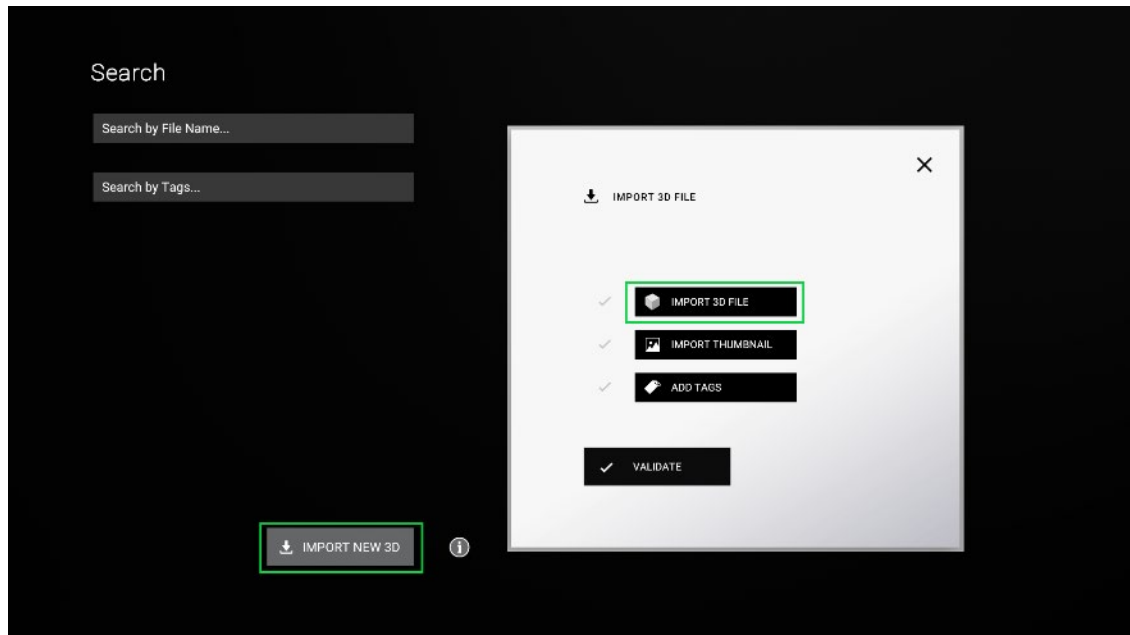
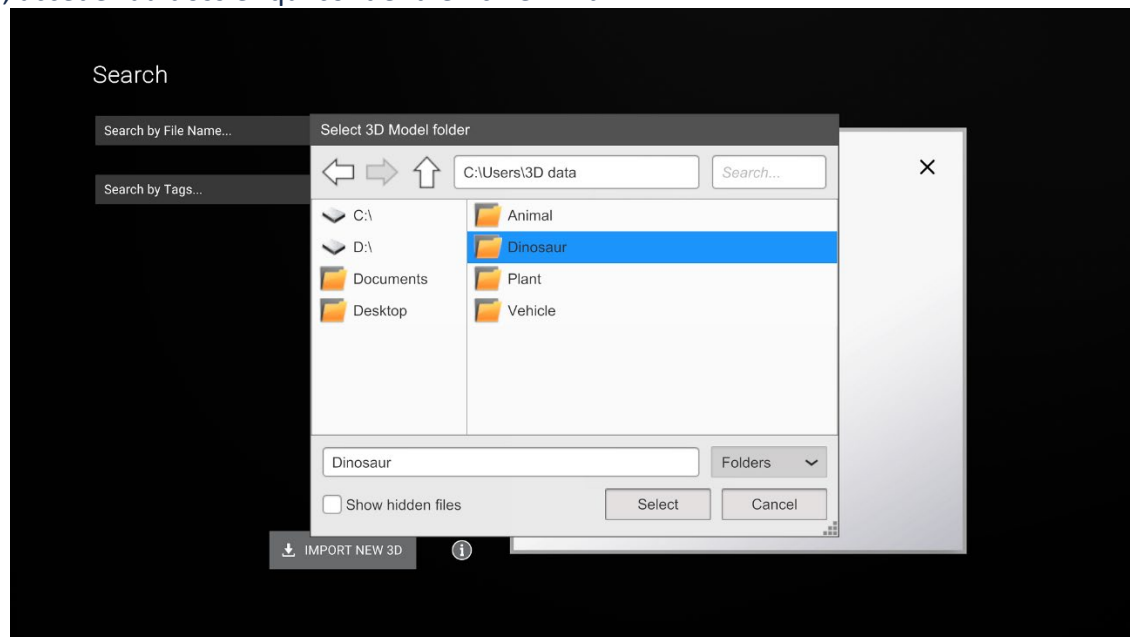


## Importation du modèle 3D

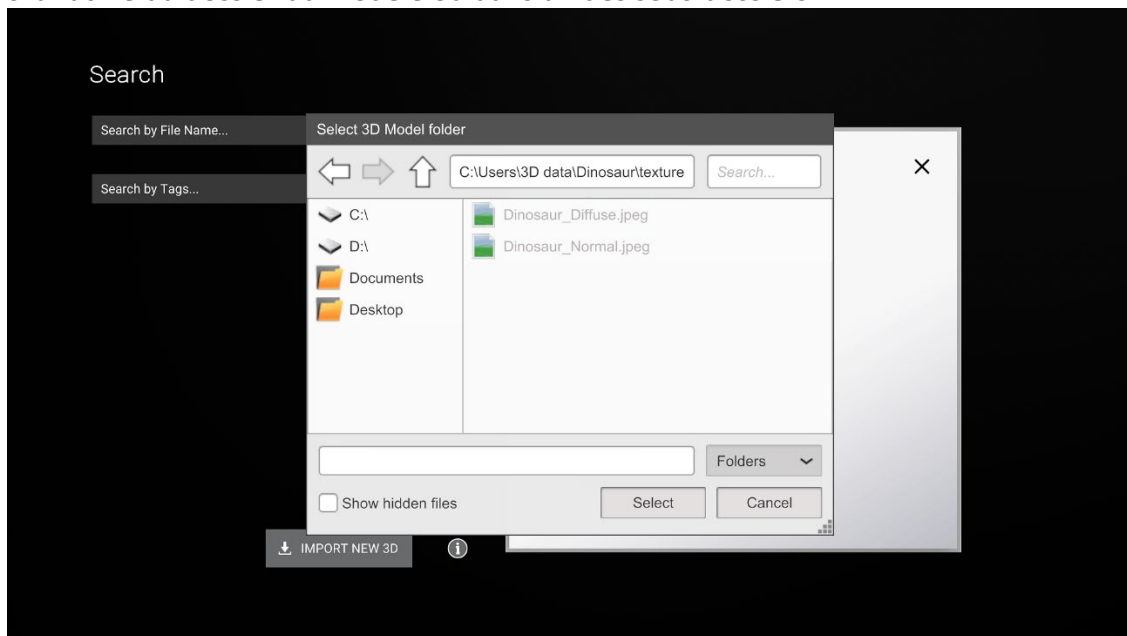
Pour téléverser correctement un modèle 3D, veuillez suivre les étapes ci-après. Cliquez sur le bouton « Import New 3D » puis sur le bouton « Import 3D File ».



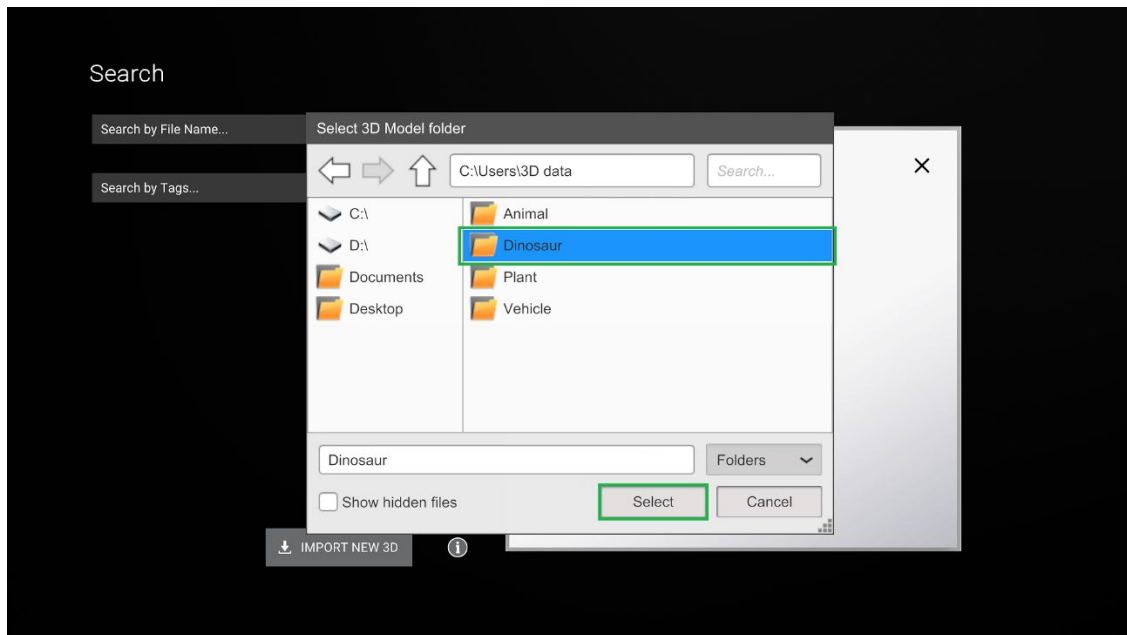
Ensuite, accédez au dossier qui contient le fichier : .fbx



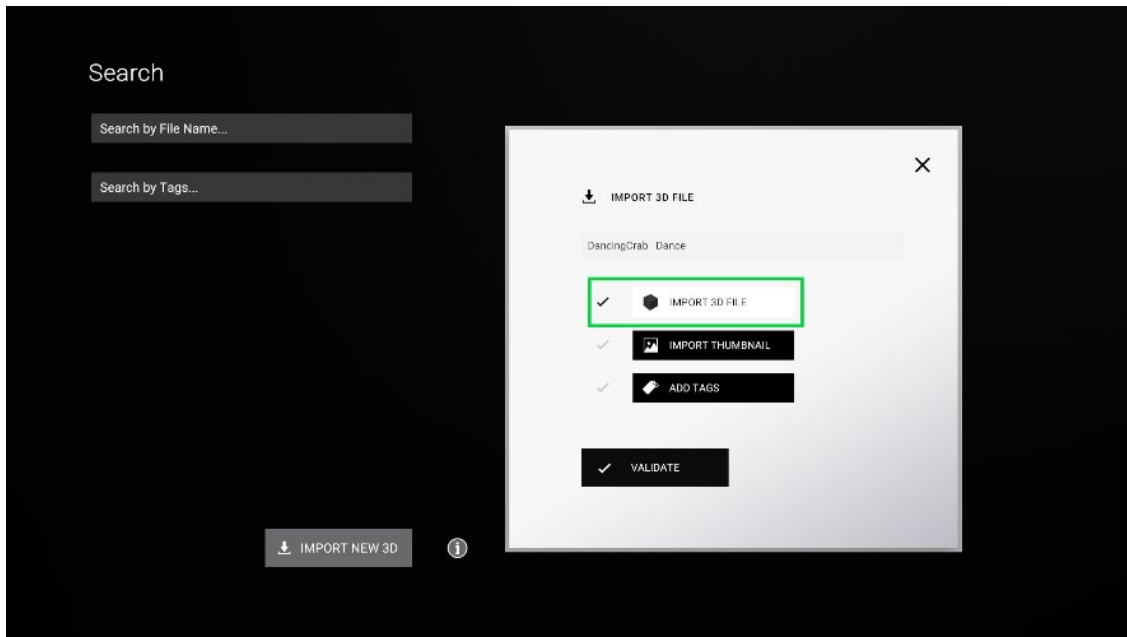
Vous pouvez inspecter le contenu du dossier pour vous assurer que le dossier contient les textures, soit dans la racine du dossier du modèle ou dans un des sous-dossiers.



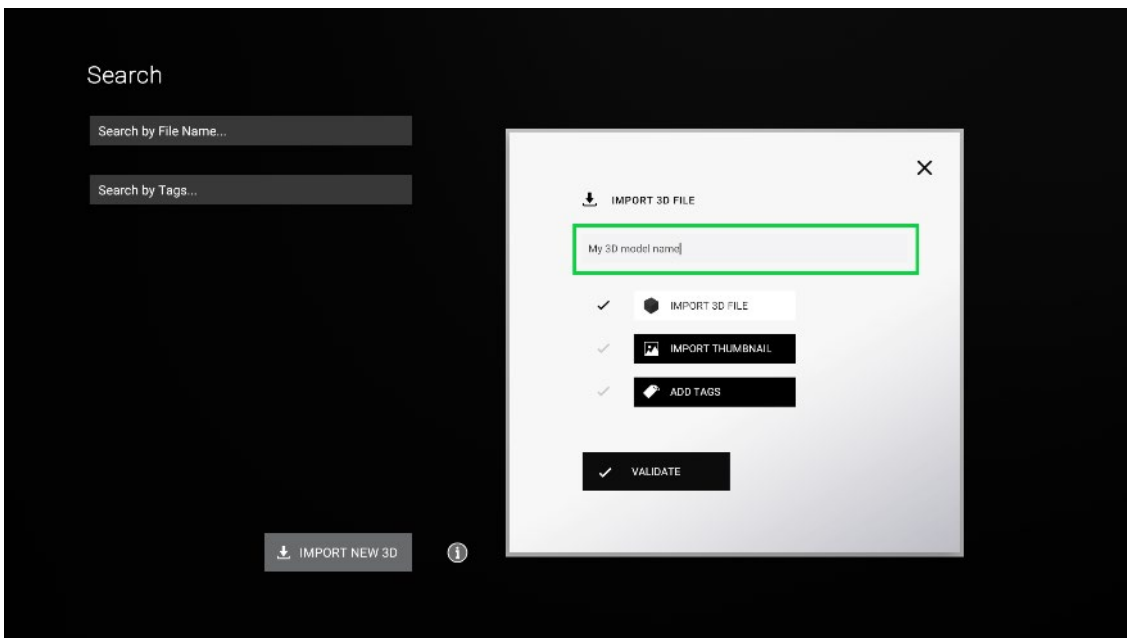
Pour terminer, cliquez sur le dossier du modèle, puis sur le bouton « Select ».



Si la sélection a réussi, l'arrière-fond du bouton « Import 3D File » s'éclaircira et le crochet passera au vert.

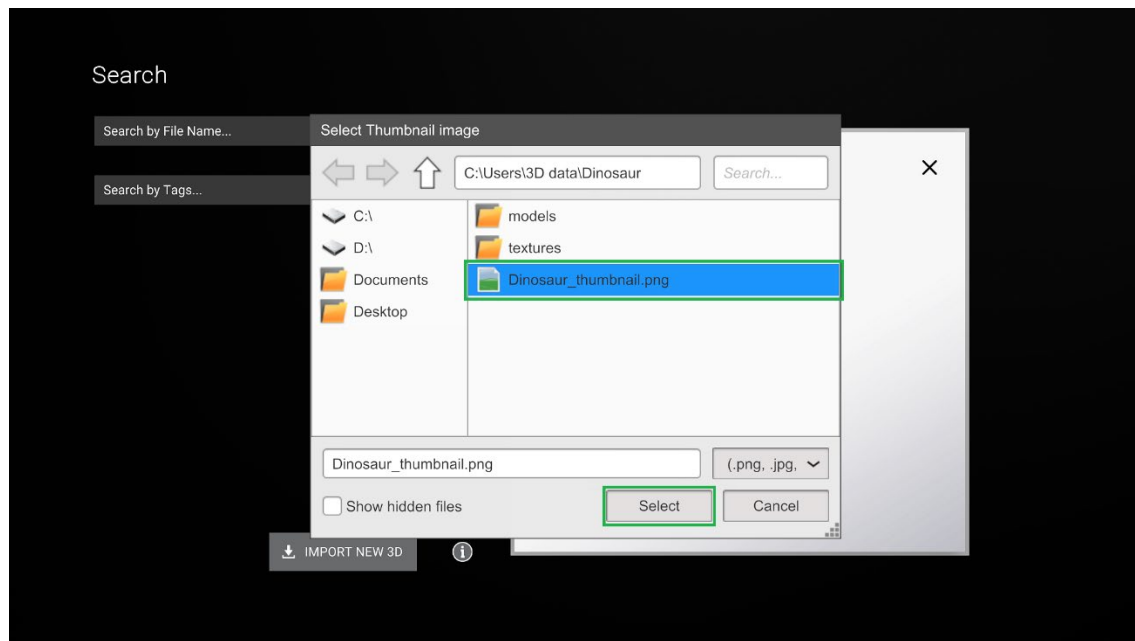


Au cas où vous deviez renommer le modèle, vous pourrez le faire par l'intermédiaire du champ de saisie au-dessus du bouton « IMPORT 3D FILE ».



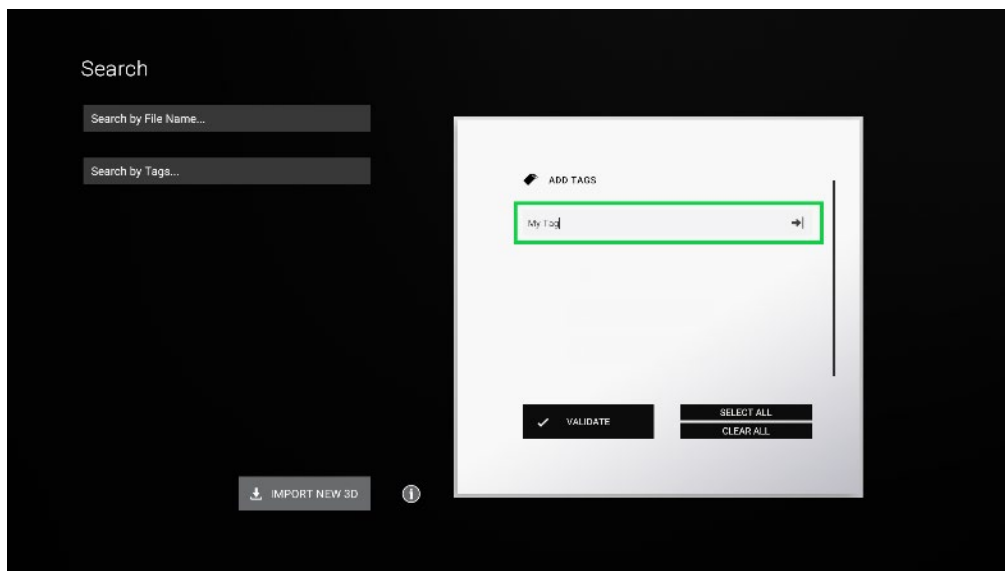
## Importation de miniature (optionnel)

L'importation de miniature se fait d'une manière similaire à l'importation de modèle 3D. La fonctionnalité d'importation de miniature accepte les extensions de fichier suivantes : **.png**, **.jpg**, **.jpeg**. Pour le rapport hauteur-largeur et la résolution, veuillez consulter le document « Comment préparer un modèle 3D et ses exigences ».

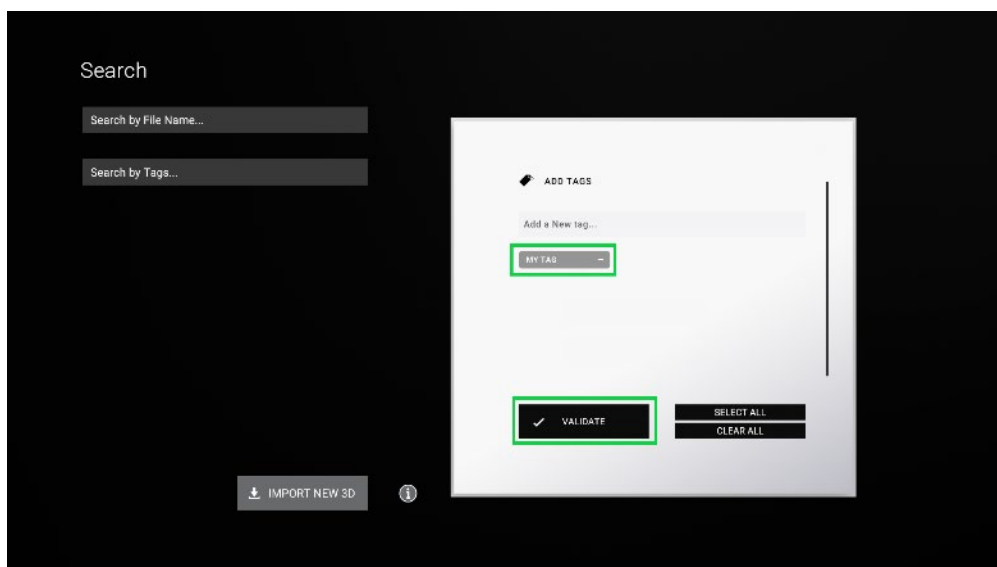


## Affectation de balises au modèle 3D (optionnel)

Vous pouvez fixer des balises personnalisées au modèle en fonction du contexte pour faciliter la recherche et le filtrage du catalogue. Pour fixer une balise à un modèle 3D, cliquez simplement sur le bouton « ADD TAGS » et saisissez un nom de balise personnalisé dans le champ de saisie. Une fois que vous avez terminé de saisir le nom de balise, cliquez sur la flèche pour soumettre l'opération ou appuyez sur « ENTRÉE ».

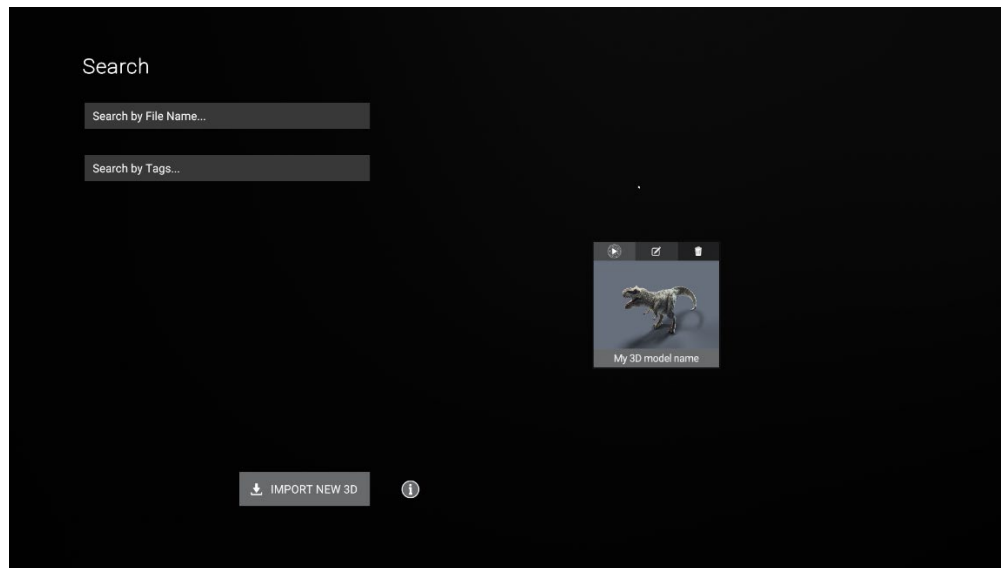


Si l'opération est réussie, vous verrez votre balise apparaître dans la partie en dessous. Ensuite, vous serez libre d'ajouter des balises supplémentaires et/ou de valider l'étape en cliquant sur le bouton « VALIDATE ». Veuillez remarquer que vous pouvez utiliser « SELECT ALL » pour fixer toutes les balises disponibles ou désélectionner toutes les balises au moyen du bouton « CLEAR ALL ».

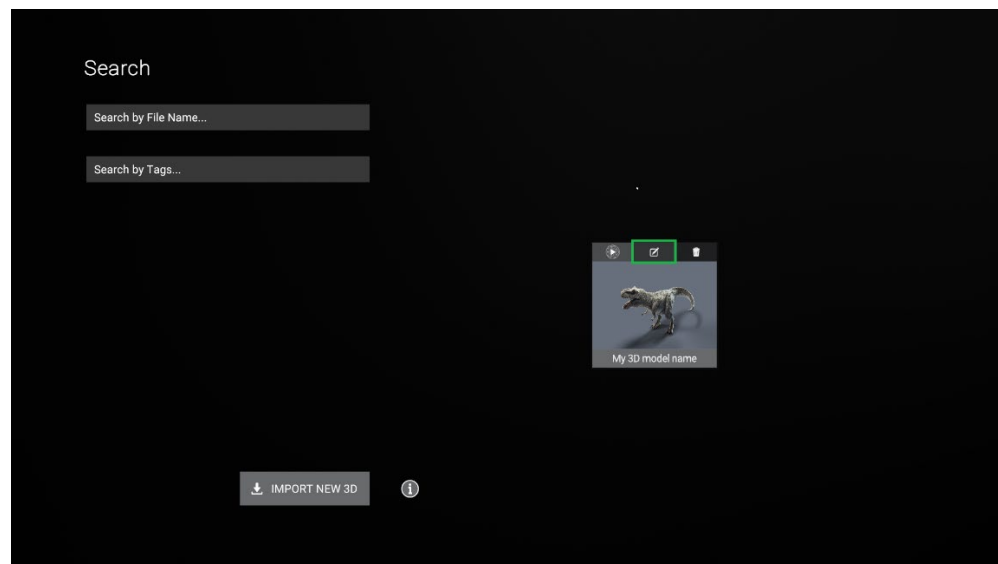


## Validation, édition et suppression

Pour valider votre saisie, cliquez simplement sur le bouton « Validate ». Votre modèle apparaîtra dans le catalogue.



Le cas échéant, vous avez la possibilité d'éditer les informations de votre modèle 3D (le nom, la miniature et les balises peuvent être édités). Vous pouvez faire cela en cliquant sur le bouton « Edit » dans l'en-tête de la vignette du modèle. L'édition se fait d'une façon semblable à l'étape de l'importation.



Si vous décidez de supprimer votre document, cliquez simplement sur l'icône de la corbeille et une fenêtre apparaîtra pour confirmer l'opération. (Avertissement : Toute suppression dans le catalogue est permanente)

