

SONY

Network Video Management System
Standard Edition 2017 R2

Manuel de l'administrateur

Table des matières

Droits d'auteur, marques et exclusions	10
Avant de commencer.....	11
À propos de la configuration système minimum	11
À propos de la désignation des noms d'hôte.....	11
À propos des numéros de port importants.....	11
À propos de l'heure d'été.....	12
À propos des serveurs de temps	13
À propos de la détection de virus	13
Présentation du système.....	15
Logiciel et composants du système	15
Clients	17
Network Video Management System Smart Client	17
NVMS Mobile client	18
Web Client Network Video Management System.....	19
Recording Server Manager	20
Network Video Management System Download Manager	21
Licences.....	23
À propos des licences	23
Vue d'ensemble des informations sur la licence	24
À propos des changements de périphériques sans activation	26
Synthèse des périphériques.....	27
À propos du remplacement de périphériques.....	27

Obtenir des licences supplémentaires	27
À propos de l'activation des licences	28
Installation et mise à jour	30
Installez le logiciel de votre système	30
Installer Network Video Management System Smart Client.	30
Installation des pilotes de périphériques vidéo	32
Mise à niveau.....	33
À propos des mises à jour.....	33
Mise à niveau d'une version de produit.....	33
À propos de la suppression de composants du système	33
Première utilisation.....	35
Configurer le système dans le Management Application	35
Meilleures pratiques	37
À propos de la protection des bases de données d'enregistrement contre la corruption.....	37
À propos de l'enregistrement des modifications de configuration	38
À propos de l'utilisation de l'aide intégrée.....	39
À propos des services de redémarrage	40
Contrôle de l'utilisation de l'espace de stockage	41
Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application	41
Démarrer.....	42
À propos de la page Mise en route.....	42
Assistant de configuration automatique	42
Assistant de configuration automatique : Première page	42
Assistant de configuration automatique : Options d'analyse	42
Assistant de configuration automatique : Sélectionnez les fabricants de matériel à analyser.....	43

Assistant de configuration automatique : Analyse des périphériques .	43
Assistant de configuration automatique : Continuer après l'analyse...	43
Assistant d'ajout de périphérique	43
Express.....	44
Manuelle	45
Assistant de configuration de stockage	48
Configurer le stockage : Paramètres et prévisualisation de la vidéo ...	48
Configurer le stockage : Programmation en ligne	49
Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct (caméras dynamiques JPEG)	49
Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct des caméras H.264/MPEG4.....	51
Configurer le stockage : Sélection du lecteur.....	53
Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et d'archivage	55
Assistant de réglage de la détection du mouvement.....	57
Régler la détection du mouvement : Exclure des zones	57
Régler la détection du mouvement : Détection du mouvement.....	58
Assistant de gestion de l'accès utilisateur	60
Gestion de l'accès utilisateur : Utilisateurs de base et Windows.....	60
Gestion de l'accès utilisateur : Synthèse des accès.....	61
Configuration avancée	62
Périphériques	62
À propos des périphériques	62
À propos des microphones.....	62
À propos des haut-parleurs	62
À propos de l'enregistrement audio	63
À propos des périphériques d'entrée/sortie dédiés	63
Afficher ou masquer les micros ou haut-parleurs	64
Configuration de périphériques	64

Suppression/Désactivation de périphériques	64
À propos du remplacement de périphériques.....	65
À propos de l'assistant de remplacement de périphérique.....	65
Propriétés des haut-parleurs	67
Propriétés matérielles	68
Informations relatives aux caméras et au stockage	70
À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement.....	70
À propos du redimensionnement des bases de données	70
À propos de la détection de mouvement.....	71
Détection des mouvements et caméras PTZ	73
Configuration des calendriers spécifiques aux caméras.....	73
Configuration du moment où les caméras doivent agir et ce qu'elles doivent faire	75
Configuration de la détection de mouvements.....	75
Désactivation ou suppression de caméras	76
Déplacer les PTZ de type 1 et 3 aux positions désirées.....	76
Propriétés d'enregistrement et de stockage	77
Propriétés de la caméra.....	94
Format vidéo MJPEG	95
Format vidéo MPEG.....	97
Microphones	113
À propos des microphones.....	113
Configuration microphones ou haut-parleurs	114
Afficher ou masquer les micros ou haut-parleurs	114
Microphone (propriétés).....	114
Événements et sortie.....	115
Événements, entrées et sorties	115
À propos des événements, entrées et sorties	115
Présentation des événements et sorties	116

Ajouter un événement analytique.....	118
Ajout d'un événement d'entrée matérielle.....	118
Ajout d'une sortie matérielle	119
Ajout d'un événement manuel	119
Ajouter un événement générique	120
Ajout d'une temporisation	121
Configuration d'une sortie matérielle sur un événement	121
Configuration de la prise en charge générale des événements	122
Générer des alarmes basées sur des événements analytiques.....	122
Test d'un événement générique.....	123
Propriétés générales des événements	124
Propriétés des événements et des sorties	125
Planification et archivage	134
À propos de la planification	134
À propos de l'archivage	135
Configuration de l'archivage et de la planification en général	140
Propriétés générales de planification	140
Propriétés de planification spécifiques aux caméras	144
Journaux	145
À propos des journaux.....	145
Configuration de la journalisation système, des événements et des audits	148
Propriétés des journaux	149
Notifications	150
À propos des notifications	150
Email	151
SMS	153
Programmation.....	156
Accès au serveur	156

À propos de l'accès au serveur	156
À propos des services enregistrés	156
Configuration de l'accès au serveur	157
Propriétés d'accès aux alarmes	157
Maître/Esclave	159
À propos d'un maître et d'un asservi	159
Configurer les serveurs maîtres et asservis.....	160
Propriétés maître/asservi.....	160
Utilisateurs	161
À propos des utilisateurs	161
Ajout d'utilisateurs de base	161
Ajout d'utilisateurs Windows.....	162
Ajout de groupes d'utilisateurs.....	162
Configuration des droits des utilisateurs et des groupes	163
Propriétés des utilisateurs.....	163
Services.....	167
À propos des services	167
À propos des icônes de la barre des tâches	168
Démarrage et arrêt des services.....	170
Démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server.....	170
Serveurs	171
NVMS Mobile.....	171
Alarmes	190
À propos des alarmes	190
À propos des plans	191
Ajout d'une alarme	192
Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes)	192
Propriétés des alarmes	192

Options	197
À propos de la détection automatique des périphériques ..	197
Changement des chemins d'accès aux fichiers par défaut .	197
Paramètres.....	198
Généralités	198
Connecter des périphériques	198
Interface utilisateur	200
Chemins d'accès aux fichiers par défaut	201
Enregistrement audio	201
Événements analytiques (propriétés).....	202
Événements et alarmes	202
Maintenance du système.....	204
Sauvegarde et restauration de la configuration.....	204
À propos de la sauvegarde et de la restauration de la configuration	204
Sauvegarde de la configuration système	204
Restauration de la configuration système.....	205
Sauvegarder et restaurer l'alarme et la configuration plan.....	205
Export et import d'une configuration de Management Application....	208
Restauration d'une configuration système depuis un point de restauration	210
Importer des modifications apportées à la configuration ..	211
À propos de l'importation des modifications apportées à la configuration	211
À propos des champs obligatoires pour les fichiers CSV lors de l'importation des modifications apportées à la configuration	211
Importation des modifications apportées à la configuration.....	212
Glossaire terminologique	213
Index	221

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

Droits d'auteur, marques et exclusions

Copyright © 2017 Sony Corporation.

Marques

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation. App Store est une marque de service d'Apple Inc. Android est une marque déposée de Google Inc.

Toutes les autres marques citées dans ce document sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Exonération de responsabilité

Ce manuel est un document d'information générale et il a été réalisé avec le plus grand soin.

L'utilisateur assume tous les risques découlant de l'utilisation de ces informations. Aucun élément de ce manuel ne peut constituer une garantie d'aucune sorte, implicite ou explicite.

Sony Corporation se réserve le droit d'effectuer des modifications sans préavis.

Les noms de personnes et d'organisations utilisés dans les exemples de ce document sont fictifs. Toute ressemblance avec des organisations ou des personnes réelles, existantes ou ayant existé, est purement fortuite et involontaire.

Ce produit peut utiliser des logiciels tiers pour lesquels des dispositions spécifiques peuvent s'appliquer. Dans ce cas, vous pouvez trouver plus d'informations dans le fichier

3rd_party_software_terms_and_conditions.txt situé dans le dossier d'installation de votre système de surveillance.

Avant de commencer

À propos de la configuration système minimum

Pour obtenir de plus amples informations sur la configuration système **minimale** des divers éléments de votre système, allez sur le site web (<http://www.sony.net/CameraSystem/Product-info>) de Sony.

À propos de la désignation des noms d'hôte

Les noms d'hôte que vous utilisez en lien avec votre système VMS doivent suivre le format standard de désignation Microsoft. Autrement dit, les noms d'hôtes peuvent utiliser uniquement des lettres ASCII comprises entre a et z (sans tenir compte des majuscules), des chiffres entre 0 et 9 et un tiret (-). Si vous utilisez des caractères spécifiques à votre région ou pays, il est possible que la connexion entre le système et la machine hôte ne soit pas établie.

Vous devez avoir des droits d'administrateur sur l'ordinateur pouvant exécuter le système de surveillance. Si vous ne disposez pas de droits d'utilisateur, vous ne pourrez pas configurer le système de surveillance.

À propos des numéros de port importants

Votre système utilise des ports particuliers lorsqu'il communique avec d'autres ordinateurs, caméras et périphériques. Pour être sûr que votre système fonctionne le mieux possible, veillez à ce que les ports suivants soient ouverts pour le trafic de données sur votre réseau lorsque vous utilisez votre système.

Nom	Description
Ports 20 et 21 (entrant et sortant)	Utilisés pour le trafic FTP. Protocole de transfert de fichier (FTP) est une norme d'échange de fichiers entre réseaux. FTP utilise les normes TCP/IP pour le transfert de données, et est souvent utilisé pour le chargement ou téléchargement de fichiers vers et depuis des serveurs.
Port 25 (entrant et sortant)	Utilisé pour le trafic SMTP. Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) est une norme d'envoi de messages e-mail entre serveurs. Ce port doit être ouvert car certaines caméras peuvent envoyer des images au serveur du système de surveillance par e-mail.
Port 80 (entrant et sortant)	Utilisé pour le trafic HTTP entre le serveur de surveillance, les caméras et Network Video Management System Smart Client. Il le port de communication par défaut pour le service Image Server du système de surveillance.
Port 554 (entrant et sortant)	Utilisé pour le trafic RSTP en lien avec la diffusion vidéo H.264.

Nom	Description
Port 1024 (sortant uniquement)	Utilisé pour le trafic HTTP entre les caméras et le serveur de surveillance.
Port 1234 (entrant et sortant)	Utilisé pour la gestion des événements.
Port 8081 et 8082	Utilisé pour la communication avec le service Mobile.
Port 22331	Utilisé pour la communication avec le service Event Server.

Vous ou votre organisation pouvez également utiliser d'autres numéros de port. Par exemple, vous avez modifié le port d'accès au serveur (voir "Accès au serveur" à la page 157) de son numéro de port par défaut (80) par un autre numéro de port.

À propos de l'heure d'été

L'heure d'été est la pratique qui consiste à avancer les horloges afin que les soirées bénéficient de plus de lumière du jour et les matins de moins. L'utilisation de l'heure d'été varie entre les pays/régions.

Lorsque vous travaillez avec un système de surveillance, qui est évidemment sensible à l'heure, il est important que vous sachiez comment le système gère l'heure d'été.

Important : Ne modifiez pas les paramètres de l'heure d'été alors que vous êtes déjà passé à l'heure d'été ou si vous disposez d'enregistrements réalisés à l'heure d'été.

Printemps : Passage de l'heure standard à l'heure d'été

Le passage de l'heure standard à l'heure d'été ne pose pas vraiment de problème car on avance d'une heure.

Exemple :

L'horloge passe de 2 h 00 (heure standard) à 3 h 00 (heure d'été), et la journée compte 23 heures. Dans ce cas, il n'y a aucune donnée entre 2 h 00 et 3 h 00 du matin parce que cette heure de cette journée n'a pas existé.

Automne : Passage de l'heure d'été à l'heure standard

Lorsque vous passez de l'heure d'été à l'heure standard à l'automne, vous reculez d'une heure.

Exemple :

L'horloge passe de 2 h 00 (heure d'été) à 1 h 00 (heure standard), en répétant une heure, et la journée compte 25 heures. Vous allez jusqu'à 01:59:59, puis revenez immédiatement à 01:00:00. Si le système ne réagit pas, il va réenregistrer cette heure, ainsi la première instance de 01:30 sera écrasée par la seconde instance de 01:30.

Pour éviter qu'une telle situation ne se produise, votre système archive la vidéo en cours au cas où l'heure du système changerait de plus de cinq minutes. Vous ne pouvez pas consulter la première instance de l'heure 01 h 00 directement dans l'un de nos clients, mais les données sont enregistrées et conservées en sécurité. Vous pouvez parcourir cette vidéo dans Network Video Management System Smart Client en ouvrant directement la base de données archivée.

À propos des serveurs de temps

Lorsque votre système reçoit des images des caméras, elles seront instantanément horodatées. Les périphériques sont des unités distinctes qui peuvent avoir des périphériques de réglage de l'heure distincts. L'heure du périphérique et l'heure de votre système peuvent donc ne pas être entièrement synchronisés. Par conséquent, il se peut que votre système interrompe l'enregistrement de vos périphériques s'il existe un décalage entre l'heure du périphérique et l'heure de votre système.

Pour éviter que cela se produise, utilisez un serveur de temps pour synchroniser automatiquement l'heure de la caméra et du système. Cela vous permet d'avoir une synchronisation uniforme de l'heure. Certaines caméras ne prennent pas en charge l'horodatage, alors veuillez vérifier que votre caméra possède cette fonction avant de commencer à utiliser un serveur de temps.

Vous pouvez utiliser le serveur d'enregistrement comme serveur de temps (voir "Connecter des périphériques" à la page 198).

À propos de la détection de virus

Comme avec tout autre logiciel de base de données, si un programme antivirus est installé sur un ordinateur exécutant le logiciel Network Video Management System, il est important d'exclure certains types de fichiers et emplacements, ainsi qu'un trafic du réseau. Sans appliquer ces exceptions, la détection de virus utilise une quantité considérable de ressources système. En plus de cela, le processus de numérisation peut verrouiller temporairement les fichiers qui peut se traduire par une interruption du processus d'enregistrement ou encore la corruption de la base de données.

Lorsque vous devez exécuter une analyse antivirus, n'analysez pas les répertoires du Serveur d'enregistrement contenant les bases de données d'enregistrement. Les répertoires du serveur d'enregistrement sont configurés sur `c:\mediadatabase\` par défaut, ainsi que tous les dossiers à cet emplacement.

Évitez également d'effectuer une analyse antivirus sur les répertoires de stockage d'archives. Dans les versions antérieures du logiciel, les bases de données sont par défaut situées dans le dossier d'installation, chaque dossier étant un sous-dossier avec l'adresse MAC du périphérique enregistré.

Créer les exclusions supplémentaires suivantes :

- Types de fichiers : `.blk`, `.idx`, `.pic`, `.pqz`, `.sts`, `.ts`
- `C:\Program Files\Sony` ou `C:\Program Files (x86)\Sony` et tous les sous-répertoires.
- Exclure l'analyse en réseau sur les ports TCP :

Produit	Ports TCP
produits Network Video Management System Standard Edition	80, 25, 21, 1234, 1237, 22331
NVMS Mobile	8081

ou

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

- Exclure l'analyse en réseau des processus suivants :

Produit	Processus
produits Network Video Management System Standard Edition	RecordingServer.exe, ImageServer.exe, ManagementApplication.exe, ImageImportService.exe, RecordingServerManager.exe, VideoOS.ServiceControl.Service.exe, VideoOS.Event.Server.exe
NVMS Mobile	VideoOS.MobileServer.Service.exe

Les entreprises peuvent avoir des directives strictes concernant les analyses antivirus, mais il est important que les emplacements et les fichiers mentionnés soient exclus de l'analyse antivirus.

Présentation du système

Logiciel et composants du système

Votre système est constitué de plusieurs composants, chacun étant ciblé pour effectuer des tâches spécifiques et en fonction du type d'utilisateur.

Composants du système

Management Application	<p>Le Management Application est l'application principale dans laquelle vous ajoutez des caméras, configurez des utilisateurs et votre système.</p> <p>Vous n'utilisez pas le Management Application pour voir des vidéos en direct, en lecture ou archivées. Sinon, vous utilisez les clients d'affichage.</p>
Network Video Management System Smart Client	<p>Network Video Management System Smart Client est une application client pour les opérations quotidiennes d'installations de sécurité. Sa nouvelle interface, plus simple facilite la surveillance des installations de toute taille, la gestion des incidents de sécurité ainsi que l'accès et l'exportation aux vidéos enregistrées et en direct.</p> <p>Vous devez installer Network Video Management System Smart Client sur un ordinateur qui peut se connecter à votre système et afficher la vidéo.</p> <p>Sony recommande de toujours utiliser la dernière version de Network Video Management System Smart Client pour pouvoir utiliser au mieux toutes les nouvelles caractéristiques et fonctions possibles fournies dans votre système de surveillance.</p>
NVMS Mobile	<p>Il s'agit d'une application gratuite conçue par Sony pour visionner des vidéos depuis votre système et ce, où que vous soyez avec votre smartphone ou votre tablette.</p> <p>Vous devez installer NVMS Mobile sur tous les périphériques qui peuvent se connecter à votre système et afficher la vidéo.</p> <p>Vous pouvez également contrôler les sorties, comme l'ouverture et la fermeture de porte, l'allumage ou l'extinction des lumières, de façon à gagner en contrôle et à répondre de manière dynamique aux incidents du système.</p>

Network Video Management System Web Client	<p>Il s'agit d'une application client simplifiée, basée sur le web, pour les systèmes de surveillance Network Video Management System. Elle permet de visionner, de jouer et de partager les vidéo depuis la plupart des systèmes d'exploitation et des navigateurs web.</p> <p>Vous ne pouvez pas installer de logiciel pour accéder à Network Video Management System Web Client. Pour accéder à votre système avec Network Video Management System Web Client, vous devez connaître l'adresse du serveur du système de surveillance.</p>
---	---

Composants du système

Service Recording Server	<p>L'exécution du service Recording Server assure que les appareils transmettent les flux vidéo à votre système. Le service Recording Server s'installe automatiquement et s'exécute en arrière-plan sur le serveur du système de surveillance.</p> <p>Vous pouvez gérer le service via l'application d'administration Management Application.</p>
Service du serveur d'événements	<p>Permet de configurer les alarmes et les plans de l'ensemble des serveurs au sein des installations du système de surveillance, y compris les configurations Maître/Asservi et ce, dans toute votre entreprise.</p> <p>Le service du serveur d'événements permet une surveillance puissante et fournit un aperçu instantané des alarmes et possibles problèmes techniques sur vos systèmes.</p> <p>Le serveur d'événements est automatiquement installé sur le serveur du système de surveillance, où il fonctionne en arrière-plan.</p>
Base de données Microsoft® SQL Server Express	<p>Les données de l'alarme du système de surveillance sont stockées dans la base de données de SQL Server Express.</p> <p>La base de données SQL est une version légère mais puissante d'un serveur SQL complet qui est automatiquement installée et exécutée en arrière-plan du serveur de votre système de surveillance de votre serveur de système de surveillance.</p>
Service Image Server	<p>Gère l'accès au système de surveillance pour les utilisateurs qui se connectent à des clients.</p> <p>Le service Image Server est automatiquement installé et exécuté en arrière-plan sur le serveur du système de surveillance. Vous pouvez gérer le service via l'application d'administration Management Application.</p>
Download Manager	<p>Gère les fonctions du système auxquelles peuvent accéder les utilisateurs de votre entreprise, à partir d'une page d'accueil ciblée sur le serveur du système de surveillance.</p>

Clients

Les clients sont des applications utilisées pour visualiser des vidéos en direct et enregistrées à partir des périphériques matériels installés dans le Management Application.

Votre système prend en charge trois clients différents :

- Network Video Management System Smart Client
- NVMS Mobile client
- Web Client Network Video Management System

Network Video Management System Smart Client

À propos de Network Video Management System Smart Client

Conçu pour le logiciel de gestion vidéo IP Sony Network Video Management System , le Network Video Management System Smart Client est une application client facile à utiliser qui offre un contrôle intuitif des installations de sécurité. La gestion des installations de sécurité avec Network Video Management System Smart Client permet aux utilisateurs d'avoir un accès continu aux vidéos en direct et enregistrées, un contrôle instantané des caméras et périphériques de sécurité connectés et une vue d'ensemble des enregistrements. Disponible en 26 langues, Network Video Management System Smart Client est une interface utilisateur flexible pouvant être optimisée pour les tâches de chaque opérateur et réglée en fonction de ses compétences et niveaux d'autorité spécifiques.



L'interface vous permet de personnaliser votre expérience de visionnement pour les environnements de travail spécifiques en sélectionnant un thème clair ou foncé, en fonction de l'éclairage ambiant ou de la luminosité de la vidéo. Elle dispose également d'onglets travail optimisés et d'une chronologie de la vidéo intégrée pour une opération de surveillance aisée. Les utilisateurs peuvent intégrer différents types de systèmes de sécurité, de gestion et d'applications d'analyse vidéo, que vous gérez à travers Network Video Management System Smart Client.

Network Video Management System Smart Client doit être installé sur tous les ordinateurs des utilisateurs. Les administrateurs du système de surveillance gèrent l'accès des clients à ce dernier via Management Application. Les enregistrements consultés par les clients sont fournis par le

service Image Server de votre système Network Video Management System. Le service fonctionne en arrière-plan sur le serveur du système de surveillance. Aucun matériel supplémentaire n'est nécessaire.

Pour télécharger Network Video Management System Smart Client, vous devez vous connecter au serveur de système de surveillance qui affiche une page d'accueil répertoriant les clients disponibles et les versions linguistiques. Les administrateurs du système utilisent le Network Video Management System Download Manager pour contrôler les clients et langues qui doivent être disponibles sur la page d'accueil Network Video Management System Download Manager pour les utilisateurs.

NVMS Mobile client

À propos du client NVMS Mobile

Le client NVMS Mobile est une solution de surveillance mobile étroitement intégrée au reste de votre configuration de surveillance Network Video Management System. Elle s'exécute sur votre tablette Android, votre smartphone, votre dispositif Apple® (tablette, smartphone ou lecteur de musique portable) et vous donne accès aux caméras, aux vues et aux autres configurations de fonctionnalité dans les clients de gestion.

Utilisez le client NVMS Mobile pour voir et lire la vidéo en direct et enregistrée à partir d'une ou de plusieurs caméras, des caméras de contrôle PTZ (pan-tilt-zoom), de la sortie de déclenchement et des événements. Utilisez la fonctionnalité vidéo push pour envoyer de la vidéo à partir de votre périphérique sur votre système Network Video Management System.



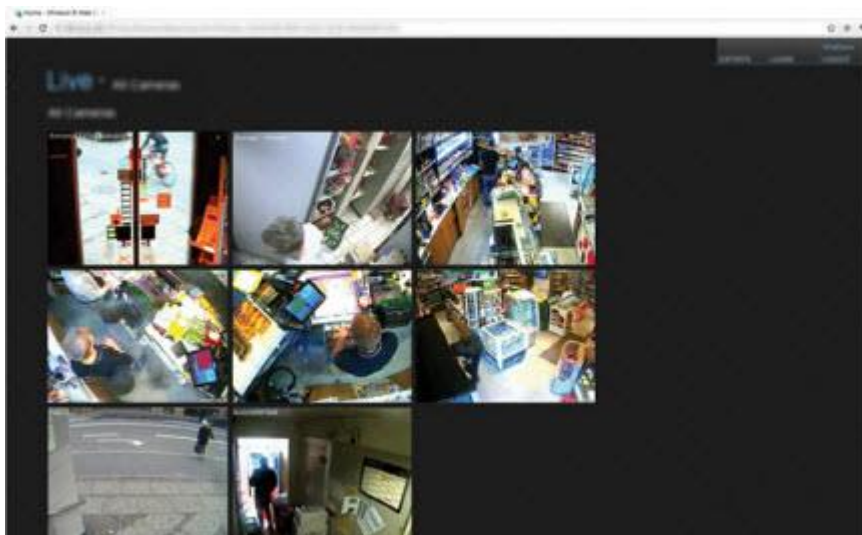
Si vous souhaitez utiliser le client NVMS Mobile avec votre système, vous devez ajouter un serveur mobile afin d'établir la connexion entre le client NVMS Mobile et votre système. Une fois que le serveur mobile est configuré, téléchargez le client NVMS Mobile gratuitement sur Google Play ou l'App Store pour commencer à utiliser NVMS Mobile.

Vous n'avez besoin que d'une licence de périphérique matériel par périphérique capable de pousser la vidéo vers votre système Network Video Management System.

Web Client Network Video Management System

À propos de Network Video Management System Web Client

Network Video Management System Web Client est une application en ligne permettant de visualiser, lire et partager des vidéos. Il fournit un accès instantané aux fonctions les plus couramment utilisées de surveillance, telles que l'affichage vidéo en direct, la lecture de la vidéo enregistrée, l'impression et l'exportation des preuves. L'accès aux fonctionnalités dépend des droits d'utilisateurs individuels qui sont configurés dans le client d'administration.



Pour pouvoir utiliser le Network Video Management System Web Client, vous devez avoir un serveur mobile afin d'établir la connexion entre le Network Video Management System Web Client et votre système. Le Network Video Management System Web Client ne nécessite lui-même aucune installation et fonctionne avec la plupart des navigateurs Internet. Une fois le serveur mobile est mis en place, vous pouvez contrôler votre système Network Video Management System n'importe où à partir de n'importe quel ordinateur ou tablette avec un accès Internet (si vous connaissez l'adresse externe/Internet correcte, le nom d'utilisateur et le mot de passe).

Accès à Network Video Management System Web Client

Si un serveur NVMS Mobile est installé sur votre ordinateur, vous pouvez utiliser le Network Video Management System Web Client pour accéder à vos caméras et vues. Comme il est inutile d'installer Network Video Management System Web Client, vous pouvez y accéder depuis l'ordinateur sur lequel est installé le serveur NVMS Mobile ou depuis tout ordinateur que vous souhaitez utiliser à cette fin.

1. Configurez le serveur NVMS Mobile dans le Management Application.
2. Si vous utilisez l'ordinateur sur lequel le serveur NVMS Mobile est installé, vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur l'icône du serveur NVMS Mobile dans la barre des tâches du système et sélectionner **Ouvrir Network Video Management System Web Client**.
3. Si vous n'utilisez pas l'ordinateur sur lequel le serveur NVMS Mobile est installé, vous pouvez y accéder à partir d'un navigateur. Passez à l'étape 4 de ce processus.

4. Ouvrez un navigateur Internet (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome ou Safari).
5. Saisissez l'adresse IP externe (c'est-à-dire votre adresse externe et le port du serveur sur lequel le serveur de serveur NVMS Mobile s'exécute).

Exemple : Le serveur NVMS Mobile est installé sur un serveur dont l'adresse IP est 127.2.3.4. Il est configuré pour accepter les connexions HTTP sur le port 8081 et les connexions HTTPS sur le port 8082 (les valeurs par défaut du programme d'installation).

Dans la barre d'adresses de votre navigateur, saisissez : `http://1.2.3.4:8081` ou `https://1.2.3.4:8082`, selon que vous utilisez une connexion HTTP standard ou une connexion HTTPS sécurisée. Vous pouvez alors commencer à utiliser Network Video Management System Web Client.

6. Ajoutez l'adresse en tant que signet dans votre navigateur pour faciliter l'accès à Network Video Management System Web Client ultérieurement. Si vous utilisez Network Video Management System Web Client sur l'ordinateur local sur lequel vous avez installé le serveur NVMS Mobile, vous pouvez également utiliser le raccourci de bureau créé par le programme d'installation. Cliquez sur le raccourci pour lancer votre navigateur par défaut et ouvrir le Network Video Management System Web Client.

Les navigateurs Internet exécutant le Network Video Management System Web Client doivent avoir leur cache effacé avant de pouvoir utiliser une nouvelle version de Network Video Management System Web Client. Les administrateurs système doivent demander à leurs utilisateurs de Network Video Management System Web Client de vider le cache de leur navigateur après la mise à niveau ou de forcer cette action à distance (vous pouvez effectuer cette action uniquement sur Internet Explorer dans un domaine).

Recording Server Manager

Le service Recording Server constitue un élément essentiel du système de surveillance. Lors de l'exécution du service Recording Server, les flux vidéo ne sont transférés que sur votre système. Le Recording Server Manager (gestionnaire de serveur d'enregistrement) vous informe sur l'état du service Recording Server. Il vous permet également de gérer le service.

Dans la zone de notification (la barre d'état système), l'icône du Recording Server Manager indique si le service Recording Server est en cours d'exécution ou non.



- Une icône verte dans la zone de notification indique que le service Recording Server est en cours d'exécution.



- Une icône rouge dans la zone de notification indique que le service Recording Server est arrêté.

En cliquant avec le bouton droit sur l'icône, vous pouvez ouvrir le Management Application, démarrer et arrêter le service Recording Server, afficher les fichiers journaux et consulter les informations relatives à la version.

Surveiller l'état du système

En double-cliquant sur l'icône enregistrement du serveur dans la zone de notification puis en sélectionnant **Afficher l'état du système** vous aurez accès à la fenêtre **État**.

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

La fenêtre **État** vous permet d'afficher l'état du ou des serveurs d'images et des caméras connectées. L'état de chaque serveur/caméra est indiqué par une couleur :

- Le **vert** indique que le serveur ou la caméra fonctionne correctement.
- Le **gris** indique que la **caméra** (et non le serveur) ne fonctionne pas. En général, l'indicateur sera gris pour la caméra dans les situations suivantes :
 - La caméra n'est pas en ligne (comme défini dans le calendrier d'activité en ligne de la caméra).
 - Le service du serveur d'enregistrement a été arrêté.
- Le **rouge** indique que le serveur ou la caméra ne fonctionne pas. Ceci peut être dû à un débranchement ou à une erreur réseau ou matérielle. Les erreurs sont répertoriées dans le fichier journal du serveur d'enregistrement.

Placez le pointeur de votre souris sur une caméra dans la fenêtre d'état pour afficher les détails de la caméra correspondante. Les informations s'affichent dans une fenêtre contextuelle et sont mises à jour environ toutes les 10 secondes.

Résolution	La résolution de la caméra.
FPS	Le nombre d'images par seconde (ou fluidité d'image) actuellement utilisées par la caméra. Le nombre est mis à jour à chaque que la caméra reçoit 50 images.
Nombre d'images	Le nombre d'images reçues de la caméra depuis le dernier démarrage du service Recording Server.
Ko reçus	nombre de kilo-octets envoyés par la caméra depuis le dernier démarrage du service Recording Server.
Hors ligne	indique le nombre de fois où la caméra a été hors ligne suite à une erreur.

Network Video Management System Download Manager

Le Network Video Management System Download Manager vous permet de gérer les fonctionnalités relatives au système auxquelles vos organisations peuvent accéder. Vous pouvez atteindre Network Video Management System Download Manager à partir d'une page d'accueil ciblée sur le serveur du système de surveillance.

- Pour accéder au Network Video Management System Download Manager à partir du menu **Démarrer** de Windows : Sélectionnez **All Programs > Sony Network Video Management System Download Manager > Download Manager**.

Exemples de fonctions accessibles aux utilisateurs

- **Network Video Management System Smart Client.** Les utilisateurs se connectent au serveur de surveillance par le biais d'un navigateur Internet où s'affiche une page d'accueil. Depuis la page d'accueil, l'utilisateur télécharge le logiciel Network Video Management System Smart Client et l'installe sur son ordinateur.

- **Modules divers.** Le téléchargement de ces modules d'extension peut être intéressant pour les utilisateurs si votre entreprise utilise des produits complémentaires avec le système de surveillance.

La page d'accueil

La page d'accueil contient des liens de téléchargement vers diverses fonctions. Les utilisateurs sélectionnent la langue désirée depuis un menu situé dans le coin supérieur droit de la page.

Pour afficher la page d'accueil, ouvrez simplement un navigateur (par exemple : Internet Explorer version 6.0 ou ultérieure) et connectez-vous à l'adresse suivante :

```
http://[adresse IP ou nom d'hôte du serveur de surveillance]
```

Si le service Image Server a été configuré avec un numéro de port autre que le port par défaut 80 (que vous configurez dans les propriétés d'accès au serveur), les utilisateurs doivent également indiquer le numéro du port, séparé de l'adresse IP ou du nom d'hôte par deux points :

```
http://[adresse IP ou nom d'hôte du serveur de surveillance]:[numéro du port]
```

Le contenu de la page d'accueil est géré par Network Video Management System Download Manager ; par conséquent, la page d'accueil sera souvent différente selon l'entreprise.

Immédiatement après avoir installé votre système, la page d'accueil vous fournit l'accès à Network Video Management System Smart Client dans toutes les langues. Vous pouvez aussi télécharger Network Video Management System Smart Client en 32 ou 64 bits si vous exécutez un système d'exploitation 64 et en 32 bits si vous exécutez un système d'exploitation 32 bits. L'aspect initial de la page d'accueil est automatiquement fourni par la configuration par défaut du Network Video Management System Download Manager.

La configuration par défaut Network Video Management System Download Manager

Network Video Management System Download Manager a une configuration par défaut. Ceci permet de garantir que les utilisateurs de votre entreprise peuvent accéder aux fonctions standard sans intervention de l'administrateur du système de surveillance. La configuration du Network Video Management System Download Manager est représentée par une structure arborescente.

Structure arborescente du Download Manager expliquée :

- Le **premier niveau de la structure arborescente** indique simplement que vous travaillez avec un système.
- Le **deuxième niveau** indique qu'il s'agit de la configuration par défaut.
- Le **troisième niveau** se rapporte aux langues dans lesquelles la page web est disponible. Dans cet exemple, la page d'accueil est disponible dans une dizaine de langues (anglais, arabe, danois, néerlandais, français, etc.).
- Le **quatrième niveau** se réfère aux fonctions qui à la disposition des utilisateurs. Par exemple, vous pouvez limiter ces fonctions pour Network Video Management System Smart Client.
- Le **cinquième niveau (5)** se réfère aux versions particulières de chaque fonction, par exemple, la version 4.0, 32 bits, etc., que vous mettez à la disposition des utilisateurs.
- Le **sixième niveau (6)** se réfère aux différentes versions linguistiques des fonctions disponibles qui peuvent être mises à disposition à des utilisateurs. Pour Network Video Management System Smart Client, qui est seulement disponible avec les langues intégrées, seule l'option **Toutes les langues** est disponible.

Le fait que seules les fonctions standards soient initialement disponibles permet d'accélérer l'installation et de gagner de l'espace sur le serveur. Il est inutile d'avoir une fonction ou une langue disponible sur le serveur si personne ne va s'en servir. Si vous avez en besoin, vous pouvez rendre d'autres fonctionnalités et/ou langues disponibles.

Mise à disposition de nouvelles fonctions

Une fois les nouveaux composants installés, ceux-ci sont sélectionnés par défaut dans Network Video Management System Download Manager et immédiatement mis à disposition des utilisateurs depuis la page d'accueil.

Vous pouvez toujours afficher ou masquer les fonctions sur la page d'accueil en cochant ou en décochant des cases de l'arborescence. Vous pouvez modifier la séquence dans laquelle les fonctions et langues sont affichées sur la page d'accueil en déplaçant les objets dans la position correspondante.

Masquage ou suppression de fonctions

Vous pouvez supprimer des fonctions de plusieurs façons :

Vous pouvez **masquer des fonctions** depuis la page web en décochant des cases de l'arborescence Network Video Management System Download Manager. Dans ce cas, les fonctions sont tout de même installées sur le serveur du système de surveillance, mais en cochant des cases de l'arborescence, vous pourrez rapidement rendre les fonctions à nouveau disponibles.

Vous pouvez **supprimer des fonctions** qui ont été mises à disposition précédemment via Network Video Management System Download Manager. Ceci supprime l'installation des fonctions sur le serveur du système de surveillance. Ces fonctions disparaissent du Network Video Management System Download Manager, mais les fichiers d'installation des composants sont conservés dans le dossier **Installateurs** du serveur de surveillance ou tout dossier linguistique adéquat pour que vous puissiez les réinstaller ultérieurement si besoin. Pour cela :

1. Dans Network Video Management System Download Manager, cliquez sur **Supprimer des fonctions....**
2. Dans la fenêtre **Supprimer des fonctions**, sélectionnez les fonctions à supprimer.
3. Cliquez sur **OK** puis cliquez sur **Oui**.

Licences

À propos des licences

Une fois l'installation terminée et une fois les licences activées, vous pouvez consulter un aperçu de vos licences (voir "Vue d'ensemble des informations sur la licence" à la page 24) pour l'installation actuelle sur la page de **Démarrage**.

Vous avez acheté au moins deux types de licences :

Licence de base : Vous disposez au moins d'une licence de base pour l'un des produits Network Video Management System. Il se peut que vous ayez une ou plusieurs licences pour les produits complémentaires Network Video Management System.

Licences de périphérique : Chaque périphérique ajouté à votre système Network Video Management System nécessite une licence de périphérique. Vous n'avez pas besoin de licences de périphérique pour les haut-parleurs, microphones ni pour les périphériques d'entrée et de sortie connectés à votre caméra. Vous n'avez besoin que d'une seule licence de périphérique par adresse IP d'encodeur vidéo si vous connectez plusieurs caméras à l'encodeur vidéo. Un encodeur vidéo peut avoir une ou plusieurs adresses IP.

Pour plus d'informations, consulter la liste des périphériques pris en charge sur le site web de Sony (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Technical-documents>). Si vous souhaitez utiliser la fonction vidéo push dans NVMS Mobile, vous aurez besoin d'une licence de périphérique pour chaque portable ou tablette pouvant utiliser cette fonction dans votre système. Si vous êtes à court de licences de périphériques, vous pouvez désactiver (voir "Désactivation ou suppression de caméras" à la page 76) les périphériques moins importants pour permettre à de nouveaux périphériques de fonctionner. Vous aurez peut-être aussi besoin d'une licence de périphérique pour des périphériques qui ne sont **PAS** reliés à vos caméras. Par exemple, il peut s'agir de périphériques indépendants des caméras, tels que des détecteurs de périmètre et certains types de périphériques audio et de boîtiers d'entrée/sortie. Voir le site du matériel pris en charge (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Technical-documents>) sur le site Internet de Sony.

Vue d'ensemble des informations sur la licence

Sur la page de **Démarrage**, sous **Licence**, dans le coin inférieur gauche, vous trouverez les informations suivantes au sujet de vos licences de périphériques :



- Le nombre de licences de périphériques activées sur ce serveur et le nombre total de licences de périphériques que vous avez achetées dans le cadre du même fichier de licence logicielle.
- Si le même fichier de licence logicielle est partagé sur plusieurs systèmes de surveillance dans une configuration maître/asservi, la vue d'ensemble de la licence présente le même nombre total de licences achetées pour tous les systèmes.

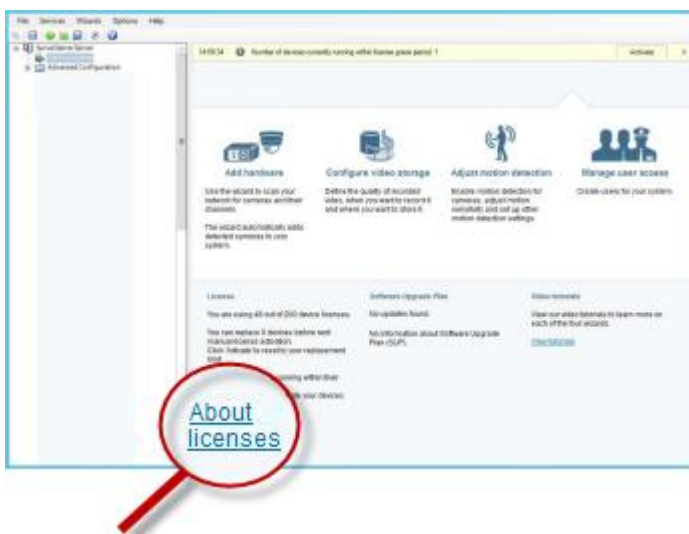
Seuls Network Video Management System Standard Edition prennent en charge la fonctionnalité de configuration maître/asservi.

Pour savoir de combien de licences gratuites vous disposez, ajoutez le nombre de licences activées sur tous vos systèmes et soustrayez ce nombre au nombre total de licences achetées. Autrement, consultez notre site Internet pour l'enregistrement du logiciel (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Manuals>).

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

- Le nombre maximum de périphériques que vous pouvez ajouter à chaque serveur dans votre système VMS. Pour dépasser ce maximum, vous devez passer à un produit Network Video Management System VMS plus avancé. Pour en savoir plus sur la marche à suivre, veuillez contacter votre revendeur.
- Le nombre de périphériques activés que vous avez remplacés ou ajoutés sans avoir à procéder à une activation.
La colonne **Modifications sans activation** affiche le nombre de périphériques que vous pouvez remplacer ou ajouter sans avoir à activer vos licences de périphériques, ainsi que le nombre de modifications que vous avez déjà effectuées depuis la dernière activation. Les périphériques ajoutés dans le cadre du nombre de changements de périphériques sans activation dont vous disposez fonctionnent comme s'ils avaient des licences périphériques pleinement activées et leur état est affiché comme étant **Sous licence** dans le tableau de Synthèse des périphériques (à la page 27). Comme vous pouvez ajouter ou remplacer des périphériques sans les activer, vous bénéficiez d'une flexibilité accrue en matière de maintenance quotidienne de votre système. Pour en savoir plus, voir À propos des changements de périphériques sans activation (à la page 26).
- Le nombre de périphériques fonctionnant dans le cadre d'une période de grâce de 30 jours. Si vous avez déjà utilisé le nombre de changements de périphériques sans activation dont vous disposez, ou si vous avez ajouté plus de périphériques que vous n'avez acheté de licences, les périphériques fonctionnent dans le cadre d'une période de grâce. Lorsque cette période de grâce expire, les caméras sont désactivées et arrêtent d'envoyer des vidéos au système. Vous pouvez également voir à quelle date la première période de grâce d'un périphérique expirera.

Si votre système n'est pas connecté à internet et si vous avez ajouté ou remplacé des périphériques dans le cadre du nombre de changements de périphériques sans activation dont vous disposez, ou si vous avez ajouté des périphériques fonctionnant maintenant dans le cadre d'une période de grâce, cliquez sur le lien **Activer** pour activer vos licences de périphériques. Le nombre de changements de périphériques sans activation dont vous disposez reflète maintenant le nouveau nombre de licences activées. Les périphériques précédemment en période de grâce deviennent activés si vous avez acheté suffisamment de licences. Pour plus d'informations, voir À propos de l'activation des licences (à la page 28).



À propos des changements de périphériques sans activation

Calcul du nombre de changements apportés aux périphériques sans activation

Les changements apportés aux périphériques sans activation sont calculés d'après trois variables. Les variables sont les suivantes :

- **C%** est un pourcentage fixe du nombre total de licences activées.
- **Cmin** est la valeur minimum fixe du nombre de changements apportés aux périphériques sans activation.
- **Cmax** est la valeur maximum fixe du nombre de changements apportés aux périphériques sans activation.

Le nombre de changements apportés aux périphériques sans activation ne peut pas être inférieur à **Cmin** ni supérieur à **Cmax**. La valeur calculée d'après la variable **C%** change en fonction du nombre de périphériques activés sur chaque installation de votre système. La variable **C%** ne compte pas les périphériques ajoutés dans le cadre des changements sans activation comme étant activés.

Sony définit les valeurs des trois variables et ces dernières peuvent être modifiées sans préavis. Les valeurs des variables varient selon le produit.

Exemples basés sur **C% = 15 %**, **Cmin = 10** et **Cmax = 100**

Un client achète 100 licences de périphériques. Il ajoute 100 caméras à son système. À moins qu'il n'active l'activation automatique des licences, il ne dispose d'aucun changement sans activation. Il active ses licences et dispose alors de 15 changements sans activation.

Un client achète 100 licences de périphériques. Il ajoute 100 caméras à son système et active ses licences. Il dispose désormais de 15 changements sans activation. Le client décide de supprimer un périphérique de son système. Il dispose désormais de 99 périphériques activés et son nombre de changements sans activation passe à 14.

Un client achète 1000 licences de périphériques. Il ajoute 1000 caméras et active ses licences. Il dispose désormais de 100 changements sans activation. D'après la variable **C%**, il devrait avoir 150 changements sans activation, mais la variable **Cmax** ne lui permet d'avoir que 100 changements sans activation.

Un client achète 10 licences de périphériques. Il ajoute 10 caméras à son système et active ses licences. Son nombre de changements sans activation passe à 10, étant donné la variable **Cmin**. Si le nombre avait été calculé d'après la variable **C%**, le client n'aurait eu qu'un seul changement ($15\% \text{ de } 10 = 1,5$ arrondi à 1).

Un client achète 115 licences de périphériques. Il ajoute 100 caméras à son système et active ses licences. Il dispose désormais de 15 changements sans activation. Il ajoute 15 caméras de plus sans les activer et utilise la totalité des 15 changements sans activation. Il supprime 50 caméras du système et le nombre de changements sans activation passe à 7. Cela signifie que 8 de ses caméras ajoutées dans le cadre des 15 changements sans activation passent en période de grâce. Le client ajoute alors 50 nouvelles caméras. Vu que le client a activé 100 caméras sur son système lors de l'activation de ses licences, le nombre de changements sans activation repasse à 15 et les 8 caméras en période de grâce sont à nouveau considérées comme des changements sans activation. Les 50 nouvelles caméras passent en période de grâce.

Synthèse des périphériques

Vous pouvez connaître l'état de vos licences de périphériques en développant **Configuration avancée > Périphériques**. Le tableau de **Synthèse des périphériques** contient les informations suivantes.

Nom	Description
Nom du périphérique matériel	Le nom de votre périphérique
Licence	L'état de licence de vos périphériques. Vous pouvez voir les états suivants : Sous licence , [nombre de] jour(s) restant(s) , Essai ou Expirées .
Canaux vidéo	Le nombre de canaux vidéo disponibles sur vos périphériques.
Canaux des haut-parleurs	Le nombre de canaux de haut-parleur disponibles sur vos périphériques.
Canaux micro	Le nombre de canaux de microphone disponibles sur vos périphériques.
Adresse	Les adresses HTTP de vos périphériques.
WWW	Lens vers les adresses Web de vos périphériques.
Port	Les ports que vos périphériques utilisent.
Pilote de périphérique	Le nom des pilotes de périphérique associés à vos périphériques.

À propos du remplacement de périphériques

Si vous retirez un périphérique d'un serveur d'enregistrement et si vous sauvegardez la configuration, vous libérez également une licence de périphérique. Le fait de désactiver un périphérique ne suffit pas pour libérer une licence. Vous pouvez remplacer un périphérique sous licence par un nouveau périphérique, l'activer et y affecter une licence à la place. Le nombre total de licences de périphériques achetées correspond au nombre total de périphériques pouvant fonctionner sur le système de surveillance simultanément.

Lors du remplacement d'un périphérique, vous devez utiliser l'Assistant **Remplacer le périphérique** (voir "**À propos de l'assistant de remplacement de périphérique**" à la page 65) pour cartographier toutes les bases de données pertinentes des caméras, micros, entrées, sorties, etc. N'oubliez pas d'activer la licence lorsque vous avez terminé.

Obtenir des licences supplémentaires

Si vous souhaitez ajouter plus de périphériques matériels ou d'autres composants sous licence que vous ne possédez actuellement de licences, vous devez acheter des licences supplémentaires pour permettre aux périphériques d'envoyer des données à votre système avant que la période de grâce ne prenne fin.

- Pour obtenir des licences supplémentaires pour votre système, contactez votre revendeur de produits Network Video Management System.

Nouvelles licences pour la version existante de votre système de surveillance :

- Activez vos licences manuellement pour gagner accès aux nouvelles licences.

Pour plus d'informations, voir Activer des licences hors ligne (voir "Activation des licences hors ligne" à la page 28).

Nouvelles licences pour une version mise à niveau du système de surveillance :

- Vous recevrez un fichier de licence logicielle mis à jour (**.lic**) avec les nouvelles licences et la nouvelle version. Vous devez utiliser le nouveau fichier de licence logicielle au cours de l'installation de la nouvelle version.

À propos de l'activation des licences

Lorsque vous avez installé votre VMS et ajouté des périphériques, les périphériques fonctionnent dans le cadre d'une période de grâce de 30 jours. Vous devez activer vos licences de périphériques avant la fin de la période de grâce de 30 jours. Sinon, vos périphériques arrêteront d'envoyer la vidéo à votre système de surveillance.

Sony vous recommande d'activer vos licences avant de procéder aux réglages finaux de votre système et de ses périphériques. Pour plus d'informations, voir Activer des licences hors ligne (voir "Activation des licences hors ligne" à la page 28).

Si vous ajoutez plus de périphériques que le nombre de licences de périphériques ajoutées, les périphériques fonctionnent alors dans le cadre d'une période de grâce. Si vous souhaitez consulter la vidéo de ces périphériques une fois que la période de grâce a expiré, vous devez acheter des licences supplémentaires (voir "Obtenir des licences supplémentaires" à la page 27). Vous pouvez également désactiver (voir "Suppression/Désactivation de périphériques" à la page 64) les caméras moins importantes afin de permettre à de nouveaux périphériques de fonctionner à leur place.

Si vous avez plusieurs produits VMS installés dans le cadre d'une configuration maître/asservi, vous devez activer vos licences à partir de chaque installation et obtenir un fichier .lic mis à jour et activé pour chaque installation. Il en va de même si tous vos produits VMS partagent le même fichier de licence logiciel.

Activation des licences hors ligne

Vous devez activer vos licences manuellement si :

- Vous avez acheté des licences supplémentaires, souhaitez procéder à unemise à niveau
 - Sony vous a accordé un nombre plus élevé de changements de périphériques sans activation (voir "À propos des changements de périphériques sans activation" à la page 26)
1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Activer des licences hors ligne**.
 2. Cliquez sur **Exporter** pour exporter un fichier de demande de licence.
 3. Le fichier de demande de licence porte automatiquement le même nom que votre SLC. Si vous disposez de plusieurs sites, n'oubliez pas de choisir un nom unique de façon à pouvoir identifier facilement le fichier appartenant à chaque site.
 4. Copiez le fichier de demande de licence sur un ordinateur avec connexion Internet et connectez-vous à votre site. Pour plus de détails, voir le guide de licence sur notre site internet (<http://www.sony.net/CameraSystem>).

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

5. Copiez le fichier de licence logicielle (.lic) activé portant le même nom que votre fichier de demande de licence sur votre ordinateur doté du Management Application.
6. Dans la même fenêtre de dialogue que celle ouverte à l'étape 1, cliquez sur **Parcourir** pour utiliser le fichier de licence logicielle activé.
7. Cliquez sur **Activer**.

Si l'ordinateur qui exécute le Management Application n'est pas doté d'une connexion Internet, vous pouvez activer les licences hors ligne.

Installation et mise à jour

Installez le logiciel de votre système

N'installez pas votre logiciel de surveillance sur un lecteur monté. Un lecteur monté est un lecteur qui est mappé sur le dossier vide d'un volume utilisant le système de fichiers NTFS (NT File System) désigné par un titre ou un nom au lieu d'une lettre. Si vous utilisez des lecteurs montés, les fonctions critiques du système peuvent ne pas fonctionner comme prévu. Par exemple, vous ne recevez pas d'avertissement si l'espace disque du système devient insuffisant.

1. **Avant de commencer** : quittez tout logiciel de surveillance actif. Lancez le fichier d'installation.
2. Si une version antérieure de votre système ou de l'un des autres produits Network Video Management System Standard Edition est installée, le système détecte cette version et vous informe que la version précédente est supprimée après l'installation de la nouvelle version. Si vous acceptez, cliquez sur **Oui** pour continuer l'installation. Tous vos enregistrements et la configuration de la version précédente sont disponibles sur la nouvelle version.
3. Sélectionnez la langue pour l'installation, puis cliquez sur **Continuer**.
4. Sélectionnez **Essai** pour installer une version d'essai de 30 jours du logiciel du système si vous n'avez pas encore de fichier de licence logicielle portant le nom de votre SLC. Si vous disposez d'un fichier de licence logicielle, sauvegardez-le d'abord sur votre disque local. N'essayez pas de l'importer directement à partir d'un disque en réseau ou d'une clé USB. Importez-le en saisissant la destination du fichier de licence logicielle ou en cliquant sur **Parcourir**.
5. Lisez et acceptez le contrat de licence.
6. Sélectionnez l'installation **Standard** ou **Personnalisée**. En choisissant l'installation **Personnalisée**, vous pouvez choisir la langue de l'application, les fonctionnalités à installer et l'emplacement où installer ces fonctionnalités. Laissez l'assistant d'installation se terminer.

Vous pouvez maintenant commencer à configurer votre système (voir "Configurer le système dans le Management Application" à la page 35).

Installer Network Video Management System Smart Client

Vous devez installer Network Video Management System Smart Client sur votre ordinateur avant de pouvoir l'utiliser. Téléchargez Network Video Management System Smart Client à partir du serveur du système de surveillance et installez-le sur votre ordinateur ou installez-le directement à partir d'un DVD.

Avant de commencer, visitez le site Web Sony et vérifiez que votre ordinateur répond aux exigences minimales du système (<http://www.sony.net/CameraSystem/Product-info>) de Network Video Management System Smart Client.

Installez Network Video Management System Smart Client à partir d'un serveur de gestion.

1. Ouvrez Internet Explorer et connectez-vous au serveur de gestion en utilisant l'URL ou l'adresse IP de ce serveur.
2. Cliquez sur **Langue** dans la **page d'accueil** et sélectionnez la langue souhaitée.
3. L'assistant de **configuration Network Video Management System Smart Client** démarre. Suivez les instructions d'installation de l'assistant.

L'assistant propose un chemin d'installation. Normalement, il suffit de poursuivre et d'utiliser le chemin d'installation proposé. Toutefois, si vous avez déjà utilisé des produits complémentaires, ce chemin pourrait ne plus être valide.

Installer Network Video Management System Smart Client silencieusement

Les administrateurs du système de surveillance ont la possibilité de déployer le système ou Network Video Management System Smart Client vers les ordinateurs d'autres utilisateurs à l'aide d'outils tels que Microsoft Systems Management Server (SMS). Ce type d'outil permet à un administrateur de créer des bases de données des matériels et des logiciels sur des réseaux locaux. Les bases de données peuvent alors, entre autres, être utilisées pour distribuer et installer des logiciels sur des réseaux locaux.

Pour une installation silencieuse :

1. Localisez le fichier .exe Network Video Management System Smart Client **Sony - Network VMS Smart Client 2017 R2 Installer x64.exe**. Vous trouverez le fichier dans un sous-dossier du dossier **httpdocs**. Le dossier **httpdocs** est situé dans le dossier dans lequel votre logiciel de surveillance Sony est installé.

Le chemin est généralement (Si vous utilisez une version de Network Video Management System Smart Client en langue anglaise) :

C:\Program Files\Sony\ - Network VMS Management Server\IIS\httpdocs\Network Video Management System Smart Client Installer\[version number] [bit-version]\All Languages\en-US

Par exemple :

C:\Program Files\Sony\Sony Surveillance\httpdocs\ - Network VMS Smart Client Installer\2016 (64-bit)\All Languages\en-US

2. Lance une installation silencieuse avec l'une des deux options suivantes :

a) Exécuter avec les paramètres par défaut :

Pour exécuter une installation silencieuse à l'aide des valeurs par défaut pour tous les paramètres, lancez une invite de commande (cmd.exe) dans le répertoire dans lequel se trouve le programme d'installation et exécutez la commande suivante :

- Network Video Management System Smart Client :

Sony - Network VMS Smart Client 2017 R2 Installer x64.exe --quiet

Votre système :

Sony - Network VMS Standard Edition Products 2017 R2 System Installer_x64.exe --quiet

Cela effectue une installation silencieuse de Network Video Management System Smart Client en utilisant les valeurs par défaut pour des paramètres tels que le répertoire cible et ainsi de suite. Voir ci-dessous pour modifier les paramètres par défaut :

- b) Personnaliser les paramètres par défaut à l'aide d'un fichier d'argument XML comme entrée :

Pour personnaliser les paramètres d'installation par défaut, un fichier XML aux valeurs modifiées doit être fourni comme entrée. Pour générer le fichier XML avec les valeurs par défaut, ouvrez une invite de commande dans le répertoire dans lequel se trouve le programme d'installation et exécutez la commande suivante :

- Network Video Management System Smart Client :

Sony - Network VMS Smart Client 2017 R2 Installer x64.exe --generateargsfile=[path]

- Votre système :

Sony - Network VMS Standard Edition Products 2017 R2 System Installer.exe --generateargsfile=[path]

Ouvrez le fichier arguments.xml ainsi généré à l'aide d'un bloc note et effectuez toutes les modifications nécessaires. Ensuite, afin d'effectuer une version modifiée de l'installation silencieuse, exécutez la commande suivante dans le même répertoire.

- Network Video Management System Smart Client :

Sony - Network VMS Smart Client 2017 R2 Installer x64.exe --arguments=[full path]args.xml --quiet

- Votre système :

Sony - Network VMS Standard Edition Products 2017 R2 System Installer.exe --arguments= [full path]args.xml --quiet

Installation des pilotes de périphériques vidéo

Les pilotes vidéo sont installés automatiquement lors de l'installation initiale de votre système. Toutefois, de temps en temps, vous trouverez de nouvelles versions de ces pilotes vidéo, appelés Network Video Management System Device Pack, disponibles gratuitement sur le site internet Sony (<http://www.sony.net/CameraSystem>). Sony vous recommande de toujours utiliser la dernière version des pilotes de périphérique vidéo. Lorsque vous mettez à jour les pilotes de périphériques vidéo, vous pouvez installer la dernière version de toute version que vous avez déjà installée.

lorsque vous installez de nouveaux pilotes de périphérique vidéo, votre système ne sera pas en mesure de communiquer avec les périphériques de caméras à partir du moment où vous commencerez l'installation jusqu'au moment où l'installation sera terminée et que vous aurez redémarré le service Recording Server. En général, le processus ne prend pas plus de quelques minutes, mais Sony vous recommande fortement d'effectuer la mise à jour à un moment où vous ne prévoyez pas d'incident important.

Pour installer des pilotes de périphériques vidéo :

1. Sur le serveur sur lequel vous souhaitez installer la nouvelle version des pilotes de périphérique vidéo, arrêtez tout logiciel de surveillance en cours d'exécution, notamment tout service Recording Server en cours d'exécution.

2. Exécutez le fichier d'installation Network Video Management System Device Pack et suivez l'assistant d'installation.
3. Une fois l'assistant terminé, redémarrez le service Recording Server.

Si vous utilisez l'option Importer à partir d'un fichier CSV de l'assistant d'ajout de périphériques, vous devez, si les caméras et le serveur sont hors ligne, indiquer un **HardwareDriverID** pour chaque périphérique à ajouter. Pour consulter une liste des identificateurs actuels, consultez les notes de mise à jour pour le Network Video Management System Device Pack utilisé par votre entreprise. Vous pouvez également consulter le site web de Sony (<http://www.sony.net/CameraSystem>) pour de plus amples informations.

Mise à niveau

À propos des mises à jour

Sony diffuse régulièrement des mises à jour offrant des fonctionnalités améliorées et la prise en charge de nouveaux périphériques. Lorsqu'une nouvelle version de votre logiciel VMS est disponible, un message dans la barre de notification jaune vous informe que vous pouvez mettre à jour le logiciel.

Sony vous recommande de toujours installer la dernière version de votre logiciel de surveillance pour garantir le fonctionnement optimal de votre logiciel.

Mise à niveau d'une version de produit

Vous pouvez mettre à jour l'intégralité de la configuration de votre système d'une version de produit à un autre, par exemple de Network Video Management System Standard Edition 2016 R1 à Network Video Management System Standard Edition 2016 R2 assez rapidement et facilement. Installez le nouveau produit sur l'ancienne version sans qu'il soit nécessaire de supprimer la version précédente.

Lorsque vous installez la nouvelle version de votre système, elle hérite de la configuration de la version/produit précédemment installé. En mesure de protection contre les problèmes, Sony vous recommande d'effectuer des sauvegardes régulières de la configuration de votre serveur. Vous devez également y avoir recours lors de la mise à niveau de votre serveur. Bien qu'il soit rare de perdre une configuration (caméras, plans d'exécution, points de vue et plus), c'est **une éventualité** qui peut se produire dans des circonstances malheureuses. Heureusement, la sauvegarde de votre configuration ne prend qu'une minute.

Notez que vous n'avez pas besoin de supprimer manuellement l'ancienne version de votre système avant d'installer la nouvelle version. L'ancienne version est supprimée lorsque vous installez la nouvelle version.

À propos de la suppression de composants du système

Pour supprimer complètement le système de surveillance, incluant le logiciel du serveur de surveillance et les fichiers d'installation associés, les pilotes des périphériques vidéo, le Network Video Management System Download Manager et le Network Video Management System Smart Client, le service du serveur d'événements et le serveur NVMS Mobile de votre serveur, suivez la

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

procédure normale de Windows pour désinstaller les programmes (voir l'aide de Windows pour de plus amples informations). Voir l'aide de Windows pour de plus amples informations.

Vous pouvez également supprimer des composants individuels tels que Smart Client Network Video Management System et des pilotes vidéo en utilisant la procédure standard de Windows pour la désinstallation de programmes.

Important : Si vous supprimez votre système de surveillance, vos enregistrements sont supprimés. Ils restent sur le serveur, même une fois le logiciel du serveur supprimé. Les fichiers de configuration restent également sur le serveur. Ceci vous permet de réutiliser votre configuration si vous installez le système à nouveau à une date ultérieure.

Première utilisation

Configurer le système dans le Management Application

La liste suivante expose à grands traits les tâches à effectuer d'habitude lors de l'installation d'un système.

Bien que les informations suivantes soient présentées sous la forme d'une liste de contrôle, effectuer tous ces contrôles ne garantit pas en soi que le système soit parfaitement adapté à vos besoins. Pour que le système soit adapté aux besoins de votre organisation, Sony vous recommande de contrôler et d'ajuster le système une fois qu'il fonctionne.

Il est souvent judicieux de consacrer du temps à tester et à régler les paramètres de la sensibilité aux mouvements des caméras individuelles dans des conditions physiques différentes, et notamment jour ou nuit, vent fort ou absence de vent. Menez ces tests une fois que le système fonctionne. La configuration d'événements et d'actions associées dépend également des besoins de votre entreprise.

Vous pouvez imprimer et utiliser cette liste de contrôle au fur et à mesure.

<input type="checkbox"/>	Installez votre système Voir Installer le logiciel de votre système (voir "Installez le logiciel de votre système" à la page 30) Si vous effectuez une mise à jour d'une version existante de votre système, consultez Passage d'une version du produit à une autre (voir "Mise à niveau d'une version de produit" à la page 33).
<input type="checkbox"/>	Activer votre fichier de licence logicielle Il se peut que vous n'effectuiez pas cette étape, car votre revendeur s'en charge souvent pour vous. Pour activer votre fichier de licence logicielle, voir À propos de l'activation des licences (à la page 28).
<input type="checkbox"/>	Ouvrir le Management Application Ouvrez le Management Application après installation. C'est dans celui-ci que vous configurez et maintenez votre système et ses fonctions.
<input type="checkbox"/>	Ajouter des périphériques à votre système Lorsque vous ouvrez votre système pour la première fois, l'assistant de Configuration avancée vous aide à ajouter des périphériques (caméras, encodeurs et boîtiers E/S dédiés) sur votre système et à les configurer à l'aide de noms d'utilisateurs et de mots de passe. Voir Assistant de configuration automatique (à la page 42)
<input type="checkbox"/>	Activer vos licences de périphériques Il se peut que vous n'effectuiez pas cette étape, car votre revendeur s'en charge souvent pour vous. Si votre système de surveillance est en ligne, vous pouvez également sauter cette étape. Vous avez maintenant ajouté vos périphériques, il est temps d'activer vos licences de périphériques (voir "À propos de l'activation des licences" à la page 28).

<input type="checkbox"/>	<p>Configuration des caméras</p> <p>Pour chacune des caméras connectées à votre système, il est possible de définir un large éventail de paramètres. Ceux-ci comprennent le format vidéo, la résolution, la sensibilité de détection du mouvement, l'emplacement de stockage et d'archivage des enregistrements, toutes les positions PTZ (Pan/Tilt/Zoom) préétablies, l'association avec les micros, haut-parleurs, et bien plus encore. Voir À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement (à la page 70).</p>
<input type="checkbox"/>	<p>Configurer les événements, entrées et sorties</p> <p>Les événements système, tels que ceux basés sur les données des capteurs, peuvent être utilisés pour déclencher des actions automatiquement dans votre système.</p> <p>Exemples d'actions : démarrage ou arrêt de l'enregistrement sur des caméras, passage à une fluidité d'image vidéo particulière, passage de caméras PTZ à des positions préétablies spécifiques. Utilisez également des événements pour activer des sorties matériel, par exemple des lumières ou des sirènes. Voir Présentation des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116)</p>
<input type="checkbox"/>	<p>Configurer le planning</p> <p>Décidez quand vous souhaitez archiver et si vous souhaitez que les caméras transfèrent à tout moment la vidéo vers votre système, et que d'autres caméras ne transfèrent la vidéo que pendant des périodes précises et lorsque des événements spécifiques ont lieu ? Précisez également à quels moments vous souhaitez recevoir des notifications du système. Voir Configuration de la planification et de l'archivage en général (voir "Configuration de l'archivage et de la planification en général" à la page 140) et Configuration des calendriers spécifiques aux caméras (à la page 73).</p>
<input type="checkbox"/>	<p>Configurer l'accès des clients à votre système</p> <p>Plusieurs applications client différentes sont incluses dans votre système. Indiquez si vous souhaitez accéder au système à partir d'Internet, combien de clients vous souhaitez être en mesure de connecter simultanément, et bien plus. Voir Configuration de l'accès au serveur (à la page 157).</p>
<input type="checkbox"/>	<p>Configuration des serveurs maître/asservi</p> <p>Vous ne devez suivre cette étape que si vous souhaitez exécuter plusieurs serveurs ensemble. Cette fonction n'est disponible que si vous exécutez Network Video Management System Standard Edition.</p> <p>Une configuration maître/asservi (voir "À propos d'un maître et d'un asservi " à la page 159) vous permet de combiner plusieurs serveurs et d'étendre le nombre total de caméras que vous pouvez utiliser au-delà du maximum autorisé pour un seul serveur.</p> <p>Dans le cadre d'une telle configuration, les clients n'ont toujours qu'un seul point de contact : ils se connectent au serveur maître, mais ont également accès, de manière transparente, aux caméras et enregistrements des serveurs asservis. Voir Configurer les serveurs maîtres et asservis (voir "Configurer les serveurs maîtres et asservis." à la page 160).</p>

<input type="checkbox"/>	Configurer les utilisateurs indiquez qui doit pouvoir accéder à votre système et comment. Configurez la protection par mot de passe pour le Management Application si besoin est. Décidez qui doit disposer de l'accès client et de quels droits ils doivent disposer. Voir l'assistant Gérer l'accès des utilisateurs (voir "Assistant de gestion de l'accès utilisateur" à la page 60), Ajouter un utilisateur de base (voir "Ajout d'utilisateurs de base" à la page 161), Ajouter des groupes d'utilisateur (voir "Ajout de groupes d'utilisateurs" à la page 162) et Configurer les droits des utilisateurs et des groupes (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163).
<input type="checkbox"/>	Configurer Network Video Management System Download Manager. Gérez les fonctions visibles aux utilisateurs sur une page d'accueil ciblée lorsqu'ils se connectent au serveur du système. Ces fonctions peuvent inclure l'accès aux applications clients, des versions en d'autres langues, des modules d'extension et bien plus encore. Network Video Management System Download Manager est fourni avec une configuration par défaut garantissant que les utilisateurs accèdent au Network Video Management System Smart Client dans la même langue que le serveur du système. Voir Utiliser Network Video Management System Download Manager (à la page 21).

La liste ci-dessus représente les étapes de configuration que la plupart des administrateurs sont susceptibles de couvrir. Vous pouvez configurer et modifier les paramètres du système pour les faire correspondre aux besoins exacts de votre organisation.

Meilleures pratiques

À propos de la protection des bases de données d'enregistrement contre la corruption

Vous pouvez sélectionner la mesure à prendre en cas de corruption de la base de données d'une caméra. Ces mesures comprennent plusieurs options de réparation de base de données. Bien que ces options soient utiles, Sony vous recommande de prendre des mesures pour veiller à ce que les bases de données de vos caméras ne soient pas corrompues.

Coupures de courant : utilisation d'un onduleur

La raison la plus courante de corruption des bases de données est l'arrêt brutal du serveur d'enregistrement, sans sauvegarde des fichiers et sans fermeture correcte du système d'exploitation. Ceci peut arriver en raison de pannes d'alimentation, dues à un débranchement accidentel du câble d'alimentation du serveur ou autre.

Le meilleur moyen de protéger vos serveurs d'enregistrement contre l'arrêt brutal consiste à équiper chacun de vos serveurs d'enregistrement d'un onduleur (alimentation de secours).

L'onduleur fonctionne comme une source d'alimentation secondaire sur batterie et fournit l'alimentation nécessaire pour sauvegarder les fichiers ouverts et déconnecter votre système en toute sécurité en cas d'irrégularités d'alimentation. Les onduleurs peuvent avoir une sophistication différente les uns des autres, mais la plupart des onduleurs intègrent un logiciel permettant de sauvegarder automatiquement les fichiers ouverts, d'alerter les administrateurs, etc.

Le choix du bon type d'onduleur pour l'environnement de votre entreprise est un processus individuel. Lorsque vous évaluez vos besoins, n'oubliez pas la quantité de durée d'exécution dont vous aurez besoin pour que l'onduleur puisse fonctionner en cas de panne d'alimentation. La

sauvegarde des fichiers ouverts et la fermeture correcte d'un système d'exploitation peuvent prendre plusieurs minutes.

Windows Task Manager : attention à la fermeture des processus

Lorsque vous travaillez sous Windows Task Manager, prenez garde à ne pas mettre un terme aux processus qui ont un impact sur le système de surveillance. Si vous arrêtez une application ou un périphérique système en cliquant sur **Fermer le processus** dans le Windows Task Manager, le processus ne pourra pas enregistrer son état ni ses données avant de fermer. Cela peut entraîner des bases de données caméras corrompues.

En règle générale, Windows Task Manager affiche un avertissement si vous tentez de fermer un processus. Sauf si vous êtes absolument certain que mettre un terme au processus n'affectera aucunement le système de surveillance, cliquez sur **Non** lorsque le message d'avertissement vous demande si vous désirez vraiment fermer le processus.

Panne de disque dur : protégez vos lecteurs

Les lecteurs de disque dur sont des périphériques mécaniques, et sont donc sensibles aux facteurs externes. Voici des exemples de facteurs externes qui peuvent endommager les lecteurs de disque dur et entraîner une corruption des bases de données des caméras :

- Vibration (veillez à ce que le serveur du système de surveillance et son environnement soient stables)
- Forte chaleur (veillez à ce que le serveur soit correctement ventilé)
- Champs magnétiques forts (à éviter)
- Coupures de courant (assurez-vous d'utiliser une alimentation électrique non interruptible (UPS) (voir "UPS" à la page 220))
- Électricité statique (veillez à assurer une liaison à la terre si vous manipulez un lecteur de disque dur).
- Feu, eau, et autre (à éviter).

À propos de l'enregistrement des modifications de configuration

Lorsque vous configurez votre système, vous devez enregistrer les modifications que vous apportez à la configuration pour que celles-ci soient appliquées au système. Quand vous changez la configuration dans le Management Application, par exemple dans le résumé de la caméra **Camera Summary** ou **Propriétés utilisateur**, une barre de notification jaune vous informe que vous avez apporté des modifications à la configuration. La barre apparaît afin de vous assurer que vos modifications sont appliquées au système. Si vous souhaitez appliquer les changements, cliquez sur **Enregistrer**. Si vous ne voulez pas enregistrer les modifications, cliquez sur **Supprimer**.

Une fois que vous avez apporté des modifications à la configuration et enregistré ces derniers, votre système communique avec les services du système (comme le service Serveur d'enregistrement et le service Serveur d'image). Si vous apportez des modifications à votre configuration, par exemple si vous changez le nom d'une caméra ou les réglages de la détection de mouvement, les services du système concernés chargent la nouvelle configuration et les modifications apparaissent immédiatement dans votre client. En revanche, des modifications exigeant davantage de ressources de configuration, par exemple si vous ajoutez un nouvel

événement, nécessitent le redémarrage des services concernés avant qu'ils ne fonctionnent correctement.

Si vous devez redémarrer les services, votre système effectue automatiquement le redémarrage une fois que vous avez enregistré les modifications. Si vous apportez des modifications aux paramètres du serveur NVMS Mobile, votre système applique toutes les modifications lorsque vous cliquez sur **Enregistrer**, sans redémarrer le service du serveur NVMS Mobile.

Important : Vous ne pourrez pas voir ni enregistrer de vidéo lorsque votre système redémarre les services. Le redémarrage des services prend en général quelques secondes, mais afin de réduire l'interruption, vous devrez peut-être redémarrer les services lorsque vous ne prévoyez aucun incident important. Les utilisateurs connectés à votre système via des clients restent en général connectés pendant le redémarrage des services, mais subissent une courte panne vidéo.

Notez que le système enregistre les modifications dans un point de restauration (voir "Restauration d'une configuration système depuis un point de restauration" à la page 210) (de sorte que vous pouvez revenir à une configuration de travail en cas de problème).

À propos de l'utilisation de l'aide intégrée

Pour utiliser le système d'aide intégré, cliquez sur le bouton **Aide** dans Management Application ou appuyez sur la touche **F1** de votre clavier.

Le système d'aide s'ouvre dans votre navigateur Internet par défaut et vous permet de basculer entre l'aide et le système lui-même. Le système d'aide s'adapte au contexte. Ceci signifie que lorsque vous appuyez sur F1 pour obtenir de l'aide alors que vous travaillez dans une boîte de dialogue particulière, le système d'aide affiche une aide correspondant à cette boîte de dialogue.

Utilisation du système d'aide intégré

Utilisez les onglets d'aide **Contenu**, **Index**, **Rechercher** ou utiliser les liens internes du texte de l'aide.

- **Contenu :** parcourez l'arborescence du système d'aide.
- **Index :** contient une indexation alphabétique des rubriques d'aide.
- **Rechercher :** effectuez une recherche dans toutes les rubriques de l'aide, sur un terme en particulier. Par exemple, si vous cherchez le terme **zoom**, vous trouverez dans la liste de réponses toutes les rubriques qui comprennent le terme **zoom**. Pour ouvrir un sujet d'aide spécifique, double-cliquez sur le titre du sujet pertinent.

Imprimer une rubrique de l'aide

Si vous avez besoin d'imprimer une rubrique, utilisez la fonction d'impression de votre navigateur Internet. Lorsque vous imprimez une rubrique d'aide, cette dernière s'imprime telle que vous la voyez à l'écran. Cela signifie que si une rubrique contient des liens déroulants extensibles lorsque vous cliquez dessus (menu déroulant de liens) et que vous souhaitez afficher les informations contenues dans le menu déroulant de liens et l'inclure dans votre impression, vous devez cliquer sur chaque lien déroulant correspondant pour afficher le texte et l'inclure lorsque vous imprimez. Cela vous permet de créer des impressions ciblées, qui ne contiennent que les informations dont vous avez besoin précisément.

À propos des services de redémarrage

Certaines modifications apportées à Management Application requièrent le redémarrage par votre système du service Serveur d'images ou Serveur d'enregistrement. Vous trouverez ci-après une liste correspondante :

Serveur d'images	Serveur d'enregistrement
Modification du numéro de port	Modification des licences
Nombre maximum de clients	Modification du chemin d'accès à la base de données d'événements
Activation ou désactivation de serveurs maîtres	Activation de l'enregistrement manuel
Ajout ou suppression de serveurs asservis	Démarrage en mode distant
Modification du chemin d'accès au journal	Activation ou désactivation des notifications
Modification de la licence	Modification des événements
Modification du masque de confidentialité	Modification des sorties
Suppression de périphériques	Ajout ou suppression d'un chemin d'accès d'archivage dynamique
Activation ou désactivation du mode de collecte de preuves. Network Video Management System Standard Edition seulement.	Ajout ou suppression du délai d'archivage
	Modification de la planification
	Configuration de la fonctionnalité Matrix
	Remplacement de périphériques
	Modification du pilote de la caméra
	Modification de l'adresse IP de la caméra
	Suppression de tous les périphériques
	Activation ou désactivation d'alarmes sur le Tableau de bord client
	Activation ou désactivation du mode de collecte de preuves. Network Video Management System Standard Edition seulement.

Contrôle de l'utilisation de l'espace de stockage

Pour voir de combien d'espace de stockage vous disposez sur votre système, et voir l'espace disponible, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Configuration avancée**, et sélectionnez **Informations sur les caméras et le stockage**.
2. Affichez le **Résumé de l'utilisation du stockage** pour en savoir plus sur les unités disponibles, les unités utilisées, la taille de chaque unité, ainsi que la quantité de données vidéo, d'autres données et d'espace disponible sur chaque unité.

Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application

Vous pouvez visionner de la vidéo en direct depuis des caméras uniques directement dans Management Application :

1. Développez **Configuration avancée**, et développez **Informations sur les caméras et le stockage**.
2. Sélectionnez la caméra requise pour visionner de la vidéo en direct. Au-dessus de la vidéo en direct, vous trouvez un résumé des propriétés les plus importantes pour la caméra sélectionnée. Sous la vidéo en direct, vous trouvez des informations sur la résolution de la caméra et la taille moyenne de fichier d'image. Pour les caméras qui utilisent MPEG ou H.264, vous voyez également la vitesse de transmission en Mbit/seconde.

Important : Visionner de la vidéo en direct dans Management Application peut, dans certains cas, affecter un enregistrement simultané depuis la caméra correspondante.

Trois scénarios en particulier sont importants à prendre en compte :

Certaines caméras prenant en charge la multidiffusion peuvent réduire de moitié leur fluidité d'image ou réagir avec d'autres effets négatifs si vous ouvrez un deuxième flux.

Si une caméra offre de la vidéo en direct de très haute qualité, le décodage des images peut augmenter la charge sur le service Recording Server, ce qui peut à son tour affecter les enregistrements en cours de façon négative.

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultanée ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Démarrer

À propos de la page Mise en route

La fenêtre **Démarrage rapide** est toujours affichée lorsque vous ouvrez Management Application. La page **Démarrage rapide** sert de lieu de référence pour les utilisateurs. Elle fournit également différents assistants pour vous aider à configurer votre système de surveillance rapidement. Après avoir exécuté les assistants, vous devrez probablement affiner la configuration de votre système. Pour plus d'informations, voir le chapitre sur la Configuration avancée (à la page 62) dans l'aide.

Sous le titre **Licence** dans le coin inférieur gauche de la page, vous pouvez obtenir un aperçu des licences (à la page 23) des périphériques de votre système et du nombre de changements de périphériques sans activation (voir "À propos des changements de périphériques sans activation" à la page 26).

Vous pouvez également accéder et visualiser des tutoriels vidéo qui montrent et expliquent comment passer chaque étape des assistants de votre système. Pour accéder aux didacticiels vidéo, cliquez sur le lien **Voir les didacticiels** dans le coin inférieur droit de la page. Le lien vous mène à une page web externe avec des tutoriels vidéo pour votre système.

Assistant de configuration automatique

L'assistant **Configuration automatique** permet une configuration simple pour la première utilisation du système. Utilisez l'assistant pour ajouter automatiquement des caméras à votre système en utilisant cette procédure, étape par étape.

Assistant de configuration automatique : Première page

Lorsque vous ouvrez Management Application pour la première fois, l'assistant de configuration automatique s'ouvre pour vous guider à travers le processus d'ajout de périphériques sur votre système.

Si vous êtes nouveau dans le système, cliquez sur **Oui, configurer** pour analyser votre réseau de caméras disponibles et configurer votre système. Pour quitter et utiliser une méthode plus avancée d'ajout de périphériques à votre système, cliquez sur **Ignorer** pour quitter l'assistant et aller sur Management Application pour obtenir plus d'options pour la mise en place de la configuration de périphériques de votre système.

Assistant de configuration automatique : Options d'analyse

Choisissez l'emplacement où vous voulez que votre système analyse les caméras et les périphériques.

Par défaut, la case **Analyser le réseau local** est sélectionnée, ce qui signifie que vous analysez uniquement les périphériques de votre réseau local. Toutefois, si vous connaissez l'adresse IP ou une plage d'adresses IP auxquelles les caméras et les appareils sont attachés, indiquez-les en cliquant sur l'icône Plus à côté de **Ajouter les adresses IP ou les plages d'adresses IP à analyser**. Vous pouvez ajouter plus d'une plage d'adresses IP si vous en avez besoin.

Assistant de configuration automatique : Sélectionnez les fabricants de matériel à analyser

Si vous connaissez le fabricant spécifique de votre périphérique ou de vos périphériques, sélectionnez-les dans le menu déroulant de cette page. Vous pouvez sélectionner autant de fabricants que vous le souhaitez.

Remarque : Par défaut, tous les fabricants sont activés. Si vous souhaitez réduire la durée d'analyse ou si vous connaissez les fabricants spécifiques de vos caméras, ne cochez que les cases correspondant à ces fabricants.

Assistant de configuration automatique : Analyse des périphériques

Début de l'analyse des périphériques qui correspondent aux fabricants sélectionnés. Une barre d'état indique l'avancée du processus d'analyse. Une fois l'analyse des caméras et des périphériques terminée, il est possible que vous deviez fournir le nom d'utilisateur et le mot de passe pour les périphériques ou les caméras sélectionnés. Lorsque vous avez tapé ces informations, cliquez sur le bouton **Vérifier** pour ajouter le périphérique sur votre système.

Remarque : Les périphériques et les caméras n'ont pas tous besoin d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Vous pouvez ajouter ces appareils à votre système sans avoir besoin de saisir les informations d'identification.

Assistant de configuration automatique : Continuer après l'analyse

Une fois que vous avez ajouté le nombre d'appareils et de caméras que vous souhaitez, votre système configure le stockage. Le stockage est l'endroit où votre système sauvegarde les enregistrements. Par défaut, votre système choisit l'emplacement ayant le plus d'espace disque disponible.

Lorsque le système a terminé la configuration de stockage, vous avez la possibilité d'ajouter automatiquement les nouveaux appareils à votre système dès qu'ils sont détectés sur le réseau. L'activation de cette fonction vous permet de configurer votre système afin que tous les périphériques ou les caméras soient automatiquement mis en place pour vous à l'avenir dès qu'ils sont connectés à votre réseau. Notez que les appareils et les caméras ne prennent pas tous en charge la détection automatique.

Si votre périphérique/caméra ne s'affiche pas automatiquement après vous être connecté à votre réseau, vous devez l'ajouter manuellement.

Si un périphérique/une caméra a précédemment été ajouté(e) à votre système et si vous l'avez supprimé(e), le périphérique ne peut pas être découvert automatiquement et vous devez l'ajouter à la main.

Pour aller directement sur Network Video Management System Smart Client après avoir terminé l'assistant, cochez la case dans le coin inférieur gauche de la page de l'assistant.

Assistant d'ajout de périphérique

Grâce à un assistant, vous pouvez ajouter des caméras et d'autres périphériques, comme des encodeurs vidéo, etc., à votre système Sony - Network Video Management System Smart Client via

les **Assistants d'ajout de périphériques**. Si le périphérique est doté de microphones ou de haut-parleurs, l'outil est ajouté automatiquement aussi.

Il se peut que vous ayez un nombre de caméras limité à utiliser dans votre système. Notez que vous pouvez ajouter plus de caméras que le maximum que vous êtes autorisé à utiliser. Si vous utilisez des encodeurs vidéo sur votre système, n'oubliez pas que plusieurs caméras y sont connectées. Ainsi, un encodeur vidéo à quatre ports entièrement utilisé représente quatre caméras.

L'assistant vous propose deux façons différentes d'ajouter des caméras :

Détection de périphérique	Analyse votre réseau à la recherche des périphériques concernés, selon vos spécifications concernant les plages d'adresses IP, les méthodes de détection, les pilotes, ainsi que les noms d'utilisateurs et mots de passe des périphériques. Voir Ajouter un périphérique : Détection de périphérique (voir "Express" à la page 44)
Spécifier manuellement le matériel à ajouter.	Indiquez des détails sur chaque périphérique séparément. Un choix judicieux si vous voulez ajouter quelques périphériques dont vous connaissez les adresses IP, les noms d'utilisateurs et les mots de passe, etc. Voir Ajouter un périphérique : Spécifier manuellement le matériel à ajouter (voir "Manuelle" à la page 45). Sinon, importer depuis un fichier des données concernant les caméras avec des valeurs séparées par des virgules. Il s'agit d'une méthode efficace si vous installez plusieurs systèmes. Voir Ajouter un périphérique : Importer à partir d'un fichier CSV (voir "Importer à partir d'un fichier CSV" à la page 46).

Express

La découverte des périphériques est une méthode avec laquelle les périphériques diffusent sur le réseau des informations les concernant. Selon ces informations, votre système peut rapidement reconnaître les périphériques pertinents, par exemple des caméras et encodeurs vidéo et les inclure dans une analyse.

La méthode **Recherche de périphériques** vous donne l'option d'analyser votre réseau pour y trouver les périphériques pertinents et les ajouter rapidement à votre système en quelques étapes.

Vous pouvez choisir entre les deux options suivantes pour ajouter des périphériques :

- **Analyser le réseau local** : Effectuer une analyse automatique des périphériques disponibles sur votre réseau local prenant en charge la découverte des périphériques, sur la partir de votre réseau (sous-réseau) où se trouve le serveur du système.
- **Ajouter une adresse IP ou une plage IP à analyser** : Ajouter des périphériques à votre système en indiquant les plages IP et les ports à partir desquels le système doit commencer la recherche de périphériques.

Pour utiliser la méthode **Analyser le réseau local**, votre serveur de système et vos caméras doivent être sur la même couche de réseau 2. Cela signifie qu'il doit être sur un réseau où tous les serveurs, les caméras, et ainsi de suite peuvent communiquer sans avoir besoin d'un routeur. La raison est que la découverte des périphériques repose sur la communication directe entre le serveur de votre système et les caméras.

Si vous utilisez des routeurs sur votre réseau, spécifiez la plage IP où se situent vos périphériques à l'aide de l'option **Ajouter une adresse IP ou une plage IP à analyser**-ou choisissez l'une des méthodes Spécifier manuellement les périphériques à ajouter (voir "Manuelle" à la page 45).

Ajout de matériel : Options d'analyse

Choisissez l'emplacement où vous voulez que votre système analyse les caméras et les périphériques.

Par défaut, la case **Analyser le réseau local** est sélectionnée, ce qui signifie que vous analysez uniquement les périphériques de votre réseau local. Toutefois, si vous connaissez l'adresse IP ou une plage d'adresses IP auxquelles les caméras et les appareils sont attachés, indiquez-les en cliquant sur l'icône Plus à côté de **Ajouter les adresses IP ou les plages d'adresses IP à analyser**. Vous pouvez ajouter plus d'une plage d'adresses IP si vous en avez besoin.

Ajout de matériel : Sélectionnez les fabricants de matériel à analyser

Si vous connaissez le fabricant spécifique de votre périphérique ou de vos périphériques, sélectionnez-les dans le menu déroulant de cette page. Vous pouvez sélectionner autant de fabricants que vous le souhaitez.

Remarque : Par défaut, tous les fabricants sont activés. Si vous souhaitez réduire la durée d'analyse ou si vous connaissez les fabricants spécifiques de vos caméras, ne cochez que les cases correspondant à ces fabricants.

Détection et vérification des périphériques

Début de l'analyse des périphériques qui correspondent aux fabricants sélectionnés. Une barre d'état indique l'avancée du processus d'analyse. Une fois l'analyse des caméras et des périphériques terminée, il est possible que vous deviez fournir le nom d'utilisateur et le mot de passe pour les périphériques ou les caméras sélectionnés. Lorsque vous avez tapé ces informations, cliquez sur le bouton **Vérifier** pour ajouter le périphérique sur votre système.

Remarque : Les périphériques et les caméras n'ont pas tous besoin d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Vous pouvez ajouter ces appareils à votre système sans avoir besoin de saisir les informations d'identification.

Une fois que vous avez ajouté le nombre d'appareils et de caméras que vous souhaitez, votre système configure le stockage. Le stockage est l'endroit où votre système sauvegarde les enregistrements. Par défaut, votre système choisit l'emplacement ayant le plus d'espace disque disponible.

Manuelle

Avec la méthode **Spécifier manuellement les périphériques à ajouter**, vous pouvez spécifier les détails correspondant à chaque périphérique séparément.

Cette option représente un choix judicieux si vous voulez ajouter quelques périphériques dont vous connaissez les adresses IP, les noms d'utilisateurs et les mots de passe, etc. Pareillement, les recherches automatisées sur le réseau local à l'aide de l'option **Analyser les périphériques** ne fonctionne pas toujours pour toutes les caméras, comme par exemple pour les caméras utilisant le **pilote universel** du système. Ces caméras doivent être ajoutées au système manuellement.

Vous pouvez autrement choisir **Importer un fichier CSV** (voir "**Importer à partir d'un fichier CSV**" à la page 46). Cette option vous permet d'importer des données relatives aux périphériques

et aux caméras sous la forme de valeurs séparées par des virgules (CSV) dans un fichier. Il s'agit d'une méthode très efficace si vous configurez plusieurs systèmes similaires.

Renseignements, sélection des pilotes et vérification

Spécifiez les informations concernant chacun des périphériques que vous souhaitez ajouter :

Nom	Description
Adresse IP	L'adresse IP ou nom d'hôte du périphérique.
Port	<p>Le Numéro de port sur lequel effectuer le balayage. Le port par défaut est 80.</p> <p>Si un périphérique se trouve derrière un routeur ou un pare-feu avec un NAT Activé, vous devrez peut-être indiquer un autre numéro de port. Le cas échéant, rappelez-vous de configurer le routeur / le pare-feu de sorte à ce qu'il mappe le port et l'adresse IP utilisés par le périphérique.</p>
Nom d'utilisateur	<p>Le nom d'utilisateur du compte administrateur du périphérique.</p> <p>De nombreuses entreprises utilisent les noms d'utilisateurs par défaut du fabricant du périphérique pour leurs périphériques. Si votre entreprise est dans ce cas, sélectionnez <default>. Ne saisissez pas un nom d'utilisateur de fabricant par défaut car cela peut être source d'erreur, soyez sur(e) que votre système connaisse le nom d'utilisateur du fabricant par défaut.</p> <p>D'autres noms d'utilisateur typiques, tels qu'admin ou racine, peuvent également être sélectionnés dans la liste. Si vous avez besoin d'un nom d'utilisateur qui ne figure pas dans la liste, entrez un nouveau nom d'utilisateur.</p>
Mot de passe	Le mot de passe requis pour accéder au compte administrateur. Certains périphériques n'exigent aucun nom d'utilisateur/mot de passe pour y accéder.
Pilote	Le pilote à rechercher pour votre périphérique. Par défaut, l'assistant vous présente l'option d'autodétection. L'option d'autodétection trouve le pilote pertinent automatiquement. Sélectionnez un fabricant si vous connaissez le fabricant spécifique afin de réduire la durée de la recherche.

Une fois que vous avez ajouté le nombre d'appareils et de caméras que vous souhaitez, votre système configure le stockage. Le stockage est l'endroit où votre système sauvegarde les enregistrements. Par défaut, votre système choisit l'emplacement ayant le plus d'espace disque disponible.

Importer à partir d'un fichier CSV

Importez depuis un fichier des données concernant les caméras avec des valeurs séparées par des virgules dans un fichier. Il s'agit d'une méthode très efficace si vous configurez plusieurs systèmes similaires.

Assistant d'ajout de périphériques - Importer à partir d'un fichier CSV - exemple de fichier CSV

Voici un exemple de fichier CSV à utiliser quand les caméras et le serveur sont en ligne.

Sont inclus les paramètres **Adresse matériel**, **Port matériel**, **Nom d'utilisateur matériel**, **Mot de passe matériel** et **ID pilote matériel**. Notez que Nom d'utilisateur matériel et ID pilote matériel sont des paramètres optionnels.

Vous pouvez ignorer le Nom d'utilisateur matériel si vous n'avez pas changé le Nom d'utilisateur matériel par défaut du périphérique. ID pilote matériel est un champ facultatif. S'il est vide, il est automatiquement réglé pour être détecté automatiquement.

```
HardwareAddress;HardwarePort;HardwareUsername;HardwarePassword;HardwareDriverID;
192.168.200.220;80;root;pass;128;
192.168.200.221;80;user;password;165;
192.168.200.222;80;r00t;pass;172;
192.168.200.223;80;;p4ss;
192.168.200.224;80;usEr;pASs;
```

Ajout de matériel : Importer à partir des fichiers CSV - Format de fichier CSV et exigences

Le fichier CSV doit avoir une ligne d'en-tête (qui détermine le sujet de chaque valeur des lignes suivantes) et les lignes suivantes doivent contenir des informations sur un périphérique chacune uniquement. Pour chaque périphérique, les informations suivantes sont nécessaires :

HardwareAddress	L'adresse IP du périphérique.
HardwareUsername	Le nom d'utilisateur du compte administrateur du périphérique.
HardwarePassword	Le mot de passe pour le compte administrateur du périphérique.
HardwareDriverID	Si les caméras et le serveur sont hors ligne, indiquez un HardwareDriverID pour chaque périphérique que vous souhaitez ajouter. Exemple : ACTi ACD-2100 105 indique que vous devriez utiliser 105 comme identifiant si vous ajoutez le périphérique ACTi ACD-2100.

Les paramètres de la configuration existants qui ne sont pas indiqués dans le fichier CSV ne sont pas modifiés. Si la valeur d'un paramètre pour une caméra individuelle dans le fichier CSV est vide, la valeur du paramètre actuel n'est pas modifiée sur cette caméra

Vous pouvez stocker les informations sur les périphériques dans des feuilles de calcul, comme dans Microsoft Excel, pour enregistrer les informations sous forme de valeurs séparées par des virgules dans un fichier CSV.

Les éléments suivants s'appliquent pour les informations présentes dans des fichiers CSV :

- La première ligne du fichier CSV doit contenir les en-têtes, et les lignes suivantes doivent contenir des informations sur un périphérique chacune

- Les séparateurs peuvent être des virgules, des points-virgules ou des tabulations, mais ne peuvent pas être mélangés
- Toutes les lignes doivent contenir des valeurs valables : Tous les noms de caméra, d'utilisateur et éléments similaires doivent être uniques et ne peuvent pas contenir les caractéristiques spéciales suivantes : `< > & ' " \ / : * ? | []`
- Aucun ordre des valeurs n'est fixé et les paramètres facultatifs peuvent être entièrement omis
- Les champs booléens sont jugés comme vrais sauf s'ils sont définis sur 0, faux ou non
- Les lignes contenant uniquement des séparateurs sont ignorées
- Les lignes vides sont ignorées.

Bien que le format de fichier CSV soit généralement ASCII uniquement, les identificateurs Unicode sont autorisés. Même sans identificateur Unicode, le fichier entier, voire les caractères individuels peuvent être des chaînes Unicode.

Assistant de configuration de stockage

La phase de **stockage de la vidéo** vous aide à configurer rapidement les propriétés de la vidéo et de l'enregistrement de vos caméras.

Configurer le stockage : Paramètres et prévisualisation de la vidéo

Bande passante de contrôle, luminosité, compression, contraste, résolution, rotation etc. dans Paramètres vidéo. Utilisez la liste du côté gauche de la fenêtre de l'assistant pour sélectionner une caméra et ajuster ses paramètres vidéo. Puis sélectionnez la caméra suivante et ajustez ses paramètres. Les paramètres vidéo sont en grande partie spécifiques aux caméras, et par conséquent vous devez les configurer individuellement pour chaque caméra.

Cliquez sur **Ouvrir Paramètres...** pour configurer les paramètres de la caméra dans une fenêtre de dialogue séparée. Lorsque vous modifiez les paramètres vidéo, ils sont immédiatement appliqués. Ceci signifie que—pour la plupart des caméras—vous pouvez immédiatement voir l'effet de vos paramètres dans une image d'aperçu. Cependant, cela signifie également que vous ne pouvez pas annuler vos modifications en quittant l'assistant. Pour les caméras paramétrées pour utiliser les formats vidéo MPEG ou H.264, vous pouvez en général sélectionner la fluidité d'image en direct à utiliser pour la caméra.

Les paramètres peuvent comporter un paramètre **Inclure date et heure**. Si le paramètre est réglé sur **Oui**, la date et l'heure de la caméra sont indiquées dans la vidéo. Notez cependant que les caméras sont des unités distinctes qui peuvent avoir des périphériques de réglage de l'heure, des blocs d'alimentation, etc. distincts. L'heure de la caméra et l'heure du système Network Video Management System peuvent par conséquent ne pas correspondre exactement, et ceci peut parfois entraîner une certaine confusion. Comme toutes les images sont horodatées par votre système à la réception, et que les informations sur la date et l'heure exactes pour chaque image sont déjà connues, Sony recommande de définir le paramètre sur **Non**.

Remarque : Pour une synchronisation de l'heure cohérente, vous pouvez, si la caméra prend cette fonction en charge, synchroniser l'heure de la caméra et du système automatiquement via un serveur de temps.

Configurer le stockage : Programmation en ligne

Indiquez les moments où chaque caméra doit être en activité. Une caméra en activité est une caméra qui transmet de la vidéo au serveur pour une consultation en direct et un traitement supplémentaire. Le fait qu'une caméra soit en activité ne veut pas dire que la vidéo de la caméra est enregistrée par votre système (configurez les paramètres d'enregistrement sur l'une des pages suivantes). Par défaut, les caméras que vous ajoutez à votre système seront automatiquement en activité (**Toujours activées**), et vous ne devrez modifier leurs calendriers d'activité que si vous souhaitez que les caméras soient en activité à des heures particulières ou lors d'événements spécifiques. Cependant, veuillez noter que vous pouvez modifier ce défaut dans le cadre des options de planification (à la page 142).

Pour chaque caméra, vous pouvez initialement choisir entre deux calendriers d'activité :

- **Toujours activé** : la caméra est toujours en activité.
- **Toujours désactivé** : la caméra n'est jamais en activité.

Si ces deux options sont trop simples pour vos besoins, utilisez le bouton **Créer / Modifier...** pour indiquer des calendriers d'activité selon vos besoins, puis sélectionnez ces calendriers pour vos caméras. Ainsi, vous pouvez indiquer si les caméras doivent être en activité à des périodes données ou si elles doivent commencer et arrêter de transférer de la vidéo lorsque des événements particuliers se produisent pendant des périodes données.

Le **modèle** peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Par exemple, si vous avez 20 caméras et que vous souhaitez appliquer un taux de fluidité d'image particulier à toutes ces caméras, vous pouvez saisir celui-ci une fois dans le modèle puis appliquer le modèle aux 20 caméras.

Nom	Description
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Appliquer le modèle aux caméras sélectionnées	Applique la valeur du modèle aux caméras sélectionnées.

Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct (caméras dynamiques JPEG)

Cette page d'assistant apparaît uniquement si une ou plusieurs de vos caméras utilisent le format vidéo MJPEG.

Sélectionnez un pré et un post-enregistrement, cela vous permet de stocker des enregistrements de périodes précédant et suivant la détection d'un mouvement et/ou des événements indiqués. Indiquez également les fluidités d'images à utiliser pour chaque caméra.

Pré-enregistrement	vous pouvez stocker des enregistrements de périodes précédant une détection de mouvement et/ou des événements de démarrage. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes en question dans la colonne voisine.
Secondes [de pré-enregistrement]	indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo avant que les conditions de démarrage de l'enregistrement (un mouvement ou événement de démarrage) soient satisfaites. En général, seules quelques secondes de pré-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de pré-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Cependant, si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourriez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le pré-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.
Post-enregistrement	vous pouvez stocker des enregistrements de périodes suivant une détection de mouvement et/ou des événements d'arrêt. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes requis dans la colonne voisine.
Secondes [de post-enregistrement]	Indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo après que les conditions d'arrêt de l'enregistrement (un mouvement ou événement d'arrêt) sont satisfaites. En général, seules quelques secondes de post-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de post-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Cependant, si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourriez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le post-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.
Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).
Fluidité d'image en direct	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

Le **modèle** peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Par exemple, si vous avez 20 caméras et que vous souhaitez appliquer un taux de fluidité d'image particulier à toutes

ces caméras, vous pouvez saisir celui-ci une fois dans le modèle puis appliquer le modèle aux 20 caméras.

Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Appliquer le modèle aux caméras sélectionnées	Applique la valeur du modèle aux caméras sélectionnées.

Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct des caméras H.264/MPEG4

Cette page d'assistant apparaît uniquement si une ou plusieurs de vos caméras utilisent le format vidéo H.264/MPEG4.

Indiquez la fluidité d'image à utiliser pour chaque caméra et l'enregistrement de toutes les images ou des images-clés uniquement. Vous pouvez également sélectionner un pré et un post-enregistrement, ce qui vous permet de stocker des enregistrements de périodes précédant et suivant la détection d'un mouvement et/ou des événements indiqués.

Notez que toutes les propriétés peuvent également être indiquées individuellement pour chaque caméra.

Fluidité d'image en direct	<p>La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).</p> <p>Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.</p>
-----------------------------------	---

<p>Enregistrer sur</p>	<p>Sélectionnez les conditions dans lesquelles la vidéo de la caméra doit être enregistrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toujours : Enregistrer lorsque la caméra est activée (voir "Généralités" à la page 94) et programmée pour être en ligne (voir "Période en ligne " à la page 144). La dernière option permet un enregistrement basé sur la durée • Jamais : n'enregistre jamais. La vidéo en direct s'affiche mais les utilisateurs ne peuvent pas lire la vidéo sur la caméra car aucune vidéo n'est enregistrée sur la base de données. • Événement : Sélectionnez cette fonctionnalité pour enregistrer toutes les images en cas de détection de mouvements (voir "Détection du mouvement et exclusion des zones " à la page 104). À moins que vous ajoutiez un post-enregistrement, l'enregistrement s'arrête immédiatement après la dernière détection du mouvement. <p>Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Détection du mouvement et Événement : sélectionnez ce paramètre pour enregistrer de la vidéo en cas de mouvement détecté ou d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. N'oubliez pas de sélectionner des événements de démarrage et d'arrêt dans les colonnes voisines.
<p>Pré-enregistrement</p>	<p>vous pouvez stocker des enregistrements de périodes précédant une détection de mouvement et/ou des événements de démarrage. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes requis dans la colonne voisine.</p>
<p>Secondes [de pré-enregistrement]</p>	<p>indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo avant que les conditions de démarrage de l'enregistrement (un mouvement ou événement de démarrage) soient satisfaites. En général, seules quelques secondes de pré-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de pré-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Cependant, si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourriez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le pré-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.</p>
<p>Post-enregistrement</p>	<p>vous pouvez stocker des enregistrements de périodes suivant une détection de mouvement et/ou des événements d'arrêt. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes requis dans la colonne voisine.</p>

Secondes [de post-enregistrement]	Indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo après que les conditions d'arrêt de l'enregistrement (un mouvement ou événement d'arrêt) sont satisfaites. En général, seules quelques secondes de post-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de post-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Cependant, si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourriez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le post-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.
Image clé seulement	Sélectionnez Image-clé uniquement , si vous souhaitez que la détection du mouvement ait lieu sur les images-clés du flux vidéo uniquement, et qu'elle réduise ainsi les ressources nécessaires.

Le **modèle** peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Par exemple, si vous avez 20 caméras et que vous souhaitez appliquer un taux de fluidité d'image particulier à toutes ces caméras, vous pouvez saisir celui-ci une fois dans le modèle puis appliquer le modèle aux 20 caméras.

Nom	Description
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Appliquer le modèle aux caméras sélectionnées	Applique la valeur du modèle aux caméras sélectionnées.

Configurer le stockage : Sélection du lecteur

Indiquez les lecteurs sur lesquels vous souhaitez stocker les enregistrements des caméras. Vous pouvez indiquer des lecteurs/chemins distincts pour l'enregistrement et l'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135).

Lecteur	Par exemple le lecteur C:\.
----------------	-----------------------------

<p>Objectif</p>	<p>Sélectionner ce pour quoi vous voulez utiliser le lecteur :</p> <p>Non utilisé : ne pas utiliser le lecteur.</p> <p>Enregistrement : Uniquement disponible si le lecteur est un lecteur local sur le serveur du système de surveillance. Les lecteurs réseau ne peuvent pas être utilisés pour l'enregistrement. Utilisez le lecteur pour stocker des enregistrements dans la base de données ordinaire pour le système.</p> <p>Archivage : utilisez le lecteur pour l'archivage. Pour l'archivage, il est généralement conseillé d'utiliser un lecteur qui dispose de beaucoup d'espace. Avec la sélection de chemin dynamique pour les archives, vous n'avez pas à vous inquiéter de l'espace du lecteur.</p> <p>Enreg. et archivage : Uniquement disponible si le lecteur est un lecteur local sur le serveur du système de surveillance. Les lecteurs réseau ne peuvent pas être utilisés pour l'enregistrement. Utilisez le lecteur pour stocker des enregistrements dans la base de données ordinaire pour le système ainsi que pour l'archivage.</p>
<p>Chemin d'enregistrement</p>	<p>Chemin vers le fichier dans lequel stocker la base de données de la caméra. Le chemin par défaut est C:\MediaDatabase.</p> <p>Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule requise. Vous pouvez indiquer uniquement un chemin d'accès à un lecteur local. Vous ne pouvez pas indiquer de chemin d'accès à un lecteur réseau. Si vous utilisez un lecteur réseau, vous ne pouvez sauvegarder les enregistrements en cas d'indisponibilité du lecteur de réseau.</p> <p>Si vous modifiez le chemin d'enregistrement, et qu'il existe des enregistrements à l'ancien emplacement, on vous demandera si vous souhaitez déplacer les enregistrements vers le nouvel emplacement, les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer.</p> <p>si vous avez plusieurs caméras et si plusieurs lecteurs locaux sont disponibles, vous pouvez améliorer la performance en distribuant les bases de données de caméras individuelles sur plusieurs lecteurs.</p>
<p>Chemin d'archivage</p>	<p>Vous pouvez uniquement le modifier si vous n'utilisez pas de chemins dynamiques pour l'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135). Chemin d'accès au dossier dans lequel les enregistrements archivés de la caméra doivent être stockés. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase.</p> <p>Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule concernée. Si vous modifiez le chemin d'archivage, et qu'il existe des enregistrements archivés à l'ancien emplacement, il vous est demandé si vous souhaitez déplacer les enregistrements archivés vers le nouvel emplacement (recommandé), les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer. Remarque : si vous déplacez les enregistrements archivés, votre système archivera également les données actuellement présentes dans la base de données de la caméra. C'est pourquoi la base de données de la caméra est vide immédiatement après le déplacement des enregistrements archivés.</p>

Taille totale	taille totale du lecteur.
Espace libre	Quantité d'espace non-utilisé restant sur le lecteur.
Sélection du chemin dynamique pour les archives	<p>Si vous utilisez cette option (hautement recommandée), vous devez sélectionner un certain nombre de lecteurs locaux différents pour l'archivage. Si le chemin qui contient la base de données du système de surveillance se trouve sur l'un des lecteurs sélectionnés pour l'archivage, le système tente toujours d'archiver sur ce lecteur en premier lieu. Dans le cas contraire, le système archivera automatiquement sur le lecteur d'archivage contenant le plus d'espace disponible à tout moment, à condition qu'aucune base de données des caméras n'utilise ce lecteur.</p> <p>Le lecteur ayant le plus d'espace disponible peut varier au cours du processus d'archivage, qui peut par conséquent être exécuté sur plusieurs lecteurs d'archivage au cours du même processus. Ceci n'a aucun impact sur la façon dont les utilisateurs cherchent et affichent les enregistrements archivés.</p>
Sessions d'archivage	<p>Vous permet d'indiquer quand vous souhaitez que votre système déplace automatiquement les enregistrements vers votre ou vos chemin(s) d'archivage. Vous pouvez indiquer jusqu'à 24 heures d'archivage par jour, avec une heure minimum entre chaque. Sélectionnez les valeurs correspondant aux heures, minutes et secondes et cliquez sur les boutons plus et moins pour augmenter ou diminuer les valeurs, ou écraser les valeurs sélectionnées. Cliquez ensuite sur Ajouter. Plus vous vous attendez à enregistrer, plus vous devrez archiver souvent.</p>
Disque réseau	<p>Vous permet d'ajouter un lecteur réseau à la liste des lecteurs. Indiquez d'abord le lecteur réseau, puis cliquez sur le bouton Ajouter (le bouton devient disponible lorsque vous indiquez un lecteur réseau). Notez que les lecteurs réseau ne peuvent pas être utilisés pour l'enregistrement, mais uniquement pour l'archivage.</p>

Configurer le stockage : Paramètres d'enregistrement et d'archivage

Sélectionnez des chemins d'enregistrement et d'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) pour chaque caméra individuelle.

Vous pouvez modifier toutes les propriétés sur fond blanc. Vous ne pouvez pas modifier sur fond **bleu clair**.

Nom	Description
Chemin d'enregistrement	<p>chemin d'accès au dossier dans lequel la base de données de la caméra doit être stockée. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase. Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule requise. Vous pouvez indiquer uniquement un chemin d'accès à un lecteur local. Vous ne pouvez pas indiquer de chemin d'accès à un lecteur réseau. Si vous utilisez un lecteur réseau, vous ne pouvez sauvegarder les enregistrements en cas d'indisponibilité du lecteur de réseau.</p> <p>Si vous modifiez le chemin d'enregistrement, et qu'il existe des enregistrements à l'ancien emplacement, on vous demandera si vous souhaitez déplacer les enregistrements vers le nouvel emplacement, les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer.</p> <p>Si vous avez plusieurs caméras et si plusieurs lecteurs locaux sont disponibles, vous pouvez améliorer la performance en distribuant les bases de données de caméras individuelles sur plusieurs lecteurs.</p>
Chemin d'archivage	<p>L'édition n'est possible que si vous n'utilisez pas de chemins dynamiques pour l'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135). Chemin d'accès au dossier dans lequel les enregistrements archivés de la caméra doivent être stockés. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase.</p> <p>Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule concernée. Si vous modifiez le chemin d'archivage, et qu'il existe des enregistrements archivés à l'ancien emplacement, il vous est demandé si vous souhaitez déplacer les enregistrements archivés vers le nouvel emplacement (recommandé), les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer. Remarque : si vous déplacez les enregistrements archivés, votre système archivera également les données actuellement présentes dans la base de données de la caméra. C'est pourquoi la base de données de la caméra est vide immédiatement après le déplacement des enregistrements archivés.</p>
Durée de rétention	<p>Durée totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements de la caméra (les enregistrements de la base de données ainsi que tous les enregistrements archivés). La durée de rétention par défaut est de 7 jours.</p> <p>La durée de rétention couvre la durée de temps totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements. Dans les versions précédentes de votre système de surveillance, vous indiquez les limites de temps séparément pour la base de données et les archives.</p>

Le **modèle** peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Par exemple, si vous avez 20 caméras et que vous souhaitez appliquer un taux de fluidité d'image particulier à toutes ces caméras, vous pouvez saisir celui-ci une fois dans le modèle puis appliquer le modèle aux 20 caméras.

Nom	Description
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Appliquer le modèle aux caméras sélectionnées	Applique la valeur du modèle aux caméras sélectionnées.

Assistant de réglage de la détection du mouvement

L'assistant de réglage de la détection de mouvement vous aide à configurer rapidement les propriétés de détection du mouvement de vos caméras.

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Régler la détection du mouvement : Exclure des zones

Désactiver la détection de mouvement dans des zones spécifiques des vues de caméras dans la section Exclure des zones de l'assistant. Désactiver la détection du mouvement dans certaines zones peut vous aider à éviter la détection de mouvement inutile, par exemple si une caméra couvre une zone où un arbre bouge dans le vent ou là où des voitures passent régulièrement en arrière-plan.

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et la Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ. Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Pour chaque caméra pour laquelle il est utile d'exclure des zones, utilisez la liste du côté gauche de la fenêtre de l'assistant pour sélectionner la caméra et définir ses zones à exclure. La fonction Exclure des zones est propre aux caméras, et vous devez configurer la détection de mouvement individuellement pour chaque caméra concernée.

Lorsque vous sélectionnez une caméra, vous voyez un aperçu de la caméra. Vous définissez des zones à exclure dans l'aperçu, divisé en petites sections par une grille.

- Pour faire apparaître la grille, cochez la case **Afficher la grille**.

- Pour définir les régions à exclure, faire glisser le curseur de la souris sur les zones requises dans l'aperçu tout en appuyant sur le bouton de la souris. Le bouton gauche de la souris sélectionne une section de grille et le bouton droit de la souris efface une section de grille. Les zones sélectionnées sont surlignées en bleu.

En utilisant le bouton **Exclure tout**, vous pouvez rapidement sélectionner toutes les sections de la grille dans l'aperçu. Ceci peut être une bonne idée si vous souhaitez désactiver la détection du mouvement dans la plupart des zones de l'aperçu, auquel cas vous pouvez effacer les quelques sections où vous ne voulez pas désactiver la détection du mouvement. Avec le bouton **Inclure tout**, vous pouvez rapidement effacer toutes les sections.

Régler la détection du mouvement : Détection du mouvement

La détection du mouvement est un élément clé de la plupart des systèmes de surveillance. Selon votre configuration, les paramètres de détection du mouvement peuvent déterminer le moment où la vidéo est enregistrée (enregistrée sur le serveur du système de surveillance), où des notifications sont envoyées, où des sorties (une lumière ou une sirène) sont déclenchées, etc.

Il est important que vous trouviez les meilleurs réglages possibles de détection de mouvement pour chaque caméra afin d'éviter les enregistrements, les notifications inutiles, etc. Selon l'emplacement physique de vos caméras, il est souhaitable de tester les paramètres dans différentes conditions physiques (jour/nuit, temps venteux/calme et conditions similaires).

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et la Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ. Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Vous pouvez configurer les paramètres de détection des mouvements pour chaque caméra, ou pour plusieurs caméras à la fois. Utilisez la liste dans le volet gauche de la fenêtre de l'assistant pour sélectionner des caméras. Pour sélectionner plusieurs caméras à la fois, appuyez sur **CTRL** ou **MAJ** tout en effectuant votre sélection. Lorsque vous sélectionnez une caméra, vous voyez un aperçu de cette caméra. Si vous sélectionnez plusieurs caméras, vous voyez un aperçu de la dernière caméra sélectionnée. Une zone en vert dans l'aperçu indique un mouvement.



Nom	Description
Sensibilité	<p>Réglez le curseur de Sensibilité de façon à ce que le bruit en arrière-plan soit filtré et que seul le mouvement réel soit illustré en vert. Vous pouvez également indiquer une valeur comprise entre 0 et 256 dans le champ en regard du curseur pour contrôler le réglage de sensibilité.</p> <p>Le curseur détermine de combien chaque pixel doit changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement. Avec une sensibilité élevée, un changement très faible dans un pixel suffit pour que l'on considère qu'il s'agit d'un mouvement. plus vous faites glisser le curseur vers la gauche, plus la zone en vert de l'aperçu s'agrandit. Ceci est dû au fait qu'avec une forte sensibilité, même le changement le plus mineur d'un pixel sera considéré comme un mouvement.</p>
MOUVEMENT	<p>Réglez le curseur Mouvement de façon à ce que la détection du mouvement soit uniquement déclenchée par le niveau de mouvement requis. Le niveau de mouvement sélectionné est indiqué par une ligne noire verticale dans la barre Niveau au-dessus des curseurs. La ligne noire verticale est un seuil : quand le mouvement détecté est au-dessus (à droite) du niveau sélectionné, la barre passe du vert au rouge, ce qui indique une détection de mouvement positive.</p> <p>Vous pouvez également indiquer une valeur comprise entre 0 et 10000 dans le champ sur la gauche pour contrôler le réglage de mouvement.</p> <p>Plus vous faites glisser le curseur vers la gauche, plus vous êtes susceptible d'obtenir des détections de mouvement positives, puisque moins de changements seront nécessaires pour déclencher une détection du mouvement positive. Le nombre de détections positives de mouvement peut également affecter la taille de la vidéo que vous enregistrez, la quantité de notifications que vous recevez et plus.</p>
Intervalle de détection	<p>Spécifiez la fréquence à laquelle l'analyse de la détection de mouvement est effectuée sur la vidéo provenant de la caméra. La valeur par défaut est toutes les 240 millisecondes (proche d'une fois tous les quarts de seconde). L'intervalle est appliqué quels que soient les paramètres de fluidité d'image de votre caméra.</p> <p>La modification de ce réglage peut aider à réduire la quantité de ressources système utilisée dans le cadre de la détection des mouvements.</p>
Détection de la résolution	<p>Indiquez si l'ensemble de l'image ou seulement un certain pourcentage de l'image doit être analysé. Par exemple, si l'on indique 25 %, un pixel sur quatre est analysé au lieu de l'ensemble des pixels, ce qui réduit les ressources système utilisées mais permet également une détection du mouvement moins précise.</p>
Image clé seulement	<p>Sélectionnez Image-clé uniquement, si vous souhaitez que la détection du mouvement ait lieu sur les images-clés du flux vidéo uniquement, et qu'elle réduise ainsi les ressources nécessaires.</p>

Assistant de gestion de l'accès utilisateur

Utilisez l'**assistant gestion de l'accès utilisateur** pour ajouter des utilisateurs individuels afin qu'ils puissent accéder au système et aux clients. La synthèse des accès à la fin de l'assistant présente la liste des caméras auxquelles vos utilisateurs ont accès.

Important : Lorsque vous utilisez l'assistant, tous les utilisateurs que vous ajoutez ont accès à toutes les caméras, notamment les nouvelles caméras ajoutées ultérieurement. Cependant, vous pouvez spécifier les paramètres d'accès, les utilisateurs et les droits d'utilisateurs (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163) séparément, voir Configurer l'accès au serveur (voir "Configuration de l'accès au serveur" à la page 157). Vous ne pouvez pas ajouter d'utilisateurs à des groupes (voir "Ajout de groupes d'utilisateurs" à la page 162).

Gestion de l'accès utilisateur : Utilisateurs de base et Windows

Il existe deux façons d'ajouter des utilisateurs clients. Vous pouvez les associer si besoin.

Nom	Description
Utilisateur de base	Permet de créer un compte utilisateur d'accès au système de surveillance, avec un nom d'utilisateur et un mot de passe pour chaque utilisateur individuel.
Utilisateur Windows	Permet d'importer des utilisateurs définis localement sur le serveur et de les authentifier à partir de leurs identifiants de connexion Windows.

Vous devez définir les utilisateurs en tant qu'utilisateurs de PC locaux sur le serveur et désactiver le partage de fichiers sur le serveur.

Ajout d'utilisateurs de base

1. Indiquez le nom d'utilisateur et le mot de passe requis, puis cliquez sur le bouton **Ajouter un utilisateur**. Répétez si nécessaire.

Ajout d'utilisateurs Windows

1. Cliquez sur **Ajouter compte Windows** pour ouvrir la fenêtre **Sélectionner des utilisateurs ou des groupes**. Vous pouvez uniquement effectuer des sélections à partir de l'ordinateur local, même si vous cliquez sur le bouton **Emplacements**.
2. Dans **Entrer les noms des objets à sélectionner**, entrez le ou les noms d'utilisateur requis, puis utilisez la fonction **Vérifier les noms** pour vérifier le nom d'utilisateur. Si vous entrez plusieurs noms d'utilisateurs, séparez-les par un point-virgule. Exemple : **Brian ; Hannah ; Karen ; Wayne**.
3. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **OK**.

Important : Lorsqu'un utilisateur qui a été ajouté depuis une base de données locale se connecte à un client, il ne doit pas indiquer de nom de serveur, nom de PC ni d'adresse IP dans son nom d'utilisateur. Exemple de nom d'utilisateur correctement indiqué : USER001, incorrect :

PC001/USER001. L'utilisateur doit évidemment toujours indiquer un mot de passe et les informations requises sur le serveur.

Gestion de l'accès utilisateur : Synthèse des accès

La synthèse des accès répertorie les caméras auxquelles vos utilisateurs ont accès. Lorsque vous utilisez l'assistant, tous les utilisateurs que vous avez ajoutés ont accès à toutes les caméras, notamment les nouvelles caméras ajoutées ultérieurement. Vous pouvez cependant limiter l'accès des utilisateurs individuels aux caméras en modifiant leurs droits (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163) individuels.

Configuration avancée

Périphériques

À propos des périphériques

Vous pouvez ajouter des caméras et autres périphériques, tels que des encodeurs vidéo, etc. à votre système grâce à **L'assistant d'installation** Ajout de périphériques matériels... (voir "Assistant d'ajout de périphérique" à la page 43). Si des microphones ou des haut-parleurs sont reliés à un périphérique matériel, ils sont automatiquement ajoutés aussi (si votre version Network Video Management System le permet).

À propos des microphones

Dans votre système, les **microphones** sont associés aux périphériques, et sont donc généralement situés physiquement à proximité des caméras. Les opérateurs disposant des droits suffisants peuvent écouter des enregistrements via les clients Network Video Management System Smart Client sous réserve que l'ordinateur exécutant Network Video Management System Smart Client dispose de haut-parleurs. Vous gérez des microphones de votre système, ainsi, vous pouvez à tout moment gérer ceux intégrés aux caméras, mais **pas** ceux des ordinateurs des opérateurs de Network Video Management System Smart Client.

Si vous avez ajouté plus de micros que nécessaires à votre système, vous pouvez masquer ceux dont vous n'avez pas l'utilité en faisant un clic-droit sur les micros ou les haut-parleurs concernés et cliquez sur **Masquer**. Si vous avez besoin des microphones masqués, faites un clic-droit sur la grande icône microphone et sélectionnez **Afficher les éléments masqués**.

À propos des haut-parleurs

Les **haut-parleurs** sont associés aux périphériques, et sont généralement situés physiquement à proximité des caméras. En général, ils peuvent transmettre des informations aux individus situés à proximité d'une caméra. Les opérateurs disposant des droits suffisants peuvent parler à travers ces haut-parleurs via Network Video Management System Smart Client sous réserve que l'ordinateur exécutant Network Video Management System Smart Client dispose d'un micro.

Exemple : un ascenseur est en panne. Grâce à une caméra installée dans l'ascenseur, des opérateurs de Network Video Management System Smart Client peuvent voir qu'une femme âgée s'y trouve. Un micro intégré à la caméra enregistre les paroles de la femme : « J'ai peur. S'il vous plaît aidez-moi ! ». Grâce à un haut-parleur intégré à la caméra, les opérateurs peuvent indiquer de vive voix à la femme que : « Les secours sont en route. Vous devriez pouvoir être dehors en moins de quinze minutes ».

Si vous avez ajouté plus de haut-parleurs que nécessaires à votre système, vous pouvez masquer ceux dont vous n'avez pas l'utilité en faisant un clic-droit sur les haut-parleurs concernés et cliquez sur **Masquer**. Si vous avez besoin des haut-parleurs masqués, faites un clic-droit sur la grande icône haut-parleur et sélectionnez **Afficher les éléments masqués**.

À propos de l'enregistrement audio

Si vous enregistrez de l'audio, il est important de noter ce qui suit :

- Votre système enregistre uniquement l'audio entrant (à partir des microphones). Le système n'enregistre pas l'audio sortant (à partir des haut-parleurs).
- Les enregistrements audio modifient la capacité de stockage vidéo. Le système enregistre l'audio dans la base de données de la caméra associée. Il est donc important de garder à l'esprit que la capacité maximum de la base de données est susceptible d'être atteinte plus tôt si vous enregistrez de l'audio et de la vidéo plutôt que de la vidéo seule. Le fait que la base de données soit pleine n'est pas un problème en soi, puisque votre système archive automatiquement les données si la base de données est pleine. Cependant, vous aurez sans doute besoin d'espace d'archivage supplémentaire si vous enregistrez de l'audio.
 - Exemple : Si vous utilisez le format MPEG4, chaque GOP (groupe d'images) vidéo d'une seconde est stocké dans un enregistrement dans la base de données. Chaque seconde d'audio est stockée dans un enregistrement dans la base de données. Cela diminue la capacité de stockage vidéo de la base de données de moitié, car la moitié des enregistrements sont utilisés pour stocker de l'audio. Par conséquent, la base de données est plus vite pleine, et l'archivage automatique a lieu plus souvent que si vous n'enregistriez que de la vidéo.
 - Exemple : si vous utilisez le format MJPEG, l'audio est stocké dans un enregistrement pour chaque JPEG aussi longtemps que la taille du bloc audio ne dépasse pas la durée entre les JPEG. Dans certains cas extrêmes, cela diminue la capacité de stockage vidéo de la base de données de moitié, car la moitié des enregistrements sont utilisés pour stocker de l'audio. Si vous utilisez une fluidité d'image très élevée, autrement dit avec moins de temps entre chaque JPEG, une plus petite partie de la base de données est utilisée pour stocker des enregistrements audio, et par conséquent, une plus grande partie est disponible pour stocker de la vidéo. Résultat : la base de données est plus vite pleine, et l'archivage automatique a lieu plus souvent que si vous n'enregistriez que de la vidéo.

Les exemples ci-dessus sont simplifiés. La capacité de stockage vidéo disponible exacte dépend également de la taille en kilo-octets des fichiers GOP/JPEG et audio.

À propos des périphériques d'entrée/sortie dédiés

Vous pouvez ajouter plusieurs périphériques d'entrée/de sortie (E/S) sur votre système. Pour en savoir plus sur les périphériques d'E/S pris en charge par votre système, consultez les notes produit.

Lorsque vous ajoutez des périphériques d'E/S, les entrées peuvent être utilisées pour générer des événements dans votre système, et les événements de votre système peuvent être utilisés pour activer des sorties sur les périphériques d'E/S. Cela signifie que vous pouvez utiliser les périphériques d'E/S dans la configuration de votre système basée sur des événements de la même manière qu'une caméra.

Avec certains périphériques d'E/S, il faut que le système de surveillance vérifie régulièrement l'état des ports d'entrée des périphériques afin de détecter toute réception d'entrée. Cette vérification d'état à intervalles réguliers est appelée l'**interrogation**. L'intervalle entre les vérifications d'état, appelé la **fréquence d'interrogation**, est spécifié dans le cadre des propriétés des ports et d'interrogation (voir "Ports et interrogation" à la page 124) générales. Pour ces périphériques E/S, la fréquence d'interrogation doit être définie à la valeur la plus faible possible (un dixième de

seconde entre les vérifications d'état). Pour en savoir plus sur les périphériques E/S qui nécessitent une interrogation, consultez les notes produit.

Afficher ou masquer les micros ou haut-parleurs

Si vous avez ajouté plus de micros ou de haut-parleurs que nécessaires à votre système, vous pouvez masquer ceux dont vous n'avez pas l'utilité en faisant un clic-droit sur les micros ou les haut-parleurs concernés et cliquez sur **Masquer**. Si vous avez à nouveau besoin des microphones/haut-parleurs masqués, faites un clic-droit sur la grande icône microphones ou haut-parleurs et sélectionnez **Afficher les éléments masqués**.

Configuration de périphériques

Une fois que vous avez ajouté des périphériques, vous pouvez indiquer/modifier les propriétés spécifiques au périphérique, et notamment l'adresse IP, les canaux vidéo à utiliser, les ports COM à utiliser pour le contrôle des caméras PTZ associées, et l'utilisation ou non de la technologie d'objectif Fisheye.

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Périphériques matériels**, cliquez avec le bouton droit sur le périphérique matériel pertinent, puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Indiquez les propriétés Nom et canaux vidéo, Réseau, type de périphérique et licence (à la page 68), Périphérique PTZ (voir "Périphérique PTZ (propriétés)" à la page 69) et Objectif Fisheye si besoin.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Suppression/Désactivation de périphériques

Important : Si vous supprimez un périphérique, vous supprimez non seulement toutes les caméras, tous les haut-parleurs et micros associés au périphérique, mais vous supprimez également tout enregistrement des caméras sur le périphérique.

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Périphériques matériels**, cliquez avec le bouton droit sur le périphérique que vous voulez supprimer, puis sélectionnez **Supprimer le périphérique matériel**.
2. Confirmez la suppression du périphérique et de tous ses enregistrements.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.
4. Redémarrez (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service Recording Server.

Sinon, vous pouvez également envisager de désactiver les caméras individuelles, les haut-parleurs ou les microphones connectés au périphérique :

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Périphériques matériels**, puis développez le périphérique matériel concerné.

2. Cliquez avec le bouton droit sur la caméra, le micro ou le haut-parleur à désactiver, puis sélectionnez **Désactiver**.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.
4. Redémarrez (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service Recording Server.

À propos du remplacement de périphériques

Vous pouvez remplacer un périphérique que vous avez ajouté et configuré sur votre système par un nouveau. Il peut s'agir de remplacer une caméra physique sur votre réseau, par exemple.

Ouvrez l'assistant de remplacement de périphérique (voir "À propos de l'assistant de remplacement de périphérique" à la page 65) qui vous aide tout au long du processus de remplacement sur le serveur du système de surveillance, notamment :

- en détectant le nouveau périphérique
- en indiquant une licence pour le nouveau périphérique
- en décidant quoi faire des enregistrements existants de l'ancien périphérique

À propos de l'assistant de remplacement de périphérique

Utilisez l'assistant Remplacer le périphérique matériel pour remplacer un périphérique que vous avez précédemment ajouté et configuré sur votre système de surveillance. Pour ouvrir l'assistant de remplacement de périphérique matériel, cliquez sur le périphérique que vous souhaitez remplacer à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Remplacer le périphérique matériel**. L'assistant se divise entre la page Informations sur le nouveau périphérique matériel et la page d'actions de la base de données.

Informations sur le nouveau périphérique matériel

Précisez les détails du nouveau périphérique :

Adresse IP	L'adresse IP ou nom d'hôte du périphérique.
Port	Le Numéro de port sur lequel effectuer le balayage. Le port par défaut est 80. Si un périphérique se trouve derrière un routeur ou un pare-feu avec un NAT Activé, vous devrez peut-être indiquer un autre numéro de port. Le cas échéant, rappelez-vous de configurer le routeur / le pare-feu de sorte à ce qu'il mappe le port et l'adresse IP utilisés par le périphérique.

Nom d'utilisateur	<p>Le nom d'utilisateur du compte administrateur du périphérique.</p> <p>De nombreuses entreprises utilisent les noms d'utilisateurs par défaut du fabricant du périphérique pour leurs périphériques. Si votre entreprise est dans ce cas, sélectionnez <défaut>. Ne saisissez pas un nom d'utilisateur de fabricant par défaut car cela peut être source d'erreur, soyez sur(e) que votre système connaisse le nom d'utilisateur du fabricant par défaut.</p> <p>D'autres noms d'utilisateur typiques, tels qu'admis ou racine, peuvent également être sélectionnés dans la liste. Si vous avez besoin d'un nom d'utilisateur qui ne figure pas dans la liste, entrez un nouveau nom d'utilisateur.</p>
Mot de passe	<p>Le mot de passe requis pour accéder au compte administrateur. Certains périphériques n'exigent aucun nom d'utilisateur/mot de passe pour y accéder.</p>

Pilote du périphérique

Pour préciser le lecteur de dispositif à utiliser avec le nouveau périphérique, vous pouvez :

- Sélectionnez le lecteur de dispositif vidéo dans la liste **type de périphérique** puis cliquez sur **Détection automatique/vérification du type de périphérique** pour vérifier que le lecteur correspond bien au périphérique.
- ou -
- Cliquez sur **Détection automatique/vérification du type de périphérique** pour détecter et vérifier si le bon lecteur est utilisé.

Une fois le bon lecteur trouvé, le champ **Numéro de série (adresse MAC)** affiche l'adresse MAC du nouveau périphérique. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **OK**.

Action de la caméra et de la base de données

Sur la dernière page de l'assistant Remplacer le matériel, choisissez ce que vous voulez faire de la caméra et de la base de données contenant les enregistrements de la caméra liée à l'ancien périphérique. Pour des périphériques à plusieurs caméras, tels que les encodeurs vidéo, vous devez choisir ce que vous voulez faire pour chaque canal vidéo sur le nouveau périphérique.

Le tableau à gauche de la page de l'assistant répertorie tous les canaux vidéo disponibles sur le nouveau périphérique. Pour un périphérique commun avec une seule caméra, il n'y a qu'un seul canal vidéo. Pour les encodeurs vidéo, plusieurs canaux vous sont proposés.

1. Pour chacun des canaux vidéo, utilisez la colonne **Hériter** du tableau pour choisir les caméras de l'ancien périphérique qui hériteront du nouveau périphérique.
2. Choisissez ce que vous voulez faire des bases de données des caméras. Trois options s'offrent à vous :
 - **Hériter de la /des base(s) de données existante(s)** : L'héritage des caméras sélectionnées pour le nouveau périphérique se compose du nom des caméras, des bases de données d'enregistrements ainsi que de toute archive de l'ancien périphérique. Les bases de données et les archives sont renommées afin de refléter au mieux l'adresse MAC et les canaux vidéo du nouveau périphérique. Les droits d'accès des utilisateurs aux caméras héritées sont automatiquement mis à jour de

manière à pouvoir visualiser les anciens enregistrements et les nouveaux enregistrements. Les utilisateurs ne remarquent pas le changement de périphérique dans la mesure où les noms des caméras demeurent inchangés.

- **Supprimer la / les base(s) de données existante(s) :** Les bases de données des caméras sélectionnées pour l'héritage du nouveau périphérique sont supprimées. De nouvelles bases de données sont créées pour les enregistrements futurs, mais les enregistrements effectués avant le changement de périphérique ne peuvent plus être visionnés.
 - **Conserver la/les base(s) de données existante(s) :** Les bases de données des caméras sélectionnées pour l'héritage du nouveau périphérique sont supprimées. De nouvelles bases de données sont créées pour les enregistrements futurs, mais même si les anciens enregistrements perdurent sur le serveur du système, les enregistrements effectués avant le changement de périphérique ne peuvent plus être visionnés. Si vous souhaitez, par la suite, supprimer les anciennes bases de données, vous devrez procéder à une suppression manuelle.
3. Si le nouveau périphérique possède moins de canaux vidéo que l'ancien périphérique, le nouveau périphérique ne peut pas hériter de l'ensemble des caméras de l'ancien périphérique. Le cas échéant, vous devez choisir quoi faire des bases de données des caméras qui n'héritent pas du nouveau périphérique. Vous avez le choix entre :
- **Supprimer les bases de données pour les caméras sans héritage :** Les bases de données des caméras qui n'héritent pas du nouveau périphérique sont supprimées. Les enregistrements effectués avant le changement de périphérique ne peuvent plus être visionnés. De nouvelles bases de données sont évidemment créées pour les enregistrements futurs.
 - **Conserver les bases de données pour les caméras sans héritage :** Les bases de données des caméras qui n'héritent pas du nouveau périphérique ne sont pas supprimées. Bien que les anciens enregistrements perdurent sur le serveur du système, les enregistrements effectués avant le changement de périphérique ne peuvent plus être visionnés. Si vous souhaitez, par la suite, supprimer les anciennes bases de données, vous devrez procéder à une suppression manuelle. De nouvelles bases de données seront évidemment créées pour les enregistrements futurs.
4. Cliquez sur **Terminer**. Lorsque vous êtes prêt, redémarrez le service Recording Server. Le changement de périphérique n'est pas visible des clients tant que vous n'aurez pas redémarré le service Recording Server.

Propriétés des haut-parleurs

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras spécifiques, vous pouvez déterminer quand enregistrer l'audio. Votre choix s'applique à toutes les caméras sur votre système.

Activé	Les haut-parleurs sont activés par défaut, ce qui signifie qu'ils peuvent transférer l'audio sur votre système. Si nécessaire, vous pouvez désactiver un haut-parleur individuel, dans ce cas, aucun son n'est transmis du haut-parleur au système.
---------------	---

Nom du haut-parleur	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
----------------------------	--

Propriétés matérielles

Nom du matériel et canaux vidéo

Lorsque vous configurez des périphériques matériels, spécifiez les propriétés suivantes :

Nom du matériel	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Canal vidéo # activé	Activer/Désactiver chacun des canaux vidéos du dispositif sélectionné. De nombreux périphériques disposent d'un seul canal vidéo, auquel cas un seul canal est répertorié. D'autres périphériques, en général des encodeurs vidéo, disposent de plusieurs canaux vidéo.

Réseau, type de périphérique et licence

Lorsque vous configurez des périphériques matériels (voir "Configuration de périphériques" à la page 64), spécifiez les propriétés suivantes :

Adresse IP	L'adresse IP ou nom d'hôte du périphérique.
Port HTTP	Le port à utiliser pour la communication HTTP avec le périphérique. Le port par défaut est 80. Pour utiliser le port par défaut, sélectionnez Utiliser le port HTTP par défaut .
Port FTP	Le port à utiliser pour la communication FTP avec le périphérique. Le port par défaut est le port 21. Pour utiliser le port par défaut, sélectionnez Utiliser le port FTP par défaut .
Nom d'utilisateur	Uniquement requis si vous avez sélectionné identification requise par le serveur . Indiquez le nom d'utilisateur requis pour utiliser le serveur SMTP.

Nom d'utilisateur	<p>Le nom d'utilisateur du compte administrateur du périphérique.</p> <p>De nombreuses entreprises utilisent les noms d'utilisateurs par défaut du fabricant du périphérique pour leurs périphériques. Pour ce faire, sélectionnez "<défafile>". Ne saisissez pas un nom d'utilisateur par défaut de fabricant car cela pourrait causer une erreur. Vérifiez que votre système connaisse le nom d'utilisateur par défaut du fabricant.</p> <p>D'autres noms d'utilisateur typiques, tels qu'admis ou racine, peuvent également être sélectionnés dans la liste. Si vous avez besoin d'un nom d'utilisateur qui ne figure pas dans la liste, entrez un nouveau nom d'utilisateur.</p>
Mot de passe	<p>Permet de modifier le mot de passe. N'oubliez pas de répéter le mot de passe pour être sûr(e) de l'avoir indiqué correctement.</p> <p>Vous pouvez uniquement modifier cette option si l'utilisateur sélectionné est un utilisateur de base.</p>
Type de périphérique	<p>champ en lecture seule affichant le type de pilote de périphérique vidéo utilisé pour la communication avec le périphérique.</p>
Numéro de série (adresse MAC)	<p>champ en lecture seule affichant le numéro de série du périphérique. En général, le numéro de série est identique à l'adresse MAC à 12 caractères hexadécimaux du périphérique (exemple : 0123456789AF).</p>
Renseignements sur la licence	<p>État actuel de la licence du matériel.</p>
Remplacer le périphérique matériel	<p>Ouvre un assistant (voir "À propos de l'assistant de remplacement de périphérique" à la page 65) que vous pouvez utiliser pour remplacer le périphérique par un autre au besoin.</p> <p>Ceci peut être utile si vous remplacez une caméra physique sur votre réseau. L'assistant vous aide à résoudre tous les problèmes pertinents liés au compte y compris décider quoi faire des enregistrements des caméras connectées aux anciens dispositifs.</p>

Périphérique PTZ (propriétés)

L'onglet Périphérique PTZ est uniquement disponible si vous configurez (voir "Configuration de périphériques" à la page 64) des encodeurs vidéo sur lesquels l'utilisation du PTZ est possible :

Les caméras connectées ont des fonctionnalités Pan/Tilt/Zoom	<p>Cochez la case si l'une des caméras associées à l'encodeur vidéo est une caméra PTZ.</p>
Type de PTZ sur COM# :	<p>si une caméra PTZ est contrôlée via un port COM (port série) en question, sélectionnez l'option pertinente. Les options sont propres au périphérique, selon les protocoles PTZ utilisés par le périphérique. Sélectionnez aucune si vous n'avez aucune caméra PTZ contrôlée par le biais de ports COM.</p>

Le tableau dans la moitié inférieure de la boîte de dialogue contient une ligne pour chaque canal vidéo sur le périphérique. La première ligne en partant du haut correspond au canal vidéo 1, la deuxième ligne au canal vidéo 2, etc.

Nom	Nom de la caméra associée au canal vidéo en question.
Type	Choisissez si la caméra du canal de la caméra sélectionnée est fixe ou mobile. <ul style="list-style-type: none">• Fixe : Il s'agit d'une caméra ordinaire montée en position fixe.• Mobile : La caméra est une caméra PTZ
Port	Uniquement disponible si l'option Mobile est sélectionnée dans la colonne Type . Sélectionnez le port COM sur l'encodeur vidéo à utiliser pour contrôler la caméra PTZ.
Adresse port	Uniquement disponible si l'option Mobile est sélectionnée dans la colonne Type . Cela vous permet d'indiquer l'adresse du port de la caméra. Normalement l'adresse du port est 1. Si vous utilisez des caméras PTZ en guirlande, l'adresse du port identifiera chacune d'elles et vous devez vérifier vos paramètres par rapport à ceux recommandés dans la documentation de la caméra.

Informations relatives aux caméras et au stockage

À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement

Une fois que vous avez ajouté des périphériques et les caméras associées, vous avez trois options pour configurer les paramètres vidéo et d'enregistrement :

Nom	Description
Configuration par assistant	Une configuration guidée qui vous permet d'indiquer des paramètres vidéo, d'enregistrement et d'archivage pour toutes vos caméras.
Généralités	Indiquez les paramètres vidéo, d'enregistrement et partagés (comme les chemins d'archivage dynamiques et l'enregistrement ou non de l'audio) pour toutes vos caméras.
Spécifique à chaque caméra	Indiquez les paramètres vidéo, d'enregistrement et spécifiques aux caméras (comme la notification d'événement, les positions PTZ pré-réglées et les zones d'affichage Fisheye) pour chaque caméra individuelle.

À propos du redimensionnement des bases de données

Au cas où les enregistrements d'une caméra prennent plus d'ampleur que prévu, ou si l'espace disque disponible est soudain réduit d'une autre manière, une procédure avancée de redimensionnement de base de données est automatiquement lancée :

- Si des archives (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) sont présentes sur le même lecteur que la base de données de la caméra, l'archive la plus ancienne pour toutes les caméras archivées sur ce lecteur est déplacée sur un autre lecteur (le déplacement d'archives n'est possible que si vous utilisez l'archivage dynamique (voir "Sélection de chemin dynamique (propriétés)" à la page 79), avec lequel vous pouvez archiver sur différents lecteurs) ou – en cas d'impossibilité de déplacement – supprimée.
- Si aucune archive ne se trouve sur le lecteur contenant la base de données de la caméra, la taille de toutes les bases de données de caméras sur le lecteur est réduite en supprimant un pourcentage de leurs enregistrements les plus anciens, limitant temporairement la taille de toutes les bases de données.

Lorsque le service Recording Server (voir "À propos des services" à la page 167) redémarré suite à ce redimensionnement des bases de données, les tailles des bases de données d'origine sont utilisées. Par conséquent, vous devez vous assurer de résoudre le problème de la taille du disque. Si la procédure de redimensionnement des bases de données a lieu, vous en êtes informé(e) à l'écran dans le Network Video Management System Smart Client, dans les fichiers journaux, et si cette fonction est configurée via des notifications.

À propos de la détection de mouvement

Les paramètres de détection de mouvement sont liés aux paramètres des propriétés d'enregistrement de la caméra avec lesquels vous pouvez activer et configurer la détection de mouvement pour la caméra sélectionnée. La configuration de détection de mouvement est un élément clé de votre système : la configuration de détection de mouvement détermine le moment où le système génère les événements de mouvement et généralement aussi le moment où la vidéo est enregistrée.

La détection de mouvement est activée par défaut. Sa désactivation améliore les performances du processeur et de la mémoire RAM de votre système, mais peut aussi avoir une incidence sur votre gestion de la détection de mouvement, des événements et des alarmes.

Le temps passé à chercher la meilleure configuration possible en termes de configuration de détection de mouvement vous aide à éviter les enregistrements inutiles. En fonction de l'emplacement physique de la caméra, il peut s'avérer utile de tester les paramètres de détection du mouvement dans plusieurs conditions physiques différentes comme par ex. de jour/nuite ou par temps venteux/calme.

Avant de configurer la détection du mouvement pour une caméra, Sony vous recommande de configurer au préalable les paramètres de qualité d'image de la caméra, tels que la résolution, le codec vidéo et les paramètres de flux. Si vous changez plus tard les paramètres de qualité d'image, vous devez toujours tester la configuration de détection du mouvement par la suite.

Dans les deux tableaux ci-dessous, vous pouvez constater les différences entre l'activation (tableau 1) et la désactivation (tableau 2) de la détection de mouvement intégrée pour une caméra :

Détection de mouvements activée

Paramètres des propriétés d'enregistrement	Enregistrements	Évènements basés les mouvements	Événements non basés sur les mouvements	Séquences
Toujours	Oui	Oui	Oui	Oui
Jamais	Non	Oui	Oui	Non

Paramètres des propriétés d'enregistrement	Enregistrements	Évènements basés les mouvements	Événements non basés sur les mouvements	Séquences
Détection de mouvement intégrée	Oui	Oui	Oui	Oui
Détection de mouvement intégrée & évènement ou évènement seul	Oui	Oui	Oui	Oui

Désactiver la détection de mouvement

Paramètres d'enregistrement de la caméra	Enregistrements	Évènements basés les mouvements	Événements non basés sur les mouvements	Séquences
Toujours	Oui	Non	Oui	Non
Jamais	Non	Non	Oui	Non
Détection de mouvement intégrée	Non	Non	Oui	Non
Détection de mouvement intégrée et évènement ou évènement seul	Oui (selon la configuration)	Non	Oui (selon la configuration)	Non

Sensibilité de la détection de mouvements

La détection du mouvement est configurée par défaut pour la sensibilité dynamique. Cependant, vous pouvez également régler le niveau de sensibilité manuellement dans les propriétés de **Détection des mouvements**.

Sony vous recommande de ne pas activer la sensibilité manuelle pour les raisons suivantes :

- Avec la sensibilité manuelle, le système calcule et optimise le niveau de sensibilité automatiquement et supprime les détections de mouvement provenant du bruit dans les images.
- La sensibilité dynamique améliore la détection du mouvement la nuit, lorsque le bruit dans les images déclenche souvent de faux mouvements.
- Le système n'est pas surchargé par des enregistrements excessifs.
- Il ne manque pas de résultats aux utilisateurs en raison d'une quantité trop faible d'enregistrements.

Détection des mouvements et caméras PTZ

La détection de mouvement fonctionne généralement de la même manière pour les caméras PTZ (pan-tilt-zoom) que pour les caméras ordinaires. Cependant, vous ne pouvez pas configurer la détection de mouvement séparément pour chacune des positions pré-réglées d'une caméra PTZ.

Afin d'activer des enregistrements, notifications, et autres éléments indésirables, la détection de mouvement est automatiquement désactivée par le système lorsqu'une caméra PTZ se déplace d'une position pré-réglée à l'autre. Après quelques secondes, le système active à nouveau automatiquement la détection de mouvement nouveau. Cette période est connue comme la période de transition et est spécifiée dans les propriétés de patrouille PTZ (voir "Patrouille PTZ (propriétés)" à la page 110) de la caméra PTZ.

Configuration des calendriers spécifiques aux caméras

Si vous basez votre profil de calendrier (en totalité ou en partie) sur des événements au cours de certaines périodes de temps, n'oubliez pas de sélectionner **Démarrer l'événement** et **Arrêter l'événement** dans les listes en dessous de la section calendrier.

Utilisez la liste **Configurer les événements** située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.



Le fait qu'une caméra transmette de la vidéo à votre système ne veut pas forcément dire que la vidéo de la caméra est enregistrée. L'enregistrement est configuré séparément, voir Configurer la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70).

Vous pouvez créer des profils de calendrier pour chaque caméra basés sur :

Périodes en ligne


- Périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rose :
- des événements au sein de périodes de temps (par exemple : l'événement A se produit, jusqu'à ce que l'événement B se produise le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), indiqués en jaune :

Les deux options peuvent être combinées , mais elles ne peuvent pas se chevaucher.


Accéléré

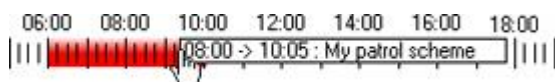
- Périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en vert olive :

Notification par e-mail

- Périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en bleu : 

Patrouille PTZ

- Périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rouge : 
- Si l'utilisation d'un profil de patrouille est immédiatement suivie de l'utilisation d'un autre, passez le pointeur de votre souris sur la barre rouge pour voir le profil de patrouille qui s'applique et savoir quand il s'applique.



Notification par SMS

- Périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en vert : 

Créer un profil

1. Dans la liste **Profils de calendrier**, sélectionnez **Ajouter nouveau...**
2. Dans la boîte de dialogue **Ajouter profil**, saisissez un nom pour le profil. Les noms ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? | []
3. Dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue, sélectionnez **Paramétrer le démarrage/l'arrêt de la caméra à l'heure** pour baser les paramètres ultérieurs sur des périodes ou **Paramétrer le démarrage/l'arrêt de la caméra selon un événement** pour baser les paramètres ultérieurs sur des événements au sein de périodes.
4. À la section Calendrier, placez le pointeur de votre souris au point de départ désiré, puis maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé, faites glisser le pointeur et relâchez-le au point d'arrivée désiré.
 - Vous indiquez chaque jour séparément.
 - Vous pouvez indiquer des incréments de temps de cinq minutes. Le système vous indique le temps sur lequel votre pointeur de souris se trouve.



Si vous basez votre profil de calendrier (en totalité ou en partie) sur des événements au cours de certaines périodes de temps, n'oubliez pas de sélectionner **Démarrer l'événement** et **Arrêter l'événement** dans les listes en dessous de la section calendrier.

- Utilisez la liste **Configurer les événements** située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.
- Pour supprimer une partie indésirable d'un profil de calendrier, cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Supprimer**.
- Pour renseigner ou effacer rapidement une journée entière, double-cliquez sur le nom du jour.

- Vous pouvez, outre faire glisser les champs dans la section calendrier, utiliser selon vos besoins les champs **Heure de départ**, **Heure de fin** et **Jours** puis les boutons **Changer de période** ou **Définir la période**. Avec les champs **Heure de départ**, **Heure de fin**, souvenez-vous que le temps est indiqué en incréments de cinq minutes. Vous ne pouvez pas indiquer de période inférieure à cinq minutes, et pouvez uniquement utiliser des heures telles que 12:00, 12.05, 12:10, 12:15, etc. Si vous indiquez une heure en dehors des intervalles de cinq minutes, par exemple 12:13, vous obtiendrez un message d'erreur.

Configuration du moment où les caméras doivent agir et ce qu'elles doivent faire

Utilisez la fonction de planification pour configurer les moments où :

- Les caméras doivent être connectées et transférer la vidéo à votre système.
- Les caméras doivent utiliser l'accélération pour utiliser une fluidité d'image supérieure à la normale.
- Vous souhaitez recevoir des notifications par e-mail et/ou SMS concernant les caméras
- Les caméras PTZ doivent patrouiller, et selon quel profil de patrouille
- L'archivage doit avoir lieu

Voir Configuration de la planification et de l'archivage en général (voir "Configuration de l'archivage et de la planification en général" à la page 140) et Configuration des calendriers spécifiques aux caméras (à la page 73).

Configuration de la détection de mouvements

Pour configurer la détection de mouvement, procédez comme suit :

1. Développez **Configuration avancée > Informations sur les caméras et le stockage**, cliquez avec le bouton droit sur les **> Propriétés** de la caméra concernée.
2. Dans la fenêtre **Propriétés de la caméra**, sélectionnez l'onglet **Propriétés** > sélectionnez les paramètres adéquats (voir "À propos de la détection de mouvement" à la page 71).
3. Sélectionnez l'onglet **Détection de mouvement**. Si certaines zones doivent être exclues de la détection de mouvement (par exemple, si la caméra couvre une zone où un arbre bouge dans le vent ou là où des voitures passent régulièrement en arrière-plan), vous pouvez exclure cette zone (voir "Régler la détection du mouvement : Exclure des zones" à la page 57) en la sélectionnant avec votre souris.
4. Complétez les propriétés (voir "Détection du mouvement et exclure des zones" à la page 104) pertinentes. Notez qu'il existe des différences de comportement dans la détection de mouvement des caméras PTZ (voir "Détection des mouvements et caméras PTZ" à la page 73).

Désactivation ou suppression de caméras

Toutes les caméras sont activées par défaut. Ceci signifie que la vidéo des caméras peut être transférée vers votre système, si caméras sont prévues pour être en activité (voir "Période en ligne" à la page 144).

Pour **désactiver** une caméra :

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Informations sur les caméras et le stockage**, double-cliquez sur la caméra à désactiver, puis décochez la case **Activer**.
2. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Pour **supprimer** une caméra, vous devez supprimer le périphérique (voir "Suppression/Désactivation de périphériques" à la page 64). Si vous supprimez le périphérique, vous supprimez également les microphones ou haut-parleurs associés. Si ce n'est pas ce que vous voulez, pensez plutôt à désactiver la caméra.







Déplacer les PTZ de type 1 et 3 aux positions désirées






Pour les types PTZ 1 et 3, vous pouvez déplacer la caméra PTZ aux positions désirées de plusieurs façons :



1. Cliquez sur la position désirée dans l'aperçu de la caméra (en cas de prise en charge par la caméra).
2. Utilisez les curseurs situés près de l'aperçu de la caméra pour déplacer la caméra PTZ le long de ses axes : l'axe X (défilement à gauche/droite), l'axe Y (inclinaison vers le haut/bas) et l'axe Z (pour le zoom avant et arrière ; pour zoomer vers l'avant, déplacez le curseur vers **Zoom** ; pour zoomer vers l'arrière, déplacez le curseur vers **Grand angle**).

3. Utilisez les boutons de navigation :

-  déplace la caméra PTZ vers le haut et vers la gauche
-  déplace la caméra PTZ vers le haut
-  déplace la caméra PTZ vers le haut et vers la droite
-  déplace la caméra PTZ vers la gauche
-  déplace la caméra PTZ vers sa position de base (position par défaut)
-  déplace la caméra PTZ vers la droite

-  déplace la caméra PTZ vers le bas et vers la gauche
-  déplace la caméra PTZ vers le bas
-  déplace la caméra PTZ vers le bas et vers la droite
-  Zoom arrière (un niveau de zoom par clic)
-  Zoom avant (un niveau de zoom par clic)

Propriétés d'enregistrement et de stockage

Chemins d'enregistrement et d'archivage (propriétés)

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles.

Vous pouvez modifier toutes les propriétés sur un fond blanc. Vous ne pouvez pas modifier les propriétés sur un fond bleu ciel. Notez que toutes les propriétés peuvent également être indiquées individuellement pour chaque caméra.

Modèle	<p>Le modèle peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement.</p> <p>Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Au lieu de devoir saisir les trois mêmes informations à 20 reprises, vous pouvez simplement les saisir une fois dans le modèle, puis appliquer le modèle aux 20 caméras, en seulement deux clics.</p>
Appliquer le modèle	<p>Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.</p>
Nom de la caméra	<p>Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []</p>

Raccourci	<p>Les utilisateurs de Network Video Management System Smart Client peuvent profiter des raccourcis clavier, dont certains permettent de basculer entre l'affichage de caméras différentes. Ces raccourcis comprennent des numéros, utilisés pour identifier chaque caméra.</p> <p>Les numéros de raccourcis doivent être uniques pour chaque caméra. Un numéro de raccourci de caméra ne doit pas contenir de lettre ni de caractère spécial et ne doit pas compter plus de huit chiffres.</p> <p>Voici des exemples de numéros de raccourcis de caméra corrects : 3, 12345678. Voici des exemples de numéros de raccourcis de caméra incorrects : Dam#3, 123456789.</p> <p>Pour plus d'information sur les raccourcis clavier, consultez la documentation de Network Video Management System Smart Client à part.</p>
Chemin d'enregistrement	<p>chemin d'accès au dossier dans lequel la base de données de la caméra doit être stockée. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase. Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule requise. Vous pouvez indiquer uniquement un chemin d'accès à un lecteur local. Vous ne pouvez pas indiquer de chemin d'accès à un lecteur réseau. Si vous utilisez un lecteur réseau, vous ne pouvez sauvegarder les enregistrements en cas d'indisponibilité du lecteur de réseau.</p> <p>Si vous modifiez le chemin d'enregistrement, et qu'il existe des enregistrements à l'ancien emplacement, on vous demandera si vous souhaitez déplacer les enregistrements vers le nouvel emplacement, les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer.</p> <p>si vous avez plusieurs caméras et si plusieurs lecteurs locaux sont disponibles, vous pouvez améliorer la performance en distribuant les bases de données de caméras individuelles sur plusieurs lecteurs.</p>
Chemin d'archivage	<p>L'édition n'est possible que si vous n'utilisez pas de chemins dynamiques pour l'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135). Chemin d'accès au dossier dans lequel les enregistrements archivés de la caméra doivent être stockés. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase.</p> <p>Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule concernée. Si vous modifiez le chemin d'archivage, et qu'il existe des enregistrements archivés à l'ancien emplacement, il vous est demandé si vous souhaitez déplacer les enregistrements archivés vers le nouvel emplacement (recommandé), les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer. Remarque : si vous déplacez les enregistrements archivés, votre système archivera également les données actuellement présentes dans la base de données de la caméra. C'est pourquoi la base de données de la caméra est vide immédiatement après le déplacement des enregistrements archivés.</p>

Durée de rétention	Durée totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements de la caméra (les enregistrements de la base de données ainsi que tous les enregistrements archivés). La durée de rétention par défaut est de 7 jours. La durée de rétention couvre la durée de temps totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements. Dans les versions précédentes de votre système de surveillance, vous indiquiez les limites de temps séparément pour la base de données et les archives.
Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ préréglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées	Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.
Définir toutes les valeurs du modèle sur les caméras sélectionnées	Applique toutes les valeurs du modèle aux caméras sélectionnées.

Sélection de chemin dynamique (propriétés)

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Dans le cas de la sélection du chemin dynamique, toutes les caméras partagent les propriétés.

Avec des chemins d'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) dynamiques, vous indiquez un certain nombre de chemins d'archivage différents, en général sur plusieurs lecteurs. Si le chemin qui contient la base de données du système se trouve sur l'un des lecteurs sélectionnés pour l'archivage, le système tente toujours d'archiver sur ce lecteur en premier lieu. Dans le cas contraire, le système archivera automatiquement sur le lecteur d'archivage contenant le plus d'espace disponible à tout moment, à condition qu'aucune base de données des caméras n'utilise ce lecteur. Le lecteur ayant le plus d'espace disponible peut varier au cours du processus d'archivage, qui peut par conséquent être exécuté sur plusieurs lecteurs d'archivage au cours du même processus. Ceci n'a aucun impact sur la façon dont les utilisateurs cherchent et affichent les enregistrements archivés.

Les chemins d'archivage dynamiques sont de nature générale pour toutes vos caméras. Vous ne pouvez pas configurer les chemins d'archivage dynamiques pour les caméras individuelles.

Activer la sélection du chemin dynamique pour les archives	active l'utilisation de la sélection du chemin dynamique, ce qui vous permet de sélectionner les chemins à utiliser. La liste de chemins sélectionnables représente initialement tous les lecteurs du serveur, locaux et mappés. Vous pouvez ajouter d'autres chemins à l'aide de la fonctionnalité Nouveau chemin ci-dessous dans la liste.
---	---

Utilisation	Sélectionnez des chemins particuliers à utiliser comme chemins d'archivage dynamiques. Vous pouvez également sélectionner un chemin ajouté manuellement au préalable pour le retirer (voir la description du bouton Supprimer suivante).
Lecteur	Par exemple le lecteur C:\.
Chemin	Chemin sur lequel vous enregistrez les fichiers, par ex. C:\ ou \\OurServer\OurFolder\OurSubfolder\.
Taille du lecteur	Taille totale du lecteur.
Espace libre	Quantité d'espace non-utilisé restant sur le lecteur.
Nouveau chemin	vous permet d'indiquer un nouveau chemin et de l'ajouter à la liste à l'aide du bouton Ajouter. Les chemins sont accessibles via le serveur du système de surveillance, et vous devez indiquer le chemin au format UNC (Universal Naming Convention), par exemple : \\server\volume\directory\. Lorsque le nouveau chemin est ajouté, vous pouvez le sélectionner pour l'utiliser comme chemin d'archive dynamique.
Ajouter	Ajouter le chemin indiqué dans le champ Nouveau chemin à la liste.
Supprimer	Supprimez un chemin sélectionné que vous avez ajouté manuellement sur la liste. Vous ne pouvez supprimer aucun des chemins répertoriés initialement, pas même lorsqu'ils sont sélectionnés.

Enregistrement vidéo (propriétés)

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles.

Le terme **enregistrement** implique l'enregistrement de vidéo et si possible d'audio venant d'une caméra dans une base de données sur le serveur du système de surveillance. La vidéo/le son est souvent enregistré uniquement s'il y a une bonne raison de le faire, par exemple si un mouvement est détecté, si un événement se produit et jusqu'à ce qu'un autre ait lieu, ou dans une certaine période.

Vous pouvez modifier toutes les propriétés sur un fond blanc. Vous ne pouvez pas modifier les propriétés sur un fond bleu ciel.

Notez que vous pouvez également spécifier l'ensemble des propriétés d'enregistrement vidéo individuellement pour chaque caméra (voir "Enregistrement" à la page 98).

Modèle	Le modèle peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Au lieu de devoir saisir les trois mêmes informations à 20 reprises, vous pouvez simplement les saisir une fois dans le modèle, puis appliquer le modèle aux 20 caméras, en seulement deux clics.
---------------	--

Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Nom de la caméra	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans le Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Enregistrer sur	<p>Sélectionnez les conditions dans lesquelles la vidéo de la caméra doit être enregistrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toujours : Enregistrer lorsque la caméra est activée et programmée pour être en ligne. La dernière option permet un enregistrement basé sur la durée • Jamais : N'enregistre jamais. La vidéo en direct s'affiche mais les utilisateurs ne peuvent pas lire la vidéo sur la caméra car aucune vidéo n'est enregistrée sur la base de données. • Détection de mouvement : Sélectionnez cette fonctionnalité pour enregistrer toutes les images en cas de détection de mouvements. À moins que vous ajoutiez un post-enregistrement, l'enregistrement s'arrête immédiatement après la dernière détection du mouvement. • Événement : Sélectionnez ce paramètre pour enregistrer de la vidéo en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de l'enregistrement en cas d'événement exige que des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de démarrage et d'arrêt. Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins. • Détection du mouvement et Événement : sélectionnez ce paramètre pour enregistrer de la vidéo en cas de mouvement détecté ou d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. N'oubliez pas de sélectionner des événements de démarrage et d'arrêt dans les colonnes voisines.
Événement de démarrage	Sélectionnez l'événement de début pertinent. L'enregistrement se terminera lorsque l'événement de début se produira (ou avant si l'on utilise le pré-enregistrement ; voir la suite).
Événement d'arrêt	Sélectionnez l'événement de fin pertinent. L'enregistrement se terminera lorsque l'événement d'arrêt se produira (ou plus tard si l'on utilise le post-enregistrement ; voir la suite)
Pré-enregistrement	vous pouvez stocker des enregistrements de périodes précédant une détection de mouvement et/ou des événements de démarrage. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes requis dans la colonne voisine.

Secondes [de pré-enregistrement]	indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo avant que les conditions de démarrage de l'enregistrement (un mouvement ou événement de démarrage) soient satisfaites. En général, seules quelques secondes de pré-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de pré-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Cependant, si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourrez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le pré-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.
Post-enregistrement	vous pouvez stocker des enregistrements de périodes suivant une détection de mouvement et/ou des événements d'arrêt. Cochez la case pour activer cette fonction. Indiquez le nombre de secondes requis dans la colonne voisine.
Secondes [de post-enregistrement]	Indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo après que les conditions d'arrêt de l'enregistrement (un mouvement ou événement d'arrêt) sont satisfaites. En général, seules quelques secondes de post-enregistrement sont nécessaires, mais vous pouvez indiquer jusqu'à 65535 secondes de post-enregistrement, ce qui correspond à 18 heures, 12 minutes et 15 secondes. Si vous indiquez une durée de post-enregistrement très longue, vous pourrez peut-être tomber dans un scénario où votre durée de post-enregistrement couvre les durées d'archivage planifiées ou non planifiées. Ceci peut être problématique car le post-enregistrement ne fonctionne pas bien lors de l'archivage.
Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ pré-réglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées	Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.
Définir toutes les valeurs du modèle sur les caméras sélectionnées	Applique toutes les valeurs du modèle aux caméras sélectionnées.

Si la caméra utilise le format vidéo MJPEG

Avec MJPEG, vous pouvez définir la fluidité d'image pour les modes normal et accéléré. Si la caméra offre un double flux, vous pouvez activer ceci.

Notez qu'il y a trois endroits où vous pouvez définir la fréquence d'images :

- Fluidité d'image en direct - utilisé pour le flux d'enregistrement régulier

- Fluidité d'image en direct - destiné à l'accélération des enregistrements en lien avec une détection de mouvement ou autre.
- FPS (images par seconde) - utilisé pour le flux supplémentaire utilisé pour le visionnement en direct.

Fluidité d'image en mode normal :

Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).
Fluidité d'image en direct	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). Si la caméra prend en charge le flux double et que celui-ci est activé, la colonne Fluidité d'image en direct sera en lecture seule, et la valeur Flux double qui ne pourra pas être modifiée.
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

Fluidité d'image en mode accéléré :

Activer la fluidité d'image en mode accéléré	La fonction d'accélération vous permet d'utiliser une fluidité d'image supérieure au mode normal en cas de détection d'un mouvement et/ou d'événement. Lorsque vous activez le mode accéléré, vous avez alors accès à des colonnes supplémentaires pour indiquer les paramètres de l'accélération.
Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image accélérée pour visionner la vidéo de la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.
Sur mouvement	Cochez cette case pour utiliser les fluidités d'image accélérées lors de la détection d'un mouvement. La caméra repassera en mode fluidité d'image normale deux secondes après la détection du dernier mouvement.
Lors d'un événement	cochez cette case pour utiliser les fluidités d'images accélérées en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de l'accélération en cas d'événement exige que des événements aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de démarrage et d'arrêt dans les listes voisines. Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.

Événement de démarrage	Sélectionnez l'événement de démarrage requis. La caméra commencera à utiliser l'accélération de la fluidité d'image lorsque l'événement de début se produira.
Événement d'arrêt	Sélectionnez l'événement d'arrêt requis. La caméra reprendra la fluidité d'image en mode normal lorsque l'événement d'arrêt se produira.
Fluidité d'image en direct	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal. Si la caméra prend en charge le flux double et que celui-ci est activé, la colonne Fluidité d'image en direct sera en lecture seule, et la valeur Flux double qui ne pourra pas être modifiée.
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

Il n'est pas nécessaire de baser l'accélération sur le mouvement ni les événements. Vous pouvez également utiliser la programmation (voir "Accéléré " à la page 145) pour configurer l'accélération en fonction des durées. Si vous préférez ce type d'accélération, vous devez tout de même activer l'utilisation de l'accélération en cochant la case **Activer l'accélération**.

Flux double :

Activer un flux en direct dédié	Cette fonction de flux supplémentaire vous permet d'utiliser l'autre flux de la caméra. Elle active deux flux indépendants sur le serveur d'enregistrement, un flux pour le visionnage en direct et un autre aux fins d'enregistrement, avec différents paramètres de résolution, d'encodage et de fluidité d'image.
Flux	Sélectionnez le type du flux en direct. Les paramètres de flux pour visionner de la vidéo en direct et pour enregistrer de la vidéo peuvent très bien être différents afin d'obtenir le meilleur résultat.
Résolution	Sélectionnez la résolution de la caméra.
FPS	Sélectionnez la fluidité d'image par seconde (FPS) en direct de la caméra.

Important : cette fonction n'est disponible que sur les caméras prenant en charge le flux double.

Si la caméra utilise le format vidéo MPEG

Avec MPEG, vous pouvez définir la fluidité d'image ainsi que d'autres paramètres :

Fluidité d'images par seconde	fluidité d'image pour visionner la vidéo en direct et enregistrée de la caméra. Sélectionnez le nombre d'images par seconde.
--------------------------------------	--

Enregistrer les images-clés uniquement	les images-clés enregistrent à intervalles réguliers l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG. Cochez la case si vous souhaitez enregistrer uniquement les images-clés. Notez que vous pouvez indiquer des exceptions en cas de détection de mouvement ou d'événement.
Enregistrer toutes les images lors d'un événement	vous permet de créer des exceptions si vous avez sélectionné Enregistrer les images-clés uniquement. Cochez cette case pour enregistrer toutes les images en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de cette fonctionnalité exige que des événements aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de démarrage et d'arrêt dans les listes voisines. Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.
Événement de démarrage	À utiliser lorsque vous enregistrez sur Événement ou Détection du mouvement et Événement Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra commence à enregistrer toutes les images dès le début de l'événement.
Événement d'arrêt	Sélectionnez l'événement de fin pertinent. La caméra cesse d'enregistrer les images-clés lorsque l'événement cesse.

Flux double :

Activer un flux en direct dédié	Cette fonction de flux supplémentaire vous permet d'utiliser l'autre flux de la caméra. Elle active deux flux indépendants sur le serveur d'enregistrement, un flux pour le visionnage en direct et un autre aux fins d'enregistrement, avec différents paramètres de résolution, d'encodage et de fluidité d'image.
Flux	Sélectionnez le type du flux en direct. Les paramètres de flux pour visionner de la vidéo en direct et pour enregistrer de la vidéo peuvent très bien être différents afin d'obtenir le meilleur résultat.
Résolution	Sélectionnez la résolution de la caméra.
FPS	Sélectionnez la fluidité d'image par seconde (FPS) en direct de la caméra.

Important : cette fonction n'est disponible que sur les caméras prenant en charge le flux double.

Enregistrement manuel

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras

en une fois. Dans le cas de l'enregistrement manuel, c'est parce que les propriétés sont partagées par toutes les caméras.

Lorsque l'enregistrement manuel est activé, les utilisateurs du Network Video Management System Smart Client dotés des droits nécessaires peuvent commencer à enregistrer manuellement s'ils voient quelque chose d'intéressant en visionnant la vidéo en direct d'une caméra qui n'est pas déjà en cours d'enregistrement. L'enregistrement piloté par l'utilisateur a toujours lieu pendant une durée fixe, par exemple cinq minutes.

Activer l'enregistrement manuel	cochez la case pour activer l'enregistrement manuel et détaillez.
Durée par défaut de l'enregistrement manuel	Période en secondes durant laquelle l'enregistrement piloté par l'utilisateur aura lieu. Par défaut, la durée d'enregistrement est de 300 secondes, soit cinq minutes.
Durée maximale de l'enregistrement manuel	<p>Période maximale autorisée pour l'enregistrement piloté par l'utilisateur. Ce maximum n'est pas utile s'il est associé avec un enregistrement manuel démarré depuis le Network Video Management System Smart Client, car cet enregistrement manuel a toujours lieu pendant une durée fixe.</p> <p>Sur certaines installations, il est également possible de combiner l'enregistrement manuel à des applications tierces en les intégrant au système via une API ou autre, auxquels cas l'indication d'une durée maximale peut être utile.</p> <p>Si vous utilisez l'enregistrement manuel en lien avec le Network Video Management System Smart Client uniquement, ignorez cette propriété.</p>

Si l'enregistrement manuel est activé, il peut avoir lieu même si l'enregistrement pour des caméras individuelles (voir "Enregistrement" à la page 98) est réglé sur **Jamais** ou **Conditionnel**.

Fluidité d'image - MJPEG

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles.

Vous pouvez modifier toutes les propriétés sur un fond blanc. Vous ne pouvez pas modifier les propriétés sur un fond bleu ciel. Notez que toutes les propriétés de fluidité d'image MJPEG peuvent également être indiquées individuellement pour chaque caméra (voir "Enregistrement" à la page 98) en utilisant MJPEG.

Modèle et propriétés communes

Nom	Description
Modèle	Le modèle peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Au lieu de devoir saisir les trois mêmes informations à 20 reprises, vous pouvez simplement les saisir une fois dans le modèle, puis appliquer le modèle aux 20 caméras, en seulement deux clics.
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées	Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.
Définir toutes les valeurs du modèle sur les caméras sélectionnées	Applique toutes les valeurs du modèle aux caméras sélectionnées.
Nom de la caméra	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans le Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []

Fluidité d'image en mode normal

Spécifiez les propriétés de fluidité d'image suivantes :

Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).
Unité de temps	Sélectionnez l'unité désirée pour la fluidité d'image en direct et celle des enregistrements (par seconde, minute ou heure). Notez que vous pouvez uniquement sélectionner des bases de temps qui vous permettent d'accélérer la fluidité d'image. Exemple : Si vous avez indiqué 15 images par seconde en mode normal, vous ne pouvez pas indiquer 16 images minute ou heure en mode accéléré.

Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ préréglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Fluidité d'image en direct	<p>La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).</p> <p>Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.</p>
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

Propriétés de la fluidité d'image en mode accéléré

Nom	Description
Activer l'accélération	La fonction d'accélération vous permet d'utiliser une fluidité d'image supérieure au mode normal en cas de détection d'un mouvement et/ou d'événement. Lorsque vous activez le mode accéléré, vous avez alors accès à des colonnes supplémentaires pour indiquer les paramètres de l'accélération.
Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image accélérée pour visionner la vidéo de la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.
Unité de temps	<p>Sélectionnez l'unité désirée pour la fluidité d'image en direct et celle des enregistrements (par seconde, minute ou heure).</p> <p>Notez que vous pouvez uniquement sélectionner des bases de temps qui vous permettent d'accélérer la fluidité d'image.</p> <p>Exemple : Si vous avez indiqué 15 images par seconde en mode normal, vous ne pouvez pas indiquer 16 images minute ou heure en mode accéléré.</p>

Nom	Description
Accélération sur	<ul style="list-style-type: none"> • Détection de mouvement : Sélectionnez cette option pour utiliser le mode accéléré lorsque le système détecte un mouvement (voir "Détection du mouvement et exclure des zones " à la page 104). Le système reprend une fluidité d'image normale une fois le dernier mouvement détecté. • Événement : Sélectionnez cette option pour utiliser le mode accéléré en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. Vous pouvez uniquement utiliser le mode accéléré si vous avez défini des événements et si vous avez sélectionné des événements de début et de fin dans les colonnes voisines. Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins. • Détection du mouvement et événement : Sélectionnez cette option pour utiliser le mode accéléré lorsque le système détecte un mouvement ou lorsqu'un événement se produit et jusqu'à l'arrivée d'un autre événement. N'oubliez pas de sélectionner des événements de début et de fin dans les colonnes voisines.
Calendrier uniquement	Sélectionnez cette option pour accélérer selon la fonctionnalité Accélérer le calendrier (voir "Accéléré " à la page 145) des caméras uniquement.
Événement de début	Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra commence à utiliser l'accélération de la fluidité d'image lorsque l'événement de début se produit.
Événement de fin	Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra reprend la fluidité d'image en mode normal lorsque l'événement de fin se produit.
Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ pré-réglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Fluidité d'image en direct	<p>La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.</p> <p>Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.</p>
Fluidité d'image de l'enregistrement.	La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).

Fluidité d'image - MPEG

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles.

Vous pouvez également spécifier l'ensemble de la Fréquence d'images - Propriétés H.264/MPEG4 individuellement pour chaque caméra (voir "Enregistrement" à la page 98) utilisant H.264/MPEG4.

Modèle	Le modèle peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Au lieu de devoir saisir les trois mêmes informations à 20 reprises, vous pouvez simplement les saisir une fois dans le modèle, puis appliquer le modèle aux 20 caméras, en seulement deux clics.
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.
Nom de la caméra	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans le Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Flux double	Vous permet de vérifier si la double diffusion est activée sur la ou les caméras. Remarque : ces informations sont en lecture seule. La double diffusion peut être activée / désactivée chez les caméras prenant en charge cette fonctionnalité dans le cadre des propriétés vidéo (à la page 95) individuelles des caméras.
FPS en direct	sélectionnez la fluidité d'image par seconde (FPS) en direct de la caméra.
Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ pré-réglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées	Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.
Définir toutes les valeurs du modèle sur les caméras sélectionnées	Applique toutes les valeurs du modèle aux caméras sélectionnées.
Enregistrer les images-clés uniquement	les images-clés stockées à des intervalles indiqués enregistrent l'ensemble de la vue de la caméra, tandis que les images suivantes n'enregistrent que les pixels modifiés ; ceci aide considérablement à réduire la taille des fichiers MPEG. Cochez la case si vous souhaitez enregistrer uniquement les images-clés.

<p>Enregistrer toutes les images sur</p>	<p>vous permet de créer des exceptions si vous avez sélectionné Enregistrer les images-clés uniquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Détection de mouvement : Sélectionnez cette fonctionnalité pour enregistrer toutes les images en cas de détection de mouvements. Deux secondes après la dernière détection de mouvement (voir "Détection du mouvement et exclure des zones " à la page 104), la caméra repassera en mode enregistrement des images-clés uniquement. • Événement : sélectionnez cette option pour enregistrer toutes les images en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un événement se produise. Ceci exige que des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de début et de fin dans les colonnes voisines. <p>Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Détection du mouvement et Événement : Sélectionnez cette option pour enregistrer toutes les images en cas de mouvement détecté ou d'événement et jusqu'à ce qu'un événement se produise. N'oubliez pas de sélectionner des événements de début et de fin dans les colonnes voisines. • Calendrier uniquement : Sélectionnez cette option pour enregistrer uniquement toutes les images liées à la fonctionnalité Accélérer le calendrier (voir "Accélééré " à la page 145).
<p>Événement de début</p>	<p>À utiliser lorsque vous enregistrez sur Événement ou Détection du mouvement et Événement Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra commence à enregistrer toutes les images dès le début de l'événement.</p>
<p>Événement de fin</p>	<p>Sélectionnez l'événement de fin pertinent. La caméra cesse d'enregistrer les images-clés uniquement lorsque l'événement cesse.</p>

Enregistrement audio

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras spécifiques, vous pouvez décider d'enregistrer l'audio ou non. Votre choix s'applique à toutes les caméras sur votre système.

<p>Toujours</p>	<p>Enregistre toujours l'audio sur l'ensemble des caméras applicables.</p>
<p>Jamais</p>	<p>ne jamais enregistrer l'audio sur les caméras. Veuillez noter que même si le système n'enregistre jamais l'audio, vous pouvez toujours écouter l'audio en direct dans Network Video Management System Smart Client.</p>

Enregistrement audio et capacité de stockage vidéo

Si vous enregistrez de l'audio, il est important de savoir qu'ils modifient la capacité de stockage vidéo.

L'audio est enregistré dans la base de données de la caméra associée. La capacité maximum de la base de données est donc susceptible d'être atteinte plus tôt si vous enregistrez de l'audio et de la vidéo plutôt que de la vidéo seule. Le fait que la base de données soit pleine n'est pas un problème en soi, puisque votre système archive (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) automatiquement les données si la base de données est pleine. Cependant, vous aurez sans doute besoin d'espace d'archivage supplémentaire si vous enregistrez de l'audio.

- Exemple : Si vous utilisez le format MPEG4, chaque GOP (groupe d'images) vidéo d'une seconde est stocké dans un enregistrement dans la base de données. Chaque seconde d'audio est également stockée dans un enregistrement dans la base de données. Cela diminue la capacité de stockage vidéo de la base de données de moitié, car la moitié des enregistrements sont utilisés pour stocker de l'audio. Par conséquent, la base de données est plus vite pleine, et l'archivage automatique a lieu plus souvent que si vous n'enregistriez que de la vidéo.
- Exemple : si vous utilisez le format MJPEG, l'audio est stocké dans un enregistrement pour chaque JPEG aussi longtemps que la taille du bloc audio ne dépasse pas la durée entre les JPEG. Dans certains cas extrêmes, cela diminue la capacité de stockage vidéo de la base de données de moitié, car la moitié des enregistrements sont utilisés pour stocker de l'audio. Si vous utilisez une fluidité d'image très élevée, autrement dit avec moins de temps entre chaque JPEG, une plus petite partie de la base de données est utilisée pour stocker des enregistrements audio, et par conséquent, une plus grande partie est disponible pour stocker de la vidéo. Résultat : la base de données est plus vite pleine, et l'archivage automatique a lieu plus souvent que si vous n'enregistriez que de la vidéo.

Les exemples ci-dessus sont simplifiés. La capacité de stockage vidéo disponible exacte dépend également de la taille en kilo-octets des fichiers GOP/JPEG et audio.

(Propriétés) Sélection audio

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles. Lorsqu'un microphone ou un haut-parleur par défaut est sélectionné pour une caméra, le son du microphone ou du haut-parleur est automatiquement utilisé lors du visionnage de vidéo sur la caméra. Notez que toutes les propriétés peuvent également être indiquées individuellement pour chaque caméra.

Modèle	Le modèle peut vous aider à configurer des propriétés similaires rapidement. Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Au lieu de devoir saisir les trois mêmes informations à 20 reprises, vous pouvez simplement les saisir une fois dans le modèle, puis appliquer le modèle aux 20 caméras, en seulement deux clics.
Appliquer le modèle	Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer réellement le modèle.

Nom de la caméra	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans le Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Micro par défaut	Sélectionner un microphone par défaut.
Caméra	Cliquez sur le bouton Ouvrir pour configurer des paramètres détaillés et/ou spécifiques aux caméras (par ex., la notification d'événement, les positions PTZ préréglées et les zones de vue Fisheye) pour la caméra sélectionnée.
Sélectionner tout	Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle .
Effacer tout	Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle .
Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées	Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.
Définir toutes les valeurs du modèle sur les caméras sélectionnées	Applique toutes les valeurs du modèle aux caméras sélectionnées.
Haut-parleur par défaut	Sélectionnez un haut-parleur par défaut.

Informations sur le stockage

Les informations relatives au stockage vous permettent de voir de combien d'espace de stockage vous disposez sur votre système et voir l'espace disponible. Pour afficher rapidement l'utilisation de l'espace disque sous forme d'un graphique, sélectionnez la ligne représentant le lecteur qui vous intéresse.

Nom	Description
Lecteur	Lettre représentant le lecteur en question, par exemple C :
Chemin	Chemin sur lequel vous enregistrez les fichiers, par ex. C:\ ou \\OurServer\OurFolder\OurSubfolder\.
Utilisation	ce pour quoi le répertoire d'enregistrements est utilisé, par exemple l'enregistrement ou l'archivage.
Taille du lecteur	taille totale du lecteur.
Données vidéo	Quantité de données vidéos sur le lecteur.
Autres données	Quantité d'autres données sur le lecteur.
Espace libre	Quantité d'espace non-utilisé restant sur le lecteur.

Propriétés de la caméra

Généralités

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras particulières, les propriétés incluent :

Activé	Par défaut, les caméras sont activées, ce qui signifie qu'elles sont programmées pour être en ligne (voir "Période en ligne" à la page 144) et qu'elles sont en mesure de transférer des vidéos à votre système. Vous pouvez désactiver une caméra individuelle. Dans ce cas, aucun fichier vidéo/audio n'est transféré de la caméra à votre système.
Aperçu	Cochez cette case pour afficher un aperçu de la vidéo de votre caméra. Si vous décochez la case, votre système ne montre aucun aperçu pour votre caméra.
Nom de la caméra	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Numéro de raccourci de la caméra	<p>Les utilisateurs de Network Video Management System Smart Client peuvent profiter des raccourcis clavier, dont certains permettent de basculer entre l'affichage de caméras différentes. Ces raccourcis comprennent des numéros, utilisés pour identifier chaque caméra.</p> <p>Les numéros de raccourcis doivent être uniques pour chaque caméra. Un numéro de raccourci de caméra ne doit pas contenir de lettre ni de caractère spécial et ne doit pas compter plus de huit chiffres. Voici des exemples de numéros de raccourcis de caméra corrects : 3, 12345678. Voici des exemples de numéros de raccourcis de caméra incorrects : Dam#3, 123456789.</p> <p>Pour plus d'information sur les raccourcis clavier, consultez la documentation de Network Video Management System Smart Client à part.</p>

Ces propriétés sont en grande partie spécifiques à chaque caméra. Ces propriétés varient d'une caméra à l'autre, les descriptions suivantes sont données à titre de conseils uniquement. Si vous ne pouvez pas accéder à la caméra sélectionnée, un aperçu en temps réel est affiché. Cliquez sur le bouton **Paramètres caméra...** pour ouvrir une fenêtre séparée contenant les propriétés pour la caméra sélectionnée.

En général, les propriétés vidéo vous permettent de contrôler le débit, la luminosité, la compression, le contraste, la résolution, la rotation, et plus encore, en remplaçant les valeurs actuelles ou en sélectionnant de nouvelles. Lorsque vous procédez au réglage des paramètres vidéo, vous pouvez, pour la majorité des caméras, prévisualiser les effets de vos paramètres dans une image affichée sous les champs.

Les paramètres peuvent comporter un paramètre **Inclure date et heure**. Si le paramètre est réglé sur **Oui**, la date et l'heure de la caméra seront indiquées dans la vidéo. Notez cependant que les caméras sont des unités distinctes qui peuvent avoir des périphériques de réglage de l'heure,

des blocs d'alimentation, etc. distincts. L'heure de la caméra et l'heure du système peuvent par conséquent ne pas correspondre exactement, et ceci peut parfois entraîner une certaine confusion. Comme toutes les images sont horodatées par votre système à la réception, et que les informations sur la date et l'heure exactes pour chaque image sont déjà connues, il est recommandé de définir le paramètre sur **Non**.

pour une synchronisation de l'heure cohérente, vous pouvez—si la caméra prend cette fonction en charge—synchroniser l'heure de la caméra et du système automatiquement via un serveur de temps.

Vidéo

Lorsque vous configurez l'enregistrement et la vidéo (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) des caméras spécifiques, vous pouvez utiliser soit le format vidéo MJPEG soit le format vidéo MPEG. Selon celle des deux options que vous choisissez, vous pouvez définir différentes options pour votre caméra.

Format vidéo MJPEG

Avec MJPEG, vous pouvez définir la fluidité d'image pour les modes normal et accéléré. Si la caméra offre un double flux, vous pouvez activer ceci. Notez qu'il y a trois endroits où vous pouvez définir la fréquence d'images :

- Fluidité d'image en direct - utilisé pour le flux d'enregistrement régulier
- Fluidité d'image en direct - destiné à l'accélération des enregistrements en lien avec une détection de mouvement ou autre.
- FPS (images par seconde) - utilisé pour le flux supplémentaire utilisé pour le visionnement en direct.

Fluidité d'image en mode normal

Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure).
Fluidité d'image en direct	La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

Fluidité d'image en mode accéléré

Activer la fluidité d'image en mode accéléré	La fonction d'accélération vous permet d'utiliser une fluidité d'image supérieure au mode normal en cas de détection d'un mouvement et/ou d'événement. Lorsque vous activez le mode accéléré, vous avez alors accès à des colonnes supplémentaires pour indiquer les paramètres de l'accélération.
Nombre d'images par seconde	Fluidité d'image accélérée pour visionner la vidéo de la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.
Sur mouvement	Cochez cette case pour utiliser les fluidités d'image accélérées lors de la détection d'un mouvement. La caméra repassera en mode fluidité d'image normale deux secondes après la détection du dernier mouvement.
Lors d'un événement	cochez cette case pour utiliser les fluidités d'images accélérées en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de l'accélération en cas d'événement exige que des événements aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de début et de fin dans les listes voisines.
Événement de début	Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra commence à utiliser l'accélération de la fluidité d'image lorsque l'événement de début se produit.
Événement de fin	Sélectionnez l'événement de fin pertinent. La caméra reprend la fluidité d'image en mode normal lorsque l'événement de fin se produit.
Fluidité d'image en direct	<p>La fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo en direct par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.</p> <p>Si la caméra prend en charge le flux double et si vous avez activé le flux double, la colonne de fluidité d'images en directive est en lecture seule avec la valeur Flux double. Vous ne pouvez pas le modifier.</p>
Fluidité d'image de l'enregistrement.	Fluidité d'image moyenne requise pour la vidéo enregistrée par la caméra. Sélectionnez la fluidité d'image, puis sélectionnez l'intervalle de l'unité de temps (seconde, minute, heure). La fluidité d'image doit être supérieure à celle indiquée en mode normal.

L'accélération ne doit pas forcément être basée sur le mouvement ou les événements, vous pouvez également utiliser un calendrier pour configurer une accélération basée sur des périodes particulières. Si vous préférez ce type d'accélération, vous devez tout de même activer l'utilisation de l'accélération en cochant la case **Activer l'accélération**.

Flux double

Activer un flux en direct dédié	Cette fonction de flux supplémentaire vous permet d'utiliser l'autre flux de la caméra. Elle active deux flux indépendants sur le serveur d'enregistrement, un flux pour le visionnage en direct et un autre aux fins d'enregistrement, avec différents paramètres de résolution, d'encodage et de fluidité d'image.
Flux	Sélectionnez le type du flux en direct. Les paramètres de flux pour visionner de la vidéo en direct et pour enregistrer de la vidéo peuvent très bien être différents afin d'obtenir le meilleur résultat.
Résolution	sélectionnez la résolution de la caméra.
FPS	Sélectionnez la fluidité d'image par seconde (FPS) en direct de la caméra.

Format vidéo MPEG

Nombre d'images par seconde

Fluidité d'images par seconde	fluidité d'image pour visionner la vidéo en direct et enregistrée de la caméra. Sélectionnez le nombre d'images par seconde.
Enregistrer les images-clés uniquement	Les images-clés enregistrent à intervalles réguliers l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG. Cochez la case si vous souhaitez enregistrer uniquement les images-clés. Notez que vous pouvez indiquer des exceptions en cas de détection de mouvement ou d'événement.
Enregistrer toutes les images en mouvement	vous permet de créer des exceptions si vous avez sélectionné Enregistrer les images-clés uniquement. Cochez cette case pour enregistrer toutes les images en cas de détection de mouvements. Deux secondes après la dernière détection de mouvement , la caméra repassera en mode enregistrement des images-clés uniquement.
Enregistrer toutes les images lors d'un événement	vous permet de créer des exceptions si vous avez sélectionné Enregistrer les images-clés uniquement. Cochez cette case pour enregistrer toutes les images en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de cette fonctionnalité exige que des événements aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de début et de fin dans les listes voisines.
Événement de début	À utiliser lorsque vous enregistrez sur Événement ou Détection du mouvement et Événement Sélectionnez l'événement de début pertinent. La caméra commence à enregistrer toutes les images dès le début de l'événement.
Événement de fin	Sélectionnez l'événement de fin pertinent. La caméra n'enregistre à nouveau que les images-clés lorsque l'événement cesse.

Flux double

Activer un flux en direct dédié	Cette fonction de flux supplémentaire vous permet d'utiliser l'autre flux de la caméra. Elle active deux flux indépendants sur le serveur d'enregistrement, un flux pour le visionnage en direct et un autre aux fins d'enregistrement, avec différents paramètres de résolution, d'encodage et de fluidité d'image.
Flux	Sélectionnez le type du flux en direct. Les paramètres de flux pour visionner de la vidéo en direct et pour enregistrer de la vidéo peuvent très bien être différents afin d'obtenir le meilleur résultat.
Résolution	sélectionnez la résolution de la caméra.
FPS	Sélectionnez la fluidité d'image par seconde (FPS) en direct de la caméra.

(Propriétés) Audio

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras spécifiques, les propriétés incluent la possibilité de sélectionner un micro et/ou un haut-parleur par défaut pour la caméra. Lorsqu'un microphone et/ou un haut-parleur par défaut est sélectionné pour une caméra, le son du microphone et/ou du haut-parleur est automatiquement utilisé lors du visionnage de vidéo sur la caméra.

Si un micro ou un haut-parleur sont associés au même périphérique que la caméra, le micro/ce haut-parleur en particulier est le micro/le haut-parleur par défaut de la caméra en l'absence de sélection indiquant le contraire.

Micro par défaut	Sélectionner un microphone par défaut.
Haut-parleur par défaut	Sélectionnez un haut-parleur par défaut.

Vous pouvez uniquement sélectionner un micro et/ou haut-parleur par défaut pour la caméra si au moins un micro et/ou haut-parleur ont été associés à un périphérique sur le système de surveillance.

Enregistrement

Le terme enregistrement implique l'enregistrement de vidéo et si possible d'audio venant d'une caméra dans une base de données sur le serveur du système de surveillance.

La vidéo/le son est souvent enregistré uniquement s'il y a une bonne raison de le faire, par exemple si un mouvement est détecté, si un événement se produit et jusqu'à ce qu'un autre ait lieu, ou dans une certaine période.

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras particulières, les propriétés d'enregistrement incluent :

Toujours	Enregistrer lorsque la caméra est activée (voir "Généralités" à la page 94) et programmée pour être en ligne (voir "Période en ligne" à la page 144). La dernière option permet un enregistrement basé sur la durée
-----------------	---

Jamais	n'enregistre jamais. La vidéo en direct s'affiche mais les utilisateurs ne peuvent pas lire la vidéo sur la caméra car aucune vidéo n'est enregistrée sur la base de données.
Sous condition	<p>Enregistre lorsque certaines conditions sont réunies. En sélectionnant cette option, précisez les conditions requises (voir ci-après) qui vous permettront de stocker les enregistrements des périodes précédant et suivant la détection de mouvement et/ou les événements indiqués.</p> <p>Exemple : si vous avez défini que la vidéo doit être stockée lors de l'ouverture d'une porte, être en mesure de voir ce qui s'est passé juste avant l'ouverture de la porte peut également être important. Supposons que vous ayez indiqué que la vidéo doit être stockée sous condition en cas d'événement, avec un événement de démarrage appelé Porte ouverte et un événement d'arrêt appelé Porte fermée. Avec trois secondes de pré-enregistrement, la vidéo sera enregistrée trois secondes avant l'événement Porte ouverture et jusqu'à l'événement Porte fermée.</p>
Détection de mouvement intégrée	Sélectionnez cette fonctionnalité pour enregistrer toutes les images en cas de détection de mouvements (voir "Détection du mouvement et exclusion des zones" à la page 104). À moins d'utiliser le post-enregistrement (voir la suite), l'enregistrement sera interrompu immédiatement après le dernier mouvement détecté.
Lors d'un événement	<p>cochez cette case pour enregistrer la vidéo en cas d'événement et jusqu'à ce qu'un autre événement se produise. L'utilisation de l'enregistrement en cas d'événement exige que des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) aient été définis et que vous ayez sélectionné des événements de démarrage et d'arrêt dans les listes voisines.</p> <p>Utilisez la liste Configurer les événements située en dessous des autres champs pour définir les événements qui correspondent à vos besoins.</p>
Événement de démarrage	Sélectionnez l'événement de début pertinent. L'enregistrement se terminera lorsque l'événement de début se produira (ou avant si l'on utilise le pré-enregistrement. Voir la suite.
Événement d'arrêt	Sélectionnez l'événement de fin pertinent. L'enregistrement se terminera lorsque l'événement de fin se produira, ou plus tard si l'on utilise le post-enregistrement. Voir la suite.
Activer pré-enregistrement	<p>uniquement disponible lorsque l'option Sous conditions est sélectionnée.</p> <p>indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo avant que les conditions de démarrage de l'enregistrement (un mouvement ou événement de démarrage) soient satisfaites.</p>

Activer le post-enregistrement	<p>uniquement disponible lorsque l'option Sous conditions est sélectionnée.</p> <p>Indiquez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez enregistrer de la vidéo après que les conditions d'arrêt de l'enregistrement (un mouvement ou événement d'arrêt) sont satisfaites.</p>
---------------------------------------	---

Veillez noter que l'enregistrement manuel (à la page 85) peut être activé. Avec l'enregistrement manuel, les utilisateurs du Network Video Management System Smart Client dotés des droits nécessaires peuvent commencer à enregistrer manuellement s'ils voient quelque chose d'intéressant en visionnant la vidéo en direct d'une caméra qui n'est pas déjà en cours d'enregistrement. S'il est activé, l'enregistrement manuel peut avoir lieu même si l'enregistrement pour des caméras individuelles est réglé sur **Jamais** ou **Conditionnel**.

Chemins d'enregistrement et d'archivage

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras particulières, les propriétés incluent :

Chemin d'enregistrement	<p>Chemin d'accès au dossier dans lequel la base de données de la caméra doit être stockée. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase. Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule requise. Vous pouvez indiquer uniquement un chemin d'accès à un lecteur local. Vous ne pouvez pas indiquer de chemin d'accès à un lecteur réseau. Si vous utilisez un lecteur réseau, vous ne pouvez sauvegarder les enregistrements en cas d'indisponibilité du lecteur de réseau.</p> <p>Si vous modifiez le chemin d'enregistrement, et qu'il existe des enregistrements à l'ancien emplacement, on vous demandera si vous souhaitez déplacer les enregistrements vers le nouvel emplacement, les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer.</p> <p>si vous avez plusieurs caméras et si plusieurs lecteurs locaux sont disponibles, vous pouvez améliorer la performance en distribuant les bases de données de caméras individuelles sur plusieurs lecteurs.</p>
Supprimer la base de données	<p>cliquez sur le bouton pour supprimer tous les enregistrements de la base de données pour la caméra. Les enregistrements archivés ne sont pas concernés.</p> <p>Important : À utiliser avec prudence. Tous les enregistrements de la base de données pour la caméra sont supprimés de façon définitive. Pour des raisons de sécurité, vous devez confirmer votre souhait de supprimer la base de données.</p>

Chemin d'archivage	<p>Chemin d'accès au dossier dans lequel les enregistrements archivés de la caméra doivent être stockés. Le dossier par défaut est C:\MediaDatabase. Vous pouvez uniquement le modifier si vous n'utilisez pas de chemins dynamiques pour l'archivage.</p> <p>Pour naviguer vers un autre dossier, cliquez sur l'icône Parcourir en regard de la cellule concernée. Si vous modifiez le chemin d'archivage, et qu'il existe des enregistrements archivés à l'ancien emplacement, il vous est demandé si vous souhaitez déplacer les enregistrements archivés vers le nouvel emplacement, les laisser à l'ancien emplacement ou les supprimer. Sony vous conseille de déplacer les enregistrements d'archivage dans un nouvel emplacement.</p> <p>Remarque : si vous déplacez les enregistrements archivés, votre système archivera également les données actuellement présentes dans la base de données de la caméra. C'est pourquoi la base de données de la caméra est vide immédiatement après le déplacement des enregistrements archivés.</p>
Supprimer archives	<p>cliquez sur le bouton pour supprimer tous les enregistrements archivés pour la caméra. Les enregistrements de la base de données ordinaire de la caméra ne sont pas concernés. La possibilité de supprimer est disponible, que vous utilisiez un seul chemin d'archivage ou des chemins d'archivage dynamiques.</p> <p>Important : À utiliser avec prudence. Tous les enregistrements archivés pour la caméra sont supprimés de façon définitive. Pour des raisons de sécurité, vous devez confirmer votre souhait de supprimer les archives.</p>
Durée de rétention	<p>Durée totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements de la caméra, c'est-à-dire les enregistrements de la base de données ainsi que tous les enregistrements archivés. La durée de rétention par défaut est de 7 jours.</p> <p>La durée de rétention couvre la durée de temps totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements. Dans les versions précédentes de votre système de surveillance, vous indiquiez les limites de temps séparément pour la base de données et les archives.</p>

<p>Action de réparation de la base de données</p>	<p>sélectionnez la mesure à prendre en cas de corruption de la base de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réparer, analyser, suppr. en cas d'échec : action par défaut. Si la base de données est corrompue, deux méthodes de réparation différentes seront tentées : une réparation rapide et une réparation approfondie. Si les deux méthodes se soldent par un échec, le contenu de la base de données sera supprimé. • Réparer, supprimer en cas d'échec Si la base de données est corrompue, une réparation rapide sera tentée. Si la réparation rapide se solde par un échec, le contenu de la base de données sera supprimé. • Réparer, archiver en cas d'échec : Si la base de données est corrompue, une réparation rapide sera tentée. Si la réparation rapide se solde par un échec, le contenu de la base de données sera archivé. • Supprimer (sans réparer) : Si la base de données est corrompue, son contenu sera supprimé. • Archiver (sans réparer) : Si la base de données est corrompue, son contenu sera archivé. • Analyse, archiver en cas d'échec : Si la base de données est corrompue, tous les fichiers de la base de données seront analysés et une réparation approfondie sera tentée. Cette action est plus longue que les autres réparations mais elle garantit une restauration complète de tout le contenu de la base de données. <p>Si vous choisissez une action pour réparer une base de données corrompue, cette base de données corrompue sera fermée le temps de la réparation. À la place, une nouvelle base de données est créée afin de permettre de poursuivre les enregistrements.</p> <p>Network Video Management System Smart Client peut souvent réparer une base de données corrompue si elle a été archivée. Lorsque vous ouvrez la base de données corrompue dans le Network Video Management System Smart Client, Network Video Management System Smart Client, celui-ci la répare automatiquement dans la mesure du possible.</p>
<p>Configurer des chemins dynamiques</p>	<p>Avec des chemins d'archivage dynamiques, vous indiquez un certain nombre de chemins d'archivage différents, en général sur plusieurs lecteurs. Si le lecteur qui contient la base de données de la caméra se trouve parmi les chemins sélectionnés pour l'archivage dynamique, votre système tentera toujours d'archiver sur ce chemin en premier lieu. Dans le cas contraire, le système archivera automatiquement sur le lecteur d'archivage contenant le plus d'espace disponible à tout moment, à condition qu'aucune base de données des caméras n'utilise ce lecteur.</p> <p>Voir également Choix du chemin dynamique (voir "Sélection de chemin dynamique (propriétés)" à la page 79).</p>

Notification d'événements

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras particulières, les propriétés incluent la notification d'événements : Les notifications d'événements informent les utilisateurs Network Video Management System Smart Client qu'un événement s'est produit sur votre système. Les notifications d'événements peuvent être utiles pour les utilisateurs clients, car ils peuvent détecter rapidement qu'un événement s'est produit. Même si vous configurez les notifications d'événements séparément pour chaque caméra, vous pouvez faire une sélection parmi tous les événements sur votre système, que les événements soient manuels, génériques ou proviennent d'un autre périphérique que la caméra.

Dans Network Video Management System Smart Client, la notification d'événement est donnée par un indicateur jaune ■ qui s'allume lorsqu'un événement pertinent se produit. Vous pouvez également ajouter un son en option à appliquer pour la notification des événements dans le Network Video Management System Smart Client.

Trois indicateurs sont disponibles pour chaque caméra dans Network Video Management System Smart Client :

- L'indicateur d'événement ■ jaune. Il met en surbrillance un événement pertinent lorsque celui-ci survient.
- Un indicateur de mouvement ■ rouge. Il s'allume lorsqu'un mouvement est détecté.
- Un indicateur de vidéo ■ vert en option. Il s'allume lorsqu'une vidéo est reçue de la caméra.



Vous pouvez désactiver la barre où les indicateurs sont affichés dans Network Video Management System Smart Client. Ne pas éteindre si le Network Video Management System Smart Client doit se référer à des notifications d'événements.

Sélectionner les événements requis

1. Dans la liste **Événements disponibles**, sélectionnez l'événement en question. Vous pouvez uniquement sélectionner un événement à la fois.
2. Cliquez sur le bouton >> pour copier l'événement sélectionné dans la liste **Événements sélectionnés**.
3. Répétez pour chaque événement requis.

Si plus tard vous souhaitez supprimer un événement de la liste **Événements sélectionnés**, sélectionnez l'événement en question, puis cliquez sur le bouton <<.

Sortie

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras particulières, vous pouvez également associer une caméra à une sortie matériel (voir "Ajout d'une sortie matérielle" à la page 119) particulière, par exemple le son d'une sirène ou l'allumage de lumières.

La sortie associée peut alors être activée automatiquement lorsqu'un mouvement est détecté dans la vidéo provenant de la caméra, ou manuellement lorsque les utilisateurs Network Video Management System Smart Client disposant des droits (voir "Configuration des droits des

utilisateurs et des groupes" à la page 163) nécessaires visionnent une vidéo en direct à partir de la caméra.

1. Sélectionnez, dans la liste de **Sortie disponible**, la sortie requise. Il n'est possible de sélectionner qu'une sortie à la fois. si vous n'avez pas encore défini de sortie convenable, vous pouvez le faire rapidement : Utilisez le bouton **Configurer la sortie**, qui est situé sous les autres champs.
2. Cliquez sur le bouton **>>** pour copier la sortie sélectionnée vers :
 - La liste **À l'activation manuelle**, auquel cas la sortie est disponible pour l'activation manuelle dans Network Video Management System Smart Client.et/ou
 - la liste **Sur détection de mouvement**, auquel cas la sortie est activée lorsqu'un mouvement est détecté dans la vidéo depuis la caméra. Si besoin, la même sortie peut apparaître dans les deux listes.
3. Répétez pour chaque sortie désirée.

Si par la suite vous souhaitez supprimer une sortie de l'une des listes, il vous suffit de sélectionner la sortie en question, puis de cliquer sur le bouton **<<**.

Détection du mouvement et exclusion des zones

Lorsque vous configurez l'enregistrement vidéo (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) des caméras spécifiques, le réglage de détection de mouvement est important car il peut déterminer si la vidéo de la caméra est enregistrée, lorsque des notifications par e-mail sont générées ou lorsque la sortie de matériel tels que les voyants ou les alarmes est activée. Le temps passé à chercher la meilleure configuration possible en termes de réglages de détection de mouvement pour chaque caméra vous aide plus tard à éviter les enregistrements et les notifications inutiles. En fonction de l'emplacement physique de la caméra, il peut s'avérer très utile de tester la détection du mouvement dans plusieurs conditions physiques différentes comme par ex. de jour/nuit ou par temps venteux/calme.

Avant de configurer la détection de mouvement pour une caméra, vous devez configurer au préalable les propriétés vidéo (voir "Généralités" à la page 94) comme la compression et la résolution.

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Activer	Activer ou désactiver (voir "À propos de la détection de mouvement" à la page 71) la détection de mouvement intégrée.
----------------	---

<p>Afficher la grille</p>	<p>Activer ou désactiver la grille.</p> <p>La désactivation de la grille peut donner une vision moins obscurcie de l'image d'aperçu. Vous sélectionnez les zones à exclure de la détection de mouvement comme lorsque la grille est visible. Lorsque la grille est activée, l'image d'aperçu est divisée en petites sections par une grille.</p> <p>Pour définir des zones à exclure de la détection de mouvement, déplacez la souris sur les zones en question dans l'image de l'aperçu tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé. Le bouton gauche de la souris sélectionne une partie de la grille et le bouton droit de la souris efface une partie de la grille. Les zones sélectionnées sont surlignées en bleu.</p>
<p>Inclure tout</p>	<p>Sélectionnez rapidement toutes les sections de la grille dans l'image de l'aperçu. Ceci peut être utile si vous souhaitez exclure la détection du mouvement dans la plupart des zones de l'image, auquel cas vous pouvez effacer les quelques sections dans lesquelles vous ne voulez pas exclure la détection du mouvement.</p>
<p>Exclure tout</p>	<p>Excluez toutes les sections de la grille dans l'image de l'aperçu.</p>
<p>Sensibilité manuelle</p>	<p>Activez cette fonctionnalité pour régler le curseur de Sensibilité au mouvement par vous-même.</p> <p>Faites glisser le curseur vers la gauche pour un plus grand niveau de sensibilité et vers la droite pour un niveau de sensibilité moindre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plus le niveau de sensibilité est élevé, et moins les changements requis dans chaque pixel pour constituer un mouvement sont importants. • Plus le niveau de sensibilité est faible, et plus les changements requis dans chaque pixel pour constituer un mouvement sont importants. <p>Les pixels dans lesquels un mouvement est détecté sont surlignés en vert dans l'image de l'aperçu.</p> <p>Sony vous recommande de ne pas activer la sensibilité manuelle pour les raisons suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avec la sensibilité manuelle, le système calcule et optimise le niveau de sensibilité automatiquement et supprime les détections de mouvement provenant du bruit dans les images. • La sensibilité dynamique améliore la détection du mouvement la nuit, lorsque le bruit dans les images déclenche souvent de faux mouvements. • Le système n'est pas surchargé par des enregistrements excessifs. • Il ne manque pas de résultats aux utilisateurs en raison d'une quantité trop faible d'enregistrements.

<p>Sensibilité</p>	<p>Utilisez ce paramètre pour déterminer de combien chaque pixel doit changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement. Avec une sensibilité élevée, un changement très faible dans un pixel suffit pour que le système considère qu'il s'agit d'un mouvement. Les zones dans lesquelles un mouvement est détecté sont surlignées en vert dans l'image de l'aperçu.</p> <p>Sélectionnez une position du curseur dans laquelle seuls les changements détectés que vous considérez comme des mouvements sont mis en surbrillance. plus vous faites glisser le curseur vers la gauche, plus l'image de l'aperçu est mise en surbrillance. Ceci est dû au fait qu'avec une forte sensibilité, même le changement le plus mineur d'un pixel est considéré comme un mouvement.</p> <p>Au lieu d'utiliser le curseur, vous pouvez indiquer une valeur comprise entre 0 et 256 dans le champ situé en regard du curseur pour contrôler le paramètre de sensibilité.</p>
<p>Mouvement</p>	<p>Réglez le curseur Mouvement de façon à ce que la détection du mouvement soit uniquement déclenchée par le niveau de mouvement requis. Le niveau de mouvement sélectionné est indiqué par une ligne noire verticale dans la barre Niveau au-dessus des curseurs. La ligne noire verticale est un seuil : quand le mouvement détecté est au-dessus (à droite) du niveau sélectionné, la barre passe du vert au rouge, ce qui indique une détection de mouvement positive.</p> <p>Vous pouvez également indiquer une valeur comprise entre 0 et 10000 dans le champ sur la gauche pour contrôler le réglage de mouvement.</p> <p>Plus vous faites glisser le curseur vers la gauche, plus vous êtes susceptible d'obtenir des détections de mouvement positives, puisque moins de changements seront nécessaires pour déclencher une détection du mouvement positive. Le nombre de détections positives de mouvement peut également affecter la taille de la vidéo que vous enregistrez, la quantité de notifications que vous recevez et plus.</p>
<p>Image clé seulement</p>	<p>Sélectionnez Image-clé uniquement, si vous souhaitez que la détection du mouvement ait lieu sur les images-clés du flux vidéo uniquement, et qu'elle réduise ainsi les ressources nécessaires.</p>
<p>Intervalle de détection</p>	<p>Spécifiez la fréquence à laquelle l'analyse de la détection de mouvement est effectuée sur la vidéo provenant de la caméra. La valeur par défaut est toutes les 240 millisecondes (proche d'une fois tous les quarts de seconde). L'intervalle est appliqué quels que soient les paramètres de fluidité d'image de votre caméra.</p> <p>La modification de ce réglage peut aider à réduire la quantité de ressources système utilisée dans le cadre de la détection des mouvements.</p>
<p>Détection de la résolution</p>	<p>Indiquez si l'ensemble de l'image ou seulement un certain pourcentage de l'image doit être analysé. Par exemple, si l'on indique 25 %, un pixel sur quatre est analysé au lieu de l'ensemble des pixels, ce qui réduit les ressources système utilisées mais permet également une détection du mouvement moins précise.</p>

Masquage de confidentialité

Configurer les propriétés suivantes pour le masquage de confidentialité :

Activer	Active la fonction Masquage de confidentialité .
Afficher la grille	Activer ou désactiver la grille. La désactivation de la grille peut donner une vision moins obscurcie de l'image d'aperçu. Sélectionnez les zones à exclure comme vous le faites quand la grille est visible. Lorsque la fonction est activée, l'image de l'aperçu sera divisée en petites sections par une grille. Pour définir des zones à exclure du masquage de confidentialité, déplacez la souris sur les zones en question dans l'image de l'aperçu tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé. Le bouton gauche de la souris sélectionne une partie de la grille et le bouton droit de la souris efface une partie de la grille. Les zones sélectionnées sont surlignées en rouge.
Afficher le masque de confidentialité	Affiche ou masque la zone en rouge indiquant le masquage de confidentialité. La désactivation de la zone rouge peut donner une vision moins obscurcie de l'image d'aperçu.
Effacer	Efface le masquage de confidentialité.

Objectif Fisheye (propriétés)

L'objectif Fisheye est une technologie qui permet l'affichage de vidéos panoramiques grâce à un objectif Fisheye avancé.

Pour utiliser la technologie d'objectif Fisheye, vous devez activer cette technologie et, dans certains cas, saisir un code de licence spécial. Si vous n'êtes pas sûr d'avoir besoin d'une clé de licence spéciale Fisheye, contactez votre fournisseur de système pour plus d'informations.

Activer la prise en charge de la lentille fisheye	Cochez la case pour activer l'utilisation de la technologie lentille Fisheye et pouvoir spécifier d'autres propriétés.
--	--

Numéro RPL panoramique ImmerVision Enables®	<p>Lorsque vous activez la fonctionnalité de support panoramique, vous devez également sélectionner un numéro RPL (Registered Panomorph Lens, lentille panoramique enregistrée) dans la liste Numéro RPL panoramique ImmerVision Enables® pour garantir que la lentille est correctement identifiée et configurée avec la lentille utilisée pour la caméra. Vous trouverez généralement le numéro RPL sur la lentille elle-même ou sur sa boîte d'origine.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si vous souhaitez ajouter des types supplémentaires de lentilles, allez dans Fichier et sélectionnez Importer de nouveaux types de lentilles. Localisez le fichier .xml contenant les informations sur le type de lentille et appuyez sur OK. <p>Pour en savoir plus sur ImmerVision, les lentilles panoramiques et les RPL, voir le site Internet d'ImmerVision (https://www.immervisionenables.com/).</p>
Position / orientation de la caméra	Indiquez également si la caméra est installée au plafond, sur un mur ou au sol.

Positions PTZ prédéfinies

Les propriétés liées à PTZ sont uniquement disponibles lorsque vous avez affaire à une caméra PTZ (pan-tilt-zoom).

Vous pouvez utiliser les positions prédéfinies PTZ peuvent être utilisées pour faire en sorte que la caméra PTZ prenne une position particulière lorsque des événements particuliers surviennent et lors de la configuration des profils de patrouille PTZ. Les positions prédéfinies peuvent également être utilisées sur les clients, permettant aux utilisateurs dotés des droits (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163) nécessaires de faire passer la caméra PTZ d'une position prédéfinie à une autre. Les noms des positions prédéfinies doivent contenir uniquement les caractères A-Z, a-z et les chiffres 0-9. Si vous importez des positions prédéfinies à partir des caméras, vérifiez que leurs noms ne contiennent aucun autre caractère. S'ils en possèdent, modifiez les noms des positions prédéfinies avant de les importer.

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

<p>Type de PTZ</p>	<p>Vos options de configuration dépendent du type de caméra PTZ en question :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type 1 (enregistré sur le serveur) : Vous définissez les positions préréglées en déplaçant la caméra à l'aide des commandes de la partie supérieure de la fenêtre, puis vous stockez chaque position souhaitée sur le serveur du système. Vous pouvez définir jusqu'à 50 positions prédéfinies. • Type 2 (importé de la caméra) : vous importez des positions prédéfinies qui ont précédemment été définies et enregistrées sur la caméra PTZ via son interface de configuration. Le nombre de positions prédéfinies autorisées dépend de la caméra PTZ et du pilote utilisés. • Type 3 (enregistré sur la caméra) : Vous définissez les positions préréglées en déplaçant la caméra à l'aide des commandes de la partie supérieure de la fenêtre, puis vous stockez chaque position requise dans la mémoire de la caméra. Vous pouvez définir jusqu'à 50 positions prédéfinies. Si les positions préréglées ont déjà été définies pour la caméra, il vous suffit de les importer pour les utiliser avec le système.
<p>Importer/Actualiser</p>	<p>Uniquement disponible si le type 2 ou 3 PTZ a été sélectionné. Vous permet d'importer les positions prédéfinies de la mémoire de la caméra pour les utiliser avec le système.</p> <p>Si vous avez déjà importé des positions prédéfinies de cette manière, et si ces positions ont depuis été ajoutées ou modifiées sur la caméra, vous pouvez utiliser ce bouton pour actualiser les positions importées.</p>
<p>Ajouter nouveau</p>	<p>Uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné une caméra PTZ de type 1. Lorsque vous avez déplacé la caméra à une position requise à l'aide des commandes dans la moitié supérieure de la fenêtre, saisissez un nom de position dans le champ vierge, puis cliquez sur le bouton pour ajouter la position à la liste des positions prédéfinies.</p> <p>Rappelez-vous que les noms des positions prédéfinies ne peuvent comporter que les caractères A-Z, a-z et les chiffres 0-9.</p>
<p>Définir nouvelle position</p>	<p>Uniquement disponible si le type 1 ou 3 PTZ a été sélectionné. Vous permet de modifier une position pré-réglée. Dans la liste, sélectionnez la position prédéfinie que vous souhaitez modifier. Puis déplacez la caméra vers la nouvelle position requise à l'aide des commandes de la moitié supérieure de la fenêtre. Cliquez ensuite sur le bouton pour remplacer l'ancienne position par la nouvelle.</p>

Supprimer	<p>Uniquement disponible si le type 1 ou 3 PTZ a été sélectionné. Vous permet de supprimer un pré-réglage déjà défini. Dans la liste, sélectionnez la position prédéfinie à supprimer, puis cliquez sur le bouton.</p> <p>Avant de supprimer une position prédéfinie, assurez-vous que Patrouille PTZ ou PTZ lors de l'événement ne l'utilise pas. Comme les positions prédéfinies sont stockées sur la caméra, vous pouvez faire réapparaître une position prédéfinie supprimée dans votre système en cliquant sur le bouton Importer / Actualiser. Si vous faites ainsi réapparaître une position prédéfinie, et si vous utilisez la position prédéfinie avec patrouille PTZ ou PTZ sur un événement, vous devez configurer la patrouille PTZ et/ou PTZ sur un événement manuellement pour réutiliser la position prédéfinie.</p>
Test	<p>Tester une position prédéfinie. Dans la liste, sélectionnez la position prédéfinie que vous voulez tester, cliquez sur le bouton pour voir la caméra se déplacer vers la position sélectionnée.</p>
Volant de commande PTZ	<p>Faites monter et descendre une position prédéfinie sélectionnée dans la liste. La position prédéfinie sélectionnée se déplace d'un niveau par clic. En faisant monter ou descendre des positions prédéfinies, vous pouvez contrôler la séquence dans laquelle les positions prédéfinies sont présentées sur les clients.</p>

Patrouille PTZ (propriétés)

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Vous ne pouvez définir les propriétés liées aux PTZ pour les caméras PTZ (pan-tilt-zoom). La patrouille PTZ est le déplacement continu d'une caméra PTZ entre plusieurs positions prédéfinies. Pour utiliser une patrouille, vous devez avoir configuré au moins deux positions prédéfinies pour la caméra PTZ correspondante. Pour configurer une patrouille PTZ, vous sélectionnez un profil de patrouille dans la liste des **Profils de patrouille**, et indiquez les propriétés requises pour définir le comportement correspondant du profil de patrouille. Lorsque vous avez défini vos profils de patrouille, n'oubliez pas de planifier leur utilisation. Notez qu'une patrouille peut être écrasée si des utilisateurs opèrent manuellement les caméras PTZ. Vous pouvez spécifier un profil de patrouille avec une seule position prédéfinie si nécessaire. Un tel profil de patrouille peut être utile dans deux cas : pour déplacer une caméra PTZ vers une position spécifique à un moment particulier, et pour déplacer une caméra PTZ vers une position spécifique sur contrôle manuel de la caméra PTZ.





Profils de patrouille


Une caméra PTZ peut patrouille en fonction de plusieurs profils différents. Par exemple, une caméra PTZ dans un supermarché peut patrouiller en fonction d'un profil de patrouille pendant les heures d'ouverture, et en fonction d'un autre profil lorsque le supermarché est fermé. Vous pouvez réutiliser les noms de profil de patrouille définis pour d'autres caméras. Ceci vous permet d'utiliser un seul nom de profil de patrouille sur plusieurs caméras PTZ, et peut simplifier la planification des patrouilles PTZ. Même si plusieurs caméras PTZ partagent un nom de profil de patrouille, le mouvement entre les positions prédéfinies est individuel pour chaque caméra.

Sélectionnez dans la liste **Profils de patrouille** le profil de patrouille à configurer :

Ajouter nouveau	<p>Ajouter un nouveau profil de patrouille à la liste. Lorsque vous ajoutez un nouveau profil de patrouille, vous pouvez lui donner un nom unique, ou réutiliser un nom existant d'une autre caméra PTZ avec patrouille PTZ.</p> <p>L'utilisation de plusieurs profils de patrouille aux noms identiques peut être avantageuse lorsque vous configurez des calendriers par la suite. Exemple : Si vous avez configuré des profils de patrouille aux noms identiques Patrouille de nuit sur 25 caméras différentes, vous pouvez planifier l'utilisation de la Patrouille de nuit sur les 25 caméras d'un seul coup, même si Patrouille de nuit couvre des positions préréglées individuelles sur chacune des 25 caméras.</p>
Supprimer	<p>Supprimer un profil de patrouille existant. Notez que le profil de patrouille sélectionné est supprimé de la liste sans autre avertissement.</p>

Liste de patrouille

Lorsque vous avez sélectionné un profil de patrouille dans la liste **Profils de patrouille**, vous pouvez indiquer la position prédéfinie de la caméra PTZ à utiliser avec le modèle de patrouille sélectionné. Utilisez le bouton  pour copier les positions prédéfinies dans la **Liste de patrouille**. Pour modifier la séquences de positions prédéfinies dans la liste des **Positions prédéfinies**, sélectionnez une position prédéfinie et utilisez les boutons  ou  pour déplacer la position prédéfinie sélectionnée vers le haut ou le bas de la liste. La position prédéfinie sélectionnée se déplace d'un niveau par clic. Plus tard, si vous souhaitez supprimer une position prédéfinie de la liste Patrouille, sélectionnez la position prédéfinie en question, puis cliquez sur le bouton .

 Temps d'attente (sec.)	<p>Indiquer le nombre de secondes pendant lequel la caméra PTZ doit rester à chaque position prédéfinie avant de passer à la suivante. Par défaut, ce laps de temps est de 10 secondes. Le temps d'attente s'applique à toutes les valeurs prédéfinies du profil de patrouille. La caméra PTZ restera à chaque position prédéfinie pendant le même nombre de secondes.</p>
Durée de transition (sec.)	<p>Indiquer le nombre de secondes nécessaire pour que la caméra PTZ passe d'une position prédéfinie à une autre. Par défaut, ce laps de temps est de cinq secondes. Pendant ce temps de transition, la détection de mouvement est automatiquement désactivée, car le mouvement non pertinent est susceptible d'être détecté alors que la caméra passe d'une position prédéfinie à une autre. Au bout du nombre de secondes indiqué, la détection de mouvement est automatiquement réactivée.</p> <p>Le temps de transition s'applique à toutes les valeurs prédéfinies du profil de patrouille. Il est important que la caméra puisse basculer sur toutes les positions prédéfinies du profil de patrouille au cours du nombre de secondes que vous indiquez. Dans le cas contraire, tout faux mouvement est susceptible d'être détecté par le système. Notez que la caméra PTZ met plus de temps à passer d'une position à une autre lorsque celles-ci sont éloignées physiquement (par exemple d'une position d'extrême gauche à une position d'extrême droite) que lorsqu'elles sont rapprochées.</p>

Mettre la patrouille PTZ en pause

La patrouille PTZ se met automatiquement en pause lorsque les utilisateurs commandent la caméra manuellement et si votre système utilise **PTZ lors d'un événement**. Si le système détecte un mouvement, il peut également mettre la patrouille PTZ en pause. Les paramètres de pause sont associés au profil de patrouille sélectionné. Ceci vous assure la possibilité d'avoir différents paramètres de pause pour différents profils de patrouille sur la même caméra.

Mettre la patrouille en pause lorsqu'un mouvement est détecté :

Pour mettre la patrouille PTZ en pause lorsque le système détecte un mouvement pour que la caméra PTZ reste à la position où un mouvement a été détecté par le système pendant un temps déterminé, procédez comme suit :

1. Cochez la case **Mettre la patrouille en pause lorsqu'un mouvement est détecté**
2. Choisissez si la caméra PTZ doit reprendre la patrouille :
 - Au bout d'un certain nombre de secondes depuis la première détection de mouvement, que d'autres mouvement soient détectés ou pasou
 - Au bout d'un certain nombre de secondes, sans autre détection de mouvement
3. Indiquez le nombre de secondes pour l'option sélectionnée (les valeurs par défaut sont dix et cinq secondes respectivement).
4. À moins que le temps de transition ne soit défini sur zéro, la détection de mouvement est automatiquement désactivée par le système lorsque la caméra passe d'une position prédéfinie à une autre, car les mouvements non pertinents sont susceptibles d'être détectés par le système alors que la caméra passe d'une position prédéfinie à une autre.

Réactiver la patrouille PTZ

Le système met automatiquement en pause la patrouille PTZ lorsque la caméra est utilisée manuellement et si PTZ lors d'un événement est utilisé. Vous pouvez indiquer le nombre de secondes qui doit s'écouler avant la reprise de la patrouille ordinaire par le système après une interruption manuelle ou basée sur les événements. Par défaut, ce laps de temps est de 30 secondes.

Les utilisateurs de Network Video Management System Smart Client sont, en plus du contrôle manuel, en mesure de mettre fin à la patrouille d'une caméra PTZ sélectionnée. Pour les utilisateurs Network Video Management System Smart Client, le nombre de secondes indiqué à la section **Paramètres de patrouille** s'applique par conséquent uniquement lorsque les utilisateurs contrôlent manuellement une caméra PTZ, et non lorsque les utilisateurs mettent fin à la patrouille d'une caméra PTZ. Lorsque les utilisateurs Network Video Management System Smart Client mettent fin à la patrouille d'une caméra PTZ, celle-ci reprend uniquement lorsque l'utilisateur du Network Video Management System Smart Client sélectionne la reprise.

PTZ lors d'un événement

Les propriétés liées à PTZ sont uniquement disponibles lorsque vous avez affaire à une caméra PTZ (pan-tilt-zoom). Lorsqu'une caméra PTZ prend en charge des positions prédéfinies (voir "Positions PTZ prédéfinies" à la page 108), vous pouvez faire en sorte que la caméra PTZ se place automatiquement dans une position prédéfinie particulière si un événement particulier se produit (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116). Lorsque vous associez des

événements à des positions prédéfinies sur une caméra PTZ, vous pouvez choisir entre **tous** les événements définies sur votre système. Vous n'êtes pas limité au choix d'événements définis sur un périphérique particulier.

Composant	Exigences
Événement	Sélectionnez l'événement pertinent.
Position PTZ prédéfinie	<p>Sélectionnez la position prédéfinie pertinente. À cette fin, vous pouvez utiliser un événement une seule fois par caméra PTZ. Cependant, utilisez différents événements pour faire en sorte que la caméra PTZ se place à la même position prédéfinie.</p> <p>Exemple :</p> <ul style="list-style-type: none">• l'événement 1 fait en sorte que la caméra PTZ se place à la position prédéfinie A• l'événement 2 fait en sorte que la caméra PTZ se place à la position prédéfinie B• l'événement 3 fait en sorte que la caméra PTZ se place à la position prédéfinie A

Si par la suite vous souhaitez mettre fin à l'association entre un événement particulier et une position prédéfinie particulière, effacez le champ contenant l'événement. Une fois les paramètres PTZ modifiés, redémarrez les services (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170).

Les caméras qui ne prennent pas en charge plusieurs flux vidéo en simultané ne peuvent connecter le serveur de surveillance et le Management Application en même temps. Sony vous conseille d'arrêter (voir "Démarrage et arrêt des services" à la page 170) le service du serveur d'enregistrement lorsque vous configurez ces dispositifs pour la détection de mouvement et le PTZ.

Voir également Visionner de la vidéo depuis des caméras dans le Management Application (voir "Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application" à la page 41).

Microphones

À propos des microphones

Dans votre système, les **microphones** sont associés aux périphériques, et sont donc généralement situés physiquement à proximité des caméras. Les opérateurs disposant des droits suffisants peuvent écouter des enregistrements via les clients Network Video Management System Smart Client sous réserve que l'ordinateur exécutant Network Video Management System Smart Client dispose de haut-parleurs. Vous gérez des microphones de votre système, ainsi, vous pouvez à tout moment gérer ceux intégrés aux caméras, mais **pas** ceux des ordinateurs des opérateurs de Network Video Management System Smart Client.

Si vous avez ajouté plus de micros que nécessaires à votre système, vous pouvez masquer ceux dont vous n'avez pas l'utilité en faisant un clic-droit sur les micros ou les haut-parleurs concernés et cliquez sur **Masquer**. Si vous avez besoin des microphones masqués, faites un clic-droit sur la grande icône microphone et sélectionnez **Afficher les éléments masqués**.

Configuration microphones ou haut-parleurs

1. Développez **Configuration avancée > Périphériques**, puis développez le périphérique auquel le microphone ou haut-parleur requis est associé.
2. Effectuez un clic droit sur le microphone ou haut-parleur concerné, puis sélectionnez **Propriétés**.
3. Indiquez les propriétés (voir "Propriétés des haut-parleurs" à la page 67) souhaitées.

La configuration des micros et haut-parleurs dans votre système est on ne peut plus simple. Le volume et autres paramètres similaires se contrôlent directement sur les micros ou haut-parleurs.

Afficher ou masquer les micros ou haut-parleurs

Si vous avez ajouté plus de micros ou de haut-parleurs que nécessaires à votre système, vous pouvez masquer ceux dont vous n'avez pas l'utilité en faisant un clic-droit sur les micros ou les haut-parleurs concernés et cliquez sur **Masquer**. Si vous avez à nouveau besoin des microphones/haut-parleurs masqués, faites un clic-droit sur la grande icône microphones ou haut-parleurs et sélectionnez **Afficher les éléments masqués**.

Microphone (propriétés)

Lorsque vous configurez la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70) pour des caméras spécifiques, vous pouvez déterminer quand enregistrer l'audio. Votre choix s'applique à toutes les caméras sur votre système.

Propriétés des microphones

Activé	Les microphones sont activés par défaut, ce qui signifie qu'ils peuvent transférer l'audio sur votre système. Si besoin est, vous pouvez désactiver un microphone individuel. Dans ce cas, aucun fichier audio ne sera transféré du microphone à votre système.
Nom	Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []

Sur certains périphériques, vous pouvez également activer/désactiver l'audio sur le périphérique lui-même, en général via la page Web de configuration du périphérique. Si le son d'un périphérique ne fonctionne pas après l'avoir activé dans Management Application, vous devez alors vérifier si le problème peut être dû à une désactivation du son sur le périphérique lui-même.

Paramètres d'enregistrement

Toujours	Enregistre toujours l'audio sur l'ensemble des caméras applicables.
Suivre une vidéo	Enregistrement audio uniquement lorsque la vidéo est enregistrée avec une caméra ayant un microphone intégré.

Jamais	ne jamais enregistrer l'audio sur les caméras. Veuillez noter que même si le système n'enregistre jamais l'audio, vous pouvez toujours écouter l'audio en direct dans Network Video Management System Smart Client.
---------------	---

Événements et sortie

Événements, entrées et sorties

Les **entrées matériel**, telles que les capteurs de porte, peuvent être reliées aux ports d'entrée sur les périphériques matériels. Les entrées de ces unités d'entrée matérielle externes peuvent être utilisées pour générer des événements dans votre système.

Des unités de **sortie matériel** peuvent être connectées à des ports de sortie sur de nombreux périphériques matériels, ce qui permet de commander un éclairage, des sirènes, etc., à partir de votre système. Ces sorties matériel peuvent être activées automatiquement par des événements, ou manuellement depuis des clients.

Avant de définir l'utilisation d'unités d'entrée et de sortie matériel sur un périphérique, vérifiez que le fonctionnement du détecteur est reconnu par le périphérique. Dans la plupart des cas, cette vérification se fait dans l'interface de configuration du périphérique ou via le fichier de commande CGI. Consultez aussi les notes de mise à jour du système pour vérifier que les opérations contrôlées par entrée et par sortie sont prises en charge par le périphérique matériel et le firmware utilisés.

Vous n'avez pas à configurer les unités d'entrée matériel séparément. Toute unité d'entrée matériel connectée à des périphériques est automatiquement détectée lorsque vous ajoutez les périphériques à votre système. Il en va de même pour les sorties matériel, mais celles-ci nécessitent une configuration simple dans votre système.

Si vous souhaitez **configurer une sortie matériel et déclencher automatiquement une sortie en cas d'événements** de façon à ce que des lumières s'allument à l'ouverture d'une porte ou en cas de mouvement détecté dans une vidéo par exemple, consultez Ajouter une sortie matériel (voir "Ajout d'une sortie matérielle" à la page 119) et Configuration d'une sortie matériel sur un événement (voir "Configuration d'une sortie matérielle sur un événement" à la page 121).

À propos des événements, entrées et sorties

Vous pouvez utiliser les événements et sorties de divers types pour déclencher des actions automatiquement dans votre système. Exemples d'actions : démarrage ou arrêt de l'enregistrement sur des caméras, passage à une fluidité d'image vidéo particulière, déclencher des notifications, passage de caméras PTZ à des positions pré-réglées spécifiques. Vous pouvez également utiliser des événements pour activer des sorties matériel. En outre, vous pouvez configurer des événements et des sorties pour générer des alarmes.

Les événements se divisent comme suit :

- **Événements internes (liés au système)** : par exemple, mouvement, réponse / absence de réponse du serveur, problème lors de l'archivage, espace disque insuffisant.
- **Événements externes (intégrés)** : par exemple, des événements liés au module d'extension.

Présentation des événements et sorties

Types d'évènements :

Nom	Description
Événements analytiques :	<p>Vous pouvez utiliser les événements d'analyse comme des alarmes et les intégrer de façon homogène à la fonction Alarmes.</p> <p>Les événements analytiques sont généralement des données reçues de la part d'un fournisseur d'analyse de contenu vidéo (VCA) tiers externe. Un exemple de système VCA pourrait être un système de contrôle d'accès.</p>
Événements d'entrée matérielle :	<p>Les entrées matérielles, telles que les capteurs de porte, peuvent être reliées aux ports d'entrée sur les périphériques matériels. Les entrées de ces unités d'entrée matérielle externes peuvent être utilisées pour générer des événements dans le système.</p> <p>les événements basés sur l'entrée d'unités d'entrée matériel associées à des périphériques sont appelés événements d'entrée matérielle.</p> <p>Certains périphériques disposent de leurs propres fonctions de détection des mouvements, de détection des objets mobiles et/ou statiques, et bien plus. (configuration dans le logiciel des périphériques, en général via l'accès à l'interface de configuration basée sur le navigateur sur l'adresse IP du périphérique). Lorsque c'est le cas, votre système considère ces détections comme des entrées du périphérique, et vous pouvez utiliser ces détections également comme événements d'entrée.</p> <p>Enfin, les événements d'entrée matériel peuvent être basés sur la détection des mouvements par le système dans une vidéo provenant d'une caméra, en fonction des paramètres de détection des mouvements de votre système.</p> <p>Ce type d'événements d'entrée matériel est également appelé événements de détection de mouvement du système ou événements VMD (détection de mouvement vidéo). Dans les versions antérieures du système de surveillance, les événements VMD étaient un type d'événement qui leur était propre. Maintenant, ils sont considérés comme un type d'événement d'entrée matériel.</p>
Sortie matérielle :	<p>Des unités de sortie matérielle peuvent être connectées à des ports de sortie sur de nombreux périphériques matériels, ce qui permet de commander un éclairage, des sirènes, etc., à partir du système. Ces sorties matérielles peuvent être activées automatiquement par des événements, ou manuellement depuis des clients.</p>

Nom	Description
Événements manuels :	<p>les événements peuvent être générés manuellement par les utilisateurs qui les sélectionnent dans leurs clients. Ces événements sont appelés événements manuels.</p> <p>Les événements manuels sont soit des événements globaux soit des Temporisation :</p> <p>Les événements globaux s'appliquent à tout le matériel tandis que les temporisations sont des événements séparés déclenchés par l'évènement d'entrée matériel, un évènement manuel ou un évènement générique dans le cadre duquel elles sont définies. Les événements Temporisation ont lieu un nombre défini de secondes ou de minutes après que l'évènement sous lequel ils sont définis ait eu lieu. Les temporisations peuvent être utilisées pour plusieurs raisons, en général pour interrompre des actions déclenchées précédemment.</p> <p>Exemple :</p> <p>Une caméra commence à enregistrer en fonction d'un événement d'entrée matériel, lorsqu'une porte s'ouvre. Une temporisation interrompt l'enregistrement au bout de 15 secondes</p>
Événements génériques :	<p>Les entrées peuvent aussi être reçues sous la forme de paquets de données TCP ou UDP qui peuvent être analysés par le système et, s'ils correspondent à des critères spécifiés, utilisés pour générer des événements. Ces événements sont appelés événements génériques.</p>
Contrôle de sortie sur l'événement :	<p>Une sortie matérielle peut être activée automatiquement lorsque des événements ont lieu. lorsqu'une porte s'ouvre (événement d'entrée matérielle), les lumières s'allument (sortie matérielle).</p> <p>Lorsque vous configurez le contrôle de sortie, vous pouvez choisir l'ensemble des sorties et des événements définis dans le système. Vous n'êtes pas limité en matière de sélection concernant les sorties et les événements sur des périphériques particuliers. Vous pouvez utiliser un seul événement pour activer plusieurs sorties.</p>

Avant de configurer des événements d'un type quelconque, **configurez la prise en charge générale des événements**, par exemple les ports que le système doit utiliser pour les données d'événements. Normalement, il vous suffit d'utiliser les valeurs par défaut, mais il est préférable de vérifier si votre entreprise n'utilise pas déjà les ports à d'autres fins. Voir Configuration de la prise en charge générale des événements (à la page 122).

Avant de définir l'utilisation d'unités d'entrée et de sortie matériel sur un périphérique, vérifiez que le fonctionnement du détecteur est reconnu par le périphérique. Dans la plupart des cas, cette vérification se fait dans l'interface de configuration du périphérique ou via le fichier de commande CGI. Consultez aussi les notes de mise à jour du système de surveillance pour vérifier que les opérations contrôlées par entrée et par sortie sont prises en charge par le périphérique matériel et le firmware utilisés. Si vous utilisez plusieurs serveurs dans une configuration maître/asservi, l'entrée et la sortie sur un périphérique spécifique doivent être définies sur l'un des serveurs uniquement. Ne définissez pas la même entrée ou la même sortie sur le même périphérique sur plusieurs serveurs.

Vous n'avez pas à configurer les unités d'entrée matériel séparément. Toute unité d'entrée matériel connectée à des périphériques est automatiquement détectée lorsque vous ajoutez les

périphériques à votre système. Il en va de même pour les sorties matériel, mais celles-ci nécessitent une configuration simple dans le système.

Si vous souhaitez **configurer une sortie matériel** et **déclencher automatiquement une sortie en cas d'événements** de façon à ce que des lumières s'allument à l'ouverture d'une porte ou en cas de mouvement détecté dans une vidéo par exemple, consultez Ajouter une sortie matériel (voir "Ajout d'une sortie matérielle" à la page 119) et Configuration d'une sortie matériel sur un événement (voir "Configuration d'une sortie matérielle sur un événement" à la page 121).

Lorsque vous êtes prêt à **configurer des évènements**, consultez Ajouter un évènement d'entrée matériel (voir "Ajout d'un événement d'entrée matérielle" à la page 118) , Ajouter un évènement générique (voir "Ajouter un événement générique" à la page 120), et Ajouter un évènement manuel (voir "Ajout d'un événement manuel" à la page 119). Si vous souhaitez utiliser des temporisations avec vos autres événements, consultez Ajout d'une temporisation (à la page 121).

Ajouter un événement analytique

Pour ajouter un événement analytique, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Événements et sorties**, faites un clic droit sur **Événements analytiques**, puis sélectionnez **Ajouter nouveau**.
2. Indiquez les propriétés requises. Cliquez sur **OK**.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajout d'un événement d'entrée matérielle

Avec les événements d'entrée matériels, vous pouvez transformer des entrées reçues depuis des unités d'entrée associées aux périphériques en événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) dans votre système.

Avant de définir les entrées sur un périphérique, vérifiez que le fonctionnement du capteur est reconnu par le périphérique. Dans la plupart des cas, cette vérification se fait dans l'interface de configuration du périphérique ou via le fichier de commande CGI. Vérifiez également les notes produit pour veiller à ce que le fonctionnement contrôlé par les entrées soit supporté pour le périphérique et le logiciel utilisés.

Pour ajouter et/ou configurer un événement d'entrée matériel, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Configuration avancée > Événements et Sortie**. Cliquez avec le bouton droit sur **Événements d'entrée matérielle > Activer un nouvel événement d'entrée**.
2. Dans la liste de la fenêtre **Propriétés de l'événement d'entrée matérielle** des périphériques, développez le périphérique pertinent pour obtenir une liste des entrées matérielles prédéfinies.
3. Sélectionnez les types requis d'entrées à utiliser comme événements. Les types d'entrées varient souvent d'une caméra à une autre. Si la détection du mouvement (voir "Détection du mouvement et exclusion des zones " à la page 104) est activée dans le système pour la caméra pertinente, notez le type d'entrée **Détection des mouvements sur le système**, qui vous permet de transformer un mouvement détecté dans le flux vidéo de la caméra en événement.

Notez que certains types d'entrées sont mutuellement exclusifs. Lorsque vous sélectionnez un type d'entrée, vous noterez que d'autres types d'entrées ne peuvent plus être sélectionnés.

4. Pour chaque type d'entrée sélectionné, indiquez les propriétés (voir "Événement d'entrée matérielle " à la page 127) requises. Ensuite, cliquez sur **OK** ou sur le bouton **Ajouter** si vous souhaitez ajouter une temporisation (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121) à l'événement que vous venez de créer.
5. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajout d'une sortie matérielle

Avec la sortie matérielle, vous pouvez ajouter des unités de sortie externes, par exemple des lumières, des sirènes, des ouvertures automatiques des portes, etc., à votre système. Une fois ajoutée, la sortie peut être activée automatiquement par des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) ou par un mouvement détecté, ou manuellement par des utilisateurs du client.

Avant de définir une sortie, vérifiez que le fonctionnement du détecteur est reconnu par le périphérique matériel avec lequel vous allez utiliser la sortie. Dans la plupart des cas, cette vérification se fait dans l'interface de configuration du périphérique ou via le fichier de commande CGI. Vérifiez également les notes produit pour veiller à ce que le fonctionnement contrôlé par les sorties soit supporté pour le périphérique et le micrologiciel utilisés.

Pour ajouter un événement de sortie matérielle, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Configuration avancée > Événements et Sortie**. Cliquez avec le bouton droit sur **Sortie matérielle > Ajouter une sortie**.
2. Dans la liste de la liste de la fenêtre **Propriétés de sortie matérielle** des périphériques, sélectionnez le périphérique matériel pertinent, puis cliquez sur le bouton **Ajouter** sous la liste.
3. Indiquez les propriétés (voir "Événement d'entrée matérielle " à la page 127) requises.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajout d'un événement manuel

Avec les événements manuels, les utilisateurs qui disposent des droits (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163) nécessaires peuvent déclencher des événements manuellement depuis leurs clients. Les événements manuels peuvent être généraux (partagés par toutes les caméras) ou associés à une caméra particulière (uniquement disponibles

lorsque la caméra est sélectionnée). Vous pouvez utiliser des événements manuels à plusieurs fins, par exemple :

- comme événements de démarrage et d'arrêt lors de la planification des périodes d'activité des caméras (voir "Période en ligne " à la page 144). Vous pouvez par exemple faire en sorte qu'une caméra commence à ou cesse de transférer de la vidéo au système de surveillance en fonction d'un événement manuel.
- Comme événements de début et de fin de contrôle d'autres paramètres des caméras. Vous pouvez par exemple faire en sorte qu'une caméra utilise une fluidité d'image supérieure en fonction d'un événement manuel ou vous pouvez utiliser un événement manuel pour déclencher PTZ lors d'un événement (à la page 112).
- Pour le déclenchement d'une sortie. Une sortie particulière peut être associée (voir "Configuration d'une sortie matérielle sur un événement" à la page 121) à des événements manuels.
- Pour le déclenchement de notifications (voir "À propos des notifications" à la page 150) en fonction d'un événement.
- En combinaisons. Par exemple, un événement manuel pourrait faire en sorte qu'une caméra commence à transférer de la vidéo au système de surveillance, alors qu'une sortie serait déclenchée et une notification par e-mail envoyée aux personnes concernées.

Pour ajouter un événement manuel, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Configuration avancée > Événements et Sortie**. Cliquez avec le bouton droit sur **Événements manuels > Ajouter un événement manuel**.
2. Dans la liste de gauche des Propriétés de l'événement manuel, sélectionnez Toutes les caméras ou Une caméra selon les besoins.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter** et indiquez les propriétés requises (voir "Événement d'entrée matérielle " à la page 127). Ensuite, cliquez sur **OK** ou sur le bouton **Ajouter** si vous souhaitez ajouter une temporisation (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121) à l'événement que vous venez de créer.
4. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajouter un événement générique

Votre système peut analyser des paquets de données TCP et/ou UDP reçus et déclencher automatiquement des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) si les critères indiqués sont satisfaits. Cela vous permet d'intégrer facilement au système de surveillance une variété de sources externes, comme des systèmes de contrôle des accès, des systèmes d'alarme.

1. Développez **Configuration avancée**, puis développez **Événements et Sortie**. Faites un clic droit sur **Événements génériques > Propriétés**.
2. Dans la fenêtre **Propriétés des événements génériques**, cliquez sur le bouton **Ajouter** et indiquez les propriétés requises. Pour en savoir plus, voir Événement générique (propriétés spécifiques des événements et de sortie) (voir "Événement générique " à la page 130).

3. Pour ajouter un événement de minuterie à l'événement générique, cliquez sur le bouton **Ajouter**.
4. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajout d'une temporisation

Les temporisations sont des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116) distincts, déclenchés par le type d'événement où elles sont définies. Les temporisations ont lieu un nombre défini de secondes ou de minutes après que l'événement sous lequel ils sont définis ait eu lieu. Les temporisations peuvent être utilisées pour plusieurs raisons, en général pour interrompre des actions déclenchées précédemment. Exemples :

- Une caméra commence à enregistrer en fonction d'un événement d'entrée matériel, lorsqu'une porte s'ouvre. Une temporisation interrompt l'enregistrement au bout de 15 secondes
- Les lumières sont allumées et une caméra comment à enregistrer sur la base d'un événement manuel. Un événement de temporisation arrête l'enregistrement après une minute, et un autre événement de temporisation éteint les lumières après deux minutes

Pour ajouter une temporisation, sélectionnez un événement précédemment configuré, cliquez sur le bouton **Ajouter** et définissez les propriétés (voir "Événement horloge " à la page 130) requises. Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Astuce : vous pouvez ajouter autant de temporisations que nécessaires sous un événement. Vous pouvez ainsi, par exemple, faire en sorte qu'une temporisation déclenche quelque chose 10 secondes après l'événement principal, qu'une autre temporisation déclenche autre chose 30 secondes après l'événement principal, et qu'une troisième temporisation déclenche autre chose encore 2 minutes après l'événement principal.

Configuration d'une sortie matérielle sur un événement

Une fois que vous avez ajouté une sortie matérielle (voir "Ajout d'une sortie matérielle" à la page 119), par exemple des lumières, des sirènes, des ouvertures automatiques des portes, et bien plus encore, vous pouvez associer la sortie matérielle à des événements (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116). Ainsi, une sortie matérielle particulière peut être activée automatiquement lorsque des événements ont lieu. Exemple : lorsqu'une porte s'ouvre (événement d'entrée matériel), les lumières s'allument (sortie matériel).

Au moment d'effectuer les associations, vous pouvez choisir **l'ensemble** des sorties et des événements définis dans le serveur de votre système de surveillance. Vous n'êtes pas limité en matière de sélection concernant les sorties et les événements sur des périphériques particuliers.

1. Développez **Configuration avancée**, puis développez **Événements et Sortie**. Cliquez avec le bouton droit sur **Contrôle de sortie lors d'un événement** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Complétez les propriétés (voir "Contrôle de sortie sur les événements (propriétés propres aux événements et aux sorties)" à la page 134) pertinentes. Cliquez sur **OK**.

3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Vous pouvez utiliser un seul événement pour activer plusieurs sorties. Vous ne pouvez pas supprimer d'associations, mais pouvez modifier vos choix ou sélectionner **Aucun** dans les deux colonnes si besoin.

Remarque : si vous n'avez pas encore défini d'événement ni de sortie convenable, vous pouvez le faire rapidement : Utilisez la liste **Configurer des événements** et/ou le bouton **Configurer la sortie...**, qui se trouve sous la liste des associations.

Configuration de la prise en charge générale des événements

Avant de configurer des événements d'un type quelconque, configurez la prise en charge générale des événements, par exemple les ports que votre système doit utiliser pour les données d'événements. Normalement, il vous suffit d'utiliser les valeurs par défaut, mais il est préférable de vérifier si votre entreprise n'utilise pas déjà les ports à d'autres fins.

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Événements et Sortie**, et sélectionnez **Propriétés**.
2. Indiquez les propriétés (voir "Ports et interrogation" à la page 124) requises. Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Générer des alarmes basées sur des événements analytiques

La procédure de création des alarmes basées sur des événements analytiques se compose de trois étapes :

1. Activation de la fonction Événements d'analyse et configuration de sa sécurité. Une liste d'adresses autorisées peut être utilisée pour contrôler les expéditeurs de données d'événements au système et le port d'écoute du serveur.
2. Création de l'événement d'analyse, avec possibilité d'ajouter une description de l'événement, et test de celui-ci.
3. utilisation de l'événement d'analyse comme source de définition d'alarme (voir "Définition des alarmes" à la page 192).

Comme indiqué précédemment, il faut le plus souvent se servir d'un outil VCA tiers pour fournir des données au système. Le choix de l'outil VCA vous revient, tant que les données fournies par l'outil respectent les règles de formatage appliquées et décrites dans le Manuel des Développeurs d'événements d'analyse Sony. Pour obtenir plus d'informations, veuillez contacter Sony.

Test d'un événement générique

Si vous avez ajouté un événement générique, un moyen rapide et simple de le tester consiste à d'abord configurer une notification d'événement, puis à utiliser **Telnet** pour envoyer une petite quantité de données qui déclenchent l'événement générique, puis la notification de l'événement.

Telnet est installé par défaut sur les anciennes versions de Windows. Pour en savoir plus, voir [https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc771275\(v=ws.10\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc771275(v=ws.10).aspx) ([https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc771275\(v=ws.10\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc771275(v=ws.10).aspx)).

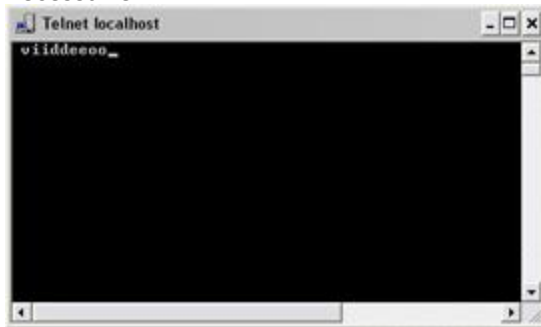
Pour cet exemple, nous avons créé un événement générique appelé **Vidéo**. L'événement générique indique que si le terme **vidéo** apparaît dans un paquet de données TCP reçu, l'événement générique doit être déclenché. Votre événement générique peut être différent, mais vous pouvez toujours utiliser ces principes :

1. Développez **Configuration avancée** et **Informations sur les caméras et le stockage**, puis cliquez avec le bouton droit sur une caméra à laquelle vous avez accès dans Network Video Management System Smart Client et sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Notification d'événements** et sélectionnez l'événement générique requis. Veillez à ce que votre événement générique soit le seul événement apparaissant dans la liste **Événements sélectionnés** lorsque vous effectuez le test ; dans le cas contraire, vous ne pourrez pas être certain que c'est votre événement générique qui déclenche la notification d'événement. Une fois le test terminé, vous pouvez replacer tous les événements temporairement supprimés dans la liste **Événements sélectionnés**.
3. Sauvegardez vos modifications de configuration en cliquant sur le bouton **Enregistrer la configuration** dans la barre d'outils Management Application.
4. Veillez à ce que le service Recording Server soit en cours d'exécution. Veillez également à ce que la caméra pour laquelle vous venez de configurer la notification d'événement soit affichée et que les barres de titres de la caméra soient activées dans Network Video Management System Smart Client, pour que vous puissiez voir l'indicateur d'événement en jaune.
5. Exécutez Telnet et saisissez ce qui suit dans le
6. Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **Exécuter**, puis saisissez ce qui suit dans le champ **Ouvrir** :
 - Si vous effectuez le test directement sur le serveur du système : `telnet localhost 1234`
 - Si vous effectuez le test depuis un ordinateur distant : Remplacez **localhost** par l'adresse IP du serveur de votre système. Exemple : Si l'adresse IP du serveur du système de surveillance est 123.123.123.123, saisissez : `telnet 123.123.123.123 1234`

Ceci ouvre une fenêtre **Telnet**.

Dans les exemples ci-dessus, le nombre **1234** indique le port sur lequel le serveur du système écoute les événements génériques. Le port 1234 est le port par défaut pour cette fonction, mais vous pouvez le modifier en indiquant un autre numéro de port dans le cadre de la configuration de la prise en charge des événements (voir "Configuration de la prise en charge générale des événements" à la page 122). Si vous avez modifié le numéro de port de l'alerte et de l'événement générique sur votre système, entrez le numéro de port de l'alerte et de l'événement générique de votre système à la place de **1234**.

7. Dans la fenêtre **Telnet**, entrez les termes (**sous-chaine d'événement**) nécessaires pour déclencher votre événement générique. Dans notre cas, un seul terme, **vidéo**, est nécessaire :



Lorsque vous tapez dans la fenêtre Telnet, un écho peut se produire. Il s'agit simplement du serveur qui répète une partie ou tous les caractères qu'il reçoit. Ceci est sans conséquence si vous êtes certain d'entrer les caractères requis.

8. Fermez la fenêtre **Telnet**. Veillez à bien fermer la fenêtre, car votre saisie ne sera pas envoyée au système de surveillance tant que vous n'aurez pas fermé la fenêtre.
9. Aller sur Network Video Management System Smart Client. Si l'indicateur d'événement en jaune s'allume pour la caméra pertinente, votre événement générique fonctionne comme prévu.

Important : Vous pouvez saisir jusqu'à 128 caractères pour votre événement générique. Le système ignore tout caractère supplémentaire que vous pourriez saisir une fois les 128 caractères dépassés.

Propriétés générales des événements

Ports et interrogation

La fenêtre **Propriétés générales des événements** vous permet d'indiquer les paramètres réseau à utiliser en lien avec la prise en charge des événements.

Alerte et port d'évènement générique	Indiquez le numéro de port à utiliser pour gérer les événements. Le port par défaut est 1234.
Port d'évènement SMTP	Précisez le numéro de port à utiliser pour envoyer des informations relatives à l'évènement des dispositifs au système via SMTP. Le port par défaut est le port 25.
Port d'évènement FTP	Le port à utiliser pour la communication FTP avec le périphérique. Le port par défaut est le port 21.

Intervalle d'interrogation de [1/10] seconde	<p>Pour un petit nombre de périphériques, principalement les périphériques d'entrée/de sortie dédiés (voir "À propos des périphériques d'entrée/sortie dédiés" à la page 63), le système doit vérifier régulièrement l'état des ports d'entrée des périphériques afin de détecter une entrée. Cette vérification d'état à intervalles réguliers est appelée l'interrogation.</p> <p>Vous pouvez indiquer (en dixièmes de seconde) l'intervalle entre les vérifications d'état. Valeur par défaut : 10 dixièmes de seconde (c'est-à-dire une seconde). Pour les périphériques d'entrée/de sortie dédiés, il est vivement recommandé que la fréquence d'interrogation soit définie sur la valeur la plus faible possible (un dixième de seconde entre les vérifications d'état).</p> <p>Pour en savoir plus sur les périphériques qui nécessitent l'interrogation, consultez les notes produit.</p>
---	---

Propriétés des événements et des sorties

Tester un événement analytique

Après avoir créé un événement analytique, vous pouvez tester les exigences (voir "Événement analytique test (propriétés)" à la page 125), par exemple que la fonction événements analytiques a été activée dans Management Application.

1. Sélectionnez un événement analytique existant.
2. Dans les propriétés, cliquez sur le bouton **Évènement test**. Une fenêtre s'ouvre affichant toutes les sources d'événements possibles. Sélectionnez la source de votre événement test, par exemple une caméra. La fenêtre se ferme et une nouvelle fenêtre s'ouvre affichant et passe par quatre différents stades qui doivent être respectés pour que l'événement analytique fonctionne.

Comme autre test, dans Network Video Management System Smart Client vous pouvez vérifier si l'événement analytique a été envoyé au serveur d'événement. Pour ce faire, ouvrez Network Video Management System Smart Client et affichez l'événement dans l'onglet **Gestionnaire des alarmes**.



Voir également

À propos des événements analytiques

Événement analytique test (propriétés)

Lorsque vous testez les exigences d'un événement analytique, une fenêtre s'ouvre et vérifie quatre stades et fournit les descriptions des erreurs et les solutions possibles.

Condition	Description	Messages d'erreur et solutions
Changements sauvegardés	Si l'événement est nouveau, est-il sauvegardé ? Ou si le nom de l'événement a été modifié, ces modifications sont-elles enregistrées ?	Sauvegarde des changements avant le teste de l'événement analytique Solution/explication : Enregistrer les modifications.
Événements d'analyse activés	la fonction Évènement d'analyse est-elle activée ?	Les événements analytiques n'ont pas été activés. Solution/explication : activez la fonction Évènements d'analyse. Pour faire cela, cliquez sur Outils > Options > Événements analytiques et cochez la case Activé .
Adresse permise	L'adresse IP/le nom d'hôte de la machine qui envoie le ou les événement(s) est-il/elle autorisé(e) (indiqué(e) dans la liste d'adresses des événements d'analyse) ?	Le nom d'hôte local doit être ajouté comme adresse autorisée pour le service d'événements d'analyse. Solution/explication : Ajoutez votre machine à la liste d'adresse des événements analytiques des adresses IP ou noms d'hôtes autorisés. Erreur lors de la résolution de l'hôte local. Solution/explication : L'adresse IP ou le nom d'hôte de la machine est introuvable ou incorrect.
Envoi d'événement analytique	L'envoi d'un évènement test au serveur d'évènements a-t-il réussi ?	Voir le tableau ci-dessous.

Chaque étape porte la mention Échec :  ou Réussite : .

Messages d'erreur et solutions pour la condition **Envoi d'événement analytique** :

Serveur d'événements introuvable	impossible de trouver le serveur d'évènements sur la liste des services inscrits.
Erreur lors de la connexion au serveur d'événements	Impossible de se connecter au serveur d'évènement sur le port défini. L'erreur est sûrement le résultat de problèmes de réseau ou de l'interruption du service du serveur d'évènement.
Erreur lors de l'envoi de l'événement analytique	La connexion au serveur d'évènement a été établie mais il est impossible d'envoyer l'évènement. Probablement en raison d'un problème de réseau, un dépassement du délai par exemple.
Erreur lors de la réception de la réponse du serveur d'événements	L'évènement a été envoyé au serveur d'évènement mais aucune réponse n'a été reçue. L'erreur est sûrement le résultat d'un problème de réseau ou d'un port occupé. Reportez-vous au journal du serveur d'évènements, généralement situé sous <i>ProgramData\Sony\ - Network VMS Event Server\logs\</i> .
Événement analytique inconnu du serveur d'événements	Le service du serveur d'évènements ne connaît pas cet évènement. La raison la plus probable à cela est que l'évènement ou des modifications apportées à l'évènement n'ont pas été enregistrés.

Événement analytique reçu par le serveur d'événements	Le format de l'événement est incorrect.
Expéditeur non autorisé par le serveur d'événements	Votre machine ne se trouve probablement pas sur la liste des adresses IP ou noms d'hôtes autorisés.
Erreur interne dans le serveur d'événements.	Erreur de serveur d'événements. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\Sony\ - Network VMS Event Server\logs\</i> .
Réponse du serveur d'événements invalide	La réponse n'est pas valide. Le port est peut-être occupé ou il y a des problèmes réseau. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\Sony\ - Network VMS Event Server\logs\</i> .
Réponse inconnue du serveur d'événements	La réponse est valide mais incompréhensible. L'erreur est sûrement le résultat d'un problème de réseau ou d'un port occupé. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\Sony\ - Network VMS Event Server\logs\</i> .
Erreur imprévue	Veuillez contacter l'assistance Sony pour obtenir de l'aide.

Événement d'entrée matérielle

Lorsque vous ajoutez des événements d'entrée matérielle (voir "Ajout d'un événement d'entrée matérielle" à la page 118), certaines propriétés peuvent dépendre du type d'entrée sélectionné :

Activer	Cochez la case pour utiliser le type d'entrée sélectionnée comme événement du système et précisez d'autres fonctionnalités.
Nom de l'événement	Indiquez un nom. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? [] Certaines caméras ne prennent en charge que des noms d'événement d'une certaine longueur et/ou d'une certaine structure. Consultez la documentation de la caméra pour en savoir plus.
Images de la caméra	Applicable uniquement si vous utilisez des images pré et post-alarmes dans votre système. Cette fonction est uniquement disponible pour certaines caméras et elle permet d'envoyer des images immédiatement avant un événement depuis la caméra au système de surveillance par e-mail. Les images pré- et post-alarme ne doivent pas être confondues avec la fonctionnalité de pré- et post-enregistrement (voir "Enregistrement" à la page 98) propre à votre système.

Nombre d'images pré-alarmes	<p>Indiquez le nombre d'images pré-alarmes. Le nombre d'images autorisé peut être différent d'une caméra à l'autre. La plage autorisée s'affiche à droite du champ.</p> <p>Ceci est applicable uniquement si vous utilisez des images pré-alarme, lesquelles sont uniquement disponibles pour les caméras sélectionnées.</p>
Images par seconde	<p>ceci n'est utile que si vous utilisez des images pré-alarmes, une fonction disponible pour les caméras sélectionnées uniquement. Sélectionnez le nombre d'images par seconde souhaité. Utilisé en combinaison avec le champ Nombre d'images pré-alarmes, ce champ vous permet indirectement de contrôler le délai souhaité de réception des images pré-alarmes avant l'événement.</p>
Envoyer un courriel si cet événement se produit	<p>Uniquement disponible si les notifications e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) sont activées. Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un e-mail lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration de la notification par e-mail. Lorsque vous utilisez des notifications e-mail, n'oubliez pas le calendrier de la caméra.</p>
Joindre l'image à partir de la caméra	<p>Uniquement disponible si la notification e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) est activée. Sélectionnez cette option pour inclure une image enregistrée au moment où l'événement est déclenché dans la notification par e-mail, puis sélectionnez la caméra en question dans la liste en regard de la case à cocher.</p>
Supprimer	<p>Supprimer un événement sélectionné.</p>
Ajouter	<p>Lorsqu'un événement d'entrée matériel est sélectionné, cliquez sur Ajouter pour ajouter une temporisation (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121).</p>
Envoyer un SMS si cet événement se produit	<p>Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un SMS lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration des messages SMS. Lorsque vous utilisez des notifications par SMS, n'oubliez pas qu'il peut y avoir des calendriers de caméra différents.</p> <p>Le paramètre est disponible uniquement si vous avez activé les notifications par SMS.</p>

Sortie matérielle

Lorsque vous ajoutez des sorties matériel (voir "Ajout d'une sortie matérielle" à la page 119), spécifiez les propriétés suivantes :

Nom de la sortie	<p>Indiquez un nom.</p> <p>Si vous allez rendre la sortie matériel disponible à l'activation manuelle sur les clients, c'est le nom que les utilisateurs des clients verront.</p> <p>Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []</p> <p>Certaines caméras ne prennent en charge que des noms d'événement d'une certaine longueur et/ou d'une certaine structure. Consulter la documentation de la caméra en question pour des informations plus précises.</p>
Sortie connectée à	<p>Sélectionnez le port de sortie du périphérique auquel la sortie est connectée. De nombreux périphériques ne disposent que d'un seul port de sortie, dans ce cas, sélectionnez tout simplement Sortie 1.</p>
Sortie active	<p>Indiquez la durée pendant laquelle la sortie doit être appliquée. Indiquez la durée en dixièmes de seconde ou en secondes.</p> <p>Certains périphériques ne peuvent appliquer de sortie que pendant une durée relativement courte, par exemple jusqu'à cinq secondes. Consulter la documentation du périphérique en question pour des informations plus précises.</p>

Pour vérifier que votre sortie matériel fonctionne, cliquez sur le bouton **Tester sortie**.

Événement manuel

Lorsque vous configurez des événements manuels (voir "Ajout d'un événement manuel" à la page 119), spécifiez les propriétés suivantes :

[Liste des événements globaux et des caméras définis]	<p>Contient un nœud global et une liste de toutes les caméras définies. Vous pouvez configurer autant d'événements manuels que nécessaire, qu'ils soient globaux ou spécifiques aux caméras. Un signe + près du nœud global indique qu'un ou plusieurs événements manuels globaux ont déjà été configurés. Un signe + près d'une caméra indique qu'un ou plusieurs événements manuels ont déjà été configurés pour cette caméra.</p>
Nom de l'événement	<p>Indiquez un nom. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []</p> <p>Certaines caméras ne prennent en charge que des noms d'événement d'une certaine longueur et/ou d'une certaine structure. Consultez la documentation de la caméra pour en savoir plus.</p>
Envoyer un courriel si cet événement se produit	<p>Uniquement disponible si les notifications e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) sont activées. Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un e-mail lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration de la notification par e-mail. Lorsque vous utilisez des notifications e-mail, n'oubliez pas le calendrier de la caméra.</p>

Joindre l'image à partir de la caméra	Uniquement disponible si la notification e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) est activée. Sélectionnez cette option pour inclure une image enregistrée au moment où l'événement est déclenché dans la notification par e-mail, puis sélectionnez la caméra en question dans la liste en regard de la case à cocher.
Supprimer	Supprimer un événement sélectionné.
Ajouter	Ajoute un nouvel événement. Lorsqu'une caméra Globale ou une caméra particulière est sélectionnée, cliquez sur Ajouter pour ajouter un nouvel événement manuellement. Lorsqu'un événement manuel est sélectionné, cliquez sur Ajouter pour ajouter une temporisation (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121).
Envoyer un SMS si cet événement se produit	Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un SMS lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration des messages SMS. Lorsque vous utilisez des notifications par SMS, n'oubliez pas qu'il peut y avoir des calendriers de caméra différents. Le paramètre est disponible uniquement si vous avez activé les notifications par SMS.

Événement horloge

Lorsque vous configurez des temporisations (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121), spécifiez les propriétés suivantes :

Nom de l'événement horloge	Indiquez un nom. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? [] Certaines caméras ne prennent en charge que des noms d'événement d'une certaine longueur et/ou d'une certaine structure. Consultez la documentation de la caméra pour en savoir plus.
Évén. horloge survient après	Indique la durée qui doit s'écouler entre l'événement principal et la temporisation (en secondes ou minutes).

Événement générique

Lorsque vous configurez des événements génériques (voir "Test d'un événement générique" à la page 123), spécifiez les propriétés suivantes :

Nom de l'événement	Indiquez un nom. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? [] Certaines caméras ne prennent en charge que des noms d'événement d'une certaine longueur et/ou d'une certaine structure. Consultez la documentation de la caméra pour en savoir plus.
---------------------------	---

Port de l'événement	champ en lecture seule affichant le numéro de port sur lequel votre système détecte les événements génériques (port par défaut : 1234). Vous pouvez modifier le numéro de port dans le cadre de la configuration de la prise en charge générale des événements (à la page 122).
Sous-chaîne d'événement	<p>indiquez les éléments individuels que votre système doit surveiller lors de l'analyse de paquets de données. Indiquez un ou plusieurs éléments, puis cliquez sur le bouton Ajouter pour ajouter le ou les termes indiqués au champ Expression du message d'événement, dont le contenu sera utilisé pour l'analyse réelle. Exemples :</p> <ul style="list-style-type: none">• Un seul terme : Utilisateur001 (ajouté au champ d'expression du message de l'événement, le terme apparaîtra sous la forme « Utilisateur001 »)• Plusieurs termes en un élément : Utilisateur001 Porte053 Dimanche (ajouté au champ d'expression du message de l'événement, le terme apparaîtra sous la forme « Utilisateur001 Porte053 Dimanche ») <p>Lorsque vous ajoutez plusieurs termes en un élément (par exemple, « Utilisateur001 Porte053 Dimanche » dans le champs Expression de message d'événement), tout ce qui se trouve entre les guillemets doit apparaître dans le paquet, dans la séquence indiquée, afin de satisfaire vos critères. Si les termes doivent apparaître dans le paquet, mais pas forcément dans une séquence particulière, ajoutez-les un par un (ils apparaissent sous la forme « Utilisateur001 » « Porte053 » « Dimanche » dans le champ Expression de message d'événement).</p> <p>Les paquets TCP et UDP utilisés pour les événements génériques peuvent contenir des caractères spéciaux, tels que @, #, +, à, ~, etc. dans la chaîne de texte à analyser.</p>

Expression dans les messages d'événement

affiche la chaîne qui sera utilisée pour l'analyse réelle des paquets. Le champ n'est pas directement modifiable. Cependant, vous pouvez positionner le curseur à l'intérieur du champ afin de déterminer si un nouvel élément doit être inclus lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter ou l'un des boutons de parenthèse ou d'opérateur décrits par la suite. De la même façon, vous pouvez positionner le curseur à l'intérieur du champ afin de déterminer si un élément doit être supprimé lorsque vous cliquez sur le bouton Supprimer : l'élément qui se trouve à la gauche immédiate du curseur sera supprimé lorsque vous cliquerez sur le bouton Supprimer.

- **(** : Vous permet d'ajouter un caractère de parenthèse d'ouverture au champ expression du message d'événement. Les parenthèses peuvent être utilisées pour veiller à ce que les termes associés soient traités ensemble en unité logique ; autrement dit, qu'ils puissent être utilisés pour forcer un certain ordre de traitement dans l'analyse. Exemple : si vous utilisez (« Utilisateur001 » OU « Porte053 ») ET « Dimanche », les deux termes entre parenthèses seront traités en premier, puis le résultat sera combiné à la dernière partie de la chaîne. En d'autres termes, le système cherchera tout d'abord n'importe quel paquet contenant soit les termes Utilisateur001 soit Porte053, puis il analysera les résultats pour voir quels paquets contiennent également le mot Dimanche.
- **)** : Vous permet d'ajouter un caractère de parenthèse de fermeture au champ expression du message d'événement.
- **ET** : Vous permet d'ajouter un opérateur ET au champ expression du message d'événement. Avec un opérateur ET, vous indiquez que les termes des deux côtés de l'opérateur ET doivent être présents. Exemple : Si vous utilisez Utilisateur001 ET Porte053 ET Dimanche, le terme Utilisateur001 et les termes Porte053 et Dimanche doivent être présents afin que les critères soient satisfaits. Il ne suffit pas qu'un ou deux des termes soient présents. En règle générale, plus vous combinez de termes avec ET, moins vous aurez de résultats :
- **OU** : Vous permet d'ajouter un opérateur OU au champ expression du message d'événement. Avec un opérateur OU, vous indiquez que l'un ou l'autre terme doit être présent. Exemple : Si vous utilisez Utilisateur001 OU Porte053 OU Dimanche, le terme Utilisateur001, ou le terme Porte053 ou Dimanche doit être présent afin que les critères soient satisfaits. Les critères sont satisfaits même si un seul des termes est présent. En règle générale, plus vous combinez de termes avec OU, plus vous aurez de résultats :
- **Supprimer** : Vous permet de supprimer l'élément immédiatement à la gauche du curseur lorsque celui-ci est positionné dans le champ expression du message d'événement. Si le curseur n'est pas positionné dans le champ expression du message d'événement, alors c'est le dernier élément du champ qui sera supprimé.

<p>Priorité de l'événement</p>	<p>le même paquet de données peut être analysé pour différents événements. La possibilité d'attribuer une priorité à chaque événement vous permet de gérer l'événement qui doit être déclenché si un paquet reçu correspond aux critères pour plusieurs événements. La priorité doit être indiquée par un nombre compris entre 0 (priorité la plus faible) et 1000 (priorité la plus élevée). Lorsque le système reçoit un paquet TCP et/ou UDP, l'analyse du paquet commence par l'analyse de l'événement à la priorité la plus élevée. Ainsi, lorsqu'un paquet correspond aux critères pour plusieurs événements, seul l'événement à la priorité la plus élevée sera déclenché. Si un paquet correspond aux critères pour plusieurs événements avec une priorité identique, par ex. deux événements avec une priorité à 999, tous les événements avec la priorité en question seront déclenchés.</p>
<p>Protocole de l'événement</p>	<p>Sélectionnez le protocole que le système doit écouter afin de détecter l'événement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tout : Écoute et analyse des paquets à l'aide du protocole TCP et/ou UDP. • TCP : Écoute et analyse des paquets à l'aide du protocole TCP uniquement. • UDP : Écoute et analyse des paquets à l'aide du protocole UDP uniquement.
<p>Type de règle pour l'événement</p>	<p>Indiquez le degré de particularité de votre système lors de l'analyse des paquets de données reçus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rechercher : Pour que l'événement se produise, le paquet reçu doit contenir le message indiqué dans le champ Expression de message d'événement, mais également avoir plus de contenu. Exemple : Si vous avez indiqué que le paquet reçu devait contenir les termes Utilisateur001 et Porte053, l'événement est déclenché si le paquet reçu contient les termes Utilisateur001 et Porte053 et Dimanche car vos deux termes requis sont contenus dans le paquet reçu. • Correspond : Pour que l'évènement ait lieu, le paquet de données reçu doit contenir exactement le texte indiqué dans le champ Expression du message d'événement et rien d'autre.
<p>Envoyer un courriel si cet événement se produit</p>	<p>Uniquement disponible si les notifications e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) sont activées. Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un e-mail lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration de la notification par e-mail. Lorsque vous utilisez des notifications e-mail, n'oubliez pas le calendrier de la caméra.</p>
<p>Joindre l'image à partir de la caméra</p>	<p>Uniquement disponible si la notification e-mail (voir "Configuration des notifications par e-mail" à la page 151) est activée. Sélectionnez cette option pour inclure une image enregistrée au moment où l'événement est déclenché dans la notification par e-mail, puis sélectionnez la caméra en question dans la liste en regard de la case à cocher.</p>

Envoyer un SMS si cet événement se produit	Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un SMS lorsque l'événement survient. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration des messages SMS. Lorsque vous utilisez des notifications par SMS, n'oubliez pas qu'il peut y avoir des calendriers de caméra différents. Le paramètre est disponible uniquement si vous avez activé les notifications par SMS.
Supprimer	Supprimer un événement sélectionné.
Ajouter	Ajoute un nouvel événement. Lorsque le nœud d'événement générique est sélectionné, cliquez sur Ajouter pour ajouter un nouvel événement générique. Lorsqu'un événement générique spécifique est sélectionné, cliquez sur Ajouter y ajoutera une temporisation (voir "Ajout d'une temporisation" à la page 121).

Contrôle de sortie sur les événements (propriétés propres aux événements et aux sorties)

Lorsque vous ajoutez des contrôles de sortie sur les événements (voir "Configuration d'une sortie matérielle sur un événement" à la page 121), indiquez les propriétés suivantes :

Événement	Sélectionne l'événement requis.
Sortie	Sélectionnez l'événement de sortie en question.

Planification et archivage

À propos de la planification

La fonctionnalité de planification vous permet d'indiquer :

- quand vous souhaitez procéder à l'archivage
- que certaines caméras transfèrent des vidéos vers votre système et ce, à tout moment
- que certaines caméras transfèrent des vidéos durant des périodes de temps prédéterminées ou lorsqu'un événement survient
- quand vous souhaitez recevoir des notifications du système

Vous pouvez définir des propriétés de planification pour toutes les caméras ou pour chacune individuellement. Vous pouvez définir le moment où :

- une ou plusieurs caméras doivent être connectées et la vidéo doit être transférée à votre système.
- une ou plusieurs caméras doivent utiliser l'accélération et utiliser une fluidité d'image supérieure à la normale.
- Vous souhaitez recevoir des notifications concernant une ou plusieurs caméras.

- L'archivage est en cours.
- Les caméras PTZ doivent patrouiller, et selon quel profil de patrouille.

À propos de l'archivage

L'archivage est une fonctionnalité intégrée et automatisée, qui permet de déplacer les enregistrements afin de créer de l'espace pour les nouveaux enregistrements. Par défaut, les enregistrements sont stockés dans la base de données de chaque caméra. La base de données de chaque caméra peut contenir 600 000 enregistrements ou 40 Go au maximum. Votre système archive automatiquement les enregistrements lorsque la capacité maximale de la base de données d'une caméra est atteinte. Par conséquent, il est important de disposer de suffisamment d'espace d'archivage.

Vous n'avez rien à faire pour activer l'archivage. L'archivage est une fonction d'arrière-plan, automatique activée et qui se met en place dès que votre système est installé. Les enregistrements les plus récents sont placés dans un stockage local afin d'éviter les problèmes liés au réseau pendant le processus de stockage.

Les paramètres par défaut pour votre système visent à réaliser l'archivage une fois par jour ou lorsque votre base de données est pleine. Vous pouvez modifier les paramètres du moment et de la fréquence de l'archivage dans Management Application. Vous pouvez programmer un archivage jusqu'à 24 sessions par jour, avec une heure au minimum entre chaque session. Ainsi, vous pouvez archiver les enregistrements de manière proactive, et les bases de données ne sont jamais pleines. Plus vous vous attendez à enregistrer, plus vous devrez archiver souvent.

Vous pouvez aussi modifier la durée de rétention, qui est la durée totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements d'une caméra (les enregistrements de la base de données ainsi que tous les enregistrements archivés) dans les propriétés de chaque caméra.

Votre système archive automatiquement les enregistrements lorsque la capacité maximale de la base de données d'une caméra est atteinte. Vous ne spécifiez qu'**une** limite de temps (la durée de rétention) dans le cadre des propriétés générales des **Chemins d'enregistrement et d'archivage**. Notez que la durée de rétention détermine à quel moment l'archivage s'effectue. La durée de rétention représente la durée totale pendant laquelle vous souhaitez conserver les enregistrements de la caméra (les enregistrements de la base de données ainsi que tous les enregistrements archivés).

Sauvegarde des archives

Sony ne recommande pas de créer des sauvegardes basées sur le contenu des bases de données de la caméra car cela pourrait entraîner des violations de partage ou d'autres dysfonctionnements. Créer plutôt de nouvelles copies de sauvegarde à partir du contenu des archives. Si vous n'avez indiqué aucun emplacement d'archivage distinct pour des caméras distinctes, il vous suffit de sauvegarder le dossier d'archivage local par défaut, **Archives**.

Important : Lorsque vous prévoyez de faire une copie de sauvegarde, assurez-vous que l'opération de sauvegarde ne chevauche aucune période d'archivage programmé.

En cas d'échec de l'archivage :

Dans certaines rares circonstances, l'archivage peut échouer, par exemple en raison de problèmes de réseau. Cependant, ceci ne menace aucunement votre système. Le système crée une nouvelle base de données et continue d'archiver dans cette nouvelle base de données. Vous pouvez exploiter et consulter l'ancienne et la nouvelle base de données comme toute autre base de données.

À propos des emplacements d'archivage

Le dossier d'archivage par défaut (voir "Chemins d'accès aux fichiers par défaut" à la page 201) se situe dans le serveur du système sous C:\MediaDatabase. Vous pouvez modifier le dossier d'archivage par défaut pour n'importe quel autre emplacement local. Dans le dossier d'archivage, des sous-dossiers de stockage des archives distincts sont automatiquement créés pour chaque caméra. Ces sous-dossiers sont nommés d'après l'adresse MAC du périphérique auquel la caméra est connectée.

Comme il est possible de conserver des archives couvrant de nombreux jours d'enregistrements et que l'archivage peut avoir lieu plusieurs fois par jour, ces sous-dossiers contiennent eux-mêmes des sous-dossiers, nommés en fonction du jour et de l'heure d'archivage et créés automatiquement.

Ces sous-dossiers sont nommés suivant la structure suivante :

```
...\Archives\AdresseMACdeLaCaméra_CanaldeL'EncodeurVidéo\DateEtHeure
```

Si l'encodeur vidéo ne dispose pas de plusieurs canaux, le canal de l'encodeur vidéo sera toujours _1 (par ex. : 00408c51e181_1).

Exemple : une archive à 23 h 15 le 31 décembre 2012 pour une caméra dont l'adresse MAC est la suivante 00408c51e181 et reliée au canal 2 sera stockée comme suit :

```
C:\MediaDatabase\Archives\00408c51e181_2\2012-12-31-23-15
```

À propos des chemins d'archivage dynamiques

Avec des chemins d'archivage dynamiques, vous indiquez un certain nombre de chemins d'archivage différents, en général sur plusieurs lecteurs. Sony recommande d'utiliser des chemins dynamiques (voir "Assistant de configuration de stockage" à la page 48), il s'agit également du paramètre par défaut lors de la configuration des caméras via l'Assistant de configuration de la vidéo et de l'enregistrement.

Si le chemin qui contient la base de données de la caméra se trouve sur l'un des lecteurs sélectionnés pour l'archivage dynamique, votre système tente toujours d'archiver sur ce lecteur en premier lieu. Dans le cas contraire, votre système archivera automatiquement sur le lecteur d'archivage contenant le plus d'espace disponible à tout moment, à condition qu'aucune base de données des caméras n'utilise ce lecteur.

Le lecteur ayant le plus d'espace disponible peut varier au cours du processus d'archivage, qui peut être exécuté sur plusieurs lecteurs d'archivage au cours du même processus. Ceci n'a aucun impact sur la façon dont les utilisateurs cherchent et affichent les enregistrements archivés.

Les chemins d'archivage dynamiques sont de nature générale pour toutes vos caméras. Vous ne pouvez pas configurer les chemins d'archivage dynamiques pour les caméras individuelles.

Lors de la sélection des lecteurs à utiliser pour l'archivage dynamique, pesez le pour et le contre dans les exemples suivants (dans lesquels nous supposons que le chemin d'archivage par défaut est sur le lecteur C:—les lettres de lecteur sont données uniquement à titre d'exemple, différentes lettres de lecteur peuvent évidemment être utilisées dans votre entreprise) :

- **La caméra enregistre sur le lecteur C: et archive sur le lecteur C:**

Si le chemin qui contient la base de données de la caméra se trouve sur l'un des lecteurs sélectionnés pour l'archivage dynamique, votre système tente d'archiver sur ce lecteur en premier lieu. L'archivage est rapide, mais peut également remplir rapidement le lecteur avec des données.

- **La caméra enregistre sur le lecteur C: et archive sur le lecteur D:**

Les enregistrements et les archives se trouvent sur des lecteurs distincts. L'archivage est moins rapide. Votre système stockera d'abord temporairement l'archive dans le dossier d'archivage local par défaut, puis déplace immédiatement l'archive dans l'emplacement d'archivage sur le lecteur D:. Par conséquent, vous devez disposer de suffisamment d'espace pour héberger l'archive temporaire sur le lecteur C:.

- **La caméra 1 enregistre sur le lecteur C: et archive sur le lecteur D: tandis que la caméra 2 enregistre sur le lecteur D: et archive sur le lecteur C:**

Évitez cela. L'archivage d'une caméra occupe l'espace nécessaire pour les enregistrements d'une autre caméra. Dans l'exemple ci-dessus, l'archivage de la caméra 1 sur D: pourrait entraîner une absence d'espace d'enregistrement pour la caméra 2 sur D:. La règle est la suivante : « Ne mélangez pas les lecteurs d'enregistrement et d'archivage. »•

Si vous utilisez plusieurs serveurs de surveillance dans le cadre d'une configuration maître/asservi, chaque serveur de surveillance doit procéder à un archivage vers son propre emplacement cartographié afin que l'archivage fonctionne. Si vous tentez d'archiver sur le même emplacement mappé pour tous les serveurs, l'archivage échoue.

À propos de l'archivage audio

Si vous avez activé une source audio (un micro par exemple) sur un périphérique, les enregistrements audio sont archivés avec les enregistrements audio de la caméra connectée au périphérique. Si le périphérique est un encodeur vidéo ayant plusieurs canaux, l'audio est archivé avec la caméra sur le canal 1. Lorsque vous avez activé une source audio, le système enregistre l'audio dans la base de données de la caméra associée. Cela modifie la capacité de stockage vidéo de la base de données. Par conséquent, il peut être judicieux d'utiliser l'archivage programmé plus fréquemment lorsque vous effectuez des enregistrements audio et vidéo que lorsque vous effectuez uniquement des enregistrements vidéo.

Capacité de stockage requise pour l'archivage

La capacité de stockage requise pour l'archivage dépend entièrement de la quantité d'enregistrements que vous prévoyez de conserver, et de la durée pendant laquelle vous souhaitez les conserver (durée de rétention). Certaines organisations souhaitent conserver les enregistrements archivés d'un grand nombre de caméras pendant plusieurs mois ou années. D'autres souhaitent uniquement archiver les enregistrements d'une ou deux caméras, et conserver leurs archives pendant des durées beaucoup plus courtes.

Vous devez toujours vérifier en premier lieu la capacité de stockage du lecteur **local** contenant le dossier d'archivage par défaut vers lequel les enregistrements archivés sont toujours déplacés, même s'ils sont immédiatement après déplacés dans un emplacement d'archivage sur un autre lecteur : En règle générale, le lecteur local doit toujours avoir une capacité suffisante pour stocker au moins deux fois les bases de données de toutes les caméras.

Lors de l'archivage, le système vérifie automatiquement que l'espace requis pour les données à archiver est disponible dans l'emplacement d'archivage, plus 1 Go d'espace libre. Dans le cas contraire, les données les plus anciennes provenant de la caméra concernée sur l'emplacement d'archivage seront effacées afin de libérer suffisamment d'espace pour l'archivage des nouvelles données.

lorsque vous estimez la capacité de stockage requise pour l'archivage, tenez compte des besoins de votre entreprise, puis prévoyez selon les scénarios du pire plutôt que ceux du meilleur.

À propos de la planification d'archivage

Il existe deux façons de configurer des calendriers d'archivage :

- Lors de la configuration de vos caméras via l'assistant de configuration de la vidéo et de l'enregistrement (voir "Assistant de configuration de stockage" à la page 48), auquel cas vous configurez votre calendrier d'archivage à la page **Sélection du lecteur** de l'assistant.
- Dans le cadre des propriétés générales de planification et d'archivage : Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Planification et archivage**, sélectionnez **Propriétés**, sélectionnez **Archivage** dans la boîte de dialogue, puis indiquez les propriétés (voir "Archivage " à la page 143) requises.

Réponse automatique en cas de manque de place sur le disque

Si votre système est à cours d'espace au moment de l'archivage, vous pouvez définir une réponse automatique. Deux scénarios peuvent se produire selon que le lecteur de la base de données de la caméra est différent ou identique au lecteur d'archivage :

Lecteur identique : déplacement ou suppression automatique des archives si l'espace disque est insuffisant

Si le serveur de votre système n'a plus beaucoup de place sur le disque et que l'archivage est identique au lecteur de base de données de la caméra, votre système effectue automatiquement un certain nombre de tentatives pour libérer de l'espace. La plupart de ces tentatives se traduiront par la perte de vos données d'archives ou de bases de données.

- Tout d'abord, le système tente de déplacer archives. Vous ne pouvez pas déplacer les archives si vous utilisez l'archivage dynamique avec lequel vous pouvez archiver des données sur plusieurs lecteurs différents. Cela se produit si :
 - il reste moins de 15 % d'espace sur le disque, et l'espace disponible sur le disque tombe en dessous de 40 Go plus 2 Go par caméra
- ou -
- l'espace disponible sur le disque est inférieur à 225 Mo plus 30 Mo par caméra
Exemple : avec dix caméras, l'espace disque du serveur est insuffisant lorsque l'espace disque disponible restant est inférieur à 525 Mo (225 Mo, plus 30 Mo pour chacune des dix caméras).

La différence permet de s'assurer que l'espace disque des lecteurs à très grande capacité n'est pas jugé insuffisant simplement parce qu'il reste moins de 15 % d'espace disque disponible.

- Si le système ne peut pas déplacer les archives, votre système tente de supprimer les archives les plus anciennes. Cela se produit si :
 - il reste moins de 10 % d'espace sur le disque, et l'espace disponible sur le disque tombe en dessous de 30 Go plus 1,5 Go par caméra
- ou -
- l'espace disponible sur le disque ne dépasse pas 150 Mo plus 20 Mo par caméra (par exemple : avec dix caméras, l'espace disque du serveur est insuffisant lorsque l'espace disque disponible restant est inférieur à 350 Mo (150 Mo, plus 20 Mo pour chacune des dix caméras))

La différence permet de s'assurer que l'espace disque des lecteurs à très grande capacité n'est pas jugé insuffisant simplement parce qu'il reste moins de 10 % d'espace disque disponible.

- S'il n'y a aucune archive à supprimer, votre système tente de redimensionner les bases de données des caméras en supprimant les enregistrements les plus anciens. Cela se produit si :
 - il reste moins de 5 % d'espace sur le disque, et l'espace disponible sur le disque tombe en dessous de 20 Go plus 1 Go par caméra
- ou -
- l'espace disponible sur le disque ne dépasse pas 75 Mo plus 10 Mo par caméra (par exemple : avec dix caméras, l'espace disque du serveur est insuffisant lorsque l'espace disque disponible restant est inférieur à 175 Mo (75 Mo, plus 10 Mo pour chacune des dix caméras))

La différence permet de s'assurer que l'espace disque des lecteurs à très grande capacité ne sera pas jugé insuffisant simplement parce qu'il reste moins de 5% d'espace disque disponible.

Lorsque le système redémarre votre serveur d'enregistrement après le redimensionnement de la base de données, la taille d'origine des bases de données est utilisée, vous devriez donc vous assurer que le problème de la taille du disque est résolu ou, à défaut, ajuster la taille des bases de données de la caméra afin de refléter le changement de taille du lecteur.

Si le système effectue la procédure de redimensionnement des bases de données, vous en serez informé(e) à l'écran dans le Network Video Management System Smart Client, dans les fichiers journaux, et (si cette fonction est configurée) via notifications.

Lecteurs différents : archivage automatique si l'espace disque du lecteur de la base de données est insuffisant

Si le serveur du système manque d'espace sur le disque, que le lecteur d'archivage est **différent** du lecteur de base de données des caméras, et que l'archivage n'a pas eu lieu au cours de la dernière heure, l'archivage commence automatiquement à essayer de libérer de l'espace sur le disque. Il aura lieu sans tenir compte des calendriers d'archivage. On considère que l'espace disque du serveur est insuffisant si :

- il reste moins de 10 % d'espace sur le disque, et l'espace disponible sur le disque tombe en dessous de 30 Go plus 1,5 Go par caméra
- l'espace disponible sur le disque est inférieur à 150 Mo plus 20 Mo par caméra. Exemple : avec dix caméras, l'espace disque du serveur est insuffisant lorsque l'espace disque disponible restant est inférieur à 350 Mo (150 Mo, plus 20 Mo pour chacune des dix caméras).

La différence permet de s'assurer que l'espace disque des lecteurs à très grande capacité n'est pas jugé insuffisant simplement parce qu'il reste moins de 10% d'espace disque disponible.

Sur le lecteur d'archivage, le système vérifie automatiquement que l'espace requis pour les données d'une caméra à archiver est disponible, plus 1 Go d'espace libre. Dans le cas contraire, les données les plus anciennes provenant de la caméra concernée sur le lecteur d'archivage seront effacées afin de libérer suffisamment d'espace pour l'archivage des nouvelles données.

À propos de la consultation des enregistrements archivés

Vous pouvez visionner les enregistrements archivés via Network Video Management System Smart Client. Vous pouvez, par exemple, utiliser des fonctions telles que l'exportation et la navigation avec les enregistrements archivés.

Pour les enregistrements archivés, vous pouvez utiliser les fonctions de lecture de Network Video Management System Smart Client pour trouver et afficher les enregistrements pertinents, comme des enregistrements stockés dans la base de données normale d'une caméra. Vous pouvez également utiliser des archives exportées, des archives stockées en dehors de lecteurs locaux sur Network Video Management System Smart Client. Pour de plus amples informations, voir les documents relatifs à Network Video Management System Smart Client sur le site Internet (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Manuals>) de Sony pour télécharger des manuels et des guides.

Configuration de l'archivage et de la planification en général

Pour configurer l'archivage et la planification en général, procédez comme suit :

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Planification et archivage > Propriétés**.
2. Indiquez les propriétés pour Planification de toutes les caméras (à la page 140), Options de planification (à la page 142) et Archivage (à la page 143).
3. Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez.
4. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.





Désactivez toute analyse antivirus (voir "À propos de la détection de virus" à la page 13) des bases de données des caméras et des emplacements d'archivage.



Propriétés générales de planification

Planification de toutes les caméras

Lorsque vous configurez la planification et l'archivage en général (voir "Configuration de l'archivage et de la planification en général" à la page 140), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Que ce soit pour accélérer les choses, ou parce que les propriétés en question sont partagées par toutes les caméras plutôt que par des caméras particulières à individuelles.

Notez que les propriétés de la **Période d'activité**, **Accélération**, **Notifications (E-mail et SMS)**, et **Patrouille PTZ** peuvent également être indiquées individuellement pour chaque caméra.

<p>Modèle</p>	<p>Le modèle permet de configurer des propriétés similaires pour les caméras et réduire le temps nécessaire au changement des paramètres si vous disposez de plusieurs caméras connectées à votre système.</p> <p>Exemple : Supposez que vous ayez 20 caméras et que vous souhaitiez modifier le chemin d'enregistrement, le chemin d'archivage et la durée de rétention pour toutes. Vous pouvez saisir les paramètres une fois dans le modèle puis appliquer le modèle aux 20 caméras pour qu'elles obéissent toutes aux mêmes paramètres.</p>
<p>Appliquer le modèle</p>	<p>Sélectionne les caméras auxquelles vous voulez appliquer le modèle. Utilisez l'un des deux boutons Définir pour appliquer le modèle.</p>
<p>Caméra</p>	<p>Il s'agit du nom tel qu'il apparaît dans l'application de gestion Management Application ainsi que dans les clients.</p>
<p>En ligne</p>	<p>Sélectionnez le profil requis (par exemple Toujours actif pour le calendrier d'activité (voir "Configuration des calendriers spécifiques aux caméras" à la page 73) de la ou des caméra(s).</p> <p>Indiquez des périodes d'activité d'une caméra en créant des profils de planification en fonction de :</p> <ul style="list-style-type: none"> des horaires (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rose :  des événements au sein de périodes de temps (par exemple : l'événement A se produit, jusqu'à ce que l'événement B se produise le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), indiqués en jaune :  <p>Vous pouvez associer les deux options , mais elles ne peuvent pas se chevaucher dans le temps.</p>
<p>E-mail</p>	<p>Sélectionnez le profil requis pour le calendrier de notifications e-mail pour la ou les caméra(s) en question.</p> <p>Indiquez des périodes de notification par e-mail d'une caméra en créant des profils de planification en fonction des périodes de temps.</p> <p>Exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45, en bleu : </p>
<p>Sélectionner tout</p>	<p>Cliquez sur le bouton pour sélectionner toutes les caméras dans la colonne Appliquer le modèle.</p>
<p>Effacer tout</p>	<p>Cliquez sur le bouton pour effacer toutes les sélections de la colonne Appliquer le modèle.</p>
<p>Définir la valeur du modèle sélectionné sur les caméras sélectionnées</p>	<p>Applique uniquement une valeur sélectionnée du modèle aux caméras sélectionnées.</p>
<p>Nouveau profil de calendrier</p>	<p>Créez un nouveau profil de calendrier en cliquant sur le bouton Créer...</p>

<p>SMS</p>	<p>Sélectionnez le profil requis pour le calendrier de notifications par SMS pour la ou les caméra(s) en question.</p> <p>Indiquez des périodes de notification par SMS d'une caméra en créant des profils de planification en fonction des périodes de temps.</p> <p>Exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45, en vert : </p>
<p>Patrouille PTZ</p>	<p>Uniquement disponible pour les caméras PTZ avec une patrouille, le mouvement continu d'une caméra PTZ entre un certain nombre de positions prédéfinies.</p> <p>Sélectionnez le profil requis pour le calendrier de patrouille PTZ (voir "Patrouille PTZ " à la page 145) pour la ou les caméra(s) en question.</p> <p>Indiquez une programmation de patrouille sur une caméra en fonction des profils de patrouille au sein d'une période de temps spécifique (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rouge : </p>

Options de planification

Lorsque vous configurez la planification et l'archivage en général (voir "Configuration de l'archivage et de la planification en général" à la page 140), vous pouvez indiquer certaines propriétés pour plusieurs caméras en une fois. Dans le cas des Options de planification, cela est dû au fait que les propriétés soient partagées par toutes les caméras.

<p>Démarrer les caméras à la demande des clients</p>	<p>les caméras peuvent être hors ligne, par exemple parce qu'elles ont atteint la fin d'une programmation d'enregistrement en ligne (voir "Période en ligne " à la page 144), auquel cas les utilisateurs des clients ne pourront pas visionner de vidéo en direct à partir des caméras.</p> <p>Si vous sélectionnez Démarrer les caméras à la demande des clients, les utilisateurs client seront en mesure de voir les vidéos en direct depuis la caméra en dehors de son calendrier d'activité, mais sans enregistrer pour autant. Techniquement, cela force la caméra à être en dehors de son calendrier d'activité en ligne.</p> <p>Vous devez sélectionner Activer l'enregistrement au démarrage sur demande du client (voir ci-dessous), si vous souhaitez qu'un enregistrement se produise.</p>
<p>Activer l'enregistrement au démarrage sur demande du client</p>	<p>Active l'enregistrement de la caméra lorsque l'option Démarrer les caméras à la demande du client (voir ci-dessus) est également sélectionnée.</p> <p>Si un utilisateur ne dispose pas d'un accès aux enregistrements manuels (voir "Accès caméra" à la page 165), le fait de sélectionner Activer l'enregistrement lorsque l'enregistrement est initié à la demande du client, ne permettra pas à l'utilisateur d'effectuer des enregistrements manuels.</p>

Profil de calendrier des nouvelles caméras	vous permet de sélectionner le profil de calendrier d'activité à utiliser par défaut pour les caméras que vous ajouterez par la suite à votre système. Notez que votre choix s'applique uniquement au calendrier d'activité et à aucun autre. La sélection par défaut est Toujours active , ce qui signifie que les nouvelles caméras seront toujours en activité, c'est-à-dire qu'elles transmettront de la vidéo au serveur du système pour un visionnage en direct et un traitement supplémentaire.
Délai maximal entre les tentatives de reconnexion.	<p>Contrôle l'agressivité des tentatives de reconnexion. Si votre système perd la connexion avec une caméra, il tentera par défaut de rétablir la connexion au bout de dix secondes.</p> <p>Dans certains environnements, par exemple si vous utilisez des caméras fixées sur des véhicules via des connexions sans fil, il se peut que vous perdiez les connexions des caméras et que vous souhaitiez modifier l'agressivité de ces tentatives de reconnexion.</p>

Vous pouvez voir la vidéo en direct et même enregistrer la vidéo depuis une caméra en dehors de son calendrier d'activité. Pour ce faire, il suffit de sélectionner l'option **Démarrer les caméras à la demande des clients** et, si nécessaire, les options **Activer l'enregistrement au démarrage sur demande du client** ci-dessous quand vous configurez les propriétés du calendrier de la caméra concernée.

Archivage

Si vous souhaitez contrôler quand votre système archive et comment il doit répondre en cas de panne, veuillez suivre les paramètres suivants. Votre système archive (voir "À propos de l'archivage" à la page 135) automatiquement les enregistrements lorsque la capacité maximale de la base de données d'une caméra est atteinte.

Sessions d'archivage	Vous permet d'indiquer quand vous souhaitez que votre système déplace automatiquement les enregistrements vers votre ou vos chemin(s) d'archivage. Vous pouvez indiquer jusqu'à 24 heures d'archivage par jour, avec une heure minimum entre chaque. Sélectionnez les valeurs correspondant aux heures, minutes et secondes et cliquez sur les boutons plus et moins pour augmenter ou diminuer les valeurs, ou écraser les valeurs sélectionnées. Cliquez ensuite sur Ajouter . Plus vous vous attendez à enregistrer, plus vous devrez archiver souvent.
Envoyer un e-mail lors d'un échec d'archivage	Si vous activez cette option, votre système enverra automatique un e-mail aux destinataires sélectionnés en cas d'échec d'archivage. Vous devez également activer la fonction de notification d'e-mail. Les destinataires sont définis dans le cadre des propriétés (voir "E-mail (Propriétés)" à la page 151) de la notification par e-mail.
Envoyer un SMS lors d'un échec d'archivage	<p>Sélectionnez si le système doit automatiquement envoyer un SMS en cas d'échec d'archivage. Les destinataires sont définis dans le cadre de la configuration des messages SMS.</p> <p>Le paramètre est disponible uniquement si vous avez activé les notifications par SMS.</p>

Archive sur événement

En sélectionnant cette option, votre système commencera à archiver en cas de survenue d'un certain événement. Sélectionnez l'événement à partir de la liste.

Propriétés de planification spécifiques aux caméras



Période en ligne



Lorsque vous configurez un calendrier (voir "Configuration des calendriers spécifiques aux caméras" à la page 73) pour des caméras en particulier, vous pouvez indiquer les aspects suivants :

En ligne

Sélectionnez le profil requis (par exemple **Toujours actif** pour le calendrier d'activité (voir "Configuration des calendriers spécifiques aux caméras" à la page 73) de la ou des caméra(s).

Vous indiquez des périodes d'activité d'une caméra en créant des profils de planification en fonction de :

- périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rose : 
- des événements au sein de périodes de temps (par exemple : l'événement A se produit, jusqu'à ce que l'événement B se produise le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), indiqués en jaune : 

 Les deux options peuvent être combinées , mais elles ne peuvent pas se chevaucher.

Pour un grand nombre d'utilisateurs, les paramètres de **Période en ligne** sont les plus importants car ils déterminent à quel moment chaque caméra doit transférer les vidéos vers le système.

Les caméras ajoutées à votre système seront automatiquement en activité par défaut, et vous ne devrez modifier leurs paramètres de période en ligne que si vous souhaitez que les caméras soient en activité à des heures particulières ou lors d'événements spécifiques. Vous pouvez modifier ce paramètre par défaut dans les options de planification générale (voir "Options de planification " à la page 142), dans quel cas les caméras ajoutées ultérieurement ne seront pas automatiquement mises en ligne.


Le fait qu'une caméra transmette de la vidéo au système ne veut pas forcément dire que la vidéo de la caméra est enregistrée. L'enregistrement est configuré séparément. Voir Configurer la vidéo et l'enregistrement (voir "À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement" à la page 70).

Si vous souhaitez visionner des vidéos en direct et enregistrées depuis une caméra en dehors de son calendrier d'activité, sélectionnez les options Démarrer les caméras à la demande des clients (voir "Options de planification " à la page 142) et Activer l'enregistrement au démarrage sur demande du client (voir "Options de planification " à la page 142) pour configurer vos propriétés de calendrier pour la caméra en question.

Accéléré

Indiquez les périodes en mode accéléré pour les caméras MJPEG spécifiques. Avant de pouvoir définir ce type de calendrier, le mode d'accélération doit être activé (voir "Fluidité d'image - MJPEG" à la page 86).

Accéléré

Indiquez les périodes en mode accéléré d'une caméra en créant des profils de planification en fonction des périodes de temps (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en vert olive : 

L'accélération peut également se produire en fonction d'événements, mais ceci est configuré ailleurs. Voir Fluidité d'image - MJPEG (Propriétés d'enregistrement et de stockage générales) (voir "Fluidité d'image - MJPEG" à la page 86) et Vidéo (propriétés spécifiques aux caméras) (voir "Vidéo" à la page 95).


Patrouille PTZ

Lorsque vous configurez un calendrier (voir "Configuration des calendriers spécifiques aux caméras" à la page 73) pour des caméras PTZ (Pan/Tilt/Zoom) en mesure de patrouiller (voir "Patrouille PTZ (propriétés)" à la page 110), vous pouvez indiquer les profils de patrouille à utiliser à des moments particuliers. Avant de pouvoir définir ce type de calendrier, vous devez configurer la patrouille pour les caméras en question.

Patrouille PTZ

Uniquement disponible pour les caméras PTZ qui possèdent des fonctions de patrouille PTZ.

Sélectionnez le profil requis pour le calendrier de patrouille PTZ (voir "Patrouille PTZ" à la page 145) pour la ou les caméra(s) en question.

Indiquez une programmation de patrouille sur une caméra en fonction des profils de patrouille au sein d'une période de temps spécifique (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en rouge : 

L'utilisation d'un profil de patrouille peut être immédiatement suivie de l'utilisation d'un autre. Exemple : utilisez le profil de patrouille Journée le lundi de 8 h 30 à 17 h 45, puis le profil Soirée le lundi de 17 h 45 à 23 h 00. L'utilisation de deux profils de patrouille ne peut pas se chevaucher.

Contrairement aux autres types de calendrier, il n'existe aucun profil de calendrier prédéfini **Toujours activé** et **Toujours désactivé** pour les patrouilles PTZ. Vous pouvez créer n'importe quel nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Lorsque vous créez un profil de calendrier personnalisé (voir "Configuration des calendriers spécifiques aux caméras" à la page 73) pour une caméra, vous pouvez le réutiliser avec d'autres caméras si besoin.

Journaux

À propos des journaux

Votre système peut générer différents journaux qui montrent l'activité de la fonctionnalité du système. Les types de journaux suivants sont disponibles dans votre système :

Nom	Description
<p>Fichiers journaux Management Application</p>	<p>Indique l'activité du Management Application. Le système crée un nouveau fichier journal chaque jour que vous utilisez le Management Application.</p> <p>Vous ne pouvez pas désactiver ce type de journalisation. Les fichiers journaux d'activité du Management Application sont nommés selon la structure AdminYYYYMMDD.log, par exemple Admin20091231.log.</p>
<p>Fichiers journaux du service Recording Server</p>	<p>Indique l'activité du service Recording Server. Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour d'utilisation de ce service.</p> <p>Vous ne pouvez pas désactiver ce type de journalisation. Les fichiers journaux du service Recording Server sont nommés selon la structure RecordingServerYYYYMMDD.log, par exemple RecordingServer20091231.log.</p>
<p>Fichiers journaux de serveur d'image</p>	<p>Indique l'activité du service Image Server. Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour d'utilisation du service.</p> <p>Vous ne pouvez pas désactiver ce type de journalisation. Les fichiers journaux du service Image Server sont nommés selon la structure ISLog_YYYYMMDD.log, par exemple ISLog_20091231.log.</p>
<p>Fichiers journaux du service Image Import</p>	<p>Indique l'activité du service Image Import, lorsque celui-ci est utilisé pour l'extraction des images pré-alarmes et l'enregistrement des images extraites dans les bases de données des caméras.</p> <p>Les images de pré-alarme font partie d'une fonction disponible uniquement pour des caméras sélectionnées. Cela permet d'envoyer des images immédiatement avant un événement depuis la caméra au système de surveillance par e-mail. Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour d'utilisation du service.</p> <p>Vous ne pouvez pas désactiver ce type de journalisation. Les fichiers journaux du service Image Server sont nommés selon la structure ImageImportLog_YYMMDD.log, par exemple ImageImportLog20091231.log.</p>
<p>Fichiers journaux des événements</p>	<p>Indique l'activité des événements enregistrés. Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour où des événements se produisent.</p> <p>Vous ne pouvez pas désactiver ce type de journalisation. Les fichiers journaux d'évènements devraient être visibles en utilisant Network Video Management System Smart Client (utilisez la section Alertes de l'onglet Lecture).</p>

Nom	Description
Fichiers journaux d'activité	<p>Indique les activités de l'utilisateur Network Video Management System Smart Client (si la journalisation d'activité est activée).</p> <p>Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour, avec le journal d'activité activé et l'activité utilisateur des clients. Les fichiers journaux d'activité sont nommés selon la structure is_auditAAAAMMJJ.log, par exemple is_audit20091231.log. Le préfixe _is est dû au fait que les fichiers journaux d'activité sont générés par le service Image Server.</p>

Localisation des journaux

Ces fichiers journaux sont placés par défaut dans le dossier **Tous les utilisateurs** pour le système d'exploitation que vous utilisez. Par défaut, ils y sont stockés pendant sept jours. Notez que vous pouvez modifier l'emplacement des fichiers journaux ainsi que le nombre de jours de stockage des journaux lorsque vous configurez la journalisation.

Structure des journaux

La plupart des fichiers journaux générés par votre système utilisent une structure partagée respectant le format de fichier étendu journal W3C. Chaque fichier journal comprend un en-tête et plusieurs lignes de journal :

- L'en-tête décrit les informations contenues dans les lignes de journal.
- Les lignes des journaux sont composées de deux parties principales : les informations relatives au journal ainsi qu'une partie cryptée. La partie cryptée, grâce au décryptage et à la comparaison, permet de vérifier un fichier journal n'a pas été modifié.

Vérification de l'intégrité journal

Tous les fichiers journaux, à part les fichiers journaux Management Application, sont sujets à une vérification d'intégrité toutes les 24 heures. La vérification d'intégrité est effectuée par le Service de vérification journal de votre système. Le résultat du contrôle de l'intégrité est automatiquement enregistré dans un fichier nommé selon la structure LogCheck_AAAAMMJJ.log, par exemple LogCheck_20091231.log. Ces fichiers journaux sont placés par défaut dans le dossier **Tous les utilisateurs** pour le système d'exploitation que vous utilisez.

Toute incohérence est rapportée dans un formulaire de messages d'erreurs rédigé dans le fichier de vérification journal.

Messages d'erreur possibles :

Nom	Description
Les informations sur l'intégrité du journal sont introuvables. L'intégrité du journal ne peut être garantie.	Le contrôle de l'intégrité du fichier journal n'a pas pu être exécuté.

Nom	Description
Les informations du journal ne correspondent pas aux informations d'intégrité. L'intégrité du journal ne peut être garantie.	Le fichier journal existe, mais ne contient pas les informations recherchées. L'intégrité du journal ne peut être garantie.
[Nom du fichier journal] introuvable	Le fichier journal était absent.
[Nom du fichier journal] vide	Le fichier journal était présent, mais vide.
Dernière ligne modifiée/supprimée dans [Nom du fichier journal]	La dernière ligne du fichier journal ne correspondait pas aux critères de validation.
Données cryptées manquantes dans [Nom du fichier journal] près de la ligne [#]	La partie chiffrée du fichier journal concerné était absente.
Incohérence détectée dans [Nom du fichier journal] près de la ligne [#]	La ligne du journal ne correspond pas à la partie chiffrée.
Incohérence détectée dans [Nom du fichier journal] au début du fichier journal	L'en-tête du fichier journal est incorrect. Cette situation est susceptible de survenir lorsqu'un utilisateur a tenté de supprimer le début d'un fichier journal.

Remarque : D'autres messages, qui ne sont pas liés à une erreur, peuvent également s'afficher dans le fichier de contrôle du journal.

Configuration de la journalisation système, des événements et des audits

Votre système peut générer plusieurs journaux. Pour configurer la journalisation, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Journaux** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Spécifiez les propriétés (voir "Propriétés des journaux" à la page 149) pour les journaux de votre système, y compris les journaux d'événements et journaux d'audit. Seuls les administrateurs peuvent activer/désactiver la journalisation d'audit. Tous les autres journaux sont obligatoires.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Propriétés des journaux

Votre système peut générer plusieurs types de journaux. Lorsque vous configurez les journaux, vous pouvez définir ce qui suit :

Journaux généraux

Journal Management Application, journal de Management Application, journal du service Recording Server, journal du service Image Server et journal du service Image Import)

Chemin	<p>Ces fichiers journaux sont placés par défaut dans le dossier Tous les utilisateurs pour le système d'exploitation que vous utilisez.</p> <p>Pour indiquer un autre emplacement pour vos fichiers journaux, saisissez le chemin vers le dossier requis dans le champ Chemin ou cliquez sur le bouton Parcourir en regard du champ pour naviguer vers le dossier requis.</p>
Nombre de jours de rétention	<p>Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour où des événements se produisent. Un fichier journal antérieur au nombre de jours indiqué dans le champ est automatiquement supprimé. Par défaut, le fichier journal sera stocké pendant sept jours. Pour modifier le nombre de jours (max. 9999), écrasez simplement la valeur du champ. L'activité de la journée en cours est toujours consignée, même avec une valeur de 0 dans le champ. Par conséquent, si vous indiquez 0, vous consignez l'activité de la journée en cours ; si vous indiquez 1, vous consignerez l'activité d'un jour en plus de celle de la journée en cours, etc.</p>

Journal des événements

Chemin	<p>Ces fichiers journaux sont placés par défaut dans le dossier Tous les utilisateurs pour le système d'exploitation que vous utilisez.</p> <p>Pour indiquer un autre emplacement pour vos fichiers journaux, saisissez le chemin vers le dossier requis dans le champ Chemin ou cliquez sur le bouton Parcourir en regard du champ pour naviguer vers le dossier requis.</p>
Nombre de jours de rétention	<p>Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour où des événements se produisent. Un fichier journal antérieur au nombre de jours indiqué dans le champ est automatiquement supprimé. Par défaut, le fichier journal sera stocké pendant sept jours. Pour modifier le nombre de jours (max. 9999), écrasez simplement la valeur du champ. L'activité de la journée en cours est toujours consignée, même avec une valeur de 0 dans le champ. Par conséquent, si vous indiquez 0, vous consignez l'activité de la journée en cours ; si vous indiquez 1, vous consignerez l'activité d'un jour en plus de celle de la journée en cours, etc.</p>

Journal d'audit

Activer la consignation d'audit	Le journal d'activité est le seul type de journalisation du système non obligatoire. Cochez/décochez la case pour activer/désactiver le journal d'activité.
Chemin	Ces fichiers journaux sont placés par défaut dans le dossier Tous les utilisateurs pour le système d'exploitation que vous utilisez. Pour indiquer un autre emplacement pour vos fichiers journaux, saisissez le chemin vers le dossier requis dans le champ Chemin ou cliquez sur le bouton Parcourir en regard du champ pour naviguer vers le dossier requis.
Nombre de jours de rétention	Un nouveau fichier journal est créé pour chaque jour, avec le journal d'activité activé et l'activité utilisateur des clients. Un fichier journal antérieur au nombre de jours indiqué dans le champ est automatiquement supprimé. Par défaut, le fichier journal est stocké pendant sept jours. Pour modifier le nombre de jours (max. 9999), écrasez la valeur du champ. L'activité de la journée en cours est toujours consignée (à condition que le journal d'activité soit activé et qu'il y ait une activité utilisateur). Par conséquent, si vous indiquez 1, vous consignez l'activité d'un jour en plus de la journée en cours. Notez que si vous indiquez 0 (zéro), les fichiers journaux d'activité sont conservés indéfiniment (dans la mesure où l'espace disque le permet).
Intervalle de consignation minimum	Nombre de secondes minimum entre les événements consignés. Indiquer un nombre de secondes élevé entre les événements consignés peut aider à réduire la taille du journal d'activité. Par défaut, ce laps de temps est de 60 secondes.
Durée minimale des séquences	Nombre de secondes pour que des images affichées en continu soient considérées comme faisant partie de la même séquence. Indiquer un nombre de secondes élevé peut aider à limiter le nombre de séquences affichées consignées, et réduire la taille du journal d'activité. Par défaut, ce laps de temps est de dix secondes.

Notifications

À propos des notifications

En cas de problèmes avec le matériel, l'activation de la détection de mouvement sur votre caméra ou incidents similaires, vous pouvez configurer votre système pour envoyer des notifications par SMS et/ou e-mail.

Email

À propos des e-mails

Grâce aux notifications par e-mail, vous pouvez être instantanément averti lorsque votre système de surveillance requiert votre attention. Votre système peut automatiquement envoyer des notifications par e-mail à un ou plusieurs destinataires lorsque :

- Un mouvement est détecté
- Un événement survient. Vous pouvez sélectionner individuellement pour chaque événement si vous souhaitez recevoir une notification par e-mail ou pas.
- L'archivage échoue (si la notification par e-mail a été sélectionnée dans le cadre des propriétés d'archivage)

Configuration des notifications par e-mail

Pour configurer des messages e-mail, procédez comme suit :

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Notifications**, cliquez avec le bouton droit sur **E-mail** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Activez l'utilisation d'e-mail en cochant la case **Activer e-mail**.
3. Indiquez les propriétés (voir "Paramètres de messagerie (e-mail)" à la page 151) requises.
4. Choisissez un profil de calendrier à associer à vos notifications par e-mail. Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez.

E-mail (Propriétés)

Paramètres de messagerie (e-mail)

Définissez les paramètres de message suivants pour le courrier électronique :

Activer	Sélectionnez pour activer l'utilisation des notifications par courrier électronique qui vous permet d'indiquer d'autres propriétés.
Destinataire(s)	Indique les adresses e-mail auxquelles le système doit envoyer des notifications par e-mail. Pour indiquer plus d'une adresse e-mail, séparez les adresses e-mail par un point-virgule (par exemple : aa@aa.aa; bb@bb.bb; cc@cc.cc).
Texte de l'objet	Saisissez le texte de l'objet pour les notifications par e-mail.

Texte du message	Saisissez le message de l'objet pour les notifications par e-mail. Notez que les informations relatives aux caméras ainsi qu'à la date et à l'heure sont automatiquement incluses dans les notifications e-mail.
Variables	<p>Cliquez sur un lien pour inclure une variable à la notification. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom de l'événement déclencheur • le nom de la caméra • Moment déclencheur (le moment où la notification a été enregistrée) • Message d'erreur (par exemple, panne de la caméra)
Ignorer les messages similaires pour :	Indiquer le nombre de secondes pour ignorer l'envoi des notifications similaires. Cette fonction permet de s'assurer que vous ne recevez pas trop de notifications avant d'avoir résolu le problème concerné.
Utiliser un profil de calendrier	Sélectionnez le profil de calendrier que vous souhaitez utiliser. Par défaut, vous pouvez choisir entre Toujours activé , Toujours désactivé ou choisir Ajouter nouveau... pour configurer une programmation personnalisée (voir "Propriétés de planification de notification" à la page 156).

Paramètres des pièces jointes (e-mail)

Définissez les paramètres des pièces jointes suivants :

Inclure les images	<p>Cochez la case pour joindre des images dans les notifications par e-mail. En sélectionnant cette fonctionnalité, une ou plusieurs images JPEG fixes seront jointes à chacune des notifications e-mail.</p> <p>Les images jointes comprennent des images d'avant l'événement, après l'événement et l'événement lui-même, avec au milieu, l'événement qui a déclenché la notification.</p> <p>Important : Si votre appareil n'enregistre aucune image lorsque l'envoi des notifications est activé, aucune image ne sera incluse dans l'email de notification que vous recevrez.</p>
Nombre d'images	Le nombre d'images que vous souhaitez inclure dans le courrier électronique. Vous pouvez inclure entre 1 et 20 images.
Temps entre les images (ms)	Délai minimum (en millisecondes) entre chaque image. Vous pouvez définir un intervalle de temps compris entre 0 et 300 secondes (5 minutes).
Insérer les images dans l'e-mail	Cochez la case pour intégrer des images directement dans le courrier électronique.

Paramètres du serveur (e-mail)

Définissez les paramètres suivants du serveur pour le courrier électronique :

Adresse e-mail de l'expéditeur	Saisissez l'adresse e-mail à utiliser comme expéditeur de la notification par e-mail.
Adresse serveur d'e-mails sortant (SMTP)	<p>Saisissez le nom du serveur SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) que vous souhaitez utiliser pour l'envoi des notifications par e-mail.</p> <p>Par rapport aux autres méthodes de transfert de courrier, le protocole SMTP a l'avantage de vous éviter le déclenchement automatique des avertissements sur votre client de messagerie. Sinon, ces avertissements peuvent vous informer que votre client de messagerie essaie d'envoyer automatiquement des courriers électroniques en votre nom.</p> <p>Le protocole TLS (Transport Layer Security) et son prédécesseur, le protocole SSL (Secure Socket Layer) sont pris en charge.</p>
Port serveur d'e-mails sortant (SMTP)	Tapez le port de votre serveur de messagerie. Le numéro de port par défaut est 25.
Connexion au serveur requise	Cochez la case si un nom d'utilisateur et un mot de passe sont obligatoires pour utiliser le serveur SMTP.
Type de sécurité	Choisissez le type de sécurité que vous souhaitez utiliser.
Nom d'utilisateur	Indiquez le nom d'utilisateur requis pour utiliser le serveur SMTP. Uniquement requis si vous avez sélectionné identification requise par le serveur .
Mot de passe	Indiquez le mot de passe requis pour utiliser le serveur SMTP. Uniquement requis si vous avez sélectionné identification requise par le serveur .
Taille maximale des pièces jointes (MB)	Indiquez une taille maximale des images jointes.

SMS

À propos des SMS

Grâce aux notifications SMS, vous pouvez instantanément être averti lorsque votre système de surveillance nécessite votre attention. Pour utiliser la fonction de notification par SMS, vous devez connecter un modem 3G/USB au serveur sur lequel vous avez installé votre système.

Votre système peut automatiquement envoyer des notifications par e-mail lorsque :

- Un mouvement est détecté
- Un événement survient. Vous pouvez sélectionner individuellement pour chaque événement si vous souhaitez recevoir une notification SMS ou pas.

- L'archivage échoue (si une notification par SMS a été sélectionnée dans le cadre des propriétés d'archivage).

Configuration des notifications SMS

Pour configurer des messages SMS, procédez comme suit :

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Notifications**, cliquez avec le bouton droit sur **SMS** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Activez l'utilisation des SMS en cochant la case **Activer les SMS**.
3. Indiquez les propriétés requises.
4. Choisissez un profil de calendrier à associer à vos notifications par SMS.

Remarque : Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez.

Propriétés des SMS

Paramètres de message (SMS)

Définissez les paramètres de message suivants pour les SMS :

Activer SMS	L'activation de l'utilisation des notifications SMS permet d'indiquer d'autres propriétés.
Destinataire(s)	Indiquez le numéro de téléphone du destinataire. Pour envoyer un SMS à plusieurs destinataires, séparez les numéros de téléphone par un point-virgule.
Texte du message	Indiquez le texte du message requis pour le message SMS. Le texte du message ne peut contenir que les caractères suivants : a-z, A-Z, 0-9 ainsi que les virgules (,) et les points (.). Notez que les informations relatives aux caméras, à la date et à l'heure sont automatiquement incluses dans les notifications SMS.
Variables	Cliquez sur un lien pour inclure une variable à la notification. Les options sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Nom de l'événement déclencheur• le nom de la caméra• Moment déclencheur (le moment où la notification a été enregistrée)• Message d'erreur (par exemple, panne de la caméra)
Ignorer les messages similaires pour :	Indiquer le nombre de secondes pour ignorer l'envoi des notifications similaires. Cette fonction permet de s'assurer que vous ne recevez pas trop de notifications avant d'avoir résolu le problème concerné.

Utiliser un profil de calendrier	Sélectionnez le profil de calendrier que vous souhaitez utiliser. Par défaut, vous pouvez choisir entre Toujours activé , Toujours désactivé ou choisir Ajouter nouveau... pour configurer une programmation personnalisée (voir "Propriétés de planification de notification" à la page 156).
---	---

Paramètres du serveur (SMS)

Définissez les paramètres de serveur suivants pour les SMS :

Port série	Sélectionnez le port série à utiliser pour votre modem USB/3G. La liste qui vous permet de choisir les ports indique les ports série ouverts sur l'ordinateur exécutant votre système.
Vitesse	La vitesse de transmission de votre modem USB. La valeur par défaut est 9600 bauds. Bien qu'il soit possible de définir une valeur personnalisée pour la vitesse de transmission, Sony ne recommande pas de modifier la vitesse de transmission à moins d'être un utilisateur très expérimenté.
Code PIN de la carte SIM	Indiquez le code PIN de la carte SIM insérée dans le modem USB/3G.
Encodage SMS	<p>Différents types de codages SMS existent pour s'adapter aux différents besoins linguistiques dans le monde. Votre système vous propose les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• 7 bits• 8 bits (par défaut)• 16 bits <p>Le cryptage 7 bits vous permet d'utiliser jusqu'à 160 caractères par SMS, mais il limite aussi le type de caractères que vous pouvez utiliser.</p> <p>Le cryptage 8 bits est la forme standard de cryptage permettant davantage de caractères spéciaux. Il vous permet d'utiliser jusqu'à 140 caractères par SMS.</p> <p>Le cryptage 16 bits est nécessaire pour les langues dans un alphabet non-latin. Par exemple, les caractères de l'arabe, du chinois, du coréen, du japonais ou les langues utilisant l'alphabet cyrillique exigent un encodage SMS de 16 bits. Si vous utilisez l'une de ces langues dans votre entreprise, vous devez configurer votre système afin d'utiliser l'encodage 16 bits. L'encodage 16 bits a une limite de 70 caractères par SMS.</p>


Programmation

À propos de la planification des notifications

La planification des notifications vous permet de définir des profils de planification que vous pouvez utiliser avec les notifications par E-mail (voir "Paramètres de messagerie (e-mail)" à la page 151) et SMS (voir "Paramètres de message (SMS)" à la page 154).

Propriétés de planification de notification

Lorsque vous configurez la planification à utiliser avec les notifications par courrier électronique ou les notifications par SMS, précisez ce qui suit :

Profil de notification	<p>Sélectionnez le profil correspondant (par exemple Toujours activé) pour votre profil de calendrier de notification.</p> <p>Vous indiquez un profil de calendrier de notification en créant des profils de planification en fonction de :</p> <ul style="list-style-type: none">• périodes (par exemple : le lundi de 8 h 30 à 17 h 45), en bleu : 
-------------------------------	---

Accès au serveur

À propos de l'accès au serveur

Vous pouvez configurer l'accès des clients au serveur de votre système de deux façons :

- **Configuration par assistant** : Indiquez le nombre de clients qui accèdent au serveur et les utilisateurs qui peuvent utiliser les clients grâce à la configuration guidée. Lorsque vous utilisez l'assistant, tous les utilisateurs que vous ajoutez ont accès à toutes les caméras, notamment les nouvelles caméras ajoutées ultérieurement. Si ce n'est pas ce que vous désirez, définissez séparément les paramètres d'accès, les utilisateurs et les droits d'utilisateur.
- **Via la configuration avancée** : Appelée administration Image Server dans les versions précédentes.

À propos des services enregistrés

Les services enregistrés affichent les services installés et exécutés par votre système. Les informations suivantes concernant les services individuels sont affichés :

Nom	Description
Activé	Indique si le service adéquat est activé.

Nom	Description
Nom	Le nom du service.
Description	Une description du service.
Adresses	Les adresses internes et externes utilisées par le service.

Vous pouvez modifier les adresses internes et externes utilisées pour un service. Pour cela, cliquez sur le bouton **Modifier** et saisissez les adresses internes et/ou externes adéquates. Notez que vous ne pouvez pas modifier tous les services. Vous pouvez supprimer un enregistrement de service à partir du système en cliquant sur le bouton **Supprimer**. Un message de confirmation apparaît avant que le service ne soit supprimé.

Configuration de l'accès au serveur

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Accès au serveur** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Indiquez les propriétés requises pour Accès au serveur, Plages d'IP locales et Prise en charge de la langue et du code XML. Votre système est fourni avec deux profils de calendriers simples, **Toujours actif** et **Toujours inactif**, que vous ne pouvez pas modifier ou supprimer. Si vos besoins ne sont pas satisfaits, vous pouvez créer un certain nombre de profils de calendrier personnalisés pour chaque caméra. Vous pouvez réutiliser un profil de calendrier personnalisé à plus d'une fin si vous le souhaitez.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

En utilisant cette option, vous configurez les utilisateurs client indépendamment de l'accès client. Voir Ajouter un utilisateur de base, Ajouter des groupes d'utilisateur et Configurer les droits des utilisateurs et des groupes.

Propriétés d'accès aux alarmes

Accès au serveur

Vous pouvez configurer l'accès des clients au serveur ou l'accès au serveur. Spécifiez ce qui suit :

Nom du serveur	Nom du serveur du système de surveillance comme il apparaît dans les applications client. Les utilisateurs des clients dotés de droits pour configurer leurs clients voient le nom du serveur lorsqu'ils créent des vues sur leurs clients.
Port local	numéro de port à utiliser pour la communication entre les clients et le serveur de surveillance. Le numéro de port par défaut est 80 ; vous pouvez le modifier si le port 80 est utilisé à d'autres fins dans votre entreprise.

Activer l'accès Internet	<p>Cochez la case si le serveur doit être accessible depuis Internet via un routeur ou un pare-feu.</p> <p>Si vous sélectionnez cette option, indiquez également l'adresse IP (« extérieure ») et le numéro de port publics dans les champs suivants. Lorsque vous utilisez un accès public, le routeur ou pare-feu utilisé doit être configuré de façon à ce que les demandes envoyées à l'adresse IP et au port publics soient transmises à l'adresse IP (« interne ») et aux ports locaux du serveur du système de surveillance.</p>
Adresse Internet	<p>Indiquez une adresse IP ou un nom d'hôte public à utiliser lorsque le serveur du système doit être disponible depuis Internet.</p>
Port Internet	<p>Précisez un numéro de port à utiliser lorsque le système sera disponible depuis Internet. Le numéro de port par défaut est 80. En cas de besoin, vous pouvez modifier le numéro de port.</p>
Nombre max. de clients	<p>vous pouvez limiter le nombre de clients autorisés à se connecter en même temps. Selon votre configuration système et la performance du matériel et du réseau utilisés, limiter le nombre de clients connectés simultanément peut aider à réduire la charge du serveur. Si un nombre supérieur au nombre de clients connectés simultanément autorisé tentent de se connecter, seul le nombre autorisé obtient un accès. Tous les clients en plus du nombre autorisé reçoivent un message d'erreur s'ils tentent de se connecter.</p> <p>Par défaut, un maximum de dix clients connectés simultanément est autorisé. Pour indiquer un autre nombre maximum, il suffit d'écraser la valeur.</p> <p>Pour autoriser un nombre illimité de clients autorisés à se connecter en même temps, saisissez 0 (zéro) dans le champ Nombre de clients max..</p> <p>Un délai d'expiration de session de quatre minutes s'applique aux sessions clients sur le système. Très souvent, les utilisateurs des clients ne le remarquent même pas. Veuillez noter que le temps d'attente peut être fort évident si la valeur du Nombre de clients max. est définie sur 1. Lorsque c'est le cas et que le seul utilisateur de client autorisé se déconnecte, il doit s'écouler quatre minutes avant de pouvoir se reconnecter.</p>

Plages d'IP locales

Vous pouvez spécifier des plages d'adresses IP que votre système doit reconnaître comme provenant d'un réseau local. Ceci peut être utile si différents sous-réseaux sont utilisés sur votre réseau local.

Si vous cliquez sur le bouton **Ajouter**, vous pouvez configurer :

Adresse de début	Indiquez la première adresse IP dans la plage.
Adresse de fin	Indiquez la dernière adresse IP dans la plage.

Répétez l'opération si vous souhaitez ajouter d'autres plages d'adresses IP locales.

Prise en charge de la langue et du code XML

Vous pouvez sélectionner la langue/le jeu de caractères utilisé par le serveur de votre système et les clients.

Codage des caractères/langage	<p>Sélectionnez la langue/le jeu de caractères pertinent.</p> <p>Exemple : Sélectionnez Japonais si votre serveur de système de surveillance est exécuté sur une version japonaise de Windows. Si les clients d'accès que vous utilisez pour accéder au système fonctionnent également sur une version japonaise de Windows, la configuration de la langue/caractères japonais assurera que le code de langue et de caractère est dans la communication du client avec le serveur.</p> <p>Si vous utilisez une configuration maître/asservi, n'oubliez pas de spécifier les mêmes langues/caractères sur tous les serveurs concernés.</p> <p>Seuls Network Video Management System Standard Edition prene en charge la fonctionnalité maître/asservi.</p>
--------------------------------------	---

Maître/Esclave

À propos d'un maître et d'un asservi

Une configuration maître/asservi vous permet de combiner plusieurs serveurs et d'étendre ainsi le nombre total de caméras que vous pouvez utiliser, au-delà du nombre maximal de caméras autorisées pour un seul serveur. Une configuration maître/asservi permet également aux utilisateurs distants de se connecter de manière transparente à plusieurs serveurs simultanément. Lorsque les utilisateurs se connectent à un serveur maître, ils ont aussi instantanément accès à des flux en provenance des périphériques sur les serveurs asservis.

Vous pouvez désigner maximum 1 serveur maître et 8 serveur asservis par fichier de licence logicielle.

Vous pouvez avoir différentes versions du produit sur les serveurs maîtres et asservis, mais le serveur maître doit utiliser la version la plus récente du logiciel et les serveurs asservis ne doivent pas exécuter de versions qui remontent à plus de deux versions par rapport au produit exécuté sur le serveur maître.

Pour vérifier la connexion à vos serveurs asservis, cliquez sur **Mettre à jour le statut** et le système vous indiquera le nombre de serveurs asservis connectés.

Configurer les serveurs maîtres et asservis.

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Maître/Esclave** et sélectionnez **Propriétés**.
2. Cochez la case **Activer le serveur maître**.
3. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter un serveur asservi.
4. Précisez les propriétés du serveur asservi. Une fois prêt, cliquez sur **OK**.

Propriétés maître/asservi

Vous pouvez configurer les propriétés suivantes pour les serveurs maîtres et les serveurs asservis :

Propriétés du serveur maître

Activé en tant que serveur maître	Cochez pour activer en tant que serveur maître.
Délai de réponse dépassé	définit le délai de la mise à jour des serveurs asservis. Voir Mise à jour de l'état sur les asservis ci-après.
Ajouter	vous permet d'ajouter des serveurs asservis. Sélectionnez Serveur maître dans la liste et cliquez sur le bouton Ajouter .

Lorsque vous sélectionnez le **serveur maître**, le bouton **Supprimer** est désactivé et le bouton **Ajouter** est activé (si vous avez sélectionné **Activé comme serveur maître**). Cela vous permet d'ajouter des serveurs esclaves pour le serveur maître, mais empêche de supprimer votre serveur maître.

Propriétés du serveur asservi

Adresse	adresse IP du serveur asservi.
Port	numéro de port du serveur asservi.
Supprimer	Supprime un serveur asservi de la liste des serveurs asservis. Sélectionnez le serveur asservi dans la liste et cliquez sur le bouton Supprimer .

Si vous souhaitez transformer un serveur asservi en serveur maître, il vous suffit de décocher la case **Activer en tant que serveur maître** sur le serveur maître d'origine, puis de cliquer sur **OK**. Dans le panneau de navigation, cliquez avec le bouton droit sur le serveur asservi à transformer en serveur maître, puis sélectionnez **Propriétés**. Sélectionnez ensuite **Activé en tant que serveur maître**. Enfin, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter des serveurs asservis au nouveau serveur maître.

Mise à jour du statut sur les serveurs asservis

Dans la zone de tables **Synthèse des paramètres du serveur maître** et **Synthèse des paramètres des serveurs asservis**, vous pouvez vérifier/mettre à jour les serveurs asservis ajoutés en cliquant sur **Mettre à jour le statut**. Une boîte de dialogue du statut s'exécute et vous informe ensuite sur le statut de votre ou vos serveurs asservis.

Utilisateurs

À propos des utilisateurs

Le terme **utilisateurs** fait principalement référence aux utilisateurs en mesure de se connecter au système de surveillance via leurs clients. Vous pouvez configurer ces utilisateurs des deux manières suivantes :

- En tant qu'**utilisateurs de base**, authentifiés par une combinaison nom d'utilisateur/mot de passe.
- En tant qu'**utilisateurs Windows**, authentifiés à partir de leurs identifiants de connexion Windows.

Vous pouvez ajouter les deux types d'utilisateurs, via l'assistant de configuration de l'accès utilisateur ou individuellement (voir Ajout d'utilisateurs de base (à la page 161) et Ajout d'utilisateurs Windows (à la page 162)).

En regroupant des utilisateurs, vous pouvez définir des droits pour tous les utilisateurs au sein d'un groupe, en une fois. Si vous avez de nombreux utilisateurs exécutant des tâches similaires, ceci peut vous économiser des quantités de travail considérables. Les groupes d'utilisateurs sont des groupes logiques créés et utilisés à des fins pratiques dans Management Application uniquement. Ils ne sont en aucun cas connectés à des groupes d'utilisateurs des services d'annuaire centraux. Si vous souhaitez utiliser des groupes, veillez à bien ajouter les groupes avant d'ajouter des utilisateurs : vous ne pouvez pas ajouter des utilisateurs existants aux groupes.

Enfin, le groupe Administrateurs est également répertorié sous Utilisateurs. Il s'agit du groupe d'utilisateurs Windows par défaut à des fins d'administration, et il dispose automatiquement d'un accès à Management Application.

Ajout d'utilisateurs de base

Lorsque vous ajoutez un utilisateur de base, vous créez un compte d'utilisateur de système de surveillance dédié avec une authentification par nom d'utilisateur de base et mot de passe pour l'utilisateur individuel. Notez que la création d'utilisateurs Windows offre une meilleure sécurité. Si vous souhaitez inclure des utilisateurs dans des groupes, veillez à bien ajouter les groupes requis avant d'ajouter des utilisateurs. vous ne pouvez pas ajouter d'utilisateurs existants à des groupes.

Il existe deux façons d'ajouter des utilisateurs basiques : Via l'assistant de **Configuration de l'accès utilisateur**. Sinon, ajoutez les utilisateurs basiques de cette façon :

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Utilisateurs**, et sélectionnez **Ajouter un nouvel utilisateur de base**.
2. Indiquez un nom d'utilisateur. Indiquez un mot de passe et répétez-le pour être sûr de l'avoir indiqué correctement. Cliquez sur **OK**.
3. Indiquez les propriétés Accès général et Accès caméra. Ces propriétés déterminent les droits de l'utilisateur. Cliquez sur **OK**.
4. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Ajout d'utilisateurs Windows

Lorsque vous ajoutez des utilisateurs Windows, vous importez des utilisateurs définis localement sur le serveur qui seront authentifiés à partir de leurs identifiants de connexion Windows. Ceci offre en général davantage de sécurité que le concept d'utilisateur de base, et est la méthode recommandée par Sony. Si vous souhaitez inclure des utilisateurs dans des groupes, veillez à bien ajouter les groupes requis avant d'ajouter des utilisateurs. vous ne pouvez pas ajouter d'utilisateurs existants à des groupes.

Ajouter des utilisateurs Windows de deux façons : L'un est l'assistant de gestion accès utilisateur. Sinon, ajoutez les utilisateurs de Windows de cette façon :

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Utilisateurs**, et sélectionnez **Ajouter un nouvel utilisateur Windows**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Sélectionner des utilisateurs ou des ordinateurs**.
le bouton Emplacements...
2. Dans le champ **Entrer les noms d'objets à sélectionner**, saisissez le ou les noms d'utilisateur requis, puis utilisez la fonction **Vérifier les noms** pour les vérifier. Si vous saisissez plusieurs noms d'utilisateur, séparez-les par un point-virgule. Exemple : **Brian ; Hannah ; Karen ; Wayne**
3. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **OK**.
4. Indiquez les propriétés Accès général et Accès caméra. Ces propriétés déterminent les droits de l'utilisateur.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Les utilisateurs ajoutés depuis une **base de données locale** et qui se connectent à un client ne doivent pas indiquer de nom de serveur, de nom de PC ni d'adresse IP dans leur nom d'utilisateur. Exemple de nom d'utilisateur correctement indiqué : UTILISATEUR001. Exemple de nom d'utilisateur incorrectement indiqué : PC001/USER001. L'utilisateur doit toujours indiquer un mot de passe et les informations requises sur le serveur.

Ajout de groupes d'utilisateurs

Les groupes d'utilisateurs sont des groupes logiques créés et utilisés à des fins pratiques dans Management Application uniquement. Ils ne sont en aucun cas connectés à des groupes d'utilisateurs des services d'annuaire centraux.

En regroupant des utilisateurs, vous pouvez définir des droits (voir "Configuration des droits des utilisateurs et des groupes" à la page 163) pour tous les utilisateurs au sein d'un groupe, en une fois. Si vous avez de nombreux utilisateurs exécutant des tâches similaires, ceci peut vous économiser des quantités de travail considérables. Veillez à bien ajouter les groupes avant d'ajouter des utilisateurs : vous ne pouvez pas ajouter des utilisateurs existants aux groupes.

1. Développez **Configuration avancée**, cliquez avec le bouton droit sur **Utilisateurs**, et sélectionnez **Ajouter un nouvel groupe d'utilisateurs**.
2. Indiquez un nom. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? | []

3. Cliquez sur **OK**.
4. Indiquez les propriétés Accès général (à la page 164) et Accès caméra (à la page 165). Ces propriétés détermineront les droits des futurs membres du groupe.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.
7. Vous pouvez maintenant ajouter des utilisateurs au groupe : dans le panneau de navigation, cliquez avec le bouton droit sur le groupe que vous venez de créer, puis ajoutez des utilisateurs de base (**voir "Ajout d'utilisateurs de base" à la page 161**) ou ajoutez des utilisateurs Windows (voir "Ajout d'utilisateurs Windows" à la page 162) selon les besoins.

Configuration des droits des utilisateurs et des groupes

Les droits des utilisateurs/groupes sont configurés pendant le processus d'ajout d'utilisateurs/de groupes, voir Ajout d'utilisateurs de base (à la page 161), Ajout d'utilisateurs Windows (à la page 162) et Ajout de groupes d'utilisateurs (à la page 162). Notez que vous pouvez également ajouter des utilisateurs de base et Windows via l'assistant de gestion de l'accès utilisateur (à la page 60). Lorsque vous utilisez l'assistant, tous les utilisateurs que vous ajoutez gagnent accès à toutes les caméras, notamment les caméras ajoutées ultérieurement.

Si vous souhaitez modifier les droits d'un utilisateur ou d'un groupe :

1. Développez **Configuration avancée**, développez **Utilisateurs**, cliquez avec le bouton droit sur l'utilisateur ou le groupe souhaité, puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Réglez les droits d'utilisateur requis dans les onglets pertinents indiqués. Les propriétés que vous avez réglées ici déterminent les droits de l'utilisateur/du groupe. Cliquez sur **OK**.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Propriétés des utilisateurs

Renseignements sur l'utilisateur

Vous pouvez modifier les informations relatives à l'utilisateur suivantes :

Nom d'utilisateur	Permet de modifier le nom d'utilisateur. Vous pouvez uniquement modifier cette option si l'utilisateur sélectionné est un utilisateur de base. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
Mot de passe	Permet de modifier le mot de passe. N'oubliez pas de répéter le mot de passe pour être sûr(e) de l'avoir indiqué correctement. Vous pouvez uniquement modifier le mot de passe pour les utilisateurs basiques.

Type d'utilisateur :	Vous ne pouvez pas modifier ce champ. Il indique si l'utilisateur sélectionné est un utilisateur basique ou un groupe d'utilisateurs Windows.
-----------------------------	---

Renseignements sur le groupe

Nom du groupe	Permet de modifier le nom du groupe. Les noms doivent être uniques et ne doivent pas contenir les caractères spéciaux suivants : < > & ' " \ / : * ? []
----------------------	--

Accès général

Indiquez les paramètres suivants pour l'accès général lorsque vous ajoutez ou modifiez les informations relatives aux utilisateurs basiques (voir "Ajout d'utilisateurs de base" à la page 161), utilisateurs Windows (voir "Ajout d'utilisateurs Windows" à la page 162) ou groupes (voir "Ajout de groupes d'utilisateurs" à la page 162) :

Paramètres d'accès client

En direct	Accorder l'accès à l'onglet En direct dans Network Video Management System Smart Client.
Lecture	Accorder l'accès à l'onglet Relecture dans Network Video Management System Smart Client.
Configuration	Accorder l'accès au mode configuration dans Network Video Management System Smart Client.
Modifier les vues partagées	<p>Permet à l'utilisateur de créer et de modifier des vues dans des groupes partagés dans le Network Video Management System Smart Client.</p> <p>Tous les utilisateurs peuvent accéder aux affichages placés dans les groupes partagés. Si un utilisateur/un groupe ne dispose pas de ce droit, les groupes partagés seront protégés et vous verrez apparaître un cadenas dans le Network Video Management System Smart Client.</p>
Modifier les vues privées	<p>Permet à l'utilisateur de créer et de modifier des vues dans des groupes privés dans le Network Video Management System Smart Client.</p> <p>Les vues placées dans des groupes privés sont uniquement accessibles par l'utilisateur qui les a créées. Si un utilisateur/un groupe ne dispose pas de ce droit, les groupes partagés seront protégés et vous verrez apparaître un cadenas dans le Network Video Management System Smart Client. Dans certains cas, il peut être judicieux de refuser aux utilisateurs le droit de créer leurs propres vues, par ex. pour limiter l'utilisation de la bande passante.</p> <p>Pour en savoir plus sur les vues privées et les vues partagées, consultez la documentation à part du Network Video Management System Smart Client.</p>

Décochez les cases **En direct**, **Lecture** et **Configuration** pour véritablement empêcher les utilisateurs/les groupes d'utiliser le Network Video Management System Smart Client. Vous pouvez l'utiliser comme une alternative temporaire à la suppression de l'utilisateur/du groupe si ce dernier ne va pas utiliser son compte pendant un moment.

Accès au Management Application

Accès Administrateur	Permet à l'utilisateur d'accéder et de travailler avec le Management Application. Si vous avez plus d'un membre administrateur, vous pouvez décocher la case afin de vous assurer que d'autres administrateurs ne puissent pas accéder au Management Application.
-----------------------------	--

Autorisation de connexion

Cet utilisateur/groupe nécessite l'autorisation d'un autre utilisateur pour se connecter	Permet d'appliquer une restriction sur l'utilisateur/groupe, ce qui veut dire qu'un deuxième utilisateur doit autoriser la connexion avant que l'utilisateur/groupe puisse se connecter au Network Video Management System Smart Client ou au Management Application.
L'utilisateur/groupe peut autoriser les connexions d'autres utilisateurs	Donne le droit à cet utilisateur/groupe d'autoriser la connexion d'autres utilisateurs dans le Network Video Management System Smart Client ou le Management Application.

Au moins une personne dans le système doit disposer d'un accès administrateur complet sans aucune autorisation de connexion. C'est pourquoi l'administrateur doit s'assurer que tous les droits d'utilisateur doivent être donnés à d'autres utilisateurs du système. Si aucun utilisateur nécessite une autorisation, la case à cocher **Cet utilisateur/groupe nécessite l'autorisation d'un autre utilisateur pour se connecter** n'est pas disponible et vous ne pouvez pas modifier ses paramètres.

S'il existe qu'un seul utilisateur dans le système, la case à cocher **L'utilisateur/groupe peut autoriser les connexions d'autres utilisateurs** n'est pas disponible et vous ne pouvez pas modifier ses paramètres.

Accès caméra

Lorsque vous ajoutez ou modifiez des utilisateurs de base (voir "Ajout d'utilisateurs de base" à la page 161), des utilisateurs Windows (voir "Ajout d'utilisateurs Windows" à la page 162) ou des groupes (voir "Ajout de groupes d'utilisateurs" à la page 162), vous pouvez indiquer les paramètres d'accès à la caméra :

Dans la liste des caméras, sélectionnez la ou les caméras avec lesquelles vous souhaitez travailler. Notez que le dernier élément de la liste, **Droits pour les nouvelles caméras lorsqu'elles sont ajoutées au système**, qui vous permet d'accorder à un utilisateur/groupe le droit d'accéder aux futures caméras.

Astuce : Utilisez Maj ou Ctrl pour sélectionner plusieurs caméras. Si les mêmes fonctions doivent être accessibles pour plusieurs caméras, vous pouvez sélectionner plusieurs caméras en appuyant sur la touche Maj ou Ctrl de votre clavier lors de la sélection.

Pour la ou les caméras sélectionnées, dans la case à cocher **Accès**, indiquez si l'utilisateur/le groupe doit avoir accès au visionnage en direct et à la lecture. Si c'est le cas, spécifiez s'il doit avoir accès **à la fois** au visionnage en direct et à la lecture et, si c'est le cas, les sous-fonctionnalités qui doivent être disponibles quand vous travaillez avec la ou les caméras sélectionnées. Les sous-fonctionnalités sont présentées dans deux colonnes en bas de la fenêtre : la colonne de gauche présente les fonctions relatives à la visualisation en direct, la colonne de droite affiche les fonctions relatives à la lecture.

Les cases à cocher des **paramètres d'accès à la caméra** fonctionnent comme une hiérarchie des droits. Si la case **Accès** est décochée, toutes les autres sont décochées et désactivées. Si la case **Accès** est cochée, mais, par exemple, la case **En direct** est décochée, toutes les autres cases situées sous la case **En direct** sont décochées et désactivées.

Selon la colonne sélectionnée, les fonctions par défaut relatives au visionnage en direct et à la lecture depuis la ou les caméras sélectionnées vous donnent la possibilité de réaliser ce qui suit :

En direct	Fonctionnalités
PTZ	Utilisez les fonctions de navigation pour les caméras PTZ (Pan/Tilt/Zoom). Un utilisateur/groupe ne peut utiliser ce droit que s'il a accès à une ou plusieurs caméras PTZ.
Positions PTZ prédéfinies	Utilise les fonctions de navigation pour déplacer une caméra PTZ vers des positions pré-réglées données. Un utilisateur/groupe ne peut utiliser ce droit que s'il a accès à une ou plusieurs caméras PTZ avec des positions prédéfinies.
Gérer les positions prédéfinies PTZ	Gérez les positions PTZ dans Network Video Management System Smart Client.
Sortie	Activez la sortie associée à la ou aux caméras sélectionnées.
Événements	Utilise des événements déclenchés manuellement associés à la ou aux caméras sélectionnées. Cette fonctionnalité est uniquement disponible dans le Network Video Management System Smart Client.
Audio entrant	Possibilité d'écouter de l'audio entrant provenant des microphones associés à la ou aux caméras sélectionnées. Cette fonctionnalité est uniquement disponible dans le Network Video Management System Smart Client.
Enregistrement manuel	Initie manuellement l'enregistrement pour une période de temps donnée (définie (voir "Enregistrement manuel" à la page 85) par l'administrateur du système de surveillance).
Audio sortant	Parlez à un auditoire par le biais de haut-parleurs associés à la ou aux caméras sélectionnées. Cette fonctionnalité est uniquement disponible dans le Network Video Management System Smart Client.

Lecture	Fonctionnalités
Exportation AVI/JPEG	possibilité d'exporter des preuves comme des séquences vidéo au format AVI ou des images fixes au format JPEG.
Exportation base de données	Exporter la vidéo au format de base de données. Cette fonctionnalité est uniquement disponible dans le Network Video Management System Smart Client.
Séquences	Utilisez la fonction Séquences lorsque vous lisez la vidéo de la caméra sélectionnée.
Recherche avancée	Recherchez des mouvements dans une ou plusieurs zones d'images sélectionnées pour la caméra sélectionnée. Cette fonctionnalité est uniquement disponible dans le Network Video Management System Smart Client.
Audio enregistré	Possibilité d'écouter de l'audio enregistré provenant des microphones associés à la ou aux caméras sélectionnées.

Vous ne pourrez pas sélectionner une fonction qui n'est pas prise en charge par la caméra sélectionnée. Par exemple, les droits relatifs aux fonctions PTZ ne seront disponibles que si la caméra considérée est une caméra PTZ. Certaines fonctions dépendent des propriétés générales d'accès (voir "Accès général" à la page 164) des utilisateurs/groupes.

Des cases à cocher remplies de carrés peuvent apparaître en bas de la page lorsque vous sélectionnez plusieurs caméras et qu'une fonction ne s'applique qu'à certaines des caméras.

Exemple : pour la caméra A, vous avez choisi d'autoriser l'utilisation des Événements ; pour la caméra B, vous ne l'avez pas autorisée. Lorsque vous sélectionnez les caméras A et B dans la liste, la case à cocher Événements en bas de la fenêtre est remplie d'un carré. Autre exemple : la caméra C est une caméra PTZ pour laquelle vous avez autorisé la fonction Positions PTZ prééglées alors que la caméra D n'est pas une caméra PTZ. Lorsque vous sélectionnez les caméras C et D dans la liste, la case à cocher Positions PTZ prééglées est remplie d'un carré.

Services

À propos des services

Les services suivants sont tous automatiquement installés sur le serveur du système si vous lancez une installation **Standard**. Par défaut, les services s'exécutent de façon transparente en arrière-plan sur le serveur du système. Si nécessaire, vous pouvez démarrer et arrêter chaque service séparément (voir Démarrage et arrêt des services (à la page 170)).







Service	Description
Service Recording Server Sony	Il s'agit d'une partie primordiale du système de surveillance. Lors de l'exécution du service Recording Server, les flux vidéo ne sont transférés que sur votre système.

Service	Description
Service Image Server Sony	Gère l'accès au système de surveillance pour les utilisateurs qui se connectent avec un Network Video Management System Smart Client. Remarque : Si le service Image Server est configuré sous Windows Services pour se connecter avec un autre compte que le compte système local, par exemple en tant qu'utilisateur de domaine, les Network Video Management System Smart Client installés sur d'autres ordinateurs que celui du serveur de surveillance ne seront pas en mesure de se connecter au serveur avec le nom d'hôte local. Ces utilisateurs doivent plutôt saisir l'adresse IP du serveur.
Service Image Import Sony	utilisé pour récupérer des images pré et post-alarmes et stocker les images récupérées dans les bases de données de caméras. Les images pré et post-alarmes est une fonction disponible pour certaines caméras uniquement ; cela permet d'envoyer des images immédiatement avant et après un événement depuis la caméra au système de surveillance par e-mail. Les images pré- et post-alarme ne doivent aucunement être confondues avec la fonctionnalité de pré- et post-enregistrement (voir "Enregistrement" à la page 98) du système.
Service Log Check Sony	Procède aux vérifications d'intégrité des fichiers journaux du système.
Service Event Server Sony	Gère l'ensemble des alarmes et des communications liées à la map. Permet de stocker les événements, les fichiers image et les configurations de map, et procure des informations concernant l'état du système de surveillance disponible.
Service du serveur de notification.	S'occupe d'envoyer des notifications par e-mail ou SMS aux utilisateurs depuis le système.
Service NVMS Mobile	Gère la communication entre le Recording Server et les dispositifs mobiles (comme les smartphones et les tablettes) et entre le Recording Server et les navigateurs Internet.

Si vous lancez une installation **personnalisée**, vous pouvez choisir de ne pas installer le serveur d'événements. Dans ce cas, le service du serveur d'événements ne sera pas visible dans votre présentation des services.

À propos des icônes de la barre des tâches

Les icônes de la barre des tâches contenues dans le tableau représentent les états possibles des services exécutés sur le serveur de gestion, le serveur d'enregistrement et le serveur d'événements. Ces icônes sont toutes visibles sur les ordinateurs sur lesquels les serveurs sont installés, dans la zone de notification :

Icône du service Management Server	Icône du service Recording Server	Icône du service Event Server	Description
			<p>En cours</p> <p>S'affiche lorsqu'un service de serveur est activé et démarré.</p>
			<p>Arrêté</p> <p>S'affiche lorsqu'un service de serveur s'est arrêté.</p>
			<p>Démarrage en cours</p> <p>S'affiche lorsqu'un service de serveur est en cours de démarrage. Normalement, après quelques instants, l'icône de la barre des tâches change et indique En cours.</p>
			<p>Arrêt en cours</p> <p>S'affiche lorsqu'un service de serveur est en cours d'arrêt. Normalement, après quelques instants, l'icône de la barre des tâches change et indique Arrêté.</p>
			<p>Dans un état indéterminé</p> <p>S'affiche lorsque le service du serveur est initialement chargé et jusqu'à ce que les premières informations soient reçues, à la suite de quoi l'icône de la barre des tâches, dans des circonstances normales, changera au profit de l'icône Démarrage, puis de l'icône En cours.</p>
			<p>Fonctionnement hors ligne</p> <p>S'affiche généralement lorsque le service Recording Server est en cours de fonctionnement, mais pas le service Management Server.</p>
			<p>Nécessite l'autorisation de l'administrateur</p> <p>S'affiche lorsque le service Recording Server est chargé pour la première fois. Les administrateurs autorisent le serveur d'enregistrement par le biais du Management Client : Agrandissez la liste Serveurs, sélectionnez le nœud Serveur d'enregistrement et dans le volet Vue d'ensemble, faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement concerné et sélectionnez Autoriser le serveur d'enregistrement.</p>

Démarrage et arrêt des services

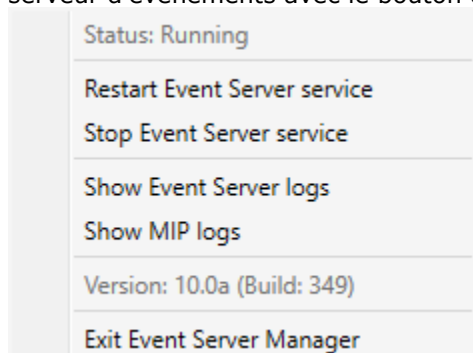
Sur un serveur du système, plusieurs services sont exécutés par défaut en arrière-plan. Si besoin, vous pouvez démarrer et arrêter chaque service séparément :

1. Développez **Configuration avancée** et sélectionnez **Services**. Ceci affiche le statut de chaque service.
2. Vous pouvez désormais arrêter chaque service en cliquant sur le bouton **Arrêter**. Lorsqu'un service est arrêté, le bouton devient **Démarrer**, ce qui vous permet de démarrer à nouveau le service si besoin.

Démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server

Dans la zone de notification, une icône de la barre des tâches indique l'état du service Event Server, par exemple : **Running** (en cours d'exécution). Par le biais de cette icône, vous pouvez démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server. Si vous arrêtez le service, certaines parties du système ne fonctionneront pas, et notamment les événements et les alarmes. Cependant, vous pourrez continuer à afficher et enregistrer des vidéos. Pour de plus amples informations, voir Arrêter le service Event Server.

1. Dans la zone de notification, cliquez sur l'icône de la barre des tâches correspondant au serveur d'événements avec le bouton droit de la souris. Un menu contextuel s'affiche.



2. Si le service s'est arrêté, cliquez sur **Démarrer le service Event Server** pour le lancer. L'icône de la barre des tâches reflète son nouvel état.
3. Pour redémarrer ou arrêter le service, cliquez sur **Redémarrer le service Event Server** ou **Arrêter le service Event Server**.

Pour de plus amples informations au sujet des icônes de la barre des tâches, voir À propos des icônes de la barre des tâches (à la page 168).

Voir également

Démarrer ou arrêter le service Recording Server

Serveurs

NVMS Mobile

Présentation de NVMS Mobile

À propos de NVMS Mobile

NVMS Mobile est constitué de trois composants :

- **Client NVMS Mobile**
- **Serveur NVMS Mobile**
- **Module d'extension NVMS Mobile**

Le client NVMS Mobile est une application de surveillance mobile que vous pouvez installer et utiliser sur votre périphérique Android ou Apple. Vous pouvez utiliser autant d'installations du client NVMS Mobile que nécessaire.

Pour de plus amples informations, téléchargez le guide de l'utilisateur du client NVMS Mobile sur le site Internet (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Manuals>) de Sony Corporation.

Le serveur NVMS Mobile et le module d'extension NVMS Mobile sont abordés dans ce manuel.

Pré-requis pour l'utilisation de NVMS Mobile

Avant de pouvoir commencer à utiliser NVMS Mobile, vous devez vous assurer d'avoir les éléments suivants :

- Un VMS en fonctionnement, installé et configuré avec au moins un utilisateur.
- Des caméras et des vues configurées dans Network Video Management System Smart Client.
- Un périphérique portable fonctionnant sous Android ou iOS, avec accès à Google Play ou l'App StoreSM, sur lequel vous pouvez télécharger l'application du client NVMS Mobile.

Configuration système de NVMS Mobile

Pour obtenir de plus amples informations sur la configuration système **minimale** des divers éléments, allez sur le site web (<http://www.sony.net/CameraSystem/Product-info>) de Sony.

- Pour trouver les exigences relatives au client NVMS Mobile client, cliquez sur l'entrée **NVMS Mobile**.
- Pour trouver les exigences relatives au serveur NVMS Mobile, cliquez sur le produit Network Video Management System que vous avez installé.
- Les exigences relatives au module d'extension NVMS Mobile sont les suivantes :

- Un Management Application en cours de fonctionnement.
- Le module d'extension Sony est installé pour s'intégrer à votre VMS.

Configuration NVMS Mobile

À propos du serveur NVMS Mobile

Le serveur NVMS Mobile gère les ouvertures de session sur le système à partir du client NVMS Mobile à partir d'un appareil mobile ou Network Video Management System Web Client.

Un serveur NVMS Mobile distribue les flux vidéo des serveurs d'enregistrement vers les clients NVMS Mobile. Ainsi, la configuration est sécurisée, dans la mesure où les serveurs d'enregistrements ne sont jamais connectés à Internet. Lorsqu'un serveur NVMS Mobile reçoit des flux vidéo des serveurs d'enregistrement, il gère également la conversion complexe des codecs et des formats permettant la diffusion de vidéos sur le périphérique mobile.

Vous devez installer le serveur NVMS Mobile sur n'importe quel ordinateur à partir duquel vous souhaitez accéder aux serveurs d'enregistrement. Lorsque vous installez le serveur NVMS Mobile, assurez-vous de vous connecter à l'aide d'un compte doté de droits d'administrateur. Autrement, il est possible que votre installation échoue.

Ajouter ou modifier un serveur Mobile

1. Aller dans **Serveurs > Serveurs mobiles**. Sélectionnez **Créer nouveau** dans le menu qui s'affiche. Saisissez ou modifiez les paramètres.

Important : Si vous modifiez les paramètres **Procédé de connexion, Toutes les caméras et Sorties et événements**, alors que vous ou d'autres personnes êtes connecté(e)(s) au client NVMS Mobile, vous devez redémarrer le client NVMS Mobile pour que les nouveaux paramètres prennent effet.

Configurer les enquêtes

Configurez les enquêtes de façon à ce que les gens puissent utiliser Web Client et NVMS Mobile pour accéder à la vidéo enregistrer et mener des enquêtes sur les incidents, mais aussi préparer et télécharger des preuves vidéo.

Pour configurer les enquêtes, suivez ces étapes :

1. Dans Management Application, cliquez sur le serveur mobile, puis cliquez sur l'onglet **Enquêtes**.
2. Cochez la case **Activé**. Par défaut, la case est cochée.
3. Dans le champ **Répertoire d'enquêtes**, spécifiez où vous souhaitez stocker la vidéo aux fins des enquêtes.
4. Dans le champ **Limiter la taille du dossier d'enquêtes à**, saisissez le nombre maximum de méga-octets que le répertoire d'enquête peut contenir.
5. Facultatif : Pour permettre aux utilisateurs d'accéder aux enquêtes créées par d'autres utilisateurs, sélectionnez la case **Voir les enquêtes effectuées par d'autres utilisateurs**. Si vous ne cochez pas cette case, les utilisateurs ne peuvent voir que leurs propres enquêtes.

6. Facultatif : Pour inclure la date et l'heure de téléchargement d'une vidéo, cochez la case **Inclure l'horodatage pour les exports AVI**.
7. Dans le champ **Codec utilisé pour les exports AVI**, sélectionnez le format de compression à utiliser lors de la préparation de paquets AVI à télécharger.

Remarque : Les codecs de la liste peuvent être différents selon votre système d'exploitation. Si vous ne voyez pas le codec que vous souhaitez utiliser, vous pouvez l'installer sur l'ordinateur exécutant Management Application et il s'affichera alors dans cette liste.

Par ailleurs, les codecs peuvent utiliser différents taux de compression, ce qui peut affecter la qualité de la vidéo. Des taux de compression plus élevés réduisent les exigences de stockage mais peuvent également réduire la qualité de la vidéo. Des taux de compression moins élevés nécessitent plus d'espace de stockage et de capacité du réseau mais accroissent la qualité de la vidéo. Il est conseillé d'effectuer des recherches au sujet des codecs avant d'en sélectionner un.

8. Dans le champ **Conserver ou supprimer les données en cas d'échec de l'export (MKV et AVI)**, spécifiez s'il faut conserver les données qui ont bien été téléchargées, bien qu'elles puissent être incomplètes, ou s'il faut les supprimer.
9. Pour permettre aux utilisateurs de sauvegarder des enquêtes, vous devez accorder la permission **d'exportation** suivante au rôle de sécurité assigné aux utilisateurs.

Nettoyer les enquêtes

Si vous avez des enquêtes ou des exports de vidéo que vous ne souhaitez plus conserver, vous pouvez les supprimer. Par exemple, ceci peut s'avérer utile si vous souhaitez libérer plus d'espace disponible sur le serveur.

- Pour supprimer une enquête et tous les exports de vidéos créés pour celle-ci, sélectionnez l'enquête dans la liste puis cliquez sur **Supprimer**.
- Pour supprimer des fichiers vidéo individuels qui ont été exportés pour une enquête, mais conserver l'enquête, sélectionnez l'enquête dans la liste. Dans le groupe **Détails de l'enquête**, cliquez sur l'icône **Supprimer** à droite des champs **Base de données, AVI**, ou **MKV** pour les exports.

À propos de l'utilisation de vidéo push pour diffuser la vidéo

Vous pouvez configurer vidéo push de façon à ce que les utilisateurs puissent tenir d'autres personnes informées au sujet d'une situation, ou enregistrer une vidéo à des fins d'examen ultérieur, en transmettant la vidéo de la caméra de leur périphérique portable vers votre système de surveillance Network Video Management System.

Configuration de vidéo push pour diffuser la vidéo

Pour permettre aux utilisateurs de transmettre la vidéo de leur périphérique portable vers le système Network Video Management System, configurez vidéo push sur le serveur NVMS Mobile.

Configuration

- Chaque canal nécessite une licence de périphérique.

Dans Management Application, suivez ces étapes dans l'ordre indiqué :

1. Configurez un canal que le périphérique portable peut utiliser pour transmettre la vidéo au serveur d'enregistrement.
2. Ajouter le pilote vidéo push en tant que périphérique système sur le serveur d'enregistrement. Le pilote simule une caméra afin que vous puissiez transmettre la vidéo au serveur d'enregistrement.
3. Affectez le périphérique du pilote vidéo push au canal.

Ce sujet décrit chacune de ces étapes.

Configurer un canal pour diffuser la vidéo

Pour ajouter un canal, procédez de la manière suivante :

1. Dans le volet de navigation, choisissez **Mobile Server** puis sélectionnez le serveur portable.
2. Dans l'onglet **Vidéo Push**, cochez la case **Vidéo Push**.
3. En bas à droite, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter un canal de vidéo push sous **mappage des canaux**.
4. Saisissez le nom d'utilisateur du compte utilisateur (ajouté sous **Rôles**) qui utilisera ce canal. Ce compte utilisateur doit être autorisé à accéder au serveur NVMS Mobile et au serveur d'enregistrement (sur l'onglet **Sécurité globale**).

Remarque : Pour utiliser vidéo push, les utilisateurs doivent se connecter à NVMS Mobile sur leur périphérique portable à l'aide de l'identifiant et du mot de passe relatifs à ce compte.

5. Notez bien le numéro de port. Vous en aurez besoin lorsque vous ajouterez le pilote vidéo push en tant que périphérique sur le serveur d'enregistrement.
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre de dialogue du canal vidéo push et sauvegarder le canal.

Ajouter le pilote vidéo push en tant que périphérique au système

1. Dans le volet Navigation sur le site, cliquez sur **Serveurs d'enregistrement**.
2. Effectuez un clic droit sur le serveur auquel vous souhaitez transmettre la vidéo, et cliquez sur **Ajouter matériel** pour ouvrir l'assistant **Ajouter matériel**.
3. Sélectionnez la méthode de détection de matériel **Manuelle**, puis cliquez sur **Suivant**.
4. Saisissez les coordonnées de la caméra comme suit :
 - Pour le nom d'utilisateur, saisissez les valeurs par défaut d'usine ou le nom d'utilisateur spécifié sur la caméra.
 - Pour le mot de passe : Saisissez **Sony**, puis cliquez sur **Suivant**.

Remarque : Il s'agit des coordonnées relatives au matériel, et non à l'utilisateur. Celles-ci ne sont pas liées au nom d'utilisateur pour le canal.

5. Dans la liste de pilotes, développez **Autre**, cochez la case **Pilote Vidéo Push**, puis cliquez sur **Suivant**.

Remarque : Le système génère une adresse MAC pour le périphérique du pilote vidéo push. Nous vous recommandons d'utiliser cette adresse. Changez-la uniquement si vous rencontrez des problèmes avec le périphérique du pilote vidéo push. Par exemple, si vous devez ajouter une nouvelle adresse et un numéro de port.

6. Dans le champ **Adresse**, saisissez l'adresse IP de l'ordinateur sur lequel le serveur NVMS Mobile est installé.
7. Dans le champ **Port**, saisissez le numéro de port pour le canal que vous avez créé pour diffuser la vidéo. Le numéro de port a été assigné au moment de la création du canal.
8. Dans la colonne **Modèle du matériel**, choisissez **Pilote vidéo push**, et cliquez sur **Suivant**.
9. Lorsque le système détecte le nouveau matériel, cliquez sur **Suivant**.
10. Dans le champ **Modèle de nom du matériel**, indiquez s'il faut afficher soit le modèle du matériel soit son adresse IP ou le modèle uniquement.
11. Indiquez s'il faut activer les périphériques associés en cochant la case **Activé**. Vous pouvez ajouter des périphériques associés à la liste pour **Pilote vidéo push**, même s'ils ne sont pas activés. Vous pourrez les activer ultérieurement.

Remarque : Si vous souhaitez utiliser les informations géographiques au moment de la diffusion de la vidéo, vous devez activer le port **Métadonnées**.

12. Sélectionnez les groupes par défaut pour les périphériques associés à gauche, ou sélectionnez un groupe spécifique dans le champ **Ajouter au groupe**. L'ajout de périphériques au groupe peut faciliter l'application simultanée des paramètres à tous les périphériques ou le remplacement de périphériques.

Ajouter le périphérique du pilote vidéo push au canal pour la diffusion vidéo

1. Dans le volet de **Navigation sur le site**, cliquez sur **Serveurs portables**, puis cliquez sur l'onglet **Vidéo push**.
2. Cliquez sur **Trouver des caméras**. Si l'opération réussit, le nom de la caméra du pilote vidéo push s'affiche dans le champ **Nom de la caméra**.
3. Enregistrez votre configuration.

Supprimer un canal dont vous n'avez pas besoin

Vous pouvez supprimer les canaux que vous n'utilisez plus.

- Sélectionnez le canal à supprimer, puis cliquez sur **Supprimer** dans le coin inférieur droit.

À propos des actions

Vous pouvez gérer la disponibilité de l'onglet **Actions** dans le client NVMS Mobile en activant ou désactivant cette fonction dans l'onglet **Général**. Les actions sont activées par défaut et toutes les actions disponibles pour les périphériques connectés sont affichées ici.

À propos de l'attribution d'un nom à une sortie à des fins d'utilisation dans NVMS Mobile

Afin que les actions s'affichent correctement avec la caméra actuelle, il est important que la sortie porte exactement le même nom que la caméra.

Exemple :

Si vous avez une caméra nommée « AXIS P3301,P3304 - 10.100.50.110 - Camera 1 », vous devez également appeler l'action « AXIS P3301,P3304 - 10.100.50.110 - Camera 1 ».

Vous pouvez ajouter une description plus complète au titre par la suite, par exemple « AXIS P3301,P3304 - 10.100.50.110 - Caméra 1 - Interrupteur éclairage ».

Important : Si vous ne suivez pas ces conventions, les actions ne seront pas disponibles dans la liste d'actions pour la vue de caméra associée. Au lieu de cela, les actions apparaîtront dans la liste d'autres actions de l'onglet **Actions**.

Paramètres du serveur mobile

Généralités

Le tableau suivant décrit les paramètres de cet onglet.

Généralités

Nom	Description
Nom du serveur	Saisissez un nom de serveur NVMS Mobile.
Description	Saisissez une description facultative du serveur NVMS Mobile.
Serveur mobile	Choisissez entre tous les serveurs NVMS Mobile actuellement installés au système spécifique. Seuls les serveurs NVMS Mobile en cours d'exécution s'affichent dans la liste.
Méthode de connexion	Sélectionnez la méthode d'authentification à utiliser lorsque des utilisateurs se connectent au serveur. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none">• Automatique• Authentification Windows• Authentification basique

Fonctionnalités

Nom	Description
Activer Network Video Management System Web Client	Activez l'accès à Network Video Management System Web Client. Cette fonction est activée par défaut.
Activer la vue de toutes les caméras	Incluez la vue Toutes les caméras . Cette vue affiche toutes les caméras qu'un utilisateur est autorisé à consulter sur un serveur d'enregistrement. Cette fonction est activée par défaut.

Nom	Description
Activer les actions (sorties et événements)	Activez l'accès aux actions dans les clients NVMS Mobile. Cette fonction est activée par défaut.
Activer les images-clés	Ne diffusez que les images-clés lorsque les utilisateurs diffusent la vidéo sur des périphériques mobiles et dans Network Video Management System Web Client. Ceci utilise moins de bande passante.
Refuser l'accès au serveur NVMS Mobile au rôle d'administrateur intégré	Activez cette fonction pour empêcher les utilisateurs assignés au rôle d'administrateur intégré d'accéder à la vidéo sur des périphériques mobiles et sur Network Video Management System Web Client.

Paramètres des journaux

Nom	Description
Activé	Activer ou désactiver la journalisation des actions du client NVMS Mobile dans un fichier journal à part.
Emplacement du fichier journal	Spécifiez à quel emplacement le système doit sauvegarder les fichiers journaux.
Activer les journaux pendant	Spécifiez le nombre de jour de conservation des journaux (par défaut, trois jours).

Sauvegarde de la configuration

Nom	Description
Importer	Importez un fichier XML avec une nouvelle configuration de serveur NVMS Mobile.
Export	Exportez votre configuration de serveur NVMS Mobile. Votre système enregistre la configuration dans un fichier XML.

Connectivité

Les paramètres de l'onglet **Connectivité** sont utilisés pour les tâches suivantes :

- Configurer les paramètres de connexion.
- Envoyer un message par e-mail pour aider les utilisateurs à connecter leur périphérique portable aux serveurs NVMS Mobile.
- Activez les connexions aux serveurs NVMS Mobile sur un réseau complexe.

Généralités

Nom	Description
Type de connexion	<p>Choisissez comment les clients doivent se connecter au serveur NVMS Mobile. Vous pouvez choisir entre les options suivantes : HTTP uniquement, HTTP et HTTPS ou HTTPS uniquement.</p> <p>Remarque : Si vous choisissez HTTPS uniquement, les périphériques utilisant iOS 9.0 ou une version ultérieure, ou un téléphone Windows Phone, ne peuvent se connecter que si vous détenez un certificat émis par une autorité de certification (CA) installée sur votre serveur NVMS Mobile. Les CAs émettent des certificats numériques qui vérifient les identités des utilisateurs et les sites Internet qui échangent des données sur Internet. Parmi les exemples de CAs, on compte des sociétés telles que Comodo, Symantec et GoDaddy. Avec d'activer les connexions sécurisées, assurez-vous de bien vous familiariser avec les certificats numériques. Pour apprendre comment ajouter un certificat sur le serveur NVMS Mobile, voir Modifier le certificat (à la page 184).</p>
Délai client expiré (HTTP)	<p>Définissez un intervalle de temps dans lequel le client NVMS Mobile doit indiquer au serveur mobile qu'il est opérationnel. La valeur par défaut est de 30 secondes.</p> <p>Sony vous recommande de ne pas augmenter le délai.</p>

Accès Internet

Nom	Description
Configurer un accès personnalisé à Internet	<p>Si vous utilisez la cartographie de ports UPnP pour diriger les connexions vers une connexion spécifique, cochez la case Configurer un accès personnalisé à Internet.</p> <p>Ensuite, fournissez l'adresse IP ou le nom d'hôte, et le port à utiliser pour la connexion. Par exemple, vous devrez peut-être procéder ainsi si votre routeur ne prend pas en charge UPnP ou si vous avez une chaîne de routeurs.</p>
Sélectionner pour une récupération dynamique de l'adresse IP	<p>Si vos adresses IP changent souvent, cochez la case Vérifier pour une récupération dynamique des adresses IP.</p>
Adresses automatiquement découvertes	<p>Affiche la liste des adresses IP de ce Mobile Server que le système a découvert de lui-même.</p>

État du serveur

Voir les détails de l'état pour votre serveur mobile. Les détails sont en lecture seule :

Nom	Description
Serveur en cours d'exécution depuis	Indique la durée d'exécution du serveur mobile depuis son dernier arrêt.
Utilisation du processeur	Indique l'utilisation réelle du processeur sur le serveur mobile.
Bande passante externe	Indique la bande passante externe réelle utilisée entre le périphérique mobile et le serveur mobile

Utilisateurs actifs

Découvrez les détails de l'état des périphériques mobiles connectés à votre serveur mobile.

Nom	Description
Nom d'utilisateur	Affiche le nom d'utilisateur pour chaque utilisateur du client mobile connecté au serveur mobile.
État	Indique la relation réelle entre le serveur mobile et l'utilisateur du client Mobile Server en question. Les états possibles sont les suivants : <ul style="list-style-type: none">• Connecté : Un état présent avant que les serveurs n'échangent leurs clés et n'encodent les informations de connexion.• Identifié : L'utilisateur du client mobile est connecté au système Network Video Management System.
Utilisation de la bande passante (ko/s)	Indique le niveau de bande passante utilisé par l'utilisateur du client mobile en question.
Flux transcodés	Indique le nombre de flux vidéo transcodés actuellement ouvert pour chaque utilisateur du client mobile.

Performance

Dans l'onglet **Performance**, vous pouvez configurer les limites suivantes concernant la performance du serveur NVMS Mobile :

Paramètres

Nom	Description
Activer les images en mode plein écran	Activer le serveur NVMS Mobile pour envoyer des images en mode plein écran aux clients NVMS Mobile ou Network Video Management System Web Client. L'activation des images en mode plein écran utilise plus de bande passante. De plus, l'activation de cette option désactive toutes les règles configurées dans les paramètres Niveaux de limites des flux vidéo décrits ci-dessous.
Limiter les flux de lecture	Activez la fonction et spécifiez le nombre maximum de flux vidéo enregistrés actuellement ouverts pour l'utilisateur pertinent du client mobile.

Niveaux de limites des flux vidéo

Niveau 1

Le niveau 1 est la limite par défaut affectée au serveur NVMS Mobile. À moins que vous n'ayez activé l'envoi d'images à taille réelle ci-dessus, toute limite configurée ici est toujours appliquée sur le flux vidéo NVMS Mobile.

Nom	Description
Niveau 1	Cochez la case pour activer le premier niveau de limites à la performance du serveur NVMS Mobile.
FPS maximum	Fixez une limite pour le nombre maximum d'images par seconde (FPS) devant être envoyé du serveur NVMS Mobile aux clients.
Résolution maximale des images	Fixez une limite pour la résolution des images devant être envoyée du serveur NVMS Mobile aux clients.

Niveau 2

Si vous souhaitez plutôt exécuter un niveau de limites différent du **Niveau 1** par défaut, vous pouvez alors sélectionner la case **Niveau 2**. Vous ne pouvez pas régler les paramètres à un niveau plus élevé que celui fixé au premier niveau. Ainsi, par exemple, si vous avez réglé le FPS max sur 45 au **Niveau 1**, vous ne pouvez régler le FPS max du **Niveau 2** que sur 44 ou moins.

Nom	Description
Niveau 2	Cochez la case pour activer le deuxième niveau de limites à la performance du serveur NVMS Mobile.
Seuil de CPU	Fixez un seuil de charge du CPU sur le serveur NVMS Mobile avant que le système n'applique les limites du flux vidéo.
Seuil de bande passante	Fixez un seuil de bande passante sur le serveur NVMS Mobile avant que le système n'applique les limites du flux vidéo.
FPS maximum	Fixez une limite pour le nombre maximum d'images par seconde (FPS) devant être envoyé du serveur NVMS Mobile aux clients.
Résolution maximale des images	Fixez une limite pour la résolution des images devant être envoyée du serveur NVMS Mobile aux clients.

Niveau 3

Vous pouvez également cocher une case **Niveau 3** pour créer un troisième niveau de limites. Vous ne pouvez pas régler les paramètres à un niveau plus élevé que celui fixé aux **Niveau 1** et **Niveau 2**. Ainsi, par exemple, si vous avez réglé le **FPS max** sur 45 au **Niveau 1** et sur 32 au **Niveau 2**, vous ne pouvez régler le **FPS max** du **Niveau 3** que sur 31 ou moins.

Nom	Description
Niveau 3	Cochez la case pour activer le troisième niveau de limites à la performance du serveur NVMS Mobile.
Seuil de CPU	Fixez un seuil de charge du CPU sur le serveur NVMS Mobile avant que le système n'applique les limites du flux vidéo.
Seuil de bande passante	Fixez un seuil de bande passante sur le serveur NVMS Mobile avant que le système n'applique les limites du flux vidéo.
FPS maximum	Fixez une limite pour le nombre d'images par seconde (FPS) devant être envoyé du serveur NVMS Mobile aux clients.
Résolution maximale des images	Fixez une limite pour la résolution des images devant être envoyée du serveur NVMS Mobile aux clients.

Le système ne bascule pas instantanément d'un niveau à un autre. Si votre seuil de CPU ou de bande passante dépasse les niveaux indiqués de moins de cinq pour cent, le niveau actuel continue d'être utilisé.

Veillez noter qu'en cas d'activation de l'option **Activer les images en mode plein écran** dans l'onglet **Général**, aucun des niveaux de **Performance** n'est appliqué.

Enquêtes

Paramètres d'enquête

Vous pouvez activer les enquêtes de façon à ce que les gens puissent utiliser Network Video Management System Web Client et NVMS Mobile pour accéder à la vidéo enregistrer et mener des enquêtes sur les incidents, mais aussi préparer et télécharger des preuves vidéo.

Nom	Description
Répertoire Enquêtes	Spécifiez l'emplacement de stockage des vidéos aux fins des enquêtes.
Limiter la taille des répertoires d'enquête à	Saisissez le nombre maximum de méga--octets que le répertoire Enquêtes peut contenir. La taille par défaut est de 2 000 Mo.
Voir les enquêtes créées par d'autres	Cochez cette case pour permettre aux utilisateurs pour accéder aux enquêtes qu'ils n'ont pas créées.
Inclure l'horodatage pour les exports AVI	Cochez cette case pour inclure la date et l'heure auxquelles le fichier AVI a été téléchargé.
Codec utilisé pour les fichiers AVI	Sélectionnez le format de compression à utiliser lors de la préparation de paquets AVI à télécharger. Les codecs que vous pouvez choisir peuvent être différents selon votre système d'exploitation. Si vous ne voyez pas le codec souhaité, vous pouvez l'ajouter à la liste en l'installation sur l'ordinateur exécutant le serveur NVMS Mobile.
Conserver ou supprimer les données en cas d'échec de l'export (MKV et AVI)	Indiquez s'il faut conserver les données qui n'ont pas été préparées correctement à des fins de téléchargement dans une enquête, ou les supprimer.

Enquêtes

Nom	Description
Enquêtes	Affiche la liste des enquêtes qui ont été configurées dans le système jusqu'à maintenant. Utilisez les boutons Supprimer ou Supprimer tout si vous ne souhaitez plus conserver une enquête. Par exemple, ceci peut s'avérer utile si vous souhaitez libérer plus d'espace disponible sur le serveur.
Détails d'une enquête	Pour supprimer des fichiers vidéo individuels qui ont été exportés pour une enquête, mais conserver l'enquête, sélectionnez l'enquête dans la liste. Dans le groupe Détails de l'enquête , cliquez sur l'icône Supprimer à droite des champs Base de données , AVI , ou MKV pour les exports.

Vidéo push

Vous pouvez spécifier les paramètres suivants si vous activez la fonction vidéo push :

Configuration avancée

Nom	Description
Vidéo push	Activer le vidéo push sur le serveur mobile.
Nombre de canaux	Affiche le nombre de canaux sur lesquels la vidéo push est activée dans votre système Network Video Management System.
Canal	Présente le nombre de canal pour le canal adéquat. Non éditable.
Port	Numéro de port pour le canal vidéo push adéquat
Adresse MAC	Adresse MAC pour le canal vidéo push adéquat
Nom d'utilisateur	Indiquez le nom d'utilisateur associé au canal vidéo push adéquat.
Nom de la caméra	Affiche le nom de la caméra, si la caméra a été identifiée.

Une fois que vous avez terminé toutes les étapes nécessaires (voir "Configuration de vidéo push pour diffuser la vidéo" à la page 173), cliquez sur **Rechercher Caméras** pour rechercher la caméra correspondante.

Mobile Server Manager

À propos de Mobile Server Manager

Le Mobile Server Manager est une fonctionnalité contrôlée par barre d'état connecté au serveur mobile. Un clic droit sur l'icône Mobile Server Manager dans la barre d'état système ouvre un menu dans lequel vous pouvez facilement accéder aux fonctionnalités du serveur mobile.

Vous pouvez :

- Ouvrir Network Video Management System Web Client (voir "Accès à Network Video Management System Web Client" à la page 19)
- Démarrer, arrêter et redémarrer Mobile service (voir "Démarrer, arrêter et redémarrer le service Mobile" à la page 185)
- Compléter ou modifier les informations d'identification du serveur de surveillance (voir "Compléter/modifier les informations d'identification du serveur de surveillance" à la page 185)
- Afficher/modifier les numéros de port (à la page 185)
- Modifier le certificat (à la page 184)
- Ouvrir le fichier journal d'aujourd'hui (voir "À propos de l'accès aux journaux et aux enquêtes" à la page 184)
- Ouvrir un répertoire de journaux (voir "À propos de l'accès aux journaux et aux enquêtes" à la page 184)
- Ouvrir le répertoire d'enquête (voir "À propos de l'accès aux journaux et aux enquêtes" à la page 184)
- Afficher l'état du serveur mobile (voir "À propos de Afficher l'état" à la page 183)

Accès à Network Video Management System Web Client

Si un serveur NVMS Mobile est installé sur votre ordinateur, vous pouvez utiliser le Network Video Management System Web Client pour accéder à vos caméras et vues. Comme il est inutile d'installer Network Video Management System Web Client, vous pouvez y accéder depuis l'ordinateur sur lequel est installé le serveur NVMS Mobile ou depuis tout ordinateur que vous souhaitez utiliser à cette fin.

1. Configurez le serveur NVMS Mobile dans le Management Application.
2. Si vous utilisez l'ordinateur sur lequel le serveur NVMS Mobile est installé, vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur l'icône du serveur NVMS Mobile dans la barre des tâches du système et sélectionner **Ouvrir Network Video Management System Web Client**.
3. Si vous n'utilisez pas l'ordinateur sur lequel le serveur NVMS Mobile est installé, vous pouvez y accéder à partir d'un navigateur. Passez à l'étape 4 de ce processus.
4. Ouvrez un navigateur Internet (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome ou Safari).
5. Saisissez l'adresse IP externe (c'est-à-dire votre adresse externe et le port du serveur sur lequel le serveur de serveur NVMS Mobile s'exécute).

Exemple : Le serveur NVMS Mobile est installé sur un serveur dont l'adresse IP est 127.2.3.4. Il est configuré pour accepter les connexions HTTP sur le port 8081 et les connexions HTTPS sur le port 8082 (les valeurs par défaut du programme d'installation).

Dans la barre d'adresses de votre navigateur, saisissez : `http://1.2.3.4:8081` ou `https://1.2.3.4:8082`, selon que vous utilisez une connexion HTTP standard ou une connexion HTTPS sécurisée. Vous pouvez alors commencer à utiliser Network Video Management System Web Client.

6. Ajoutez l'adresse en tant que signet dans votre navigateur pour faciliter l'accès à Network Video Management System Web Client ultérieurement. Si vous utilisez Network Video Management System Web Client sur l'ordinateur local sur lequel vous avez installé le serveur NVMS Mobile, vous pouvez également utiliser le raccourci de bureau créé par le programme d'installation. Cliquez sur le raccourci pour lancer votre navigateur par défaut et ouvrir le Network Video Management System Web Client.

Les navigateurs Internet exécutant le Network Video Management System Web Client doivent avoir leur cache effacé avant de pouvoir utiliser une nouvelle version de Network Video Management System Web Client. Les administrateurs système doivent demander à leurs utilisateurs de Network Video Management System Web Client de vider le cache de leur navigateur après la mise à niveau ou de forcer cette action à distance (vous pouvez effectuer cette action uniquement sur Internet Explorer dans un domaine).

À propos de Afficher l'état

Faites un clic droit sur l'icône du Mobile Server Manager et sélectionnez **Afficher l'état** ou double-cliquez sur l'icône Mobile Server Manager pour ouvrir une fenêtre affichant l'état du serveur mobile. Vous pouvez voir les informations suivantes :

Nom	Description
Serveur en cours d'exécution depuis	Heure et date du dernier lancement du serveur mobile
Utilisateurs connectés	Nombre d'utilisateurs actuellement connectés au serveur mobile

Nom	Description
Décodage du matériel	Indique si le décodage accéléré du matériel fonctionne sur le serveur mobile.
Utilisation du processeur	Combien de % du processeur est actuellement utilisé par le serveur mobile.
Historique de l'utilisation de l'unité centrale	Un graphique détaillant l'historique de l'utilisation du processeur par le serveur mobile.

À propos de l'accès aux journaux et aux enquêtes

Le Mobile Server Manager vous permet d'accéder rapidement au fichier journal de la journée, ouvrez le répertoire dans lequel les fichiers journaux sont enregistrés, et ouvrez le répertoire dans lequel les enquêtes sont enregistrées.

Pour ouvrir l'un de ces éléments, faites un clic droit sur le Mobile Server Manager et sélectionnez **Ouvrir le journal d'aujourd'hui**, **Ouvrir le répertoire journal** ou **Ouvrir le répertoire d'enquête** respectivement.

Important : Si vous désinstallez NVMS Mobile de votre système, ses fichiers journaux ne sont pas supprimés. Les administrateurs disposant des droits appropriés peuvent accéder à ces fichiers journaux plus tard, ou décider de les supprimer s'ils ne sont pas nécessaires plus longtemps. L'emplacement par défaut des fichiers journaux se trouve dans le répertoire **ProgramData**. Si vous modifiez l'emplacement par défaut des fichiers journaux, les journaux existants ne sont pas copiés vers le nouvel emplacement et ne sont pas supprimés.

Modifier le certificat

Si vous voulez utiliser un protocole sécurisé HTTPS pour établir la connexion entre un serveur NVMS Mobile et votre appareil mobile ou le Network Video Management System Web Client, vous devez avoir un certificat valide pour le périphérique ou le navigateur Web pour l'accepter sans avertissement. Le certificat atteste que le titulaire du certificat est autorisé à établir la connexion.

Lorsque vous installez le serveur NVMS Mobile, vous générez un certificat auto-signé si vous exécutez une installation **Typique**. Si vous exécutez une installation **Personnalisée**, vous pouvez choisir entre la génération d'un certificat auto-signé ou le chargement d'un fichier contenant un certificat délivré par un autre site de confiance.

Remarque : Si vous souhaitez activer les connexions sécurisées (HTTPS), les périphériques utilisant iOS 9.0 ou une version ultérieure, ne peuvent se connecter que si vous détenez un certificat émis par une autorité de certification (CA) installée sur votre serveur NVMS Mobile. Les CAs émettent des certificats numériques qui vérifient les identités des utilisateurs et les sites Internet qui échangent des données sur Internet. Parmi les exemples de CAs, on compte des sociétés telles que Comodo, Symantec et GoDaddy. Avec d'activer les connexions sécurisées, assurez-vous de bien vous familiariser avec les certificats numériques.

Si vous souhaitez utiliser un certificat différent, vous pouvez procéder comme suit.

1. À partir d'un ordinateur sur lequel Management Application est installé, effectuez un clic droit sur l'icône **Serveur NVMS Mobile** et sélectionnez **Modifier certificat**.
2. Choisissez l'une des options suivantes :
 - Générer un certificat auto-signé.
 - Charger un fichier de certificat.

Générer un certificat auto-signé

1. Choisissez l'option **Générer un certificat auto-signé** et cliquez sur **OK**.
2. Attendez quelques secondes que le système installe le certificat.
3. Une fois cette opération terminée, une fenêtre s'ouvre et vous informe que le certificat a été installé avec succès. Le service mobile redémarre pour appliquer la modification.

Trouver un fichier de certificat

1. Choisissez l'option **Charger un fichier de certificat**.
2. Remplissez le chemin du fichier de certificat ou cliquez sur la case ... pour ouvrir une fenêtre dans laquelle vous pouvez rechercher le fichier.
3. Remplissez le mot de passe relié au fichier de certificat.
4. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **OK**.

Compléter/modifier les informations d'identification du serveur de surveillance

1. À partir d'un ordinateur sur lequel Management Application est installé, effectuez un clic droit sur l'icône **Serveur NVMS Mobile** et sélectionnez **Informations de connexion du serveur de surveillance...**
2. Remplissez l'**URL du serveur**.
3. Sélectionnez sous quel utilisateur vous souhaitez vous connecter
 - Administrateur système local (aucun identifiant nécessaire) ou
 - Un compte d'utilisateur spécifié (identifiants nécessaires).
4. Si vous avez choisi un compte d'utilisateur spécifié, remplissez **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**.
5. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **OK**.

Afficher/modifier les numéros de port

1. À partir d'un ordinateur sur lequel Management Application est installé, effectuez un clic droit sur l'icône **Serveur NVMS Mobile** et sélectionnez **Afficher/Modifier le numéro du port**.
2. Pour modifier les numéros de port, saisissez le numéro du port concerné. Vous pouvez indiquer un numéro de port standard pour les connexions HTTP et/ou un numéro de port sécurisé pour les connexions HTTPS.
3. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **OK**.

Démarrer, arrêter et redémarrer le service Mobile

Si nécessaire, vous pouvez démarrer, arrêter et redémarrer le service mobile du Mobile Server Manager.

- Pour effectuer ces tâches, faites un clic droit sur **Mobile Server Manager** et sélectionnez **Démarrer le service Mobile**, **Arrêter le service Mobile** ou **Redémarrer le service Mobile** respectivement.

Foire aux Questions (FAQs)

1. **Pourquoi ne puis-je pas me connecter à mes enregistrements/mon serveur NVMS Mobile à partir de mon client NVMS Mobile ?**

Afin de vous connecter à vos enregistrements, le serveur NVMS Mobile doit être installé sur le serveur exécutant votre système Network Video Management System ou sur un serveur dédié. Les paramètres NVMS Mobile pertinents sont également requis dans votre configuration de gestion de la vidéo Network Video Management System. Ceux-ci sont installés soit sous forme de modules d'extension ou dans le cadre d'une installation ou mise à niveau de produit. Pour plus d'informations sur la façon d'obtenir le serveur NVMS Mobile et de l'intégrer aux paramètres du client NVMS Mobile de votre système Network Video Management System, voir la rubrique configuration (voir "Configuration NVMS Mobile" à la page 172).

2. **J'ai installé le serveur NVMS Mobile sur Network Video Management System Enterprise Edition, mais je n'arrive pas à me connecter au serveur à partir de mon appareil. Quel est le problème ?**

Après avoir installé le serveur NVMS Mobile sur votre Network Video Management System Enterprise Edition (4.0+), vous devez installer le module d'extension NVMS Mobile pour voir le serveur NVMS Mobile dans votre configuration Network Video Management System Enterprise Edition. Une fois le module d'extension NVMS Mobile installé, trouvez le module d'extension dans **Serveurs > Serveurs mobiles** et cliquez avec le bouton droit de la souris pour ajouter un nouveau serveur mobile. Ici, vous ajoutez les détails se rapportant à votre serveur NVMS Mobile (Nom du serveur, description (facultatif), adresse du serveur, port et bien plus encore). Lorsque vous avez terminé, redémarrez le service NVMS Mobile (à partir des Services Windows) et essayez de reconnecter votre périphérique.

3. **Comment puis-je ajouter un serveur/emplacement/site NVMS Mobile sur mon client NVMS Mobile ?**

Vous pouvez y parvenir à partir du client NVMS Mobile. Lorsque vous l'ouvrez pour la première fois, vous devez ajouter un ou plusieurs serveurs mobiles afin de récupérer la vidéo sur vos caméras. Vos serveurs NVMS Mobile ajoutés seront répertoriés alphabétiquement. Vous pouvez ajouter autant de serveurs NVMS Mobile que nécessaire, dans la mesure où vous disposez des informations de connexion nécessaires.

4. **Pourquoi la qualité de l'image est-elle parfois mauvaise lorsque je consulte la vidéo dans le client NVMS Mobile ?**

Le serveur NVMS Mobile ajuste automatiquement la qualité d'image en fonction de la bande passante disponible entre le serveur et le client. Si vous observez une qualité de l'image inférieure à celle du Network Video Management System Smart Client, il se peut que votre bande passante soit trop faible pour vous permettre d'obtenir des images de haute résolution par le biais du client NVMS Mobile. Il est possible que cela soit dû à une bande passante trop faible en amont du serveur ou à une bande passante trop faible dans le client. Reportez-vous au **Manuel de l'utilisateur Network Video Management System Smart Client** que vous pouvez télécharger sur notre site Internet (<http://www.sony.net/CameraSystem/NVMS/Manuals>).

Si vous êtes dans une région à bande passante sans fil variable, vous remarquerez peut-être que la qualité de l'image s'améliore lorsque vous entrez dans une zone dotée d'une meilleure bande passante.

5. Comment puis-je créer des vues ?

Vous ne pouvez pas créer ou configurer de vues dans le NVMS Mobile. Il utilise des vues et noms associés déjà créés dans le Network Video Management System Smart Client. Si aucune vue n'est configurée, vous pouvez utiliser la vue **Toutes les caméras** pour voir toutes les caméras de votre système. Vous pouvez toujours ajouter d'autres vues dans le Network Video Management System Smart Client ultérieurement.

6. Comment puis-je ajouter un nouvel utilisateur NVMS Mobile ?

Un utilisateur NVMS Mobile est exactement comme tout autre utilisateur Network Video Management System. Vous pouvez ajouter un nouvel utilisateur NVMS Mobile de la même manière qu'un nouvel utilisateur normal dans votre Management Application : effectuez un clic droit sur **Utilisateurs** dans le volet de navigation et sélectionnez **Ajouter un nouvel utilisateur basique** ou **Ajouter un nouvel utilisateur Windows**. Si vous sélectionnez un nouvel utilisateur basique, vous devez changer de méthode de connexion au serveur et choisir **Automatique** ou **Basique uniquement** selon votre système. Vous pouvez changer votre méthode de connexion au serveur de à partir du menu déroulant **Méthode de connexion** dans l'onglet **Général** de l'entrée du serveur mobile, sous **Serveurs** > **Serveurs mobiles** dans le Management Application.

7. Puis-je contrôler mes caméras pan-tilt-zoom (PTZ) et utiliser les préréglages du client NVMS Mobile ?

Oui, dans le client NVMS Mobile, vous pouvez contrôler vos caméras PTZ connectées et utiliser les préréglages en mode En direct.

8. Comment puis-je parcourir mes enregistrements ?

Android : Vous pouvez parcourir vos enregistrements en mode Lecture. Sélectionnez la caméra que vous souhaitez consulter en mode Lecture et choisissez **Menu** > **Lecture**. Une fois en mode Lecture, vous pouvez parcourir vos enregistrements à l'aide des boutons de commande. Vous pouvez également vous rendre à un instant spécifique en choisissant **Menu** > **Aller à l'instant**. Une fois que vous avez choisi **Aller à l'instant**, sélectionnez la date et l'heure que vous souhaitez examiner.

iOS : Vous pouvez parcourir vos enregistrements en mode Lecture. Sélectionnez la caméra que vous souhaitez consulter en mode Lecture et tapez sur Lecture. Une fois en mode Lecture, vous pouvez parcourir vos enregistrements à l'aide des boutons de commande. Vous pouvez également vous rendre à un instant spécifique en choisissant **Menu** > **Aller à l'instant**. Une fois que vous avez choisi **Aller à l'instant**, sélectionnez la date et l'heure que vous souhaitez examiner et cliquez sur **Confirmer**.

9. Puis-je voir des vidéos en direct et enregistrées en même temps ?

Oui, en mode Lecture, votre écran contient une petite image insérée (PiP) représentant la vue en direct de la même caméra.

10. Puis-je utiliser le client NVMS Mobile sans abonnement de données 3G ?

Oui, vous pouvez utiliser NVMS Mobile par le biais du réseau Wi-Fi. Localement, sur le même réseau que votre système Network Video Management System ou à partir d'un emplacement différent, tel qu'un réseau public dans un café ou un réseau personnel. Veuillez noter que la bande passante des réseaux publics varie et qu'elle peut affecter la qualité de l'image des flux vidéo.

11. Puis-je utiliser le client NVMS Mobile avec un abonnement de données 4G/LTE ?

Oui, vous pouvez utiliser toute connexion de données sur votre périphérique portable vous permettant d'accéder à Internet pour vous connecter au système de gestion vidéo Network Video Management System.

12. Puis-je ajouter plusieurs serveurs au client NVMS Mobile ?

Lorsque vous ouvrez le client NVMS Mobile pour la première fois, vous devez ajouter un ou plusieurs serveurs mobiles afin de récupérer la vidéo sur vos caméras. Ces serveurs mobiles sont répertoriés dans l'ordre alphabétique. Si vous souhaitez récupérer des vidéos à partir de serveurs supplémentaires, répétez ce processus. Vous pouvez ajouter autant de serveurs mobiles que nécessaire, dans la mesure où vous disposez des informations de connexion pertinentes.

13. Pourquoi la qualité de l'image est-elle mauvaise lorsque je me connecte à mon système de gestion vidéo Network Video Management System à la maison, à partir de la WiFi de mon bureau ?

Vérifiez la bande passante de votre connexion Internet personnelle. De nombreuses connexions privées à Internet ont des bandes passantes différentes pour le téléchargement et le chargement, souvent décrites comme suit : 20 Mbit/2 Mbit. En effet, les utilisateurs particuliers ont rarement besoin de charger de grandes quantités de données sur Internet, mais consomment beaucoup de données. Le système de gestion vidéo Network Video Management System a besoin d'envoyer la vidéo au client NVMS Mobile et est limité par la vitesse de chargement de votre connexion. Si vous rencontrez une mauvaise qualité d'image à divers endroits alors que la vitesse de téléchargement du réseau du client NVMS Mobile est bonne, le problème pourrait être résolu en augmentant la vitesse de chargement de votre connexion Internet personnelle.

14. Où sont sauvegardés mes instantanés ?

Android : Les instantanés sont sauvegardés sur la carte SD de votre appareil sur : **/mnt/sdcard/Network Video Management System.**

iOS : Les instantanés sont sauvegardés sur votre périphérique et sont accessibles par le biais du menu **Photos** sur votre périphérique.

Vous ne pouvez pas modifier les paramètres par défaut sur Android ou iOS.

15. Comment puis-je éviter l'avertissement de sécurité lorsque j'exécute Network Video Management System Web Client par le biais d'une connexion HTTPS ?

L'avertissement s'affiche parce que les informations du certificat concernant l'adresse du serveur sont incorrectes. La connexion restera cryptée.

Le certificat auto-signé du serveur NVMS Mobile doit être remplacé par votre propre certificat correspondant à l'adresse du serveur utilisée pour connecter le serveur NVMS Mobile. Ces certificats sont obtenus par le biais d'autorités officielles de signature de certificats telles que Verisign. Consultez l'autorité de signature de votre choix pour obtenir de plus amples informations.

Le serveur NVMS Mobile n'utilise pas Microsoft IIS. Cela signifie que les instructions fournies pour la production de fichiers de demande de signature d'un certificat (CSR) par l'autorité signataire utilisant IIS ne s'appliquent pas au serveur NVMS Mobile. Vous devez créer un fichier CSR manuellement en utilisant des outils de certification à ligne de commande ou d'autres applications tierces similaires. Veuillez noter que ce processus doit être entrepris uniquement par des administrateurs du système ou des utilisateurs avancés.

16. Mon processeur supporte-t-il le décryptage avec accélération matérielle ?

Seuls les processeurs les plus récents d'Intel supportent le décryptage avec accélération matérielle. Consultez le site Internet d'Intel (<http://ark.intel.com/search/advanced?s=t&MarketSegment=DT&QuickSyncVideo=true>) pour savoir si votre processeur est pris en charge.

Dans le menu, assurez vous que **Technologies > Intel Quick Sync Video** est réglé sur **Oui**.

Si votre processeur est pris en charge, le décryptage avec accélération matérielle est activé par défaut. Vous pouvez voir l'état actuel dans **Afficher l'état** dans le Mobile Server Manager (voir "À propos de Afficher l'état" à la page 183).

17. Mon système d'exploitation supporte-t-il le décryptage avec accélération matérielle ?

Seuls Windows 8 et Windows Server 2012 ou les versions plus récentes de ces systèmes d'exploitation sont pris en charge.

Assurez-vous d'installer les pilotes graphiques les plus récents sur votre système à partir du site Internet d'Intel. Ces pilotes ne sont pas disponibles à partir de Windows Update.

Le décryptage avec accélération matérielle n'est pas supporté si le serveur mobile est installé dans un environnement virtuel.

18. Comment puis-je désactiver le décryptage avec accélération matérielle sur le serveur mobile ? (Avancé)

Si le processeur du serveur mobile prend en charge le décryptage avec accélération matérielle, celui-ci est activé par défaut. Pour désactiver le décryptage avec accélération matérielle, procédez comme suit :

1. Trouvez le fichier VideoOS.MobileServer.Service.exe.config. En règle générale, le chemin d'accès est le suivant : C:\Program Files\Sony\NVMS Mobile Server\VideoOS.MobileServer.Service.exe.config.
2. Ouvrez le fichier dans Notepad ou un éditeur de texte similaire. Si nécessaire, associez le type de fichier .config à Notepad.
3. Trouvez le champ <add key="HardwareDecodingMode" value="Auto" />.
4. Remplacez la valeur « Auto » par « Off ».
5. Enregistrez et fermez le fichier.

19. Je viens d'activer mon pare-feu et, maintenant, je ne peux pas connecter de périphérique portable à mon serveur. Pourquoi ?

Si votre pare-feu était désactivé au cours de l'installation de votre serveur NVMS Mobile, vous devez activer manuellement les communications TCP et UDP.

Alarmes

À propos des alarmes

La fonction Alarme est une fonctionnalité qui utilise les fonctionnalités gérées par le serveur d'événement. Elle confère une présentation et un contrôle central des alarmes sur toutes les installations de votre système (quel que soit leur nombre) dans toute votre entreprise.

Vous pouvez configurer la création d'alarme soit avec des ;

- **Événements internes (liés au système)** : par exemple, mouvement, réponse / absence de réponse du serveur, problème lors de l'archivage, espace disque insuffisant, etc.
- **Événements externes (intégrés)** : par exemple, des événements liés au module d'extension.

La fonctionnalité Alarmes est liée aux paramètres généraux des alarmes et à la journalisation des alarmes.

Configuration de l'alarme

Une configuration des alarmes peut inclure :

- Installation dynamique du traitement des alarmes basée sur les droits d'accès des utilisateurs
- Vue d'ensemble de tous les composants : serveurs, caméras et unités externes
- La configuration de la journalisation centralisée de toutes les alarmes entrantes et des informations du système
- Gestion des modules d'extension, permettant l'intégration personnalisée d'autres systèmes, tels que des systèmes de contrôle d'accès externes.

Afficher les alarmes

Les aspects suivants peuvent jouer un rôle sur les alarmes et sur ceux qui peuvent les afficher/contrôler/gérer, et la mesure dans laquelle ils peuvent le faire. Ceci est dû au fait que les alarmes sont contrôlées par la visibilité de l'objet à l'origine de l'alarme.

- Visibilité de la source/du périphérique : si le périphérique qui génère l'alarme n'est pas configuré pour être visible dans un rôle d'utilisateur, l'utilisateur ne peut pas voir l'alarme dans la liste des alarmes dans Network Video Management System Smart Client.
- Droit de déclencher les événements définis : si des événements manuellement définis sont disponibles dans votre système, ceux-ci peuvent déterminer si l'utilisateur peut déclencher manuellement l'événement défini dans Network Video Management System Smart Client.
- Modules d'extension externes : si des modules d'extension externes sont configurés dans votre système, ils peuvent contrôler les droits de l'utilisateur relatifs à la gestion des alarmes.

Profils temps pour les alarmes

Les alarmes peuvent être basées sur des profils temps (pour alarmes) (voir "Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes)" à la page 192). Les profils de temps des Alarmes sont des périodes de temps à utiliser lorsque vous créez des définitions d'alarme. Vous pouvez par exemple créer un profil de temps pour les alarmes couvrant la période allant de 14 h 30 à 15 h 30 le lundi, puis utiliser ce profil de temps pour vérifier que certaines définitions d'alarmes sont activées uniquement pendant cette période de temps.

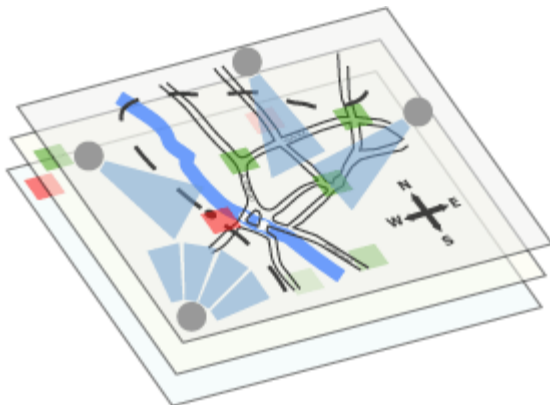
Alarmes et Network Video Management System Smart Client

Les alarmes apparaissent dans la liste des alarmes sur Network Video Management System Smart Client. À cet endroit, vous pouvez voir et gérer les alarmes pour faciliter vue d'ensemble, déléguer et administrer les alarmes.

Vous pouvez intégrer des alarmes avec la fonctionnalité plan (voir "À propos des plans" à la page 191). La fonctionnalité Alarme est un outil de contrôle puissant, qui vous procure un aperçu instantané des alarmes et des problèmes techniques potentiels.

À propos des plans

Avec les cartes comme une partie intégrante des alarmes, vous obtenez un aperçu physique de votre système de surveillance : avec la possibilité d'assigner les caméras sur un plan, vous pouvez toujours savoir d'où viennent les alarmes, les emplacements des caméras et leur orientation. En outre, vous pouvez utiliser des plans pour naviguer à partir de grandes perspectives jusqu'aux perspectives détaillées, et vice versa. Par exemple, une carte d'état peut avoir des zones chaudes (petites icônes sur la carte) qui pointent vers des cartes plus détaillées des villes, des quartiers, des rues et des plans des sols.



Exemple : hiérarchie de plans

Toute interaction d'utilisateur avec des plans, notamment l'ajout et l'entretien des plans, a lieu dans Network Video Management System Smart Client.

Pour plus d'informations, voir la documentation relative à Network Video Management System Smart Client. Pour utiliser les plans, le service Event Server doit être exécuté. Le service de serveur d'événements est inclus automatiquement si vous exécutez une installation **Typique** de votre installation de votre serveur de surveillance (voir "Installez le logiciel de votre système" à la page 30).

Ajout d'une alarme

Pour ajouter/configurer une alarme :

1. Développez **Alarmes**, cliquez avec le bouton droit sur **Définition des alarmes** , et sélectionnez **Créer**.
2. Indiquez les propriétés (voir "Définition des alarmes" à la page 192) requises. Cliquez sur **OK**.
3. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

Pour obtenir un aperçu détaillé des alarmes et savoir comment opère la fonction, consultez À propos des alarmes (à la page 190).

Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes)

Les profils de temps sont des périodes utilisées pour la fonction Alarmes uniquement.

Pour ajouter un profil de temps pour une alarme, procédez de la manière suivante :

1. Développez **Alarmes**, cliquez avec le bouton droit sur **Profils de temps**, et sélectionnez **Créer**. le petit aperçu mensuel dans le coin supérieur droit de la fenêtre **Propriétés de profil de temps** peut vous aider à obtenir un aperçu rapide des périodes couvertes par le profil, car les dates contenant des heures indiquées sont en gras.
2. Dans le Calendrier, sélectionnez l'onglet **Vue quotidienne, Vue hebdomadaire, ou Vue mensuelle**, puis cliquez avec le bouton droit à l'intérieur du calendrier et sélectionnez **Ajouter une période unique...** ou **Ajouter une période récurrente...**
3. Si vous sélectionnez **Ajouter une période de temps unique**, indiquez une **Heure de début** et une **Heure de fin**. Si la période doit couvrir des journées entières, cochez la case **Événement d'un jour**.
—ou—
Si vous sélectionnez **Ajouter une période de temps récurrente...**, indiquez une plage d'horaires, un schéma de périodicité et une plage de périodicité. Cliquez sur **OK**.
4. Enregistrez vos modifications de configuration en cliquant sur **Sauvegarder** dans la barre de notification jaune au coin supérieur droit de l'application de gestion du Management Application.

lors de la modification d'un profil de temps existant, n'oubliez pas qu'un profil peut contenir plusieurs périodes et que les périodes peuvent être récurrentes.

Les événements analytiques sont généralement des données reçues de la part d'un fournisseur d'analyse de contenu vidéo (VCA) tiers externe. Un exemple de système VCA pourrait être un système de contrôle d'accès.

Propriétés des alarmes

Définition des alarmes

Lorsque vous configurez une Définition d'alarme (voir "Ajout d'une alarme" à la page 192), indiquez les propriétés suivantes :

Activer	Activer la fonctionnalité Alarme.
Nom	Indiquez un nom. Le nom de l'alarme apparaît dès que l'alarme est répertoriée. Les noms des alarmes ne doivent pas nécessairement être uniques.
Description	Saisissez une description (en option).
Événement déclencheur	La première liste présente les événements associés au système et ceux des modules d'extension (par exemple les systèmes de contrôle d'accès ou autres). Dans la seconde liste, sélectionnez le message d'événement à utiliser en cas de déclenchement de l'alarme.
Sources	Sélectionnez les caméras et/ou autres dispositifs à l'origine de l'événement afin de déclencher l'alarme. Vos options dépendent du type d'événements que vous avez sélectionnés.
Profil de temps	Si vous choisissez Profil de temps , vous devez sélectionner à quel moment le déclenchement de l'alarme doit être activé. Si vous n'avez pas défini de profils de temps des alarmes (voir "Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes)" à la page 192), vous pourrez uniquement sélectionner Toujours Si vous avez défini un ou plusieurs profils de temps, vous pouvez les sélectionner dans cette liste.
Basée sur l'événement	Si vous choisissez Basée sur l'événement , vous devez sélectionner quels événements doivent déclencher et interrompre l'alarme. Vous pouvez choisir parmi : événements matériels définis sur des caméras, des serveurs vidéo et des entrées (voir "Présentation des événements et sorties" à la page 116). Vous pouvez également utiliser des définitions d'événement globales/manuelles (voir "Ajout d'un événement manuel" à la page 119). Notez que, lorsque vous sélectionnez Basée sur l'événement , vous ne pouvez pas définir des alarmes en fonction des sorties ; uniquement sur des entrées.
Limite de temps	Sélectionnez la limite de temps au cours de laquelle l'opérateur doit répondre à l'alarme.
Événements déclenchés	Sélectionne l'évènement à déclencher si l'opérateur ne réagit pas dans la limite de temps spécifiée dans Limite de temps . Il pourrait s'agir de l'envoi d'un e-mail, d'un SMS ou autre, par exemple.
Caméras associées	Sélection des caméras (15 au maximum) à inclure dans la définition des alarmes même si elles ne déclenchent pas directement l'alarme. Cela peut être utile, par exemple, si vous avez sélectionné un message d'événement externe (tel que l'ouverture d'une porte) comme élément déclencheur de l'alarme. En définissant une ou plusieurs caméras à proximité de la porte, vous pouvez associer les enregistrements de l'incident par les caméras à l'alarme.

Plans associés	Sélectionnez une carte à associer à la définition de l'alarme. La carte sélectionnée s'affiche automatiquement dans Network Video Management System Smart Client lorsque l'alarme apparaîtra dans la liste. Ceci pourrait vous aider à identifier rapidement l'emplacement physique de l'alarme.
Propriétaire de l'alarme initiale	Sélection d'un utilisateur par défaut responsable de l'alarme. Vous ne pouvez sélectionner que des utilisateurs autorisés à voir toutes les caméras et/ou autres périphériques sélectionnés comme le ou les élément(s) déclencheur(s) de l'alarme.
Priorité initiale de l'alarme	Sélection d'une priorité (Haute, Moyenne ou Basse) pour l'alarme. Les priorités peuvent être utilisées pour trier les objectifs et le contrôle du flux de travail dans le Network Video Management System Smart Client.
Catégorie de l'alarme initiale	Sélectionnez une catégorie à laquelle l'alarme doit être affectée initialement. Par exemple, il pourrait s'agir de Bâtiment01, Cambriolage, AscenseurEst ou une autre catégorie similaire, en fonction des catégories que vous avez définies.
Événements déclenchés par l'alarme	Définition d'un événement à déclencher par l'alarme dans le Network Video Management System Smart Client (le cas échéant).
Alarme de fermeture automatique	Choisir si l'alarme doit être automatiquement fermée lors d'un événement particulier. Uniquement possible pour les alarmes déclenchées par certains événements (mais pas tous).

Voir également paramètres des données d'alarme (voir "Paramètres des données de l'alarme" à la page 194) et paramètres des sons d'alarme (voir "Paramètres du son" à la page 195) pour en savoir plus sur la configuration des paramètres d'alarme.

Paramètres des données de l'alarme

Lorsque vous configurez les paramètres des données d'alarme, indiquez les propriétés suivantes :

Onglet Niveaux des données d'alarme, Priorités

Niveau	Ajoutez de nouvelles priorités avec des chiffres de niveau de votre choix ou utilisez/modifiez les niveaux de priorité par défaut (chiffres 1, 2 ou 3). Utilisez ces niveaux de priorité pour configurer les paramètres de priorités initiaux de l'alarme (voir "Définition des alarmes" à la page 192).
Nom	Saisissez un nom pour l'entité. Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.
Son	Sélectionnez le son à associer à l'alarme. Utilisez un son si les sons par défaut ou ajoutez-en plus dans Paramètres de son (voir "Paramètres du son" à la page 195).

Onglet Niveaux des données d'alarme, États

Niveau	Ajoutez de nouveaux états avec les numéros de niveau de votre choix. Ces niveaux d'états ne sont visibles que dans la Liste des alarmes dans Network Video Management System Smart Client. Vous ne pouvez pas modifier ni réutiliser les niveaux d'états par défaut 1, 4, 9 et 11 .
Nom	Saisissez un nom pour l'entité. Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.

Onglet Niveaux des données d'alarme, Catégories

Niveau	Ajoutez de nouvelles catégories avec les numéros de niveau de votre choix. Ces niveaux de catégorie servent à configurer les paramètres de priorités initiaux de l'alarme (voir "Définition des alarmes" à la page 192).
Nom	Saisissez un nom pour l'entité. Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.

Onglet Configuration de la liste d'alarme

Dans les **colonnes disponibles**, utilisez > pour sélectionner les colonnes à mettre à la disposition de la **liste d'alarmes** Network Video Management System Smart Client. Utilisez < pour effacer la sélection. Une fois que vous avez terminé, les **Colonnes sélectionnées** doivent comporter les éléments à intégrer.

Onglet Raisons de la fermeture

Activer	Toutes les alarmes doivent se voir attribuer une raison de fermeture avant de les fermer.
Raison	Ajoutez des raisons de fermeture pour que l'utilisateur puisse choisir entre plusieurs lors de la fermeture des alarmes. Par exemple « Problème résolu » ou « Fausse alarme ». Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.

Paramètres du son

Lorsque vous configurez des paramètres de son, indiquez les propriétés suivantes :

<p>Sons</p>	<p>Sélectionnez le son à associer à l'alarme. La liste de son intègre un certain nombre de sons Windows par défaut. Ils ne peuvent être modifiés. Cependant, vous pouvez ajouter de nouveau son (au format .wav) si et seulement s'ils sont encodés via Pulse Code Modulation (PCM).</p> <p>Bien que les sons par défaut soient des fichiers sons standards Windows, les paramètres locaux de Windows peuvent générer des sons différents en fonction des machines. Certains utilisateurs peuvent également avoir supprimé un ou plusieurs de ces fichiers sons et sont donc par conséquent dans l'incapacité de les jouer. Afin de garantir que le son sera le même partout, nous vous recommandons d'importer et d'utiliser vos propres fichiers .wav encodés avec PCM.</p>
<p>Ajouter</p>	<p>Ajouter des sons au système. Naviguez dans les sons pour télécharger un ou plusieurs fichiers .wav.</p>
<p>Supprimer</p>	<p>Supprimer un son sélectionné dans la liste des sons ajoutés manuellement.</p> <p>Vous ne pouvez pas supprimer les sons par défaut.</p>
<p>Test</p>	<p>Vous permet de tester le son. Sélectionnez le son dans la liste. Le son est diffusé une fois.</p>

Profil de temps

Lorsque vous configurez des profils de temps (voir "Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes)" à la page 192), indiquez les paramètres suivants :

<p>Nom</p>	<p>Saisissez un nom pour le profil de temps.</p>
<p>Description</p>	<p>Saisissez une description (en option).</p>
<p>Ajouter une heure unique</p>	<p>Faites un clic droit sur le calendrier et sélectionnez Ajouter une heure unique. Indiquez une heure de début et une heure de fin. Si les heures sélectionnées couvre toute la journée, sélectionnez événement toute la journée</p>
<p>Ajouter une heure récurrente</p>	<p>Faites un clic droit sur le calendrier et sélectionnez Ajouter une heure récurrente. Indiquez la plage horaire, le modèle de récurrence et la plage de récurrence.</p>
<p>Modifier l'heure</p>	<p>Faites un clic droit sur le calendrier et sélectionnez Modifier l'heure. Indiquez une heure de début et une heure de fin. Si les heures sélectionnées couvre toute la journée, sélectionnez événement toute la journée</p> <p>lors de la modification d'un profil de temps existant, n'oubliez pas qu'un profil peut contenir plusieurs périodes et que les périodes peuvent être récurrentes. Si vous souhaitez que votre profil de temps contienne plus de périodes, ajoutez des périodes uniques ou récurrentes.</p>

Options

À propos de la détection automatique des périphériques

La détection automatique des périphériques vous permet d'ajouter automatiquement les périphériques à votre système dès que vous les connectez à votre réseau. Lorsque vous activez la détection automatique de périphériques, votre système configure et règle automatiquement les périphériques sans aucun besoin d'interaction de l'utilisateur, ce qui rend les périphériques instantanément accessibles dans l'affichage Network Video Management System Smart Client à la fin de l'installation automatique.

Notez que :

- Les périphériques ne prennent pas tous en charge la détection automatique des périphériques.
- Les périphériques réagissent différemment à la détection automatique de périphériques. Le système ajoute automatiquement certains périphériques (tels que les modèles Axis P3301 et P3304). Pour certains appareils d'autres fabricants (tels que les modèles Sony SNC-EB520, EM520 et E521), vous devez éteindre et rallumer votre système avant qu'ils n'y soient automatiquement ajoutés.
- Si votre système n'est pas en ligne, n'oubliez pas d'activer vos licences de périphériques hors ligne.

Changement des chemins d'accès aux fichiers par défaut

Pour modifier l'un des chemins d'accès aux fichiers par défaut :

1. Si vous souhaitez modifier le chemin de configuration, arrêtez tous les services. Cette étape n'est pas nécessaire si vous souhaitez modifier le chemin d'enregistrement ou d'archivage par défaut.
2. Allez dans **Options > Default File Paths...**
3. Vous pouvez désormais écraser les chemins requis. Vous pouvez également cliquer sur le bouton Parcourir en regard du champ pour naviguer vers l'emplacement. Pour le chemin d'enregistrement par défaut, vous pouvez uniquement définir un chemin vers un dossier sur un lecteur **local**.

Si vous modifiez les chemins d'enregistrement ou d'archivage par défaut, et qu'il existe des enregistrements aux anciens emplacements, vous devrez choisir de déplacer les enregistrements vers les nouveaux emplacements, de les laisser aux anciens emplacements ou de les supprimer. Sony recommande que vous choisissiez de déplacer les enregistrements à un nouvel emplacement.

4. Une fois les changements confirmés, redémarrez tous les services.

Paramètres

Généralités

Langue

L'application d'administration Management Application est disponible dans plusieurs langues. Dans la liste des langues, sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser. Redémarrez Management Application pour que les changements de langue soient appliqués.

Connecter des périphériques

Détection automatique du périphérique

La Détection automatique de périphérique (voir "À propos de la détection automatique des périphériques" à la page 197) est désactivée par défaut dans votre système. Cochez la case pour activer cette fonction.

Si la caméra découverte doit utiliser un autre nom d'utilisateur et mot de passe en plus du nom d'utilisateur et du mot de passe du périphérique par défaut, cochez l'option **Utiliser par défaut le nom d'utilisateur et le mot de passe de la caméra ainsi que les informations d'identification suivantes** et tapez les informations correspondantes.

Les périphériques ne prennent pas tous en charge la détection automatique des périphériques. Si votre système ne détecte pas vos périphériques et ne les ajoute pas à votre système, vous devez les ajouter manuellement.

Synchroniser l'heure sur les périphériques connectés

Pour s'assurer que l'horodatage du périphérique connecté est le même que celui du système, veuillez activer l'utilisation des serveurs de temps (voir "À propos des serveurs de temps" à la page 13). Si votre périphérique n'est pas connecté à un serveur de temps qui assure la synchronisation correcte avec le système, ce dernier risque d'interrompre l'enregistrement du périphérique.

Paramètre	Description
Utiliser le serveur d'enregistrement comme serveur de temps (recommandé)	Paramètre du système par défaut si vous avez mis votre logiciel à niveau. Utilisez le serveur d'enregistrement pour synchroniser l'heure entre le périphérique et votre système. Sony vous recommande d'utiliser ce paramètre.
Utiliser le serveur Network Time Protocol (NTP)	Utiliser un serveur NTP au lieu d'un serveur d'enregistrement pour la synchronisation de l'heure. Vous devez saisir l'adresse exacte du serveur NTP pour pouvoir l'utiliser. Sony vous recommande d'utiliser uniquement ce paramètre si vous êtes un administrateur de système chevronné.

Paramètre	Description
Ne pas synchroniser l'heure sur les périphériques connectés	<p>Paramètre par défaut si vous avez mis votre logiciel à niveau.</p> <p>Si vous ne souhaitez pas synchroniser l'heure entre les périphériques et le système, veuillez utiliser ce paramètre.</p> <p>Veuillez noter que vos périphériques peuvent interrompre l'enregistrement si le système remarque une dérive de temps constante entre les périphériques et le système.</p>

Paramètres d'affectation de l'adresse IP

Le système comprend trois paramètres différents pour affecter les adresses IP à vos périphériques lorsque vous les connectez au réseau. Chaque paramètre possède ses propres avantages et inconvénients. Veuillez noter que certaines caméras ne prennent pas en charge l'utilisation des serveurs DHCP.

Paramètre	Description	Avantage	Inconvénient
Utiliser un serveur DHCP pour affecter les adresses IP aux périphériques connectés	<p>Utiliser un serveur Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) pour affecter automatiquement des adresses IP aux périphériques connectés au système.</p> <p>Si votre système n'utilise pas de serveur DHCP, les périphériques gardent leur adresse IP pré-affectée ou utilisent une adresse IP auto-configurée qui peut ne pas fonctionner.</p>	<p>Les serveurs DHCP gardent un œil sur les adresses IP disponibles et les ajoutent aux périphériques lorsqu'ils sont ajoutés au réseau.</p> <p>Vous pouvez déplacer des périphériques d'un réseau à l'autre sans avoir à les reconfigurer.</p> <p>Il s'agit du paramètre du système par défaut si vous avez mis votre logiciel à niveau.</p>	<p>Les périphériques peuvent changer d'adresse IP et celle de la configuration peut donc être différente.</p>
Ne pas affecter d'adresse IP lors de la connexion d'un périphérique	<p>Aucune adresse IP n'est affectée aux périphériques connectés au système. Les périphériques conservent leur configuration actuelle (p. ex. adresse IP statique ou affectée par un serveur DHCP)</p>	<p>Contrôle total de l'affectation des adresses IP.</p> <p>Il s'agit du paramètre du système par défaut si vous avez mis votre logiciel à niveau.</p>	<p>Vous devez garder un œil sur les adresses IP disponibles vous-même.</p>

Paramètre	Description	Avantage	Inconvénient
Affecter une adresse IP statique aux périphériques dans cette plage :	Une adresse IP statique dans votre plage renseignée est affectée à chaque périphérique ajouté au système.	Les adresses IP affectées ne changent jamais.	Vous devez reconfigurer tous les périphériques qui doivent changer de réseau étant donné que les périphériques doivent être reconfigurés avant de pouvoir changer de réseau.

Un serveur Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) est un protocole de réseau standardisé utilisé dans les réseaux IP pour distribuer les paramètres de configuration du réseau de manière dynamique. Grâce au DHCP, les périphériques font une demande d'adresse IP et de paramètre de réseau automatiquement depuis le serveur DHCP. L'utilisation du serveur DHCP atténue la nécessité d'un administrateur de réseau ou d'un utilisateur devant configurer les paramètres manuellement.

Interface utilisateur

Vous pouvez modifier la façon dont se comporte Management Application.

Aperçu de la caméra	Indiquez si vous voulez afficher une vidéo en direct ou une capture d'écran lorsque vous affichez un aperçu d'une caméra dans Management Application ou si vous ne voulez pas voir d'aperçu.
Paramètres de comportement	<p>Indiquez comment vous voulez que le Management Application se comporte pour un nombre d'actions, que vous et d'autres utilisateurs Management Application exécutent.</p> <p>Le Management Application vous demande de confirmer de nombreuses actions. Si vous n'en voyez pas l'utilité, vous pouvez modifier le comportement de Management Application de façon à ce que les messages de confirmation ne s'affichent plus.</p> <p>Exemples d'actions que vous pouvez modifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous tentez de supprimer un périphérique, Management Application doit-elle vous demander de confirmer que vous souhaitez supprimer le périphérique, ou doit-elle supprimer directement le périphérique sans poser de question ? • Selon le système que vous utilisez, vous aurez peut-être un nombre de caméras limité que vous pouvez utiliser dans votre système. Sélectionnez si le système doit vous avertir si vous ajoutez plus de caméras que le nombre autorisé. • Si votre système doit afficher la vidéo en direct lorsque vous visualisez la caméra ou si vous préférez voir un cliché ou aucun aperçu de la caméra.

Restaurer paramètres par défaut

Cliquez sur ce bouton si vous voulez restaurer tous les paramètres de comportement à leurs valeurs par défaut.

Chemins d'accès aux fichiers par défaut

Votre système utilise un certain nombre de chemins d'accès aux fichiers par défaut. En cas de besoin, vous pouvez modifier le chemin de ceux-ci si nécessaire.

Chemin d'enregistrement par défaut des nouvelles caméras	<p>toutes les nouvelles caméras que vous ajoutez utilisent par défaut ce chemin pour stocker les enregistrements.</p> <p>Si besoin, vous pouvez modifier les chemins d'enregistrement des caméras individuelles dans le cadre de leur configuration individuelle (voir "Chemins d'enregistrement et d'archivage" à la page 100), mais vous pouvez également modifier le chemin d'enregistrement par défaut de façon à ce que toutes les nouvelles caméras que vous ajoutez utilisent un chemin d'accès de votre choix.</p>
Chemin d'archivage par défaut des nouvelles caméras	<p>toutes les nouvelles caméras que vous ajoutez utilisent par défaut ce chemin pour archiver (voir "À propos de l'archivage" à la page 135).</p> <p>Si besoin, vous pouvez modifier les chemins d'archivage des caméras individuelles dans le cadre de leur configuration individuelle, mais vous pouvez également modifier le chemin d'enregistrement par défaut de façon à ce que toutes les nouvelles caméras que vous ajoutez utilisent un chemin d'accès de votre choix. Notez que les chemins d'archivage spécifiques à une caméra n'ont aucun intérêt si vous utilisez une sélection de chemin dynamique (voir "Sélection de chemin dynamique (propriétés)" à la page 79) pour l'archivage.</p>
Chemin de configuration	<p>Le chemin par défaut utilisé pour stocker la configuration de votre système.</p>

Enregistrement audio

Spécifiez le paramètre par défaut pour l'enregistrement audio quand vous ajoutez de nouvelles caméras au système.

Jamais	Le système n'enregistre jamais d'audio depuis vos caméras.
Uniquement quand la vidéo est enregistrée	Le système enregistre uniquement l'audio de vos caméras quand votre système enregistre la vidéo
Toujours	Le système enregistre toujours l'audio pour vos caméras.

Vous pouvez modifier ce paramètre ultérieurement pour chaque caméra individuellement.

Événements analytiques (propriétés)

Les paramètres des Événements Analytics vous permettent de spécifier les éléments suivants :

Activé	Activez la fonction Évènements d'analyse.
Port	Indiquez le port utilisé par ce service. Port par défaut : 9090. Veillez à ce que les fournisseurs de l'outil VCA concernés utilisent également ce numéro de port. Si vous modifiez le numéro de port, veillez à ce que les fournisseurs de l'outil VCA modifient également le leur en fonction.
Événements permis de: Toutes les adresses du réseau ou Adresses réseau spécifiée	indiquez si les événements de toutes les adresses IP/tous les noms d'hôtes sont acceptés, ou si seuls les événements des adresses IP/noms d'hôtes indiqués dans une liste : Ensuite, dans la liste Adresse indiquez une liste des adresses IP/ nom d'hôtes fiables que vous souhaitez que ce service reconnaisse. La liste est utilisée pour filtrer les données entrantes de façon à ce que seuls les événements de certaines adresses IP/certains noms d'hôtes soient autorisés. Les formats d'adresse DNS (Domain Name System) et IPv4 peuvent être utilisés dans la liste. Vous avez deux moyens d'ajouter des adresses à la liste : <ul style="list-style-type: none">• Saisie manuelle : saisissez l'adresse IP/le nom d'hôte requis(e) dans la liste d'adresses. Répétez l'opération pour chaque adresse désirée.• Importer une liste externe : lire ce qui suit.
Importer	Cliquez sur le bouton Importer... pour parcourir la liste d'adresses externe requise. Pour importer une liste externe, sauvegardez la liste sous le format de fichier .txt. Chaque adresse IP ou nom d'hôte doit s'afficher sur une ligne séparée dans le fichier.

Événements et alarmes

Désactiver les alarmes pendant	Indiquez le nombre de jours pour le stockage des alarmes avec l'état Fermé dans la base de données. Si vous réglez la valeur sur 0 , l'alarme est supprimée après avoir été fermée. Cette valeur est normalement définie à un nombre faible pour garder les exigences de capacité basses, mais vous pouvez définir n'importe quel nombre jusqu'à 99 999 jours.
Activer toutes les autres alarmes pendant	Indiquez le nombre de jours pour le stockage des alarmes avec l'état Nouveau , En cours ou En attente . Si vous réglez la valeur sur 0, l'alarme s'affiche dans le système, mais elle ne sera pas mémorisée.

Activer les journaux pendant	Précisez le nombre de jours pour la conservation des journaux du serveur d'événements. Si vous conservez les journaux pendant des périodes plus longues, vérifiez que la machine sur laquelle est installé le serveur d'événements possède un espace disque suffisant.
Activer la journalisation détaillée	Pour conserver un journal plus détaillé pour la communication du serveur d'événements, cochez la case. Il sera stocké pendant le nombre de jours indiqué dans le champ Conserver les journaux pendant .
Types d'événement	<p>Indiquez le nombre de jours pour le stockage des événements dans la base de données. Il existe deux possibilités pour le faire :</p> <ul style="list-style-type: none">• Vous pouvez indiquer la durée de conservation d'un groupe d'événements entier. Les types d'événements comportant la valeur Suivre le groupe peuvent hériter de la valeur du groupe d'événements.• Même si vous réglez une valeur pour un groupe d'événements, vous pouvez spécifier la durée de conservation des différents types d'événements. <p>Si la valeur est 0, les événements ne seront pas enregistrés dans la base de données.</p> <p>Même si le groupe Événements externes possède des types d'événements personnalisés, d'événements génériques et d'événements d'entrée, vous ne pouvez pas définir individuellement la durée de conservation de ces types.</p>

Important : la fonction Alarmes est souvent associée à des enregistrements vidéo. Alors que les informations sur l'alarme sont stockées sur le serveur d'événements, les enregistrements vidéo associés sont récupérés par le serveur du système de surveillance concerné lorsque les utilisateurs souhaitent les consulter. Par conséquent, s'il est essentiel d'avoir accès aux enregistrements vidéo de toutes vos alarmes, veillez à ce que les enregistrements vidéo des caméras concernées soient stockés sur les serveurs du système de surveillance concernés au moins aussi longtemps que vous souhaitez activer les alarmes sur le serveur d'événements.

Maintenance du système

Sauvegarde et restauration de la configuration

À propos de la sauvegarde et de la restauration de la configuration

En mesure de protection contre les problèmes, Sony vous recommande d'effectuer des sauvegardes régulières de la configuration de votre système (caméras, calendriers, vues, etc.) Bien que la perte de votre configuration soit un phénomène rare, cela peut arriver dans des circonstances malheureuses. Heureusement, la sauvegarde de votre configuration actuelle ne prend qu'une minute.

Sauvegarde de la configuration système

Dans la section suivante, Sony suppose que vous n'avez pas modifié le chemin d'accès de la configuration par défaut (voir "Chemins d'accès aux fichiers par défaut" à la page 201) de votre système, soit **C:\ProgramData\Sony\Sony Surveillance** sur les serveurs exécutant tous les systèmes d'exploitation pris en charge. Si vous avez modifié le chemin d'accès de configuration par défaut, vous devez tenir compte de ces changements lorsque vous utilisez la méthode décrite ci-après.

La sauvegarde de la configuration système décrite ici est une sauvegarde de l'ensemble de la configuration de votre système de surveillance, y compris les fichiers journaux, la configuration des événements, les points de restauration, les groupes de vue et les configurations de Management Application et de Network Video Management System Smart Client. Vous pouvez également exporter votre configuration en tant que sauvegarde (voir "Export et import d'une configuration de Management Application" à la page 208). Cette opération se limite à la configuration de Management Application.

Pour sauvegarder :

1. Faites une copie du répertoire **C:\ProgramData\Sony\Sony Surveillance** et de l'intégralité de son contenu.
2. Ouvrez le dossier **C:\ProgramData\VideoDeviceDrivers\C_\Program Files (x86)\Sony\DevicePack\devices**, et vérifiez que le fichier **devices.ini** existe. Si le fichier existe, faites-en une copie. Le fichier existe si vous avez configuré des propriétés vidéo pour certains types de caméras. Pour de telles caméras, les modifications des propriétés sont stockées dans le fichier et non pas sur la caméra en elle-même.
3. Stockez les copies en dehors du serveur, afin de ne pas les perdre en cas de détérioration, vol ou autre problème du serveur.

N'oubliez pas qu'une sauvegarde est un instantané de la configuration de votre système au moment de la sauvegarde. Si vous modifiez la configuration ultérieurement, votre sauvegarde ne tient plus compte des changements les plus récents. Vous devez donc sauvegarder régulièrement la configuration de votre système. Lorsque vous sauvegardez votre configuration comme décrit, la sauvegarde comprend des points de restauration. Ceci vous permettra non seulement de restaurer

la configuration sauvegardée, mais également de revenir à un point antérieur dans cette configuration si nécessaire.

Restauration de la configuration système

1. Si vous utilisez le système sur un serveur fonctionnant sous tout autre système d'exploitation pris en charge, copiez le contenu du dossier **Sony Surveillance** sauvegardé dans **C:\ProgramData\Sony\Sony Surveillance**.
2. Si vous avez sauvegardé le fichier **devices.ini**, copiez-le dans **C:\ProgramData\VideoDeviceDrivers\C_\Program Files (x86)\Sony\DevicePack\devices**

Sauvegarder et restaurer l'alarme et la configuration plan

Il est important de procéder régulièrement à la sauvegarde de vos configurations alarme et plan. Il suffit de sauvegarder le serveur d'événements, qui gère la configuration de vos alarmes et vos plans, mais aussi la base de données Microsoft® SQL Server Express, qui enregistre les données de vos alarmes. Vous pourrez ainsi restaurer la configuration de vos alarmes et vos plans dans un cas possible de récupération d'urgence. La sauvegarde offre également l'avantage supplémentaire de purger le journal des transactions de la base de données SQL Server Express.

Lors de la sauvegarde et de la restauration de la configuration alarme et/ou plan, le processus doit avoir lieu dans l'ordre suivant :

Conditions préalables

- **Vous devez disposer des droits administrateur sur la base de données SQL Server Express** lorsque vous effectuez une sauvegarde ou une restauration sur SQL Server Express. Une fois la sauvegarde ou la restauration effectuée, il vous suffit d'être le propriétaire de la base de données SQL Server Express.
- **Microsoft® SQL Server Management Studio Express** est un outil téléchargeable gratuitement sur le site Internet de Microsoft (<http://www.microsoft.com/downloads>). Parmi ses nombreuses fonctions pour la gestion des bases de données SQL Server Express, on peut citer des fonctions de sauvegarde et de restaurations simples d'utilisation. Téléchargez et installez l'outil sur le serveur de votre système de surveillance actuel et sur un éventuel futur serveur du système de surveillance (vous en aurez besoin tant pour la sauvegarde que la restauration).

Étape 1 : Arrêter le service Event Server

Arrêtez le service du serveur d'évènement pour empêcher que des modifications ne soient apportées à la configuration :

1. Dans votre système de serveur de surveillance, cliquez sur **Démarrer > Panneau de commandes > Outils administratifs > Services**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le serveur d'événements, puis cliquez sur **Arrêter**.

Ceci est important dans la mesure où toute modification apportée aux configurations des alarmes, entre le moment où vous créez une sauvegarde et le moment où vous la restaurez, est perdue. Si vous apportez des modifications après que la sauvegarde ait été effectuée, vous devez créer une nouvelle sauvegarde. Veuillez noter que le système ne génère pas d'alarme lorsque le service

Event Server est à l'arrêt. Veillez à vous rappeler de redémarrer le service à nouveau une fois que vous avez terminé la sauvegarde de la base de données.

Étape 2 : Sauvegarder les données d'alarme dans la base de données SQL Server Express

Si vous ne possédez pas **SQL Server Management Studio Express**, vous pouvez le télécharger gratuitement à sur le site Internet de Microsoft (<http://www.microsoft.com/downloads>).

1. Ouvrez Microsoft SQL Server Management Studio Express dans le menu **Démarrer** de Windows en sélectionnant **Tous les programmes > Microsoft SQL Server 2008 > SQL Server Management Studio Express**.
2. À l'ouverture de l'outil, vous êtes invité(e) à vous connecter à un serveur. Indiquez le nom du serveur SQL requis et connectez-vous avec les identifiants d'administrateur. Vous n'avez pas à taper le nom du serveur SQL : si vous cliquez dans le champ Nom du serveur et sélectionnez **<Parcourir...>**, vous pouvez sélectionner le serveur SQL à partir d'une liste.
3. Une fois connecté(e), vous verrez apparaître une structure arborescente **Explorateur d'objets** dans la partie gauche de la fenêtre. Développez l'élément du serveur SQL, puis l'élément **Bases de données** qui contient la totalité de votre configuration alarme.
4. Effectuez un clic droit sur la base de données **VIDEOOSDB**, puis sélectionnez **Tâches > Sauvegarder**
5. Dans la boîte de dialogue **Sauvegarder les bases de données** de la page **Général**, procédez comme suit :
 - Dans **Source**, vérifiez que la base de données sélectionnée est bien **VIDEOOSDB** et que le type de sauvegarde est **Complet**.
 - Sous **Destination**, un chemin de destination pour la sauvegarde vous est automatiquement proposé. Vérifiez si le chemin vous convient. Dans le cas contraire, supprimez le chemin proposé et ajoutez un chemin de votre choix.
6. Dans la boîte de dialogue **Sauvegarder les bases de données** de la page **Options**, sous **Fiabilité**, sélectionnez **Vérifiez la sauvegarde une fois terminée** et **Procéder à une vérification** avant d'inscrire quoi que ce soit sur un support.
7. Pour lancer la sauvegarde, cliquez sur **OK**. Un message de confirmation s'affiche une fois la sauvegarde terminée.
8. Quittez Microsoft SQL Server Management Studio Express.

Étape 3 : Réinstallez votre système

N'installez pas votre logiciel de surveillance sur un lecteur monté. Un lecteur monté est un lecteur qui est mappé sur le dossier vide d'un volume utilisant le système de fichiers NTFS (NT File System) désigné par un titre ou un nom au lieu d'une lettre. Si vous utilisez des lecteurs montés, les fonctions critiques du système peuvent ne pas fonctionner comme prévu. Par exemple, vous ne recevez pas d'avertissement si l'espace disque du système devient insuffisant.

Avant de commencer : Arrêtez tout logiciel de surveillance existant.

1. Lancez le fichier d'installation. Un ou plusieurs messages d'avertissement s'afficheront en fonction de vos paramètres de sécurité. Cliquez sur le bouton **Exécuter** si vous recevez un avertissement.

2. Lorsque l'assistant d'installation est lancé, sélectionnez la langue du programme d'installation puis cliquez sur **Continuer**.
3. Choisissez si vous souhaitez installer la version d'essai de votre système ou indiquez l'emplacement de votre fichier de licence logicielle.
4. Lisez et acceptez l'accord de licence et indiquez si vous souhaitez participer au programme de collecte des données de Sony.
5. Sélectionnez l'installation **Standard** ou **Personnalisée**. En choisissant l'installation **Personnalisée**, vous pouvez choisir la langue de l'application, les fonctionnalités à installer et l'emplacement où installer ces fonctionnalités. Laissez l'assistant d'installation se terminer.

Vous pouvez maintenant commencer à configurer votre système, voir Configurer votre système dans Management Application (voir "Configurer le système dans le Management Application" à la page 35).

Étape 4 : Restaurer les données d'alarme dans la base de données SQL Server Express

Heureusement, la plupart des utilisateurs n'auront pas besoin de restaurer des données d'alarmes postérieures, mais si jamais vous en avez l'utilité, procédez comme suit :

1. Dans le menu Windows Démarrer, ouvrez Microsoft SQL Server Management Studio Express.
2. Connectez-vous à un serveur. Indiquez le nom du serveur SQL requis, puis connectez-vous à l'aide du compte d'utilisateur sous lequel la base de données a été créée.
3. Sous **Explorateur d'objet** à gauche, développez **SQL Server > Bases de données**, effectuez un clic droit sur la base de données **VIDEOOSDB** puis sélectionnez **Tâches > Restaurer > Base de données...**
4. Dans la boîte de dialogue **Restaurer la base de données**, dans la page **Général**, sous **Source de restauration**, sélectionnez **Depuis un périphérique** puis cliquez sur **<Naviguer pour plus...>**, à droite du champ. Dans la boîte de dialogue **Préciser la sauvegarde**, veillez à ce que **Fichier** soit bien sélectionné dans la liste des **Supports de sauvegarde**. Cliquez sur **Ajouter**.
5. Dans la boîte de dialogue **Localiser le fichier de sauvegarde**, localisez et sélectionnez le fichier de sauvegarde **VIDEOOSDB.bak**. Puis cliquez sur **OK**. Le chemin vers votre fichier sauvegarde est désormais répertorié dans la boîte de dialogue **Indiquer la sauvegarde**.
6. De retour dans la page **Général** de la boîte de dialogue **Restaurer la base de données**, votre sauvegarde est à présent répertoriée sous **Sélectionner la sauvegarde à restaurer**. Assurez-vous de bien sélectionner la sauvegarde en cochant la case dans la colonne **Restaurer**
7. Maintenant, allez à la page **Options** de la boîte de dialogue **Restaurer la base de données**, puis sélectionnez **Écraser la base de données existante**. Laissez les autres options telles quelles, puis cliquez sur **OK** pour lancer la restauration. Un message de confirmation apparaîtra une fois la restauration terminée.
8. Quittez Microsoft SQL Server Management Studio Express.

Remarque : si vous obtenez un message d'erreur indiquant que la base de données est en cours d'utilisation, essayez de quitter complètement Microsoft SQL Server Management Studio Express, puis répétez les étapes 1 à 8.

Étape 5 : Redémarrer le service Event Server

Lors du processus de restauration, le service de serveur d'évènement a été arrêté pour éviter toute modification de la configuration jusqu'à ce que vous ayez terminé. N'oubliez pas de redémarrer le service :

1. Dans votre système de serveur de surveillance, cliquez sur **Démarrer > Panneau de commandes > Outils administratifs > Services**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le serveur d'événements, puis cliquez sur **Démarrer**.

À propos du journal des transactions SQL Server Express et les raisons de le purger

Chaque fois qu'une modification dans les données des alarmes du système se produit, le serveur SQL l'enregistre dans son journal des transactions. Le journal des transactions est essentiellement une fonction de sécurité qui permet de revenir à la version précédente et d'annuler des modifications apportées à la base de données SQL Server Express. Le serveur SQL enregistre par défaut son journal des transactions indéfiniment et, par conséquent, le journal des transactions crée au fur et à mesure de plus en plus d'entrées.

Le journal des transactions du serveur SQL est situé par défaut sur le lecteur système et, s'il devient trop lourd, il peut finir par empêcher le bon fonctionnement de Windows. La purge du journal des transactions du serveur SQL de temps en temps est donc une bonne idée ; elle ne réduit pas en soi la taille du journal des transactions, mais l'empêche d'avoir une taille incontrôlable. Cependant, votre système ne purge pas automatiquement le journal des transactions du serveur SQL à intervalles spécifiques. Ceci est dû au fait que les utilisateurs ont des besoins différents. Certains souhaitent pouvoir annuler les modifications pendant longtemps, d'autres ne s'en soucient pas.

Vous pouvez réaliser plusieurs tâches directement sur le serveur SQL pour conserver la taille réduite du journal des transactions, notamment la troncature et/ou la réduction du journal des transactions (pour consulter de nombreux articles sur ce sujet, visitez le site support.microsoft.com (<http://support.microsoft.com>) et recherchez le journal des transactions du serveur SQL). Toutefois, la sauvegarde de la base de données du système représente généralement une meilleure option puisque cela purge le journal de transaction du serveur SQL et vous offre la sécurité d'avoir la capacité de restaurer la base de données de l'alarme du système au cas où un évènement indésirable surviendrait.

Export et import d'une configuration de Management Application

Vous pouvez exporter la configuration actuelle de Management Application, soit par mesure de sécurité afin d'avoir un fichier de sauvegarde de votre configuration, soit comme clone vous permettant d'utiliser une configuration similaire de Management Application ailleurs. Vous pouvez importer plus tard des configurations de Management Application précédemment exportées.

Exporter la configuration Management Application en tant que sauvegarde

Avec cette option, tous les fichiers de configuration de Management Application sont combinés en un seul fichier .xml, dont vous pouvez définir l'emplacement. Notez que si votre configuration comporte des modifications non enregistrées, celles-ci sont automatiquement sauvegardées lorsque vous exportez la configuration.

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Exporter la configuration - Sauvegarde**.

2. Allez à l'emplacement sur lequel vous souhaitez stocker la configuration exportée, indiquez un nom de fichier convenable puis cliquez sur **Enregistrer**.

Si vous avez l'intention de configurer une version identique de votre système de surveillance ailleurs, **n'exportez pas** votre configuration en tant que **sauvegarde**, car ceci peut entraîner une double utilisation des informations relatives au même périphérique, auquel cas les clients pourront obtenir le message d'erreur suivant : **L'application ne peut pas démarrer car au moins deux caméras utilisent le même nom ou le même identifiant**. Exportez plutôt votre configuration comme un **clone**. Une exportation comme clone prend en compte le fait que vous n'utilisez pas les mêmes caméras physiques, etc. même si votre nouveau système peut être identique à l'existant.

Veillez noter qu'il existe une différence entre cette sauvegarde de la configuration de Management Application et la sauvegarde de la configuration système effectuée à partir du dossier Sony Surveillance parce que ce sont deux choses différentes. La sauvegarde décrite ici est limitée à la sauvegarde de la configuration de Management Application. La sauvegarde de la configuration système effectuée à partir du dossier Sony Surveillance est une sauvegarde de l'ensemble de la configuration du système de surveillance, qui inclut, notamment les fichiers journaux, la configuration des événements, les points de restauration, les groupes de vue ainsi que les configurations de Management Application et de Network Video Management System Smart Client.

Exporter la configuration Management Application en tant que clone

Avec cette option, tous les fichiers de configuration importants de Management Application sont collectés, et les identifiants uniques (GUID), des nombres uniques à 128 bits utilisés pour identifier des composants système individuels, des caméras par exemple, sont marqués à remplacer par la suite. Les identifiants uniques sont marqués à remplacer car ils font référence à des composants spécifiques (caméras, etc.). Même si vous souhaitez utiliser la configuration clonée pour configurer un nouveau système similaire à l'aide de types de caméras similaires, le nouveau système n'utilise pas les mêmes caméras physiques que le système cloné. Lorsque vous utilisez par la suite la configuration clonée dans un nouveau système, les identifiants uniques sont remplacés par des identifiants uniques qui représentent les composants spécifiques du nouveau système.

Après avoir marqué les identifiants uniques à remplacer, les fichiers de configuration sont combinés en un seul fichier .xml, qui vous pouvez alors sauvegarder à un emplacement que vous définirez. Notez que si votre configuration comporte des modifications non enregistrées, elles sont automatiquement sauvegardées lorsque vous exportez la configuration.

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Exporter la configuration - Clonage**.
2. Allez à l'emplacement sur lequel vous souhaitez stocker la configuration exportée, indiquez un nom de fichier convenable puis cliquez sur **Enregistrer**.

Importation de la configuration précédemment exportée de Management Application

La même méthode d'importation est utilisée, que la configuration de Management Application ait été exportée en tant que sauvegarde ou que clone.

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Importer la configuration**.
2. Allez à l'emplacement depuis lequel vous souhaitez importer la configuration, sélectionnez le fichier de configuration pertinent, puis cliquez sur **Ouvrir**.
3. Il vous est demandé si vous souhaitez supprimer ou conserver les enregistrements des périphériques concernés uniquement si le système dans lequel vous importez la configuration contient des dispositifs (caméras, etc.) qui ne sont pas présents dans la configuration importée. Si vous souhaitez conserver les enregistrements, notez qu'ils ne

sont pas accessibles tant que vous n'avez pas ajouté les périphériques concernés au système à nouveau. Sélectionnez l'option dont vous avez besoin, puis cliquez sur **OK**.

4. Développez **Configuration avancée > Services**.
5. Pour les services Recording Server et Image Server, cliquez sur le bouton **Redémarrer**. Le redémarrage des deux services applique la configuration de l'application Management Application importée.

Restauration d'une configuration système depuis un point de restauration

Les points de restauration vous permettent de revenir à un état de configuration précédent. Chaque fois que vous effectuez un changement de configuration dans Management Application, un nouveau point de restauration est créé.

Tous les points de restauration des cinq sessions en cours et précédentes sont stockés et peuvent être à nouveau sélectionnés. Une nouvelle session débute à chaque fois que vous démarrez le Management Application et à chaque fois que vous sauvegardez l'ensemble de la configuration. Pour les sessions antérieures aux cinq dernières, seul le point de restauration le plus récent de chaque session est stocké. Avec le champ **Nombre d'anciennes sessions à conserver**, vous pouvez contrôler le nombre d'anciennes sessions qui sont conservées.

Lorsque vous choisissez de restaurer une configuration à partir d'un point de restauration, la configuration du point de restauration sélectionné est appliquée et utilisée une fois les services redémarrés (voir Démarrage et arrêt des services).

Si vous avez ajouté de nouvelles caméras ou autres périphériques au système après la création du point de restauration, ils sont absents si vous chargez le point de restauration. Ceci est dû au fait qu'ils n'étaient pas dans le système lors de la création du point de restauration. Dans ces cas, vous êtes averti et devez décider quoi faire des enregistrements des périphériques concernés.

1. Dans le menu **Fichier**, sélectionnez **Charger la configuration à partir du point de restauration...**
2. Dans la partie gauche de la boîte de dialogue **Points de restauration**, sélectionnez le point pertinent.
3. Cliquez sur le bouton **Charger le point de restauration**.
4. Si vous êtes sûr de vouloir écraser la configuration actuelle par celle du point de restauration sélectionné, cliquez sur **OK**.
5. Ceci est utile uniquement si la configuration actuelle contient des caméras ou d'autres périphériques qui n'étaient pas présents dans le point de restauration sélectionné : il vous est demandé si vous souhaitez supprimer ou conserver les enregistrements des périphériques concernés. Si vous conservez les enregistrements, notez que vous ne pourrez pas y accéder tant que vous n'aurez pas ajouté les périphériques concernés à votre système à nouveau. Sélectionnez l'option pertinente, puis cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue Points de restauration.
7. Développez **Configuration avancée** et sélectionnez **Périphériques**.
8. Pour les services Recording Server et Image Server, cliquez sur le bouton **Redémarrer**. Une fois les deux services redémarrés, la configuration du point de restauration sélectionné est appliquée.

Remarque : Lorsque vous sélectionnez un point de restauration, vous pouvez voir des informations sur l'état de configuration à l'instant sélectionné dans la partie droite de la boîte de dialogue. Ceci peut vous aider à sélectionner le meilleur point de restauration possible.

Importer des modifications apportées à la configuration

À propos de l'importation des modifications apportées à la configuration

Vous pouvez apporter des modifications à une configuration. Cela peut être utile si vous installez plusieurs systèmes similaires, par exemple dans une chaîne de boutiques dans lesquelles les mêmes types de serveurs, de périphériques, et de caméras sont utilisés. Dans ces cas, vous pouvez utiliser une configuration existante en tant que modèle pour les autres installations.

Étant donné que les installations des boutiques ne sont pas exactement les mêmes, les périphériques et caméras sont de types identiques, mais ne sont pas physiquement les mêmes, et donc ont différentes adresses MAC, elles doivent être un moyen facile d'importer les modifications apportées à la configuration modèle. Vous pouvez importer les modifications relatives aux périphériques et aux caméras sous la forme de valeurs séparées par des virgules (CSV) dans un fichier.

Voir Importation des modifications apportées à la configuration (à la page 212) pour obtenir un guide étape par étape Sur les champs nécessaires aux fichiers CVS lorsque vous importez des modifications apportées à la configuration (voir "À propos des champs obligatoires pour les fichiers CSV lors de l'importation des modifications apportées à la configuration" à la page 211) dont vous devez inclure les champs dans les fichiers CVS.

Lorsque vous importez des modifications, aucune détection des matériels n'a lieu et le logiciel ne modifie pas les capacités de la caméra. Par exemple, si vous remplacez une caméra PTZ par une caméra non PTZ, le logiciel continue d'afficher la caméra remplacée en tant que caméra PTZ.

À propos des champs obligatoires pour les fichiers CSV lors de l'importation des modifications apportées à la configuration

Le fichier CSV doit avoir une ligne d'en-tête (qui détermine le sujet de chaque valeur des lignes suivantes) et les lignes suivantes doivent contenir des informations sur un périphérique chacune uniquement. Les noms de champs sont sensibles à la casse, vous devez donc vous assurer de les avoir saisis exactement comme illustré ci-dessous.

Pour chaque périphérique, les informations suivantes sont nécessaires :

HardwareOldMacAddress	Permet de trouver un périphérique dont les propriétés vont être modifiées. Il s'agit d'un champ obligatoire que vous devez saisir pour pouvoir importer les modifications apportées à la configuration depuis un fichier CSV.
HardwareNewMacAddress	La nouvelle adresse IP du périphérique.
HardwareAddress	L'adresse IP du périphérique.
HardwarePort	Le port du périphérique.

HardwareOldMacAddress	Permet de trouver un périphérique dont les propriétés vont être modifiées. Il s'agit d'un champ obligatoire que vous devez saisir pour pouvoir importer les modifications apportées à la configuration depuis un fichier CSV.
HardwareUserName	Le nom d'utilisateur du compte administrateur du périphérique.
HardwarePassword	Le mot de passe pour le compte administrateur du périphérique.
HardwareDriverID	Si les caméras et le serveur sont hors ligne, indiquez un HardwareDriverID pour chaque périphérique que vous souhaitez ajouter. Exemple : ACTi ACD-2100 105 indique que vous devriez utiliser 105 comme identifiant si vous ajoutez le périphérique ACTi ACD-2100.

Lorsque vous importez des modifications, aucun matériel n'est détecté et aucune fonctionnalité n'est modifiée. Par exemple, si vous remplacez un périphérique PTZ par un périphérique qui ne possède pas de fonctionnalité PTZ, ce dernier apparaît quand même comme un périphérique PTZ.

Les éléments suivants s'appliquent pour les informations présentes dans des fichiers CSV :

- La première ligne du fichier CSV doit contenir les en-têtes, et les lignes suivantes doivent contenir des informations sur un périphérique chacune
- Les séparateurs peuvent être des virgules, des points-virgules ou des tabulations, mais ne peuvent pas être mélangés
- Toutes les lignes doivent contenir des valeurs valables : Tous les noms de caméra, d'utilisateur et éléments similaires doivent être uniques et ne peuvent pas contenir les caractéristiques spéciales suivantes : < > & ' " \ / : * ? | []
- Aucun ordre des valeurs n'est fixé et les paramètres facultatifs peuvent être entièrement omis

Importation des modifications apportées à la configuration

1. Dans la barre de menus, sélectionnez **Fichier > Importer les modifications apportées à la configuration...**
2. Sélectionnez **Vérification en ligne** si les nouveaux périphériques et nouvelles caméras répertoriés dans votre fichier CSV sont connectés au serveur et si vous souhaitez vérifier que vous pouvez les atteindre.
3. Indiquez l'emplacement du fichier CSV, puis cliquez sur le bouton **Importer la configuration à partir du fichier**.

Voir également À propos de l'importation des modifications apportées à la configuration (à la page 211).

Glossaire terminologique

A

Administrateur

1) Administrateur système. 2) Dans les versions précédentes de votre système : application principale utilisée par les administrateurs du système pour configurer le serveur du système de surveillance. Veuillez maintenant appeler le Management Application.

Adresse MAC

Adresse Media Access Control : nombre hexadécimal à 12 caractères qui identifie spécifiquement chaque périphérique d'un réseau.

Assistant

Utilitaire pour effectuer une tâche particulière rapidement, tout en assurant la couverture de tous les paramètres pertinents. Par exemple, l'assistant **Régler la détection du mouvement** vous aide rapidement à configurer la détection du mouvement sur chacune des caméras du système sans risquer d'oublier de définir des paramètres-clés.

ATM

Distributeur automatique : machine qui distribue de l'argent lors de l'utilisation d'une carte codée personnelle.

AVI

Format de vidéo répandu. Les fichiers sous ce format portent l'extension de fichier .avi.

C

Changements apportés aux périphériques sans activation

Un seuil limitant le nombre de périphériques que vous pouvez remplacer ou ajouter si votre système Network Video Management System est hors ligne avant de devoir procéder à une activation manuelle des licences.

Code de licence du logiciel (SLC)

Le code de licence du logiciel (SLC) est un code d'enregistrement du produit requis pour utiliser le logiciel du système de surveillance. Votre fichier de licences logicielles doit son nom à votre code de licence du logiciel (SLC). Si vous n'avez pas de responsabilités d'administration du système, vous n'avez pas à travailler avec les SLC. Les administrateurs de système utilisent des SLC au cours de l'installation et de l'enregistrement du logiciel.

Codec

Technologie permettant de compresser et de décompresser des données vidéo et audio, par exemple au format AVI exporté. MPEG et Indeo sont des exemples de codecs fréquemment utilisés.

CSV

Valeurs séparées par une virgule : format de données qui stocke les données tabulaires, où les lignes représentent des lignes d'un tableau et les virgules définissent les colonnes dans un fichier simple. Par exemple, les données relatives aux caméras peuvent apparaître comme valeurs séparées par une virgule dans un fichier .csv, que vous pouvez ensuite importer dans votre système. Il s'agit d'une méthode très efficace si vous configurez plusieurs systèmes similaires.

Cyclique

Fonction d'affichage des vidéos de plusieurs caméras, l'une après l'autre, sur un seul écran caméra. Les caméras nécessaires et les intervalles entre les changements sont indiqués par l'administrateur du système. La

fonction Cyclique est disponible dans Network Video Management System Smart Client.

D

Détection de mouvement vidéo (VMD)

Détection de mouvement vidéo. Un moyen de définir l'activité d'une scène en analysant les données des images et les différences d'une série d'images.

DirectX

Extension Windows proposant des capacités multimédias avancées.

DNS

Système de nom de domaine : système permettant la traduction entre des noms d'hôtes alphabétiques (par exemple, monordinateur) ou des noms de domaine (par exemple, www.mondomaine.com) et des adresses IP numériques (par exemple, 192.168.212.2). Nombreux sont ceux qui trouvent les noms alphabétiques plus faciles à mémoriser que les adresses IP numériques.

DST

Heure d'été : avancée temporaire des horloges pendant l'été pour que l'après-midi soit plus longue et la matinée plus courte.

E

E/S

Entrée/sortie : fait référence à la communication entre un ordinateur et un individu. Les entrées sont les signaux ou données reçus par le système et les sorties sont les signaux ou données envoyés par ce système.

Encodeur vidéo

Autre nom de l'encodeur vidéo.

Encodeur vidéo

Périphérique, en général autonome, capable de diffuser de la vidéo depuis un certain nombre de caméras clientes connectées. Les encodeurs vidéo contiennent des numériseurs d'images, permettant la connexion de caméras analogiques à un réseau.

Enregistrement

Dans les systèmes de surveillance vidéo par IP, le terme "enregistrement" implique **l'enregistrement de vidéo et si possible d'audio venant d'une caméra dans une base de données sur le système de surveillance**. Dans de nombreux systèmes de surveillance IP, toute la vidéo/l'audio perçue par les caméras n'est pas nécessairement enregistrée. L'enregistrement de vidéo et d'audio dans la base de données caméra n'est déclenché, la plupart du temps, que pour une bonne raison, par exemple quand un mouvement est détecté ou en cas d'événement particulier, ou au bout d'un laps de temps donné. L'enregistrement est ensuite arrêté au bout d'un temps donné, par exemple quand il n'y a plus de mouvement, lorsqu'un événement se produit ou lorsqu'une période se termine. Le terme **enregistrement** vient de l'ère de la vidéo analogique, lorsque les images étaient enregistrées uniquement lorsque l'on appuyait sur le bouton Enregistrer.

Événements Analytics

Les événements d'analyse sont des données reçues de la part d'un fournisseur d'analyse de contenu vidéo (VCA) tiers externe. Un exemple de système VCA consiste en un système de contrôle d'accès. Les événements d'analyse sont intégrés de façon homogène à la fonction **Alarmes**.

Événements génériques

Votre système est en mesure de recevoir et d'analyser les entrées sous forme d'ensemble de données TCP ou UDP. Si les critères indiqués concordent, vous pourrez utiliser ces entrées pour créer des événements. Ces événements sont appelés événements génériques.

Événements manuels

Vous pouvez générer un événement manuel depuis le client. Ces événements sont appelés événements manuels.

F

Fichier de licence logicielle

Fichier qui contient toutes les autorisations de votre système, y compris les licences de base et autres licences.

Le nom du fichier est tiré de votre code de licence du logiciel (SLC).

Fisheye

Type de lentille qui permet de créer et de visionner des images Fisheye.

Flux double

Certaines caméras prennent en charge deux flux indépendants (qui peuvent être envoyés au serveur d'enregistrement) : un pour le visionnage en direct et un autre à des fins de lecture. Chaque flux a sa propre résolution, son propre encodage et sa propre fluidité d'image.

FPS

Images par seconde : mesure qui indique la quantité d'informations contenues dans une vidéo en mouvement. Chaque image est une image fixe, qui, en s'affichant successivement, crée l'illusion d'un mouvement. Plus le FPS est élevé, plus l'animation est régulière. Notez, toutefois, qu'un FPS élevé peut aussi augmenter considérablement la taille d'un fichier vidéo lors de son enregistrement.

G

GOP

Groupe d'images : images regroupées pour former une séquence de mouvement vidéo.

GUID

Identificateur global unique : nombre de 128 bits unique utilisé pour identifier des composants d'un système Windows.

H

H.264

Norme de compression et décompression des données vidéo (un codec). H.264 est un codec qui compresse la vidéo de façon plus efficace que les codecs plus anciens et fournit plus de flexibilité d'utilisation dans plusieurs environnements réseau.

Hot spot

Position particulière pour le visionnage d'une vidéo agrandie et/ou de haute qualité dans Network Video Management System Smart Client.

Hôte

Ordinateur connecté à un réseau TCP/IP. Un hôte dispose de sa propre adresse IP, mais il peut aussi (selon sa configuration réseau), avoir un **nom d'hôte pour être plus aisément identifiable**.

I

I-frame

Abréviation d'intra-frame. Utilisé dans la norme MPEG pour la compression des vidéos numériques. Une I-frame est une seule image stockée à intervalles définis. Une I-frame enregistre l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes (P-frames) n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG. Une I-frame est similaire à une image-clé.

Image-clé

Une image-clé est utilisée dans la norme MPEG de compression vidéo numérique. Il s'agit d'une image unique enregistrée à

intervalles spécifiques. L'image-clé enregistre l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images entre les images-clés n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG.

Interrogation

Vérification régulière de l'état de quelque chose, par exemple, pour voir si une entrée a été reçue sur le port d'entrée particulier d'un périphérique. L'intervalle défini entre ces vérifications d'état est souvent appelé une fréquence d'interrogation.

IPIX

Technologie qui permet de créer et de visionner des images panomorphes Fisheye.

J

JPEG

(Ou JPG) Joint Photographic Experts Group : technique de compression avec perte largement utilisée pour les images.

L

Licence de base

Une licence vous autorisant à utiliser le logiciel d'un produit Network Video Management System VMS et/ou d'un produit complémentaire Network Video Management System.

Licence de périphérique matériel

Une licence vous autorisant à faire fonctionner une caméra ou un encodeur sur votre système Network Video Management System. Si vous souhaitez utiliser la fonction vidéo push sur un périphérique mobile ou une tablette, vous devez également disposer d'une licence de périphérique pour chaque périphérique.

M

Maître/Esclave

Configuration de serveurs où un serveur (le serveur maître) est plus important que les autres (les serveurs esclaves). Avec une configuration maître/esclave dans votre système, vous pouvez combiner plusieurs serveurs du système de surveillance et d'étendre ainsi le nombre de caméras que vous pouvez utiliser, au-delà du nombre maximal de caméras autorisées pour un seul serveur.

Dans le cadre d'une telle configuration, les clients n'ont toujours qu'un seul point de contact : ils se connectent au serveur maître, mais ont également accès, de manière transparente, aux caméras et enregistrements des serveurs asservis.

Masquage de confidentialité

Capacité à définir si et comment certaines zones de la vue d'une caméra doivent être masquées avant la distribution. Par exemple, si une caméra filme une rue, vous pouvez surligner certaines zones d'un bâtiment (par exemple, des fenêtres et des portes) avec le masquage de confidentialité pour protéger la vie privée des résidents.

MJPEG

Motion JPEG : format vidéo compressé où chaque image est une image JPEG compressée séparément. La méthode utilisée est assez similaire à la méthode I-frame utilisée pour MPEG, mais aucune prédiction entre les images n'est utilisée. Ceci facilite l'édition et rend la compression indépendante de la quantité de mouvement.

Moniteur

1) Écran d'ordinateur. 2) Application utilisée dans les versions précédentes de Sony - Network Video Management System Smart Client pour enregistrer et afficher de la vidéo. L'application Moniteur a été interrompue.

MPEG

Normes de compression et formats de fichier destinés à la vidéo numérique, développés par le Moving Pictures Experts Group. Les normes MPEG utilisent un système de compression dit « avec perte », car celui-ci n'enregistre que les changements d'une image à l'autre, supprimant souvent des quantités considérables d'informations redondantes. Les images-clés enregistrent à intervalles réguliers l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG.

N

Nombre d'images par seconde

Mesure indiquant le nombre d'informations contenues dans une vidéo de mouvement, en général indiquée en FPS.

NTLM

Sur un réseau Windows, NT LAN Manager est un protocole d'authentification réseau.

P

Panomorphe

Type de lentille qui permet de créer et de visionner des images avec la technologie Fisheye.

Pan-tilt-zoom (PTZ)

Pan/Tilt/Zoom Un type de caméra très mobile et flexible.

Période de grâce

Lorsque vous installez et configurez votre système et que vous ajoutez des serveurs d'enregistrement et des caméras, les différents périphériques fonctionnent dans le cadre d'une période d'essai jusqu'à ce que vous activiez vos licences. Cette période d'essai s'appelle la période de grâce. Vous

devez activer vos licences avant l'expiration de la période de grâce ou l'arrêt de fonctionnement de votre système. Si votre système est en ligne, vos licences sont activées automatiquement.

Périphérique

Dans un système de surveillance Network Video Management System : caméra, encodeur vidéo, périphérique d'entrée ou périphérique de sortie connecté à un serveur d'enregistrement.

Périphérique

Lorsque vous ajoutez une caméra numérique à votre système, vous n'ajoutez pas uniquement la caméra en question, mais plutôt des périphériques. Les périphériques ont leurs propres adresses IP ou noms d'hôte. Basé sur le protocole IP, votre système identifie d'abord les périphériques de l'installation de surveillance par leurs adresses IP ou leurs noms d'hôte.

Bien que chaque périphérique ait sa propre adresse IP ou nom d'hôte, vous pouvez attacher plusieurs caméras, microphones et haut-parleurs à un seul périphérique et partager la même adresse IP ou nom d'hôte. C'est habituellement le cas des caméras associées à des encodeurs vidéo.

Vous pouvez configurer chaque caméra, microphone, et autres canaux similaires individuellement sur le périphérique, même lorsque plusieurs d'entre eux sont associés à un seul périphérique.

P-frame

Image prédite : la norme MPEG de compression de vidéo numérique utilise les P-frames conjointement aux I-frames. Une I-frame, aussi nommée image-clé, est une image unique enregistrée à intervalles spécifiques. Une I-frame enregistre l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes (les P-frames) n'enregistrent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers MPEG.

Pilote

Programme utilisé pour contrôler/communiquer avec un périphérique.

PIN

Numéro d'identification personnel (ou numéro d'identité personnel) : numéro utilisé pour identifier et authentifier les utilisateurs.

Ping

Utilitaire d'administration réseau de l'ordinateur utilisé pour déterminer si une adresse IP est disponible, en envoyant une petite quantité de données pour voir si elle réagit. Le mot ping a été choisi car il illustre le son d'un sonar. Vous envoyez la commande ping à l'aide d'une invite de commande Windows.

Point de restauration

Les points de restauration vous permettent de revenir à un état de configuration précédent. Lorsqu'une modification de configuration est appliquée à votre système, un point de restauration est créé. En cas de problème de configuration, vous pourrez parcourir les points de restauration et revenir à un point convenable.

Point de vente

Point de vente : emplacement physique d'une vente, par exemple, à la caisse.

Port

Extrémité logique pour le trafic de données. Les réseaux utilisent des types de ports différents pour des trafics de données différents. Il est parfois nécessaire, bien que ce ne soit pas toujours le cas, d'indiquer quel port on va utiliser pour certaines communications de données. La plupart des ports sont utilisés automatiquement selon les types de données comprises dans les communications. Sur les réseaux TCP/IP, les ports vont de 0 à 65536, mais seuls les ports 0 à 1024 sont réservés à des usages particuliers. Par exemple, le port 80 sert au trafic HTTP, qui permet de lire les pages Web.

Post-enregistrement

Capacité à stocker des enregistrements de périodes suivant un mouvement et/ou des événements spécifiques.

Elle repose sur la mise en mémoire tampon de la vidéo entrante sur le serveur du système au cas où elle serait nécessaire pour un enregistrement déclenché par un mouvement ou un événement.

Il peut être avisé de faire appel au post-enregistrement si, par exemple, vous avez précisé que le système doit enregistrer la vidéo lorsqu'une porte est ouverte, et si vous aimeriez voir ce qui se passe immédiatement après que la porte se ferme.

Pré-alarme

Les images de pré-alarme font partie d'une fonction disponible uniquement pour des caméras sélectionnées. Cela permet d'envoyer les images immédiatement avant un événement depuis la caméra à votre système par e-mail.

Pré-enregistrement

Capacité à stocker des enregistrements de périodes précédant la détection d'un mouvement et/ou d'événements spécifiques par votre système. Cette capacité repose sur la mise en mémoire tampon de la vidéo entrante sur le serveur du système au cas où elle serait nécessaire pour un enregistrement déclenché par un mouvement ou un événement.

Il peut être avisé de faire appel au pré-enregistrement. Par exemple, si vous avez précisé que le système doit enregistrer la vidéo lorsque quelqu'un ouvre une porte, il peut également être important d'être en mesure de voir ce qui s'est passé juste avant que les portes ne s'ouvrent.

Pré-enregistrement

Voir la description de Pré-enregistrement.

Proportions

Rapport hauteur/largeur d'une image.

PUK

Code de déverrouillage ou code de déblocage du PIN : numéro utilisé comme mesure de sécurité supplémentaire pour les cartes SIM.

S

SCS

Extension de fichier (.scs) pour un type de script destiné au contrôle de clients.

Serveur d'événements

Un serveur qui stocke et gère les données et événements d'alarme entrants provenant de tous les serveurs du système de surveillance. Le serveur d'événements permet une surveillance puissante et fournit un aperçu instantané des alarmes et possibles problèmes techniques sur vos systèmes.

Serveur d'images

Un service qui gère l'accès au système pour les utilisateurs distants connectés avec Network Video Management System Smart Client.

Le service Image Server n'exige pas de matériel distinct car il s'exécute en arrière-plan sur le serveur du système de surveillance. Le service Image Server n'est pas configuré séparément car il est configuré via le Management Application du système.

Service Recording Server

Service Windows (sans interface utilisateur) utilisé par votre système pour enregistrer et afficher de la vidéo. La vidéo n'est transférée au système de surveillance que si le service Recording Server est exécuté.

SIM

Subscriber identity module : circuit stocké sur une petite carte insérée dans un téléphone ou ordinateur portable ou autre périphérique mobile. La carte SIM est utilisée pour identifier et authentifier l'utilisateur.

SMTP

Simple Mail Transfer Protocol : norme d'envoi de messages e-mail entre serveurs de messagerie.

Sous-réseau

Partie d'un réseau. La division d'un réseau en sous-réseaux peut être avantageuse pour des questions d'administration et de sécurité, et peut, dans certains cas, améliorer la performance. Sur les réseaux TCP/IP, un sous-réseau est une partie d'un réseau sur laquelle tous les appareils partagent le même préfixe dans leur adresse IP, par exemple 123.123.123.xxx, où les trois premiers numéros (123.123.123) constituent le préfixe partagé. Les administrateurs réseau utilisent des masques de sous-réseau pour diviser les réseaux en sous-réseaux.

T

TCP

Transmission Control Protocol : protocole (ou norme) utilisé pour envoyer des paquets de données sur les réseaux. Le TCP est souvent combiné à un autre protocole, l'IP (Internet Protocol). La combinaison des deux, le TCP/IP, permet d'envoyer et de recevoir des paquets de données entre deux points d'un réseau sur de longues durées et il permet de connecter des ordinateurs ainsi que divers appareils sur Internet.

TCP/IP

Transmission Control Protocol/Internet Protocol : combinaison de protocoles (ou normes) servant à connecter des ordinateurs et d'autres appareils sur les réseaux, y compris Internet.

Telnet

Programme d'émulation de terminal utilisé sur les réseaux TCP/IP. Grâce à Telnet, vous pouvez vous connecter à un serveur depuis un ordinateur du réseau, et exécuter des commandes via Telnet comme si vous les entriez directement sur le serveur. Windows comprend un client à utiliser avec Telnet.

U

UDP

User Datagram Protocol : protocole sans connexion pour envoyer des paquets de données sur les réseaux. Principalement utilisé pour la diffusion de messages. UDP est un protocole assez simple, avec moins de fonctions de récupération en cas d'erreur que le protocole TCP par exemple.

UPS

Un UPS (Uninterruptible Power Supply) fonctionne comme une source d'alimentation secondaire sur batterie, en fournissant l'alimentation nécessaire à la sauvegarde des fichiers ouverts et en mettant hors tension votre système en toute sécurité dans le cadre de variations de courant. Les onduleurs peuvent avoir une sophistication différente les uns des autres, mais la plupart des onduleurs intègrent un logiciel permettant de sauvegarder automatiquement les fichiers ouverts, d'alerter les administrateurs, etc.

V

VCA

L'analyse de contenu vidéo (VCA) est un système permettant de détecter les nombreux types de comportement indiqués au préalable, aussi bien pour les humains que pour les véhicules. Le système basé sur le VCA fournit une analyse du contenu vidéo tiers et couvre la reconnaissance faciale, la détection avancée des mouvements et l'analyse comportementale complexe. Les systèmes VCA et leurs résultats peuvent être intégrés de façon homogène à la fonction **Alarmes** et peuvent être utilisés, par exemple, pour déclencher des alarmes. Les événements entraînés par les systèmes VCA sont appelés des événements d'analyse.

Les outils VCA tiers sont développés par des partenaires indépendants, qui proposent des solutions basées sur une plate-forme ouverte de Sony. Ces solutions peuvent avoir un impact sur les performances de votre système.

Vue

Collection de vidéos provenant d'une ou plusieurs caméras, présentées ensemble dans Network Video Management System Smart Client. Une vue peut inclure d'autres contenus, comme des pages HTML ou des images statiques, en plus de la vidéo des caméras.

Index

(

(Propriétés) Audio • 99

(Propriétés) Sélection audio • 93

A

À propos de Afficher l'état • 187, 188, 193

À propos de la configuration système minimum • 11

À propos de la configuration vidéo et de l'enregistrement • 36, 68, 71, 74, 78, 80, 81, 87, 91, 92, 93, 95, 96, 99, 100, 101, 104, 105, 115, 147

À propos de la consultation des enregistrements archivés • 142

À propos de la désignation des noms d'hôte • 11

À propos de la détection automatique des périphériques • 202, 203

À propos de la détection de mouvement • 72, 76, 106

À propos de la détection de virus • 13, 142

À propos de la page Mise en route • 43

À propos de la planification • 136

À propos de la planification d'archivage • 140

À propos de la planification des notifications • 159

À propos de la protection des bases de données d'enregistrement contre la corruption • 37

À propos de la sauvegarde et de la restauration de la configuration • 210

À propos de la suppression de composants du système • 34

À propos de l'accès au serveur • 159

À propos de l'accès aux journaux et aux enquêtes • 187, 188

À propos de l'activation des licences • 26, 28, 35, 36

À propos de l'archivage • 51, 53, 54, 56, 57, 72, 79, 80, 83, 93, 137, 145, 207

À propos de l'archivage audio • 139

À propos de l'assistant de remplacement de périphérique • 28, 66, 70

À propos de l'attribution d'un nom à une sortie à des fins d'utilisation dans NVMS Mobile • 180

À propos de l'enregistrement audio • 64

À propos de l'enregistrement des modifications de configuration • 39

À propos de l'heure d'été • 12

À propos de l'importation des modifications apportées à la configuration • 217, 219

À propos de l'utilisation de l'aide intégrée • 39

À propos de l'utilisation de vidéo push pour diffuser la vidéo • 177

À propos de Mobile Server Manager • 186

À propos de Network Video Management System Smart Client • 17

À propos de Network Video Management System Web Client • 19

À propos de NVMS Mobile • 175

À propos des actions • 180

- À propos des alarmes • 194, 196
- À propos des champs obligatoires pour les fichiers CSV lors de l'importation des modifications apportées à la configuration • 217
- À propos des changements de périphériques sans activation • 25, 26, 29, 43
- À propos des chemins d'archivage dynamiques • 138
- À propos des e-mails • 154
- À propos des emplacements d'archivage • 138
- À propos des événements, entrées et sorties • 117
- À propos des haut-parleurs • 63
- À propos des icônes de la barre des tâches • 172, 174
- À propos des journaux • 148
- À propos des licences • 23
- À propos des microphones • 63, 115
- À propos des mises à jour • 33
- À propos des notifications • 122, 153
- À propos des numéros de port importants • 11
- À propos des périphériques • 63
- À propos des périphériques d'entrée/sortie dédiés • 64, 127
- À propos des plans • 195, 196
- À propos des serveurs de temps • 13, 203
- À propos des services • 72, 171
- À propos des services de redémarrage • 40
- À propos des services enregistrés • 159
- À propos des SMS • 156
- À propos des utilisateurs • 164
- À propos du client NVMS Mobile • 18
- À propos du redimensionnement des bases de données • 72
- À propos du remplacement de périphériques • 28, 66
- À propos du serveur NVMS Mobile • 176
- À propos d'un maître et d'un asservi • 37, 162
- Accélééré • 85, 90, 92, 147
- Accès à Network Video Management System Web Client • 19, 186, 187
- Accès au serveur • 12, 159, 160
- Accès *caméra* • 145, 166, 169
- Accès général • 166, 167, 170
- Action de la caméra et de la base de données • 67
- Activation des licences hors ligne • 28, 29
- Administrateur • 220
- Adresse MAC • 220
- Afficher ou masquer les micros ou haut-parleurs • 65, 115
- Afficher/modifier les numéros de port • 187, 190
- Ajout de groupes d'utilisateurs • 37, 61, 165, 166, 167, 169
- Ajout de matériel
 - Importer à partir des fichiers CSV - Format de fichier CSV et exigences • 48

- Options d'analyse • 46
- Sélectionnez les fabricants de matériel à analyser • 46
- Ajout d'un événement d'entrée matérielle • 120, 129
- Ajout d'un événement manuel • 120, 121, 131, 198
- Ajout d'un profil de temps (pour les alarmes) • 195, 196, 198, 201
- Ajout d'une alarme • 196, 197
- Ajout d'une sortie matérielle • 105, 117, 120, 121, 123, 131
- Ajout d'une temporisation • 120, 121, 122, 123, 130, 132, 136
- Ajout d'utilisateurs de base • 37, 164, 166, 167, 169
- Ajout d'utilisateurs Windows • 164, 165, 166, 167, 169
- Ajouter ou modifier un serveur Mobile • 176
- Ajouter un événement analytique • 120
- Ajouter un événement générique • 120, 122
- Alarmes • 194
- Archivage • 140, 142, 145
- Assistant • 220
- Assistant d'ajout de périphérique • 45, 63
- Assistant d'ajout de périphériques - Importer à partir d'un fichier CSV - exemple de fichier CSV • 48
- Assistant de configuration automatique • 35, 43
- Assistant de configuration automatique
 - Première page • 43
- Assistant de configuration automatique
 - Options d'analyse • 43
- Assistant de configuration automatique
 - Sélectionnez les fabricants de matériel à analyser • 44
- Assistant de configuration automatique
 - Analyse des périphériques • 44
- Assistant de configuration automatique
 - Continuer après l'analyse • 44
- Assistant de configuration de stockage • 49, 138, 140
- Assistant de gestion de l'accès utilisateur • 37, 61, 166
- Assistant de réglage de la détection du mouvement • 58
- ATM • 220
- Avant de commencer • 11
- AVI • 220
- C**
- Calcul du nombre de changements apportés aux périphériques sans activation • 26
- Capacité de stockage requise pour l'archivage • 139
- Changement des chemins d'accès aux fichiers par défaut • 202
- Changements apportés aux périphériques sans activation • 220
- Chemins d'accès aux fichiers par défaut • 138, 206, 210
- Chemins d'enregistrement et d'archivage • 101, 206
- Chemins d'enregistrement et d'archivage (propriétés) • 78

- Clients • 17
- Code de licence du logiciel (SLC) • 220
- Codec • 220
- Compléter/modifier les informations d'identification du serveur de surveillance • 187, 189
- Configuration avancée • 43, 63
- Configuration de la détection de mouvements • 76
- Configuration de la journalisation système, des événements et des audits • 150
- Configuration de la prise en charge générale des événements • 119, 124, 125, 133
- Configuration de l'accès au serveur • 36, 61, 160
- Configuration de l'archivage et de la planification en général • 36, 76, 142, 144
- Configuration de périphériques • 65, 69, 70
- Configuration de vidéo push pour diffuser la vidéo • 177, 186
- Configuration des calendriers spécifiques aux caméras • 36, 74, 76, 143, 146, 147
- Configuration des droits des utilisateurs et des groupes • 37, 61, 62, 105, 110, 121, 165, 166
- Configuration des notifications par e-mail* • 130, 132, 135, 136, 154
- Configuration des notifications SMS • 157
- Configuration du moment où les caméras doivent agir et ce qu'elles doivent faire • 76
- Configuration d'une sortie matérielle sur un événement • 117, 120, 122, 123, 136
- Configuration microphones ou haut-parleurs • 115
- Configuration NVMS Mobile • 176, 190
- Configuration système de NVMS Mobile • 175
- Configurer le stockage
 - Paramètres d'enregistrement et d'archivage • 57
 - Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct (caméras dynamiques JPEG) • 51
 - Paramètres d'enregistrement et de lecture en direct des caméras H.264/MPEG4 • 52
 - Paramètres et prévisualisation de la vidéo • 49
 - Programmation en ligne • 50
 - Sélection du lecteur • 54
- Configurer le système dans le Management Application • 30, 35, 213
- Configurer les enquêtes • 176
- Configurer les serveurs maîtres et asservis. • 37, 163
- Connecter des périphériques • 13, 203
- Connectivité • 181
- Contrôle de l'utilisation de l'espace de stockage • 42
- Contrôle de sortie sur les événements (propriétés propres aux événements et aux sorties) • 124, 136
- CSV • 220
- Cyclique • 220
- D**
 - Définition des alarmes • 124, 196, 197, 199

Démarrage et arrêt des services • 42, 58, 59, 65, 66, 106, 110, 111, 114, 171, 173

Démarrer • 43

Démarrer, arrêter et redémarrer le service Mobile • 186, 190

Démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server • 174

Déplacer les PTZ de type 1 et 3 aux positions désirées • 77

Désactivation ou suppression de caméras • 24, 77

Détection de mouvement vidéo (VMD) • 221

Détection des mouvements et caméras PTZ • 74, 76

Détection du mouvement et exclure des zones • 53, 76, 90, 92, 101, 105, 120

Détection et vérification des périphériques • 46

DirectX • 221

DNS • 221

Droits d'auteur, marques et exclusions • 10

DST • 221

E

E/S • 221

Email • 154

E-mail (Propriétés) • 146, 154

Encodeur vidéo • 221

Enquêtes • 185

Enregistrement • 81, 87, 88, 91, 100, 130, 171, 221

Enregistrement audio • 92, 207

Index

Enregistrement manuel • 87, 101, 170

Enregistrement vidéo (propriétés) • 81

État du serveur • 182

Événement analytique test (propriétés) • 127

Événement d'entrée matérielle • 121, 122, 129

Événement générique • 122, 132

Événement horloge • 123, 132

Événement manuel • 131

Événements Analytics • 221

Événements analytiques (propriétés) • 207

Événements et alarmes • 208

Événements et sortie • 116

Événements génériques • 221

Événements manuels : • 222

Événements, entrées et sorties • 116

Export et import d'une configuration de Management Application • 210, 214

Express • 45

F

Fichier de licence logicielle • 222

Fisheye • 222

Fluidité d'image - MJPEG • 87, 147

Fluidité d'image en mode normal • 88

Fluidité d'image - MPEG • 91

Flux double • 222

Foire aux Questions (FAQs) • 190

FPS • 222

G

Généralités • 53, 95, 100, 105, 180, 203

Générer des alarmes basées sur des événements analytiques • 124

Gestion de l'accès utilisateur

Synthèse des accès • 62

Utilisateurs de base et Windows • 61

GOP • 222

GUID • 222

H

H.264 • 222

Hot spot • 222

Hôte • 222

I

I-frame • 222

Image-clé • 223

Importation des modifications apportées à la configuration • 217, 218

Importer à partir d'un fichier CSV • 45, 47, 48

Importer des modifications apportées à la configuration • 217

Informations relatives aux caméras et au stockage • 71

Informations sur le nouveau périphérique matériel • 66

Informations sur le stockage • 94

Installation des pilotes de périphériques vidéo • 32

Installation et mise à jour • 30

Installer Network Video Management System Smart Client • 30

Index

Installez le logiciel de votre système • 30, 35, 196

Interface utilisateur • 205

Interrogation • 223

IPIX • 223

J

Journaux • 148

JPEG • 223

L

Licence de base • 223

Licence de périphérique matériel • 223

Licences • 23, 43

Logiciel et composants du système • 15

M

Maintenance du système • 210

Maître/Esclave • 162, 223

Manuelle • 45, 46, 47

Masquage de confidentialité • 223

Masquage de confidentialité • 108

Meilleures pratiques • 37

Microphone (propriétés) • 115

Microphones • 115

Mise à niveau • 33

Mise à niveau d'une version de produit • 33, 35

MJPEG • 223

Mobile Server Manager • 186

Modèle et propriétés communes • 88

Modifier le certificat • 182, 187, 188

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

Moniteur • 223

MPEG • 224

N

Network Video Management System

Download Manager • 21, 37

Network Video Management System Smart

Client • 17

Nom du matériel et canaux vidéo • 69

Nombre d'images par seconde • 224

Notification d'événements • 104

Notifications • 153

NTLM • 224

NVMS Mobile • 175

NVMS Mobile client • 18

O

Objectif Fisheye (propriétés) • 109

Obtenir des licences supplémentaires • 28, 29

Options • 202

Options de planification • 50, 142, 144, 146, 147

P

Panomorphe • 224

Pan-tilt-zoom (PTZ) • 224

Paramètres • 203

Paramètres de message (SMS) • 157, 159

Paramètres de messagerie (e-mail) • 154, 159

Paramètres des données de l'alarme • 199

Paramètres des pièces jointes (e-mail) • 155

Paramètres du serveur (e-mail) • 156

Paramètres du serveur (SMS) • 158

Paramètres du serveur mobile • 180

Paramètres du son • 199, 200

Patrouille PTZ • 144, 147

Patrouille PTZ (propriétés) • 74, 111, 147

Performance • 183

Période de grâce • 224

Période en ligne • 53, 77, 95, 100, 122, 144, 146

Périphérique • 224

Périphérique PTZ (propriétés) • 65, 70

Périphériques • 63

P-frame • 224

Pilote • 225

PIN • 225

Ping • 225

Plages d'IP locales • 161

Planification de toutes les caméras • 142

Planification et archivage • 136

Point de restauration • 225

Point de vente • 225

Port • 225

Ports et interrogation • 64, 124, 126

Positions PTZ prédéfinies • 110, 114

Post-enregistrement • 225

Pré-alarme • 225

Pré-enregistrement • 225, 226

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

- Première utilisation • 35
- Pré-requis pour l'utilisation de NVMS Mobile • 175
- Présentation de NVMS Mobile • 175
- Présentation des événements et sorties • 36, 82, 92, 101, 114, 117, 120, 121, 122, 123, 198
- Présentation du système • 15
- Prise en charge de la langue et du code XML • 162
- Profil de temps • 201
- Programmation • 159
- Proportions • 226
- Propriétés d'accès aux alarmes • 160
- Propriétés de la caméra • 95
- Propriétés de la fluidité d'image en mode accéléré • 89
- Propriétés de planification de notification* • 155, 158, 159
- Propriétés de planification spécifiques aux caméras • 146
- Propriétés d'enregistrement et de stockage • 78
- Propriétés des alarmes • 197
- Propriétés des événements et des sorties • 127
- Propriétés des haut-parleurs • 68, 115
- Propriétés des journaux • 150, 151
- Propriétés des SMS • 157
- Propriétés des utilisateurs • 166
- Propriétés générales de planification • 142
- Index
- Propriétés générales des événements • 126
- Propriétés maître/asservi • 163
- Propriétés matérielles • 69
- PTZ lors d'un événement • 114, 122
- PUK • 226
- R**
- Recording Server Manager • 20
- Régler la détection du mouvement
 - Détection du mouvement • 59
 - Exclure des zones • 59, 76
- Renseignements sur le groupe • 167
- Renseignements sur l'utilisateur • 166
- Renseignements, sélection des pilotes et vérification • 47
- Réponse automatique en cas de manque de place sur le disque • 140
- Réseau, type de périphérique et licence • 65, 69
- Restauration de la configuration système • 211
- Restauration d'une configuration système depuis un point de restauration • 39, 216
- S**
- Sauvegarde de la configuration système • 210
- Sauvegarde et restauration de la configuration • 210
- Sauvegarder et restaurer l'alarme et la configuration plan • 211
- SCS • 226
- Sélection de chemin dynamique (propriétés) • 72, 80, 104, 207

Network Video Management System Standard Edition 2017 R2 - Manuel de l'administrateur

Serveur d'événements • 226

Serveur d'images • 226

Serveurs • 175

Service Recording Server • 226

Services • 171

Si la caméra utilise le format vidéo MJPEG • 84

Si la caméra utilise le format vidéo MPEG • 86

SIM • 226

SMS • 156

SMTP • 226

Sortie • 105

Sortie matérielle • 131

Sous-réseau • 226

Suppression/Désactivation de périphériques • 29, 65, 77

Synthèse des périphériques • 25, 27

T

TCP • 226

TCP/IP • 227

Telnet • 227

Test d'un événement générique • 125, 132

Tester un événement analytique • 127

U

UDP • 227

UPS • 38, 227

Utilisateurs • 164

V

VCA • 227

Index

Vidéo • 91, 96, 147

Vidéo push • 186

Visionnage de vidéo depuis des caméras dans Management Application • 42, 58, 59, 106, 110, 111, 114

Vue • 227

Vue d'ensemble des informations sur la licence • 23, 24

W

Web Client Network Video Management System • 19