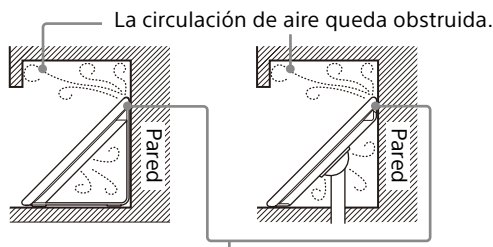
Deje, como mínimo, estas distancias alrededor de la pantalla.



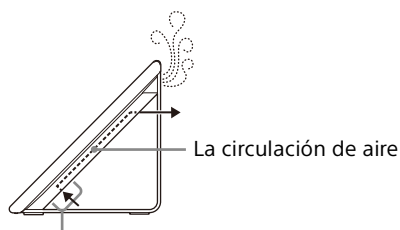
Para garantizar una ventilación apropiada y evitar la acumulación de suciedad o polvo:

- No coloque la pantalla en posición horizontal, ni la instale boca abajo, al revés o de lado.
- No coloque la pantalla sobre estantes, alfombras, camas o dentro de armarios.
- No cubra la pantalla con telas, como cortinas, ni con objetos, como periódicos, etc.
- No instale la pantalla como se indica a continuación.

La pantalla no debe instalarse nunca en las siguientes condiciones:



Los orificios de ventilación de la parte trasera están bloqueados y el calor se acumula en el interior.



No bloquee la zona de circulación de aire.

Nota

- Una ventilación inadecuada puede provocar el sobrecalentamiento de la pantalla y ocasionar daños en la pantalla o provocar un incendio.

Cable de alimentación

Utilice el cable y el enchufe tal y como se indica a continuación para evitar el riesgo de incendios, descargas eléctricas u otros daños y/o lesiones:

- Utilice únicamente cables de alimentación suministrados por Sony. No utilice cables de otros proveedores.
- Inserte el enchufe totalmente en la toma de corriente.
- Utilice la pantalla solamente con alimentación de 220 V – 240 V CA.
- Cuando conecte los cables, no olvide desenchufar el cable de alimentación por razones de seguridad y evite tropezar o enredarse con los cables.
- Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de manipular o desplazar la pantalla.

- Mantenga el cable de alimentación alejado de fuentes de calor.
- Desconecte el enchufe y límpielo regularmente. Si se acumula polvo o humedad en el enchufe, puede deteriorarse el aislamiento y producirse un incendio.

Notas

- No utilice el cable de alimentación suministrado con otros equipos.
- No apriete, doble ni retuerza excesivamente el cable de alimentación. Los conductores internos podrían quedar al descubierto o romperse.
- No modifique el cable de alimentación.
- No coloque ningún objeto pesado encima del cable de alimentación.
- No tire del cable para desconectarlo.
- No conecte demasiados aparatos a la misma toma de corriente.
- No utilice una toma de corriente de mala calidad.

Nunca inserte el conector USB si el producto o el cable de carga están mojados

- Si se inserta el conector USB en estas condiciones, se produce un cortocircuito debido al líquido (agua dulce, agua salada, bebida refrescante, etc.) de la unidad principal y el cable de carga o la materia extraña; podría generar exceso de calor o provocar fallos de funcionamiento.

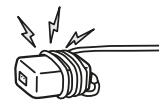
NOTA SOBRE EL ADAPTADOR DE CORRIENTE

Aviso

Para reducir el riesgo de incendios o electrocución, no exponga el aparato a la lluvia ni a la humedad.

Para evitar el riesgo de incendio o electrocución, no coloque sobre el aparato objetos que contengan líquidos como, por ejemplo, un jarrón. No instale el equipo en un espacio cerrado, como una estantería o una unidad similar.

- Asegúrese de que la toma de corriente esté situada cerca del equipo y sea de fácil acceso.
- Utilice siempre el adaptador de corriente y el cable de alimentación suministrados. De lo contrario, podría ocasionar un fallo de funcionamiento.
- Conecte el adaptador de corriente a una toma de corriente de fácil acceso.
- No enrolle el cable de alimentación alrededor del adaptador de corriente. El núcleo del cable podría desgarrarse y



podría producirse un error en el receptor multimedia.

- No toque el adaptador de corriente con las manos mojadas.
- Si detecta alguna anomalía en el adaptador de corriente, desconéctelo inmediatamente de la toma de corriente.
- El equipo no se desconecta de la red mientras siga conectado a la toma de corriente, aunque lo haya apagado.
- El adaptador de corriente alcanza una temperatura elevada cuando se utiliza durante un período prolongado, por lo que tal vez lo note caliente al tacto.

Uso prohibido

No instale ni utilice la pantalla en lugares, entornos o situaciones como las descritas a continuación, ya que podrían provocar un fallo de funcionamiento en la pantalla y producirse un incendio, una descarga eléctrica u otros daños y/o lesiones.

Lugares:

- Espacios exteriores (con luz solar directa), en la costa, en una embarcación, dentro de un vehículo, en ubicaciones inestables, cerca de agua, lluvia, humedad o humo.

Entornos:

- Lugares cálidos, húmedos o con polvo excesivo; lugares en los que puedan entrar insectos; lugares expuestos a vibraciones mecánicas o próximos a llamas descubiertas, como una vela encendida, sobre la pantalla. No exponga la pantalla a goteos ni salpicaduras ni coloque sobre ella ningún objeto lleno de líquido, como un florero.

Situaciones:

- Usar con las manos mojadas, si se ha extraído la carcasa, o con accesorios no recomendados por el fabricante. Desconecte la pantalla del cable de alimentación durante las tormentas eléctricas.
- Instalar la pantalla de manera que sobresalga hacia un espacio abierto. Podría provocar lesiones o daños a las personas u objetos que pudieran chocarse contra la pantalla.
- Colocar la pantalla en un espacio húmedo o polvoriento, o en una habitación expuesta a humos o vapores grasientos (cerca de cocinas o humidificadores). Podría producirse un incendio, una descarga eléctrica o una deformación de la pantalla.
- Instalar la pantalla en lugares sometidos a temperaturas extremas como bajo la luz solar directa, cerca de un radiador o de una rejilla de

ventilación. La pantalla podría calentarse en tales condiciones, lo que podría causar una deformación de la carcasa o un fallo de funcionamiento de la pantalla.

- Si la pantalla se coloca en los vestuarios de unos baños públicos o de un balneario, es posible que sufra daños a causa del azufre suspendido en el aire, etc.
- Para una mejor calidad de imagen, no exponga la pantalla directamente a fuentes de iluminación o a la luz del sol.
- Evite trasladar la pantalla de una zona fría a una cálida. Los cambios repentinos de habitación podrían producir condensación de humedad. Esto podría ocasionar que la pantalla muestre imágenes de poca calidad o con un color deficiente. Si esto ocurre, deje que la humedad se evapore por completo antes de encender la pantalla.

Piezas rotas:

- No arroje ningún objeto contra la pantalla. El cristal de la pantalla podría romperse debido al impacto y causar lesiones graves.
- Si la superficie de la pantalla se agrieta o se rompe, no la toque sin antes desconectar el cable de alimentación. De lo contrario podría producirse una descarga eléctrica.

Cuando no se utilice

- Si no va a utilizar la pantalla durante varios días, desconecte el cable por razones medioambientales y de seguridad.
- La pantalla no se desconecta de la toma de corriente cuando se apaga. Desenchúfela para que quede totalmente desconectada.

Niños

- No deje que los niños trepen por la pantalla.
- SIEMPRE mantenga los accesorios pequeños fuera del alcance de los niños para evitar su ingestión accidental.

Si ocurren los siguientes problemas...

Apague la pantalla y desenchúfela inmediatamente si ocurre cualquiera de los siguientes problemas.

Pida a su distribuidor o al centro de servicio técnico de Sony que un técnico cualificado revise la pantalla.

Cuando:

- El cable de alimentación esté dañado.
- La toma de corriente sea de mala calidad.
- La pantalla esté dañada porque se ha caído, ha sufrido un golpe o ha recibido el impacto de un objeto.

- Alguna sustancia líquida o sólida ha caído dentro de la pantalla.

Temperatura de la pantalla

Cuando la pantalla se utiliza durante un tiempo prolongado, los alrededores del panel se calientan. Si toca esa zona con la mano, podrá notar el calor.

Centros sanitarios

Este producto no se puede utilizar como dispositivo de uso médico. Podría provocar fallos de funcionamiento del equipo médico.

Influencia magnética

- Este producto (incluyendo accesorios tales como las cubiertas) utiliza imanes. No coloque objetos sensibles magnéticamente (tarjetas de efectivo, tarjetas de crédito con codificación magnética, etc.) cerca de este producto.
- Esta pantalla contiene un potente imán en el altavoz que genera un campo magnético. Mantenga alejado del altavoz cualquier objeto sensible a campos magnéticos.
- La radiación electromagnética emitida desde equipos auxiliares instalados demasiado cerca de la pantalla podría producir distorsión en la imagen y/o ruido.

No poner este producto cerca de aparatos médicos.

Este producto (incluyendo los accesorios) tiene un imán (o imanes) que puede interferir con marcapasos, válvulas de derivación programables para el tratamiento de la hidrocefalia, o con otros aparatos médicos. No ponga el producto cerca de personas que utilicen dichos aparatos médicos. Consulte con su médico antes de utilizar este producto si utiliza cualquiera de dichos aparatos médicos.

Mantener lejos del alcance de los niños y de personas bajo supervisión.

Este producto (incluyendo los accesorios) tiene un imán (o imanes). Tragar un imán (o imanes) puede ocasionar lesiones graves, como riesgo de atragantamiento o heridas intestinales. Si se traga imanes (o un imán), consulte con un médico inmediatamente.

Precauciones

- Visualice la pantalla en una habitación con suficiente iluminación, ya que, si lo hace con poca luz o durante un tiempo prolongado, someterá la vista a un sobreesfuerzo.

Visionado de vídeos en 3D

Es posible que algunas personas sufran molestias (como vista cansada, fatiga o náuseas) al utilizar este producto. Sony recomienda a todos los usuarios realizar pausas a menudo cuando vean imágenes de vídeo en 3D o jueguen a juegos estereoscópicos en 3D. La duración y la frecuencia de los descansos necesarios varían en función de la persona. Decidir qué es mejor le corresponde a usted. Si nota cualquier molestia, debería dejar de utilizar este producto y de visualizar las imágenes de vídeo en 3D hasta que desaparezcan dichas molestias; consulte con un médico si lo considera necesario. Asimismo, debería volver a consultar (i) el manual de instrucciones de la pantalla, así como de cualquier otro dispositivo o soporte que utilice con la pantalla y (ii) nuestro sitio web (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) para obtener la información más reciente. La visión de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Consulte con un médico (un pediatra o un oculista) antes de dejar que los niños vean imágenes de vídeo en 3D o jueguen a juegos estereoscópicos en 3D. Los adultos deberían supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen las recomendaciones mencionadas anteriormente.

Pantalla:

- Aunque la pantalla ha sido fabricada con tecnología de alta precisión y posee píxeles con una eficacia del 99,99 % o superior, pueden aparecer de forma constante unos puntos negros o puntos brillantes de luz (rojos, azules o verdes). No se trata de un fallo de funcionamiento, sino de una característica de la estructura de la pantalla.
- No presione ni raye el filtro frontal, ni coloque objetos encima de la pantalla, ya que la imagen podría mostrarse irregular o la pantalla de cristal líquido podría dañarse.
- Si se utiliza la pantalla en un lugar frío, es posible que la imagen se oscurezca o que aparezca una mancha en la pantalla. Esto no significa que la pantalla se haya estropeado. Este fenómeno irá desapareciendo a medida que aumente la temperatura.
- Si se visualizan imágenes fijas continuamente, es posible que se produzca un efecto de imagen fantasma que puede desaparecer transcurridos unos segundos.
- La pantalla y la carcasa se calientan con el uso. No se trata de un fallo de funcionamiento.

- La pantalla contiene una pequeña cantidad de cristal líquido. Siga la normativa local para deshacerse de él.

LIMPIEZA

Para limpiar la pantalla, desenchufe el cable de alimentación para evitar cualquier riesgo de descarga eléctrica.

- Para eliminar la suciedad, limpie suavemente la superficie de la pantalla con el paño de limpieza suministrado.
- Para eliminar manchas más difíciles, humedezca ligeramente el paño de limpieza suministrado con una solución de agua y detergente suave.
- La pantalla podría sufrir arañazos si el paño de limpieza suministrado tiene polvo.
- No pulverice agua ni detergente directamente sobre la pantalla. Podría caer en el fondo de la pantalla o las piezas externas y provocar fallos de funcionamiento.
- Si usa un paño pretratado con agentes químicos, siga las instrucciones del paquete del producto.
- No use nunca disolventes fuertes, como aguarrás, alcohol o bencina.
- No enchufe la pantalla en la toma de corriente hasta que se haya evaporado la humedad del producto de limpieza.
- Se recomienda aspirar de manera periódica los orificios de ventilación para garantizar una ventilación adecuada.

Equipos opcionales

- Sitúe los equipos opcionales o cualquier equipo que emita radiaciones electromagnéticas lejos de la pantalla, ya que podría distorsionarse la imagen o emitirse ruido.
- Este equipo fue probado y cumple los límites establecidos por los estándares de EMC gracias al uso de un cable de conexión de señal de una longitud inferior a 3 metros.

Cómo desechar la pantalla



Tratamiento de los equipos eléctricos y electrónicos al final de su vida útil (aplicable en la Unión Europea y otros países con sistemas de tratamiento selectivo de residuos)

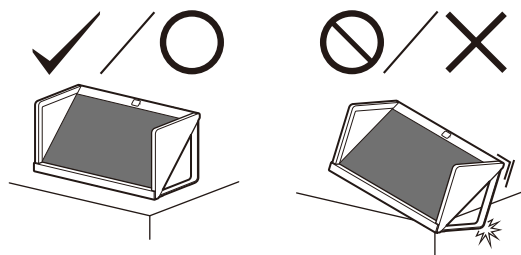
Este símbolo en el equipo o en su embalaje indica que el presente producto no puede tratarse como un residuo doméstico normal. Debe entregarse en el correspondiente punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos. Al asegurarse de que este producto se desecha correctamente, ayudará a prevenir las posibles consecuencias negativas para la salud y el medio ambiente que podrían derivarse de la incorrecta manipulación en el momento de deshacerse de este producto. El reciclaje de los materiales ayuda a preservar los recursos naturales. Si desea obtener información detallada sobre el reciclaje de este producto, póngase en contacto con el ayuntamiento, el punto de recogida más cercano o el establecimiento donde ha adquirido el producto.

Instalación/configuración

- Instale y utilice la pantalla siguiendo las instrucciones que se indican a continuación para evitar riesgos de incendios, descargas eléctricas u otros daños y/o lesiones.

Instalación

- Debe instalar la pantalla cerca de una toma de corriente de fácil acceso.
- Coloque la pantalla sobre una superficie nivelada y estable para evitar que pueda caerse y provocar daños personales o materiales.
- Instale la pantalla en lugares donde no pueda caerse ni sufrir empujones o golpes.
- Instale la pantalla de modo que el soporte de la pantalla no sobresalga de la mesa. Si el soporte sobresale de la mesa, podría provocar que la pantalla se vuelque, se caiga y provoque lesiones personales o daños en la pantalla.



Transporte

- Desconecte todos los cables antes de transportar la pantalla.

- Al transportar la pantalla manualmente, sujétela de la forma descrita a continuación. No ejerza presión sobre el panel LCD ni el marco que rodea la pantalla.



- Al levantar o mover la pantalla, sujétela con firmeza por su parte inferior.
- Durante el transporte, no someta la pantalla a sacudidas o vibraciones excesivas.
- Cuando transporte la pantalla para repararla o cuando la cambie de sitio, embálela con la caja y el material de embalaje originales.
- Conserve la bolsa original (envoltorio de la pantalla) para envolverla.

Instalación de la pantalla en el brazo de montaje

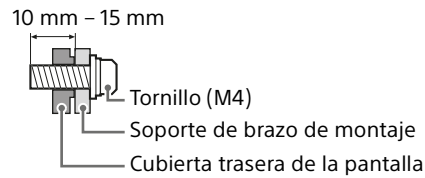
El manual de instrucciones de esta pantalla solo explica los pasos para preparar la pantalla para su instalación en el brazo de montaje antes de su montaje en la pared.

La pantalla se puede instalar en un brazo de montaje si emplea un soporte de brazo de montaje (no suministrado). Si la pantalla tiene instalado el soporte, es necesario desinstalarlo de la pantalla. Antes de conectar los cables, prepare la pantalla para el soporte de brazo de montaje.

Por motivos de protección del producto y de seguridad, Sony recomienda dejar la instalación de la pantalla en el brazo de montaje en manos de profesionales cualificados. Nunca intente realizar la instalación sin ayuda.

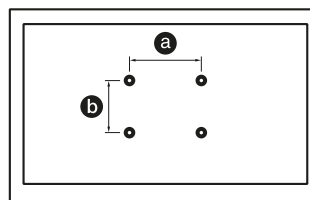
- Siga la guía de instrucciones suministrada con el soporte de brazo de montaje correspondiente a su modelo. Para instalar esta pantalla es necesario disponer de suficiente experiencia, especialmente para determinar la solidez del brazo de montaje para soportar el peso de la pantalla.
- Los tornillos para la instalación del soporte de brazo de montaje en la pantalla no se suministran.
- No cuelgue la pantalla del techo. Podría caerse y provocar lesiones graves.
- No cuelgue ningún objeto de la pantalla.

- La longitud de los tornillos para el soporte de brazo de montaje varía según el grosor de este. Consulte la siguiente ilustración.



- Consulte la siguiente tabla con el patrón de orificios del brazo de montaje.

Nombre de modelo	Patrón de orificios del brazo de montaje
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Utilice la pantalla a un ángulo de inclinación de 45-135 grados con respecto a una superficie horizontal, como el suelo o la superficie de un escritorio. No utilice la pantalla a cualquier otro ángulo de inclinación.
- Cuando se instale en el brazo de montaje, utilice la pantalla en posición horizontal. No utilice la pantalla girada a una posición vertical o a cualquier otra posición que no sea horizontal.
- Guarde los tornillos y el soporte que no utilice en un lugar seguro hasta que esté preparado para instalar el soporte. Mantenga los tornillos alejados de los niños pequeños.
- Si se instala en el brazo de montaje, no utilice el panel lateral ni el soporte inferior.

Preparación 1: Instalación

Para obtener más detalles sobre la instalación de la pantalla, consulte la "Guía de configuración" suministrada.

Entorno de visualización

El contenido estereoscópico, como 3DCG, puede visualizarse en la pantalla de manera estereoscópica directamente con los ojos descubiertos. Coloque la pantalla sobre un escritorio y disfrute de la visualización en el siguiente entorno.

(Recomendado)

Iluminación de la habitación:

aproximadamente entre 100 y 1000 lx, y 100 lx y más para la superficie de la cara

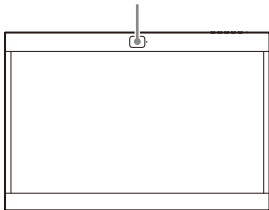
Distancia de visualización: entre 50 cm y 70 cm

Ángulo de visualización (horizontal): $\pm 25^\circ$

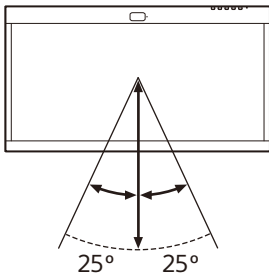
Ángulo de visualización (vertical): $-40^\circ/+20^\circ$

Vista frontal

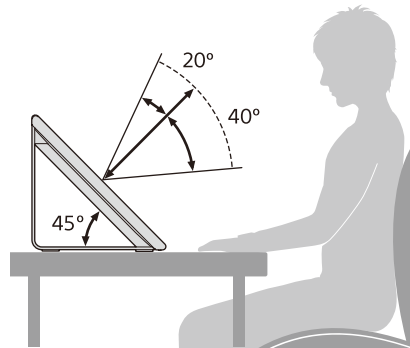
Sensor de visión de alta velocidad



Vista superior



Vista lateral



Notas

- Para la visualización se recomienda evitar que la luz externa se refleje directamente sobre la pantalla. Es posible que las imágenes estereoscópicas no se visualicen debido a la luz reflejada sobre la pantalla.
- No coloque la pantalla en un entorno en el que el sensor de visión de alta velocidad se encuentre frente a una fuente de luz.
- La pantalla muestra una imagen optimizada mediante la detección de la cara del usuario y el reconocimiento de su mirada con el sensor de visión de alta velocidad.
- La pantalla se ha diseñado para su visualización en posición horizontal. Si se coloca en posición vertical, no se podrán ver imágenes en 3D.
- Cuando la imagen se muestre inestable, ajuste el entorno de visualización, incluida la posición de la instalación. El sensor de visión de alta velocidad podría no reconocer la mirada adecuadamente.

Preparación 2: Conexión

1. Preparación de un PC

Para utilizar la pantalla, conéctela a un PC. Para obtener las especificaciones técnicas recomendadas del PC, visite el siguiente sitio. <https://www.sony.net/manual-srd>

2. Conexión de la pantalla a un PC

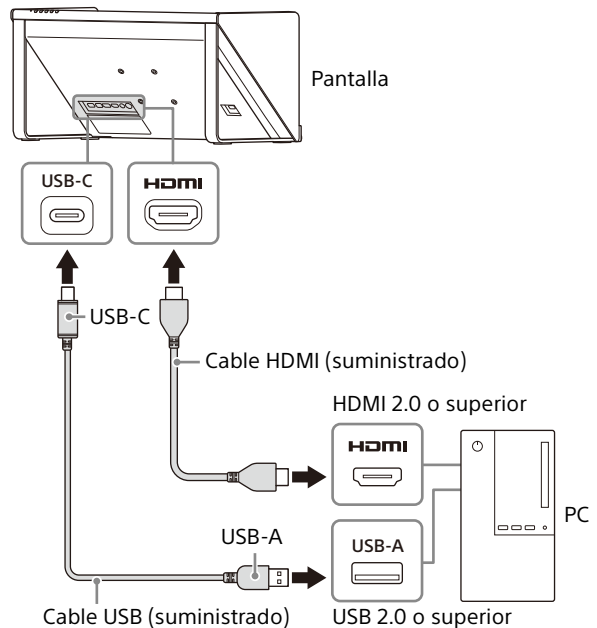
Puede conectar la pantalla a un PC empleando uno de los siguientes métodos ①, ② o ③.

Notas

- Conexión directa a un PC sin un concentrador USB, etc.
- Para mostrar imágenes en la pantalla en su calidad original, es necesario usar un PC que cumpla los siguientes estándares. Para más detalles, consulte el manual de funcionamiento del PC.
 - ① Conexión con el cable HDMI® (suministrado)
 - ② Conexión con un cable DisplayPort™ (se vende por separado)
 - ③ Conexión con un cable USB Type-C™ o USB Type-C (se vende por separado)

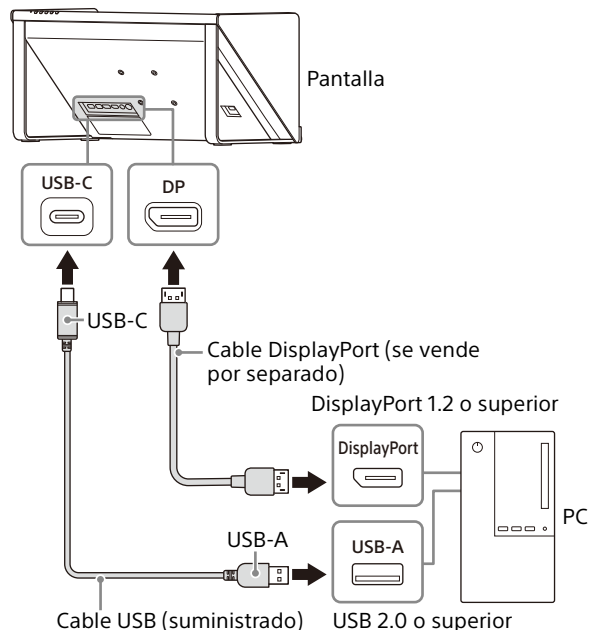
① Conexión con el cable HDMI (suministrado)

Conecte la pantalla a un PC con el cable HDMI (suministrado) y el cable USB (suministrado).



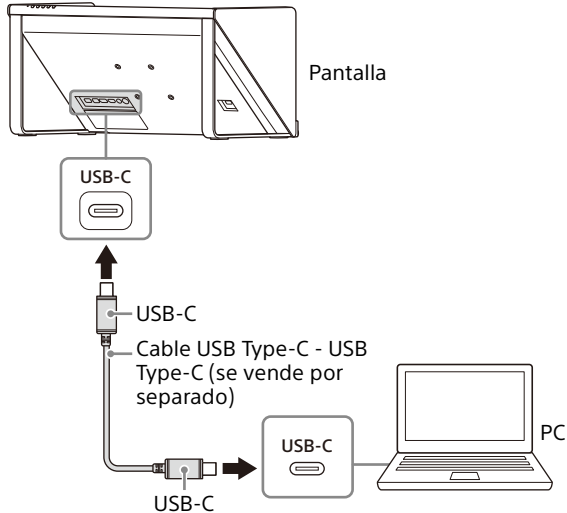
② Conexión con un cable DisplayPort (se vende por separado)

Conecte la pantalla a un PC con un cable DisplayPort (se vende por separado) y el cable USB (suministrado). En este caso, utilice un cable DisplayPort compatible con DisplayPort 1.2.



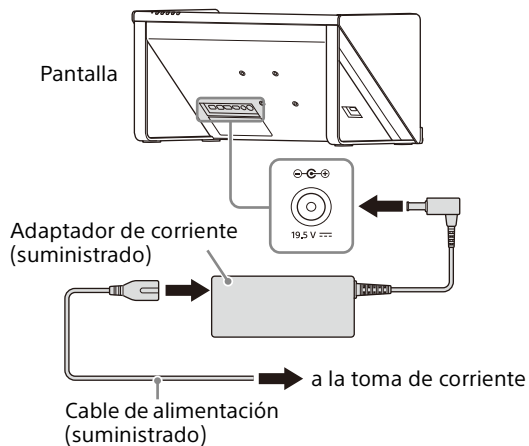
③ Conexión con un cable USB Type-C - USB Type-C (se vende por separado)

Conecte la pantalla a un PC con un cable USB Type-C - USB Type-C (se vende por separado). En este caso, utilice un cable USB Type-C - USB Type-C que sea compatible con el modo DP Alt y USB 2.0.



3. Conexión del adaptador de corriente

Inserte el conector CC del adaptador de corriente suministrado directamente en el conector de 19.5 V $\overline{\text{DC}}$ (entrada CC) de la pantalla para conectarlos.

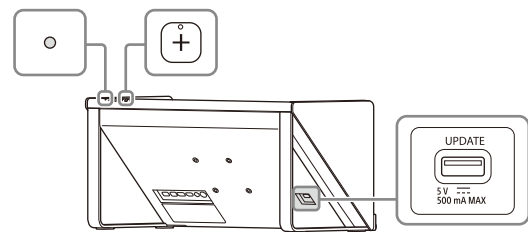


Preparación 3: Instalación del software en un PC

1. Instalación del SDK (kit de desarrollo de software)

Para obtener más detalles sobre la instalación, visite el siguiente sitio.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Actualización del firmware



1 Conecte la unidad flash USB que contiene el software de actualización.

Utilice una memoria USB con el formato FAT32.

Después de unos minutos, se muestra el mensaje "Update?".


2 Pulse el botón + para iniciar la actualización.

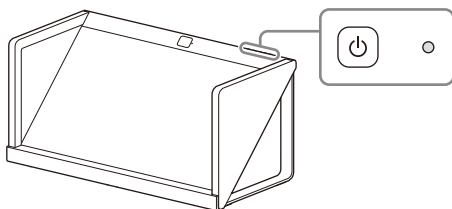
Para cancelarla, pulse el botón MENU. Durante el proceso de actualización, la pantalla se muestra en negro y el indicador parpadea en blanco. El proceso de actualización tarda unos 15 minutos.

Para obtener más detalles, visite el siguiente sitio. <https://www.sony.net/manual-srd>

Preparación 4: Reproducción de contenido

1. Encender la pantalla

- 1 Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente.
- 2 Pulse el interruptor  (encendido) para encender la pantalla.



Nota

El indicador se enciende en blanco cuando la pantalla está encendida.

2. Reproducir contenido

Para obtener más detalles sobre la reproducción de contenido, visite el siguiente sitio.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Nota

Al reproducir contenidos en 3D, el modo de ahorro de energía se apaga automáticamente, lo que puede aumentar el consumo de energía por encima de la configuración normal.

Creación de contenido

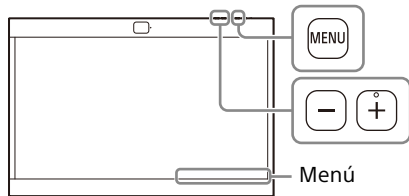
Información sobre el sitio de soporte para desarrolladores

Para obtener más detalles sobre la creación de contenido, visite el siguiente sitio.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Cambiar la configuración de la pantalla

En la pantalla de menú se puede acceder a la configuración de la pantalla y el ajuste de la calidad de la imagen.

- 1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú.



El elemento seleccionado actualmente en el menú se muestra en la parte inferior derecha de la pantalla.



- 2 Pulse el botón MENU para seleccionar el elemento de menú.

Cada pulsación del botón MENU cambia el elemento de menú del siguiente modo:
Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU apagado → Input Select...

- 3 Pulse el botón +/- para cambiar los ajustes y los valores.

Los ajustes y valores configurados se almacenan automáticamente.

Al cambiar el valor:

Pulse el botón + para aumentar el valor.

Pulse el botón - para reducir el valor.

Al seleccionar el ajuste:

Pulse el botón +/- para seleccionar el ajuste.

Para borrar el menú

Pulse el botón MENU varias veces hasta que se muestre "Information".

Pulse de nuevo el botón MENU para borrar la pantalla.

Además, la pantalla de menú desaparece automáticamente si no se utiliza el menú durante un tiempo.

Elementos de menú

Menú	Ajuste
Input Select	Selecciona la fuente de entrada de vídeo. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Ajusta el brillo.
Contrast	Ajusta el contraste.
Language	Puede seleccionar el idioma de los menús o los mensajes. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	La pantalla entra en modo de suspensión automáticamente después de un tiempo sin entrada de señal. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota En el modo de suspensión, no se muestra ninguna imagen en la pantalla y el indicador se ilumina en naranja.</p>
Power Saving	Seleccione el modo de ahorro de energía. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Nota Si está en "Off", el consumo de energía puede ser superior a la configuración normal y el brillo de la pantalla puede subir.</p>
Information	Muestra información de la pantalla. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

Función para cambiar entre 3D/2D

Pulse el botón Fn para cambiar la pantalla entre 3D y 2D.

Ajuste de visualización	Función
3D	Se muestra en 3D normal.
3D-2D	Se muestra en 2D para la captura de imágenes o para facilitar la visualización para varios usuarios.
2D	Se muestra en 2D normal.


Nota

Si "Power Saving" está ajustado en "On" o si se utiliza la pantalla con los ajustes predeterminados, no puede cambiar al modo 3D pulsando el botón Fn. Para cambiar al modo 3D, ajuste "Power Saving" en "Off" en el menú.

Solución de problemas

Esta sección le resultará útil para detectar la causa de un problema y evitar tener que contactar con el soporte técnico.

- **No hay imagen ni sonido en la pantalla**

Cuando el indicador parpadee en naranja o se encienda en rojo, desenchufe el cable de alimentación y espere hasta que el indicador deje de parpadear. Después, vuelva a enchufar el cable de alimentación y encienda la pantalla con el interruptor  (encendido).

Si el indicador sigue parpadeando, compruebe cuántas veces parpadea y consulte al personal cualificado del servicio técnico de Sony.

- **La imagen no se muestra correctamente**

Compruebe si el entorno es adecuado para la visualización de la pantalla (página 9).

- **La pantalla se oscurece o no se muestra ninguna imagen (después de pasar cierto tiempo)**

El ajuste "Auto shut-off" está habilitado. Compruebe el ajuste "Auto shut-off" (página 13).

- **Se muestra "No signal"**

No se recibe ninguna señal en la pantalla.

- **Se muestra "Unsupported signal"**

Es posible que algunas señales no se admitan en la pantalla en función de la señal de entrada. Compruebe la señal admitida de su PC.

Consulta de la información más actualizada en el sitio de soporte

En el sitio de soporte para desarrolladores encontrará la siguiente información.

- Información de desarrollo sobre contenido
- Solución de problemas (preguntas y respuestas)
- Información de actualización de software
- Información de conexión con otros dispositivos
- Información de especificaciones de los PC recomendados

<https://www.sony.net/manual-srd>

Especificaciones

Sistema de panel	Módulo de panel LCD con microlente óptica
Tamaño del panel (diagonal)	68,5 cm
Relación de aspecto del panel	16:9
Número de píxeles del panel* ¹ (horizontal × vertical)	3840 × 2160 píxeles
	La resolución efectiva real para la visualización estereoscópica es de 4K o inferior.
Tamaño efectivo de la imagen* ^{2,3} (horizontal × vertical)	593,2 mm × 332,8 mm
Ángulo de instalación recomendado del panel	45°-135°
Iluminación de la habitación	aproximadamente entre 100 y 1000 lx, y 100 lx y más para la superficie de la cara
Distancia de visualización	Entre 50 cm y 100 cm Recomendado: entre 50 cm y 70 cm
Ángulo de visualización (horizontal)	±25°
Ángulo de visualización (vertical)	-40°/+20°
Salida de audio (salida máxima práctica)	1 W (monoaural)
Terminal de entrada de vídeo	Entrada HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (modo DP Alt)
	3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
Conectores USB	Conectores USB: Conector USB (USB 2.0) Conector USB Type-C (USB 2.0) Conector exclusivo para actualización: Conector USB
Toma de salida de audio	Miniclavija estéreo de 3,5 mm (nivel fijo)

Condiciones de funcionamiento	
Temperatura	De 0 °C a 40 °C
Temperatura recomendada	De 20 °C a 30 °C
Humedad	De 20 % a 80 % (sin condensación)
Condiciones de almacenamiento y transporte	
Temperatura	De -20 °C a +60 °C
Humedad	De 20 % a 80 %
Consumo de energía	64 W
Consumo de energía en suspensión* ^{5,6}	0,5 W
Dimensiones externas máximas* ² (sin incluir las piezas salientes) (ancho × alto × fondo)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (incluidos accesorios* ⁷)
Patrón de orificios del brazo de montaje	100 mm × 100 mm
Peso* ²	7,3 kg 8,2 kg (incluidos accesorios* ⁷)
Alimentación	Entrada CC: 19,5 V 3,3 A (suministrada desde el adaptador de corriente)
Accesorios suministrados	Soportes (2) (para los lados izquierdo y derecho) Tornillos de montaje para soporte M5×12 (6) Paneles laterales (2) (iguales para el lado izquierdo y derecho) Soporte inferior (1) Cable USB (1) Cable HDMI (1) Adaptador de corriente (1) Cable de alimentación (2) Manual de instrucciones (este manual) (1) Guía de configuración (1) Paño de limpieza (1)

*¹ Esta pantalla tiene incorporada una lente especial (lente microóptica) delante del panel de cristal líquido para la visualización en 3D. Por este motivo, al realizar una visualización en 2D normal (como pantalla de escritorio de un PC, pantalla de una aplicación, etc.), el color sobresale de la imagen o se muestra difuminado, y la imagen no se muestra correctamente.

*² Los valores que se muestran del tamaño efectivo de la imagen, las dimensiones externas máximas y el peso son aproximados.

*³ Debido a la apertura del marco que cubre el panel, se mostrará un desajuste de la imagen de unos 2 mm en la parte superior, inferior, izquierda y derecha.

- *4 Solo para visualización en 2D
- *5 Esta información es para la UE y otros países cuyas normativas relevantes se basen en la normativa de etiquetado de energía de la UE.
- *6 El consumo de energía en modo de suspensión especificado se alcanza cuando la pantalla termina los procesos internos necesarios.
- *7 Se incluyen los accesorios (los paneles laterales y el soporte inferior).

Notas

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.
- La ficha de producto en este manual es para el REGLAMENTO DELEGADO (UE) DE LA COMISIÓN 1062/2010. Consulte su sitio web para obtener información sobre (UE) 2019/2013.

Número de registro de producto (REGLAMENTO DELEGADO (UE) DE LA COMISIÓN 2019/2013)

ELF-SR2 (1435280)

Información sobre licencias

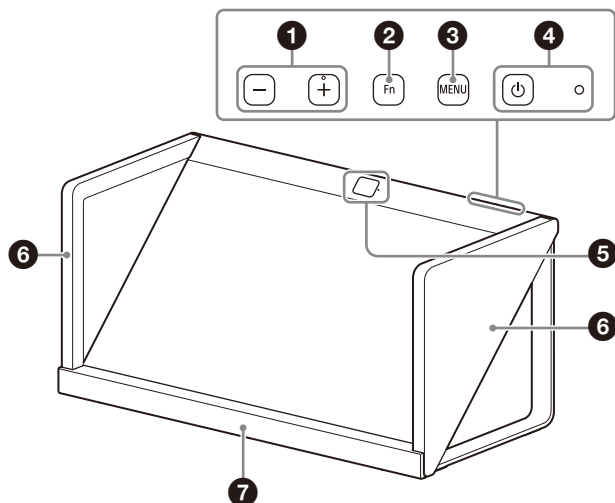
- Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



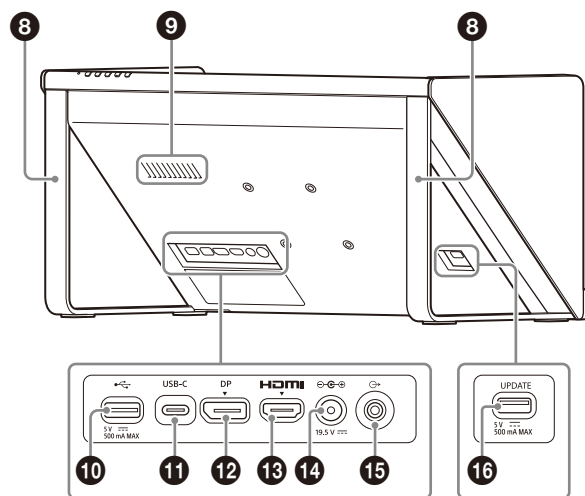
- DisplayPort™, el logotipo de DisplayPort™ y el logotipo de DisplayHDR™ son marcas comerciales de Video Electronics Standards Association (VESA®) en Estados Unidos y otros países.
- USB Type-C® y USB-C® son marcas comerciales registradas de USB Implementers Forum.

Ubicación y función de piezas y controles

Parte frontal



Parte trasera



1 Botón +/-

Pulse este botón para ajustar el volumen. Cuando se muestre el menú en pantalla, púlselo para cambiar el valor del elemento de menú (página 13).

2 Botón Fn (función)

Pulse este botón para activar las funciones asignadas (página 13).

3 Botón MENU

Pulse este botón para activar o desactivar el menú en pantalla. Cuando se muestre el menú en pantalla, pulse el botón para seleccionar un elemento de menú.

4 Interruptor e indicador (encendido)

Pulse este interruptor para encender e iniciar la pantalla. El indicador está encendido en blanco mientras se está utilizando la pantalla. Para apagar la pantalla, púlselo de nuevo y el indicador se apagará.

5 Luz de funcionamiento de cámara y sensor de visión de alta velocidad

Detecta la cara del espectador y reconoce su mirada. El indicador está encendido en blanco mientras se está utilizando la función de cámara.

6 Paneles laterales (izquierdo/derecho)

7 Soporte inferior

8 Soportes (izquierdo/derecho)

9 Altavoz (monoaural)

Emite audio.

10 Conector (USB-A) (USB 2.0)

Conecte un teclado o un ratón para controlar el PC.

11 Conector USB-C

Utilice el cable USB suministrado para conectarlo al conector USB del PC.

12 Conector DP (DisplayPort)

Conecte un PC con salida DisplayPort.

13 Conector de entrada HDMI (HDMI)

Permite la entrada de la señal HDMI. Conéctelo al conector de salida HDMI del PC mediante el cable HDMI suministrado.

14 Conector 19.5 V (entrada CC)

Conecte el conector de CC del adaptador de corriente suministrado.

15 Clavija (salida de audio de línea) (miniclavija estéreo de 3 polos)

Emite audio de línea (nivel fijo) en estéreo.

16 Conector UPDATE

Se utiliza para actualizar el firmware de la pantalla. Para obtener más información sobre el procedimiento de actualización, consulte "2. Actualización del firmware" (página 11).

Al acceder al software al que se aplica la GPL/LGPL

Este producto utiliza software al que se aplica la GPL/LGPL. Se le informa que tiene derecho a acceder al código fuente de estos programas de software, así como a modificarlo y redistribuirlo según las condiciones estipuladas en la GPL/LGPL.

El código fuente se proporciona en Internet. Vaya a la siguiente URL y siga las instrucciones de descarga.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Es preferible que no contacte con nosotros en relación con el contenido del código fuente.

Licencias de software abierto

En virtud de los contratos de licencia entre Sony y los titulares de los derechos de autor del software, este producto utiliza software abierto. Para cumplir con los requisitos de los titulares de los derechos de autor del software, Sony está obligado a informarle del contenido de estas licencias.

Para más detalles sobre el contenido de estas licencias, consulte "Licencia" en el siguiente sitio. <https://www.sony.net/manual-srd>

AVISOS Y LICENCIAS PARA EL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE PRODUCTO

CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL

IMPORTANTE:

ANTES DE UTILIZAR EL SOFTWARE, LEA ATENTAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL ("CLUF"). AL UTILIZAR EL SOFTWARE ACEPTA SOMETERSE A LOS TÉRMINOS DEL PRESENTE CLUF. SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS EN EL PRESENTE CLUF, NO PODRÁ UTILIZAR EL SOFTWARE.

El presente CLUF constituye un acuerdo legal formalizado entre (i) usted y cualquier entidad a la que represente (denominadas colectivamente "usted") y (ii) Sony Corporation ("SONY"). El presente CLUF regula los derechos y obligaciones del usuario en relación con el software de SONY o de sus terceros otorgantes de licencia (incluidas las filiales de SONY) y sus respectivas filiales (denominadas colectivamente, los "TERCEROS PROVEEDORES") que SONY pone a su disposición, integrado en este producto ("DISPOSITIVO"), junto con cualesquiera actualizaciones/mejoras, documentación impresa, en línea u otra documentación electrónica para dicho software y cualesquiera archivos de datos, cada uno de ellos proporcionado por SONY o los TERCEROS PROVEEDORES, o generados como consecuencia del funcionamiento de dicho software (colectivamente, el "SOFTWARE").

Sin perjuicio de lo anterior, todo el software del SOFTWARE que incluya un contrato de licencia de usuario final independiente (incluidas, entre otras, la Licencia Pública General GNU y la Licencia Pública General Reducida/Librería) ("SOFTWARE EXCLUIDO", que incluye, entre otros, el software enumerado en la página siguiente del presente CLUF) se registrará por dicho contrato de licencia de usuario final independiente aplicable, en lugar de por los términos del presente CLUF, en la medida en que así lo exija dicho contrato de licencia de usuario final independiente.

LICENCIA DE SOFTWARE

El SOFTWARE se concede bajo licencia, no se vende. El SOFTWARE está protegido por derechos de autor y otras leyes de copyright y tratados internacionales.

COPYRIGHT

Todos los derechos y títulos sobre el SOFTWARE (que incluyen, aunque sin limitarse a ellos, cualquier imagen, fotografía, animación, video, audio, música, texto y "applets", así como cualquier otro contenido incorporado en el SOFTWARE) son propiedad de SONY o de uno o más de los TERCEROS PROVEEDORES.

CONCESIÓN DE LA LICENCIA

SONY le concede una licencia limitada, no exclusiva, personal e intransferible para utilizar el SOFTWARE únicamente en relación con su DISPOSITIVO, de acuerdo con lo dispuesto en el presente CLUF y en las instrucciones de uso que SONY o los TERCEROS PROVEEDORES pongan a su disposición. SONY y los TERCEROS PROVEEDORES se reservan expresamente todos los derechos, títulos e intereses (incluidos, entre otros, todos los derechos de propiedad intelectual) sobre el SOFTWARE que el presente CLUF no le otorgue de forma específica.

REQUISITOS Y LIMITACIONES

No puede copiar, publicar, adaptar, redistribuir, intentar derivar el código fuente, modificar, realizar ingeniería inversa, descompilar o descomponer el SOFTWARE, ya sea en su totalidad o en parte, ni crear trabajos derivados del SOFTWARE, a menos que el SOFTWARE facilite intencionalmente dichos trabajos derivados. No puede modificar ni manipular ninguna funcionalidad de gestión de derechos digitales del SOFTWARE. No puede eludir, modificar, anular o burlar ninguna de las funciones o protecciones del SOFTWARE o cualquier

mecanismo vinculado operativamente al SOFTWARE. No puede separar ningún componente individual del SOFTWARE para utilizarlo en más de un DISPOSITIVO a menos que SONY le autorice expresamente lo contrario. No puede eliminar, alterar, cubrir o difuminar ninguna marca comercial o aviso en el SOFTWARE. No puede compartir, distribuir, alquilar, arrendar, sublicenciar, ceder, transferir o vender el SOFTWARE. No puede utilizar el SOFTWARE para infringir leyes, reglamentos, decisiones judiciales u otras disposiciones legalmente vinculantes de una autoridad o de orden público, ni para vulnerar los derechos o intereses protegidos por ley (incluidos, entre otros, los derechos de propiedad intelectual o de otra índole, los derechos sobre secretos comerciales, los honores, la privacidad y la publicidad) de SONY, de cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES o de terceros. El software, los servicios de red u otros productos distintos del SOFTWARE de los que dependa el funcionamiento del SOFTWARE podrían ser modificados, interrumpidos o retirados a discreción de los proveedores (proveedores de software, proveedores de servicios o SONY). SONY y dichos proveedores no garantizan que el SOFTWARE, los servicios de red, los contenidos u otros productos sigan estando disponibles o que funcionen sin interrupciones o modificaciones. Usted no deberá, ni deberá ordenar o permitir, disponer, autorizar o solicitar a terceros (incluidos los usuarios, personal de terceros u otro personal, empleados o contratistas), que lleven a cabo ninguna acción diseñada o destinada a: (i) usar el SOFTWARE (o cualquier parte de este) de cualquier manera o para cualquier propósito que contradiga este CLUF; (ii) introducir en el SOFTWARE "puerta traseras", "dispositivo drop dead", "bomba de tiempo", "caballo de Troya", "virus" o "gusano" (tal y como dichos términos se entienden comúnmente en la industria del software) o cualquier otro código equivalente, archivos, scripts, agentes, programas, rutina de software o instrucciones diseñadas o destinadas a interrumpir, inutilizar, dañar o impedir de cualquier otro modo el funcionamiento del SOFTWARE o de cualquier dispositivo o sistema que usted o un tercero posea o controle, o que de cualquier otro modo pueda dañar o destruir datos o archivos ("Código malicioso"); (iii) interferir con el funcionamiento adecuado del SOFTWARE; (iv) eludir, deshabilitar o interferir con las características relacionadas con la seguridad del SOFTWARE o las características que impiden o restringen el uso, acceso o copia del SOFTWARE, o que hacen cumplir las limitaciones de uso del SOFTWARE; o (v) imponer (o que puedan imponer, a su sola discreción) una carga irrazonable o desproporcionadamente grande sobre el SOFTWARE.

SOFTWARE EXCLUIDO Y COMPONENTES DE CÓDIGO ABIERTO

Con independencia de la concesión de licencia limitada anterior, reconoce que es posible que el SOFTWARE incluya SOFTWARE EXCLUIDO. Es posible que determinado SOFTWARE EXCLUIDO esté cubierto por licencias de software de código abierto ("Componentes de código abierto"), esto es, cualesquiera licencias de software aprobadas como licencias de código abierto por la Open Source Initiative o cualesquiera licencias que sean significativamente similares, incluidas, entre otras, aquellas licencias que, como condición para la distribución del software licenciado bajo dicha licencia, requieran que el distribuidor ponga a disposición el software en formato de código fuente. En caso de que sea necesaria su divulgación, visite oss.sony.net/Products/Linux u otro sitio web designado por SONY para obtener una lista de los COMPONENTES DE CÓDIGO ABIERTO aplicables incluidos en el SOFTWARE en cada momento, así como los términos y condiciones aplicables que rigen su uso. Dichos términos y condiciones podrán ser modificados por el tercero aplicable en cualquier momento sin que usted incurra en responsabilidad alguna. En la medida en que lo requieran las licencias que regulan el SOFTWARE EXCLUIDO, los términos de dichas licencias se aplicarán en lugar de los términos de este CLUF. En la medida en que los términos de las licencias aplicables al SOFTWARE EXCLUIDO prohíban cualquiera de las restricciones del presente CLUF con respecto a dicho SOFTWARE EXCLUIDO, dichas restricciones no se aplicarán al mencionado SOFTWARE EXCLUIDO. En la medida en que los términos de las licencias aplicables a los Componentes de código abierto requieran que SONY realice una oferta para proporcionar el código fuente en relación con el SOFTWARE, dicha oferta se realiza en virtud del presente documento.

USO DE SOFTWARE CON MATERIALES PROTEGIDOS POR COPYRIGHT

Puede utilizar el SOFTWARE para ver, almacenar, procesar o utilizar contenidos creados por usted o terceros. Dicho contenido puede estar protegido por copyright, así como por otras leyes o acuerdos de propiedad intelectual. Acepta utilizar el SOFTWARE

únicamente de conformidad con todas las leyes y acuerdos que se apliquen al contenido en cuestión. Reconoce y acepta que SONY puede tomar las medidas oportunas para proteger el contenido que el SOFTWARE almacene, procese o utilice. Entre esas medidas se incluyen, entre otras, la negativa a aceptar su solicitud para permitir la realización de copias de seguridad y la restauración de contenidos a través de determinadas funciones del SOFTWARE, y la resolución del presente CLUF en caso de que haga un uso ilegítimo del SOFTWARE.

SERVICIO DE CONTENIDOS

TENGA EN CUENTA QUE ES POSIBLE QUE EL SOFTWARE ESTÉ DISEÑADO PARA UTILIZARSE CON CONTENIDOS DISPONIBLES A TRAVÉS DE UNO O VARIOS SERVICIOS DE CONTENIDOS ("SERVICIO DE CONTENIDOS"). EL USO DEL SERVICIO Y DEL CONTENIDO ESTÁ SUJETO A LAS CONDICIONES DE SERVICIO DEL CITADO SERVICIO DE CONTENIDOS. SI NO ACEPTA ESTOS TÉRMINOS, SE LIMITARÁ EL USO DEL SOFTWARE. Reconoce y acepta que es posible que terceros proporcionen determinados contenidos y servicios, sobre los que SONY no tiene control alguno, disponibles a través del SOFTWARE. EN LOS CASOS EN QUE EL SERVICIO DE CONTENIDOS NO ESTÉ BAJO EL CONTROL DE SONY, SONY NO ASUMIRÁ RESPONSABILIDAD ALGUNA CON RESPECTO A LOS DAÑOS (U OTRA RESPONSABILIDAD) RELACIONADOS CON DICHO SERVICIO DE CONTENIDOS. PARA UTILIZAR EL SERVICIO DE CONTENIDOS SE REQUIERE UNA CONEXIÓN A INTERNET. EL SERVICIO DE CONTENIDOS ES SUSCEPTIBLE DE MODIFICACIONES O INTERRUPCIONES EN CUALQUIER MOMENTO.

EXPORTACIÓN Y OTRAS NORMATIVAS

Acepta cumplir todas las restricciones y normativas aplicables en materia de exportación y reexportación de la zona o del país donde resida o utilice el SOFTWARE, y no transferir, ni autorizar la transferencia, del SOFTWARE a un país prohibido o que infrinja de cualquier otro modo dichas restricciones o normativas.

ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO

El SOFTWARE no tiene tolerancia a fallos y no está diseñado, fabricado o concebido para utilizarlo o revenderlo como equipo de control en entornos peligrosos que requieran un rendimiento a prueba de fallos, como, por ejemplo, en el funcionamiento de instalaciones nucleares, sistemas de navegación o comunicación de aeronaves, control de tráfico aéreo, máquinas de soporte vital directo o sistemas de armamento, en los que un fallo del SOFTWARE podría provocar la muerte, lesiones personales o daños físicos o medioambientales graves ("ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO"). SONY, cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES y cada una de sus respectivas filiales renuncian específicamente a otorgar cualquier garantía expresa o implícita, deber o condición de idoneidad para ACTIVIDADES DE ALTO RIESGO.

EXCLUSIÓN DE GARANTÍA SOBRE EL SOFTWARE

Reconoce y acepta que utiliza el SOFTWARE asumiendo todos los riesgos y que es responsable de su uso. El SOFTWARE se proporciona "TAL CUAL", sin garantía, deber o condición de ningún tipo.

SONY Y CADA UNO DE LOS TERCEROS PROVEEDORES (a efectos de la presente Sección, SONY y cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES se denominarán colectivamente "SONY") RECHAZAN EXPRESAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS, OBLIGACIONES O CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, CALIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, EXACTITUD, TITULARIDAD Y AUSENCIA DE INFRACCIONES. SIN LIMITACIÓN DE LAS CONSIDERACIONES GENERALES ANTERIORES, SONY NO GARANTIZA NI HACE NINGUNA CONDICIÓN O MANIFESTACIÓN (A) DE QUE LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN CUALQUIERA DE LOS PROGRAMAS CUMPLIRÁN SUS REQUISITOS O DE QUE ESTARÁN ACTUALIZADAS, (B) DE QUE EL FUNCIONAMIENTO DE CUALQUIERA DE LOS PROGRAMAS SERÁ CORRECTO O NO TENDRÁ ERRORES O DE QUE LOS DEFECTOS SE CORREGIRÁN, (C) DE QUE EL PROGRAMA NO DAÑARÁ NINGÚN OTRO PROGRAMA, HARDWARE O DATOS, (D) DE QUE CUALQUIER PROGRAMA, SERVICIOS DE RED (INCLUIDO INTERNET) O PRODUCTOS (DISTINTOS DEL SOFTWARE) DE LOS QUE DEPENDA EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE SEGUIRÁN ESTANDO DISPONIBLES, SIN INTERRUPCIONES, EN EL MOMENTO OPORTUNO, DE FORMA SEGURA O SIN MODIFICACIONES, (E) QUE EL SOFTWARE O CUALQUIER EQUIPO, SISTEMA O RED EN LOS QUE SE UTILICE EL SOFTWARE (INCLUIDO EL DISPOSITIVO) NO SERÁN VULNERABLES A INTRUSIONES O ATAQUES Y (F) SOBRE EL USO O LOS RESULTADOS

DERIVADOS DEL USO DEL SOFTWARE EN TÉRMINOS DE SU CORRECCIÓN, PRECISIÓN, FIABILIDAD U OTROS.

NINGUNA INFORMACIÓN O CONSEJO ORAL O ESCRITO QUE PROPORCIONE SONY O UN REPRESENTANTE AUTORIZADO DE SONY CONSTITUIRÁ UNA GARANTÍA, DEBER O CONDICIÓN, NI AUMENTARÁ EN MODO ALGUNO EL ALCANCE DE LA PRESENTE GARANTÍA. EN CASO DE QUE EL SOFTWARE RESULTE DEFECTUOSO, DEBE ASUMIR EL COSTE TOTAL DE TODOS LOS TRABAJOS DE MANTENIMIENTO, REPARACIÓN O CORRECCIÓN NECESARIOS. EN ALGUNAS JURISDICCIONES NO SE PERMITE EXCLUIR LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR LO QUE ES POSIBLE QUE LAS SUSODICHAS NO SE APLIQUEN EN SU CASO SIEMPRE QUE CONTRADIGAN LA LEGISLACIÓN APLICABLE EN SU JURISDICCIÓN.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

SONY Y CADA UNO DE LOS TERCEROS PROVEEDORES (a efectos de la presente Sección, SONY y cada uno de los TERCEROS PROVEEDORES se denominarán colectivamente "SONY") NO ASUMIRÁN RESPONSABILIDAD ALGUNA POR DAÑOS O PÉRDIDAS INCIDENTALES, INDIRECTOS, EXTRAORDINARIOS O DERIVADOS DEL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCUMPLIMIENTO CONTRACTUAL, NEGLIGENCIA, RESPONSABILIDAD ESTRUCTA O EN VIRTUD DE CUALQUIER OTRA BASE JURÍDICA RELACIONADA CON EL SOFTWARE, INCLUIDOS, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS DERIVADOS DE LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS, LA PÉRDIDA DE INGRESOS, LA PÉRDIDA DE DATOS, LA PÉRDIDA DE USO DEL SOFTWARE O DE CUALQUIER HARDWARE RELACIONADO, EL PERIODO DE INACTIVIDAD Y EL TIEMPO DEL USUARIO, INCLUSO EN EL SUPUESTO DE QUE CUALQUIERA DE ELLOS HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES PÉRDIDAS O DAÑOS. EN CUALQUIER CASO, TODA Y CADA UNA DE SUS RESPONSABILIDADES AGREGADAS EN VIRTUD DE LAS DISPOSICIONES DEL PRESENTE CLUF ESTARÁ LIMITADA A LA CANTIDAD MAYOR DE (i) LA CUANTÍA REAL PAGADA POR EL SOFTWARE, EL PRODUCTO DE SONY EN EL CUAL EL SOFTWARE ESTÁ INCORPORADO O INCLUIDO o EL SERVICIO DE SONY AL QUE PERTENECE EL SOFTWARE O (ii) LA CUANTÍA FIJA ACORDADA POR ESCRITO ENTRE SONY Y USTED. EN ALGUNAS JURISDICCIONES NO SE PERMITEN TALES EXCLUSIONES O LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD. POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS EXCLUSIONES O LIMITACIONES ANTERIORES NO SE APLIQUEN EN SU CASO SIEMPRE QUE CONTRADIGAN LA LEGISLACIÓN APLICABLE EN SU JURISDICCIÓN.

INDEMNIZACIÓN

Salvo que la legislación aplicable lo prohíba, acepta indemnizar y eximir de toda responsabilidad a SONY y a los TERCEROS PROVEEDORES, así como a sus respectivas filiales, directivos y empleados, por toda pérdida, reclamación o demanda, incluidos los honorarios razonables de abogados, interpuesta por terceros debido a o como consecuencia del uso que haga del SOFTWARE o del DISPOSITIVO (incluida, entre otras, las vulnerabilidades del software provocadas por dicho uso), de la transgresión del presente CLUF o del incumplimiento de la responsabilidad contraída en virtud del presente CLUF.

ACTUALIZACIÓN

De tanto en tanto, SONY o los TERCEROS PROVEEDORES podrán actualizar o modificar de cualquier otro modo el SOFTWARE, con fines, entre otros, de mejora de las funciones de seguridad, corrección de errores y mejora de las funciones. Dichas actualizaciones o modificaciones pueden eliminar o cambiar la naturaleza de las funciones u otros aspectos del SOFTWARE, como, por ejemplo, las funciones en las que usted puede confiar. Reconoce y acepta que SONY puede llevar a cabo dichas actividades a su entera discreción y que SONY puede supeditar el uso continuado del SOFTWARE a la completa instalación o aceptación de dicha actualización o modificaciones. A efectos del presente CLUF, todas las actualizaciones/modificaciones se considerarán y formarán parte del SOFTWARE. Al aceptar el presente CLUF, da su consentimiento a dicha actualización/modificación.

FUERZA MAYOR

SONY no asumirá responsabilidad alguna por los retrasos o incumplimientos derivados de causas ajenas a su control razonable, incluidos, entre otros, incendios, inundaciones, tormentas, terremotos, epidemias, casos fortuitos, guerras, terrorismo, disturbios, insurrecciones, embargos, medidas de las autoridades civiles, militares o gubernamentales, accidentes nucleares o de otra índole, explosiones, huelgas o escasez de medios de transporte, combustible, energía, mano de obra o materiales.

CONTRATO COMPLETO, RENUNCIA, DIVISIBILIDAD

El presente CLUF (y, en su caso, la política de privacidad aplicable de SONY que se le presente por separado), en su versión enmendada y modificada periódicamente, constituyen la totalidad del contrato existente entre usted y SONY en relación con el SOFTWARE. El hecho de que SONY no ejercite o aplique cualquier derecho o disposición del presente CLUF no constituirá renuncia alguna a dicho derecho o disposición. Si alguna sección del presente CLUF se considera inválida, ilegal o inaplicable, dicha disposición se aplicará en la medida máxima permitida a fin de mantener la pretensión del presente CLUF, y las demás secciones permanecerán en pleno vigor y efecto.

LEY APLICABLE Y JURISDICCIÓN

En el presente CLUF no será de aplicación la Convención de las Naciones Unidas sobre los Contratos de Compraventa Internacional de Mercaderías. Este CLUF se rige por la legislación de Japón, con exclusión de las reglas en materia de conflicto de leyes. Toda discrepancia derivada del presente CLUF estará sujeta a la competencia exclusiva del Tribunal del Distrito de Tokio (Japón), y las partes, por el presente documento, acuerdan someterse a la competencia y jurisdicción de dicho tribunal. Lo anterior no le será de aplicación en la medida en que la legislación aplicable de su jurisdicción restrinja o prohíba dichos acuerdos.

RECURSOS DE EQUIDAD

Independientemente de cualesquiera disposiciones contrarias que figuren en el presente CLUF, reconoce y acepta que toda violación o incumplimiento del presente CLUF causará un daño irreparable a SONY, cuyos daños monetarios serían inadecuados, y presta su consentimiento para que SONY obtenga cualquier medida cautelar o equitativa que SONY considere necesaria o apropiada en tales circunstancias. Asimismo, SONY podrá adoptar cualquier medida legal y técnica para evitar infracciones o hacer cumplir el presente CLUF, incluida, entre otras, la resolución inmediata de su uso del SOFTWARE, si SONY considera, según su criterio, que usted está infringiendo o tiene intención de infringir el presente CLUF. Estos recursos son adicionales a cualquier otro recurso que SONY pueda disponer por ley, equidad o contrato.

RESOLUCIÓN

Sin perjuicio del resto de sus derechos, SONY podrá suspender su acceso o uso del SOFTWARE o resolver este CLUF si incumple cualquiera de sus términos. En caso de producirse dicha resolución, deberá cesar todo uso, y destruir cualquier copia, del SOFTWARE.

ENMIENDA

SONY SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR CUALQUIERA DE LOS TÉRMINOS DEL PRESENTE CLUF, A SU EXCLUSIVO CRITERIO, MEDIANTE LA PUBLICACIÓN DE UN AVISO EN UN SITIO WEB QUE SONY DESIGNE, MEDIANTE NOTIFICACIÓN POR CORREO ELECTRÓNICO A UNA DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO QUE USTED HAYA PROPORCIONADO, MEDIANTE NOTIFICACIÓN COMO PARTE DEL PROCESO EN EL QUE USTED OBTIENE ACTUALIZACIONES/MEJORAS O MEDIANTE CUALQUIER OTRA FORMA DE NOTIFICACIÓN RECONOCIDA POR LEY. Si no está de acuerdo con la modificación, deberá ponerse en contacto inmediatamente con SONY para recibir instrucciones. Si continúa utilizando el SOFTWARE después de la fecha de entrada en vigor de dicha notificación, se considerará que está de acuerdo con dicha enmienda.

TERCEROS BENEFICIARIOS

Cada TERCERO PROVEEDOR es un tercero beneficiario expreso de cada disposición del presente CLUF, y tendrá derecho a hacerla cumplir con respecto al software de dicha parte.

Si tiene alguna duda en relación con el presente CLUF, puede ponerse en contacto con SONY. Para ello, escriba a SONY a la dirección de contacto correspondiente a cada zona o país.

Innehållsförteckning

Förberedelser	9
Förberedelse 1: Inställning	9
Visningsmiljö	9
Förberedelse 2: Anslutning	10
1. Förbereda en PC	10
2. Ansluta displayen till en PC	10
3. Ansluta nätadaptern	11
Förberedelse 3: Installera programvaran på en PC	11
1. Installera SDK (Software Development Kit)	11
2. Uppdatera den fasta programvaran	11
Förberedelse 4: Spela upp innehåll	12
1. Slå på displayen	12
2. Spela upp innehåll	12
Ytterligare användning av displayen	12
Skapa innehåll	12
Information på supportwebbplats för utvecklare	12
Ändra inställningarna för displayen	13
Menyalternativ	13
3D/2D-växlingsfunktion	13
Övrigt	14
Felsökning	14
Besök supportwebbplatsen för senaste information	14
Specifikationer	15
Delarnas och reglagens placering och funktion	17
Om åtkomst till programvara som GPL/LGPL gäller för	18
Licenser för öppen programvara	18
MEDDELANDEN OCH LICENSER FÖR PROGRAMVARA SOM ANVÄNDS I DENNA PRODUKT	19

Innan du använder displayen bör du läsa igenom den här bruksanvisningen noga och förvara den sedan så att du i framtiden kan använda den som referens.

Obs!

- De bilder och illustrationer som används i Startguiden och i denna handbok är bara referenser och kan skilja sig i utseendet ifrån den faktiska produkten.

Identifieringsetikettens placering

Etiketter för displayens modellnummer och märkström finns på baksidan av displayen.

För modeller med medföljande nätagapter: Etiketter för nätagapterns modellnr och serienr sitter på nätagapterns undersida.

VARNING

FÖR ATT FÖRHINDRA ATT BRAND SPRIDS SKA LEVANDE LJUS ELLER ÖPPNA LÅGOR ALLTID HÅLLAS PÅ AVSTÅND FRÅN PRODUKTEN.



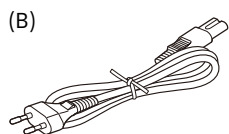
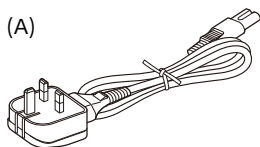
För kunder i Storbritannien, Irland, Malta, och Cypern:

Använd nätkabeln (A).

Av säkerhetsskäl är inte nätkabel (B) avsedd för ovanstående länder/regioner och ska därför inte användas där.

För kunder i andra länder/regioner:

Använd nätkabeln (B).



VIKTIGT MEDDELANDE

Den här produkten har tillverkats av, eller på uppdrag av Sony Corporation.

EU-importör: Sony Europe B.V.

Frågor till EU-importören eller frågor som rör produkternas överensstämmelse i Europa skall sändas till tillverkarens auktoriserade representant, Sony Belgium, bijkantor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgien.

Energiförbrukning och annan information för strömförsörjningen, så som krävs i kommissionens förordning (EU) 2019/1782, finns tillgänglig på följande webbplats: <https://compliance.sony.eu>

Säkerhetsinformation

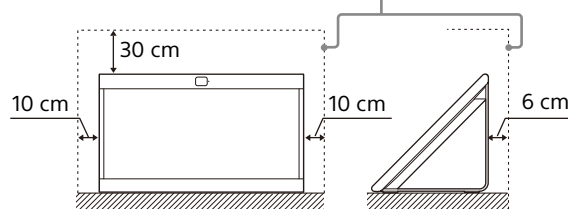
VARNING

Ventilation

- Täck inte för och stoppa inte in några föremål i displayens ventilationshål.
- Lämna utrymme runt displayen enligt vad som visas nedan.

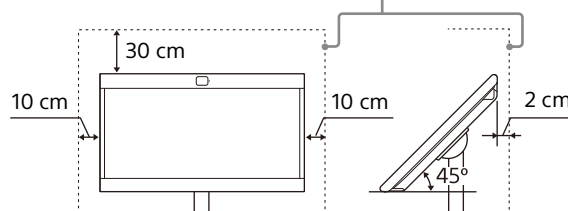
Monterad med stativ

Lämna minst så här mycket fritt utrymme runt displayen.



Monterad på monteringsarmen

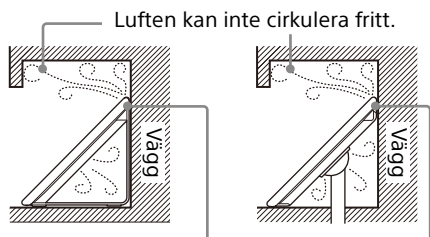
Lämna minst så här mycket fritt utrymme runt displayen.



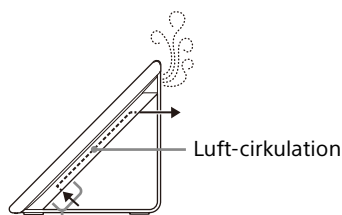
För att säkerställa korrekt ventilation och förhindra ansamling av damm eller smuts:

- Lägg inte displayen ner, den får inte heller monteras uppochner, bakochfram eller på sidan.
- Displayen får inte placeras på en hylla, matta, säng eller i en garderob.
- Täck inte över displayen med tyg, t.ex. gardiner, eller placera tidningar och liknande på den.
- Installera aldrig displayen som i bilden nedan.

Installera inte displayen på följande sätt:



Ventilationsöppningarna på baksidan är blockerade och värme bildas invändigt.



Obs!

- En otillräcklig ventilation kan leda till överhettning av displayen vilket kan orsaka skada på displayen eller brand.

Nätkabel

Hantera nätkabeln och eluttaget enligt följande anvisningar för att undvika brandrisk, elektriska stötar eller skador på person eller egendom:

- Använd endast nätkablar från Sony och inga andra märken.
- För in stickkontakten hela vägen i eluttaget.
- Displayen får endast anslutas till 220 V – 240 V växelström.
- För din egen säkerhet, lossa nätkabeln från eluttaget före ledningsdraging och se till att du inte snavar på kablarna.
- Koppla från nätkabeln från vägguttaget innan du utför arbete på eller flyttar displayen.
- Håll nätkabeln på avstånd från värmekällor.
- Lossa stickkontakten från eluttaget och rengör den regelbundet. Om kontakten täcks med

damm och tar upp fukt kan isoleringen försämrats, vilket kan orsaka brand.

Obs!

- Använd inte medföljande nätkabel tillsammans med annan utrustning.
- Kläm, böj eller vrid inte nätkabeln för mycket. Ledarna inne i kabeln kan exponeras eller gå av.
- Modifiera inte nätkabeln.
- Ställ inga tunga föremål på nätkabeln.
- Dra inte i själva kabeln när du lossar nätkabeln från eluttaget - ta tag i stickkontakten.
- Anslut inte alltför många apparater till ett och samma eluttag.
- Använd inte eluttag som inte passar till stickkontakten.

Sätt aldrig i USB-kontakten om produkten eller laddningskabeln är våta

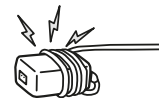
- Om USB-kontakten sätts i när den är våt blir det kortslutning pga. vätskan (kranvatten, saltvatten, någon form av dryck osv.) som sitter på enheten och laddningskabeln eller främmande ämne, och det kan orsaka onormal värmegenerering eller felfunktion.

NOTERING OM NÄTADAPTER

Varning

Utsätt inte den här apparaten för regn eller fukt för att undvika risk för brand eller elstötar. Att placera kärl med vätska, t.ex. blomvaser, på enheten medför risk för elektriska stötar och fara för brand. Placera inte denna utrustning i ett trångt utrymme, som till exempel i en bokhylla eller liknande.

- Se till så att nätkontakten ansluts till ett lättåtkomligt eluttag i närheten av utrustningen.
- Använd medföljande nätadapter och nätkabel. Annars kan det orsaka funktionsstörningar.
- Anslut nätadaptern till ett lättåtkomligt eluttag.
- Vira inte nätkabeln runt nätadaptern. Det kan hända att kabeln går sönder och/eller orsakar funktionsfel på mediamottagaren.
- Vidrör inte nätadaptern med våta händer.
- Om nätadaptern inte verkar fungera korrekt bör du omedelbart dra ut den från eluttaget.
- Systemet är inte bortkopplat från elnätet så länge kontakten sitter i ett vägguttag, även om du stängt av själva systemet.
- Det kan hända att din hand blir varm när du rör vid nätadaptern eftersom den blir varm när den används under en längre tid.



Förbjuden användning

Displayen får inte installeras/användas på platser, miljöer eller i situationer som de nedan. Det kan annars hända att funktionsfel inträffar på displayen vilket kan orsaka brand, elektrisk stöt, skada på displayen och/eller personskada.

Platser:

- Utomhus (i direkt solljus), i närheten av havet, på en båt eller annat fartyg, inuti ett fordon, på ostabila platser, i närheten av vatten, regn, fukt eller rök.

Miljöer:

- Platser som är varma, fuktiga eller extra dammiga, där insekter kan tränga in, där den kan utsättas för mekanisk vibration, i närheten av öppen eld t.ex. tända ljus som placeras på displayen. Displayen får inte utsättas för dropp eller stänk och inga föremål fyllda med vätska t.ex. vaser får placeras på displayen.

Situationer:

- Användning med våta händer, med höljet borttaget eller med tillbehör som inte rekommenderas av tillverkaren. Koppla från displayen från vägguttaget vid åskväder.
- Installera displayen så att den sticker ut i ett öppet utrymme. Det kan leda till materiella skador eller personskador om en person eller något föremål stöter emot displayen.
- Placera displayen i ett fuktigt eller dammigt utrymme, eller i ett rum med oljig rök eller ånga (nära köksbänkar eller luftfuktare). Det kan orsaka brand, elektriska stötar eller att displayen blir skev.
- Installera displayen på platser som utsätts för extrema temperaturer som direkt solljus, nära en värmeradiator eller en värmeventil. Displayen kan överhettas i ett sådant förhållande vilket kan orsaka deformation av höljet och/eller fel på displayen.
- Om displayen placeras i ett omklädningsrum på ett kommunalt badhus eller vid en varm källa kan det hända att displayen skadas av t.ex. svavel i luften.
- För bäst bildkvalitet bör inte skärmen utsättas för direkt belysning eller solljus.
- Undvik att flytta displayen från en kall till en varm plats. Plötsliga förändringar i rumstemperaturen kan orsaka kondensbildning. Detta kan göra att displayen visar en dålig bildkvalitet och/eller en svag färg. Om detta sker måste fukten avdunsta helt innan displayen slås på.

Trasiga delar:

- Kasta aldrig något mot displayen. Skärmglaset kan gå sönder och orsaka allvarliga personskador.
- Om displayens hölje spricker, koppla loss TV:n från eluttaget innan du tar i den. Annars kan detta orsaka elchock.

När den inte används

- Om du inte har tänkt använda displayen under några dagar bör den, av miljömässiga skäl och säkerhetsskäl, kopplas bort från nätströmmen.
- Eftersom displayen inte är frånkopplad från elnätet när displayen precis stängs av drar du ut stickkontakten ur vägguttaget för att koppla bort displayen helt.

För barn

- Se till att inte barn klättrar på displayen.
- Förvara ALLTID små tillbehör utom räckhåll för barn, så att de inte sväljs av misstag.

Om följande problem uppstår...

Stäng av displayen och dra ur nätkabeln omedelbart om något av följande problem uppstår.

Be din återförsäljare eller Sonys servicecenter att kvalificerad servicepersonal kontrollerar den.

När:

- Nätkabeln är skadad.
- Vägguttaget är dåligt fastsatt.
- Displayen är skadad på grund av att den tappats, någon slagit på den eller något kastat på den.
- Om vätska eller något främmande föremål kommer in i öppningarna på höljet.

Om displayens temperatur

När displayen används under en längre tid kan området runt panelen bli varmt. Du kan känna denna värme om du tar på panelen med handen.

Sjukvårdsinstruktioner

Denna produkt kan inte användas som medicinteknisk enhet. Den kan orsaka funktionsstörningar på medicinsk apparatur.

Magnetisk påverkan

- Denna produkt (inklusive tillbehör såsom höljen) använder magneter. Placera inte magnetkänsliga föremål (kontantkort, kreditkort med magnetkodning etc.) nära denna produkt.

- Denna display innehåller en stark magnet i högtalarenheten som genererar ett magnetfält. Håll föremål som är känsliga för magnetfält borta från högtalaren.
- Elektromagnetisk strålning som avges från tillvalsutrustning installerad för nära displayen kan orsaka bildförvrängning och/eller ljudstörningar.

Placera inte denna produkt i närheten av medicinsk utrustning.

Denna produkt (inklusive tillbehör) innehåller en eller flera magneter som kan påverka pacemakers, programmerbara shuntventiler för hydrocefalus, eller annan medicinsk utrustning. Placera inte denna produkt i närheten av personer som använder sådan medicinsk utrustning. Rådfråga en läkare innan du använder denna produkt om du själv använder sådan medicinsk utrustning.

Förvara produkten utom räckhåll för barn eller övervakade personer.

Denna produkt (inklusive tillbehör) innehåller en eller flera magneter. Om magneten/magneterna sväljs finns det risk för kvävning, tarmskador, eller andra allvarliga skador. Kontakta genast läkare om någon skulle råka svälja magneten/magneterna.

Försiktighetsåtgärder

- Du bör titta på displayen i ett rum med måttlig belysning, om du tittar i dålig belysning frestar det på ögonen.

Om att visa 3D-videobilder

En del kan uppleva obehag (t.ex. ansträngda ögon, trötthet eller illamående) när de använder denna produkt. Sony rekommenderar att alla som tittar tar regelbundna raster när de tittar på 3D-videobilder eller spelar 3D-spel. Hur långa rasterna bör vara och hur ofta man behöver ta rast varierar från en person till en annan. Du måste själv avgöra vad som fungerar bäst. Om du upplever något obehag ska du avbryta användningen av produkten och sluta titta på 3D-videobilder tills obehaget har upphört. Kontakta en läkare om du anser att det är nödvändigt. Du bör även läsa igenom (i) bruksanvisning för displayen samt även bruksanvisningarna för alla andra enheter eller medier som används med displayen och (ii) vår webbplats (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) för att få den senaste informationen. Synen hos små barn (särskilt de under sex år) utvecklas

fortfarande. Kontakta en läkare (t.ex. en barnläkare eller ögonläkare) innan du låter små barn titta på 3D-videobilder eller spela 3D-spel. Vuxna bör övervaka små barn för att säkerställa att rekommendationerna ovan följs.

Skärm:

- Trots att skärmen är tillverkad med högteknologisk precision och 99,99 procent eller mer av pixlarna är effektiva kan svarta punkter eller färgade punkter (röda, blå eller gröna) framträda konstant på skärmen. Detta är en strukturell egenskap hos skärmen och indikerar inte något fel.
- Tryck inte in eller repa det främre filtret eller placera tunga föremål på displayen. I så fall kan bilden bli ojämn och skärmen skadas.
- Om du använder displayen där det är kallt kan det hända att bilden blir grötig och mörk. Det är inget tecken på fel. Det här fenomenet försvinner när temperaturen blir normal igen.
- En spökbild kan uppstå om en stillbild ligger kvar på skärmen under en längre tid. Den försvinner troligtvis efter en stund.
- Skärmen och höljet blir varmt när displayen används. Detta är inte något fel.
- Skärmen innehåller en liten mängd flytande kristaller. Kassera displayen enligt lokala lagar och bestämmelser.

RENGÖRING

Vid rengöring bör du vara noga med att koppla ur nätkabeln för att undvika risken för elektriska stötar.

- Torka försiktigt av skärmens yta med den medföljande rengöringsduken för att avlägsna smuts.
- Envisa fläckar får du bort genom att använda den medföljande rengöringsduken lätt fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Skärmen kan repas om den medföljande rengöringsduken är dammig.
- Spreja aldrig vatten eller rengöringsmedel direkt på displayen. Det kan droppa ner på skärmens underkant eller dess yttre delar vilket kan orsaka funktionsfel.
- Om du använder kemiskt förbehandlade dukar bör du följa anvisningen på förpackningen.
- Använd aldrig starka lösningsmedel för rengöring, t.ex. thinner, sprit eller bensin.
- Anslut inte displayen till vägguttaget förrän fukten från rengöringen har avdunstat.
- Regelbunden dammsugning av ventilationsöppningarna rekommenderas för att säkerställa korrekt ventilation.

Extra utrustning

- Håll tillvals-komponenter eller annan utrustning som avger elektromagnetisk strålning borta från displayen. Annars kan bildförvrängning och/eller bullrigt ljud förekomma.
- Denna utrustning har testats och funnits följa gränsvärdena som anges i EMC-standarden vid användning av en anslutningssignalkabel som är kortare än 3 meter.

Bortskaffande av displayen



Hantering av gamla elektriska och elektroniska produkter (gäller inom EU och andra länder med separata insamlingsystem)

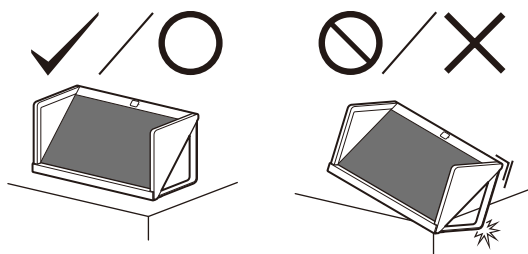
Symbolen på produkten eller förpackningen anger att produkten inte får hanteras som hushållsavfall. Den ska i stället lämnas in på en återvinningsstation för elektriska och elektroniska produkter. Genom att säkerställa att produkten hanteras på rätt sätt bidrar du till att förebygga eventuella negativa miljö- och hälsoeffekter som kan uppstå om produkten bortskaffas felaktigt. Återvinning av material bidrar till att bevara naturresurser. Kontakta dina lokala myndigheter, din lokala avfallshanteringstjänst eller affären där du köpte produkten för mer information om återvinning.

Installation/inställning

- Installera och använd displayen i enlighet med instruktionerna nedan för att undvika risk för brand, elektriska stötar eller skador på enheten och/eller personskador.

Installation

- Displayen skall installeras nära ett lättillgängligt vägguttag.
- Placera displayen på en stabil, jämn yta för att förhindra att den välter och orsakar personskador eller skador på egendom.
- Installera displayen på en plats där den inte kan dras, tryckas eller vältras omkull.
- Installera displayen så att displayens stativ inte sticker ut från bordet. Om stativet skjuter ut från bordet kan det hända att displayen välter, faller i golvet och orsakar personskada eller skada på displayen.



Transport

- Koppla bort alla kablar innan du transporterar displayen.
- När displayen ska transporteras bör den hållas enligt nedan. Utsätt inte LCD-panelen och ramen runt skärmen för tryck.



- Håll ett ordentligt grepp i displayens underkant när den ska lyftas eller flyttas.
- Se till att displayen inte utsätts för stötar eller kraftiga vibrationer när den transporteras.
- När du transporterar displayen för t.ex. service eller om du flyttar, bör du packa ner den i originalkartongen och tillhörande förpackningsmaterial.
- Bevara originalpåsen (som omsluter displayen) för detta ändamål.

Montera displayen på monteringsarmen

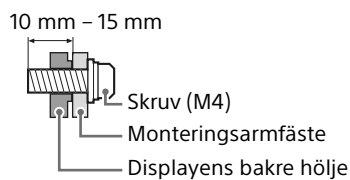
Denna displays bruksanvisning innehåller bara stegen för att förbereda displayen för montering på monteringsarmen innan den installeras på väggen.

Din display kan monteras på en monteringsarm genom att använda ett lämpligt monteringsarmfäste (medföljer ej). Om stativet är anslutet till displayen kan det hända att stativet måste tas bort. Förbered displayen för monteringsarmfästet innan kabelanslutningar görs.

Sony rekommenderar av säkerhetsskäl och för att skydda produkten, att installationen av displayen på monteringsarmen utförs av kunniga personer. Försök inte installera den själv.

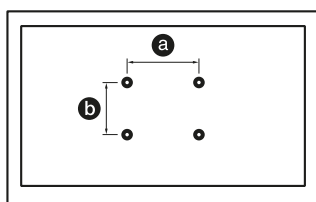
- Följ anvisningarna som levereras med monteringsarmfästet för din modell. Experthjälp krävs för installation av displayen, speciellt för att avgöra monteringsarmens styrka att hålla displayens vikt.
- Skruvarna för montering av monteringsarmfästet på displayen medföljer inte.
- Häng inte upp displayen i taket. Den kan falla ner och orsaka allvarliga skador.
- Häng inte upp någonting på displayen.

- Skruvens längd för monteringsarmfästet skiljer sig åt beroende på monteringsarmfästets tjocklek. Se bilden nedan.



- Se följande tabell för monteringsarmens hålmönster.

Modellnamn	Monteringsarmens hålmönster
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Använd displayen i en lutningsvinkel på 45 - 135 grader mot en horisontell yta som golvet eller ovansidan av ett skrivbord. Använd inte displayen i någon annan lutningsvinkel.
- Använd displayen i horisontellt läge när den är installerad på monteringsarmen. Använd inte displayen roterad till ett vertikalt läge eller något annat läge än horisontellt.
- Förvara de oanvända skruvarna och stativet på en säker plats tills det är dags att montera stativet. Håll skruvarna utom räckhåll för små barn.
- Vid installation på monteringsarmen ska inte sidopanelen eller bottenstativet användas.

Förberedelse 1: Inställning

Mer information om hur du ställer in displayen finns i medföljande "Startguide".

Visningsmiljö

Stereoskopiskt innehåll som 3DCG kan ses stereoskopiskt med blotta ögat på displayen. Placera displayen på ett skrivbord och titta på den i följande miljö.

(Rekommenderas)

Belysning i rummet: Cirka 100 till 1 000 lux och 100 lux och över för ansiktets yta

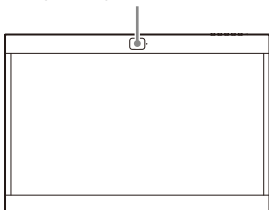
Visningsavstånd: 50 cm till 70 cm

Visningsvinkel (horisontell): $\pm 25^\circ$

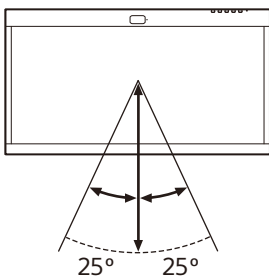
Visningsvinkel (vertikal): $-40^\circ / +20^\circ$

Vy framifrån

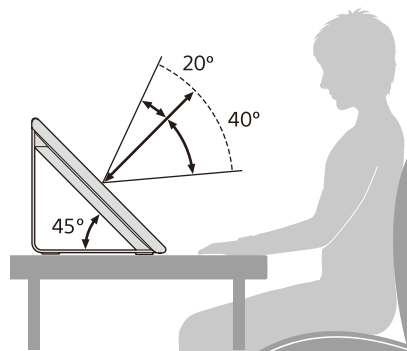
Höghastighetsblicksensor



Vy ovanifrån



Vy från sidan



Obs!

- Undvik direkt yttre ljus på displayen när du tittar på displayen. Stereoskopiska bilder kanske inte kan visas på grund av det ljus som reflekteras på displayen.
- Placera inte displayen i en miljö där höghastighetsblicksensorn är vänd mot en ljuskälla.
- Displayen visar en optimerad bild genom att detektera betraktarens ansikte och känna igen betraktarens blick med höghastighetsvisionssensorn.
- Displayen har utformats för att visa bilder för användare genom att placera den horisontellt. Om displayen är placerad vertikalt kan du inte visa bilder i 3D.
- När visningsbilden är instabil justerar du visningsmiljön inklusive installationspositionen. Höghastighetsblicksensorn kan ha svårt att identifiera din blick.

Förberedelse 2: Anslutning

1. Förbereda en PC

Anslut displayen till en PC för att använda displayen.

Mer information om rekommenderade PC-specifikationer finns på följande sida:

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Ansluta displayen till en PC

Anslut displayen till en PC med någon av följande anslutningsmetoder ①, ② eller ③.

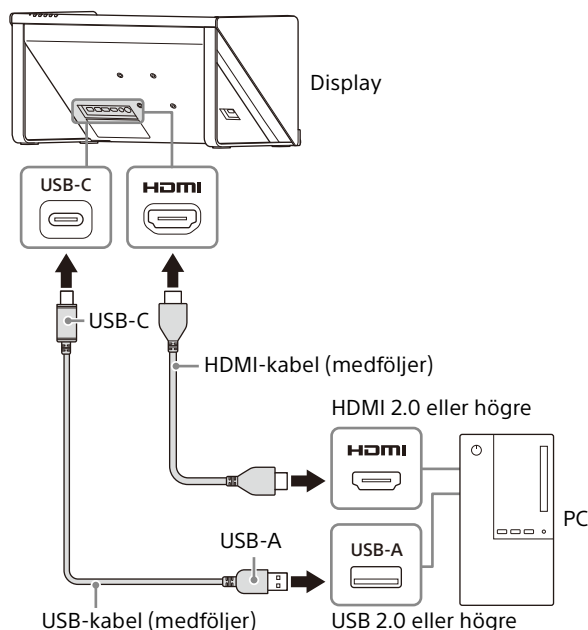
Obs!

- Anslut direkt till en PC, inte via en USB-hubb etc.
- För att visa bilder i sin ursprungliga kvalitet på den här displayen är det nödvändigt att använda en PC som uppfyller följande standarder. Mer information finns i din PC:s bruksanvisning.

- ① Vid anslutning med HDMI®-kabeln (medföljer)
- ② Vid anslutning med en DisplayPort™-kabel (säljs separat)
- ③ Vid anslutning med en USB Type-C™ - USB Type-C-kabel (säljs separat)

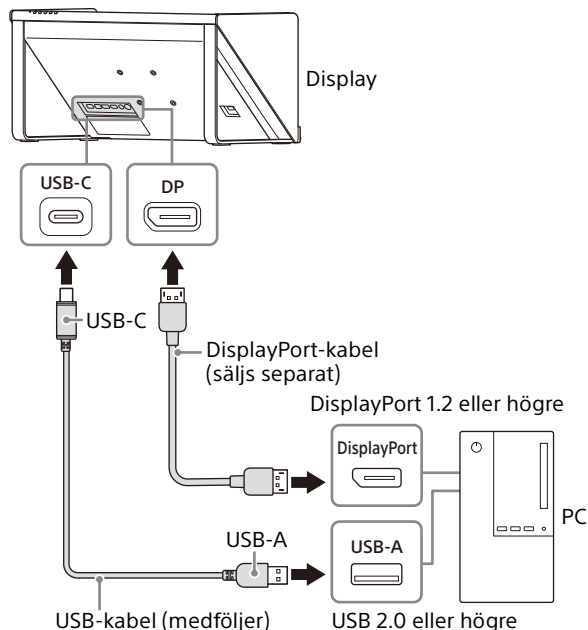
① Ansluta med HDMI-kabeln (medföljer)

Anslut till en PC med HDMI-kabeln (medföljer) och USB-kabeln (medföljer).



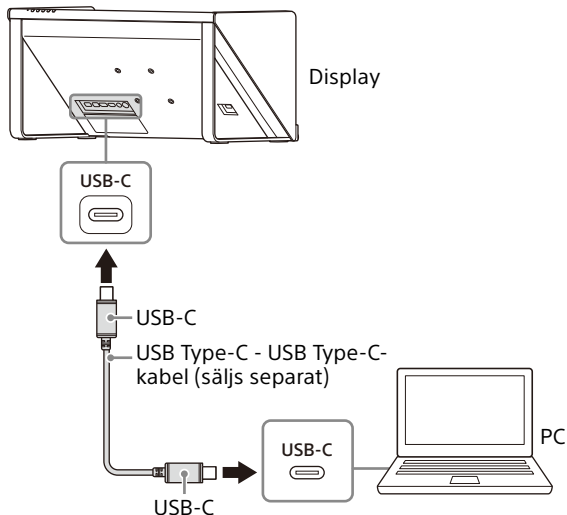
② Ansluta med en DisplayPort-kabel (säljs separat)

Anslut till en PC med en DisplayPort-kabel (säljs separat) och USB-kabeln (medföljer). Använd i så fall en DisplayPort-kabel som stöder DisplayPort 1.2.



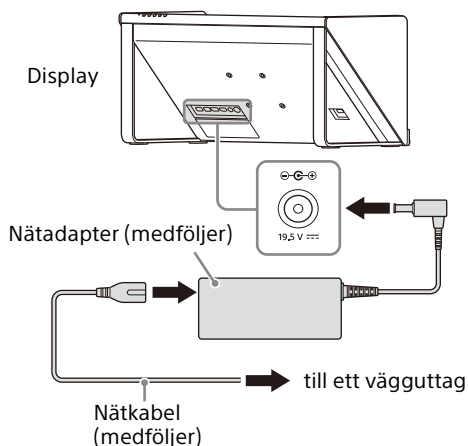
③ Ansluta med en USB Type-C - USB Type-C-kabel (säljs separat)

Anslut till en PC med en USB Type-C - USB Type-C-kabel (säljs separat). I det här fallet använder du en USB Type-C - USB Type-C-kabel som stöder DP Alt-läge och USB 2.0.



3. Ansluta nätadaptern

Sätt i DC-kontakten på den medföljande nätadaptern rakt in i 19,5 V $\overline{\text{DC}}$ -uttaget (DC-ingång) på displayen för att ansluta dem.



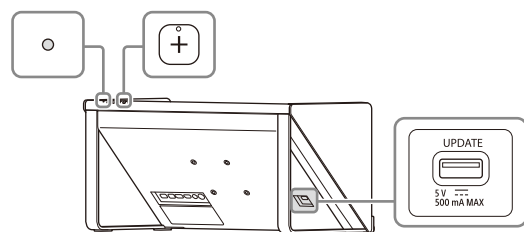
Förberedelse 3: Installera programvaran på en PC

1. Installera SDK (Software Development Kit)

Se följande webbplats för information om installationen:

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Uppdatera den fasta programvaran



- 1 Anslut USB-enheten som innehåller programvaran för uppdatering.

Använd ett USB-minne som formaterats med FAT32.

Efter några minuter visas "Update?".

- 2 Tryck på +-knappen för att utföra uppdateringen.


Tryck på MENU-knappen för att avbryta uppdateringen.

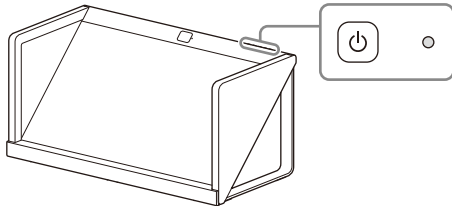
Skärmen blir svart under uppdateringen och indikatorn blinkar vitt. Uppdateringen är klar efter cirka 15 minuter.

Se följande webbplats för mer information:
<https://www.sony.net/manual-srd>

Förberedelse 4: Spela upp innehåll

1. Slå på displayen

- 1 Anslut nätkabeln till vägguttaget.
- 2 Tryck på  (strömbrytare) för att starta displayen.

**Obs!**

Indikatorn lyser vitt när displayen slås på.

2. Spela upp innehåll

Se följande webbplats för information om uppspelning av innehåll:
<https://www.sony.net/manual-srd>

Obs!

När du spelar upp 3D-innehåll stängs energisparläget av automatiskt och det kan leda till att energiförbrukningen ökar mer än vid normal konfiguration.

Skapa innehåll

Information på supportwebbplats för utvecklare

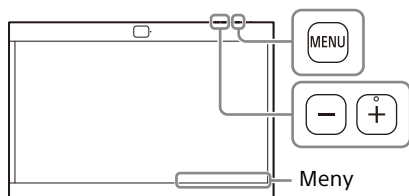
Se följande webbplats för information om att skapa innehåll:

<https://www.sony.net/manual-srd>

Ändra inställningarna för displayen

Justering av bildkvalitet och inställningar kan göras på displayens menyskärm.

- 1 Tryck på MENU-knappen för att visa menyn.



Det alternativ som har valts i menyn visas längst ner till höger på skärmen.

Input Select ◀ HDMI ▶

- 2 Tryck på MENU-knappen för att välja menyalternativ.

Varje gång du trycker på MENU-knappen ändras menyalternativet enligt följande. Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU av → Input Select...

- 3 Tryck på +/--knappen för att ändra värdet och inställningen.

Justerat värde och inställning lagras automatiskt.

Om du vill ändra värdet:

Tryck på ++-knappen för att öka värdet.

Tryck på --knappen för att minska värdet.

Om du vill välja en inställning:

Tryck på +/--knappen för att välja inställning.

Ta bort menybilden

Tryck på MENU-knappen upprepade gånger tills "Information" visas.

Tryck på MENU-knappen igen för att rensa skärmen.

Menyskärmen försvinner också automatiskt om du inte använder menyn på ett tag.

Menyalternativ

Meny	Inställning
Input Select	Väljer videoingångskällan. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Justerar ljusstyrkan.
Contrast	Justerar kontrasten.
Language	Du kan välja språk för visning av meny eller meddelande. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Displayen går automatiskt in i standbyläge efter en viss tid utan signalingång. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Obs! I standbyläge visas ingen bild på skärmen och indikatorlampan lyser orange.</p>
Power Saving	Välj energisparläget. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Obs! När det är inställt på "Off" kan energiförbrukningen öka mer än vid normal konfiguration och displayens ljusstyrka öka.</p>
Information	Visar information om displayen. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

3D/2D-växlingsfunktion

Tryck på Fn-knappen för att växla mellan 3D- och 2D-visning.

Displayinställning	Funktion
3D	Visar i vanlig 3D.
3D-2D	Visar i 2D för bildtagning eller för att göra det lättare för flera tittare att se.
2D	Visar i vanlig 2D.


Obs!

När "Power Saving" är inställt på "On" eller när displayen används med standardinställningar går det inte att växla till 3D-läget genom att trycka på Fn-knappen. För att växla till 3D-läget ställer du in "Power Saving" till "Off" i menyn.

Felsökning

Detta avsnitt kan hjälpa dig att hitta orsaken till ett problem och därmed eliminera behovet av att kontakta teknisk support.

• Ingen skärmbild eller ljud

När indikatorn blinkar orange eller lyser rött kopplar du bort nätkabeln och väntar tills indikatorn slutar blinka. Koppla sedan in nätkabeln igen och slå på displayen med knappen  (strömbrytare).

Om indikatorn fortfarande blinkar kontrollerar du hur många gånger indikatorn blinkar och kontaktar kvalificerad servicepersonal från Sony.

• Bilden visas inte som den ska

Kontrollera om din miljö är lämplig för visning på displayen (sida 9).

• Skärmen blir mörk/ingen bild visas (efter en viss period)

"Auto shut-off" är aktiverat. Kontrollera inställningen för "Auto shut-off" (sida 13).

• "No signal" visas

Ingen signal matas in till displayen.

• "Unsupported signal" visas

Vissa signaler kanske inte stöds på displayen beroende på ingångssignalen. Kontrollera den signal som stöds på PC:n.

Besök supportwebbplatsen för senaste information

Följande information finns på supportwebbplatsen för utvecklare.

- Utvecklingsinformation om innehåll
- Felsökning (Q & A)
- Information om programuppdatering
- Information om anslutning till andra enheter
- Specifikationsinformation om rekommenderade PC

<https://www.sony.net/manual-srd>

Specifikationer

Panelsystem	LCD-panelmodul med mikrooptiska linser
Panelstorlek (diagonal)	68,5 cm
Panelens bildförhållande	16:9
Antal bildpunkter* ¹ (H × V)	3840 × 2160 bildpunkter Den faktiska effektiva upplösningen för stereoskopisk vy är 4K eller lägre.
Effektiv bildstorlek* ^{2,3} (H × V)	593,2 mm × 332,8 mm
Rekommenderad installationsvinkel för panelen	45° till 135°
Belysning i rummet	Cirka 100 till 1 000 lux och 100 lux och över för ansiktets yta
Visningsavstånd	50 cm till 100 cm Rekommenderas: 50 cm till 70 cm
Visningsvinkel (horisontell)	±25°
Visningsvinkel (vertikal)	-40°/+20°
Ljudutgång (praktisk maximal utgång)	1 W (mono)
Videoingångsterminal	HDMI/DP-ingång (DisplayPort)/USB-C-ingång (DP Alt-läge) 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-anlutningar	USB-anlutningar: USB-anlutning (USB 2.0) USB Type-C-anlutning (USB 2.0) Anlutning avsedd för uppdatering: USB-anlutning
Ljudutgångskontakt	3,5 mm stereominikontakt (fast nivå)
Driftsförhållanden	Temperatur 0 °C till 40 °C Rekommenderad temperatur 20 °C till 30 °C Luftfuktighet 20 % till 80 % (ej kondensation)

Förvarings- och transportförhållanden

Temperatur	-20 °C till +60 °C
Luftfuktighet	20 % till 80 %
Strömförbrukning	64 W
Strömförbrukning i standbyläge* ^{5,6}	0,5 W
Maximala externa mått* ² (exklusive utskjutande delar) (b/h/d)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (inklusive tillbehör* ⁷)
Monteringsarmens hålmönster	100 mm × 100 mm
Vikt* ²	7,3 kg 8,2 kg (inklusive tillbehör* ⁷)
Strömförsörjning	DC IN: 19,5 V 3,3 A (från nätadaptern)
Medföljande tillbehör	Stativ (2) (för vänster och höger sida) Monteringskruvar för stativ M5×12 (6) Sidopaneler (2) (gemensam för vänster och höger sida) Bottenstativ (1) USB-kabel (1) HDMI-kabel (1) Nätadapter (1) Nätkabel (2) Bruksanvisning (denna handbok) (1) Startguide (1) Rengöringsduk (1)

*1 Den här displayen har en speciell lens (mikrooptisk lens) framför flytande kristall-panelen för 3D-visning. När den vanliga 2D-visningen (till exempel skrivbordsvisning på en PC, applikationsskärm etc.) sker, är därför färgen på bilden suddig eller utstickande, och bilden kan inte visas korrekt.

*2 Effektiv bildstorlek, maximala yttre mått och vikt är ungefärliga värden.

*3 På grund av öppningen av ramen som täcker panelen kommer ca 2 mm av bildens övre, undre, vänstra och högra sida att försvinna.

*4 Endast för 2D-visning

*5 Denna information gäller EU och andra länder vars relevanta förordning är baserad på EU:s förordning för energimärkning.

*6 Specificerad standby-strömförbrukning uppnås när displayen har avslutat nödvändiga interna processer.

*7 Tillbehör (sidopanelerna och bottenstativet) ingår.

Obs!

- Rätt till ändring av design och specifikationer förbehålles.
- Informationsbladet i denna manual är för KOMMISSIONENS DELEGERADE FÖRORDNING (EU) 1062/2010. Se dess webbplats för information om (EU) 2019/2013.

Produktregistreringsnummer (KOMMISSIONENS DELEGERADE FÖRORDNING (EU) 2019/2013)

ELF-SR2 (1435280)

Licensinformation

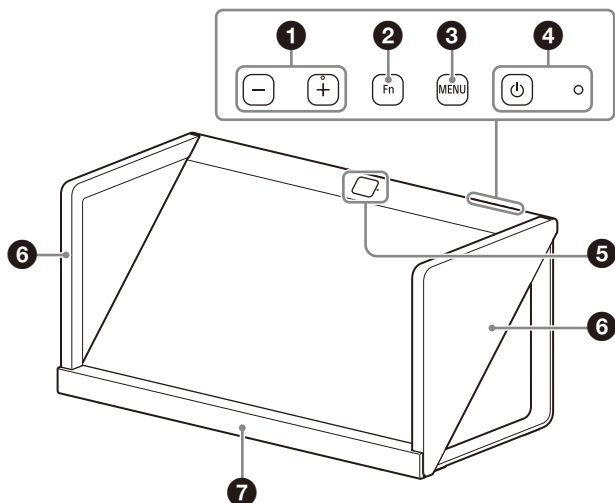
- Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.



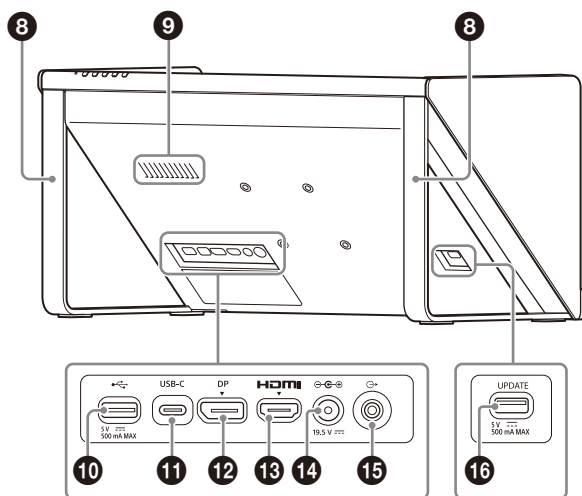
- DisplayPort™, DisplayPort™-logotypen och DisplayHDR™-logotypen är varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association (VESA®) i USA och andra länder.
- USB Type-C® och USB-C® är registrerade varumärken som tillhör USB Implementers Forum.

Delarnas och reglagens placering och funktion

Framsida



Baksida



1 +/--knapp

Tryck för att justera volymen.
När menyn på skärmen visas trycker du för att ändra inställningsvärdet för menyalternativet (sida 13).

2 Fn (funktion)-knapp

Tryck för att tillämpa tilldelade funktioner (sida 13).

3 MENU-knapp

Tryck för att slå på/stänga av menyn på skärmen. När menyn på skärmen visas trycker du för att välja ett menyalternativ.

4 ⏻ (strömbrytare) och indikator

Tryck för att slå på strömmen och starta displayen.
Indikatorn lyser vitt när displayen används.
Tryck igen för att stänga av strömmen så slocknar indikatorn.

5 Driftslampa för höghastighetsblicksensor och kamerafunktion

Identifierar betraktarens ansikte och känner igen betraktarens blick.
Lampan lyser vitt när kamerafunktionen används.

6 Sidopaneler (vänster/höger)

7 Bottenstativ

8 Stativ (vänster/höger)

9 Högtalare (mono)

Matar ut ljud.

10 ⏻ (USB-A)-anslutning (USB 2.0)

Anslut ett tangentbord eller en mus för att manövrera PC:n.

11 USB-C-anslutning

Använd den medföljande USB-kabeln för att ansluta till PC:ns USB-anslutning.

12 DP (DisplayPort)-anslutning

Anslut en PC med DisplayPort-utgång.

13 HDMI (HDMI)-ingångsanslutning

Matar in HDMI-signalen.
Anslut till HDMI-utgångsanslutningen på din PC genom att använda medföljande HDMI-kabel.

14 ⏻ 19.5 V (DC-ingång)-anslutning

Anslut medföljande nätadapters DC-kontakt.

15 ⏻ (linjeljudutgång)-kontakt (3-stifts stereominikontakt)

Matar ut linjeljud (fast nivå) i stereo.

16 UPDATE-anslutning

Använd vid uppdatering av displayens fasta programvara.
Mer information om hur du uppdaterar finns under "2. Uppdatera den fasta programvaran" (sida 11).

Om åtkomst till programvara som GPL/LGPL gäller för

Denna produkt använder programvara som GPL/LGPL gäller för. Detta informerar om rätten att ha tillgång till, modifiera och återdistribuera källkoden för dessa program under villkoren i GPL/LGPL.

Källkoden finns tillgänglig på Internet. Använd följande webbplats och följ anvisningarna för hämtning:

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Vi ser helst att du inte kontaktar oss angående källkodens innehåll.

Licenser för öppen programvara

På grundval av licensavtal mellan Sony och programvarans upphovsrättsinnehavare använder denna produkt öppen programvara. För att uppfylla kraven från programvarans upphovsrättsinnehavare är Sony skyldigt att informera dig om innehållet i dessa licenser. För innehållet i dessa licenser, se "Licens" på följande webbplats:

<https://www.sony.net/manual-srd>

MEDDELANDEN OCH LICENSER FÖR PROGRAMVARA SOM ANVÄNDS I DENNA PRODUKT

LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE

VIKTIGT:

INNAN DU ANVÄNDER PROGRAMVARAN, VÄNLIGEN LÄSA DETTA LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE ("EULA") NOGGRANT. GENOM ATT ANVÄNDA PROGRAMMET GODKÄNNER DU ATT FÖLJA VILLKOREN I DETTA EULA. OM DU INTE GODKÄNNER VILLKOREN I DETTA EULA FÅR DU INTE ANVÄNDA PROGRAMVARAN.

Detta EULA är ett juridiskt avtal mellan (i) dig och alla enheter du representerar (kollektivt "du") och (ii) Sony Corporation ("SONY"). Detta EULA reglerar dina rättigheter och skyldigheter avseende programvaran från SONY och/eller dess tredjepartslicensgivare (inklusive SONY:s närstående företag) och deras respektive närstående företags (gemensamt benämnda "TREDJEPARTSLEVERANTÖRER") som tillhandahålls av SONY och är inbäddade i den här produkten ("ENHETEN"), tillsammans med eventuella uppdateringar/uppgrederingar, eventuell tryckt dokumentation, onlinedokumentation eller annan elektronisk dokumentation för sådan programvara och eventuella datafiler, där var och en tillhandahålls av SONY eller TREDJEPARTSLEVERANTÖRER eller som skapats genom användning av sådan programvara (gemensamt benämnda "PROGRAMVARAN").

Oaktat det föregående, ska all programvara i PROGRAMVARAN som har ett separat licensavtal för slutanvändare (inklusive, men inte begränsat till, GNU General Public License och Lesser/Library General Public License) ("EKSLUDERAD PROGRAMVARA", vilket inkluderar men inte är begränsat till, den programvara som anges på följande sida i detta EULA) omfattas av ett sådant tillämpligt separat licensavtal för slutanvändare i stället för villkoren i detta EULA, i den utsträckning det krävs enligt ett sådant separat licensavtal för slutanvändare.

PROGRAMVARULICENS

PROGRAMVARAN är licensierad, inte såld. PROGRAMVARAN skyddas av upphovsrätt och andra immaterialrättsliga lagar och internationella avtal.

UPPHOVSRÄTT

All rätt och äganderätt i och för PROGRAMVARAN (inklusive, men inte begränsat till alla bilder, fotografier, animering, video, ljud, musik, text och "appletar" och annat innehåll som ingår i PROGRAMVARAN) ägs av SONY eller en eller flera TREDJEPARTSLEVERANTÖRER.

BEVILJANDE AV LICENS

SONY beviljar dig en begränsad, icke-exklusiv, personlig, icke-överlåtbar licens att använda PROGRAMVARAN men endast i anslutning till din ENHET i enlighet med detta EULA och användningsinstruktionerna som du kan ta del av hos SONY eller TREDJEPARTSLEVERANTÖRER. SONY och TREDJEPARTSLEVERANTÖREN reserverar uttryckligen alla rättigheter, anspråk och intressen (inklusive men inte begränsat till alla immateriella rättigheter) i och för PROGRAMVARAN som detta EULA i specifikt beviljar dig.

KRAV OCH BEGRÄNSNINGAR

Du får inte kopiera, publicera, anpassa, vidare distribuera, försöka härleda källkoden, modifiera, bakåttutveckla, dekompile eller montera isär någon del av PROGRAMVARAN, oavsett om det är helt eller delvis, eller skapa eller härleda arbeten från eller av PROGRAMVARAN såvida sådant härlett arbete inte medvetet underlättas av PROGRAMVARAN. Du får inte modifiera eller manipulera med någon funktion för hantering av digitala rättigheter i PROGRAMVARAN. Du får inte kringgå, modifiera, övervinna eller omintetgöra några av funktionerna eller skydden i PROGRAMVARAN eller andra mekanismer som operativt är länkade till

PROGRAMVARAN. Du får inte separera någon enskild komponent av PROGRAMVARAN för användning på fler än en ENHET om det inte uttryckligen auktoriserats av SONY. Du får inte ta bort, ändra, täcka över eller vanställa några varumärken eller meddelanden i PROGRAMVARAN. Du får inte dela, distribuera, hyra ut, leasa, underlicensiera, tilldela, överföra eller sälja PROGRAMVARAN. Du får inte använda PROGRAMVARAN i samband med brott mot lagar, förordningar, domstolsbeslut eller andra juridiskt bindande dispositioner som stipulerats av en offentlig myndigheter eller offentlig policy eller förordningar eller andra överträdelse av rättigheterna eller juridisk skyddar intressen (inklusive, men inte begränsat till, immateriella och egendomsrättigheter, rättigheter till affärshemligheter, heder, integritet och publicitet) från SONY, var och en av TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA eller någon tredje part. Programvaran, nätverkstjänster eller produkter andra än PROGRAMVARAN av vilka PROGRAMVARANS prestanda är beroende kan modifieras, avbrytas eller upphöra enligt leverantörens gottfinnande (programvaruleverantörer, tjänsteleverantörer eller SONY). SONY och sådana leverantörer garanterar inte att PROGRAMVARAN, nätverkstjänster, innehåll eller andra produkter kommer att vara fortsatt tillgängliga, inte heller att de kan användas utan avbrott eller modifiering. Du får inte och inte heller ska du instruera eller tillåta, anskaffa, aktivera eller begära av någon tredje part (inklusive dina användare, tredje parts personal eller annan personal, personal eller entreprenörer) att vidta några åtgärd som är utformad eller avsedd att: (i) använda PROGRAMVARAN (eller någon del därav) på något sätt eller för något ändamål som är oförenligt med detta EULA; (ii) i PROGRAMVARAN införa någon "bakdörr", "kod som lamslärr enheten", "tidsinställd kod som lamslärr enheten", "trojansk häst", "virus" eller "mask" (eftersom sådana termer är vedertagna begrepp i mjukvaruindustrin) eller någon annan motsvarande kod, filer, skript, agenter, program, programvarurutin eller instruktioner som utformats att eller syftar till att störa, inaktivera, skada eller på annat sätt hindra driften av PROGRAMVARAN eller någon enhet eller system som ägs eller styrs av dig eller någon tredje part, eller som på annat sätt kan skada eller förstöra några data eller fil ("skadlig kod"); (iii) störa programvarans korrekta funktion; (iv) kringgå, inaktivera eller störa säkerhetsrelaterade funktioner i PROGRAMVARAN eller funktionerna som förhindrar eller begränsar användning, åtkomst till eller kopiering AV PROGRAMVARAN eller som upprätthåller begränsningar i användningen av PROGRAMVARAN; Eller (v) införa (eller som kan införa, efter ditt egna gottfinnande) en orimlig eller oproportionerligt stor belastning på PROGRAMVARAN.

UNDANTAGEN PROGRAMVARA OCH KOMPONENTER MED ÖPPNA KÄLLKOD

Utän att ta hänsyn till den föregående begränsade licensen som beviljats är du medveten om att PROGRAMVARAN kan innefatta UNDANTAGEN PROGRAMVARA. Viss UNDANTAGEN PROGRAMVARA kan omfattas av programvarulicens för öppen källkod ("komponenter i öppen källkod") som betyder att alla programvarulicenser som godkänts som licenser för öppen källkod av Open Source Initiativ eller några i stora delar liknande licenser, inklusive men inte begränsat till någon licens som, som ett villkor för distributionen av programvaran licensierades under sådan licens, kräver att distributören gör programvaran tillgänglig i källkodsformat. Om och i den utsträckning uppgivande krävs, vänligen besök oss.sony.net/Products/Linux eller annan av SONY utsedd webbplats för en lista över tillämpliga ÖPPNA KÄLLKODSKOMPONENTER som från gång till annan ingår i PROGRAMVARAN och de tillämpliga regler och villkor som styr dess användning. Sådana regler och villkor kan ändras av den berörda tredje parten utan något ansvar inför dig. I den omfattning som det krävs av licenserna som omfattar UNDANTAGEN PROGRAMVARA ska villkoren för sådana licenser gälla i stället för villkoren i detta EULA. I den utsträckning villkoren i licenserna som gäller FÖR EKSLUDERAD PROGRAMVARA förbjuder någon av begränsningarna i detta EULA med avseende på sådan EKSLUDERAD PROGRAMVARA, kommer sådana begränsningar inte att gälla för sådan EKSLUDERAD PROGRAMVARA. I den omfattningen villkoren för licenser som gäller för komponenter med öppen källkod kräver att SONY erbjuder sig att tillhandahålla sådan källkod i samband med PROGRAMVARAN ges härmed ett sådant erbjudande.

ANVÄNDNING AV PROGRAMVARA MED UPPHOVSRETTSSKYDDAT MATERIAL

PROGRAMVARAN kan vara funktionell i den bemärkelsen att du kan visa, lagra, bearbeta och/eller använda innehåll som skapats av dig och/eller tredje parter. Sådant innehåll kan vara skyddat av upphovsrätt,

andra lagar om immaterialrätt och/eller överenskommelser. Du godkänner att endast använda PROGRAMVARAN på sätt som följer sådana lagar och överenskommelser när de är tillämpliga för sådant innehåll. Du är medveten om och godkänner att SONY kan vidta lämpliga åtgärder för att skydda innehåll som lagras, bearbetas eller används av PROGRAMVARAN. Sådana åtgärder inkluderar, men är inte begränsade till, vägran att acceptera din begäran om att möjliggöra säkerhetskopiering och återställning av innehåll genom vissa PROGRAMVARU-funktioner och uppsägning av detta EULA om du använder PROGRAMVARAN på ett olagligt sätt.

INNEHÅLLSTJÄNST

OBSERVERA ÄVEN ATT PROGRAMVARAN KAN VARA UTFORMAD FÖR ATT ANVÄNDAS MED INNEHÅLL SOM ÄR TILLGÄNGLIGT VIA EN ELLER FLERA INNEHÅLLSTJÄNSTER ("INNEHÅLLSTJÄNST"). ANVÄNDNINGEN AV TJÄNSTEN OCH ATT INNEHÅLLET ÄR FÖREMÅL FÖR VILKOR FÖR TJÄNST FÖR DEN INNEHÅLLSTJÄNSTEN. OM DU INTE GODKÄNNER DESSA VILKOR BLIR DIN ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN BEGRÄNSAD. Du är medveten om och godkänner att visst innehåll och vissa tjänster som är tillgängliga via programvaran kan tillhandahållas av tredje parter över vilka SONY inte har någon kontroll. OM INNEHÅLLSTJÄNSTEN INTE BEFINNER SIG INOM SONY:S KONTROLL, SKA SONY INTE HÅLLAS ANSVARIGT FÖR NÅGRA SKADOR (ELLER ANNAT ANSVAR) SOM ÄR RELATERADE TILL SÅDANA INNEHÅLLSTJÄNSTER. FÖR ATT KUNNA ANVÄNDA INNEHÅLLSTJÄNSTEN KRÄVS EN INTERNETANSLUTNING. INNEHÅLLSTJÄNSTEN KAN NÄR SOM HELST ÄNDRAS ELLER UPPHÖRA.

EXPORT OCH ANDRA BESTÄMMELSER

Du godkänner att du kommer att följa alla tillämpliga begränsningar och föreskrifter för export och återexport i det området eller landet du bor i eller använder PROGRAMVARAN och att inte överföra eller auktorisera överföring av PROGRAMVARAN till ett förbjudet land eller på annat sätt som strider mot sådana begränsningar eller föreskrifter.

HÖGRISKAKTIVITETER

PROGRAMVARAN är inte felfolerant och är inte utformad, tillverkad eller avsedd för användning eller återförsäljning som utrustning i drift i riskfyllda miljöer som kräver felsäker prestanda såsom vid drift i kärntekniska anläggningar, flygplansnavigering eller livsuppehållande maskiner eller vapensystem, där felfunktion hos PROGRAMVARAN kan leda till dödsfall, personskada eller allvarlig fysisk eller miljömässig skada ("HÖGRISKAKTIVITETER"). SONY, var och en AV TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA, och var och en av deras respektive dotterbolag fransäger sig uttryckligen eller underförstått ansvar, skyldigheter eller villkor för lämplighet för HÖGRISKAKTIVITETER.

UNDANTAG FRÅN GARANTI PÅ PROGRAMVARA

Du är medveten om och samtycker till att risker med användningen av PROGRAMVARAN helt och hållet vilar på ditt ansvar och att du är ansvarig för användningen av PROGRAMVARAN. PROGRAMVARAN tillhandahålls i "BEFINTLIG SKICK", utan någon form av garanti, skyldigheter eller utfästelser.

SONY OCH ALLA DE TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA (för syften i det här Avsnittet ska SONY och alla TREDJEPARTSLEVERANTÖRER kollektivt benämnas som "SONY") FRISKRIVER SIG UTTRYCKLIGT FRÅN ALLA GARANTIER, SKYLDIGHETER ELLER UTFÄSTELSER, UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE, MEN INTE BEGRÄNSAT TILL GARANTIERNA OM SÄLJBARHET, KVALITET, LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL, NOGGRANNHET, ÄGANDERÄTT OCH ICKE-INTRÅNG. UTAN ATT BEGRÄNSA ALLMÄNGILTIGHETEN I DET FÖREGÅENDE GARANTERAN INTE SONY OCH GER INTE HELLER NÅGRA UTFÄSTELSER ELLER FÖRUTSÄTTNINGAR OM (A) ATT FUNKTIONERNA I PROGRAMVARAN KOMMER ATT UPPFYLLA DINA KRAV ELLER ATT DE KOMMER ATT BLI UPPDATERADE, (B) ATT ALL DRIFT AV MIJUKVARAN KOMMER ATT VARA KORREKT ELLER FELFRI ELLER ATT ALLA DEFEKTER KOMMER ATT KORRIGERAS, (C) ATT PROGRAMVARAN INTE KOMMER ATT SKADA NÅGON ANNAN PROGRAMVARA, HÄRDVARA ELLER DATA (D) ATT ALL PROGRAMVARA, NÄTVERKSTJÄNSTER (INKLUSIVE INTERNET) ELLER PRODUKTER (ANDRA ÄN PROGRAMVARAN) AV VILKA PROGRAMVARANS PRESTANDA ÄR BERÖENDE FORTSÄTTER ATT VARA TILLGÄNGLIGA, OAVBRUTNA, TIMADE, SÄKRA ELLER OFÖRÄNDRADE. (E) ATT PROGRAMVARAN ELLER ANNAN UTRUSTNING, SYSTEM ELLER NÄTVERK PÅ VILKET PROGRAMVARAN ANVÄNDS (INKLUSIVE ENHETEN) KOMMER ATT VARA FRI FRÅN SÄRBARHET FÖR INTRÅNG ELLER ATTACK OCH (F) AVSEENDE ANVÄNDNINGEN ELLER RESULTATET AV

PROGRAMVARAN I TERMER AV ATT DEN ÄR KORREKT, EXAKT, TILLFÖRLITLIG ELLER PÅ ANNAT SÄTT.

INGEN MUNTLLIG ELLER SKRIFTLIG INFORMATION ELLER RÅD SOM GES AV SONY ELLER NÅGON AUKTORISERAD REPRESENTANT FÖR SONY SKA SKAPA EN GARANTI, SKYLDIGHET ELLER UTFÄSTELSE ELLER PÅ NÅGOT SÄTT ÖKA OMFATTNINGEN FÖR DEN HÄR GARANTIN. OM PROGRAMVARAN SKULLE VISA SIG VARA DEFEKT TAR DU HELA KOSTNADEN FÖR ALL NÖDVÄNDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORRIGERING. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE SÅDANA UNDANTAG, SÅ OVANSTÅENDE UNDANTAG AV UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER KANSKE INTE GÄLLER FÖR DIG I DEN UTSTRÄCKNING DE STRIDER MOT TILLÄMPLIG LAG I DIN JURISDIKTION.

ANSVARSBEGRÄNSNING

SONY OCH VAR OCH EN AV TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA (i enlighet med detta avsnitt SKA SONY och var OCH en AV TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA kollektivt benämnas "SONY") SKA INTE HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA OAVSIKTLIGA, INDIREKTA, SÄRSKILDA, STRAFFSKADESTÅND ELLER FÖLJDSKADOR FÖRLUST ELLER NÅGON FÖRLUST ELLER SKADA PÅ GRUND AV ÖVERTRÄDELSE AV NÅGON UTTALAD ELLER UNDERFÖRSTÅDD GARANTI, AVTALSBROTT, VÅRDSLÖSHET, STRIKT ANSVAR ELLER ENLIGT NÅGON ANNAN RÄTTSTEORI RELATERAD TILL PROGRAMVARAN, INKLUSIVE, MEN INTE BEGRÄNSAT TILL, EVENTUELLA SKADOR SOM UPPSTÅR TILL FÖLJD AV FÖRLUST AV VINST, FÖRLUST AV INTÅKTER, FÖRLUST AV DATA, FÖRLUST AV ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN ELLER TILLHÖRANDE MASKINVARA, DRIFTSTOPP OCH ANVÄNDARENS TID, ÄVEN OM NÅGON AV DEM HAR INFORMERATS OM RISKEN FÖR SÅDANA FÖRLUSTER ELLER SKADOR. OAVSETT DETTA SKA SKALL VAR OCH EN AV DERAS SAMMANLAGDA ANSVAR ENLIGT NÅGON BESTÄMMELSE I DETTA EULA BEGRÄNSAS TILL DET STÖRRE AV (i) DET BELOPP SOM FAKTISKT BETALATS FÖR PROGRAMVARAN, SONY'S PRODUKT SOM PROGRAMVARAN INGÅR I ETT PAKET ELLER MEDFÖLJER OCH/ELLER SONY:S TJÄNST SOM PROGRAMVARAN ÄR AVSEDD FÖR ELLER (ii) DET FASTA BELOPP SOM AVTALATS SKRIFTLIGEN MELLAN SONY OCH DIG. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE SÅDANA UNDANTAG ELLER ANSVARSBEGRÄNSNINGAR, SÅ OVANSTÅENDE UNDANTAG ELLER BEGRÄNSNINGAR KANSKE INTE GÄLLER FÖR DIG I DEN UTSTRÄCKNING DE STRIDER MOT TILLÄMPLIG LAG I DIN JURISDIKTION.

GOTTGÖRELSE

Med undantag för vad som är förbjudet enligt tillämplig lag, samtycker du till att gottgöra och hålla SONY och TREDJEPARTSLEVERANTÖRER och deras respektive närtstående företag, tjänstemän och anställda skadeslösa från förlust, anspråk eller efterfrågan, inklusive rimliga advokatkostnader, som görs av tredje part på grund av eller som uppstår på grund av din användning av PROGRAMVARAN och/eller ENHETEN (inklusive, men inte begränsat till, eventuella programvaruproblem som orsakas av sådan användning) ditt brott mot detta EULA eller din underlåtenhet att uppfylla ditt ansvar enligt detta EULA.

UPPDATERA

Från tid till annan kan SONY eller TREDJEPARTSLEVERANTÖRER uppdatera eller på annat sätt ändra PROGRAMVARAN, inklusive men inte begränsat till, i syfte att förbättra säkerhetsfunktioner, felkorrigering och förbättring av funktioner. Sådana uppdateringar eller ändringar kan radera eller ändra karaktären på funktioner eller andra aspekter av PROGRAMVARAN, inklusive, men inte begränsat till, funktioner som du kan vara beroende av. Du bekräftar och godkänner att sådana aktiviteter kan utföras efter SONY:s eget gottfinnande och att SONY kan villkora fortsatt användning av PROGRAMVARAN när du har slutfört installationen eller godkänt sådana uppdateringar eller modifieringar. Eventuella uppdateringar/modifieringar ska anses vara och ska utgöra en del av PROGRAMVARAN för ändamålen i detta EULA. Genom att godkänna detta EULA samtycker du till en sådan uppdatering/modifiering.

FORCE MAJEURE

SONY ansvarar inte för någon försening eller oförmåga att prestera, på grund av orsaker som ligger utanför dess rimliga kontroll, inklusive, men inte begränsat till, brand, översvämningar, stormar, jordbävningar, epidemier, force majeure, krig, terrorism, upplopp, uppror, embargon, embargar, handlingar av civila, militära eller statliga myndigheter, nukleära eller andra olyckor, explosioner, strejker eller brist på transportanläggningar, bränsle, energi, arbetskraft eller material.

HELA AVTALET, AVSTÅENDE, AVSKILJANDE

Detta EULA (och SONY:s tillämpliga sekretesspolicy som presenteras separat för dig, om sådan finns) som kompletterats och ändrats från tid till annan, utgör hela avtalet(n) mellan dig och SONY avseende PROGRAMVARAN. Underlåtenhet från SONY att utöva eller verkställa någon rättighet eller bestämmelse i detta EULA ska inte utgöra ett avstående från sådan rättighet och bestämmelse. Om någon del av detta EULA förklaras ogiltigt, olagligt eller ogenomförbart ska den bestämmelsen tillämpas i största möjliga tillåtna utsträckning så att avsikten med detta EULA upprätthålls och att andra delar fortsatt är fullt lagliga har verkställighet.

TILLÄMPLIG LAG OCH JURISDIKTION

Förenta nationernas konvention angående avtal om internationella köp av varor, skall inte vara tillämpligt för detta EULA. Detta EULA ska regleras av lagarna i Japan, utan hänsyn till lagvalsregler. Alla tvister som uppstår genom detta EULA ska vara föremål för den exklusiva platsen hos Tokyo District Court i Japan och parterna samtycker härmed till platsen och jurisdiktionen för sådana domstolar. Det föregående gäller inte dig i den utsträckning tillämplig lag i din jurisdiktion begränsar eller förbjuder sådana avtal.

SKÄLIGA ÅTGÄRDER

Oavsett om något i detta EULA hävdar annat är du medveten om och samtycker till att alla dina överträdelse eller bristande efterlevnad av detta EULA orsakar SONY irreparabel skada för vilka skadestånd inte är adekvat och du ger ditt medgivande till SONY att inhämta alla föreläggande och ersättningar som SONY anser nödvändiga eller lämpliga under sådana förhållanden. SONY får även använda alla rättsliga och tekniska åtgärder för att förhindra överträdelse av och/eller verkställa detta EULA, inklusive men inte begränsat till omedelbart avslutande av din användning av PROGRAMVARAN om SONY efter eget gottfinnande anser att du bryter mot eller har för avsikt att bryta mot detta EULA. Dessa åtgärder är utöver alla andra åtgärder SOM SONY kan ha enligt lag, i eget kapital eller enligt avtal.

AVSLUTANDE

Utän att det påverkar tillämpningen för några andra rättigheter kan SONY avbryta din åtkomst eller användning av EULA om du bryter mot något av dess villkor. I händelse av sådant avslutande måste du upphöra med all användning och förstöra alla kopior av PROGRAMVARAN.

TILLÄGG

SONY FÖRBEHÅLLER SIG RÄTTEN ATT GÖRA TILLÄGG TILL VILLKOREN I DETTA EULA EFTER SITT EGET GOTTFINNANDE GENOM ATT GÖRA ETT INLÄGG PÅ EN AV SONY UTSEDD WEBBPLATS, GENOM ATT SKICKA ETT E-POSTMEDDELANDE TILL EN E-POSTADRESS SOM DU TILLHANDAHÅLLER, GENOM ATT TILLHANDAHÅLLA MEDDELANDE SOM EN DEL I PROCESSEN DÅ DU ERHÅLLER UPPGRADERINGAR/UPPDATERINGAR ELLER PÅ NÅGOT ANNAT JURIDISKT ERKÄNT SÄTT ATT MEDDELA. Om du inte godkänner tillägget ska du snarast kontakta SONY för att få instruktioner. Din fortsatta användning av PROGRAMVARAN efter det att ett sådant meddelande träder i kraft ska anses vara ditt samtycke till att vara bunden av ett sådant tillägg.

FÖRMÅNSTAGARE FRÅN TREDJE PART

Alla TREDJEPARTSLEVERANTÖRER är en uttryckligen avsedd tredjepartsförmånstagare av, och äger rätten att verkställa, alla delar av detta EULA avseende sådan parts PROGRAMVARA.

Skulle du ha några frågor om detta EULA kan du kontakta SONY genom att skriva till SONY på den tillämpliga kontaktadressen för varje område eller land.

Indholdsfortegnelse

Klargøring	9
Klargøring 1: Opsætning	9
Visningsomgivelser	9
Klargøring 2: Tilslutning	10
1. Klargøring af en pc	10
2. Tilslutning af skærmen til en pc	10
3. Tilslutning af strømadapter	11
Klargøring 3: Installation af softwaren på en pc	11
1. Installation af SDK (Software Development Kit)	11
2. Opdatering af firmware	11
Klargøring 4: Afspilning af indhold	12
1. Tænd skærmen.....	12
2. Afspilning af indhold	12
Anden anvendelse af skærmen	12
Oprettelse af indhold	12
Informationer på supportside for udviklere.....	12
Ændring af indstillingerne på skærmen	13
Menupunkter	13
3D/2D Skift af funktion	13
Andet	14
Fejlfinding	14
Kontrol af supportside for de nyeste informationer	14
Specifikationer	15
Komponenternes og betjeningsenhedernes placering og funktion	17
Om at få adgang til software, hvor GPL/LGPL gælder	18
Open software-licenser	18
BEMÆRKNINGER OG LICENSER FOR SOFTWARE BRUGT I DETTE PRODUKT	19

Læs venligst denne manual grundigt igennem før betjening af skærmen, og opbevar den som reference ved spørgsmål senere hen.

Bemærk

- Billeder og illustrationer i Installationsvejledningen og denne vejledning er udelukkende til referencebrug og kan afvige fra det faktiske produkt.

Placering af identifikationsmærkat

Mærkat for modelnummer og strømforsyning findes på bagsiden af skærmen.

Modeller med medfølgende netadapter: Mærkater med netadapterens modelnummer og serienummer findes i bunden af netadapteren.

ADVARSEL

PRODUKTET SKAL HOLDES VÆK FRA TÆNDE LYS ELLER ANDEN FORM FOR ÅBEN ILD FOR AT UNDGÅ BRAND.



FORSIGTIG

RISIKO FOR ELEKTRISK STØD
ÅBN IKKE

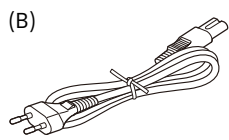
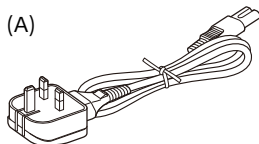


For kunderne i Storbritannien, Irland, Malta og Cypern: Brug netledning (A).

Af sikkerhedshensyn er netledning (B) ikke tiltænkt brug i ovenstående lande/områder og må derfor ikke bruges i disse lande/områder.

Kunder i andre lande/områder:

Brug netledning (B).



VIGTIG BESKED

Dette produkt er fremstillet af eller på vegne af Sony Corporation.

EU-Importør: Sony Europe B.V.

Forespørgsler til EU-Importøren eller vedrørende overholdelse af produktgaranti i Europa skal sendes til fabrikantens repræsentant, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgien.

Energiforbrug og øvrige oplysninger om strømforsyningen som påkrævet af Europa-Kommissionen (EU) 2019/1782 fremgår af følgende websted:
<https://compliance.sony.eu>

Sikkerhedsoplysninger

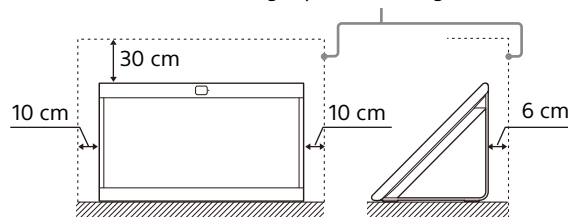
ADVARSEL

Ventilation

- Tildæk ikke ventilationshullerne og stik ikke noget ind i kabinettet.
- Der skal være plads omkring skærmen som vist nedenfor.

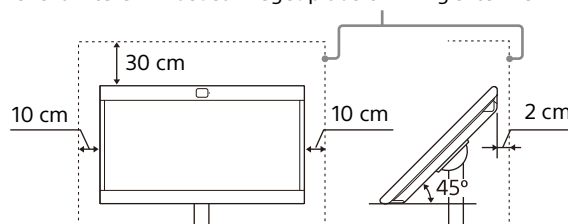
Monteret på stander

Der skal være mindst så meget plads omkring skærmen.



Monteret på holdearm

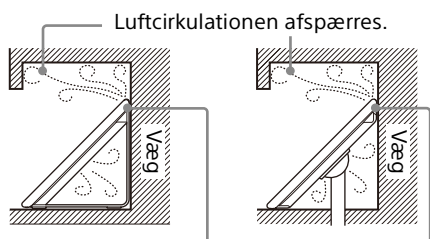
Der skal være mindst så meget plads omkring skærmen.



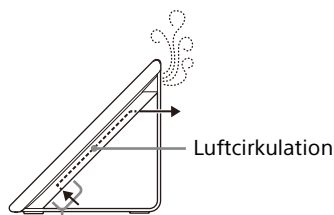
For at sikre tilstrækkelig ventilation og forhindre ansamling af støv og snavs:

- Læg ikke skærmen fladt ned, og monter den ikke på hovedet, bagvendt eller sidevendt.
- Skærmen må ikke installeres på en hylde, et tæppe, en seng eller i et skab.
- Skærmen må ikke dækkes til med stof, f.eks. gardiner, eller andre ting, f.eks. aviser osv.
- Installer ikke skærmen som vist nedenfor.

Skærmen må aldrig monteres som følger:



Ventilationshullerne bagpå er blokeret, og der dannes varme indeni.



Undlad at blokere cirkulationsområdet.

Bemærk

- Utilstrækkelig ventilation kan medføre overophedning af skærmen og kan beskadige skærmen eller medføre brand.

Netledning

Brug netledningen og stikket som følger for at undgå brand, elektrisk stød eller skader på personer og materiel:

- Brug kun netledninger fra Sony, ikke fra andre leverandører.
- Stikket skal sættes helt ind i kontakten.
- Slut kun skærmen til en stikkontakt med 220 V – 240 V AC.
- Af sikkerhedshensyn skal du trække netledningen ud af stikket og være omhyggelig med ikke at vikle fødderne ind i kablerne.
- Tag netledningen ud af stikkontakten, før du arbejder eller flytter på skærmen.
- Hold netledningen væk fra varmekilder.
- Tag netstikket ud og rengør det med jævne mellemrum. Hvis stikket er dækket med støv og tiltrækker fugt, forringes isoleringen, og der kan opstå brand.

Bemærk

- Du må ikke bruge den medfølgende netledning med andet udstyr.
- Undgå så vidt muligt at klemme, bøje eller sno netledningen. Ledningstrådene kan være afisoleret eller knækket.
- Du må ikke ændre på netledningen.
- Du må ikke placere tunge genstande på netledningen.
- Træk ikke i selve ledningen, når stikket skal tages ud af stikkontakten.
- Du må ikke slutte for mange apparater til samme stikkontakt.
- Du må ikke bruge stikkontakter, som stikket ikke passer i.

Slut aldrig USB-stik eller ladekabel til produktet, hvis det er vådt

- Hvis USB-stikket indsættes, mens produktet er vådt, vil der opstå kortslutning pga. væsken (postevand, saltvand, læskedrik m.v.). Fremmedlegemer, der indsættes i produktet, kan forårsage varmedannelse eller fejlfunktionalitet.

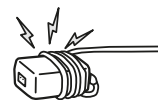
BEMÆRKNING OM LYSNETADAPTER

Advarsel

For at reducere risikoen for brand eller elektrisk stød må du ikke udsætte dette apparat for regn eller fugt.

For at forhindre brand eller stød må du ikke stille genstande fyldt med væsker, som f.eks. vaser på apparatet. Du må ikke installere dette udstyr, hvor der er begrænset plads, som f.eks. på en boghylde.

- Sørg for at stikkontakten er placeret nær udstyret, og at den er let tilgængelig.
- Brug altid den medfølgende lysnetadapter og det medfølgende strømkabel. Ellers kan det medføre fejlfunktion.
- Slut lysnetadapteren til en stikkontakt, der er nemt tilgængelig.
- Rul aldrig strømkablet rundt om lysnetadapteren. Ledningen i kablet kan blive skåret over eller det kan medføre fejl i mediemodtagerens funktion.
- Rør aldrig ved lysnetadapteren med våde hænder.
- Hvis du bemærker noget mærkeligt ved lysnetadapteren, skal du straks afbryde tilslutningen til stikkontakten.
- Enheden er ikke frakoblet lysnettet så længe den er sluttet til stikkontakten - heller ikke selv om der er slukket for strømmen på enheden.
- Da lysnetadapteren bliver varm, når den har været brugt gennem længere tid, kan den føles



meget varm, hvis man berører den med hånden.

Forbudt brug

Skærmen må ikke placeres eller anvendes på steder eller i omgivelser eller situationer som de nedenfor beskrevne. Ellers kan skærmen fungere dårligt og forårsage brand, elektrisk stød og personskader.

Placering:

- Udendørs (i direkte sollys), på stranden, på et skib eller et andet fartøj, i et køretøj, ustabile placeringer, tæt på vand, fugt eller røg.

Omgivelser:

- Steder, der er varme, fugtige eller meget støvede, hvor der kan komme insekter ind, hvor den kan blive udsat for mekaniske vibrationer, tæt på kilder med åben ild såsom stearinlys, der placeres på skærmen. Skærmen må ikke udsættes for dryp eller stænk, og der må ikke anbringes væskefyldte genstande som f.eks. vaser på skærmen.

Situationer:

- Undlad brug med våde hænder, med kabinettet afmonteret eller med udstyr, der ikke anbefales af producenten. Tag skærmens netledning ud af stikkontakten i tordenvejr.
- Montér ikke skærmen, så den rager frem i åbent rum. Det kan medføre skader eller ødelæggelse på grund af en person eller en ting, som rammer ind i skærmen.
- Placer ikke skærmen et fugtigt eller støvet sted eller i et rum med olieholdig røg eller damp (i nærheden af bordkomfurer eller dampanlæg). Det kan medføre brand, elektrisk stød eller vridning.
- Montér ikke skærmen på steder, som udsættes for ekstreme temperaturer, f.eks. i direkte sollys, i nærheden af en radiator eller et varmeaftræk. I sådanne tilfælde kan skærmen blive overophedet, hvilket kan medføre, at kabinettet slår sig, og/eller at skærmen svigter.
- Hvis skærmen placeres i omklædningsrummet i en offentlig badeanstalt eller spabad, kan skærmen blive ødelagt af luftbåret svovl osv.
- Hvis du vil opnå den bedste billedkvalitet, må du ikke udsætte skærmen for direkte belysning eller sollys.
- Undgå at flytte skærmen fra et koldt sted til et varmt sted. Pludselige ændringer af stuetemperaturen kan medføre kondensering. Det kan betyde, at skærmen viser et dårligt billede og/eller dårlige farver. Hvis det sker, skal du sørge for, at fugten fordamper helt, før du tænder for skærmen.

Ituslåede dele:

- Du må ikke kaste genstande mod skærmen. Skærmglasset kan knuses af slaget og anrette alvorlig personskade.
- Hvis skærmens overflade revner, må du ikke røre det, før du har trukket netledningen ud af stikkontakten. Ellers kan det medføre elektrisk stød.

Når enheden ikke er i brug

- Hvis skærmen ikke anvendes i flere dage, skal den afbrydes fra lysnettet af miljø- og sikkerhedshensyn.
- Da skærmen ikke er helt afbrudt fra lysnettet, selvom den er slukket, skal stikket tages ud af stikkontakten for at afbryde skærmen fuldkomment.

Vedrørende børn

- Lad ikke børn klatre op på skærmen.
- Opbevar ALTID småt tilbehør utilgængeligt for børn, så børnene ikke kommer til at sluge tilbehøret ved et uheld.

Hvis følgende problemer opstår...

Sluk skærmen, og træk straks netledningen ud, hvis et af følgende problemer opstår. Få din forhandler eller et Sony servicecenter til at få den eftersat af kvalificerede fagfolk.

Når:

- Netledningen er beskadiget.
- Stikket passer dårligt.
- Skærmen er beskadiget som følge af at være tabt eller slået, eller der er kastet genstande mod den.
- Væske eller genstande er trængt ind gennem kabinettets åbninger.

Om skærmens temperatur

Når skærmen bruges i en længere periode, bliver panelets omgivelser varme. Du kan mærke, at det er varmt ved at berøre det med hånden.

Hospitaler og klinikker

Dette produkt kan ikke bruges som medicinsk enhed. Det kan medføre, at medicinsk udstyr svigter.

Magnetisk påvirkning

- Dette produkt (inklusive tilbehør såsom dæksler) anvender magneter. Anbring ikke magnetfølsomme genstande (hævekort, kreditkort med magnetstriben osv.) i nærheden af dette produkt.
- Skærmen indeholder en kraftig magnet i højtalerenheden, der genererer et magnetfelt.

Hold alle dele, der kan påvirkes af magnetfelter, væk fra højttaleren.

- Elektromagnetisk stråling, der udsendes fra udstyr monteret for tæt på skærmen, kan medføre billedforvrængning og/eller støj.

Placer ikke dette produkt i nærheden af medicinsk udstyr.

Dette produkt (inklusive tilbehør) indeholder magnet(er), som muligvis kan interferere med pacemakere, programmerbare shuntventiler til hydrocephalusbehandling eller andet medicinsk udstyr. Placer ikke dette produkt i nærheden af personer, som anvender sådant medicinsk udstyr. Konsulter din læge inden du anvender dette produkt, hvis du anvender nogen former for sådant medicinsk udstyr.

Holdes uden for rækkevidde af børn eller individer under tilsyn.

Dette produkt (inklusive tilbehør) indeholder magnet(er). Slugning af magnet(er) kan forårsage alvorlig skade som for eksempel kvælningsfare eller tarmskader. Hvis magneter (eller en magnet) sluges, skal der straks opsøges læge.

Forholdsregler

- Der skal være moderat belysning, da det kan belaste dine øjne at se på skærmen ved dårligt lys eller i længere tid.

Om at se 3D-videobilleder

Nogle mennesker kan opleve ubehag (såsom anstrengte øjne, træthed eller kvalme) ved brug af dette produkt. Sony anbefaler, at alle seere tager regelmæssige pauser, mens de ser 3D-videobilleder eller spiller stereoskopiske 3D-spil. Længden og hyppigheden af de nødvendige pauser vil variere fra person til person. Du må selv beslutte, hvad der fungerer bedst. Hvis du oplever nogen form for ubehag, skal du stoppe med at bruge dette produkt og se 3D-videobilleder, indtil ubehaget er forbi; gå til læge, hvis du tror det er nødvendigt. Du bør også gennemgå (i) betjeningsvejledningen for din skærm samt enhver anden enhed eller medie, der anvendes til din skærm, og (ii) vores hjemmeside (<https://www.sony-europe.com/mitprodukt>) for de seneste oplysninger. Synet hos børn (især dem under seks år) er stadig under udvikling. Rådfør dig med din læge (såsom en børnelæge eller øjenlæge), før du giver små børn til at se 3D-videobilleder eller spille stereoskopiske 3D-spil.

Voksne bør overvåge små børn for at sikre, at de følger de anbefalinger, der er anført ovenfor.

Skærm:

- Selvom skærmen er fremstillet med højpræcisionsteknologi og 99,99 % eller flere effektive pixler, kan der forekomme sorte pletter eller lysende punkter (røde, blå eller grønne), der optræder konstant på skærmen. Det er en konstruktionsmæssig egenskab ved skærmen og ikke en fejl.
- Tryk ikke og skrab ikke frontfilteret, og placér ikke genstande oven på skærmen. Billedet kan blive uensartet, eller skærmen kan blive beskadiget.
- Hvis skærmen bruges et sted, hvor der er koldt, kan billedet virke udtværet eller blive mørkt. Dette er ikke tegn på en fejl. Fænomenerne forsvinder, efterhånden som temperaturen stiger.
- Der kan forekomme skyggebilleder (ghosting), når der konstant vises stillbilleder. Det forsvinder efter et øjeblik.
- Skærmen og kabinettet kan blive varme, når skærmen er i brug. Dette er ikke en fejl.
- Skærmen indeholder en lille mængde flydende krystal. Følg de lokale regler og retningslinjer for bortskaffelse.

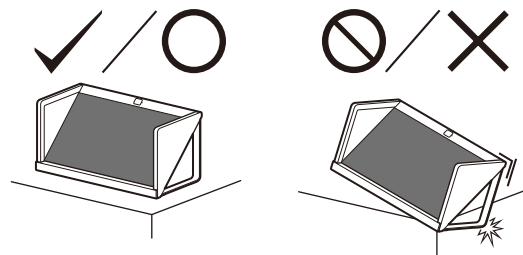
RENGØRING

Sørg for at trække netledningen ud under rengøring for at undgå enhver risiko for elektrisk stød.

- Tør forsigtigt skærmens overflade af med den medfølgende rengøringsklud for at fjerne støv.
- Genstridige pletter fjernes med den medfølgende rengøringsklud, der er fugtet let med mildt rengøringsmiddel.
- Skærmen kan blive ridset, hvis rengøringskluden er støvet.
- Undlad at sprøjte vand eller rengøringsmidler direkte på skærmen. Det kan dryppe ned i bunden af skærmen eller ramme udvendige dele og kan forårsage en fejlfunktion.
- Hvis du bruger en kemisk forbehandlet klud, skal du følge instruktionerne på emballagen.
- Du må aldrig rengøre kamera- og mikrofonenheden med stærke opløsningsmidler, f.eks. fortynder, sprit eller rensebenzin.
- Sæt ikke skærmens netledning i stikkontakten, før fugten fra rengøringen er fordampet.
- Jævnlig støvsugning af ventilationshullerne tilrådes for at sikre tilstrækkelig ventilation.

Ekstraudstyr

- Hold ekstraudstyr eller andet udstyr, der udsender elektromagnetisk stråling, væk fra skærmen. Ellers kan billedforvrængning og/eller dårlig lyd forekomme.
- Dette udstyr er blevet testet og fundet i overensstemmelse med grænserne i EMC-standarderne, ved hjælp af et signalkabel kortere end 3 meter.



Bortskaffelse af skærmen



Bortskaffelse af udtjente elektriske og elektroniske produkter (gælder for den Europæiske Union og andre lande med separate indsamlingssystemer)

Dette symbol på produktet eller emballagen angiver, at produktet ikke må bortskaffes som husholdningsaffald. Det skal i stedet indleveres på en genbrugsplads specielt indrettet til genanvendelse af elektriske og elektroniske produkter. Ved at sikre at produktet bortskaffes korrekt, forebygges de mulige negative konsekvenser for miljø og sundhed, som en ukorrekt affaldshåndtering af produktet kan forårsage. Genanvendelse af materialer bidrager til at bevare naturlige ressourcer. Yderligere information om genanvendelse af dette produkt kan fås hos den kommunale genbrugsstation, det lokale renovationselskab eller den butik, hvor produktet blev købt.

Installation/opsætning

- Installer og brug skærmen i overensstemmelse med nedenstående vejledning for at undgå brand, elektrisk stød eller skader på personer og materiel.

Installation

- Skærmen skal monteres ved en let tilgængelig stikkontakt.
- Anbring skærmen på en stabil, lige overflade for at forhindre den i at vælte, hvilket kan medføre personskaade eller materiel skade.
- Montér skærmen et sted, hvor det ikke er muligt at skubbe til eller vælte den.
- Montér skærmen, så skærmens fod ikke rager ud over bordet. Hvis foden rager ud over bordet, kan skærmen vippe, vælte ned og medføre personskaade eller beskadige skærmen.

Transport

- Før transport af skærmen tages alle kabler ud.
- Når skærmen flyttes med hånden, skal den holdes som vist nedenfor. LCD-panelet og rammen omkring skærmen må ikke udsættes for tryk.



- Når skærmen løftes eller flyttes, skal den holdes i bunden med et fast greb.
- Skærmen må ikke udsættes for fysiske stød eller kraftige vibrationer under transport.
- Skærmen skal pakkes ind i originalemballagen og sættes ned i originalkassen, når den skal til reparation eller blot flyttes.
- Gem den originale indpakning (til at vikle omkring skærmen) til dette formål.

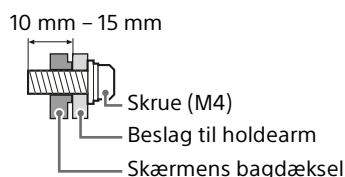
Montering af skærmen på holdearmen

Skærmens betjeningsvejledning indeholder kun trinnene om at forberede skærmen til montering på holdearmen, før den monteres på holdearmen.

Skærmen kan monteres på en holdearm ved hjælp af et egnet beslag til holdearmen (medfølger ikke). Hvis foden er fastgjort til skærmen, skal foden muligvis afmonteres fra skærmen. Skærmen skal klargøres til beslaget til holdearmen, før kablerne tilsluttes.

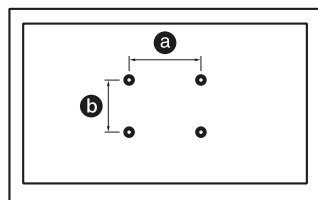
Af hensyn til produktets og den generelle sikkerhed anbefaler Sony på det kraftigste, at monteringen af skærmen på holdearmen udføres af fagfolk. Forsøg ikke at montere den selv.

- Følg monteringsvejledningen, der følger med beslaget til holdearmen til din model. Montering af denne skærm kræver visse forudsætninger, især for at finde ud af, om holdearmen kan bære skærmens vægt.
- Skrueerne til at montere beslaget til holdearmen til skærmen medfølger ikke.
- Hæng ikke skærmen i loftet. Det kan falde ned og medføre alvorlige skader.
- Hæng ikke noget i skærmen.
- Længden på skrueerne til beslaget til holdearmen varierer afhængigt af tykkelsen på beslaget til holdearmen. Se illustrationen nedenfor.



- Se følgende tabel for hulmønsteret på holdearmen.

Modelnavn	Hulmønster på holdearm
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Anbring skærmen i en hældningsvinkel på 45 - 135 grader i forhold til en horisontal overflade såsom gulvet eller et bords overflade. Brug ikke skærmen i nogen anden hældningsvinkel.
- Brug skærmen i en horisontal position, hvis den monteres på holdearmen. Brug ikke skærmen roteret til en vertikal position eller enhver anden position end horisontal.
- Sørg for at opbevare skrueerne og foden et sikkert sted, indtil foden skal monteres. Opbevar altid skrue uden for små børns rækkevidde.
- Ved montering på holdearmen må sidepanelet eller den nederste fod ikke bruges.

Klargøring 1: Opsætning

Se den medfølgende "Installationsvejledning" for detaljer om opsætning af skærmen.

Visningsomgivelser

Stereoskopisk indhold såsom 3DCG kan ses stereoskopisk med det blotte øje på skærmen. Anbring skærmen på et bord, og kom i gang med at se i følgende omgivelser.

(Anbefales)

Belysning i lokalet: Ca. 100 til 1.000 lx og 100 lx og derover for ansigtets overflade

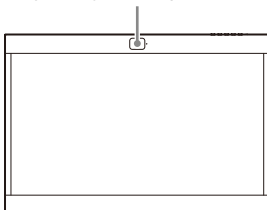
Visningsafstand: 50 cm til 70 cm

Visningsvinkel (horisontal): $\pm 25^\circ$

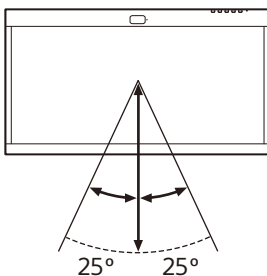
Visningsvinkel (vertikal): $-40^\circ / +20^\circ$

Set forfra

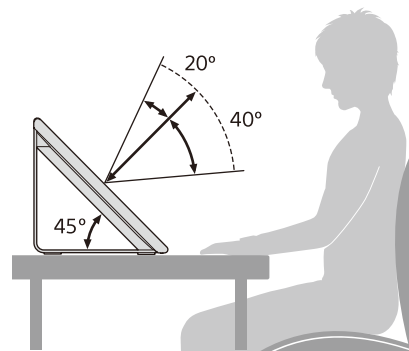
Højhastigheds-synssensor



Set fra oven



Set fra siden



Bemærk

- Der må ikke komme direkte lys udefra på skærmen. Stereoskopiske billeder er muligvis ikke synlige på grund af lys, der reflekteres på skærmen.
- Anbring ikke skærmen et sted, hvor højhastigheds-synssensoren er rettet imod en lyskilde.
- Skærmen viser et optimeret billede ved at registrere ansigtet på den, der kigger på skærmen, og ved at registrere dennes øjne med højhastigheds-synssensoren.
- Skærmen er konstrueret, så brugere kigger på skærmen horisontalt. Hvis skærmen placeres vertikalt, kan du ikke se billeder i 3D.
- Hvis det viste billede er ustabil, justeres visningsomgivelserne inklusive installationspositionen. Højhastigheds-synssensoren kan have svært ved at registrere dine øjne.

Klargøring 2: Tilslutning

1. Klargøring af en pc

Tilslut skærmen til en pc for at bruge skærmen. For anbefalede pc-specifikationer henvises til følgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Tilslutning af skærmen til en pc

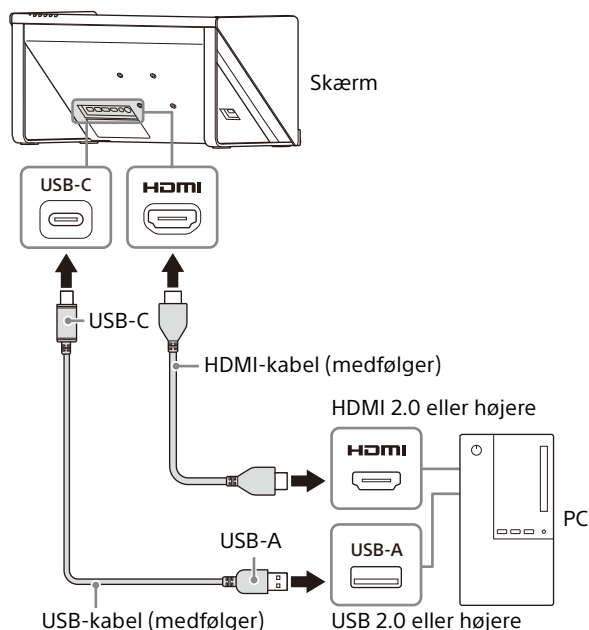
Tilslut skærmen til en pc ved at bruge en af følgende tilslutningsmetoder ①, ② eller ③.

Bemærk

- Tilslut direkte til en pc uden at bruge en USB-hub osv.
- En pc, der opfylder følgende standarder, kræves for at se billeder i deres originale kvalitet på skærmen. For detaljer henvises til betjeningsvejledningen, som fulgte med pc'en.
 - ① Tilslutning med HDMI®-kabel (medfølger)
 - ② Tilslutning med et DisplayPort™-kabel (købes separat)
 - ③ Tilslutning med et USB Type-C™ - USB Type-C-kabel (sælges separat)

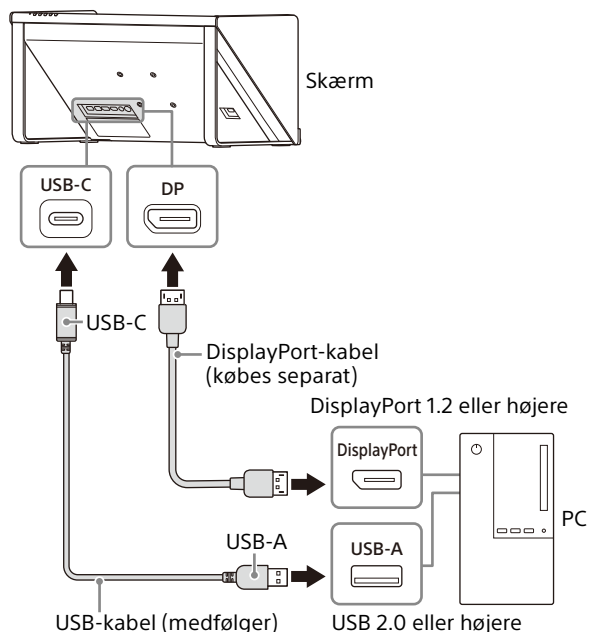
① Tilslutning med HDMI-kabel (medfølger)

Tilslutning til en pc med HDMI-kabel (medfølger) og USB-kabel (medfølger).



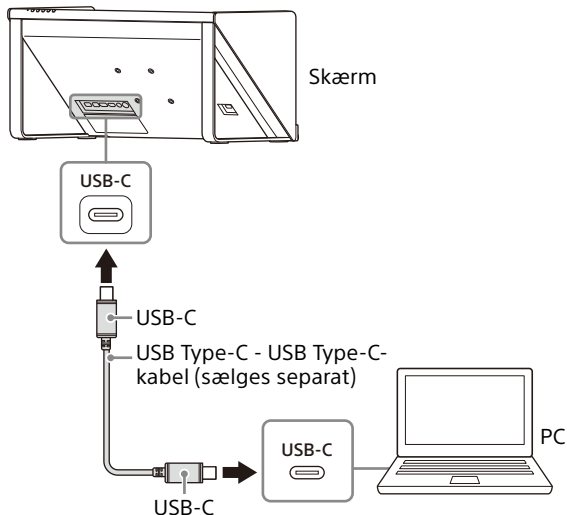
② Tilslutning med et DisplayPort-kabel (købes separat)

Tilslut til en pc med et DisplayPort-kabel (købes separat) og USB-kablet (medfølger). Brug et DisplayPort-kabel, der understøtter DisplayPort 1.2.



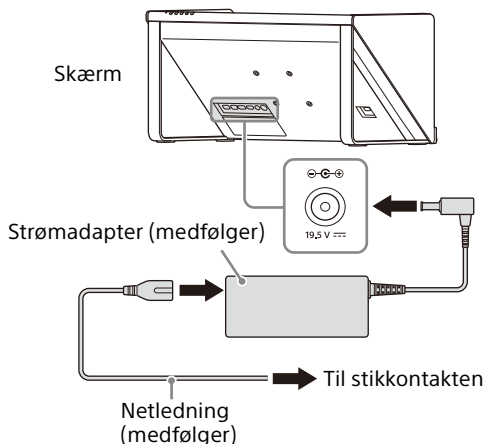
③ Tilslutning med et USB Type-C - USB Type-C-kabel (sælges separat)

Tilslut til en pc med et USB Type-C - USB Type-C-kabel (sælges separat). Brug et USB Type-C - USB Type-C-kabel, der understøtter DP Alt mode og USB 2.0.



3. Tilslutning af strømadapter

Før DC-stikket på den medfølgende strømadapter lige ind i skærmens 19.5 V \equiv - tilslutning (DC-indgang) for at forbinde dem.



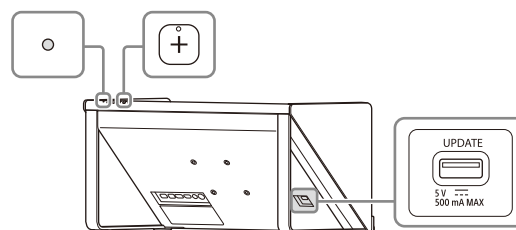
Klargøring 3: Installation af softwaren på en pc

1. Installation af SDK (Software Development Kit)

For detaljer om installationen henvises til følgende website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Opdatering af firmware



- 1 Tilslut USB-flashdrevet, der indeholder opdateringssoftwaren.

Brug en USB-hukommelse formatteret med FAT32.

Efter flere minutter vises "Update?".

- 2 Tryk på knappen + for at udføre opdateringen.

Tryk på knappen MENU for at annullere opdateringen.


Under opdateringen bliver skærmen sort, og indikatoren blinker hvidt. Opdateringen varer omkring 15 minutter.

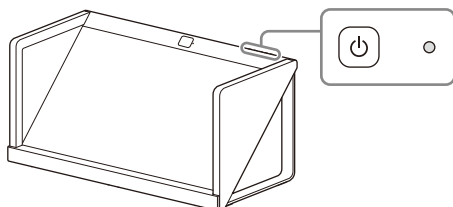
For detaljer henvises til følgende website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Klargøring 4: Afspilning af indhold

1. Tænd skærmen

- 1 Tilslut netledningen til stikkontakten.
- 2 Tryk på knappen  (Power) for at tænde skærmen.

**Bemærk**

Indikatoren lyser hvidt, når skærmen er tændt.

2. Afspilning af indhold

For detaljer om afspilning af indhold henvises til følgende website.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Bemærk

Når du afspiller 3D-indhold, deaktiveres strømsparetilstanden automatisk, og det kan øge strømforbruget mere end den normale konfiguration.

Oprettelse af indhold

Informationer på supportside for udviklere

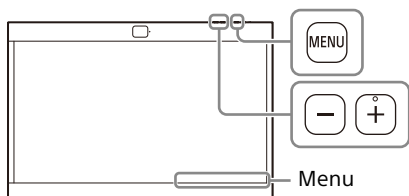
For detaljer om oprettelse af indhold henvises til følgende website.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Ændring af indstillingerne på skærmen

Justering af billedkvaliteten og indstillinger kan udføres i skærmens menu.

- 1 Tryk på knappen MENU for at få vist menuen.



Punktet, der aktuelt er valgt i menuen, vises nederst til højre på skærmen.



- 2 Tryk på knappen MENU for at vælge menupunktet.

Hvert tryk på knappen MENU skifter mellem menupunkterne på følgende måde:
Input Select → Brightness → Contrast →
Language → Auto shut-off → Power Saving
→ Information → MENU fra → Input Select...

- 3 Tryk på knappen +/- for at ændre værdier og indstillinger.

De justerede værdier og indstillinger gemmes automatisk.

Ændring af værdien:

Tryk på knappen + for at øge værdien.
Tryk på knappen - for at sænke værdien.

Ved valg af indstilling:

Tryk på knappen +/- for at vælge indstillingen.

Sådan lukkes menuen

Tryk på knappen MENU flere gange, indtil "Information" vises.

Tryk på knappen MENU igen for at lukke menuen. Menuen lukker også automatisk, hvis du ikke bruger menuen i noget tid.

Menupunkter

Menu	Indstilling
Input Select	Vælger videoindgangskilden. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Justerer lysstyrken.
Contrast	Justerer kontrasten.
Language	Du kan vælge sprog for menuen eller meddelelser. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Skærmen skifter automatisk til standbytilstand efter en bestemt periode uden signalindgang. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Bemærk I standbytilstand vises der ikke noget billede på skærmen, og indikatoren lyser orange.</p>
Power Saving	Vælg strømsparetilstand. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Bemærk Når indstillet til "Off", kan det øge strømforbruget mere end den normale konfiguration, og skærmens lysstyrke øges.</p>
Information	Viser informationer om skærmen. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

3D/2D Skift af funktion

Tryk af knappen Fn for at skifte imellem 3D- og 2D-visning.

Visningsindstilling	Funktion
3D	Visning i normal 3D.
3D-2D	Visning i 2D for billedoptagelse eller for at gøre det nemmere for flere brugere at se.
2D	Visning i normal 2D.


Bemærk

Når "Power Saving" er indstillet til "On", eller når du bruger skærmen med standardindstillinger, kan du ikke skifte til tilstanden 3D ved at trykke på knappen Fn. For at skifte til tilstanden 3D skal du indstille "Power Saving" til "Off" i menuen.

Fejlfinding

I dette afsnit får du hjælp til at finde frem til årsagen til et problem, så der eventuelt ikke vil være behov for teknisk assistance.

• **Intet skærbillede eller lyd**

Hvis indikatoren blinker orange eller lyser rødt, trækkes netledningen ud, indtil indikatoren stopper med at blinke. Derefter sættes netledningen i igen, og skærmen tændes med knappen  (Power).

Hvis indikatoren stadig blinker, kontrolleres, hvor mange gange indikatoren blinker, og kvalificerede Sony-fagfolk kontaktes.

• **Billedet vises ikke korrekt**

Kontrollér, om omgivelserne egner sig til brug af skærmen (side 9).

• **Skærmen bliver mørk/intet billede vises (efter et bestemt stykke tid)**

"Auto shut-off" er aktiveret. Kontrollér indstillingen "Auto shut-off" (side 13).

• **"No signal" vises**

Der sendes ikke noget signal til skærmen.

• **"Unsupported signal" vises**

Nogle signaler understøttes muligvis ikke på skærmen afhængigt af indgangssignalet. Kontrollér det understøttede signal fra pc'en.

Kontrol af supportside for de nyeste informationer

Følgende informationer kan findes på supportsiden for udviklere.

- Udviklingsinformationer om indhold
- Fejlafhjælpning (Q & A)
- Informationer om softwareopdatering
- Informationer om tilslutning af andre enheder
- Informationer om specifikationer om anbefalede pc'er

<https://www.sony.net/manual-srd>

Specifikationer

Panelsystem	LCD-panel med mikrooptisk linse
Panelstørrelse (diagonalt)	68,5 cm
Billedformat	16:9
Antal pixel* ¹ (H × V)	3840 × 2160 pixel
	Den faktiske effektive opløsning for stereoskopisk visning er 4K eller mindre.
Effektiv billedstørrelse * ² ³ (H × V)	593,2 mm × 332,8 mm
Anbefalet vinkel for montering af panel	45° til 135°
Belysning i lokalet	Ca. 100 til 1.000 lx og 100 lx og derover for ansigtets overflade
Visningsafstand	50 cm til 100 cm Anbefalet: 50 cm til 70 cm
Visningsvinkel (horisontal)	±25°
Visningsvinkel (vertikal)	-40°/+20°
Lyddudgang (praktisk maksimal udgang)	1 W (mono)
Videoindgangsterminal	HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt mode) indgang
	3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-stik	USB-stik: USB-stik (USB 2.0) USB Type-C-stik (USB 2.0) Dedikeret stik til opdatering: USB-stik
Lyddudgangsstik	3,5 mm stereoministik (fast niveau)
Driftsbetingelser	Temperatur 0 °C til 40 °C Anbefalet temperatur 20 °C til 30 °C Luftfugtighed 20% til 80% (ingen kondens)
Opbevarings- og transportforhold	Temperatur -20 °C til +60 °C Luftfugtighed 20% til 80%
Strømforbrug	64 W

Strømforbrug ved standby*⁵⁶

0,5 W

Udvendige mål maksimalt*² (uden dele, der rager frem) (b/h/d)
622 mm × 302 mm × 301 mm
631 mm × 303 mm × 309 mm
(med tilbehør*⁷)

Hulmønster på holdearm
100 mm × 100 mm

Vægt*²
7,3 kg
8,2 kg (med tilbehør*⁷)

Effekt
DC IN: 19,5 V 3,3 A (leveret af strømadapteren)

Medfølgende tilbehør
Fødder (2) (for venstre og højre side)
Monteringsskruer for fod
M5×12 (6)
Sidepaneler (2) (normalt for venstre og højre side)
Nederste fod (1)
USB-kabel (1)
HDMI-kabel (1)
Strømadapter (1)
Netledning (2)
Betjeningsvejledning
(denne vejledning) (1)
Installationsvejledning (1)
Rengøringsklud (1)

*1 Denne skærm har en speciel linse (mikrooptisk linse) foran LCD-panelet for 3D-visning. Derfor er billedets farve slørret eller fremspringende ved visning af normal 2D-visning (såsom visning af skrivebordet på en pc, programskærm osv.), og billedet kan ikke vises korrekt.

*2 Effektiv billedstørrelse, maksimale udvendige mål og vægten er cirkaværdier.

*3 På grund af rammens åbning, der dækker panelet, vil billedet blive beskåret med 2 mm foroven, forned, til venstre og til højre.

*4 Kun for 2D-visning

*5 Disse oplysninger gælder for EU og andre lande, hvis relevante bestemmelse er baseret på EU-bestemmelsen for energimærkning.

*6 Den anførte standbyeffekt nås, når skærmen har afsluttet nødvendige interne processer.

*7 Tilbehør (sidepaneler og fod) er omfattet.

Bemærk

- Design og specifikationer kan ændres uden varsel.
- Databladet i denne manual er til KOMMISSIONENS DELEGEREDE FORORDNING (EU) 1062/2010. Se websiden for (EU) 2019/2013 information.

**Produktregistreringsnummer (KOMMISSIONENS
DELEGEREDE FORORDNING (EU) 2019/2013)**

ELF-SR2 (1435280)

Licensoplysninger

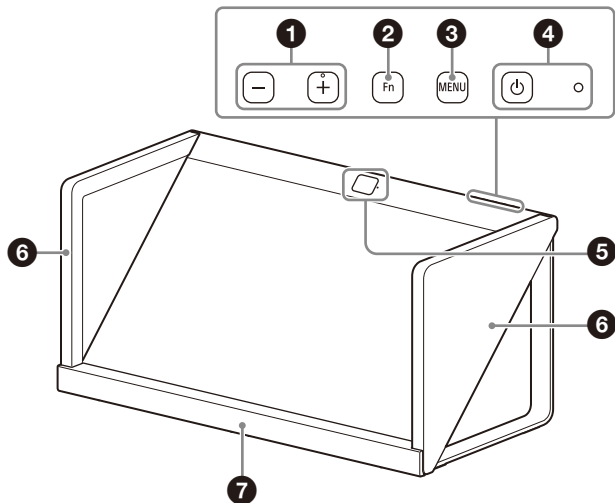
- Termerne HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-varedesign og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.



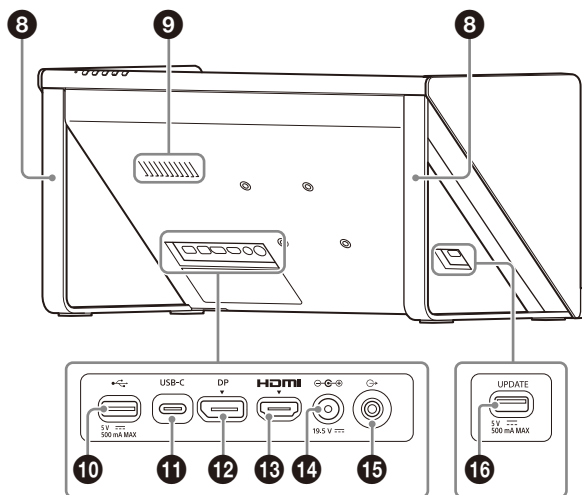
- DisplayPort™, logoet DisplayPort™ og logoet DisplayHDR™ er varemærker tilhørende Video Electronics Standards Association (VESA®) i USA og andre lande.
- USB Type-C® og USB-C® er registrerede varemærker tilhørende USB Implementers Forum.

Komponenternes og betjeningsenhedernes placering og funktion

Front



Bagside



1 Knappen +/-

Tryk på knappen for at justere lydstyrken.
Tryk på knappen for at ændre indstillingsværdien for menupunktet, når menuen vises på skærmen (side 13).

2 Knappen Fn (funktion)

Tryk for at hente de tildelte funktioner frem (side 13).

3 Knappen MENU

Tryk på knappen for at tænde/slukke menuen på skærmen.

Tryk på knappen for at vælge et menupunkt, når menuen vises på skærmen.

4 Knappen (Tænd/sluk) og indikator

Tryk på knappen for at tænde og starte skærmen op.

Indikatoren lyser hvidt, når skærmen er tændt.

Tryk på knappen igen for at slukke, og indikatoren forsvinder.

5 Højhastigheds-synssensor og funktionslampe for kamerafunktion

Registrerer brugerens ansigt og øjne.

Lampen lyser hvidt, når kamerafunktionen er tændt.

6 Sidepaneler (venstre/højre)

7 Fod

8 Fødder (venstre/højre)

9 Højtaler (mono)

Udsender lyd.

10 (USB-A)-stik (USB 2.0)

Tilslut et tastatur eller en mus for at betjene pc'en.

11 USB-C-stik

Brug det medfølgende USB-kabel for at tilslutte pc'ens USB-stik.

12 DP (DisplayPort)-stik

Tilslut en pc med DisplayPort-udgang.

13 HDMI (HDMI)-indgangsstik

Sender HDMI-signalet.

Tilslut til HDMI-udgangsstikket på din pc ved at bruge det medfølgende HDMI-kabel.

14 19.5 V (DC-indgang)-stik

Tilslut DC-stikket på den medfølgende strømadapter.

15 (linje lydudgang)-stik (3-polet stereoministik)

Udsender linjelyd (fast niveau) i stereo.

16 UPDATE-stik

Bruges ved opdatering af firmware på skærmen. Se "2. Opdatering af firmware" (side 11) for detaljer om opdatering.

Om at få adgang til software, hvor GPL/LGPL gælder

Dette produkt bruger software, hvor GPL/LGPL gælder. Bemærk, at din ret til at åbne, ændre og videredistribuere kildekode til denne software er underlagt vilkårene i GPL/LGPL.

Kildekoden findes på internettet. Brug følgende URL, og følg instruktionerne om download.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Vi foretrækker, at du ikke kontakter os angående indholdet af kildekoden.

Open software-licenser

Baseret på licenskontrakter imellem Sony og softwarens ophavsrettighedsindehavere bruger dette produkt åben software.

Sony er forpligtet til at informere dig om disse licensers indhold for at imødekomme kravene fra softwarens ophavsrettighedsindehavere.

Se "Licens" på følgende website for at læse om indholdet i disse licenser.

<https://www.sony.net/manual-srd>

BEMÆRKNINGER OG LICENSER FOR SOFTWARE BRUGT I DETTE PRODUKT

SLUTBRUGERLICENSAFTALE

VIGTIGT:

LÆS OMHYGGELEGT DENNE SLUTBRUGERLICENSAFTALE ("LICENSAFTALE"), FØR SOFTWAREN TAGES I BRUG. VED AT BRUGE SOFTWAREN ACCEPTERER DU, AT DU ER BUNDET AF BETINGELSENE I DENNE LICENSAFTALE. HVIS DU IKKE ER ENIG I BETINGELSENE FOR LICENSAFTALEN, MÅ DU IKKE BRUGE SOFTWAREN.

Denne licensaftale er en juridisk aftale mellem (i) dig og den enhed, du måtte repræsentere, (samlet "du" og "dig") og (ii) Sony Corporation ("SONY"). Licensaftalen fastlægger dine rettigheder og pligter i forhold til software, som tilhører SONY og/eller eksterne licenshavere (herunder SONYs associerede selskaber) og deres respektive associerede selskaber (samlet "Tredjepartsleverandører"), som SONY stiller til rådighed for dig, således som den udgør en del af dette produkt ("Enheden"), med samt eventuelle opdateringer/opgraderinger, eventuel dokumentation til sådan software i trykt, online eller andet elektronisk format samt eventuelle datafiler, som måtte blive stillet til rådighed af SONY eller Tredjepartsleverandører eller oprettet ved at bruge en sådan software (samlet "Software").

Uagtet ovenstående vil eventuel anden Software i softwaren med en særskilt slutbrugerlicensaftale (herunder blandt andet GNU General Public License og Lesser/Library General Public License) ("Undtagen Software"), som blandt andet omfatter den software, der fremgår af de følgende sider i nærværende Slutbrugerlicensaftale, være omfattet af en sådan gældende særskilt slutbrugerlicensaftale i stedet for betingelserne i nærværende Slutbrugerlicensaftale i det omfang, det forudsættes af en sådan særskilt slutbrugerlicensaftale.

SOFTWARELICENS

Der gives licens til at bruge Softwaren, den sælges ikke. Softwaren er beskyttet af lovgivning om copyright og andre immaterielle rettigheder samt internationale traktater.

COPYRIGHT

Alle rettigheder og anden adkomst til Softwaren (herunder blandt andet billeder, fotografier, animation, video, lyd, musik, tekst og "applets" samt andet indhold, der udgør en del af Softwaren) tilhører SONY eller en eller flere Tredjepartsleverandører.

TILDELING AF LICENS

SONY giver dig en begrænset, ikke-eksklusiv, personlig licens, der ikke kan overføres til andre, og som udelukkende giver mulighed for at bruge Softwaren i forbindelse med din Enhed i henhold til nærværende Slutbrugerlicensaftale og de brugsinstruktioner, som du måtte få adgang til af SONY eller Tredjepartsleverandører. SONY og Tredjepartsleverandører forbeholder sig udtrykkeligt alle de rettigheder, ad komst og alle interesser (herunder blandt andet alle immaterielle rettigheder) til Softwaren, som nærværende Slutbrugerlicensaftale ikke udtrykkeligt måtte give dig.

KRAV OG BEGRÆNSNINGER

Du må ikke kopiere, offentliggøre, tilpasse, videreformidle, forsøge at udtrække kildekode, reverse engineer, dekompile eller demontere nogen del af Softwaren, hverken helt eller delvist, eller udarbejde nogen form for afledt arbejde på basis eller ud fra Softwaren, medmindre Softwaren med vilje anvendes til sådant afledt arbejde. Du må ikke modificere eller ændre ved nogen form for styrefunktioner, der vedrører digitale rettigheder, i Softwaren. Du må ikke bypasse, modificere, snyde eller omgå nogen af funktionerne eller beskyttelsen i Softwaren eller andre mekanismer, der er driftsmæssigt forbundet med Softwaren. Du må ikke tage enkeltkomponenter fra Softwaren og bruge

dem til mere end én Enhed, medmindre SONY udtrykkeligt har givet dig lov til det. Du må ikke fjerne, ændre, tilføje eller tilsløre nogen varemærker eller mærker på Softwaren. Du må ikke dele, distribuere, udleje, lease, videregive licens til, overdrage, overføre eller sælge Softwaren. Du må ikke benytte Softwaren i forbindelse med overtrædelse af love, regler, retskendelser eller andre former for juridisk bindende dispositioner, der udstedes af en offentlig myndighed, eller en offentlig politik eller overtrædelse af rettigheder eller juridisk beskyttede rettigheder (herunder blandt andet immaterielle rettigheder og andre former for ejendomsret, rettigheder til industrihemmeligheder, æresbevisninger, beskyttelse af personlige oplysninger og offentliggørelse), som tilhører SONY, hver af Tredjepartsleverandørerne eller andre tredjeparter. Softwaren, netværkstjenester eller øvrige produkter ud over den Software, som Softwarens funktion afhænger af, kan blive ændret, afbrudt eller ophøre efter leverandørens valg (softwareleverandører, serviceleverandører eller SONY). SONY og denne type andre leverandører garanterer ikke, at Softwaren, netværkstjenester, indhold eller andre produkter fortsat vil være til rådighed eller vil kunne anvendes uden afbrydelse eller ændring. Du må ikke, og du må heller ikke instruere tredjepart (herunder dine brugere, medarbejdere hos tredjepart eller andre medarbejdere, personale eller underleverandører) i eller tillade tredjepart, foranstalte, at tredjepart, sætte tredjepart i stand til eller anmode tredjepart om at foretage sig noget, der er udarbejdet med henblik på eller beregnet til at: (i) bruge Softwaren (eller en del deraf) på en måde eller til et formål, der ikke er i overensstemmelse med denne Slutbrugerlicensaftale; (ii) tilføre Softwaren en "bagdør", "tidsindstillet bombe", "trojansk hest", "virus", "orm" eller et "drop dead device" (i den betydning disse termer i vidt omfang forstås i softwarebranchen) eller anden form for tilsvarende kode, filer, scripts, agenter, programmer, softwarerutiner eller instruktioner, der er udarbejdet med henblik på eller beregnet til at forstyrre, deaktivere, skade eller på anden vis hindre nogen form for funktion af Softwaren eller en enhed eller et system, der er ejet eller kontrolleret af dig eller tredjemand, eller som i øvrigt vil kunne skade eller ødelægge data eller filer ("Ondsindet Kode"); (iii) hindre Softwaren i at fungere korrekt; (iv) omgå, deaktivere eller forstyrre sikkerhedsrelaterede funktioner i Softwaren eller funktioner, der hindrer eller begrænser brugen, adgangen til eller kopiering af Softwaren, eller som gennemtvinger begrænsninger i brugen af Softwaren; eller (v) belaster (eller eventuelt vil kunne belaste, efter dit valg) Softwaren i urimeligt stor eller uforholdsmæssigt stor grad.

UNDTAGEN SOFTWARE OG OPEN SOURCE-KOMPONENTER

Uagtet ovenstående begrænsede tildeling af en licens anerkender du, at Softwaren kan omfatte Undtagen Software. Visse typer Undtagen Software kan være omfattet af en open source-licens ("Open Source-komponenter"), hvilket betyder alle softwarelicenser, der er godkendt som open source-licenser af Open Source Initiative, eller øvrige i al væsentlighed tilsvarende licenser, herunder blandt andet licenser, der som en forudsætning for, at softwaren må distribueres i henhold til en sådan licens, kræver, at distributøren stiller softwaren til rådighed i kildekodeformat. Se oss.sonynet.com/Products/Linux eller andre af SONYs websteder, hvis og i det omfang formidling af denne type indhold er nødvendig. Her er oversigt over de relevante Open Source-komponenter, der til enhver tid er inkluderet i Softwaren, og gældende betingelser for brugen af dem. Betingelser af denne type kan når som helst ændres af relevante tredjeparter, uden de står til ansvar for dig. I det omfang det er påkrævet af de licenser, der gælder for Undtagen Software, vil betingelserne for sådanne licenser træde i stedet for betingelserne i nærværende Slutbrugerlicensaftale. I det omfang betingelserne for licenser vedrørende Undtagen Software ikke accepterer en eller flere af begrænsningerne i denne Slutbrugerlicensaftale i forhold til Undtagen Software, vil begrænsningerne ikke gælde for Undtagen Software. I det omfang betingelserne for licenser vedrørende Open Source-komponenter forudsætter, at SONY tilbyder at formidle kildekode i forbindelse med Softwaren, er et sådant tilbud nu fremsat.

BRUG AF SOFTWAREN SAMMEN MED OPHAVSBESKYTTET MATERIALE

Du kan muligvis bruge Softwaren til at se, gemme, behandle og/eller bruge indhold, som udarbejdes af dig og/eller tredjepart. Sådant indhold kan være underlagt love og/eller aftaler om ophavsret og andre former for immaterielle rettigheder. Du accepterer, at du kun må bruge Softwaren i overensstemmelse med de love og aftaler, der gælder for indholdet. Du accepterer og er enig i, at SONY kan træffe de forholdsregler, der måtte

være passende, for at beskytte indhold, der gemmes, behandles eller bruges af Softwaren. Denne type forholdsregler omfatter blandt andet afvisning af at acceptere en anmodning fra dig om at aktivere backup og gendannelse af indhold via visse funktioner i Softwaren og opbevarelse af denne Slutbrugerlicensaftale i tilfælde af, at du bruger Softwaren ulovligt.

INDHOLDSTJENESTER

BEMÆRK, AT SOFTWAREN EVENTUEL TIL KAN VÆRE KONSTRUERET TIL AT BLIVE ANVENDT SAMMEN MED INDHOLD, DER KAN TILGÅ VIA EN ELLER FLERE INDHOLDSTJENESTER ("INDHOLDSTJENESTE"). BRUG AF DEN PÅGÆLDENDE TJENESTE OG DET PÅGÆLDENDE INDHOLD ER UNDERLAGT BRUGSBETINGELSENE FOR DEN PÅGÆLDENDE INDHOLDSTJENESTE. HVIS DU IKKE ACCEPTERER DISSE BETINGELSER, VIL DIN BRUG AF SOFTWAREN BLIVE BEGRÆNSET. Du accepterer og er enig i, at visse former for indhold og tjenester, som kan tilgås via Softwaren, kan blive leveret af tredjepart, som SONY ikke kan kontrollere. I DET OMFANG EN INDHOLDSTJENESTE IKKE KONTROLLERES AF SONY, ER SONY IKKE ANSVARLIG FOR SKADER, DER VEDRØRER EN SÅDAN INDHOLDSTJENESTE (ELLER I ØVRIGT ANSVARLIG). BRUG AF INDHOLDSTJENESTER FORUDSÆTTER EN INTERNETFORBINDELSE. EN INDHOLDSTJENESTE KAN NÅR SOM HELST BLIVE ÆNDRET ELLER OPHØRE.

EKSPOREGLER OG ANDRE BESTEMMELSER

Du accepterer at overholde alle gældende restriktioner og regler for eksport og videreeksport for det område eller land, hvori du er bosiddende eller bruger Softwaren, og ikke at overføre eller godkende en overførsel af Softwaren til et forbudt land eller i øvrigt overtræde sådanne restriktioner eller regler.

HØJRISIKOAKTIVITETER

Softwaren er ikke fejltolerant og er ikke designet, produceret eller beregnet til at blive brugt eller videresolgt som online kontroludstyr under farlige forhold, hvor fejlsikker funktioner er påkrævet, som for eksempel ved drift af atomkraftanlæg, luftnavigation eller kommunikationssystemer, luftfartkontrol, direkte livsopretholdende udstyr eller våbensystemer, hvor svigt af Softwaren vil kunne medføre dødsfald, personkvæstelser eller alvorlige fysiske skader eller skader på miljøet ("Højrisikoaktiviteter"). SONY, alle Tredjepartsleverandører og alle disses respektive associerede selskaber fraskriver sig specifikt alle former for udtrykkelig eller underforstået garanti, forpligtelse eller egnethed for Højrisikoaktiviteter.

FRASKRIVELSE AF GARANTI PÅ SOFTWARE

Du accepterer og er enig i, at du selv bærer risikoen for at bruge Softwaren, og at du er ansvarlig for at bruge Softwaren. Softwaren stilles til rådighed, "som den er og forfindes", uden nogen form for garanti, forpligtelser eller betingelser.

SONY OG ALLE Tredjepartsleverandører (for denne paragraf betegnes SONY og alle Tredjepartsleverandører samlet "SONY") FRALÆGGER SIG UDTRYKKELT ALLE GARANTIER, FORPLIGTELSE ELLER BETINGELSER, UDTRYKKELT ELLER UNDERFORSTÅEDE, HERUNDER BLANDT ANDET DE UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED, KVALITET, EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL, NØJAGTIGHED, ADKOMST OG IKKE-KRÆNKELSE. UDEN AT AFGRÆNSE DE GENERELLE ASPEKTER VED OVENSTÅENDE AFGIVER SONY INGEN GARANTIER, AFGIVER INGEN BETINGELSER ELLER GIVER UDTRYK FOR: (A) AT DE FUNKTIONER, SOM EN ELLER FLERE DELE AF SOFTWAREN MÅTTE INDEHOLDE, VIL LEVE OP TIL DINE KRAV, ELLER AT DE VIL BLIVE OPDATERET; (B) AT EN ELLER FLERE DELE AF SOFTWAREN VIL FUNGERE KORREKT ELLER FJELFRIT, ELLER AT EVENTUELLE FEJL OG MANGLER VIL BLIVE KORRIGERET; (C) AT SOFTWAREN IKKE VIL FORÅRSAGE SKADE PÅ ANDEN SOFTWARE, HARDWARE ELLER DATA; (D) AT ENHVER FORM FOR SOFTWARE, NETVÆRKSTJENESTER (INKLUSIVE INTERNETTET) ELLER PRODUKTER (UD OVER SOFTWAREN), SOM SOFTWARENS FUNKTION VIL AFHÆNGE AF, FORTSAT VIL KUNNE TILGÅS, IKKE VIL BLIVE AFBRUDT, VÆRE PASSENDE, VÆRE SIKKER ELLER FORBLIVE UÆNDRET; (E) AT SOFTWAREN ELLER UDSTYR, SYSTEMER ELLER NETVÆRK, SOM SOFTWAREN KØRER PÅ (HERUNDER ENHEDEN), IKKE VIL KUNNE LIDE SKADE SOM FØLGE AF INDRÆNGEN ELLER ANGREB; (F) VEDRØRENDE BRUGEN ELLER RESULTATERNE AF BRUGEN AF SOFTWAREN, HVAD ANGÅR KORREKTION, NØJAGTIGHED, PÅLIDELIGHED ELLER PÅ ANDEN VIS.

INGEN MUNDTLIGE ELLER SKRIFTLIGE OPLYSNINGER ELLER RÅD OG VEJLEDNING, SOM GIVES AF SONY ELLER EN AUTORISERET REPRÆSENTANT FOR SONY, VIL UDGØRE EN GARANTI, FORPLIGTELSE ELLER BETINGELSE ELLER PÅ NOGEN MÅDE UDVIDE DÆKNINGEN AF DENNE

GARANTI. HVIS DET VISER SIG, AT DER ER FEJL OG MÅGLER VED SOFTWAREN, BÆRER DU ALLE NØDVENDIGE OMKOSTNINGER TIL SERVICE, REPARATION ELLER AFHJÆPNING. I VISSE JURISDIKTIONER TILLADES IKKE FRASKRIVELSE AF UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HVORFOR NÆRVÆRENDE FRASKRIVELSE ER EVENTUELT IKKE GÆLDER FOR DIG I DET OMFANG, DE ER I MODSTRID MED GÆLDENDE LOV FOR DIN JURISDIKTION.

ANSVARSBEGRÆNSNING

SONY OG ALLE Tredjepartsleverandører (for denne paragraf betegnes SONY og alle Tredjepartsleverandører samlet "SONY") ER IKKE ANSVARLIGE FOR EVENTUELLE UTILSIGTEDE, INDIREKTE, SÆRLIGE, PØNALT BEGRUNDEDE ELLER INDIREKTE TAB ELLER SKADER SOM FØLGE AF OVERTRÆDELSE AF EN UDTRYKkelig ELLER UNDERFORSTÅET GARANTI, KONTRAKTBRUD, UAGTSOMHED, OBJEKTIVT ANSVAR ELLER SOM FØLGE AF EN ANDEN TEORETISK JURIDISK ANTAGELSE, DER VEDRØRER SOFTWAREN, HERUNDER BLANDT ANDET SKADER SOM FØLGE AF DRIFTSTAB, INDTÆGTSTAB, DATATAB, TAB AF BRUG AF SOFTWAREN ELLER EVENTUEL TILHØRENDE HARDWARE, NEDETID OG BRUGERES TID, OGSÅ SELVOM EN AF DISSE ER ADVISERET OM RISIKOEN FOR ET SÅDANT TAB ELLER SKADER. UNDER ALLE OMSTÆNDIGHEDER VIL DET SAMLEDE ANSVAR OG ANSVARET FOR HVER ENKELT JÆVNFØR EN BESTEMMELSE I NÆRVÆRENDE SLUTBRUGERLICENSaftALE VÆRE BEGRÆNSET TIL DEN STØRSTE SUM AF (i) DET FAKTISK BETALTE BELØB FOR SOFTWAREN, SONY'S PRODUKT, SOM SOFTWAREN ER EN DEL AF ELLER HÆNGER SAMMEN MED, OG/ELLER SONY'S SERVICE, SOM SOFTWAREN ER BEREGNET TIL; ELLER (ii) DET FASTE BELØB, SOM ER AFTALT SKRIFTLIGT MELLEMLY SONY OG DIG. I VISSE JURISDIKTIONER TILLADES SÅDANNE FRASKRIVELSE ELLER BEGRÆNSNINGER I ANSVARET IKKE, HVORFOR OVENNÆVNTE FRASKRIVELSE ER EVENTUELT IKKE GÆLDER FOR DIG I DET OMFANG, DE ER I MODSTRID MED GÆLDENDE LOV FOR DIN JURISDIKTION.

SKADESLØSHOLDELSE

Undtagen i det omfang, det ikke er tilladt af gældende lov, accepterer du, at du sikrer, at SONY og Tredjepartsleverandører samt deres respektive associerede selskaber, ledende medarbejdere og øvrige ansatte holdes skadesløse og friholdes for eventuelle tab, krav eller øvrige krav, herunder i rimeligt omfang advokatsalærer, som fremsættes af en tredjepart til eller som følge af din brug af Softwaren og/eller Enheden (herunder blandt andet eventuel sårbarhed ved software som følge af sådan brug), din overtrædelse af denne Slutbrugerlicensaftale eller din undladelse af at leve op til dit ansvar i henhold til nærværende Slutbrugerlicensaftale.

OPDATERING

SONY eller Tredjepartsleverandører kan når som helst opdatere eller på anden vis modificere Softwaren, herunder blandt andet med det formål at forstærke sikkerhedsfunktioner, fejtrretning og forbedre funktioner. Sådanne opdateringer eller modifikationer kan slette eller ændre karakteren af funktioner eller andre aspekter ved Softwaren, herunder blandt andet funktioner, som du har brug for. Du accepterer og er enig i, at sådanne aktiviteter kan finde sted, når som helst SONY måtte vælge det, og at SONY kan sætte som betingelse for fortsat brug af Softwaren, at du færdiggør installationen eller godkender en sådan opdatering eller modifikation. Eventuelle opdateringer/modifikationer skal anses for at være og skal udgøre en del af Softwaren, hvad angår denne Slutbrugerlicensaftale. Ved at acceptere denne Slutbrugerlicensaftale giver du tilsagn til en sådan opdatering/modifikation.

FORCE MAJEURE

SONY er ikke ansvarlig for forsinkelser eller manglende funktion, som skyldes udefrakommende årsager, som i rimeligt omfang ligger uden for SONYs kontrol, herunder blandt andet brand, oversvømmelse, stormvejr, jordskælv, epidemier, optøjer, oprør, embargoer, handlinger foretaget af civile, militære eller offentlige myndigheder, atomuheld eller andre uheld, eksplosioner, strejker eller mangel på transportmuligheder, brændstof, energi, arbejdskraft eller materialer.

HELE AFTALEN, AFKALD, INDIVIDUALITET

Nærværende Slutbrugerlicensaftale (og den privatlivspolitik, som SONY eventuelt særskilt har præsenteret dig for) med ændringer og de til enhver tid gældende modifikationer udgør hele aftalen (alle aftalerne) mellem dig og SONY, hvad angår Softwaren. Skulle SONY undlade at gøre brug af eller håndhæve en ret eller en bestemmelse i nærværende Slutbrugerlicensaftale, betyder det ikke, at SONY giver

afkald på en sådan ret eller bestemmelse. Hvis en del af nærværende Slutbrugerlicensaftale kendes ugyldig, ulovlig eller uden retskraft, vil den pågældende bestemmelse så vidt muligt blive håndhævet for at opretholde hensigten med nærværende Slutbrugerlicensaftale, og de øvrige dele vil fortsat være gældende i fuldt omfang.

GÆLDENDE LOV OG JURISDIKTION

FN's konvention vedrørende aftaler om internationale varekøb gælder ikke for denne Slutbrugerlicensaftale. Denne Slutbrugerlicensaftale er underlagt Japansk lovgivning uden hensyn til lovkonflikter. Enhver strid, der måtte opstå som følge af denne Slutbrugerlicensaftale, er underlagt Distriktsdomstolen i Tokyo, Japan, som eneste værneting, og parterne accepterer hermed værneting og domstolskompetencen af sådanne domstole. Ovennævnte gælder ikke for dig, i det omfang gældende lov i din jurisdiktion begrænser eller forbyder sådanne aftaler.

RIMELIGE RETSMIDLER

Uanset om indholdet af denne Slutbrugerlicensaftale bestemmer det modsatte, anerkender og accepterer du, at hvis du på nogen måde bryder eller ikke overholder nærværende Slutbrugerlicensaftale, vil det forårsage uoprettelig skade for SONY, og økonomisk erstatning er utilstrækkelig, og giver du samtykke til, at SONY indhenter de forbud eller passende oprejsning, som SONY måtte finde nødvendig eller passende under sådanne omstændigheder. SONY kan også tage juridiske og tekniske retsmidler i brug for at forhindre brud på og/eller håndhævelse af denne Slutbrugerlicensaftale, herunder blandt andet øjeblikkelig ophævelse af din brug af Softwaren, hvis SONY efter eget skøn mener, at du overtræder eller har til hensigt at overtræde denne Slutbrugerlicensaftale. Disse retsmidler er i tillæg til andre retsmidler, som SONY måtte have som følge af lovgivning, ifølge billighedsretten eller i henhold til kontrakt.

OPHÆVELSE

Uden forbehold af andre rettigheder kan SONY suspendere din adgang til eller brug af Softwaren og/eller ophæve nærværende Slutbrugerlicensaftale, hvis du undlader at overholde en eller flere af dens betingelser. I tilfælde af en sådan ophævelse skal du ophøre al brug og slette alle kopier af Softwaren.

ÆNDRINGER

SONY FORBEHOLDER SIG RET TIL EFTER EGENT SKØN AT ÆNDRE EN ELLER FLERE AF BETINGELSERNE I NÆRVÆRENDE SLUTBRUGERLICENSaftALE VED AT POSTE EN MEDDELELSE PÅ ET WEBSITE, SOM SONY BRUGER TIL DET FORMÅL, VED AT SENDE EN E-MAIL TIL DIG TIL EN E-MAILADRESSE, DU HAR OPGIVET, VED AT INFORMERE OM DET I FORBINDELSE MED DINE OPGRADERINGER/OPDATERINGER ELLER VED AT BENYTTE EN ANDEN JURIDISK ACCEPTABEL MEDDELELSEFORM. Hvis du ikke accepterer den pågældende ændring, skal du straks kontakte SONY for at få nærmere instrukser. Brugeren af Softwaren efter ikrafttrædelsesdatoen for en sådan meddelelse, vil det blive anset for din accept til at være bundet af en sådan ændring.

BEGUNSTIGET TREDJEPART

Alle Tredjepartsleverandører er en udtrykkelig tilsigtet begunstiget tredjepart i forhold til hver enkelt bestemmelse i nærværende Slutbrugerlicensaftale, hvad angår den pågældende parts software, og den begunstigede tredjepart har ret til at håndhæve disse bestemmelser.

Skulle du have nogen spørgsmål angående nærværende Slutbrugerlicensaftale, kan du kontakte SONY ved at skrive til SONY på den pågældende kontaktadresse for det enkelte område eller land.

Sisällysluettelo

Valmistelut	9
Valmistelut 1: Asennus	9
Katseluympäristö	9
Valmistelut 2: Liittäminen	10
1. PC:n valmistelu	10
2. Näytön liittäminen PC:hen	10
3. Verkkolaitteen liittäminen	11
Valmistelut 3: Ohjelmiston asentaminen	
PC:hen	11
1. SDK:n (Software Development Kit) asentaminen	11
2. Laiteohjelmiston päivitys	11
Valmistelut 4: Sisällön toistaminen	12
1. Näytön kytkeminen päälle	12
2. Sisällön toistaminen	12
Näytön muu käyttö	12
Sisällön luominen	12
Tietoja kehittäjien tukisivustosta	12
Näytön asetusten muuttaminen	13
Valikkokohteet	13
3D/2D-vaihtotoiminto	13
Muuta	14
Vianmääritys	14
Uusimpien tietojen tarkistaminen tukisivustolta	14
Tekniset tiedot	15
Osien ja säätimien sijainti ja toiminta	17
Tietoja ohjelmiston käyttämisestä, jota GPL/ LGPL koskee	18
Avoimet ohjelmistolisenssit	18
TÄSSÄ TUOTTEESSA KÄYTETTYJEN OHJELMISTOJEN ILMOITUKSET JA LISENSSIT	19

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti, ennen kuin alat käyttää näyttöä. Säilytä käyttöohjeet tulevaa tarvetta varten.

Huomautus

- Asetusoppaassa ja tässä käyttöohjeessa käytetyt kuvat ja piirrookset ovat ohjeellisia ja voivat poiketa kyseisestä tuotteesta.

Tunnistemerkitöjen sijainti

Näytön mallinumeron ja virtalähteen tehotietojen tarrat sijaitsevat näytön takana.

Malleille, joiden toimitukseen sisältyy verkkolaite:

Verkkolaitteen mallinumero- ja sarjanumerotiedot sijaitsevat verkkolaitteen pohjassa.

VAROITUS

ÄLÄ SIJOITA KYNTTILÄÄ TAI MUUTA AVOTULTA TÄMÄN TUOTTEEN LÄHELLE, JOTTA VÄLTÄT TULIPALON VAARAN.



VAROTOIMET

SÄHKÖISKUN VAARA
ÄLÄ AVAA



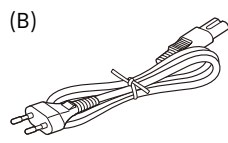
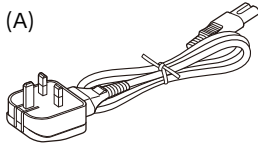
Asiakkaille Isonsa-Britanniassa, Irlannissa, Maltalla ja Kyproksella:

Käytä virtajohtoa (A).

Turvallisuussyistä virtajohtoa (B) ei ole tarkoitettu edellä mainittuihin maihin/alueille eikä sitä siksi saa käyttää siellä.

Muissa maissa tai muilla alueilla olevat asiakkaat:

Käytä virtajohtoa (B).



TÄRKEÄ HUOMAUTUS

Tämä tuote on valmistettu Sony Corporation toimesta tai puolesta.

EU-maahantuoja: Sony Europe B.V.

EU-maahantuojalle osoitetut tiedustelut tai tuotteen Euroopan vaatimustenmukaisuuteen liittyvät tiedustelut tulee osoittaa valmistajan valtuutetulle edustajalle: Sony Belgium, bijkantor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgia.

Virtalähteen energiankulutustiedot ja muut komission säädöksen (EU) 2019/1782 edellyttämät tiedot ovat saatavilla seuraavasta sivustosta:
<https://compliance.sony.eu>

Turvallisuusohjeet

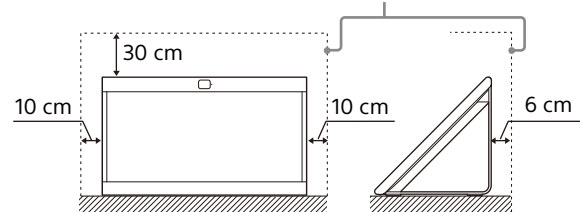
VAROITUS

Ilmanvaihto

- Älä peitä näytön ilmanvaihtoaukkoja äläkä työnnä mitään kotelon sisään.
- Jätä näytön ympärille tilaa alla olevan kuvan mukaisesti.

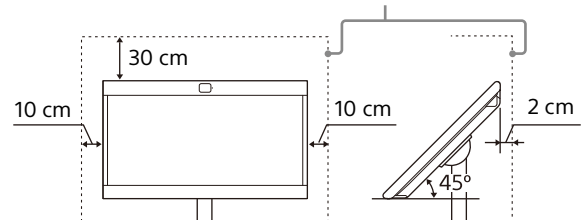
Asennettu jalustalle

Näytön ympärille jätettävä minimimitila.



Asennettu kiinnitysvarteen

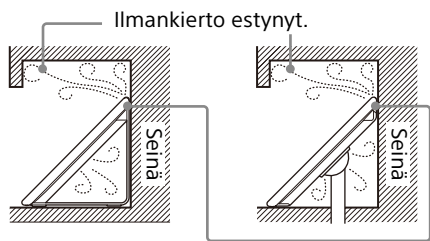
Näytön ympärille jätettävä minimimitila.



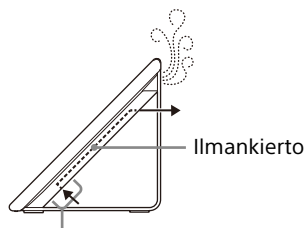
Noudata seuraavia ohjeita varmistaaksesi asianmukaisen ilmanvaihdon ja estääksesi lian tai pölyn kerääntymisen:

- Älä aseta näyttöä vaakatasoon, ylösalaisin, takaperin tai sivuttain.
- Älä sijoita näyttöä hyllyyn, matolle, vuoteeseen tai kaappiin.
- Älä peitä näyttöä kankaalla, kuten verhoilla, tai esineillä, kuten sanomalehdillä jne.
- Älä asenna näyttöä alla olevien kuvien mukaisesti.

Älä koskaan asenna näyttöä seuraavasti:



Takana olevat tuuletusaukot ovat tukossa ja sisälle muodostuu lämpöä.



Älä tuki ilmankierroa aluetta.

Huomautus

- Riittämätön tuuletus voi johtaa näytön ylikuumenemiseen ja vaurioittaa näyttöä tai aiheuttaa tulipalon.

Verkkovirtajohto

Noudata verkkovirtajohtojen ja pistorasian käsittelyssä seuraavia ohjeita välttääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaran, laitteen vaurioitumisen ja/tai henkilövahingot:

- Käytä ainoastaan Sonyn verkkovirtajohtoa. Älä käytä muiden valmistajien johtoja.
- Työnnä pistoke kunnolla pistorasiaan.
- Käytä näyttöä vain 220 V – 240 V AC:n jännitteellä.
- Irrota verkkovirtajohto pistorasiasta kaapeleiden asennuksen ajaksi turvallisuuden vuoksi. Varo kompastumasta kaapeleihin.
- Irrota verkkovirtajohto pistorasiasta, ennen kuin teet mitään toimenpiteitä näytölle tai siirrät sitä.
- Pidä verkkovirtajohto etäällä lämmönlähteistä.

- Irrota pistoke pistorasiasta ja puhdista se säännöllisin väliajoin. Jos pistoke on pölyinen ja siihen tiivistyy kosteutta, sen eriste voi vaurioitua ja seurauksena voi olla tulipalo.

Huomautuksia

- Älä käytä näytön mukana toimitettua verkkovirtajohtoa minkään muun laitteen virtaliitäntänsä.
- Älä purista, taivuta tai kierrä verkkovirtajohtoa voimakkaasti. Johtimet voivat paljastua tai rikkoutua.
- Älä tee muutoksia verkkovirtajohtoon.
- Älä aseta raskaita esineitä verkkovirtajohtojen päälle.
- Kun irrotat pistokkeen pistorasiasta, älä vedä johdosta.
- Älä kytke liian montaa laitetta samaan pistorasiaan.
- Älä käytä vääränlaista tai viallista pistorasiaa.

Älä koskaan työnnä USB-liitintä laitteeseen, jos tuote tai latauskaapeli on märkä

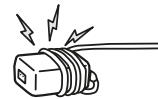
- Jos laitteeseen liitetään märissä olosuhteissa USB-liitin, laitteessa, latauskaapelissa tai muussa esineessä oleva neste (hanavesi, merivesi, virvoitusjuoma jne.) voi aiheuttaa oikosulun ja sitä kautta laitteen ylikuumenemisen tai toimintahäiriön.

VERKKOLAITETTA KOSKEVA HUOMAUTUS

Varoitus

Suojaa tämä laite sateelta ja kosteudelta tulipalo- ja sähköiskuvaaran estämiseksi. Älä aseta maljakoita tai muita nestettä sisältäviä esineitä laitteen päälle tulipalo- ja sähköiskuvaaran vuoksi. Älä asenna tätä laitetta suljettuun tilaan, esimerkiksi kirjahyllyyn tai vastaavaan.

- Varmista, että pistorasia on lähellä laitetta ja että siihen on helppo päästä käsiksi.
- Varmista, että käytät toimitettua verkkolaitetta ja virtajohtoa. Muuten se voi aiheuttaa toimintahäiriön.
- Liitä verkkolaitteeseen helposti käsillä olevaan pistorasiaan.
- Älä kääri virtajohtoa verkkolaitteen ympärille. Sydänlanka saattaa katketa ja/tai se voi aiheuttaa toimintahäiriön mediavastaanottoon.
- Älä koske verkkolaitteeseen märillä käsillä.
- Jos havaitset verkkolaitteen toiminnassa jotain tavallisesta poikkeavaa, irrota se heti pistorasiasta.



- Vastaanotinta ei kytketä irti verkkovirrasta niin kauan kuin se on liitettyä pistorasiaan, vaikka siitä olisi katkaistu virta.
- Koska verkkolaite lämpenee pitkäaikaisessa käytössä, se saattaa tuntua kuumalta, kun sitä kosketaan kädellä.

Kielletyt käyttötavat

Älä asenna tai käytä näyttöä seuraavassa kuvatuissa paikoissa, ympäristöissä tai tilanteissa. Seurauksena voi olla näytön toimintahäiriöitä, jotka aiheuttavat tulipalon, sähköiskun, laitteen vaurioitumisen ja/tai henkilövahinkoja.

Kielletyt sijoituspaikat:

- Ulkotilat (suora auringonpaiste), merenranta, laiva tai muu alus, ajoneuvon sisätilat, epävakaa sijoituspaikka, altistus vedelle, sateelle, kosteudelle tai savulle.

Kielletty ympäristö:

- Paikat, jotka ovat kuumia, kosteita tai erittäin pölyisiä, joissa näytön sisään voi mennä hyönteisiä tai joissa se voi altistua mekaaniselle tärinälle, avotulen läheisyys, esim. palava kynttilä näytön päällä. Näyttöä ei saa altistaa kosteudelle tai roiskeille, eikä sen päälle saa asettaa nesteellä täytettyjä esineitä, kuten maljakoita.

Tilanteet:

- Älä käytä, kun kätesi ovat märät, kotelo on irrotettuna tai lisälaitteiden kanssa, joita valmistaja ei suosittele. Irrota näyttö pistorasiasta ukkosmyrskyn ajaksi.
- Älä asenna näyttöä niin, että se ulottuu avoimeen tilaan. Seurauksena voi olla vamma tai vahinko, jos henkilö tai esine törmää näyttöön.
- Älä aseta näyttöä kosteaan tai pölyiseen tilaan tai huoneeseen, jossa on öljyistä savua tai höyryä (lähelle keittotasoa tai ilmankostutinta). Tästä voi olla seurauksena tulipalo, sähköisku tai tuotteen vääntyminen.
- Älä asenna näyttöä paikkaan, jossa se altistuu äärimmäisille lämpötiloille, kuten suoraan auringonpaisteeseen, lämpöpatterin tai lämmityskanavan lähelle. Näyttö voi ylikuumentua tällaisissa olosuhteissa, mistä voi olla seurauksena sen kotelon vääntyminen ja/ tai näytön toimintahäiriö.
- Jos näyttö sijoitetaan julkisen kylpylän pukuhuoneeseen tai kuumaan lähteen läheisyyteen, rikkihöyryt jne. voivat vahingoittaa näyttöä.

- Parhaan kuvanlaadun varmistamiseksi älä altista näyttöä suoralle valolle tai auringonvalolle.
- Vältä näytön siirtämistä kylmästä lämpimään. Äkilliset huonelämpötilan muutokset voivat aiheuttaa kosteuden tiivistymistä. Tämä voi heikentää näytön kuvanlaatua ja/tai väritoistoa. Jos näin käy, anna kosteuden haihtua kokonaan ennen virran kytkemistä näyttöön.

Särkymisen vaara:

- Älä heitä mitään näyttöä kohti. Ruudun lasi voi särkyä iskun voimasta aiheuttaen vakavia vammoja.
- Jos näytön pintaan tulee vaurioita, älä koske siihen ennen kuin olet irrotanut virtajohdon pistorasiasta. Sähköiskun vaara.

Kun näyttöä ei käytetä

- Jos et käytä näyttöä moneen päivään, kytke se irti verkkovirrasta ympäristö- ja turvallisuussyistä.
- Koska näyttö ei kytkeydy irti verkkovirrasta, kun se kytketään pois päältä virtakytkimellä, kytke se kokonaan irti verkkovirrasta irrottamalla pistoke pistorasiasta.

Lasten turvallisuus

- Älä anna lasten kiivetä näytön päälle.
- Pienikokoiset tarvikkeet on pidettävä AINA poissa lasten ulottuvilta niin, että he eivät niele niitä vahingossa.

Toimintaohjeet ongelmatilanteissa...

Sammuta näyttö ja irrota verkkovirtajohto pistorasiasta välittömästi, jos jokin seuraavista ongelmista ilmenee.

Pyydä jälleenmyyjän tai Sony-huoltokeskuksen pätevää huoltohenkilöstöä tarkastamaan näyttö.

Ongelmatilanteet:

- Verkkovirtajohto on vaurioitunut.
- Verkkopistoke ei ole sopiva.
- Näyttö on vaurioitunut putoamisen, iskun tai siihen heitetyn esineen osumisen vuoksi.
- Näytön sisään on päässyt nestettä tai esineitä.

Tietoja näytön lämpötilasta

Kun näyttöä käytetään pitkään, paneelin ympäristö lämpenee. Kädellä kosketettaessa se voi tuntua kuumalta.

Lääketieteelliset laitokset

Tätä tuotetta ei voi käyttää lääkinnällisenä laitteena.

Se voi aiheuttaa lääkinnällisen laitteen toimintahäiriön.

Magneettien vaikutus

- Laitteessa (mukaan lukien lisävarusteet, kuten suojukset) käytetään magneetteja. Magneettisesti herkkiä esineitä (esim. käteistä tai luottokortteja, joissa on magneettijuova) ei saa asettaa laitteen lähistölle.
- Tämän näytön kaiutinyksikössä on voimakas magneetti, joka muodostaa magneettikentän. Pidä kaikki magneettikentille herkät esineet poissa kaiuttimen läheltä.
- Liian lähelle näyttöä asennettujen lisälaitteiden lähettämä sähkömagneettinen säteily voi aiheuttaa kuvan vääristymistä ja/tai äänen kohinaa.

Älä sijoita tätä laitetta lähelle lääketieteellisiä laitteita.

Tässä tuotteessa (lisävarusteet mukaan lukien) on magneetteja, jotka voivat häiritä tahdistimia, hydrokefalian hoitoon tarkoitettuja ohjelmoitavia sunttiventtiileitä tai muita lääketieteellisiä laitteita. Älä sijoita tätä laitetta lähelle henkilöitä, jotka käyttävät tällaisia lääketieteellisiä laitteita. Neuvottele lääkärin kanssa ennen tämän tuotteen käyttämistä, jos käytät jotain tällaista lääketieteellistä laitetta.

Säilytettävä lasten tai valvottavien henkilöiden ulottumattomissa.

Tässä tuotteessa (lisävarusteet mukaan lukien) on magneetteja. Magneettien nieleminen voi aiheuttaa vakavia vahinkoja, kuten tukehtumisvaaran tai suolistovammoja. Jos magneetteja (tai magneetti) on nieltä, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin.

Varotoimenpiteet

- Katsele näyttöä kohtuullisessa valaistuksessa, sillä katselu heikossa valaistuksessa tai pitkän aikaa rasittaa silmiä.

Tietoja 3D-videokuvien katselusta

Tämän tuotteen käyttäminen saattaa aiheuttaa joillekin ihmisille vaivoja (kuten silmien rasitusta, väsymystä tai pahoinvointia). Sony suosittelee, että kaikki katsojat pitävät säännöllisesti taukoja 3D-videokuvien katselun tai stereoskooppisten 3D-pelien pelaamisen aikana. Tarvittavien taukojen pituus ja tiheys vaihtelevat eri henkilöillä. Päätä itse, mikä itsellesi sopii parhaiten. Jos koet epämukavuutta, lopeta tämän tuotteen käyttö ja 3D-videokuvien katselu, kunnes epämukava olo menee ohi. Ota

yhteys lääkäriin, jos uskot sen olevan tarpeen. Katso myös uusimmat tiedot (i) näytön ja muiden sen kanssa käytettävien laitteiden käyttöohjeista ja (ii) sivustostamme (<https://www.sony-europe.com/myproduct>). Pienten lasten (etenkin alle kuusivuotiaiden) näkökyky ei ole vielä täysin kehittynyt. Neuvottele lääkärin (kuten lastenlääkärin tai silmälääkärin) kanssa, ennen kuin annat pienten lasten katsella 3D-videokuvia tai pelata stereoskooppisia 3D-pelejä. Aikuisten tulee valvoa pieniä lapsia ja varmistaa, että he noudattavat edellä mainittuja suosituksia.

Näyttö:

- Vaikka näyttö on valmistettu pitkälle kehitettyä teknologiaa hyödyntäen ja siinä on tehokkaita kuvapisteitä vähintään 99,99 %, siinä voi näkyä tästä huolimatta jatkuvasti mustia pisteitä tai kirkkaita valopisteitä (punainen, sininen tai vihreä). Tämä on näytön rakenteellinen ominaisuus eikä toimintahäiriö.
- Älä paina tai naarmuta etusuodatinta tai aseta esineitä tämän näytön päälle. Kuva voi muuttua epätasaiseksi tai näyttö voi vahingoittua.
- Jos näyttöä käytetään kylmässä paikassa, kuvaan saattaa tulla tahroja tai kuva voi tummua. Tämä ei ole merkki viasta. Nämä ilmiöt häviävät lämpötilan noustessa.
- Jos näyttöön jätetään liikkumaton kuva pitkäksi ajaksi, näyttöön saattaa jäädä jälkikuva. Sen pitäisi kuitenkin kadota jonkin ajan kuluttua.
- Näyttö ja kotelo lämpenevät näytön käytön aikana. Tämä ei ole toimintahäiriö.
- Näyttö sisältää pienen määrän nestekiteitä. Noudata paikallisia jätehuoltomääräyksiä.

PUHDISTAMINEN

Muista irrottaa verkkovirtajohto pistorasiasta puhdistuksen ajaksi sähköiskun välttämiseksi.

- Poista lika pyyhkimällä näytön pinta varovasti mukana toimitetulla puhdistusliinalla.
- Pinttyneet tahrat voidaan poistaa mukana toimitetulla puhdistusliinalla, joka on kostutettu kevyesti miedolla pesuaineliuoksella.
- Näyttö saattaa naarmuuntua, jos mukana toimitettu puhdistusliina on pölyinen.
- Älä suihkuta vettä tai pesuainetta suoraan näytölle. Se voi valua näytön alaosaan tai ulkopuolisiin osiin ja aiheuttaa toimintahäiriöitä.
- Jos käytetään kemiallisesti esikäsiteltyä liinaa, noudata pakkauksessa olevia ohjeita.

- Älä koskaan käytä puhdistukseen voimakkaita liuottimia, kuten tinneriä, alkoholia tai bensiiniä.
- Älä liitä näyttöä pistorasiaan, ennen kuin puhdistuksesta aiheutuva kosteus on haihtunut.
- Tuuletusaukot on suositeltavaa imuroida säännöllisin väliajoin hyvän ilmanvaihdon varmistamiseksi.

Lisälaitteet

- Pidä kaikki sähkömagneettista säteilyä aiheuttavat lisävarusteet tai laitteet poissa näytön läheltä. Sähkömagneettinen säteily voi aiheuttaa häiriötä kuvaan ja/tai ääneen kohinaa.
- Tämä laite on testattu ja sen on todettu noudattavan EMC-standardeissa esitettyjä rajoja, kun käytetään yhteyssignaalihohtoa, joka on lyhyempi kuin 3 metriä.

Näytön hävittäminen



Käytöstä poistettujen sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävittäminen (koskee Euroopan unionia sekä muita maita, joissa on käytössä jätteiden lajittelujärjestelmä)

Tämä laitteeseen tai sen pakkaukseen merkitty symboli tarkoittaa, että laitetta ei saa käsitellä kotitalousjätteenä. Sen sijaan laite on toimitettava sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätyksestä huolehtivaan keräys- ja kierrätyspisteeseen. Varmistamalla laitteen asianmukaisen hävittämisen voit auttaa estämään luonnolle ja ihmisten terveydelle aiheutuvia negatiivisia vaikutuksia, joita näiden tuotteiden epäasianmukainen hävittäminen voi aiheuttaa. Materiaalien kierrätys säästää luonnonvaroja. Lisätietoja laitteen käsittelystä, talteenotosta ja kierrätyksestä on saatavilla paikallisilta ympäristöviranomaisilta, jätehuoltokeskuksesta tai liikkeestä, josta laite on ostettu.

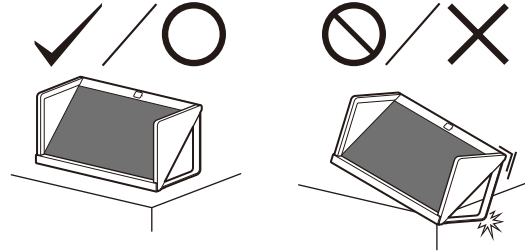
Asennus ja käyttö

- Noudata näytön asennuksessa ja käytössä seuraavia ohjeita välttääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaran tai laitteen vaurioitumisen ja/tai henkilövahingot.

Asennus

- Näyttö on sijoitettava helppopääsyisen pistorasian lähelle.
- Aseta näyttö tukevalle, tasaiselle alustalle, ettei se kaadu ja aiheuta henkilö- tai omaisuusvahinkoja.

- Asenna näyttö paikkaan, jossa sitä ei voi vetää, työntää tai kaataa.
- Asenna näyttö niin, että näytön jalusta ei työnty ulos pöydästä. Jos jalusta työntyy ulos pöydästä, se voi aiheuttaa näytön kaatumisen tai putoamisen ja aiheuttaa henkilövahinkoja tai vaurioittaa näyttöä.



Kuljettaminen

- Irrota kaikki kaapelit ennen näytön kuljettamista.
- Kun kuljetat näyttöä käsin, pidä siitä kiinni alla olevan kuvan mukaisesti. Älä paina LCD-paneelia ja kuvaruutua ympäröivää kehystä.



- Kun nostat tai siirrät näyttöä, pidä tukevasti kiinni sen pohjasta.
- Kun kuljetat näyttöä, älä altista sitä iskuille tai liialliselle tärinälle.
- Kun kuljetat näyttöä huoltoon tai muuton yhteydessä, pakkaa se alkuperäiseen laatikkoon ja pakkausmateriaaliin.
- Säilytä alkuperäinen pussi (näytön kääre) tätä tarkoitusta varten.

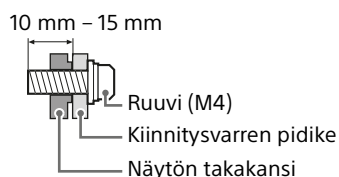
Näytön asentaminen kiinnitysvarteen

Tämä näytön käyttöohje sisältää vain vaiheet näytön valmistelemiseksi kiinnitysvarsiasennusta varten, ennen kuin se asennetaan seinälle.

Näyttö voidaan asentaa kiinnitysvarteen käyttämällä sopivaa kiinnitysvarren pidikettä (lisävaruste). Jos jalusta on kiinnitetty näyttöön, jalusta on ehkä irrotettava näytöstä. Valmistele näyttö kiinnitysvarren pidikkeelle ennen kaapeliliitäntöjen tekemistä.

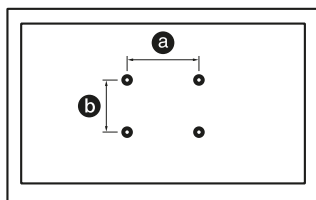
Tuotteen suojaamiseksi ja turvallisuussyistä Sony suosittelee ehdottomasti, että näytön asennus kiinnitysvarteen annetaan pätevien ammattilaisten tehtäväksi. Älä yritä asentaa sitä itse.

- Noudata mallisi kiinnitysvarren pidikkeen mukana toimitettuja ohjeita. Tämän näytön asentaminen edellyttää riittävää ammattitaitoa erityisesti sen määrittämiseksi, kestäkö kiinnitysvarsi näytön painon.
- Ruuvit, joilla kiinnitysvarren pidike kiinnitetään näyttöön, eivät sisälly toimitukseen.
- Älä ripusta näyttöä kattoon. Se voi pudota ja aiheuttaa vakavia henkilövahinkoja.
- Älä ripusta mitään näyttöön.
- Kiinnitysvarren pidikkeen ruuvin pituus vaihtelee kiinnitysvarren pidikkeen paksuuden mukaan. Katso alla oleva kuva.



- Katso kiinnitysvarren reikäkuvio seuraavasta taulukosta.

Mallinimi	Kiinnitysvarren reikäkuvio
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Käytä näyttöä 45–135 asteen kallistuskulmassa suhteessa vaakasuoraan pintaan, kuten lattiaan tai pöytätasoon. Älä käytä näyttöä missään muussa kallistuskulmassa.
- Kun näyttö on asennettu kiinnitysvarteen, käytä sitä vaaka-asennossa. Älä käytä näyttöä pystyasentoon tai muuhun kuin vaakasuoraan asentoon käännettynä.
- Muista säilyttää käyttämättömät ruuvit ja jalusta turvallisessa paikassa, kunnes olet valmis kiinnittämään jalustan. Pidä ruuvit poissa lasten ulottuvilta.
- Kun se on asennettu kiinnitysvarteen, älä käytä sivupaneelia tai alajalustaa.

Valmistelut 1: Asennus

Katso lisätietoja näytön asetuksista mukana toimitetusta asiakirjasta "Asetusopas".

Katseluympäristö

Stereoskooppinen sisältö, kuten 3DCG, voidaan katsoa näytöltä stereoskooppisesti paljaalla silmällä. Aseta näyttö pöydälle ja katsele sitä seuraavassa ympäristössä.

(Suositeltu)

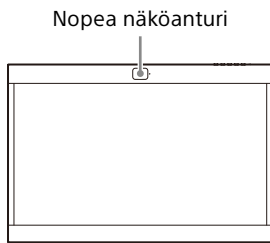
Huoneen valaistus: n. 100–1 000 luksia ja vähintään 100 luksia ja enemmän kasvojen pinnalle

Katseluetäisyys: 50 cm – 70 cm

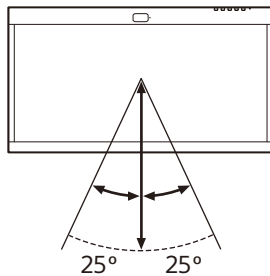
Katselukulma (vaaka): $\pm 25^\circ$

Katselukulma (pysty): $-40^\circ / +20^\circ$

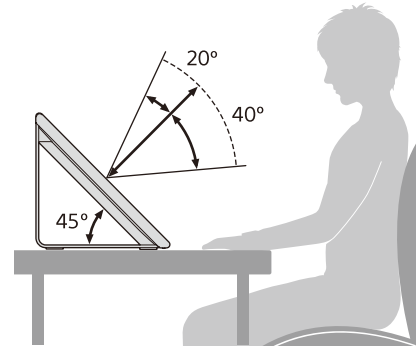
Näkymä edestä



Näkymä ylhäältä



Näkymä sivulta



Huomautuksia

- Katsele näyttöä niin, että vältät ulkoa suoraan tulevan valon osumisen näytölle. Stereoskooppisia kuvia ei ehkä voi katsella näytöltä heijastuvan valon vuoksi.
- Älä sijoita näyttöä ympäristöön, jossa nopea näköanturi on valonlähdeä kohti.
- Näyttö näyttää optimoidun kuvan havaitsemalla katsojan kasvot ja tunnistamalla katsojan katseen nopean näköanturin avulla.
- Näyttö on suunniteltu niin, että käyttäjät voivat katsella kuvia asettamalla sen vaakasuoraan. Jos näyttö on pystysuorassa, et voi katsella kuvia 3D:nä.
- Kun katsottava kuva on epävakaata, säädä katseluympäristöä, myös asennusasentoa. Nopean näköanturin on ehkä vaikea tunnistaa katsettasi.

Valmistelut 2: Liittäminen

1. PC:n valmistelu

Liitä näyttö PC:hen näytön käyttämistä varten. Katso PC:n suositellut tekniset tiedot seuraavalta sivustolta.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Näytön liittäminen PC:hen

Liitä näyttö PC:hen jollakin seuraavista liitännätavoista ①, ② tai ③.

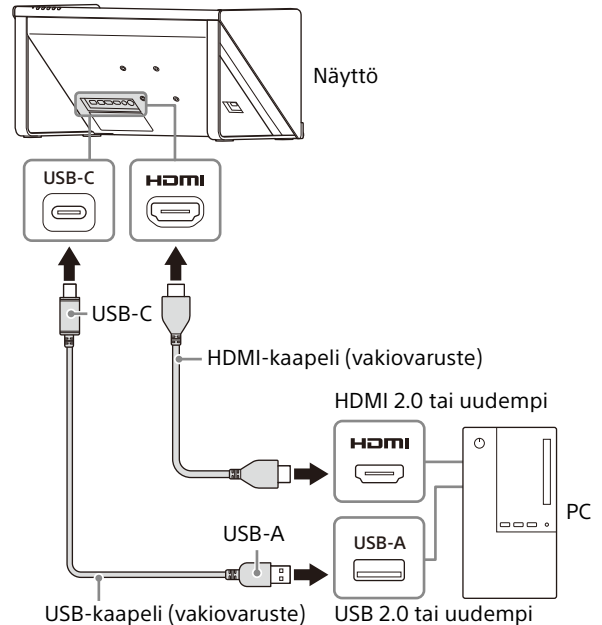
Huomautuksia

- Liitä suoraan PC:hen ilman USB-keskitintä tms.
- Kuvien näyttämiseksi alkuperäisessä laadussaan tällä näytöllä on käytettävä tietokonetta, joka täyttää seuraavat standardit. Katso lisätiedot PC:n käyttöohjeesta.

- ① Kun liitetään HDMI®-kaapelilla (vakiovaruste)
- ② Kun liitetään DisplayPort™-kaapelilla (lisävaruste)
- ③ Kun liitetään USB Type-C™ – USB Type-C -kaapelilla (lisävaruste)

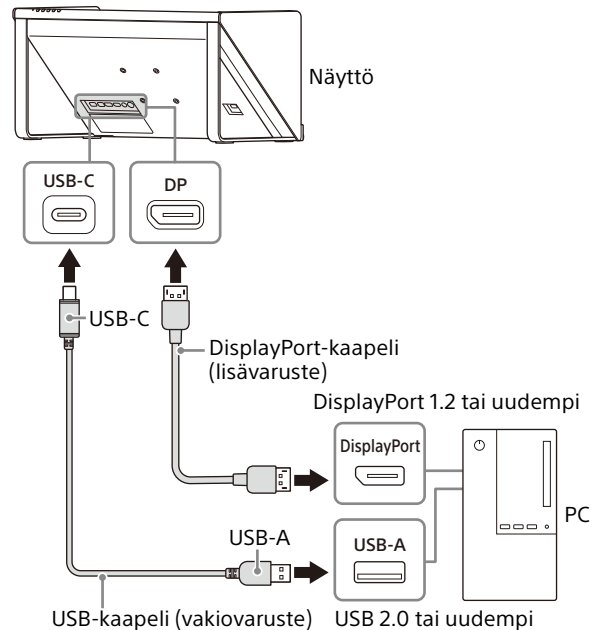
① Liittäminen HDMI-kaapelilla (vakiovaruste)

Liitä PC:hen HDMI-kaapelilla (vakiovaruste) ja USB-kaapelilla (vakiovaruste).



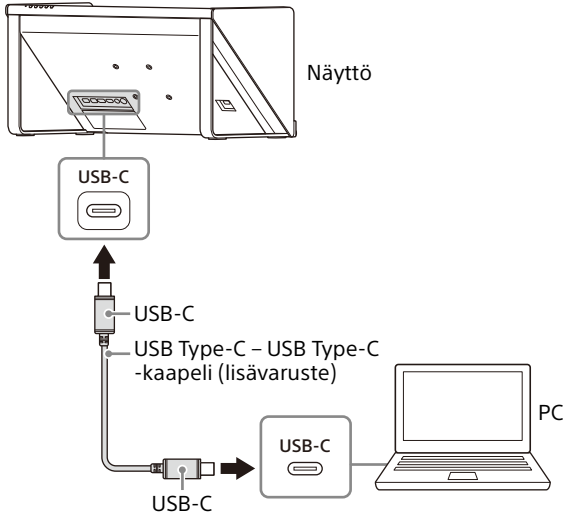
② Liittäminen DisplayPort-kaapelilla (lisävaruste)

Liitä PC:hen DisplayPort-kaapelilla (lisävaruste) ja USB-kaapelilla (vakiovaruste). Käytä tässä tapauksessa DisplayPort-kaapelia, joka tukee DisplayPort 1.2:ta.



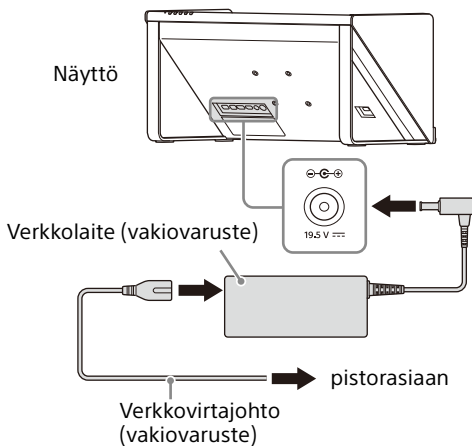
③ Liittäminen USB Type-C – USB Type-C -kaapelilla (lisävaruste)

Liitä PC:hen USB Type-C - USB Type-C -kaapelilla (lisävaruste). Käytä tässä tapauksessa USB Type-C – USB Type-C -kaapelia, joka tukee DP Alt -tilaa ja USB 2.0:ta.



3. Verkkolaitteen liittäminen

Liitä mukana toimitetun verkkolaitteen DC-liitin suoraan näytön 19.5 V \equiv (DC-tulo) -liittimeen.



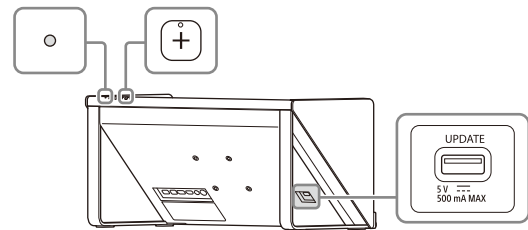
Valmistelut 3: Ohjelmiston asentaminen PC:hen

1. SDK:n (Software Development Kit) asentaminen

Lisätietoja asennuksesta on seuraavalla sivustolla.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Laiteohjelmiston päivitys



- 1 Liitä päivitysohjelmiston sisältävä USB-muistitikku.

Käytä FAT32-järjestelmälle formattoitua USB-muistitikku.

Muutaman minuutin kuluttua näytetään "Update?".

- 2 Suorita päivitys painamalla + -painiketta.


Peruuta päivitys painamalla MENU-painiketta.

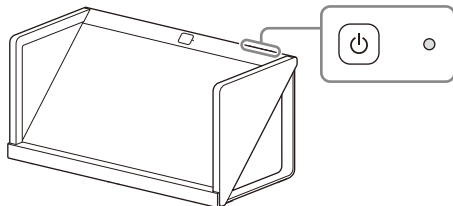
Päivityksen aikana näyttö muuttuu mustaksi ja merkkivalo vilkkuu valkoisena. Päivitys on valmis noin 15 minuutissa.

Lisätietoja on annettu seuraavalla sivustolla.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Valmistelut 4: Sisällön toistaminen

1. Näytön kytkeminen päälle

- 1 Liitä verkkovirtajohto pistorasiaan.
- 2 Kytke näyttö päälle painamalla  (virta).



Huomautus

Ilmaisin palaa valkoisena, kun näyttö on päällä.

2. Sisällön toistaminen

Lisätietoja sisällön toistamisesta on seuraavalla sivustolla.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Huomautus

3D-sisältöä toistettaessa virransäästötila kytkeytyy automaattisesti pois päältä, ja tämä voi lisätä virrankulutusta enemmän kuin normaali konfigurointi.

Sisällön luominen

Tietoja kehittäjien tukisivustosta

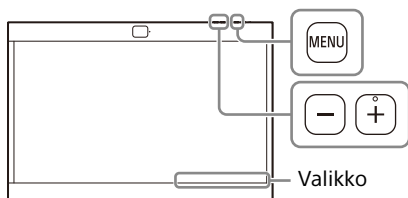
Lisätietoja sisällön luomisesta on seuraavalla sivustolla.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Näytön asetusten muuttaminen

Kuvanlaadun säätö ja asetukset voidaan tehdä näytön valikkonäytöstä.

- 1 Tuo valikko näkyviin painamalla MENU-painiketta.



Valikosta tällä hetkellä valittu kohde näkyy näytön oikeassa alakulmassa.

Input Select ◀ HDMI ▶

- 2 Valitse valikkokohde painamalla MENU-painiketta.

Jokainen MENU-painikkeen painallus muuttaa valikkokohdetta seuraavasti. Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU pois → Input Select...

- 3 Muuta arvoja ja asetuksia painamalla +/- -painiketta.

Säädetyt arvot ja asetukset tallennetaan automaattisesti.

Kun muutat arvoa:

Suurena arvoa painamalla + -painiketta. Pienennä arvoa painamalla - -painiketta.

Kun valitset asetuksen:

Valitse asetukset painamalla +/- -painiketta.

Valikon tyhjentäminen

Paina MENU-painiketta toistuvasti, kunnes "Information" tulee näkyviin.

Tyhjennä näyttö painamalla MENU-painiketta uudelleen.

Valikkonäyttö katoaa automaattisesti myös silloin, jos et käytä valikkoa vähään aikaan.

Valikkokohteet

Valikko	Asetus
Input Select	Valitsee videon signaalilähteen. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Säätää kirkkautta.
Contrast	Säätää kontrastia.
Language	Voit valita valikon tai viestin kielen. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Näyttö siirtyy automaattisesti valmiustilaan, kun signaali puuttuu tietyn ajan. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Huomautus Valmiustilassa näytössä ei näy kuvaa ja merkkivalo palaa oranssina.</p>
Power Saving	Valitse virransäästötila. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Huomautus Kun asetukseksi valitaan "Off", tämä voi lisätä virrankulutusta enemmän kuin normaali konfigurointi ja näytön kirkkaus lisääntyy.</p>
Information	Näyttää näytön tiedot. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

3D/2D-vaihtotoiminto

Vaihda 3D- ja 2D-näytön välillä painamalla Fn-painiketta.

Näyttöasetus	Toiminto
3D	Näyttää normaalina 3D:nä.
3D-2D	Näyttää 2D:nä kuvien ottamista varten tai useiden katsojien katselun helpottamiseksi.
2D	Näyttää normaalina 2D:nä.

Huomautus

Kun "Power Saving" -asetukseksi valitaan "On" tai kun näyttöä käytetään oletusasetuksilla, et voi vaihtaa 3D-tilaan painamalla Fn-painiketta. 3D-tilaan vaihtamista varten valitse "Power Saving" -asetukseksi "Off" valikossa.

Vianmääritys

Tämä osio voi auttaa sinua eristämään ongelman syyn ja sen seurauksena poistamaan tarpeen ottaa yhteyttä tekniseen tukeen.

• Ei näyttökuvaa tai ääntä

Kun ilmaisin vilkkuu oranssina tai palaa punaisena, irrota verkkovirtajohto ja odota, kunnes ilmaisin lakkaa vilkkumasta. Liitä sitten virtajohto uudelleen ja käynnistä näyttö ⏻ (virta) -kytkimellä.

Jos ilmaisin vilkkuu edelleen, tarkista, kuinka monta kertaa se vilkkuu, ja ota yhteyttä valtuutettuun Sony-huoltohenkilöstöön.

• Kuvaa ei näytetä oikein

Tarkista, soveltuuko ympäristösi näytön katseluun (sivu 9).

• Näyttö pimenee/kuvaa ei näytetä (tietyn ajan kuluttua)

"Auto shut-off" on käytössä. Tarkista "Auto shut-off" -asetus (sivu 13).

• "No signal" näytetään

Näyttöön ei tule signaalia.

• "Unsupported signal" näytetään

Näyttö ei ehkä tue joitakin signaaleja tulosignaalista riippuen. Tarkista PC:si tuettu signaali.

Uusimpien tietojen tarkistaminen tukisivustolta

Seuraavat tiedot löytyvät kehittäjien tukisivustolta.

- Tietoa sisällön kehittämisestä
- Vianmääritys (kysymyksiä ja vastauksia)
- Ohjelmiston päivitystiedot
- Yhteystiedot muihin laitteisiin
- Suositeltujen PC:iden tekniset tiedot

<https://www.sony.net/manual-srd>

Tekniset tiedot

Näyttöpaneeli	Mikrolinssin LCD-paneelimoduuli
Paneelin koko (läpimitta)	68,5 cm
Paneelin kuvasuhde	16:9
Paneelin pikselien määrä* ¹ (vaaka × pysty)	3840 × 2160 pikseliä
	Stereoskooppisen näkymän todellinen tehollinen tarkkuus on enintään 4K.
Tehollinen kuvakoko* ^{2,3} (vaaka × pysty)	593,2 mm × 332,8 mm
Paneelin suositeltu asennuskulma	45° – 135°
Huoneen valaistus	n. 100–1 000 luksia ja vähintään 100 luksia ja enemmän kasvojen pinnalle
Katseluetäisyys	50 cm – 100 cm Suositus: 50 cm – 70 cm
Katselukulma (vaaka)	±25°
Katselukulma (pysty)	-40°/+20°
Äänilähtö (käytännön maksimiteho)	1 W (mono)
Videotuloliitin	HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt -tila) -tulo
	3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-liittimet	USB-liittimet: USB-liitäntä (USB 2.0) USB Type-C -liitin (USB 2.0) Päivitä liitin: USB-liitin
Äänilähtöliitin	3,5 mm:n stereominiliitin (kiinteä taso)
Käyttöolosuhteet	Lämpötila 0 °C – 40 °C Suositeltu lämpötila 20 °C – 30 °C Kosteus 20% – 80% (ei-kondensoiva)
Varastointi- ja kuljetusolosuhteet	Lämpötila -20 °C – +60 °C Kosteus 20% – 80%
Virrankulutus	64 W
Valmiustilan virrankulutus* ^{5,6}	0,5 W

Suurimmat ulkomitat* ² (ilman ulkonevia osia) (l/k/s)	622 mm × 302 mm × 301 mm 631 mm × 303 mm × 309 mm (mukaan lukien lisävarusteet* ⁷)
Kiinnitysvarren reikäkuvio	100 mm × 100 mm
Paino* ²	7,3 kg 8,2 kg (mukaan lukien lisävarusteet* ⁷)
Virta	DC IN: 19,5 V 3,3 A (verkkolaitteesta)
Mukana toimitetut tarvikkeet	Jalustat (2) (vasemmalle ja oikealle puolelle) Jalustan kiinnitysruuvit M5×12 (6) Sivupaneelit (2) (yhteinen vasemmalle ja oikealle puolelle) Alajalusta (1) USB-kaapeli (1) HDMI-kaapeli (1) Verkkolaite (1) Verkkovirtajohto (2) Käyttöohjeet (tämä opas) (1) Asetusopas (1) Puhdistusliina (1)

- *¹ Tässä näytössä on erikoislinssi (mikro-optinen linssi) LCD-paneelin edessä 3D-näyttöä varten. Siksi, kun normaali suoritetaan 2D-näyttö (kuten PC:n työpöytänäyttö, sovellusnäyttö jne.), kuvan väri on epäselvä tai ulkoneva, eikä kuvaa voida näyttää oikein.
- *² Tehollinen kuvakoko, suurimmat ulkomitat ja paino ovat likimääräisiä arvoja.
- *³ Paneelia peittävän kehyksen aukosta johtuen kuva leikkautuu noin 2 mm ylhäältä, alhaalta, vasemmalta ja oikealta.
- *⁴ Vain 2D-näytölle
- *⁵ Nämä tiedot koskevat EU:ta ja muita maita, joiden asianomainen säätely perustuu EU:n energiamerkintöjen säädöksiin.
- *⁶ Määritetty valmiustilan virrankulutus saavutetaan sen jälkeen, kun näyttö on suorittanut tarvittavat sisäiset toimenpiteet.
- *⁷ Lisävarusteet (sivupaneelit ja pohjalalusta) sisältyvät toimitukseen.

Huomautuksia

- Rakennetta ja teknisiä tietoja voidaan muuttaa ilman ennakoilmoitusta.
- Käyttöoppaassa oleva tuoteseloste vastaa KOMISSION DELEGOITUA ASETUSTA (EU) 1062/2010. Katso sen verkkosivustosta lisätietoja asetuksesta (EU) 2019/2013.

**Tuotteen rekisteröintinumero (KOMISSIION
DELEGOITU ASETUS (EU) 2019/2013)**

ELF-SR2 (1435280)

Lisenssitiedot

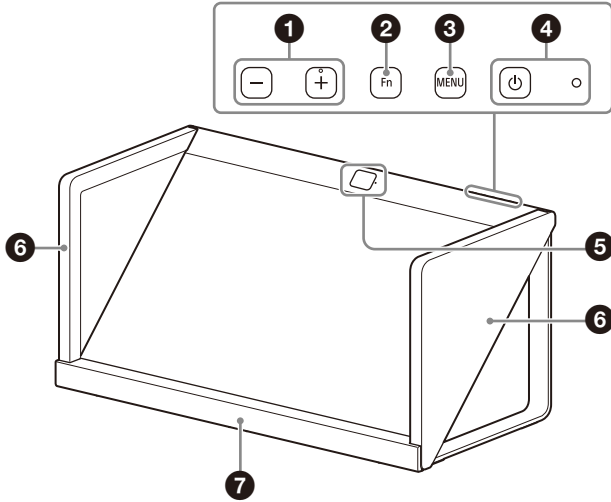
- Termit HDMI ja HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-tavaramerkin visuaalinen ilme ja HDMI-logot ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa HDMI Licensing Administrator, Inc.



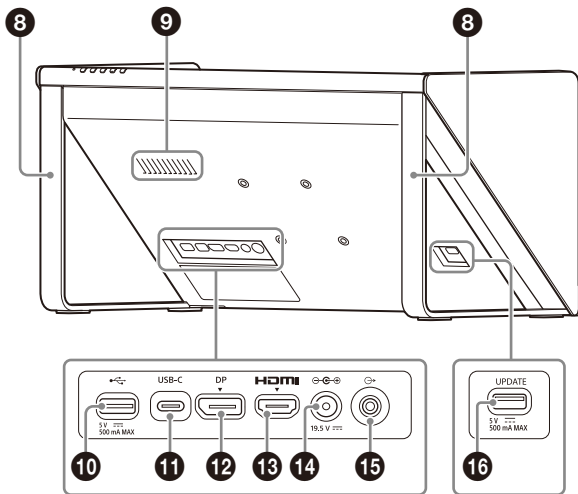
- DisplayPort™, DisplayPort™-logo ja DisplayHDR™-logo ovat Video Electronics Standards Associationin (VESA®) omistamia tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- USB Type-C® ja USB-C® ovat USB Implementers Forumin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Osien ja säätimien sijainti ja toiminta

Etu



Takapaneeli



1 +/- -painike

Paina äänenvoimakkuuden säätämiseksi. Kun näyttövalikko tulee näkyviin, paina muuttaaksesi valikkokohteen asetusarvoa (sivu 13).

2 Fn (toiminto) -painike

Paina määritettyjen toimintojen kutsumiseksi (sivu 13).

3 MENU-painike

Paina näyttövalikon kytkemiseksi päälle/pois. Kun näyttövalikko tulee näkyviin, paina valikkokohteen valitsemiseksi.

4 (virta) -kytkin ja ilmainen

Paina virran kytkemiseksi päälle ja näytön käynnistämiseksi.

Ilmainen syttyy valkoisena, kun näyttö on toiminnassa.

Katkaise virta painamalla uudelleen, jolloin ilmainen sammuu.

5 Nopea näköanturi ja kameratoiminnon toimintavalo

Havaitsee katsojan kasvot ja tunnistaa katsojan katseen.

Valo palaa valkoisena, kun kameratoiminto on toiminnassa.

6 Sivupaneelit (vasen/oikea)

7 Alajalusta

8 Jalustat (vasen/oikea)

9 Kaiutin (mono)

Toistaa ääntä.

10 (USB-A) -liitin (USB 2.0)

Liitä näppäimistö tai hiiri käyttäaksesi PC:tä.

11 USB-C-liitin

Käytä toimitettua USB-kaapelia liittääksesi PC:n USB-liittimeen.

12 DP (DisplayPort) -liitin

Liitä DisplayPort-lähdöllä varustettu PC.

13 HDMI (HDMI) -tuloliitin

Syöttää HDMI-signaalin.

Liitä PC:n HDMI-lähtöliitäntään toimitetulla HDMI-kaapelilla.

14 19.5 V (DC-tulo) -liitin

Tähän liitetään toimitetun verkkolaitteen DC-liitin.

15 (linjäänilähtö) -liitin (3-napainen stereominiliitin)

Toistaa linjään (kiinteä taso) stereona.

16 UPDATE-liitin

Käytä, kun päivität näytön laiteohjelmiston.

Lisätietoja päivittämisestä on kohdassa "2. Laiteohjelmiston päivitys" (sivu 11).

Tietoja ohjelmiston käytöstä, jota GPL/LGPL koskee

Tämä tuote käyttää ohjelmistoa, jota koskee GPL/LGPL. Tämä ilmoittaa sinulle, että sinulla on oikeus käyttää, muokata ja jakaa uudelleen näiden ohjelmistojen lähdekoodia GPL/LGPL-ehtojen mukaisesti.

Lähdekoodi on saatavissa Internetistä. Käytä seuraavaa URL-osoitetta ja noudata latausohjeita.

<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Toivomme, ettet ota meihin yhteyttä lähdekoodin sisältöä koskevissa asioissa.

Avoimet ohjelmistolisenssit

Sonyn ja ohjelmiston tekijänoikeuksien haltijoiden välisten lisenssisopimusten perusteella tämä tuote käyttää avoimia ohjelmistoja.

Ohjelmiston tekijänoikeuksien haltijoiden vaatimusten täyttämiseksi Sony on velvollinen ilmoittamaan sinulle näiden lisenssien sisällöstä. Näiden lisenssien sisältö on seuraavan sivuston kohdassa "Lisenssi".

<https://www.sony.net/manual-srd>

TÄSSÄ TUOTTEESSA KÄYTETTYJEN OHJELMISTOJEN ILMOITUKSET JA LISENSIT

LOPPUKÄYTTÄJÄN KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS

TÄRKEÄÄ:

ENNEN KUIN KÄYTÄ OHJELMISTOA, LUE TÄMÄ LOPPUKÄYTTÄJÄN KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS ("EULA") HUOLELLISESTI. KÄYTTÄMÄLLÄ OHJELMISTOA SITOUDUT NOUDATTAMAAN TÄMÄN EULA:N EHTOJA. JOS ET HYVÄKSY TÄMÄN EULA:N EHTOJA, ET SAA KÄYTTÄÄ OHJELMISTOA.

Tämä EULA on laillinen sopimus (i) sinun ja minkä tahansa edustamasi tahon (yhteisesti "sinä") ja (ii) Sony Corporationin ("SONY") välillä. Tämä EULA säätelee oikeuksiasi ja velvollisuuksiasi SONY:n ja/tai sen kolmansien osapuolien lisenssiantajien (mukaan lukien SONY:n tytäryhtiöt) ja niiden vastaavien tytäryhtiöiden (yhdessä "KOLMANSIEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT") ohjelmistojen suhteeseen, jotka SONY on antanut sinun saatavillesi tähän tuotteeseen liitettyinä ("LAITE") yhdessä mahdollisten päivitysten/parannusten, painettujen, online- tai muiden sellaisten ohjelmistojen sähköisten asiakirjojen ja datatiedostojen kanssa, jotka SONY tai KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT ovat toimittaneet tai jotka on luotu tällaisten ohjelmistojen avulla. (yhteisnimitys "OHJELMISTO").

Edellä olevasta huolimatta kaikki OHJELMISTON ohjelmistot, joilla on erillinen loppukäyttäjän lisenssisopimus (mukaan lukien, mutta niihin rajoittumatta, GNU General Public -lisenssi ja Lesser/Library General Public License) ("POISSULJETTU OHJELMISTO"), joka sisältää, mutta ei rajoitu siihen, tämän EULA:n seuraavalla sivulla luettelon ohjelmiston kuuluu tällaisen soveltuvan erillisen loppukäyttäjän lisenssisopimuksen piiriin tämän EULA:n ehtojen sijaan siinä laajuudessa kuin tällainen erillinen loppukäyttäjälisenssisopimus edellyttää.

OHJELMISTOLISENSSI

OHJELMISTO on lisensoitu, ei myydy. OHJELMISTO on suojattu tekijänoikeus- ja muilla immateriaalioikeuksilla ja kansainvälisillä sopimuksilla.

TEKIJÄNOIKEUDET

Kaikki oikeudet ja oikeudet OHJELMISTOON (mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, kaikki kuvat, valokuvat, animaatiot, videot, ääni, musiikki, teksti ja "appletsit" ja muu ohjelmistoon sisältyvä sisältö) omistaa SONY tai yksi tai useampi kolmannen osapuolen toimittaja.

LISENSSIN MYÖNTÄMINEN

SONY myöntää sinulle rajoitetun, ei-yksinomaisten, henkilökohtaisen, ei-siirrettävän lisenssin käyttää ohjelmistoa yksinomaan LAITTEESI yhteydessä yksinomaan tämän EULA:n ja SONY:n tai kolmannen osapuolen toimittajien saataville asettamien käyttöohjeiden mukaisesti. SONY ja KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT varaavat nimenomaisesti kaikki oikeudet, omistusoikeudet ja intressit (mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, kaikki immateriaalioikeudet) OHJELMISTOON ja siihen, mitä tämä EULA ei nimenomaisesti myönnä sinulle.

VAATIMUKSET JA RAJOITUKSET

Et saa kopioida, julkaista, mukauttaa, jakaa uudelleen, yrittää johtaa lähdekoodia, muokata, kääntää, purkaa tai hajottaa mitään OHJELMISTOSTA, joko kokonaan tai osittain, tai luoda OHJELMISTOSTA tai OHJELMISTOLLE johdannaisiteoksia, ellei OHJELMISTO tarkoituksellisesti mahdollista johdannaisiteoksia. Et saa muokata tai peukaloita OHJELMISTON digitaalisten oikeuksien hallintatoimintoja. Et saa ohittaa, muokata, estää tai kiertää mitään OHJELMISTON toimintoja tai suojaus- tai OHJELMISTOON toiminnallisesti liittyviä mekanismeja. Et saa erottaa mitään OHJELMISTON yksittäistä komponenttia käytettäväksi useammassa kuin yhdessä laitteessa, ellei SONY nimenomaisesti anna

siihen lupaa. Et saa poistaa, muuttaa, peittää tai turmella mitään tavaramerkkejä tai ilmoituksia OHJELMISTOSSA. Et saa lainata, jakaa, vuokrata, liisata, ali-lisensoida, luovuttaa, siirtää tai myydä OHJELMISTOA. Et saa käyttää OHJELMISTOA rikkoaksesi lakeja, asetuksia, tuomioistuimen päätöksiä tai muita laillisesti sitovia viranomaisen tai yleisen järjestyksen määräyksiä tai rikkoaksesi SONY:n, minkä tahansa KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAN tai muun kolmannen osapuolen oikeuksia tai laillisesti suojattuja etuja (mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, immateriaalioikeuksia ja muita omistusoikeuksia, liikesalaisuuksia, kunnianosoituksia, yksityisyyttä ja julkisuutta). Ohjelmistoa, verkkopalveluita tai muita tuotteita kuin OHJELMISTOA, joista OHJELMISTON suorituskyky riippuu, voidaan muuttaa, keskeyttää tai lopettaa toimittajien (ohjelmistotoimittajat, palveluntoimittajat tai SONY) harkinnan mukaan. SONY ja tällaiset toimittajat eivät takaa, että OHJELMISTO, verkkopalvelut, sisältö tai muut tuotteet ovat edelleen saatavilla tai toimivat ilman keskeytyksiä tai muutoksia. Et saa etkä ohjata tai sallia, hankkia, mahdollistaa tai pyytää mitään kolmatta osapuolta (mukaan lukien käyttäjäsi, kolmannen osapuolen henkilöstö tai muu henkilöstö, henkilökuunta tai urakoitsijat) ryhtymään toimiin, jotka on suunniteltu tai tarkoitettu: (i) käyttämään OHJELMISTOA (tai mikä tahansa sen osa) millään tavalla tai mihin tahansa tarkoitukseen, joka on ristiriidassa tämän käyttöoikeussopimuksen kanssa; (ii) lisätä OHJELMISTOON mikä tahansa "back door", "drop dead device", "time bomb", "Trojan horse", "virus" tai "worm" (kuten tällaisia termejä ohjelmistoteollisuudessa yleisesti ymmärretään) tai mikä tahansa muu vastaava koodi, tiedosto, komentosaarja, toimija, ohjelma, ohjelmistorutiini tai ohje, joka on suunniteltu tai tarkoitettu häiritsemään, poistamaan käytöstä, vahingoittamaan tai muuten estämään millään tavalla OHJELMISTON tai minkä tahansa laitteen tai järjestelmän toimintaa, jonka sinä tai kolmas osapuoli omistaa tai hallitsee, tai joka muuten voi vahingoittaa tai tuhotta mitä tahansa dataa tai tiedostoa ("Malicious Code"); (iii) häiritä OHJELMISTON asianmukaista toimintaa; (iv) kiertää, poistaa käytöstä tai häiritä OHJELMISTON turvallisuuteen liittyviä ominaisuuksia tai ominaisuuksia, jotka estävät tai rajoittavat OHJELMISTON käyttöä, pääsyä siihen tai kopioimaan tai jotka rajoittavat OHJELMISTON käyttöä; tai (v) kuormittaa (tai joka saattaa kuormittaa, oman harkintasi mukaan) OHJELMISTOA kohtuuttomasti tai suhteettoman suurissa määrin.

POISSULJETTU OHJELMISTO JA AVOIMEN LÄHDEKODIN KOMPONENTIT

Edellä mainitusta rajoitetusta lisenssin myöntämisestä huolimatta hyväksyt, että OHJELMISTO voi sisältää POISSULJETTUJA OHJELMISTOJA. Tietyt POISSULJETUT OHJELMISTOT voivat kuulua avoimen lähdekoodin ohjelmistolisenssin ("Open Source Components") piiriin, mikä tarkoittaa mitä tahansa avoimen lähdekoodin lisenssejä, jotka Open Source Initiative on hyväksynyt avoimen lähdekoodin lisensseiksi, tai mitä tahansa olennaisesti vastaavia lisenssejä, mukaan lukien mutta ei rajoittuen mihin tahansa lisenssiin, joka lisenssillä lisensoidun ohjelmiston jakelun ehtona edellyttää, että jakelija asettaa ohjelmiston saataville lähdekoodin muodossa. Jos ja siinä määrin kuin tietoja vaaditaan, tarkista oss.sony.net/Products/Linux tai muu SONY:n nimeämä verkkosivusto, jolla on luettelo sovellettavista AVOIMEN LÄHDEKODIN KOMPONENTEISTA, jotka sisältyvät OHJELMISTOON ajoittain, ja sovellettavista sen käyttöä koskevista ehdoista. Asianomainen kolmas osapuoli voi muuttaa tällaisia ehtoja milloin tahansa ilman vastuuta sinulle. POISSULJETTUJA OHJELMISTOJA koskevien lisenssin edellyttämässä laajuudessa tällaisten lisenssien ehtoja sovelletaan tämän käyttöoikeussopimuksen ehtojen sijasta. Siltä osin kuin POISSULJETTUUN OHJELMISTOON sovellettavien lisenssien ehdot kieltävät tämän EULA:n rajoitukset koskien tällaista POISSULJETTUJA OHJELMISTOA, kyseiset rajoitukset eivät koske tällaista POISSULJETTUJA OHJELMISTOA. Siltä osin kuin avoimen lähdekoodin komponentteihin sovellettavien lisenssien ehdot edellyttävät, että SONY esittää tarjouksen lähdekoodin toimittamisesta OHJELMISTON yhteydessä, tällainen tarjous tehdään.

OHJELMISTON KÄYTTÖ TEKIJÄNOIKEUDELLISEN MATERIAALIN KANSSA

Saatat pystyä käyttämään OHJELMISTOA sinun ja/tai kolmansien osapuolien luoman sisällön katseluun, tallentamiseen, käsittelemiseen ja/tai käyttämiseen. Tällainen sisältö voi olla suojattu tekijänoikeudella, muilla immateriaalioikeuksilla ja/tai sopimuksilla. Suostut käyttämään OHJELMISTOA vain noudattaen kaikkiä kyseiseen sisältöön sovellettavia lakeja ja sopimuksia. Ymmärrät ja hyväksyt, että SONY voi ryhtyä asianmukaisiin toimenpiteisiin suojelemaan OHJELMISTON tallentamaa, käsittelemää tai käyttämää

sisältöä. Tällaisia toimenpiteitä ovat muun muassa kieltäytyminen hyväksymästä pyyntöäsi sallia sisällön varmuuskopiointi ja palauttaminen tiettyjen OHJELMISTON ominaisuuksien kautta sekä tämän EULA:n irtisanominen, jos käytät OHJELMISTOA laittomasti.

SISÄLTÖPALVELU

HUOMAA MYÖS, ETTÄ OHJELMISTO VOIDAAN SUUNNITELLA KÄYTETTÄVÄKSI YHDEN TAI USEAMMAN SISÄLTÖPALVELUN KAUTTA SAATAVILLA OLEVAN SISÄLLÖN KANSSA ("CONTENT SERVICE"). PALVELUN JA KYSEISEN SISÄLLÖN KÄYTTÖÖN SOVELLETAAN KYSEISEN SISÄLTÖPALVELUN KÄYTTÖEHTOJA. JOS KIELTÄYDYT HYVÄKSYMÄSTÄ NÄITÄ EHTOJA, OHJELMISTON KÄYTTÖÄSI RAJOITETAAN. Tiedostat ja hyväksyt, että tietyt OHJELMISTON kautta saatavilla olevat sisällöt ja palvelut saattavat olla sellaisien kolmansien osapuolten tarjoamia, joihin SONY:lla ei ole määräysvaltaa. JOS SISÄLTÖPALVELU EI OLE SONY:N HALLINNOSSA, SONY EI OLE VASTUUSSA MISTÄÄN VAHINGOISTA (TAI MUUSTA VASTUUSTA), JOTKA LIITYVÄT TÄLLÄISEN SISÄLTÖPALVELUUN. SISÄLTÖPALVELUN KÄYTTÖ EDELLYTTÄÄ INTERNET-YHTEYTTÄ. SISÄLTÖPALVELUUN VOIDAAN MUUTTAA TAI SE VOIDAAN LOPETTAA MILLUIN TAHANSA.

VIENTI JA MUUT MÄÄRÄYKSET

Sitoudut noudattamaan kaikkia sovellettavia vienti- ja jälleenvientirajoituksia ja -määräyksiä alueella tai maassa, jossa asut tai käytät OHJELMISTOA, ja olemaan siirtämättä tai valtuuttamatta OHJELMISTON siirtoa kiellettyyn maahan tai muutoin rikkoen mitään tällaisia rajoituksia tai määräyksiä.

KORKEAN RISKIN TOIMINTA

OHJELMISTO ei ole vikasietoinen eikä sitä ole suunniteltu, valmistettu tai tarkoitettu käytettäväksi tai myytäväksi Online-valvontalaitteena vikaturvallista suorituskykyä vaativissa vaarallisissa ympäristöissä, kuten ydinlaitoksissa, ilma-aluksen navigointi- tai viestintäjärjestelmissä, lennonjohdossa, elämä ylläpitävissä koneissa, tai asejärjestelmissä, joissa ohjelmiston vikaantuminen voisi johtaa kuolemaan, henkilövahinkoon tai vakavaan fyysiseen tai ympäristövahinkoon ("KORKEAN RISKIN TOIMINTA"). SONY, kaikki KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT ja niiden tytäryhtiöt kieltäytyvät nimenomaisesti mistään nimenomaisesta tai oletetusta takuusta, velvollisuudesta tai soveltuvuudesta KORKEAN RISKIN TOIMINTAAN.

OHJELMISTON TAKUUN POISSULKEMINEN

Tiedostat ja hyväksyt, että OHJELMISTON käyttö on omalla vastuullasi ja että olet vastuussa OHJELMISTON käytöstä. OHJELMISTO tarjotaan "SELLAISENA KUIN SE ON" ilman takuuta, velvollisuutta tai minkäänlaista ehtoa.

SONY JA JOKAINEN KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJA (tässä Osiossa SONY:a ja kutakin KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAA kutsutaan yhteisesti "SONY:ksi") KIELTÄYTYVÄT NIMENOMAISESTI KAIKISTA NIMENOMAISISTA TAI EPÄSUORISTA TAKUISTA, TULLEISTA TAI EHDOSTA, MUKAAN LUKIEN, MUTTA EI RAJOITTUEN, OLETETTU TAKUUT KAUPALLISESTA KÄYTTÖKELPOISUUDESTA, LAADUSTA, SOPIVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN, TARKKUUDESTA, OMISTUSOIKEUDESTA JA RIKKOMATTOMUUDESTA. RAJOITTAMATTA EDELLÄ ESITETYN YLEISYYTTÄ SONY EI TAKAA TAI ESITÄ MITÄÄN EHTOJA TAI VÄITTEITÄ (A) SIITÄ, ETTÄ OHJELMISTON SISÄLTÄMÄT TOIMINNOT TÄYTTÄVÄT VAATIMUKSESI TAI ETTÄ NE PÄIVITETÄÄN, (B) ETTÄ JONKIN OHJELMISTON TOIMINTA ON OIKEIN TAI VIRHEETÖNTÄ TAI ETTÄ MAHDOLLISET VIAT KORJATAAN, (C) ETTÄ OHJELMISTO EI VAHINGOITA MUITA OHJELMISTOJA, LAITTEITA TAI TIETOJA, (D) ETTÄ KAIKKI OHJELMISTOT, VERKKOPALVELUT (MUKAAN LUKIEN INTERNET) TAI TUOTTEET (MUUT KUIN OHJELMISTOT), JOISTA OHJELMISTON SUORITUSKYKY RIIPPUU, OVAT EDELLEEN SAATAVILLA, KESKEYTYMÄTTÖMÄSTI, OIKEA-AIKAISESTI, TURVALLISESTI TAI MUOKKAAMATTOMASTI, (E) OHJELMISTO TAI MIKÄÄN LAITE, JÄRJESTELMÄ TAI VERKKO, JOSSA OHJELMISTOA KÄYTETÄÄN (LAITE MUKAAN LUETTUNA), EI OLE HAAVOITUVAINEN TUNKEUTUMISELLE TAI HYÖKKÄYKSILLE JA (F) KOSKEE OHJELMISTON KÄYTTÖÄ TAI KÄYTÖN TULOKSIA SEN OIKEELLISUUDEN, TARKKUUDEN, LUOTETTAVUUDEN TAI MUUN SUHTEEN.

SONY:N TAI SONY:N VALTUUTETUN EUSTAJAN ANTAMAT SUULLISET TAI KIRJALLISET TIEDOT TAI NEUVOT EIVÄT SAA LUODA TAKUUTA, VELVOLLISUUTTA TAI EHTOJA TAI MILLÄÄN TAVALLA LAAJENTAA TÄMÄN TAKUUN SOVELTAMISALAA. JOS OHJELMISTO OSOITTAUJU VIALLISEKSI, MAKSAKAT KAIKKI TARVITTAVAT HUOLTO -, KORJAUS- TAI KORJAUSKUSTANNUKSET. JOILLAKIN LAINKÄYTTÖALUEILLA EI SALLITA IMPLISIITISTEN

TAKUIDEN POISSULKEMISTA, JOTEN NÄMÄ POISSULKEMISET EIVÄT VÄLTÄMÄTTÄ KOSKE SINUA SIINÄ MÄÄRIN KUIN NE OVAT LAINKÄYTTÖALUEESI SOVELLETTAVAN LAIN VASTAISIA.

VASTUUNRAJOITUS

SONY JA KAIKKI KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT (tässä Osiossa SONY:a ja kutakin KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAA kutsutaan yhteisesti "SONY:ksi") EIVÄT OLE VASTUUSSA MISTÄÄN SATUNNAISISTA, EPÄSUORISTA, ERITYISISTÄ, ESIMERKILLISISTÄ TAI VÄLILLISISTÄ MENETYKSISTÄ TAI VAHINGOISTA, JOTKA JOHTUVAT NIMENOMAISEN TAI IMPLISIITTISEN TAKUUN RIKKOMISESTA, SOPIMUSRIKKOMUKSESTA, HUOLIMATTOMUUDESTA, ANKARASTA VASTUUSTA TAI MISTÄÄN MUUSTA OHJELMISTOON LIITTYVÄSTÄ OIKEUDELLISESTA TEORIASTA, MUKAAN LUKIEN, MUTTA EI RAJOITUEN, KAIKKI VAHINGOT, JOTKA JOHTUVAT VOITTOJEN MENETYKSESTÄ, TULOJEN MENETYKSESTÄ, TIETOJEN MENETYKSESTÄ, OHJELMISTON TAI SIIHEN LIITTYVÄN LAITTEISTON KÄYTÖN MENETYKSESTÄ, SEISOJKIAJASTA JA KÄYTTÄJÄN AJASTA, VAIKKA JOTAKIN NIISTÄ ON INFORMOITU TÄLLAISTEN MENETYSTEN TAI VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA. JOKA TAPAUKSESSA KAIKKIEN NIIDEN YHTEENLASKETTU VASTUU TÄMÄN EULA:N SÄÄNTÖJEN NOJALLA ON RAJOITETTU (i) SUUREMPAAN MÄÄRÄÄN, JOKA ON TOSIASIALLISTEN MUKAAN OHJELMISTOSTA, SONY:N TUOTTEESTA, JOHON OHJELMISTO ON UPOTETTU TAI YHDISTETTY JA/TAI SONY:N PALVELUSTA, JOLLE OHJELMISTO ON OMISETTU, TAI (ii) SONY:N JA SINUN VÄLILLÄ KIRJALLISESTI. JOTKIN LAINKÄYTTÖALUEET EIVÄT SALLI TÄLLAISIA POISSULKEMISIA TAI VASTUUNRAJOITUKSIA, JOTEN YLLÄ MAINITUT POISSULKEMISET TAI RAJOITUKSET EIVÄT VÄLTÄMÄTTÄ KOSKE SINUA SIINÄ MÄÄRIN KUIN NE OVAT LAINKÄYTTÖALUEESI SOVELLETTAVAN LAIN VASTAISIA.

VAHINGONKORVAUS

Ellei sovellettava laki sitä kiellä, sitoudut vapauttamaan SONY:n ja KOLMANNEN OSAPUOLEN TOIMITTAJAT ja niiden tytäryhtiöt, toimihenkilöt ja työntekijät kaikista menetyksistä, vaateista tai vaatimuksista, mukaan lukien kohtuulliset asianajopalkkiot, jotka kolmas osapuoli on tehnyt ohjelmiston ja/tai laitteen käytöstäsi johtuen tai johtuen siitä (mukaan lukien rajoituksetta käytöstä aiheutuva ohjelmiston haavoittuvuus), tämän EULA:n rikkomisesta tai siitä, että et ole täyttänyt tämän EULA:n mukaisia velvollisuuksiasi.

PÄIVITYS

Ajoittain SONY tai kolmannen osapuolen toimittajat voivat päivittää tai muulla tavoin muokata ohjelmistoa, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, suojaustoimintojen tehostamiseksi, virheiden korjaamiseksi ja toimintojen parantamiseksi. Tällaiset päivitykset tai muutokset voivat poistaa tai muuttaa OHJELMISTON ominaisuuksien tai muiden osien luonnetta, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, toiminnot, joihin saatat luottaa. Ymmärrät ja hyväksyt, että SONY voi tehdä tällaisia toimia oman harkintansa mukaan ja että SONY voi asettaa OHJELMISTON käytön jatkamisen edellytykseksi asennuksen tai päivityksen tai muutosten hyväksymisen. Kaikki päivitykset/muokkaukset nähdään osaksi ja ovat osa OHJELMISTOA tämän EULA:n tarkoituksia varten. Hyväksymällä tämän EULA:n hyväksyt tällaisen päivityksen/muokkauksen.

FORCE MAJEURE

SONY ei ole vastuussa mistään viivästyksistä tai laiminlyönneistä, jotka johtuvat sen kohtuullisen hallinnan ulkopuolella olevista syistä, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, tulipalot, tulvat, myrskyt, maanjäristykset, epidemiat, Jumalan teot, sota, terrorismi, mellakat, kapina, kauppasaarrot, siviili-, sotilas- tai valtion viranomaisten toimet, ydin- tai muut onnettomuudet, räjähdykset, lakot tai kuljetusvälineiden, polttoaineen, energian, työvoiman tai materiaalien puute.

KOKO SOPIMUS, LUOPUMINEN, ERIYTETTÄVYYS

Tämä EULA (ja SONY:n mahdollinen erillinen tietosuojakäytäntö), sellaisena kuin se on ajoittain muutettuna ja muutettuna, muodostaa koko OHJELMISTON osalta sinun ja SONY:n välisen sopimuksen. Jos SONY ei käytä tai pane täytäntöön jotakin tämän EULA:n oikeutta tai määräystä, se ei tarkoita luopumista kyseisestä oikeudesta tai määräyksestä. Jos jokin tämän EULA:n osa katsotaan pätemättömäksi, laittomaksi tai täytäntöönpanokelvottomaksi, kyseistä ehtoa sovelletaan suurimmassa sallitussa laajuudessa tämän EULA:n tarkoituksen säilyttämiseksi, ja muut osat pysyvät täysimääräisinä.

SOVELLETTAVA LAKI JA TOIMINTA-ALA

Yhdistyneiden Kansakuntien kansainvälistä tavarannmyyntisopimusta koskevaa yleissopimusta ei sovelleta tähän EULA:han. Tätä EULA-sopimusta säätelevät Japanin lait ottamatta huomioon lainvalintasäännöksiä. Kaikki tästä EULA:sta johtuvat riidat ovat Tokion piiri oikeuden yksinomaisen toimipaikan alaisia Japanissa, ja osapuolet hyväksyvät täten tällaisten tuomioistuinten toimipaikan ja toimivallan. Edellä mainittu ei koske sinua siltä osin kuin lainkäyttöalueesi sovellettava laki rajoittaa tai kieltää tällaisia sopimuksia.

KOHTUULLISET OIKEUSSUOJAKEINOT

Huolimatta kaikesta tämän EULA:n sisältämästä päinvastaisesta, ymmärrät ja hyväksyt, että mikä tahansa tämän EULA:n rikkominen tai noudattamatta jättäminen aiheuttaa SONY:lle korjaamatonta vahinkoa, johon rahalliset vahingot eivät riittäisi, ja suostut siihen, että SONY hankkii kieltoa tai kohtuullista hyvitystä, jonka SONY katsoo tarpeelliseksi tai asianmukaiseksi tällaisissa olosuhteissa. SONY voi myös ryhtyä oikeudellisiin ja teknisiin korjaustoimenpiteisiin estääkseen tämän EULA:n rikkomisen ja/tai pannakseen sen täytäntöönpanoa, mukaan lukien, mutta ei rajoittuen, ohjelmiston käytön välittömän lopettamisen, jos SONY uskoo yksinomaisen harkintansa mukaan, että rikot tai aiot rikkoa tätä EULA:tä. Nämä oikeussuojakeinot täydentävät SONY:lla lain, pääoman tai sopimuksen mukaisia oikeussuojakeinoja.

PÄÄTTYMINEN

Rajoittamatta sen muita oikeuksia, SONY voi keskeyttää pääsyn OHJELMISTOON ja/tai lopettaa tämän EULA:n, jos et noudata sen ehtoja. Jos irtisanominen tapahtuu, sinun on lopetettava OHJELMISTON kaikki käyttö ja tuhottava sen kopiot.

MUUTOS

SONY PIDÄTTÄÄ OIKEUDEN MUUTTAA MITÄ TAHANSA TÄMÄN EULA:N EHTOJA OMAN HARKINTANSA MUKAAN JULKAISEMALLA ILMOITUKSEN SONY:N NIMEÄMÄLLÄ VERKKOSIVUSTOLLA, LÄHETTÄMÄLLÄ ILMOITUKSEN ANTAMAASI SÄHKÖPOSTIOSOITTEESEEN, ANTAMALLA ILMOITUKSEN OSANA PROESSIA, JOSSA SAAT PÄIVITYKSIÄ/PÄIVITYKSIÄ, TAI MUULLA LAILLISESTI TUNNISTETTAVALLA ILMOITUSMUODOLLA. Jos et hyväksy muutosta, ota välittömästi yhteyttä Sonyyn ohjeita varten. Jos jatkat ohjelmiston käyttöä tällaisen ilmoituksen voimaantulopäivän jälkeen, katsotaan, että olet suostumuksellasi sitoutunut muutokseen.

KOLMANNEN OSAPUOLEN EDUNSAAJAT

Kukin kolmannen osapuolen toimittaja on nimenomainen tarkoitettu kolmannen osapuolen edunsaaja, ja sillä on oikeus panna täytäntöön tämän EULA:n jokainen säännös kyseisen osapuolen ohjelmiston osalta.

Jos sinulla on kysyttävää tästä EULA:sta, voit ottaa yhteyttä SONY:yn kirjoittamalla SONY:lle kunkin alueen tai maan asianmukaiseen yhteysosoitteeseen.

Innholdsfortegnelse

Forberedelse	9
Forberedelse 1: Oppsett	9
Visningsmiljø	9
Forberedelse 2: Tilkobling	10
1. Forberede en PC	10
2. Koble displayet til en PC	10
3. Koble til strømadapteren	11
Forberedelse 3: Installere programvaren på en PC	11
1. Installere SDK (Software Development Kit)	11
2. Oppdatere fastvaren	11
Forberedelse 4: Spille av innhold	12
1. Slå på displayet	12
2. Spille av innhold	12
Videre bruk av displayet	12
Lage innhold	12
Informasjon om støtteside for utviklere ...	12
Endre innstillingene til displayet	13
Menyelementer	13
Bytte mellom 3D/2D	13
Annet	14
Feilsøking	14
Sjekk støttesiden for siste informasjon	14
Spesifikasjoner	15
Plassering og funksjonen til deler og kontroller	17
Om tilgang til programvaren som GPL/LGPL gjelder for	18
Åpne programvarelisenser	18
VARSLER OG LISENSER FOR PROGRAMVARE BRUKT I DETTE PRODUKTET	19

Les nøye gjennom denne håndboken før skjermen brukes og ta vare på den.

Merk

- Bilder og illustrasjoner som brukes i Innstillingsveiledning og i denne håndboken, er kun ment som referanse, og kan avvike fra produktets faktiske utseende.

Plassering av identifikasjonsmerket

Etiketter for displaymodellnr. og strømforsyningrangering finnes bak på displayet.

For modeller med medfølgende strømadapter: Merker for strømadapterens modellnr. og serienr. under strømadapteren.

ADVARSEL

FOR Å HINDRE SPREDNING AV BRANN SKAL STEARINLYS OG ALLE ANDRE FORMER FOR ÅPEN ILD HOLDES BORTE FRA DETTE PRODUKTET TIL ENHVER TID.



FORSIKTIG

FARE FOR ELEKTRISK STØT
MÅ IKKE ÅPNES



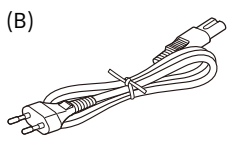
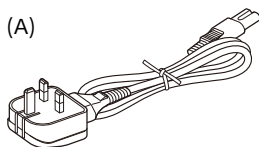
For kunder i Storbritannia, Irland, Malta og Kypros:

Bruk strømledningen (A).

Av sikkerhetsmessige årsaker, er ikke strømledningen (B) ment for landene/regionene over og skal derfor ikke brukes der.

For kunder i andre land/regioner:

Bruk strømledningen (B).



VIKTIG MERKNAD

Dette produktet har blitt produsert av eller på vegne av Sony Corporation.

EU-importør: Sony Europe B.V.

Spørsmål til EU-importøren eller spørsmål vedrørende produktets overensbestemmelse i Europa skal sendes til produsentens autoriserte representant, Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, Belgia.

Energiforbruket og annen informasjon for strømforsyningen slik det kreves i kommisjonens forskrift (EU) 2019/1782, er tilgjengelig på følgende nettside:
<https://compliance.sony.eu>

Sikkerhetsinformasjon

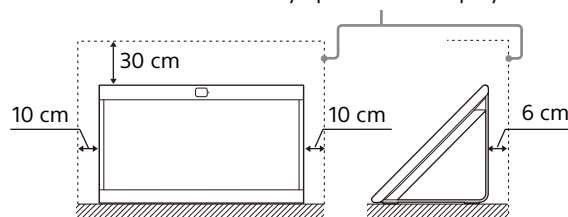
ADVARSEL

Ventilasjon

- Ventilasjonsåpningene må aldri tildekkes, og du må aldri stikke gjenstander inn i kabinetet.
- La det være plass rundt displayet som vist under.

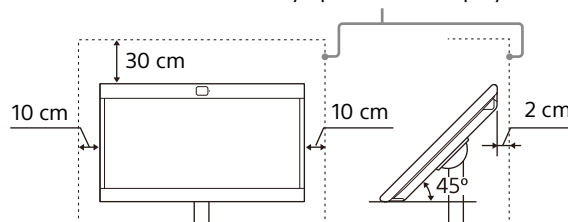
Installert med stativ

La det være minst så mye plass rundt displayet.



Installert på festarmen

La det være minst så mye plass rundt displayet.

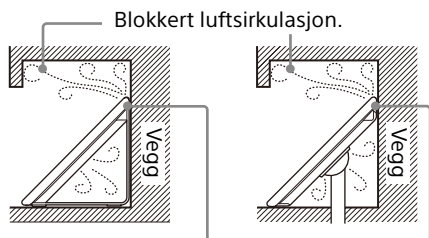


For å sikre tilstrekkelig ventilasjon og forhindre at det samler seg støv eller smuss:

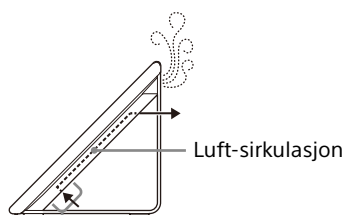
- Ikke legg displayet flatt, installer opp ned, bakvendt eller sideveis.

- Ikke plasser displayet på en hylle, teppe, seng eller i et skap.
- Ikke dekk til displayet med en klut, som gardiner eller elementer som aviser, osv.
- Ikke installer displayet som vist under.

Installer aldri displayet som følger:



Ventilasjonsåpningene på baksiden er blokkert og varme bygges opp internt.



Merk

- Utilstrekkelig ventilasjon kan føre til overoppheting av displayet og kan skade displayet eller forårsake en brann.

Nettledning

Behandle nettledningen og støpselet som følger for å unngå risiko for brann, elektrisk støt eller annen skade og/eller personskader:

- Bruk kun nettledninger som er levert av Sony, ikke av andre leverandører.
- Stikk støpselet helt inn i stikkkontakten.
- Betjen displayet kun på en 220 V – 240 V vekselstrømforsyning.
- Før du legger kablene, pass på at nettledningen er frakoblet for din egen sikkerhets skyld og pass på at du ikke snubler i kablene.
- Koble strømledningen fra stikkkontakten før du jobber med eller flytter displayet.
- Hold nettledningen unna varmekilder.
- Trekk ut støpselet og rengjør det regelmessig. Støv på støpselet opptar fuktighet, som kan medføre at isolasjonen forringes. Dermed kan det oppstå brann.

Merknader

- Ikke bruk den vedlagte nettledningen til annet utstyr.

- Ikke klem, bøy eller vri nettledningen for mye. Trådene i lederne kan bli blottlagt eller brytes av.
- Ikke foreta endringer på nettledningen.
- Ikke sett tunge gjenstander på nettledningen.
- Ikke trekk i selve nettledningen når du kobler fra strømmen.
- Ikke koble for mange apparater til den samme stikkkontakten.
- Ikke bruk stikkontakter som er i dårlig stand.

Sett aldri inn en USB-plugg hvis produktet eller ladekabelen er våt

- Hvis USB-pluggen settes inn mens den er våt, skjer det en kortslutning på grunn av væsken (kranvann, saltvann, drikkevarer osv.) som sitter på strømenheten og ladekabelen eller fremmede legemer, dette kan medføre unormal varmegenerering eller funksjonsfeil.

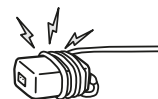
MERKNAD OM STRØMADAPTER

Advarsel

For å redusere risikoen for brann eller elektrisk støt, må ikke dette apparatet utsettes for regn eller fukt.

For å forhindre fare for brann eller elektrisk støt, ikke plasser objekter som er fylt med væsker, som vaser, på apparatet. Ikke installer dette utstyret i et innestengt område, som i en bokhylle eller lignende enhet.

- Sørg for at stikkkontakten er installert nær utstyret og er lett tilgjengelig.
- Sørg for at du bruker den medfølgende vekselstrømadapteren og strømledningen. Ellers kan dette føre til funksjonsfeil.
- Koble strømadapteren til en lett tilgjengelig stikkontakt.
- Ikke snurr strømledningen rundt strømadapteren. Ledningen kan kuttes og/eller det kan forårsake en feilfunksjon på mediemottakeren.
- Ikke ta på strømadapteren med våte hender.
- Hvis du merker noe unormalt med strømadapteren, må du koble den fra stikkkontakten øyeblikkelig.
- Selv om selve skjermen er slått av, er skjermen ikke koblet fra strømmen så lenge den er koblet til stikkkontakten.
- Siden strømadapteren vil bli varm når den brukes i lengre tid, kan den kjennes varm ut når du tar på den.



Forbudt bruk

Ikke installer/bruk displayet på steder, miljøer eller situasjoner som de oppført under, ellers kan displayet få feil og forårsake brann, elektrisk støt, skade og/eller personskade.

Steder:

- Utendørs (i direkte sollys), ved havet, ombord i en båt eller annet fartøy, inni i et kjøretøy, på ustabile steder, nært vann, regn, fuktighet eller røyk.

Omgivelser:

- Steder som er varme, fuktige eller svært støvete, hvor insekter kan trenge inn, hvor det kan utsettes for mekanisk vibrasjon, nær åpne ildkilder, som et tent stearinlys, som kan plasseres på et display. Displayet skal ikke utsettes for drypping eller spruting og ingen gjenstander fylt med væsker, som vaser, skal plasseres på displayet.

Situasjoner:

- Bruk når hendene dine er våte, med kabinettet tatt av, eller med tilbehør som ikke anbefales av fabrikanten. Koble displayet fra stikkkontakten ved tordenvær.
- Installer displayet slik at det stikker ut i et åpent rom. Personskade eller skade fra en person eller gjenstand som støter i displayet kan oppstå.
- Plasser displayet i et fuktig eller støvete sted, eller i et rom med oljede røyk eller damp (nær mattilberedningsoverflater eller luftfuktere). Brann, elektrisk støt eller forvrenging kan oppstå.
- Installer displayet på steder utsatt for ekstrem temperatur som i direkte sollys, nær en radiator eller en varmeventil. Displayet kan bli for varmt i en slik tilstand som kan føre til deformering av innkapslingen og/eller feil på displayet.
- Hvis displayet er plassert i skifferommet på et offentlig bad eller varm kilde, kan displayet skades av luftbåret svovel, osv.
- For best bildeklarhet, ikke utsett skjermen for direkte belysning eller sollys.
- Ikke flytt displayet fra et kaldt område til et varmt område. Plutselige romtemperaturrendringer kan føre til kondens. Dette kan føre til at displayet viser et dårlig bilde og/eller dårlig farge. Dersom dette skjer, la fuktighet fordampe helt før displayet slås på igjen.

Knuselig glass:

- Ikke kast noe på displayet. Glasset i skjermen kan knuse og forårsake alvorlig personskade.

- Hvis overflaten på displayet sprekker, må du ikke berøre det før du har trukket ut støpselet. Ellers kan dette føre til elektrisk støt.

Når det ikke er i bruk

- Hvis du ikke vil bruke displayet på flere dager, bør displayet kobles fra stikkkontakten av hensyn til miljøet og sikkerheten.
- Da displayet ikke er koblet fra stikkkontakten når displayet bare slås av, dra støpslet ut av stikkkontakten for å koble displayet helt fra.

For barn

- Ikke la barn klatre på displayet.
- Du må ALLTID oppbevare små tilbehør utilgjengelig for barn, slik at de ikke svelges ved en feil.

Hvis følgende problemer oppstår...

Slå av displayet og koble straks fra stikkkontakten hvis noen av følgende problemer oppstår. Be forhandleren eller Sony-servicesenteret om at kvalifisert servicepersonale sjekker displayet.

Når:

- Strømledningen er skadet.
- Stikkkontakten er dårlig montert.
- Displayet er skadet etter å ha blitt sluppet i bakken, slått eller noe er kastet på det.
- Væske eller en fast gjenstand faller gjennom åpningene i kabinettet.

Om displaytemperatur

Når displayet brukes over en lengre periode blir kabinettet varmt. Du kan føle denne varmen ved berøring.

Medisinske institusjoner

Dette produktet kan ikke brukes som en medisinsk enhet. Det kan føre til feil på medisinsk utstyr.

Magnetisk påvirkning

- Dette produktet (inkludert tilbehør som deksler) bruker magneter. Ikke plasser magnetsensitive gjenstander (kontantkort, kredittkort med magnetisk koding osv.) i nærheten av dette produktet.
- Dette displayet har en sterk magnet i høyttalerenheten som genererer et magnetisk felt. Hold alle gjenstander som er sårbare for magnetiske felt borte fra høyttaleren.
- Elektromagnetisk stråling utstrålt fra ekstrautstyr installert for nært displayet kan forårsake bildeforvrenging og/eller støy.

Dette produktet må ikke plasseres i nærheten av medisinske enheter.

Dette produktet (inkludert tilbehør) inneholder magneter som kan påvirke pacemakere, programmerbare shuntventiler for behandling av hydrocefalus eller andre medisinske enheter. Dette produktet må ikke plasseres i nærheten av personer som bruker slike medisinske enheter. Hvis du bruker slike medisinske enheter, må du høre med legen din før du bruker dette produktet.

Oppbevares utilgjengelig for barn eller personer som krever tilsyn.

Dette produktet (inkludert tilbehør) inneholder magneter. Svelging av magneter kan føre til alvorlige skader, for eksempel kvelning eller tarmskader. Hvis noen har svelget én eller flere magneter, må du ta øyeblikkelig kontakt med lege.

Forholdsregler

- Se på displayet i moderat belysning, da visning av displayet i dårlig belysning eller i lange perioder, kan belaste øynene dine.

Om visning av 3D-videobilder

Noen personer kan oppleve ubehag (som slitne øyne, tretthet eller kvalme) når de bruker dette produktet. Sony anbefaler at alle seere tar regelmessige pauser mens de ser på 3D-videobilder eller spiller stereoskopiske 3D-spill. Hvor lenge og ofte man bør ta en pause varierer fra person til person. Du må selv bestemme hva som fungerer best for deg. Hvis du opplever noe slags ubehag, bør du slutte å bruke dette produktet og ikke se på 3D-videobilder inntil ubehaget forsvinner. Ta kontakt med en lege hvis du mener det er nødvendig. Du bør også lese gjennom (i) bruksanvisningen til fjernsynet ditt, samt eventuell annen enhet eller media som brukes med displayet og (ii) websiden vår (<https://www.sony-europe.com/myproduct>) for den mest oppdaterte informasjonen. Synet til små barn (spesielt de som er under seks år) er fremdeles under utvikling. Ta kontakt med legen din (som en barnelege eller øyelege) før du lar små barn se på 3D-videobilder eller spille stereoskopiske 3D-spill. Voksne bør ha oppsyn med barn for å sørge for at de følger anbefalingene nevnt over.

Skjerm:

- Selv om skjermen er produsert med høypresisjonsteknologi og 99,99 % eller mer av pikslene er effektive, kan det opptre svarte punkter eller lyspunkter (røde, blå eller grønne) konstant på skjermen. Dette er en egenskap skjermen har, og ingen feil.
- Ikke skyv eller lag riper på fremre filter, eller plasser gjenstander oppå dette displayet. Bildet kan være ujevnt eller skjermen kan bli skadet.
- Hvis dette displayet brukes på et kaldt sted, kan det oppstå en flekk på bildet eller bildet blir mørkt. Dette indikerer ikke en feil. Disse fenomenene forsvinner når temperaturen stiger.
- Spøkelsesbilder kan opptre når stillbilder vises kontinuerlig. Disse forsvinner etter en stund.
- Skjermen og kabinettet blir varmt når dette displayet er i bruk. Dette er ikke en feil.
- Skjermen inneholder en liten mengde flytende krystaller. Følg lokale lover og forskrifter for avfallsbehandling.

RENGJØRING

Ved rengjøring, huske å koble fra strømledningen for å unngå fare for elektrisk støt.

- Tørk forsiktig av skjermoverflaten med den inkluderte rengjøringskluten for å fjerne smuss.
- Vanskelige flekker kan fjernes med den inkluderte rengjøringskluten lett fuktet med en mild vaskemiddelløsning.
- Skjermen kan bli ripet hvis den inkluderte rengjøringskluten er støvete.
- Ikke spray vann eller vaskemiddel direkte på displayet. Det kan dryppe til bunnen av skjermen eller eksterne deler og kan forårsake en feil.
- Hvis du bruker en kjemisk forbehandlet klut, følg instruksene på pakken.
- Bruk aldri sterke løsemidler som tynner, alkohol eller bensin til rengjøring.
- Ikke koble displayet til stikkontakten før fuktigheten fra rengjøring har fordampet.
- Periodisk støvsuging av ventilasjonsåpningene anbefales for å sikre riktig ventilasjon.

Alternativt tilleggsutstyr

- Hold ekstrautstyr eller annet utstår som utstråler elektromagnetisk stråling unna displayet. Ellers kan det oppstå bildeforvrenging og/eller støy.
- Dette utstyret er testet og funnet i samsvar med grenseverdiene som er fastsatt i EMC-standardene når det brukes en signalkabel kortere enn 3 meter.

Kasting av displayet



Kassering av gamle elektriske og elektroniske apparater (gjelder i Den europeiske union og andre land med separat innsamlingsystem)



Dette symbolet på produktet eller emballasjen indikerer at dette

produktet ikke må behandles som husholdningsavfall. I stedet skal det leveres til en passende gjenvinningsstasjon for elektrisk og elektronisk utstyr. Når du sørger for at dette produktet avhendes på korrekt måte, er du med på å forhindre mulige negative følger for miljøet og helse, som kunne vært forårsaket av feilaktig avfallshåndtering av dette produktet.

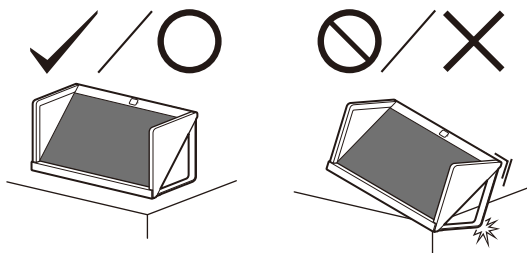
Gjenvinning av disse materialene bidrar til å ta vare på naturressurser. Hvis du vil ha mer informasjon om gjenvinning av dette produktet, kan du kontakte lokale myndigheter, renovasjonsverket der du bor, eller butikken der du kjøpte produktet.

Installasjon/oppsett

- Installer og bruk displayet i henhold til instruksene under for å unngå fare for brann, elektrisk støt eller skade og/eller personskader.

Installasjon

- Displayet bør installeres nær en lett tilgjengelig stikkontakt.
- Plasser displayet på en stabil, jevn overflate for å forhindre at det faller ned og forårsaker personskade eller eiendomsskade.
- Installer displayet hvor det ikke kan dras, skyves eller dyttes.
- Installer displayet slik at displayets stativ ikke stikker frem fra bordet. Hvis stativet stikker frem fra bordet, kan det føre til at displayet tipper over, faller ned og forårsaker personskade eller skade på displayet.



Transportere

- Koble fra alle kabler før transportering av displayet.

- Ved transportering av displayet for hånd, hold det som vist under. Ikke utsett LCD-panelet og rammen rundt skjermen for stress.



- Ved løfting eller flytting av displayet, holdt det godt fra bunnen.
- Ved transport av displayet, ikke utsett det for rykk eller overdreven vibrasjon.
- Ved transportering av displayet for reparasjon eller flytting, pakk det inn i den originale emballasjen og pakkemateriale.
- Ta vare på den originale posen (emballasjen til displayet) til dette formålet.

Installere displayet på festarmen

Dette displayets bruksanvisning gir kun trinnene for å forberede displayet for installasjon på festarmen før det installeres på veggen.

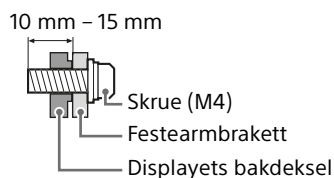
Displayet kan festes på en festarm med en egnet festarmbrakett (ikke inkludert). Hvis stativet er festet på displayet, kan det være nødvendig å løsne displayet fra stativet.

Gjør klar displayet for festarmbraketten før du gjør kabeltilkoblinger.

Av hensyn til produktbeskyttelse og sikkerhet, anbefaler Sony sterkt at installasjon av displayet på festarmen utføres av kvalifiserte profesjonelle. Ikke forsøk å installere det selv.

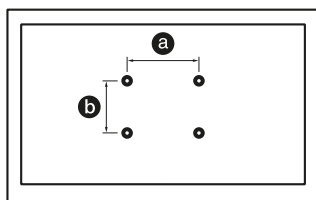
- Følg bruksanvisningen levert med festarmbraketten til modellen din. Tilstrekkelig ekspertise er nødvendig for å installere dette displayet, spesielt for å fastslå at festarmen kan støtte displayets vekt.
- Skruene for å montere festarmbraketten til displayet er ikke inkludert.
- Ikke heng displayet fra taket. Det kan falle ned og forårsake alvorlig personskade.
- Ikke heng noe på displayet.

- Lengden på skruen til festearmbraketten er forskjellig avhengig av tykkelsen på festearmbraketten. Se illustrasjonen under.



- Se følgende tabell for festearmens hullmønster.

Modellnavn	Festearmens hullmønster
	a × b
ELF-SR2	100 mm × 100 mm



- Bruk displayet i en vinkel på 45-135 grader mot en horisontal overflate som gulvet eller overflaten på et skrivebord. Ikke bruk displayet i noen annen vinkel.
- Når installert på festearmen, bruk displayet i en horisontal posisjon. Ikke bruk displayet rotert til en vertikal posisjon eller en annen posisjon enn horisontal.
- Husk å oppbevare ubrukte skruer og stativet på et trygt sted inntil du er klar for å feste stativet. Hold skruene unna små barn.
- Når installert på festearmen, ikke bruk sidepanelet eller det nedre stativet.

Forberedelse 1: Oppsett

For detaljer om oppsett av displayet, se den inkluderte "Innstillingsveiledning".

Visningsmiljø

Stereoskopisk innhold som 3DCG kan stereoskopisk sees naturlig på displayet. Plasser displayet på et skrivebord og bruk det i følgende miljø.

(Anbefales)

Rombelysning: Ca. 100 til 1000 lx og 100 lx og over for overflaten til ansiktet

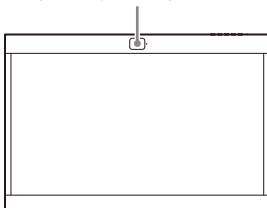
Visningsavstand: 50 cm til 70 cm

Visningsvinkel (horisontalt): $\pm 25^\circ$

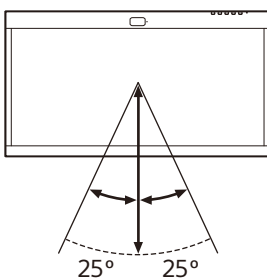
Visningsvinkel (vertikal): $-40^\circ / +20^\circ$

Sett forfra

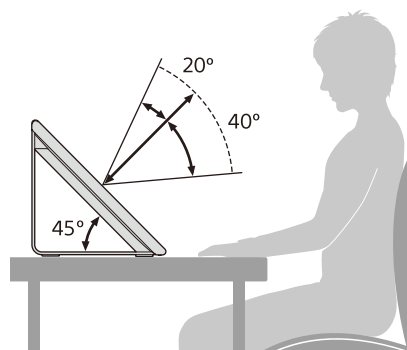
Høyhastighets synssensor



Sett ovenfra



Sett fra siden



Merknader

- Unngå direkte eksternt lys på displayet ved visning. Stereoskopiske bilder kan kanskje ikke vises på grunn av lysrefleksjon på displayet.
- Ikke plasser displayet i et miljø hvor høyhastighets synssensoren står mot en lyskilde.
- Displayet viser et optimalisert bilde ved å registrere seerens ansikt og gjenkjenne seerens blikk med den høyhastighets synssensoren.
- Displayet er designet for brukere å se på bilder mens det er plassert horisontalt. Hvis displayet er plassert vertikalt, kan du ikke se bilder i 3D.
- Når visningsbildet er ustabil, juster visningsmiljøet inkludert installasjonsposisjonen. Høyhastighets synssensoren kan ha problemer med å gjenkjenne blikket ditt.

Forberedelse 2: Tilkobling

1. Forberede en PC

For å bruke displayet, koble displayet til en PC. For anbefalte PC-spesifikasjoner, se følgende side.

<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Koble displayet til en PC

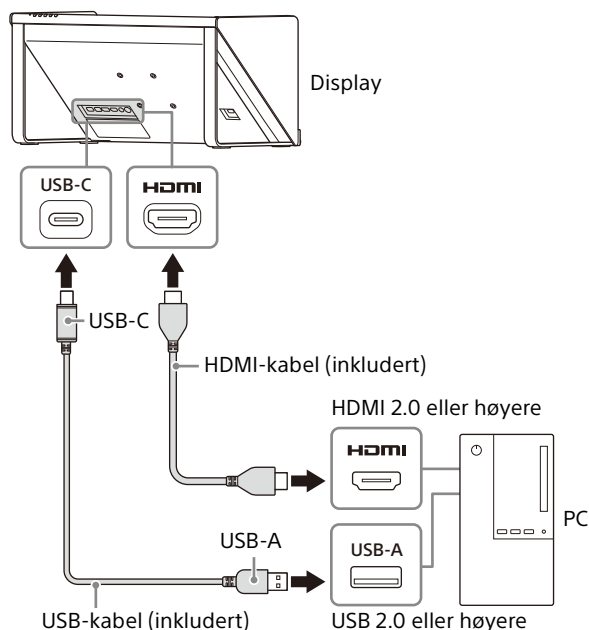
Koble displayet til en PC med en av følgende tilkoblingsmetoder ①, ② eller ③.

Merknader

- Koble direkte til en PC uten å bruke en USB-hub, osv.
- For å vise bilder i deres originale kvalitet på dette displayet, er det nødvendig å bruke en PC som oppfyller følgende standarder. For detaljer, se bruksanvisningen til PC-en.
 - ① Ved tilkobling med HDMI®-kabelen (inkludert)
 - ② Ved tilkobling med en DisplayPort™-kabel (selges separat)
 - ③ Ved en tilkobling med en USB Type-C™ - USB Type-C-kabel (selges separat)

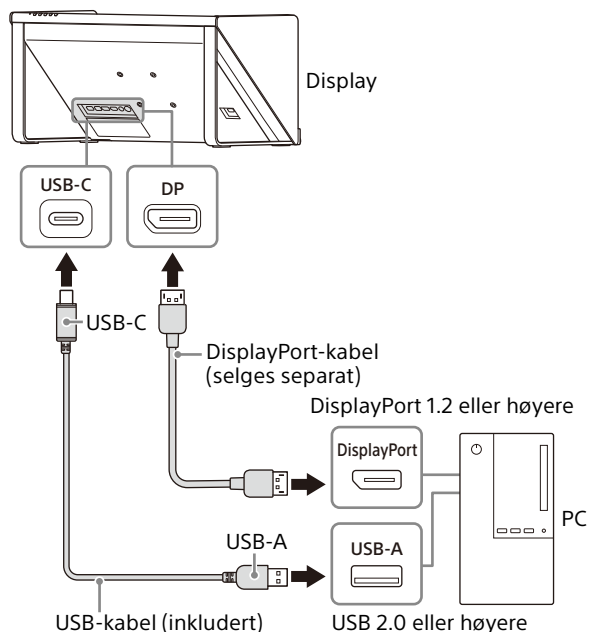
① Tilkobling med HDMI-kabelen (inkludert)

Koble til en PC med HDMI-kabelen (inkludert) og USB-kabelen (inkludert).



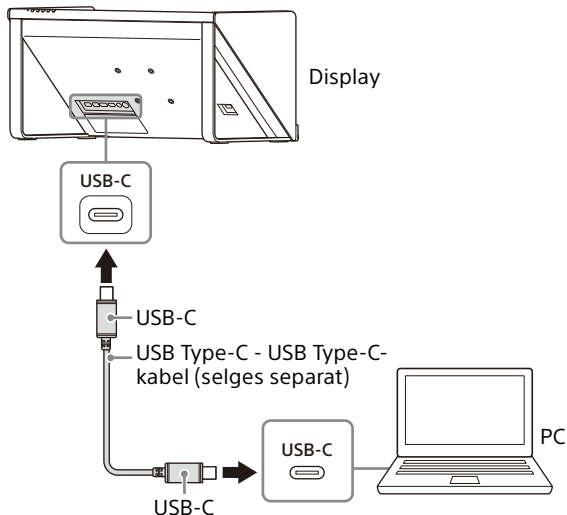
② Tilkobling med en DisplayPort-kabel (selges separat)

Koble til en PC med en DisplayPort-kabel (selges separat) og USB-kabelen (inkludert). I dette tilfellet, bruk en DisplayPort-kabel som støtter DisplayPort 1.2.



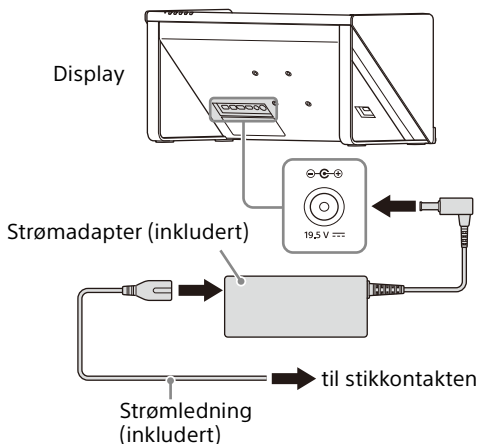
③ Tilkobling med en USB Type-C - USB Type-C-kabel (selges separat)

Koble til en PC med en USB Type-C - USB Type-C-kabel (selges separat). I dette tilfellet, bruk en USB Type-C - USB Type-C-kabel som støtter DP Alt-modus og USB 2.0.



3. Koble til strømadapteren

Koble likestrømkontakten til den inkluderte strømadapteren direkte til 19.5 V \equiv (likestrøminntak) kontakten til displayet for å koble dem til.

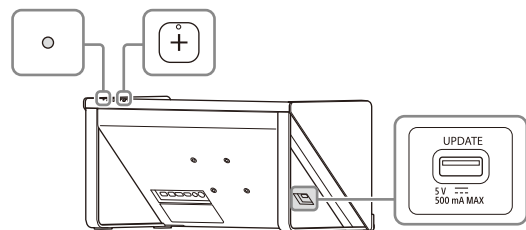


Forberedelse 3: Installere programvaren på en PC

1. Installere SDK (Software Development Kit)

For detaljer om installasjon, se følgende side.
<https://www.sony.net/manual-srd>

2. Oppdatere fastvaren



1 Koble til USB-flashstasjonen som inneholder oppdateringsprogramvaren.

Bruk et USB-minne formatert med FAT32. Etter flere minutter vises "Update?".


2 Trykk på knappen + for å utføre oppdateringen.

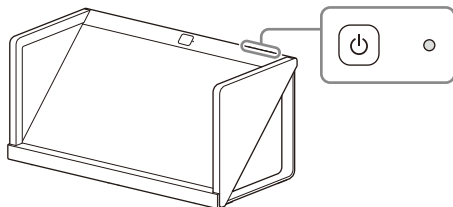
For å avbryte oppdateringen, trykk på MENU-knappen. Under oppdateringen blir skjermen svart og indikatoren blinker hvitt. Oppdateringen fullføres på omtrent 15 minutter.

For detaljer, besøk følgende side.
<https://www.sony.net/manual-srd>

Forberedelse 4: Spille av innhold

1. Slå på displayet

- 1 Koble strømledningen til stikkontakten.
- 2 Trykk på  (av/på)-bryteren for å slå på displayet.



Merk

Indikatoren lyser hvitt når displayet slås på.

2. Spille av innhold

For detaljer om avspilling av innhold, se følgende side.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Merk

Ved avspilling av 3D-innhold slås strømsparingsmodusen automatisk av, og dette kan øke strømforbruket mer enn normal konfigurasjon.

Lage innhold

Informasjon om støtteside for utviklere

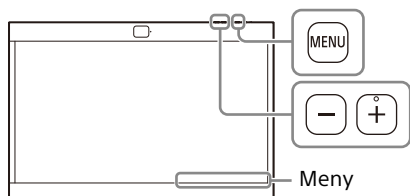
For detaljer om hvordan du oppretter innhold, se følgende side.

<https://www.sony.net/manual-srd>

Endre innstillingene til displayet

Justering av bildekvalitet og innstillinger kan gjøres i displayets menyskjerm.

- 1 Trykk på knappen MENU for å vise menyen.



Elementet som for øyeblikket er valgt på menyen vises nederst til høyre på skjermen.



- 2 Trykk på knappen MENU for å velge menyelementet.

Hvert trykk på MENU-knappen endrer menyelementet som følger.
Input Select → Brightness → Contrast → Language → Auto shut-off → Power Saving → Information → MENU av → Input Select...

- 3 Trykk på knappen +/- for å endre verdiene og innstillingene.

De justerte verdiene og innstillingene lagres automatisk.

Ved endring av verdien:

Trykk på knappen + for å øke verdien.
Trykk på knappen - for å redusere verdien.

Ved valg av innstillingen:

Trykk på knappen +/- for å velge innstillingen.

For å tømme menyen

Trykk flere ganger på knappen MENU inntil "Information" vises.

Trykk på knappen MENU igjen for å tømme skjermen.

Menyskjermen vises også automatisk hvis du ikke betjener menyen på en stund.

Menyelementer

Meny	Innstilling
Input Select	Velger videoinngangskilden. <ul style="list-style-type: none">• HDMI• DP• USB-C
Brightness	Justerer lysstyrke.
Contrast	Justerer kontrast.
Language	Du kan velge meny- eller meldingsspråket. <ul style="list-style-type: none">• English• Français
Auto shut-off	Displayet går automatisk inn i standbymodus etter en viss periode uten signal. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Merk I standbymodus vises intet bilde på skjermen og indikatoren lyser oransje.</p>
Power Saving	Velg strømsparingsmodusen. <ul style="list-style-type: none">• On• Off <p>Merk Når "Off" er innstilt, kan dette øke strømforbruket mer enn normal konfigurasjon og displayets lysstyrke økes.</p>
Information	Viser informasjon om displayet. <ul style="list-style-type: none">• Model name• Serial No.• Software Version

Bytte mellom 3D/2D

Trykk på Fn-knappen for å bytte mellom 3D- og 2D-visning.

Displayinnstilling	Funksjon
3D	Viser i normal 3D.
3D-2D	Viser i 2D for bildeopptak eller for å gjøre det enklere for flere seere.
2D	Viser i normal 2D.

Merk

Når "Power Saving" er stilt inn til "On" eller når displayet brukes med standardinnstillinger, kan du ikke bytte til 3D-modus ved å trykke på Fn-knappen. For å bytte til 3D-modusen, still inn "Power Saving" til "Off" i menyen.

Feilsøking

Denne delen kan hjelpe deg med å finne årsaken til et problem og følgelig fikse problemet uten å kontakte teknisk støtte.

• **Intet bilde eller lyd**

Når indikatoren blinker oransje eller lyser rødt, koble fra strømledningen og vent til indikatoren slutter å blinke. Koble så strømledningen til igjen og slå på displayet med ⏻ (av/på)-bryteren.

Hvis indikatoren fremdeles blinker, sjekk hvor mange ganger den blinker og kontakt kvalifisert Sony-servicepersonale.

• **Bildet vises ikke riktig**

Sjekk om miljøet passer for visning av displayet (side 9).

• **Skjermen blir mørk / intet bilde vises (etter at en viss periode har forløpt)**

"Auto shut-off" er aktivert. Sjekk "Auto shut-off"-innstillingen (side 13).

• **"No signal" vises**

Intet signal mates inn til displayet.

• **"Unsupported signal" vises**

Noen signaler støttes kanskje ikke på displayet avhengig av inngangssignalet. Sjekk PC-ens støttede signal.

Sjekke støttesiden for siste informasjon

Følgende informasjon finnes på støttesiden til utviklere.

- Utviklingsinformasjon om innhold
- Feilsøking (spørsmål og svar)
- Informasjon om programvareoppdatering
- Tilkoblingsinformasjon med andre enheter
- Informasjon om spesifikasjon for anbefalte PC-er

<https://www.sony.net/manual-srd>

Spesifikasjoner

Panelsystem	Mikro optisk linse LCD-panelmodul
Panelstørrelse (diagonalt)	68,5 cm
Panelets sideforhold	16:9
Antall panelpiksler* ¹ (H × V)	3840 × 2160 piksler Faktisk effektiv oppløsning for den stereoskopisk visning er 4K eller lavere.
Effektiv bildestørrelse* ^{2,3} (H × V)	593,2 mm × 332,8 mm
Anbefalt installasjonsvinkel for panel	45° til 135°
Rombelysning	Ca. 100 til 1000 lx og 100 lx og over for overflaten til ansiktet
Visningsavstand	50 cm til 100 cm Anbefalt: 50 cm til 70 cm
Visningsvinkel (horisontalt)	±25°
Visningsvinkel (vertikal)	-40°/+20°
Lydutmating (praktisk maksimal utmating)	1 W (mono)
Videoinngangsterminal	HDMI/DP (DisplayPort)/USB-C (DP Alt-modus) inngang 3840×2160p (60 Hz), 1920×1080p (60 Hz), 720×480p (60 Hz)* ⁴ , 640×480p (60 Hz)* ⁴
USB-kontakter	USB-kontakter: USB-kontakt (USB 2.0) USB Type-C-kontakt (USB 2.0) Oppdater dedikert kontakt: USB-kontakt
Lydutgangskontakt	3,5 mm stereominikontakt (fast nivå)
Driftsbetingelser	Temperatur 0 °C til 40 °C Anbefalt temperatur 20 °C til 30 °C Fuktighet 20% til 80% (ingen kondens)
Lagrings- og transportforhold	Temperatur -20 °C til +60 °C Fuktighet 20% til 80%
Strømforbruk	64 W

Strømforbruk i standby*^{5,6}

0,5 W

Maksimum eksterne mål*² (ekskludert fremspring) (b/h/d)
622 mm × 302 mm × 301 mm
631 mm × 303 mm × 309 mm
(inkludert tilbehør*⁷)

Festearmens hullmønster
100 mm × 100 mm

Vekt*²
7,3 kg
8,2 kg (inkludert tilbehør*⁷)

Strøm
DC IN: 19,5 V 3,3 A (levert fra strømadapteren)

Inkludert tilbehør
Stativ (2) (for venstre og høyre side)
Festeskruer for stativ M5×12 (6)
Sidepaneler (2) (felles for venstre og høyre side)
Nedre stativ (1)
USB-kabel (1)
HDMI-kabel (1)
Strømadapter (1)
Strømledning (2)
Bruksanvisning
(denne håndboken) (1)
Innstillingsveiledning (1)
Rengjøringsklut (1)

*1 Dette displayet har en spesiell linse (mikro-optisk linse) foran det flytende krystallpanelet for 3D-visning. Derfor, når normal 2D-visning (som skrivebordsvisningen til en PC, applikasjonskjerm, osv.) utføres, er fargen på bildet uskarpt eller står ut, og bildet vises ikke riktig.

*2 Effektiv bildestørrelse, maksimum eksterne mål og vekt er omtrentlige verdier.

*3 På grunn av åpningen til rammen som dekker panelet, er det bildehakk på omtrent 2 mm på toppen, bunnen, til venstre og til høyre.

*4 Kun for 2D display

*5 Denne informasjonen er for EU og andre land der relevante forskrifter er basert på EUs forskrifter for energimerking.

*6 Spesifisert standbystrøm er nådd etter at displayet er ferdig med nødvendige interne prosesser.

*7 Tilbehør (sidepanelene og nedre stativ) er inkludert.

Merknader

- Design og spesifikasjoner kan endres uten varsel.
- Produktdatabladet i denne håndboken er for DELEGERT KOMMISJONSFORORDNING (EU) 1062/2010. Se nettsiden for informasjon om (EU) 2019/2013.

**Produktregistreringsnummer (DELEGERT
KOMMISJONSFORORDNING (EU) 2019/2013)**

ELF-SR2 (1435280)

Lisensinformasjon

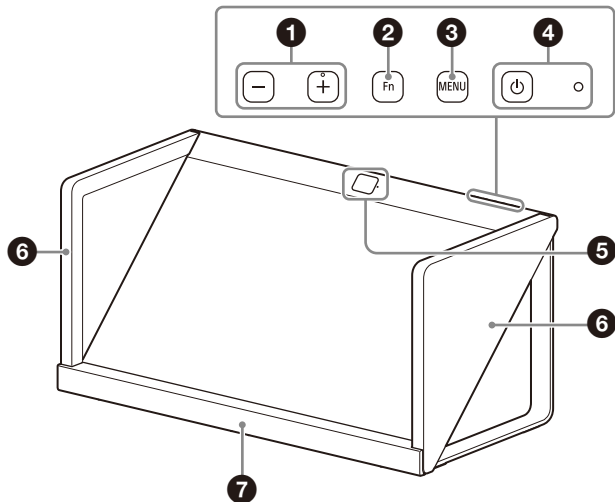
- Begrepene HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.



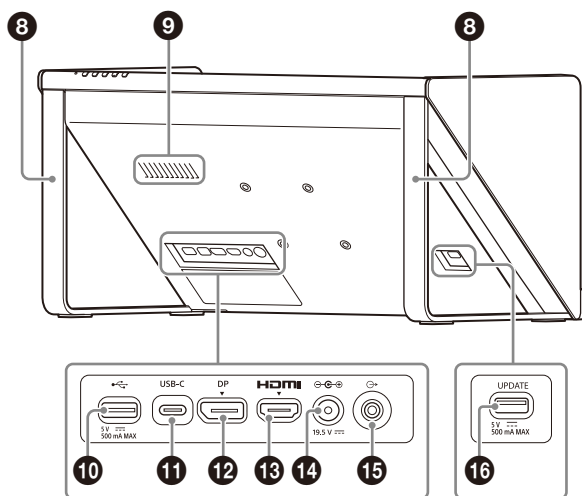
- DisplayPort™, DisplayPort™-logoen og DisplayHDR™-logoen er varemerker som eies av Video Electronics Standards Association (VESA®) i USA og andre land.
- USB Type-C® og USB-C® er registrerte varemerker for USB Implementers Forum.

Plassering og funksjonen til deler og kontroller

Front



Bak



1 +/--knapp

Trykk for å justere volumet.

Når skjermmenyen vises, trykk for å endre innstillingsverdien til menyelementet (side 13).

2 Fn (funksjon)-knapp

Trykk for å åpne de tilordnede funksjonene (side 13).

3 MENU-knapp

Trykk for å slå på/av skjermmenyen.

Når skjermmenyen vises, trykk for å velge et menyelement.

4 (av/på)-bryter og indikator

Trykk for å slå på strømmen og starte displayet. Indikatoren lyser hvitt når displayet er i drift. Trykk igjen for å slå av strømmen og indikatoren slukkes.

5 Høyhastighets synssensor og kamerafunksjonens driftslampe

Registrerer seerens ansikt og gjenkjenner seerens blick.

Lampen lyser hvitt når kamerafunksjonen er i drift.

6 Sidepaneler (venstre/høyre)

7 Nedre stativ

8 Stativer (venstre/høyre)

9 Høytaler (mono)

Mater ut lyd.

10 (USB-A)-kontakt (USB 2.0)

Koble til et tastatur en mus for å betjene PC-en.

11 USB-C-kontakt

Bruk den inkluderte USB-kabelen for å koble til USB-kontakten til PC-en.

12 DP (DisplayPort)-kontakt

Koble til en PC med DisplayPort-utmating.

13 HDMI (HDMI)-inngangskontakt

Mater inn HDMI-signalet.

Kobler til HDMI-utgangskontakten på PC-en med den inkluderte HDMI-kabelen.

14 19.5 V (DC-inngang)-kontakt

Koble likestrømskontakten til den inkluderte strømadapteren.

15 (linjelyduttgang)-kontakt (3-polet stereominikontakt)

Mater ut linjelyd (fast nivå) i stereo.

16 UPDATE-kontakt

Bruk ved oppdatering av fastvaren til displayet.

For detaljer om hvordan du oppdaterer, se "2. Oppdatere fastvaren" (side 11).

Om tilgang til programvaren som GPL/LGPL gjelder for

Dette produktet bruker programvare som GPL/LGPL gjelder for. Dette informerer deg om at du har rett til å få tilgang til, endre og redistribuere kildekode for disse programvareprogrammene under betingelsene til GPL/LGPL.

Kildekoden leveres på Internett. Bruk følgende URL-adresse og følg instruksene for nedlastning.
<https://www.sony.net/Products/Linux/common/search.html>

Vi foretrekker at du ikke kontakter oss om innholdet i kildekode.

Åpne programvarelisenser

På grunnlag av lisenskontrakter mellom Sony og rettighetshavere til programvaren, bruker dette produktet åpen programvare.

For å oppfylle kravene til rettighetshavere til programvaren, er Sony forpliktet å informere deg om innholdet i disse lisensene.

For innholdet i disse lisensene, se "Lisens" på følgende side.

<https://www.sony.net/manual-srd>

VARSLE OG LIENSER FOR PROGRAMVARE BRUKT I DETTE PRODUKTET

LIENSAVTALE FOR SLUTTBRUKERE

VIKTIG:

FØR DU BRUKER PROGRAMVAREN MÅ DU LESE DENNE LIENSAVTALEN FOR SLUTTBRUKERE ("EULA") NØYE. VED Å BRUKE PROGRAMVAREN GODTAR DU Å BLI BUNDET AV VILKÅRENE I DENNE EULA. HVIS DU IKKE GODTAR VILKÅRENE I DENNE EULA, KAN DU IKKE BRUKE PROGRAMVAREN.

Denne EULA er en juridisk avtale mellom (i) deg og en eventuell enhet du representerer (fellesbenevnelse "du/deg") og (ii) Sony Corporation ("SONY"). Denne EULA regulerer dine rettigheter og forpliktelser angående programvaren til SONY og/eller dens tredjeparts lisensgivere (inklusive selskaper tilknyttet SONY) og deres respektive tilknyttede selskaper (fellesbenevnelse "TREDJEPARTSLEVERANDØRER") som gjøres tilgjengelig for deg av SONY, fordi den er innebygd i dette produktet ("ENHET"), sammen med eventuelle oppdateringer/oppgraderinger, trykt eller elektronisk dokumentasjon for denne programvaren og eventuelle datafiler som begge leveres av SONY eller TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE, eller blir laget ved bruk av programvaren (fellesbenevnelse "PROGRAMVARE").

Uansett det ovennevnte, har enhver programvare i PROGRAMVAREN en separat lisensavtale for sluttbrukere (blant annet, men ikke begrenset til, GNU generell offentlig lisens og generell offentlig lisens for mindre/bibliotek) ("EKSKLUDERT PROGRAMVARE", som omfatter, men ikke er begrenset til, programvaren oppført på følgende side i denne EULA) skal være dekket av en slik aktuell separat lisensavtale for sluttbrukere i stedet for vilkårene i denne EULA i den grad det kreves av en slik separat lisensavtale for sluttbrukere.

PROGRAMVARELIENS

PROGRAMVAREN lisensieres, den selges ikke. PROGRAMVAREN er beskyttet av opphavsrett og andre lover og internasjonale avtaler om åndsverkrettigheter.

OPPHAVSRETT

All rett og eiendomsrett i og til PROGRAMVAREN (herunder, men ikke begrenset til bilder, fotografier, animasjon, video, lyd, musikk, tekst og "applets" og annet innhold innebygd i PROGRAMVAREN) eies av SONY eller én eller flere TREDJEPARTSLEVERANDØRER.

INNVIKSEL AV LIENS

SONY gir deg en begrenset, ikke-eksklusiv, personlig og ikke-overførbar lisens til å bruke PROGRAMVAREN kun i forbindelse med ENHETEN din og kun i samsvar med denne EULA. Bruksanvisningen kan gjøres tilgjengelig for deg av SONY eller TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE. SONY og TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE forbeholder seg uttrykkelig alle rettigheter, eiendomsrett og interesse (herunder, men ikke begrenset til alle åndsverkrettigheter) i og til PROGRAMVAREN som denne EULA ikke spesifikt gir deg.

KRAV OG BEGRENSNINGER

Du kan ikke kopiere, utgi, tilpasse, redistribuere, prøve å avlede kildekode, modifisere, foreta omvendt konstruksjon, dekompile eller deassemblere noe av PROGRAMVAREN, helt eller delvis, eller lage avledede arbeider fra eller i PROGRAMVAREN med mindre PROGRAMVAREN legger til rette for slike avledede arbeider. Du kan ikke modifisere eller tukle med noe av den digitale rettighetsfunksjonaliteten i PROGRAMVAREN. Du kan ikke forbioppe, modifisere, forpurre eller omgå noen av funksjonene eller beskyttelsene i PROGRAMVAREN eller noen mekanismer som er operativt knyttet til PROGRAMVAREN. Du kan ikke skille ut noen individuell komponent i PROGRAMVAREN for bruk på mer enn én ENHET med mindre du er uttrykkelig autorisert til å gjøre det av

SONY. Du kan ikke fjerne, endre, dekke til eller skamfere noen varemerker eller varsler på PROGRAMVAREN. Du kan ikke dele, distribuere, leie ut, underlisensiere, overdra, overføre eller selge PROGRAMVAREN. Du kan ikke bruke PROGRAMVAREN i forbindelse med brudd på lover, forskrifter, rettskjennelser eller andre lovlig bindende disposisjoner av en offentlig myndighet eller i henhold til offentlig politikk, eller krenkelse av rettighetene eller de lovbeskyttede interessene (herunder, men ikke begrenset til, åndsverks- og andre eiendomsrettigheter, rett til forretningshemmeligheter, privilegier, personvern og offentliggjøring) til SONY, hver av TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE eller eventuelt andre tredjeparter. Programvaren, nettverkstjenestene eller andre produkter enn PROGRAMVAREN som PROGRAMVAREN ytelse avhenger av, kan bli modifisert, avbrutt eller opphøre etter leverandørenes skjønn (programvareleverandører, tjenesteleverandører eller SONY). SONY og slike leverandører garanterer ikke at PROGRAMVAREN, nettverkstjenestene, innholdet eller andre produkter vil fortsette å være tilgjengelige eller at de vil fungere uten avbrudd eller modifikasjon. Du skal ikke, og heller ikke instruere eller tillate, anskaffe, muliggjøre eller be en tredjepart (herunder dine brukere, tredjepartspersonale, annet personale eller underleverandører) om, å utføre noen handling som er beregnet på eller ment å: (i) bruke PROGRAMVAREN (eller noen del av den) på noen måte eller for noe formål som er uforenlig med denne EULA; (ii) føre inn i PROGRAMVAREN noen "bakdør", "dødsperre", "tidsinnstilt bombe", "trojansk hest", "virus" eller "orm" (slik disse begrepene vanligvis forstås i programvaresektoren) eller tilsvarende kode, filer, skript, agenter, programmer, programvarerutiner eller instruksjoner beregnet på eller ment å forstyrre, deaktivere, skade eller på annen måte hindre på noen måte bruken av PROGRAMVAREN eller noen enhet eller system eid eller kontrollert av deg eller en tredjepart, eller som på annen måte kan skade eller ødelegge data eller filer ("ondsinnnet kode"); (iii) forstyrre riktig virkemåte for PROGRAMVAREN; (iv) omgå, deaktivere eller forstyrre sikkerhetsrelaterte funksjoner i PROGRAMVAREN eller funksjoner som forhindrer eller begrenser bruk, tilgang til eller kopiering av PROGRAMVAREN eller som påtvinger begrensninger i bruken av PROGRAMVAREN, eller (v) påføre (eller som kan påføre etter ditt skjønn) PROGRAMVAREN en urimelig eller uforholdsmessig stor belastning.

EKSKLUDERT PROGRAMVARE OG ÅPEN KILDE-KOMPONENTER

Uansett den ovennevnte bevilgningen av en begrenset lisens, erkjenner du at PROGRAMVAREN kan inneholde EKSKLUDERT PROGRAMVARE. Noen EKSKLUDERTE PROGRAMVARE kan være dekket av åpen kode-programvarelisens ("åpen kildekode-komponenter"), noe som betyr at alle programvarelisenser fra Open Source Initiative eller tilsvarende lisens, blant annet, men ikke begrenset til, lisensier som, som et vilkår for distribusjon av programvaren lisensiert i henhold til slike lisensier, krever at distributøren gjør programvaren tilgjengelig i kildekodeformat. Hvis og i den grad rapportering er påkrevet, kan du besøke oss.sony.net/Products/Linux eller et annet SONY-benevnt nettsted for en liste med aktuelle ÅPEN KILDEKODE-KOMPONENTER som er inkludert i PROGRAMVAREN fra tid til annen, og de aktuelle vilkårene som regulerer bruken av den. Slike vilkår kan bli endret at den aktuelle tredjeparten uten at du påføres erstatningsansvar. I den grad det kreves av lisensier som dekker EKSKLUDERT PROGRAMVARE, vil vilkårene i slike lisensier gjelde i stedet for vilkårene i denne EULA. I den utstrekning vilkårene for lisensene som gjelder EKSKLUDERT PROGRAMVARE forbyr noen av restriksjonene i denne EULA med hensyn til slik EKSKLUDERT PROGRAMVARE, vil slike restriksjoner ikke gjelde slik EKSKLUDERT PROGRAMVARE. I den utstrekning vilkårene for lisensene som gjelder komponenter med åpen kildekode krever at SONY tilbyr åpen kildekode i forbindelse med PROGRAMVAREN, gjøres et slikt tilbud herved.

BRUK AV PROGRAMVARE MED OPPHAVSRETTLIG BESKYTTET MATERIALE

PROGRAMVAREN kan være i stand til å bli brukt av deg til å vise, lagre, behandle og/eller bruke innhold opprettet av deg og/eller tredjeparter. Slikt innhold kan være beskyttet av opphavsrett, andre lover og/eller avtaler om åndsverkrettigheter. Du godtar å bruke PROGRAMVAREN kun i samsvar med alle slike lover og avtaler som gjelder for slikt innhold. Du erkjenner og godtar at SONY kan ta formålstenlige tiltak for å beskytte innhold som lagres, behandles eller brukes av PROGRAMVAREN. Slike tiltak omfatter, men er ikke begrenset til, nekte å godta din anmodning om å muliggjøre sikkerhetskopiering og gjenoppretting av innhold gjennom visse PROGRAMVARE-funksjoner, og oppsigelse av denne EULA hvis du bruker PROGRAMVAREN på en ulovlig måte.

INNHOOLDSTJENESTE

VÆR OGSÅ OPPMERKSOM PÅ AT PROGRAMVAREN KAN VÆRE BEREGNET PÅ Å BLI BRUKT MED INNHOOLD TILGJENGELIG GJENNOM ÉN ELLER FLERE INNHOOLDSTJENESTER ("INNHOOLDSTJENESTE"). BRUK AV TJENESTEN OG DETTE INNHOOLDET ER UNDERLAGT TJENESTEVILKÅRENE FOR DENNE INNHOOLDSTJENESTEN. HVIS DU NEKTER Å GODTA DISSE VILKÅRENE, VIL DIN BRUK AV PROGRAMVAREN VÆRE BEGRENSET. Du erkjenner og godtar at noe innhold og noen tjenester som er tilgjengelig gjennom PROGRAMVAREN kan være levert av tredjeparter som SONY ikke har noen kontroll over. NÅR EN INNHOOLDSTJENESTE IKKE ER UNDER SONY'S KONTROLL, SKAL SONY IKKE HOLDES ANSVARLIG FOR NOEN ERSTATNINGER (ELLER ANDRE FORPLIKTELSER) RELATERT TIL DENNE INNHOOLDSTJENESTEN. BRUK AV INNHOOLDSTJENESTEN KREVER EN INTERNETTILFORBINDELSE. INNHOOLDSTJENESTEN KAN BLI MODIFISERT ELLER LAGT NED NÅR SOM HELST.

EKSPORTREGULERINGER OG ANDRE REGULERINGER

Du lover å overholde alle gjeldende eksport- og reeksportrestriksjoner og -reguleringer i det området eller landet du er bosatt i eller bruker PROGRAMVAREN, og ikke overføre eller autorisere overføring av PROGRAMVAREN til et forbudt land eller på annen måte i strid med noen slike restriksjoner eller reguleringer.

HØYRISIKOAKTIVITETER

PROGRAMVAREN er ikke feiltolerant og er ikke konstruert, produsert eller ment for bruk eller gjensalg som nettbasert kontrollutstyr i farlige miljøer som krever feilsikker ytelse, som for eksempel ved drift av atomkraftanlegg, navigasjons- eller kommunikasjonssystemer i fly, flyveledersystemer, hjerte-lungemaskiner eller våpensystemer, der svikt i PROGRAMVAREN kan føre til dødsfall, personskaade eller alvorlig skade på fysiske gjenstander eller miljøet ("HØYRISIKOAKTIVITETER"). SONY, hver TREDJEPARTSLEVERANDØR og hver av deres respektive tilknyttede selskaper fraskriver seg spesifikt enhver uttrykt eller underforstått garanti, plikt eller vilkår angående egnethet for HØYRISIKOAKTIVITETER.

UTELUKKELSE AV GARANTIER FOR PROGRAMVARE

Du erkjenner og godtar at bruk av PROGRAMVAREN er kun for din egen risiko og at du bærer ansvaret for bruken av PROGRAMVAREN. PROGRAMVAREN leveres "SOM DEN ER", uten garanti, plikt eller vilkår av noe slag.

SONY OG HVER AV TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE (med hensyn til denne delen skal SONY og hver av TREDJEPARTSLEVERANDØRERNE kollektivt bli henvist til som "SONY") FRASKRIVER SEG UTTRYKkelig ALLE GARANTIER, PLIKTER ELLER VILKÅR, UTTRYKTE ELLER UNDERFORSTÅTTE, BLANT ANNET, MEN IKKE BEGRENSET TIL UNDERFORSTÅTTE GARANTIER OM SALGBARHET, KVALITET, EGNETHET FOR ET BESTEMT FORMÅL, NØYAKTIGHET, EIENDOMSRETT OG IKKE-KRENKELSE. UTEN AT DETTE PÅ NOEN MÅTE SKAL BEGRENSE BETYDNINGEN AV DET OVENNEVNT, HVERKEN GARANTIER ELLER SETTER SONY NOEN VILKÅR ELLER GIR FREMSTILLINGER OM (A) AT FUNKSJONENE SOM NOE AV PROGRAMVAREN INNEHOLDER VIL INNFRI DINE KRAV ELLER AT DE VIL BLI OPPDATERT, (B) AT BRUKEN AV NOE AV PROGRAMVAREN VIL VÆRE KORREKT ELLER FEILFRI ELLER AT EVENTUELLE DEFEKTER VIL BLI KORRIGERT, (C) AT PROGRAMVAREN IKKE VIL SKADE ANNET PROGRAMVARE, MASKINVARE ELLER DATA, (D) AT PROGRAMVARE, NETTVERKSTJENESTER (BLANT ANNET INTERNETT) ELLER PRODUKTER (ANNET ENN PROGRAMVAREN) SOM PROGRAMVARENNS YTELSE AVHENGER AV, VIL FORTSETTE Å VÆRE TILGJENGELIG, UAVBRUTT, TIDSMESSIG, SIKKER ELLER UENDRET, OG (E) AT PROGRAMVAREN ELLER NOE UTSTYR, SYSTEM ELLER NETTVERK SOM PROGRAMVAREN BRUKER (HERUNDER ENHETEN) VIL VÆRE FRI FOR SÅRBARHET FOR INNTRENGNING ELLER ANGREP OG (F) ANGÅENDE BRUK AV ELLER RESULTATENE AV BRUK AV PROGRAMVAREN MED HENSYN TIL DENS KORREKTHET, NØYAKTIGHET, PÅLITELIGHET ELLER PÅ ANNET MÅTE.

INGEN MUNTLEGE ELLER SKRIFTLIGE OPPLYSNINGER ELLER RÅD SOM GIBS AV SONY ELLER EN AUTORISERT REPRESENTANT FOR SONY, SKAL SKAPE EN GARANTI, FORPLIKTELSE ELLER BETINGELSE ELLER PÅ NOEN MÅTE ØKE OMFANGET AV DENNE GARANTI. HVIS PROGRAMVAREN SKULLE VISE SEG Å VÆRE DEFECT, PÅTAR DU DEG HELE KOSTNADEN AV ALL NØDVENDIG SERVICE, REPARASJON ELLER KORREKSJON. ENKELTE JURISDIKSJONER TILLATER IKKE UTELUKKELSE AV UNDERFORSTÅTTE GARANTIER, SÅ DET KAN VÆRE AT DISSE UTELUKKELSENE IKKE GJELDER DEG HVIS DE STRIDER MOT GJELDENDE LOV I DIN JURISDIKSJON.

ANSVARSBEGRENSNING

SONY OG HVER AV TREDJEPARTSLEVERANDØRENE (med hensyn til denne delen skal SONY og hver av TREDJEPARTSLEVERANDØRENE kollektivt bli henviset til som "SONY") SKAL IKKE HOLDES ANSVARLIG FOR NOEN TILFELDIG, INDIREKTE, SPESIELL, STRAFFE-, ELLER FØLGETAP ELLER -SKADE AV BRUDD PÅ NOEN UTTRYKT ELLER UNDERFORSTÅTT GARANTI, KONTRAKTSBRUDD, UAKTSOMHET, OBJEKTIVT ANSVAR ELLER I HENHOLD TIL NOEN ANNEN JURIDISK TEORI RELATERT TIL PROGRAMVAREN, HERUNDER, MEN IKKE BEGRENSET TIL, EVENTUELLE SKADER SOM OPPSTÅR PÅ GRUNN AV TAP AV FORTJENESTE, TAP AV INNTEKT, TAP AV DATA, TAP AV BRUK AV PROGRAMVAREN ELLER EVENTUELL TILKNYTTET MASKINVARE, NEDETID OG BRUKERS TID, SELV OM NOEN AV DEM HAR BLITT INFORMERT OM MULIGHETEN FOR SLIKE TAP ELLER SKADER. UANSETT SKAL HVERT OG ALLE SAMLEDE ERSTATNINGSANSVAR I HENHOLD TIL NOEN BESTEMMELSE I DENNE EULA VÆRE BEGRENSET TIL DET SOM ER STØRST AV (i) BELØPET SOM FAKTISK BLE BETALT FOR PROGRAMVAREN, SONY-PRODUKTET SOM PROGRAMVAREN ER INNEBYGGD I ELLER KOMMER SAMMEN MED OG/ELLER SONY-TJENESTEN SOM PROGRAMVAREN TILHØRER ELLER (ii) DET FASTE BELØPET SOM ER SKRIFTLIG AVTALT MELLOM SONY OG DEG. NOEN JURISDIKSJONER TILLATER IKKE SLIKE UTELUKKELSER ELLER BEGRENSNINGER AV ERSTATNINGSANSVAR, SÅ DET KAN HENDE AT UTELUKKELSENE ELLER BEGRENSNINGENE OVENFOR IKKE GJELDER DEG HVIS DE STRIDER MOT GJELDENDE LOV I DIN JURISDIKSJON.

SKADESLØSHOLDELSE

Med unntak av det som er forbudt i henhold til gjeldende lov, godtar du å kompensere og holde SONY og TREDJEPARTSLEVERANDØRENE og deres respektive tilknyttede selskaper, ledere og ansatte, skadesløse for ethvert tap, krav eller fordring, herunder rimelige advokatkostnader, som fremmes av en tredjepart på grunn av eller på grunnlag av din bruk av PROGRAMVAREN og/eller ENHETEN (blant annet, uten begrensning, eventuelle programvaresårbarheter forårsaket av slik bruk), ditt brudd på denne EULA eller fordi du ikke oppfyller dine forpliktelser i henhold til denne EULA.

OPPDATERING

Fra tid til annen kan SONY eller TREDJEPARTSLEVERANDØRENE oppdatere eller på annen måte modifisere PROGRAMVAREN, blant annet, men ikke begrenset til, for å forbedre sikkerhetsfunksjoner, korrigerer feil og forbedre funksjoner. Slike oppdateringer og modifikasjoner kan slette eller endre karakteren til funksjoner eller andre aspekter ved PROGRAMVAREN, herunder, men ikke begrenset til, funksjoner du kan være vant til å bruke. Du erkjenner og godtar at slike aktiviteter kan finne sted helt etter SONYs skjønn og at SONY kan gjøre det et vilkår for fortsatt bruk av PROGRAMVAREN at du fullfører installasjon eller godtar slike oppdateringer eller modifikasjoner. Eventuelle oppdateringer/modifikasjoner skal anses å være, og skal utgjøre en del av, PROGRAMVAREN med hensyn til denne EULA. Ved å godta denne EULA, samtykker du til slik oppdatering/modifikasjon.

FORCE MAJEURE

SONY skal ikke holdes ansvarlig for noen forsinkelse eller mangel på oppfyllelse som følge av årsaker utenfor dets rimelige kontroll, herunder, men ikke begrenset til, brann, flom, stormer, jordskjelv, epidemier, naturkatastrofer, krig, terrorisme, opptøyer, opprør, embargoer, handlinger av sivile, militære eller regjerende myndigheter, atom- eller andre ulykker, eksplosjoner, streiker eller knapphet på transportfasiliteter, drivstoff, energi, arbeidskraft eller materialer.

HELE AVTALEN, AVKALL, ADSKILTHET

Denne EULA (og eventuelt SONYs personvernerklæring presentert for deg separat), som endret fra tid til annen, utgjør hele/alle avtalen(e) mellom deg og SONY med hensyn til PROGRAMVAREN. Hvis SONY ikke benytter seg av eller ikke håndhever en rettighet eller bestemmelse i denne EULA, skal det ikke utgjøre et avkall på denne rettigheten eller bestemmelsen. Hvis noen del av denne EULA blir funnet å være ugyldig, ulovlig eller ikke tvangskraftig, skal bestemmelsen håndheves i den maksimale utstrekning tillatt for å opprettholde hensikten med denne EULA, og de andre delene fortsatt gjelde fullt og helt.

STYRENDE LOV OG JURISDIKSJON

De forente nasjoners konvensjon om kontrakter for salg av varer internasjonalt ikke skal gjelde for denne EULA. Denne EULA skal styres av lovene i Japan, uten å ta

hensyn til bestemmelser om lovkonflikter. Enhver tvist som oppstår på grunn av denne EULA skal være underlagt distriktsretten i Tokyo, Japan som eksklusivt verneting, og partene samtykker hermed til at disse rettsinstansen er verneting og har jurisdiksjon. Det foregående gjelder ikke deg i den grad gjeldende lov i din jurisdiksjon begrenser eller forbyr slike avtaler.

RIMELIGHETSBASERTE RETTSMIDLER

Uansett annet som måtte stå i denne EULA, erkjenner og godtar du at ethvert brudd på eller mangel på samsvar med denne EULA av deg vil forårsake ubotelig skade på SONY, som penger vil være utilstrekkelig erstatning for, og du samtykker til at SONY innhenter de forbuds- eller billighetsoppreisningene som SONY anser nødvendig eller formålstjenlig under slike omstendigheter. SONY kan også ta rettslige og tekniske skritt for å forhindre brudd på og/eller for å håndheve denne EULA, blant annet, men ikke begrenset til, umiddelbart oppsigelse av din bruk av PROGRAMVAREN, hvis SONY, helt etter eget skjønn, mener at du bryter eller har til hensikt å bryte denne EULA. Disse tvangsmidlene kommer i tillegg til andre tvangsmidler som SONY kan ha i henhold til lov, i billighet eller i kontrakt.

OPPSIGELSE

Uten prejudisise for noen av dets andre rettigheter, kan SONY suspendere din tilgang til eller bruk av PROGRAMVAREN og/eller si opp denne EULA hvis du ikke overholder et av vilkårene. Ved slik oppsigelse å du avslutte all bruk og destruere alle kopier av PROGRAMVAREN.

ENDRING

SONY FORBEHOLDER SEG RETTEN TIL Å ENDRE ALLE VILKÅRENE I DENNE EULA HELT ETTER EGET SKJØNN VED Å LEGGE UT ET VARSEL PÅ ET SONY-BENEVNT NETTSTED, VIA E-POSTVARSEL TIL EN E-POSTADRESSE DU HAR OPPGITT, VED Å GI VARSEL SOM EN DEL AV PROSESSEN DU BRUKER TIL Å SKAFFE OPPGRADERINGER/OPPDATERINGER ELLER ENHVER ANNEN LOVLIG ANERKJENT FORM FOR VARSEL. Hvis du ikke godtar endringen, må du omgående kontakte SONY for instruksjoner. Din fortsatte bruk av PROGRAMVAREN etter ikrafttredelsesdatoen for et slikt varsel skal anses som at du godtar å være bundet av endringen.

BEGUNSTIGEDE TREDJEPARTER

Hver TREDJEPARTSLEVERANDØR er en uttrykkelig tilsiktet tredjepartsbegunstiget for, og skal ha rett til å håndheve, hver enkelt bestemmelse i denne EULA med hensyn til programvaren til denne parten.

Hvis du har spørsmål om denne EULA, kan du kontakte SONY ved å skrive til SONY på den aktuelle kontaktadressen for hvert område eller land.

