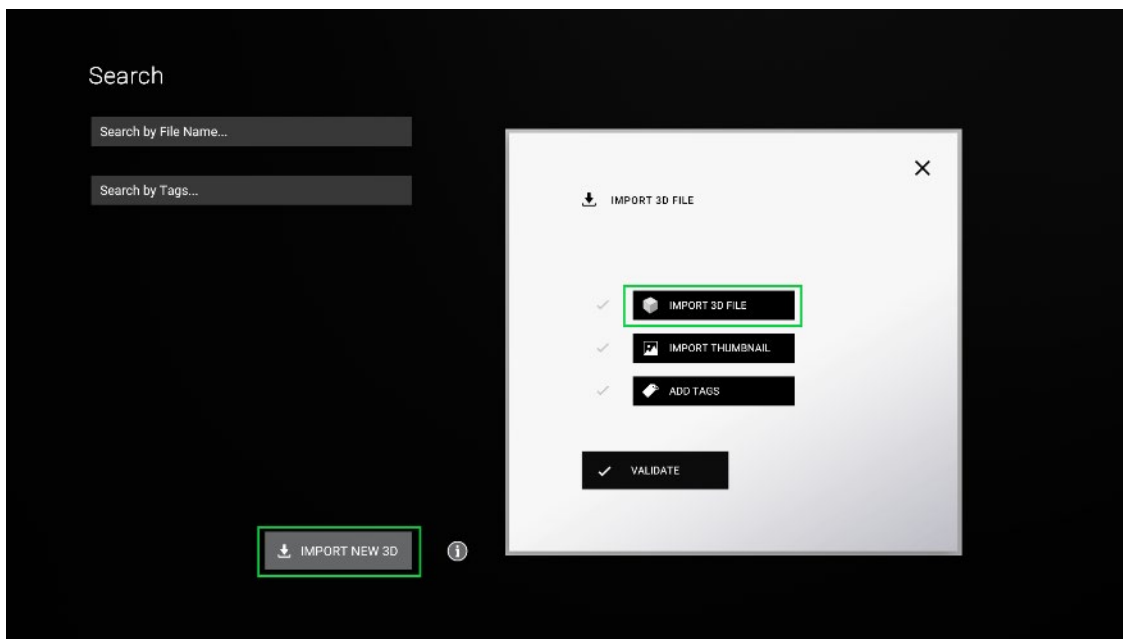
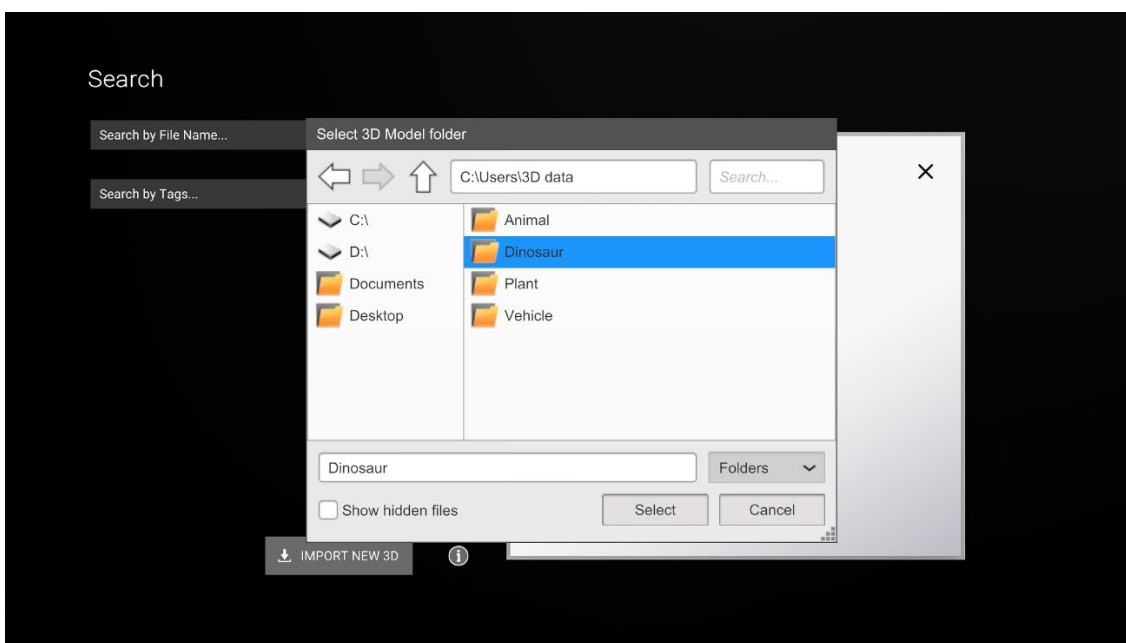


导入 3D 模型

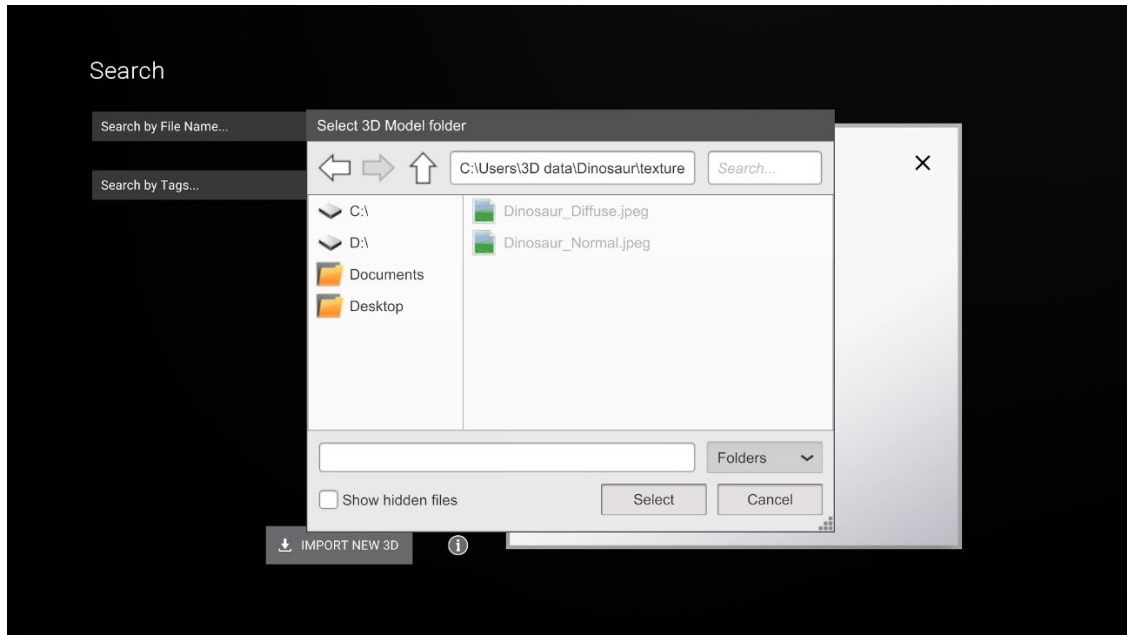
为了成功上传 3D 模型，请按照以下步骤进行操作。在点击 “Import 3D File” 按钮后，点击 “Import New 3D” 按钮。



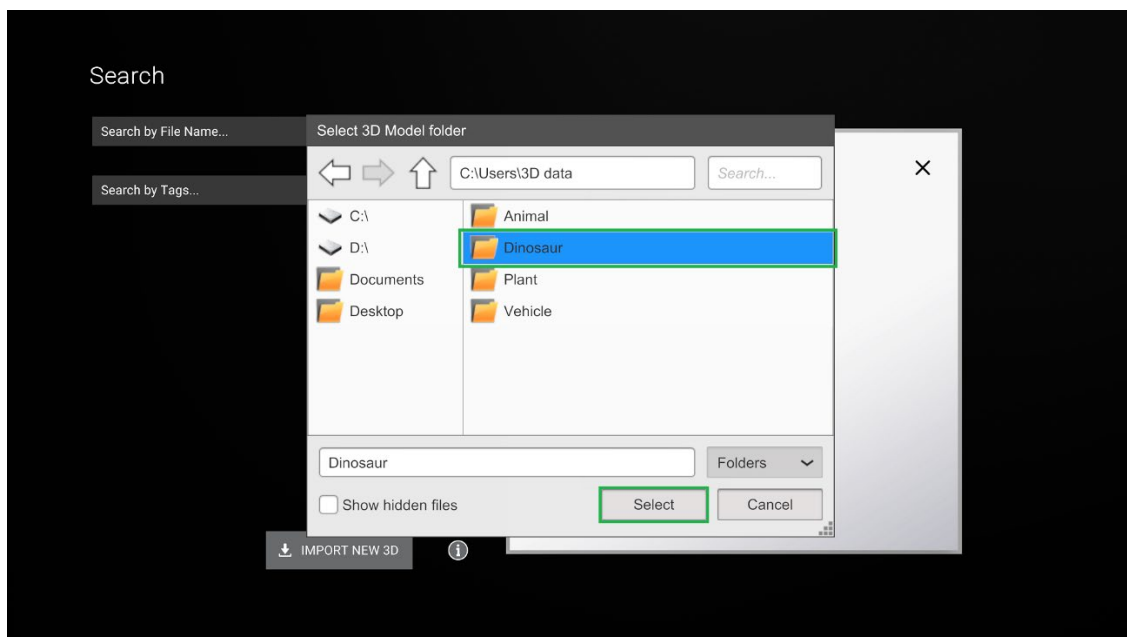
然后，前往包含 .fbx 文件的文件夹。



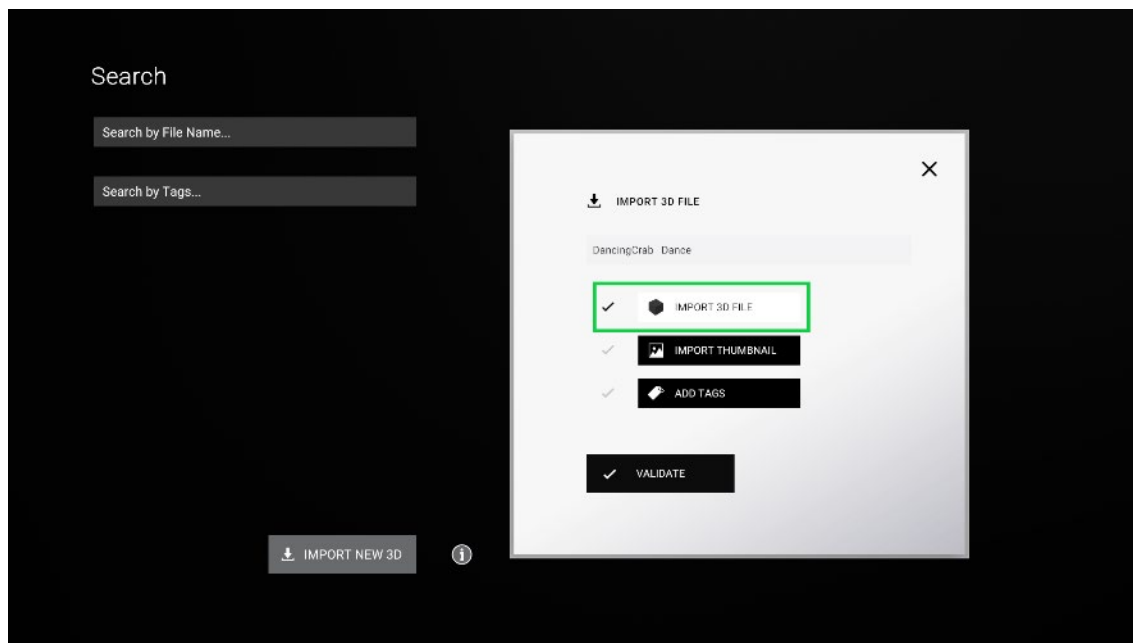
您可以检查文件夹的内容，以确保该文件夹在模型文件夹的根目录或任意子文件夹中包含纹理。



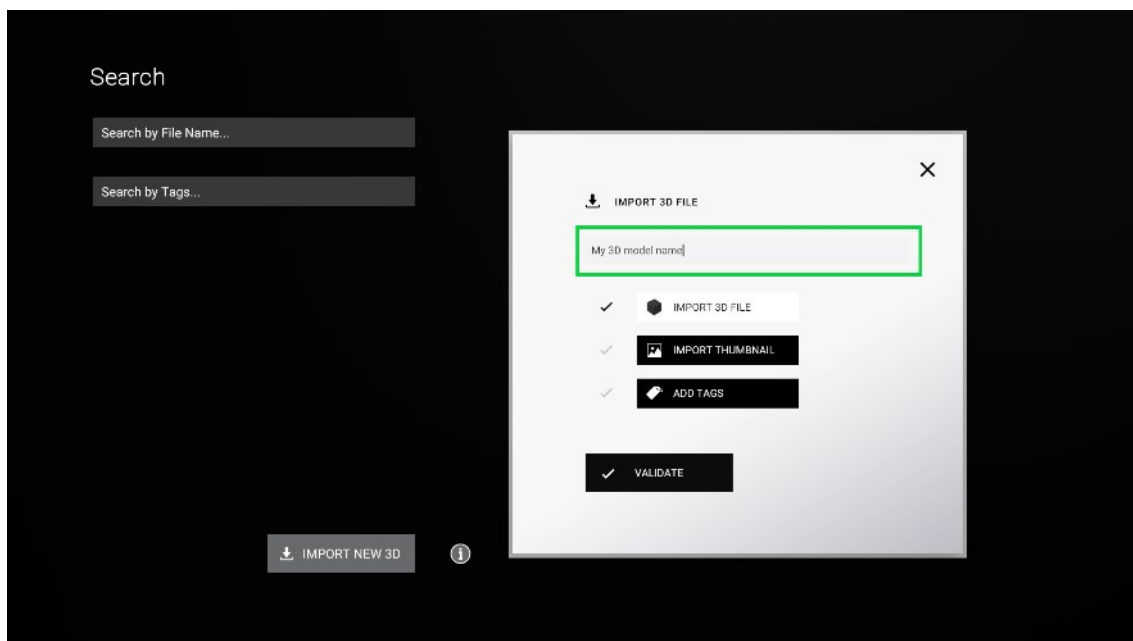
最后，在点击模型文件夹后点击“Select”按钮。



选择成功后，“Import 3D File”按钮的背景将变亮，并且复选标记将改变颜色。

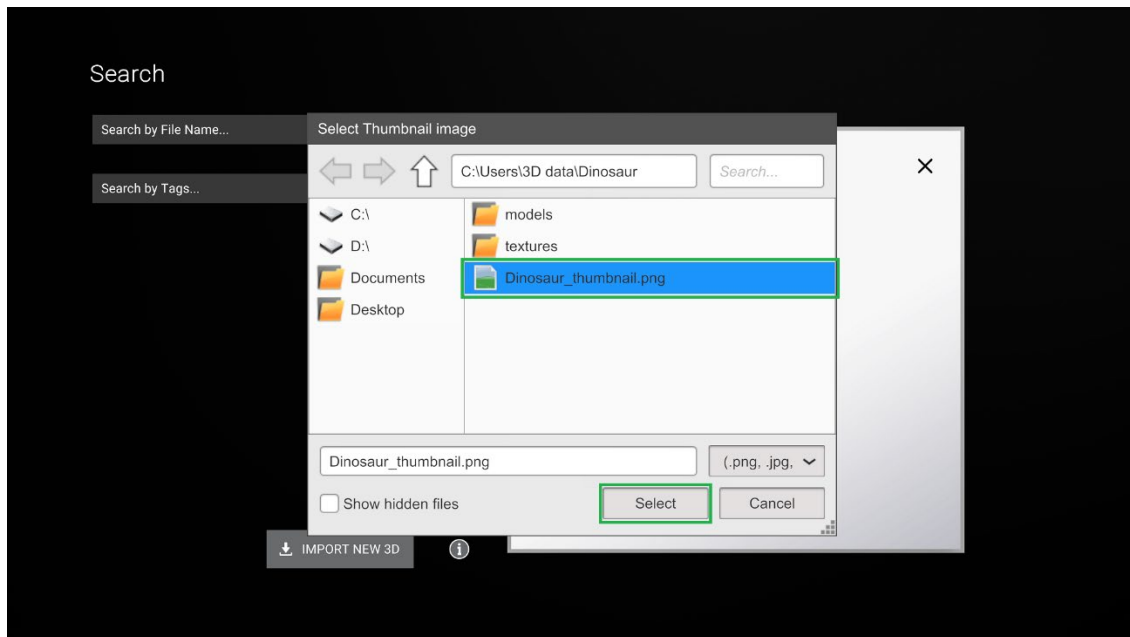


如需要为模型重命名，可通过“IMPORT 3D FILE”按钮上方的输入框进行操作。



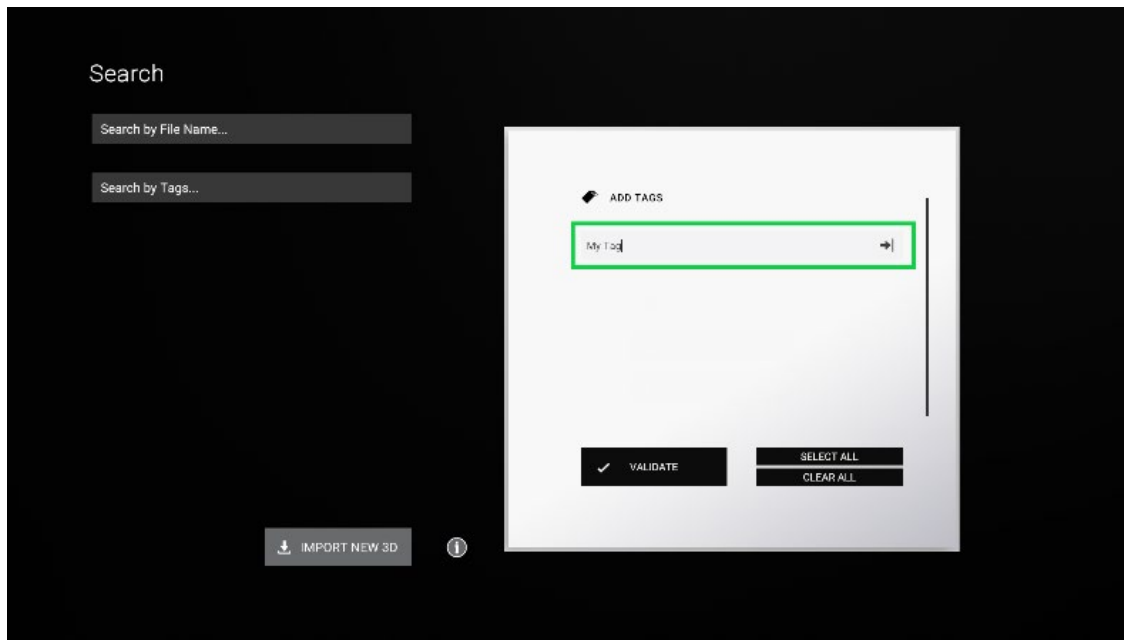
导入缩略图（可选）

缩略图的导入方式与 3D 模型的导入方式相似。缩略图的导入功能支持以下文件扩展名：**.png, .jpg, .jpeg**。关于纵横比和分辨率，请参阅文件“3D 模型的准备方法及相关要求”。

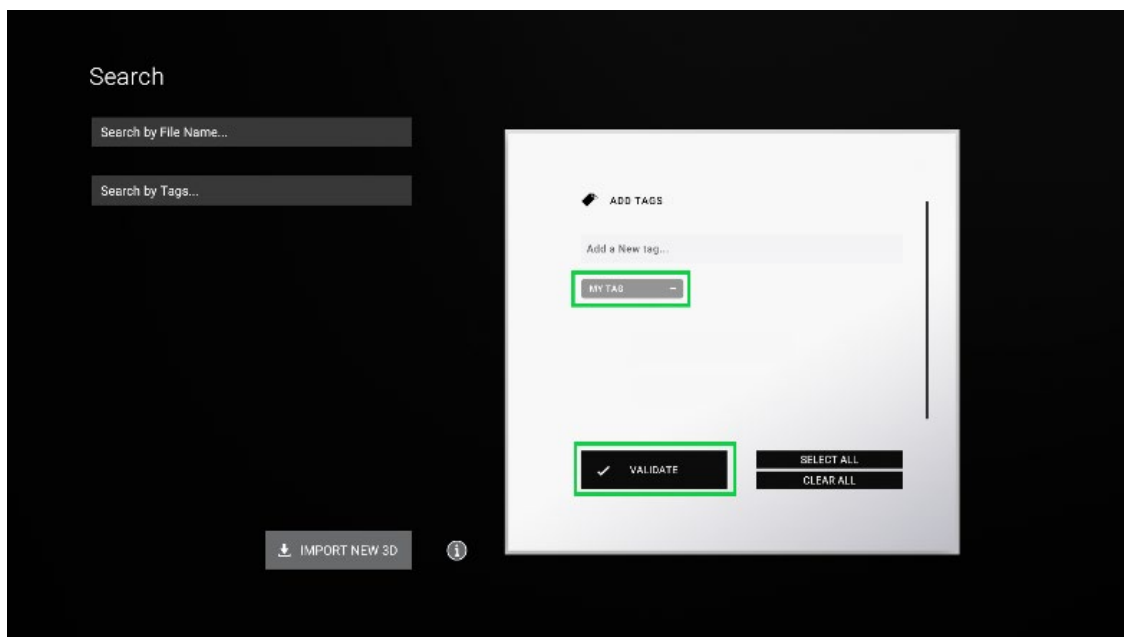


为 3D 模型分配标签（可选）

您可以根据内容为模型添加自定义标签，以便进行搜索和过滤目录。如要为 3D 模型添加标签，仅需点击“ADD TAGS”按钮，并在输入框中输入自定义标签的名称。输入标签名称后，请点击箭头图标提交操作或按回车键。

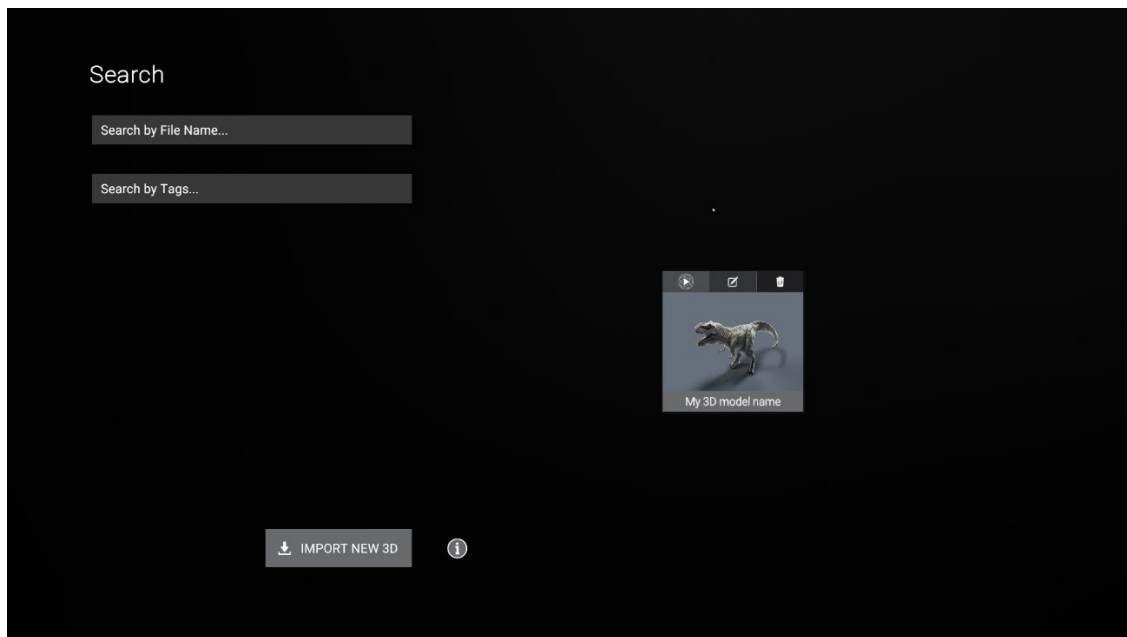


操作成功后，您将看到您所添加的标签显示在以下区域中。之后，您可以自由地添加额外的标签，并/或通过点击“VALIDATE”按钮来验证步骤。请注意，您可以使用“SELECT ALL”来添加所有可用标签，或者使用“CLEAR ALL”按钮取消选择所有标签。

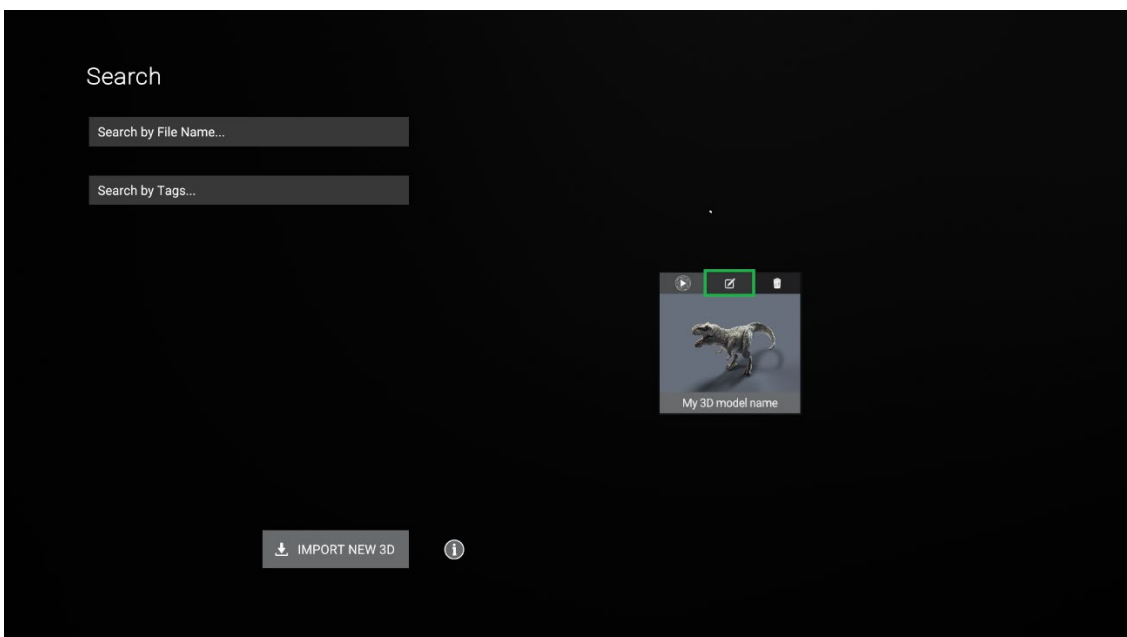


验证、编辑和删除

如要验证您所输入的内容，仅需点击 **Validate** 按钮。之后，您的模型将出现在目录中。



如有需要，您可以编辑您的 3D 模型信息（可编辑名称、缩略图和标签）。您可以通过点击模型图块顶端的 **Edit** 按钮来进行此项操作。编辑方式与导入步骤相似。



如果您决定删除文件，仅需点击垃圾桶图标，就会出现确认操作的窗口。（警告：将从目录中永久删除文件）

