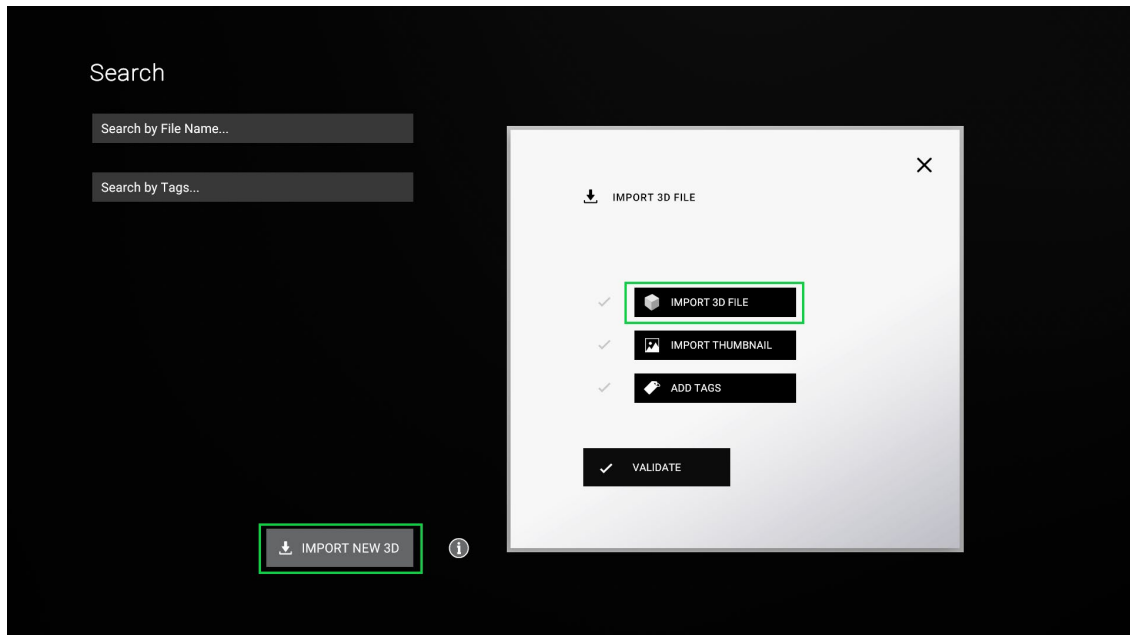
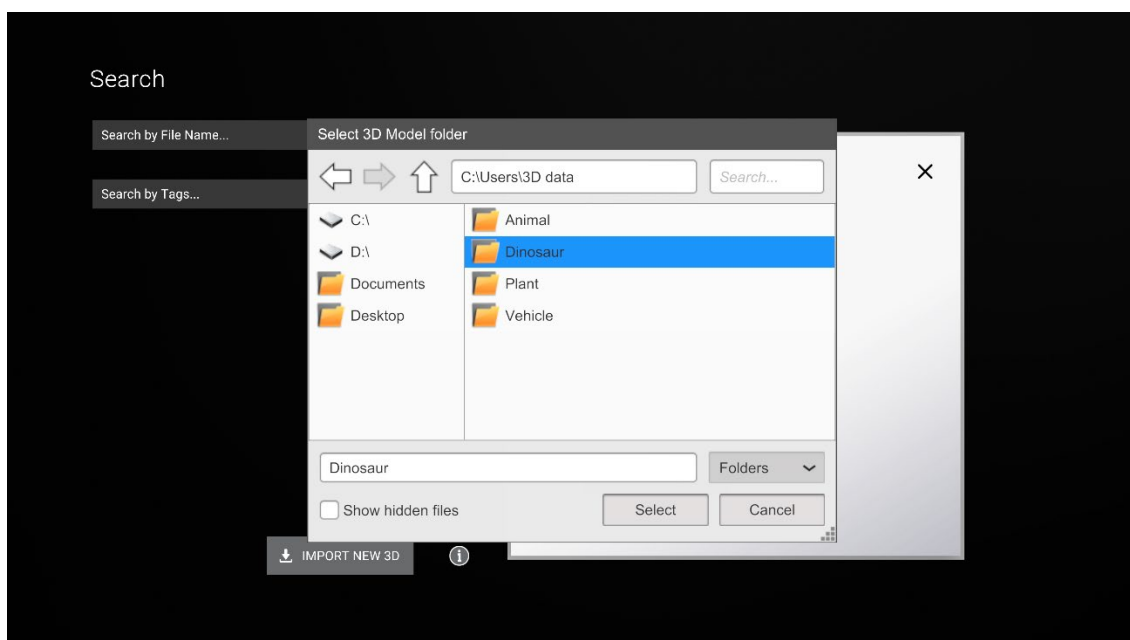


3D モデルのインポート手順

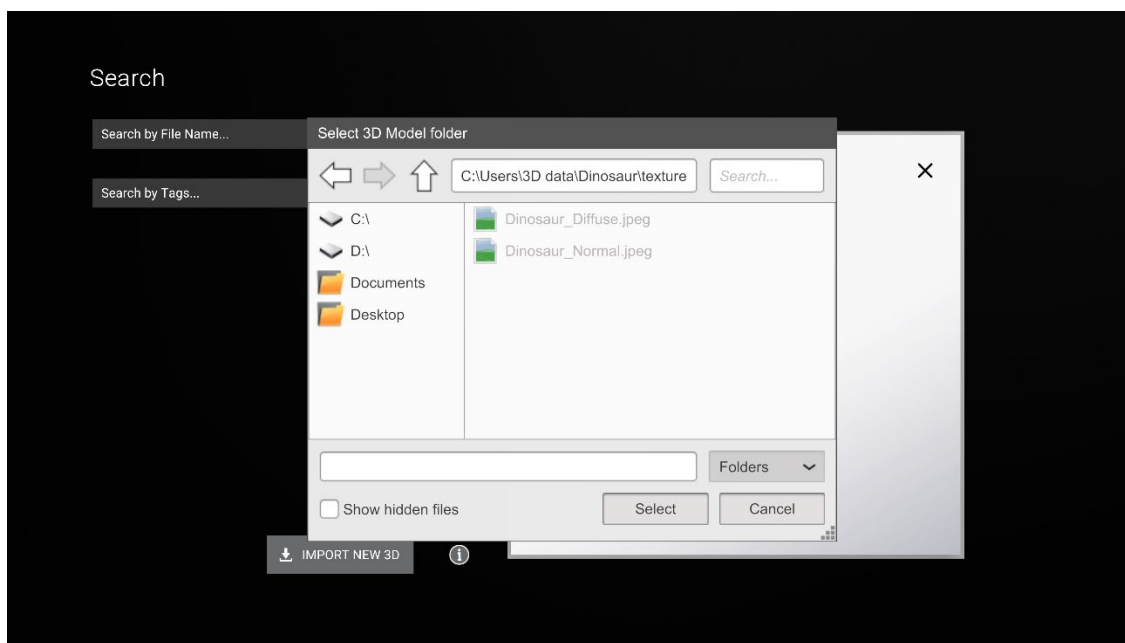
Volumetric Viewer に 3D モデルをインポートする手順をご紹介します。始めに “Import New 3D” ボタンを押してください。右にメニューが開きますので、“Import 3D File” ボタンを押してください。



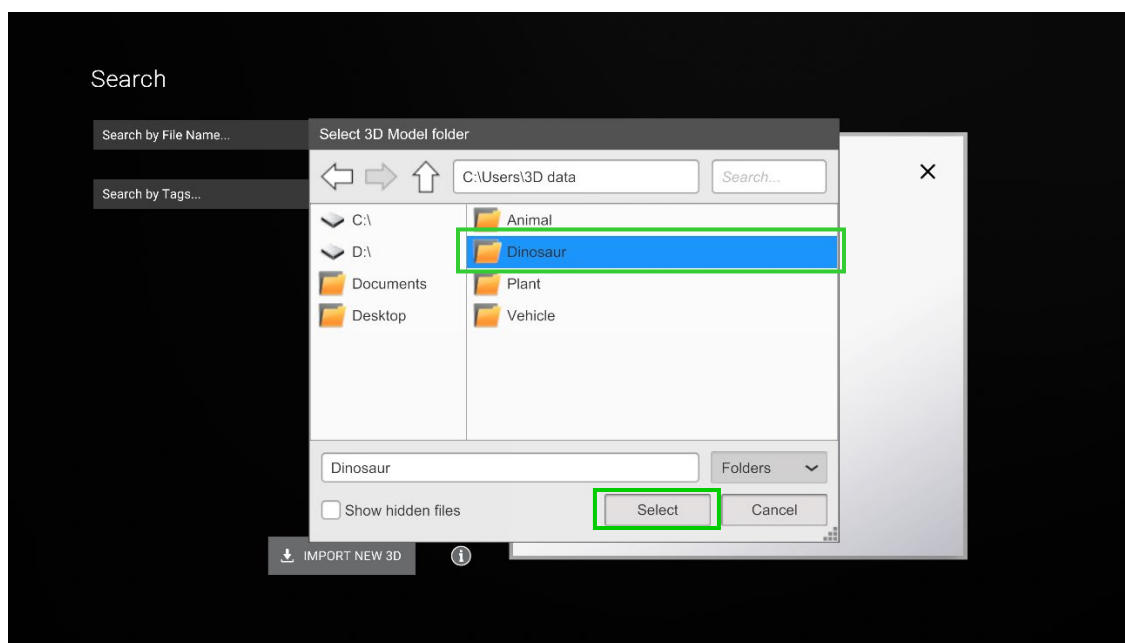
インポートしたい.fbx ファイルがあるフォルダを選択します。



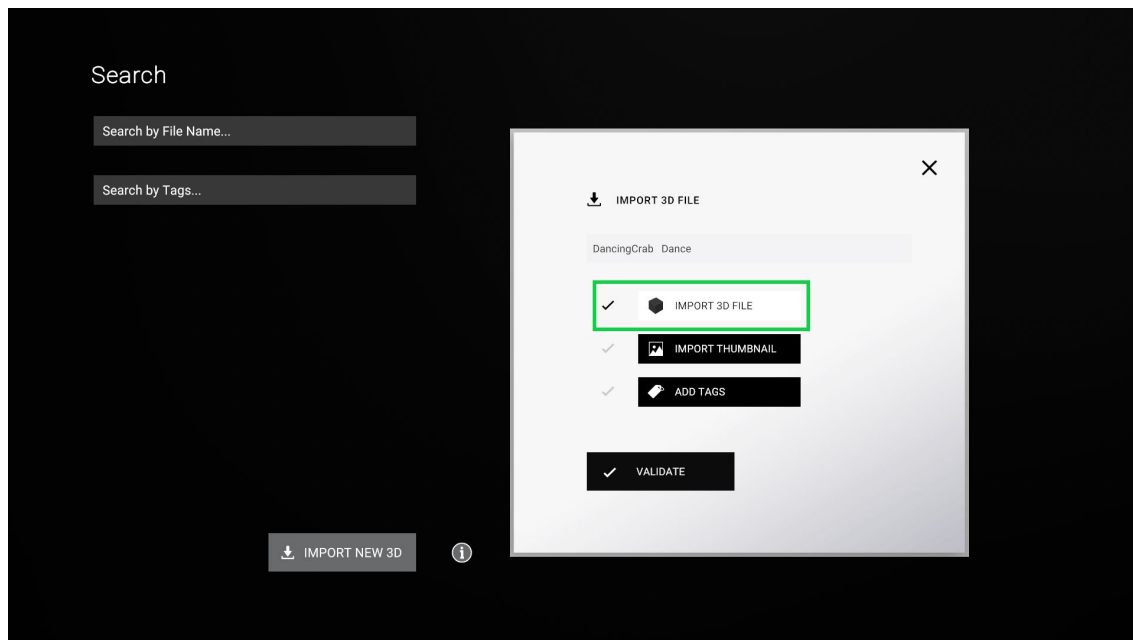
フォルダーの内容を表示して、モデルフォルダのルートもしくはサブフォルダにテクスチャーファイルが含まれていることを確認してください。



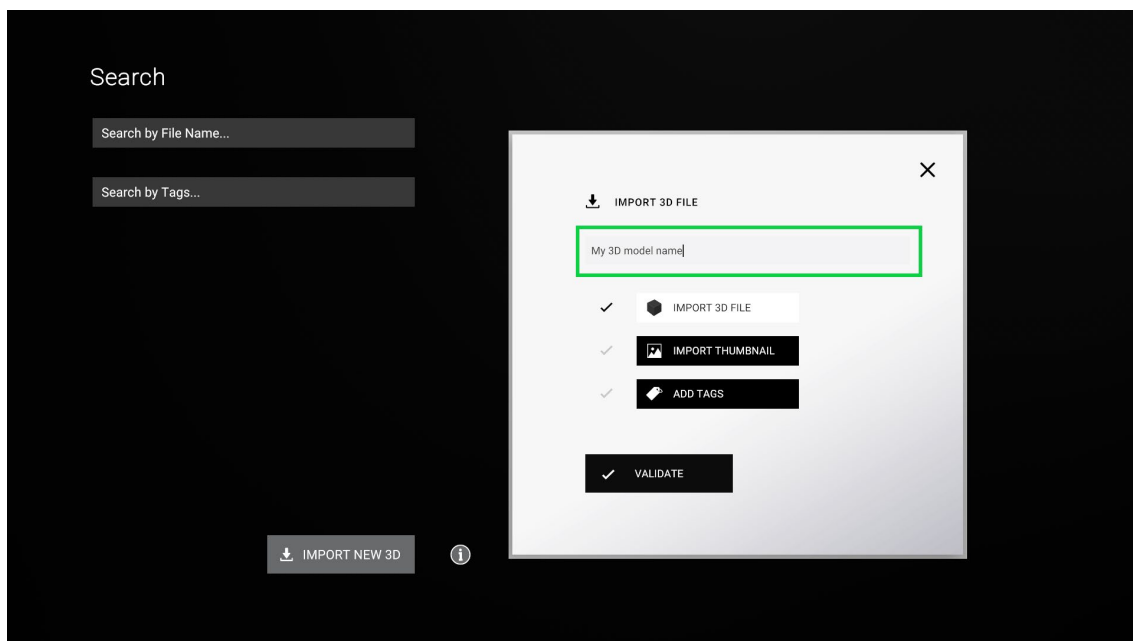
最後にモデルフォルダを選択して“Select”ボタンを押してください。



正しく選択が終了すると“IMPORT 3D FILE”ボタンの背景が明るくなり、チェックマークが濃くなります。

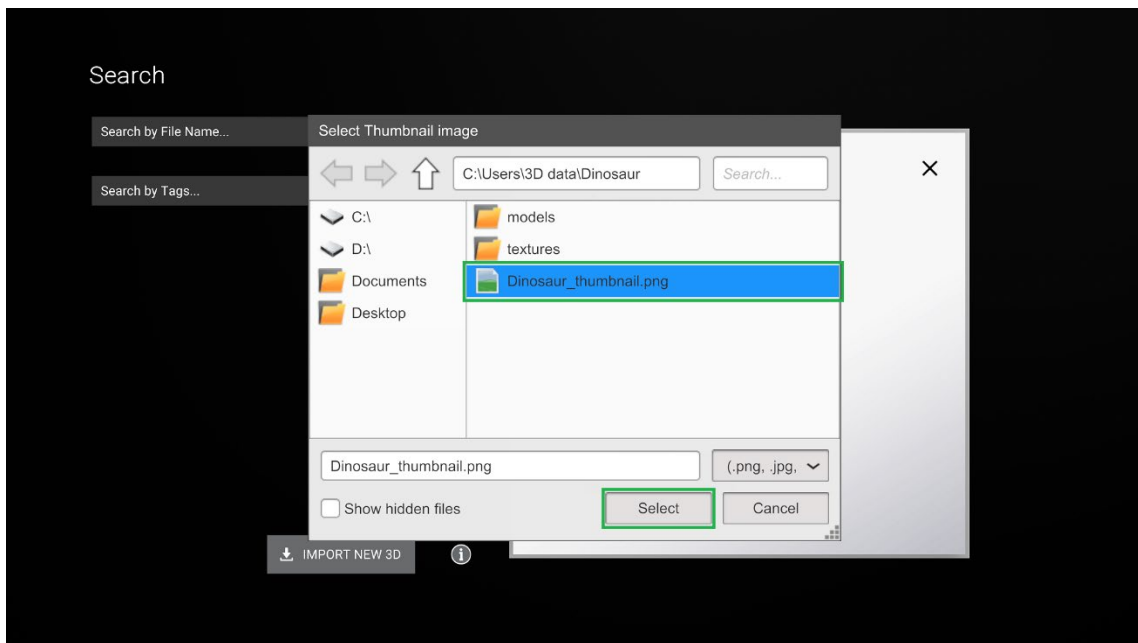


モデル名を変更したい場合は、“IMPORT 3D FILE” ボタンの 上にある入力フィールドで変更できます。



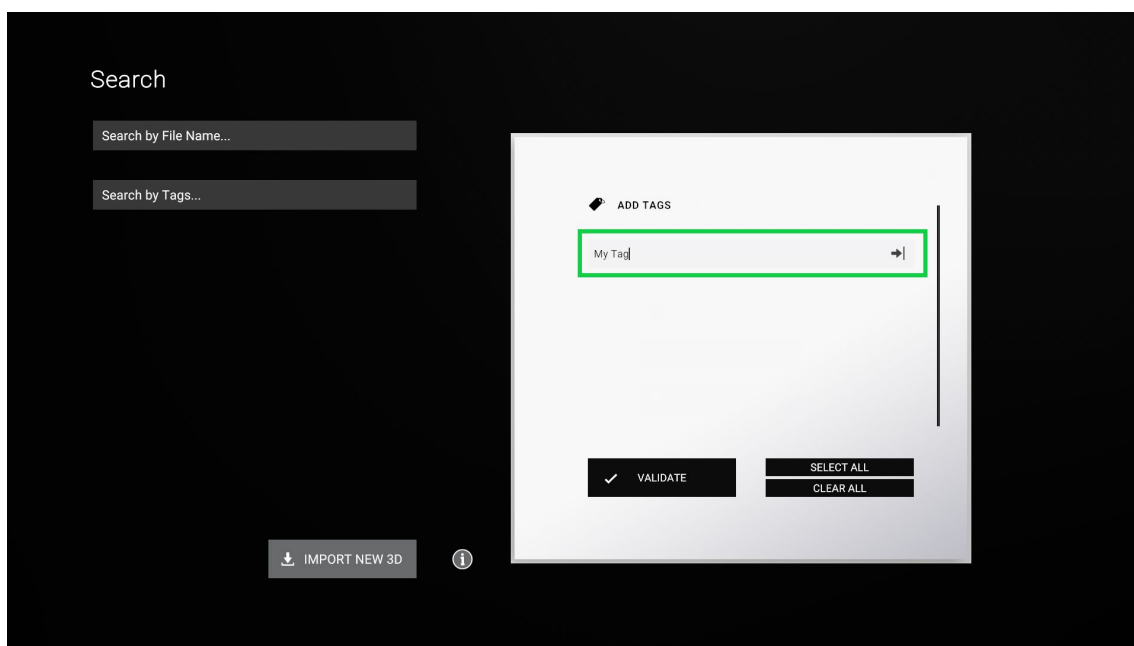
サムネイルのインポート(オプション)

サムネイルのインポートは、3Dモデルのインポートと同様な方法で行います。.png、.jpg、.jpegの拡張子を持つファイルに対応しています。アスペクト比と解像度については、ドキュメント（3Dモデルの準備）をご参照ください。

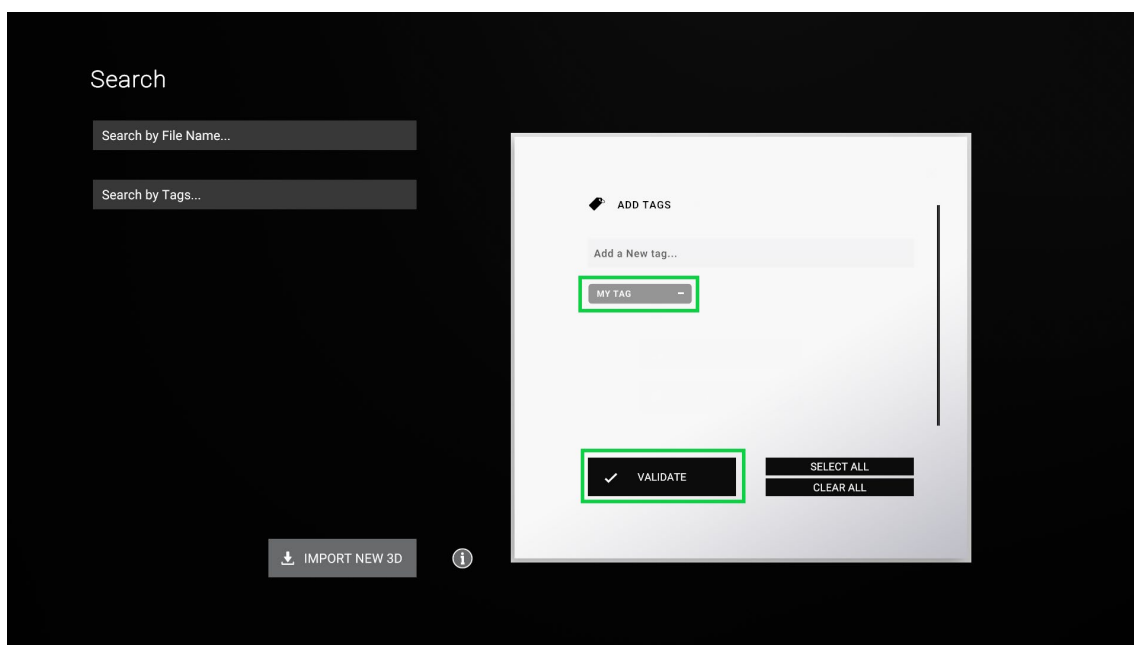


3Dモデルへのタグの割り当て(オプション)

カタログの検索やフィルタリングを容易にするために、コンテキストに応じたカスタムタグをモデルに添付できます。3Dモデルにタグを付けるには”ADD TAGS”ボタンを押して、入力フィールドにカスタムタグ名を入力してください。タグの入力が終了したらに有力フィールドの右にある矢印アイコンか Enter キーを押してください。

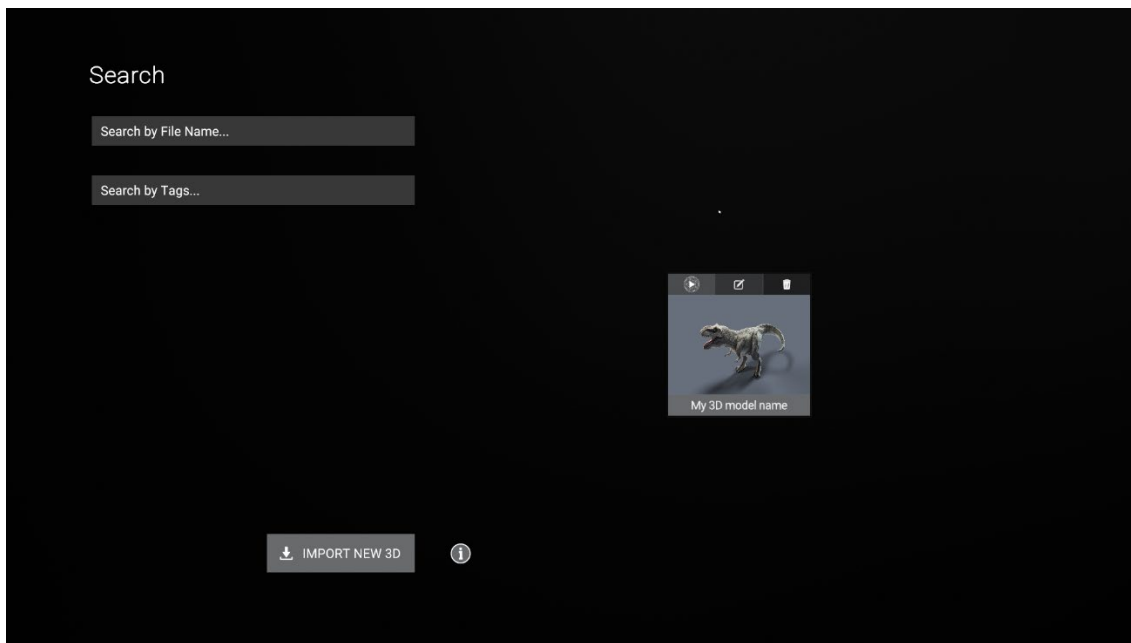


操作が成功すると下にタグが表示されます。同じ操作を行って続けてタグを追加することができます。タグの追加を終了させる場合には、“VALIDATE”ボタンを押してください。

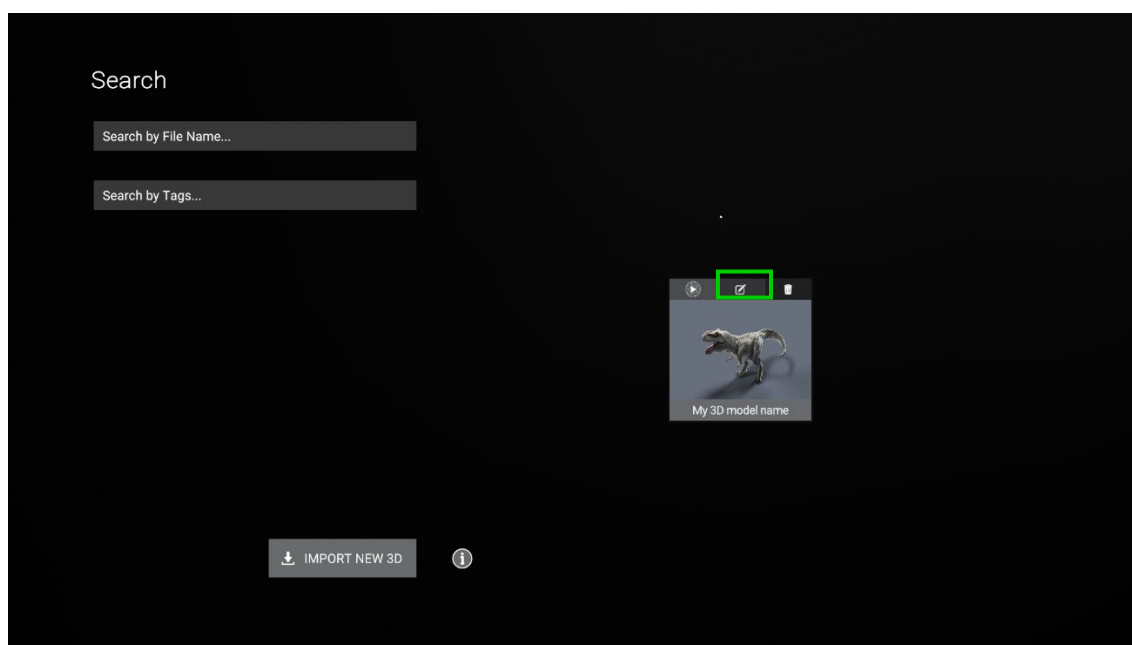


有効化、編集、削除

”VALIDATE”ボタンを押すと有効化されます。カタログにモデルが表示されるようになります。



登録した3Dモデル情報は、編集することが可能です。モデルタイトルのヘッダーにある編集ボタン（下図の緑枠部）を押して、上述のインポート手順と同様な方法で編集することができます。



ドキュメントを削除する場合は、ゴミ箱アイコンを押してください。確認ウィンドウが表示されます。

