

Edge Analytics Appliance

Instrucciones de funcionamiento

Versión de software 2.00

Antes de poner en funcionamiento la unidad, lea detenidamente este manual y consérvelo para referencias futuras.

REA-C1000

Índice

Descripción

Uso de este manual	3
Precauciones para evitar el acceso a la unidad de terceros no autorizados	4
Características	4
Ubicación y función de las piezas	5
Configuración del sistema	6

Instalación y conexión

Instalación	7
Montaje mediante tornillos de montaje	7
Conexión	7
Conexión a toma de CA	7

Configuración inicial

Configuración de un ordenador	8
Acceso a la unidad con un navegador web	8
Estructura de la pantalla	9
Configuración de elementos de configuración inicial	9
Habilitación de funciones opcionales	9
Iniciación de aplicaciones	10
Comprobación de notificaciones	10

Configuración de la unidad (configuración común)

Operaciones básicas del menú de ajustes comunes	11
Input/Output	12
Video	13
Audio	14
Network	14
Security	16
Pestaña [User]	16
Pestaña [Access]	16
Pestaña [SSL]	17
Pestaña [Referer]	18
Streaming	19
Pestaña [Streaming]	19
Pestaña [Codec]	20
Licenses	21
Pestaña [License]	21
Pestaña [History]	22
System	22
Pestaña [Information]	22

Pestaña [Date & Time]	23
Pestaña [Initialize]	23
Pestaña [Update]	24
Pestaña [EULA]	24
Pestaña [Software]	24

Configuración y funcionamiento de la aplicación

Configuración de una aplicación	25
Funcionamiento común de configuración de la aplicación	25
Ejecución de una aplicación	25
Aplicación de Handwriting Extraction	26
Preparación antes de la configuración	26
Configuración de la aplicación Handwriting Extraction	26
Ejecución de la aplicación Handwriting Extraction	27
Aplicación de PTZ Auto Tracking	28
Preparación antes de la configuración	28
Configuración de la aplicación de PTZ Auto Tracking	29
Ejecución de la aplicación de PTZ Auto Tracking	32
Aplicación Close-up by Gesture	33
Preparación antes de la configuración	33
Configuración de la aplicación Close-up by Gesture	33
Ejecución de la aplicación Close-up by Gesture	34
Aplicación Chroma key-less CG Overlay	35
Preparación antes de la configuración	35
Configuración de la aplicación Chroma key-less CG Overlay	35
Ejecución de la aplicación Chroma key-less CG Overlay	36
Aplicación Real-time Cropping	37
Preparación antes de la configuración	37
Configuración de la aplicación Real-time Cropping	37
Ejecución de la aplicación Real-time Cropping	39

Apéndice

Lista de mensajes	41
Indicadores LED	41
Visualización del navegador web	41
Solución de problemas	43
Sobre el uso del software GNU GPL/LGPL	44
Especificaciones	44
Dimensiones externas	45

Descripción

Normativa de seguridad (suministrada)

Describe los aspectos más importantes para una utilización segura de la unidad.

Lea atentamente este documento.

Instrucciones de funcionamiento (este documento/web)

Estas instrucciones de funcionamiento presentan los nombres de las diferentes partes de la unidad y los métodos de instalación, conexión y utilización.

Uso de este manual

El documento Instrucciones de funcionamiento está diseñado para leerse en una pantalla de ordenador.

En este manual se incluye toda la información que necesita conocer para poder usar la unidad.

Lea el manual antes de utilizar la unidad.

Salto a una página relacionada

Al leer las instrucciones en una pantalla de ordenador y hacer clic en la zona enlazada de la página visualizada, se desplazará hasta la página relacionada. Las diferentes páginas permiten realizar búsquedas de forma sencilla.

Ejemplos de pantallas de software

Las pantallas de software presentadas en este manual son únicamente ilustrativas. Algunas pantallas pueden ser diferentes de las que aparecen en realidad.

Impresión de las instrucciones de funcionamiento

En función de su sistema, es posible que determinadas imágenes o ilustraciones de las instrucciones de funcionamiento sean diferentes de las que aparecen en la pantalla al imprimirlas.

AVISO PARA LOS USUARIOS

© 2019 Sony Corporation.

Reservados todos los derechos. Este manual, así como el software que se describe, no pueden ser reproducidos, traducidos ni reducidos a ningún formato legible por máquinas, en todo ni en parte, sin el permiso previo por escrito de Sony Corporation. SONY CORPORATION NO OFRECE NINGUNA GARANTÍA RELACIONADA CON ESTE MANUAL, CON EL SOFTWARE NI CON NINGUNA OTRA INFORMACIÓN QUE AQUÍ SE CONTENGA, Y POR LO TANTO RENUNCIA EXPRESAMENTE A CUALQUIER GARANTÍA DE COMERCIALIZACIÓN NI IDONEIDAD PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN PARTICULAR RELACIONADA CON ESTE MANUAL, EL SOFTWARE NI CUALQUIER OTRO TIPO DE INFORMACIÓN. SONY CORPORATION NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGÚN CASO POR NINGÚN DAÑO FORTUITO, RESULTANTE NI ESPECIAL, YA SEA SOBRE LA BASE DE UN AGRAVIO, DEL CONTRATO O CUALQUIER OTRA, QUE SE PRODUZCA COMO CONSECUENCIA O EN RELACIÓN CON ESTE MANUAL, CON EL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA INFORMACIÓN AQUÍ CONTENIDA, O DEL USO QUE SE HAGA DE ELLOS.

Sony Corporation se reserva el derecho de modificar como desee este manual o la información que contiene, en cualquier momento y sin previo aviso. El software aquí descrito puede estar regido también por los términos de un contrato de licencia de usuario independiente.

- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Microsoft, Windows y Internet Explorer son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- JavaScript es una marca comercial o marca comercial registrada de Oracle Corporation, sus filiales o subsidiarias en Estados Unidos y otros países.
- Adobe, Adobe Reader y Adobe Flash son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.
- Google Chrome es una marca registrada de Google Inc.

Los demás nombres de sistema y nombres de producto que aparecen en este documento son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos fabricantes. En estos documentos, los elementos con marca comercial no se indican con los símbolos ® o ™.

Precauciones para evitar el acceso a la unidad de terceros no autorizados

Algún usuario no autorizado de la red podría acceder a la unidad, en función del entorno de utilización. Se recomienda cambiar el nombre de usuario y la contraseña del administrador de la configuración predeterminada por razones de seguridad. Para obtener información sobre cómo cambiar el nombre de usuario y la contraseña, consulte “Security” (página 16). Si un tercero no deseado accede a la unidad, pueden producirse efectos no deseados, como operaciones o configuraciones que pueden interferir con el funcionamiento de la unidad.

En un entorno de red en el que un dispositivo esté conectado o pueda conectarse a la red sin autorización del administrador o en el que un ordenador u otro dispositivo de red conectado a la red pueda usarse sin autorización, existe el riesgo de que alguien acceda a la unidad de forma fraudulenta. Conéctese a estos entornos bajo su propio riesgo. Además, use la función SSL, la función Referer Check u otras medidas de seguridad para evitar el acceso no autorizado a la unidad. Para detalles sobre funciones, consulte “Security” (página 16).

Notas

- El modelo de China no es compatible con la función SSL.
- Con el fin de proteger la información del cliente, restablezca la configuración de esta unidad a los valores de fábrica al prestar o transferir la unidad a otra persona y al desecharla.

Características

REA-C1000 es un dispositivo que analiza el vídeo que proviene de una cámara, ordenador u otro dispositivo, y que genera automáticamente contenido de vídeo en tiempo real que anteriormente hubiera requerido un tiempo y recursos humanos significativos, además de una costosa creación. La configuración y el funcionamiento de la aplicación de REA-C1000 se pueden controlar de forma intuitiva mediante una pantalla simple que se muestra en un navegador web en un ordenador conectado a la red.

La unidad cuenta con las siguientes aplicaciones.

Handwriting Extraction

Esta aplicación identifica y extrae texto y diagramas dibujados en una pizarra en tiempo real, y los procesa para que aparezcan delante del orador.

PTZ Auto Tracking

Esta aplicación realiza un seguimiento de un objetivo en movimiento y mueve automáticamente una cámara remota para mantener una composición óptima mientras se dispara.

Nota

Para obtener más información acerca de las cámaras remotas admitidas, póngase en contacto con su distribuidor.

Close-up by Gesture

Esta aplicación interpreta gestos específicos de personas en el vídeo, y automáticamente se acerca al área correspondiente. Puede visualizar dos imágenes (una vista de gran angular y una vista ampliada) en tiempo real.

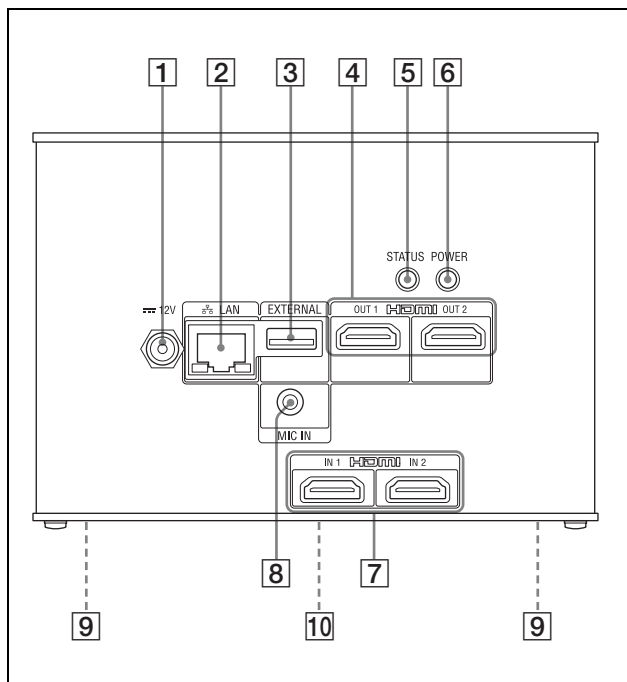
Chroma key-less CG Overlay

Esta aplicación puede crear contenido compuesto simple de generación de caracteres en tiempo real, sin la necesidad de un estudio con instalaciones de pantalla verde o azul específicas.

Real-time Cropping

Esta aplicación muestra simultáneamente una vista de gran angular y una vista recortada, desde una sola cámara, al recortar una parte deseada de la vista principal en tiempo real y creando el efecto de filmación con dos cámaras. La función de extracción del área de enfoque incluye una función, “Focus Area Cropping”, que rastrea y extrae automáticamente un objeto específico, y otra función, “Fixed Area Cropping”, que extrae un área especificada. La vista recortada, transmitida simultáneamente con la vista principal, puede seleccionarse de entre dos áreas configuradas.

Ubicación y función de las piezas



1 Conector (entrada de alimentación CC) de 12 V

Conecte a un adaptador de CA (no suministrado).

Nota

Para obtener más información acerca de los adaptadores de CA, póngase en contacto con su distribuidor. El uso de otros adaptadores de CA puede provocar un incendio o un mal funcionamiento.

2 Conector LAN (red) (RJ-45)

Conecte a un concentrador de conmutación 10BASE-T, 100BASE-TX, o 1000BASE-T mediante un cable LAN (no suministrado, categoría 5 o superior, par trenzado apantallado).

Nota

Por seguridad, no conecte el conector para el cableado de dispositivos periféricos que pueda tener una tensión excesiva en este puerto. Siga las instrucciones para este puerto.

3 Conector EXTERNAL

Nota

No es compatible con la versión actual del software.

4 Conectores HDMI OUT 1/HDMI OUT 2

Conéctese a los conectores de entrada HDMI de una pantalla, proyector u otro dispositivo de vídeo para mostrar la salida de vídeo de la unidad.

5 Botón/LED de STATUS

Mantenga presionado el botón durante 5 segundos con la alimentación aplicada para que el LED de POWER comience a parpadear en verde. Mantenga presionado el botón POWER durante 3 segundos mientras el LED parpadea para reiniciar la unidad y restaurar todos los ajustes, incluidos los ajustes de red, a sus valores predeterminados de fábrica.

Se enciende en verde cuando la unidad funciona con normalidad.

Se enciende en rojo cuando la unidad no está conectada a la red. Parpadea en rojo cuando se produce un error (como una alarma por sobrecalentamiento) en la unidad.

6 Botón/LED de POWER

Se suministra alimentación y el LED de POWER se ilumina en verde cuando la unidad está conectada a una toma de corriente con un adaptador de CA (no suministrado) y un cable de alimentación.

Para apagar la unidad, mantenga presionado el botón durante 3 segundos. El LED de POWER se apaga cuando la unidad se apaga.

Para volver a encender la unidad, pulse el botón POWER. El LED de POWER se ilumina en verde.

7 Conectores HDMI IN 1/HDMI IN 2

Conéctese a los conectores de salida HDMI de una cámara, ordenador u otro dispositivo de vídeo.

8 Conector MIC IN

Conecte al conector de salida de audio de un dispositivo de audio.

9 Orificios para tornillos de montaje (cuatro ubicaciones en el panel inferior)

Sirven para montar la unidad.

Para obtener más información, consulte “Montaje mediante tornillos de montaje” (página 7).

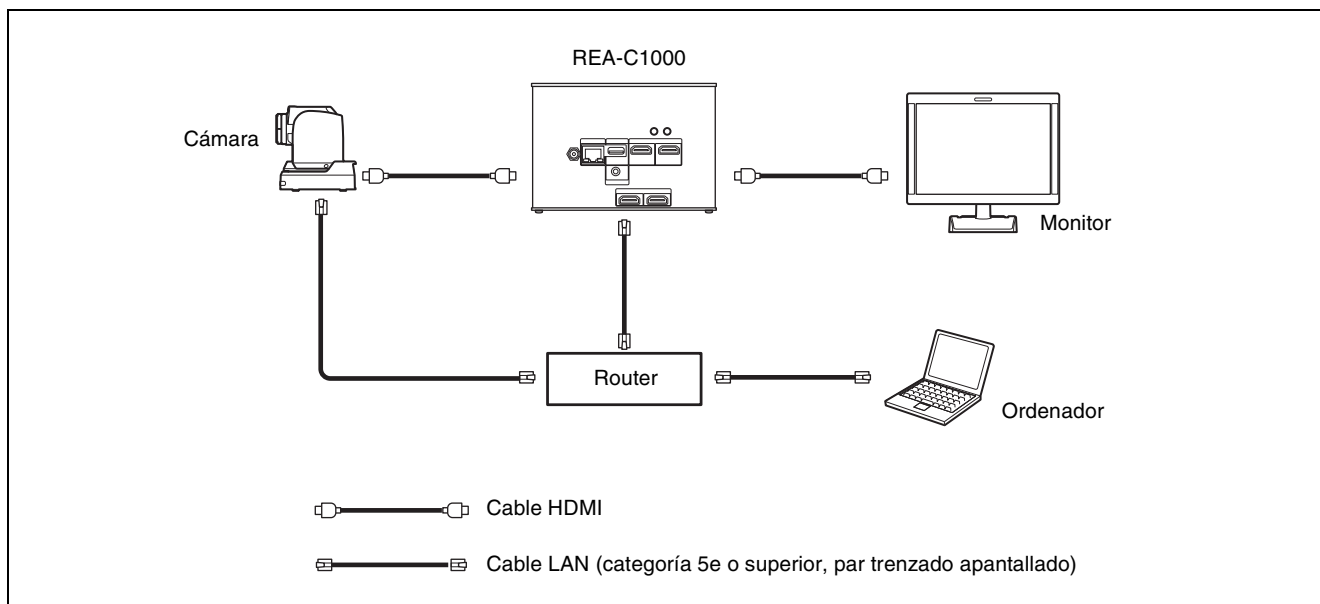
10 Etiqueta de clasificación (panel inferior)

Importante

La etiqueta muestra el nombre de la unidad y su clasificación eléctrica.

Configuración del sistema

La unidad tiene diversas posibilidades de configuración del sistema mediante otros dispositivos (no suministrados). El siguiente diagrama muestra una configuración típica del sistema.



Consejo

Le recomendamos que cree una red 1000BASE-T si piensa usar la función de retransmisión.

Instalación

Instale la unidad en una superficie nivelada, como un escritorio.

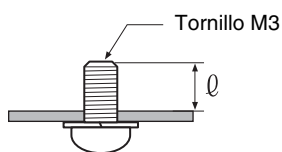
Si, inevitablemente, necesita montar la unidad en una superficie inclinada, monte la unidad utilizando los orificios de los tornillos de montaje en el panel inferior para evitar que la unidad se caiga.

Notas

- Los cables pueden engancharse en la cubierta del conector de otros cables conectados a conectores adyacentes y no pueden conectarse correctamente dependiendo de los cables utilizados. Compruebe de antemano que los cables se pueden utilizar con la unidad.
- Monte la unidad de modo que no se aplique presión a los cables conectados a la unidad. Es posible que se extraigan los cables o que la unidad funcione mal.
- Notas sobre el aumento de temperatura de la unidad
 - La unidad puede calentarse durante el uso. Esto no es un error de funcionamiento.
 - Evite el uso cuando la unidad esté en contacto directo con la piel expuesta durante períodos prolongados.
 - El aumento de temperatura puede ocurrir rápidamente en ambientes de alta temperatura.

Montaje mediante tornillos de montaje

Fije la unidad utilizando los cuatro orificios de montaje (para tornillos M3) en el panel inferior. Utilice tornillos M3 que cumplan los siguientes criterios. Fije la unidad con los tornillos sobre una superficie plana, sin estrías ni ondulaciones, y apriete firmemente.



ℓ = de 3 mm a 8 mm

Conexión

Conexión a toma de CA

Conecte a una fuente de alimentación de CA mediante un adaptador de CA (no suministrado) y el cable de alimentación.

El LED de POWER se ilumina en verde cuando se suministra alimentación.

Una vez que la unidad se ha encendido, el LED de STATUS se ilumina en verde cuando se habilita el acceso desde un navegador web.

Notas

- Para obtener más información acerca de los adaptadores de CA (no suministrados), póngase en contacto con su distribuidor. El uso de otros adaptadores de CA puede provocar un incendio o un mal funcionamiento.
- Conecte la fuente de alimentación a la unidad solo después de encender los otros dispositivos periféricos.

Configuración inicial

Realice la siguiente configuración cuando arranque la unidad por primera vez. El administrador se encarga de esta configuración.

Configuración de un ordenador

Prepare un ordenador y conéctelo a la red. El entorno operativo recomendado se indica a continuación.

Sistema operativo: Windows 10 Pro (versión de 32 bits y 64 bits)

Navegador web: Google Chrome v. 70 o posterior

Notas

- Desactive el modo tableta.
- No utilice el botón Atrás del navegador.
- JavaScript se utiliza para la visualización de la página web al acceder a la unidad. Es posible que la página no se visualice correctamente si su ordenador utiliza determinado software, como un software antivirus.

Acceso a la unidad con un navegador web

Realice la siguiente configuración para habilitar el acceso de la unidad a través de un navegador web.

1 Asigne una dirección IP a la unidad usando la RM-IP Setup Tool.

La dirección IP de la unidad se obtiene automáticamente usando DHCP, pero puede cambiarla usando la RM-IP Setup Tool si es necesario.

Para obtener más información sobre los ajustes de la dirección IP, consulte la Guía de la RM-IP Setup Tool.

Consejo

Descargue la RM-IP Setup Tool y la guía de la RM-IP Setup Tool por separado del siguiente sitio web.

www.sony.net/CameraSystem

2 Compruebe la dirección IP de la unidad.

Puede verificar la dirección IP usando la RM-IP Setup Tool.

Para obtener más información sobre la comprobación de la dirección IP, consulte la Guía de la RM-IP Setup Tool.

3 Inicie el navegador web en el ordenador y escriba la dirección IP de la unidad en la barra de direcciones.

4 Acceda a la unidad.

El acceso a la unidad requiere una autenticación con contraseña. El nombre de usuario y la contraseña preestablecida de la unidad se indican a continuación.

Nombre de usuario: admin

Contraseña: Admin_1234

Consejo

En la RM-IP Setup Tool, la unidad se detecta en la pestaña "Camera". Puede verificar y configurar el nombre y la dirección IP de la unidad desde la RM-IP Setup Tool de la misma manera que para una cámara remota. De forma predeterminada, "Device0" se muestra como el nombre de la unidad.

Estructura de la pantalla

La siguiente pantalla aparece en el navegador web cuando accede a la unidad.

Puede configurar la unidad y configurar y ejecutar aplicaciones desde esta pantalla.



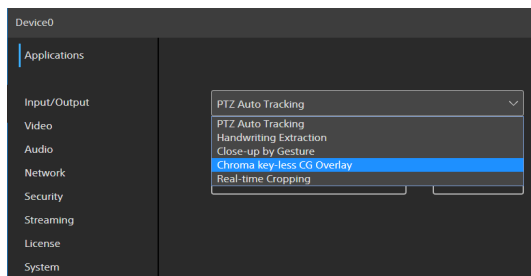
Nota

La pantalla de configuración inicial aparece de forma predeterminada cuando accede a la unidad en su estado predeterminado de fábrica.

1 [Applications]

Haga clic para seleccionar, configurar o ejecutar una aplicación.

Al hacer clic se visualizan las aplicaciones disponibles.



Al seleccionar una aplicación, se muestra la pantalla de configuración y ejecución de la aplicación.

2 Menú de ajustes comunes

Haga clic para configurar los ajustes comunes de la unidad, como el vídeo y la configuración de red.

3 Área de configuración/operación

Muestra la pantalla del elemento del menú seleccionado o la pantalla de configuración de la aplicación.

4 Botón de notificaciones

Aparece un indicador rojo en el botón de notificaciones cuando hay una notificación relacionada con el estado de la unidad. Haga clic para mostrar el cuadro de diálogo de notificaciones.

Configuración de elementos de configuración inicial

Acceda a la unidad en el estado predeterminado de fábrica y configure los siguientes elementos.

[EULA]

Muestra el EULA (Acuerdo de licencia de usuario final).

[Language]

Especifique el idioma de visualización de la pantalla. Para detalles sobre la configuración, consulte “System” (página 22).

[Administrator]

Establezca [User Name] y [Password] para el administrador. Para detalles sobre la configuración, consulte “Security” (página 16).

[Network]

Configure los ajustes de red para la conexión entre la unidad y un ordenador. Para detalles sobre la configuración, consulte “Network” (página 14).

[Date & Time]

Ajuste la fecha y la hora en la unidad. Para detalles sobre la configuración, consulte “System” (página 22).

[System Frequency]

Establezca la frecuencia del sistema para que la unidad sea compatible. Para detalles sobre la configuración, consulte “Video” (página 13).

Notas

- Asegúrese de cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados utilizados la primera vez que inicie la unidad. Después de cambiar el nombre de usuario y la contraseña, se requiere una nueva autenticación utilizando el nuevo nombre de usuario y la contraseña.
- Si se cambian los ajustes de red, acceda a la unidad nuevamente utilizando la información de red modificada.
- La unidad debe reiniciarse después de completar la configuración inicial.

Habilitación de funciones opcionales

Las funciones de opción deben estar habilitadas antes de configurar o ejecutar una aplicación. Para habilitar la función de una opción, debe activar una licencia preinstalada o comprar e instalar una licencia. Para obtener detalles sobre la instalación de una licencia, consulte “Licenses” (página 21).

Licencias

Las siguientes licencias de función de opción están disponibles para la unidad.

- Licencia REA-L0100 Handwriting Extraction
Habilita la función Handwriting Extraction.
- Licencia REA-L0200 PTZ Auto Tracking
Habilita la función PTZ Auto Tracking.
- Licencia REA-L0300 Close-up by Gesture
Habilita la función Close-up by Gesture.
- Licencia REA-L0400 Chroma key-less CG Overlay
Habilita la función Chroma key-less CG Overlay.
- Licencia REA-L0500 Focus Area Cropping
Habilita la función Focus Area Cropping.

Licencias preinstaladas

Puede probar las funciones de las opciones de prueba activando las licencias preinstaladas en la unidad, sin tener que comprar e instalar ninguna licencia.

Para detalles sobre la activación, consulte “Licenses” (página 21).

Notas

- La activación de licencias preinstaladas le permite probar las funciones de las opciones de prueba solo por un tiempo limitado.
- Para detalles sobre la compra de licencias, póngase en contacto con su distribuidor.

Iniciación de aplicaciones

Acceda a la unidad con un navegador web para seleccionar y ejecutar una aplicación.

Es posible que deba habilitarse una licencia para ejecutar una aplicación.

Para obtener detalles sobre la configuración de aplicaciones, consulte “Configuración y funcionamiento de la aplicación” (página 25).

Consejo

Si la unidad se apaga como normalmente mientras se está ejecutando una aplicación, la aplicación se reiniciará automáticamente la próxima vez que se encienda la unidad.

Comprobación de notificaciones

Puede verificar el estado de la unidad y el estado de las conexiones con dispositivos externos en el cuadro de diálogo de notificaciones.

El diálogo de notificaciones se muestra automáticamente cuando cambia el estado de la unidad. También puede mostrar el cuadro de diálogo haciendo clic en el botón de notificaciones en la parte superior derecha de la pantalla.

Para detalles sobre notificaciones, consulte “Lista de mensajes” (página 41).

Configuración de la unidad (configuración común)

Esta sección describe los ajustes comunes de la unidad en cada página del menú.

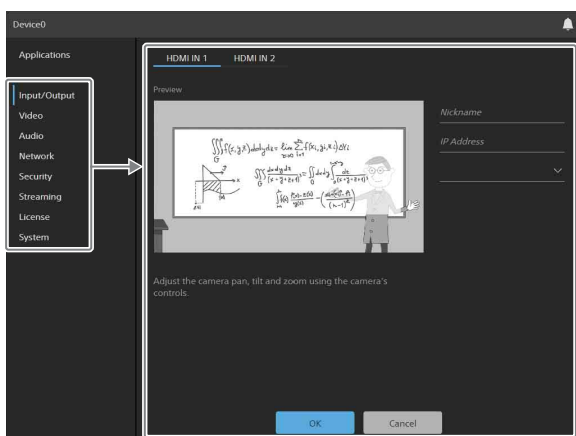
El administrador se encarga de esta configuración.

Nota

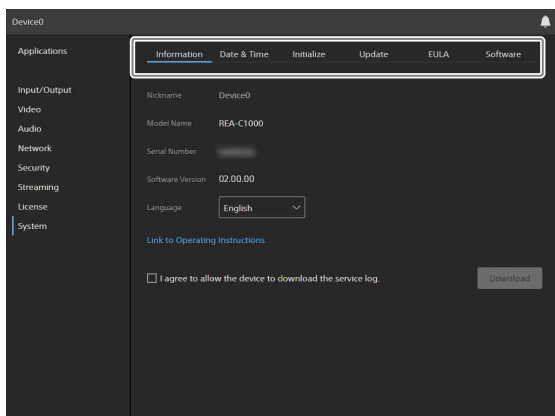
Solo se muestran aquellos elementos que actualmente son configurables. Los elementos atenuados no se pueden configurar. Las funciones que no están instaladas no se muestran.

Operaciones básicas del menú de ajustes comunes

Haga clic en un elemento del menú de ajustes comunes en el lado izquierdo de la pantalla para mostrar la pantalla de configuración para ese elemento.



Si la pantalla de configuración muestra varias pestañas, haga clic en una pestaña para cambiar la visualización en la pantalla de configuración.



Los siguientes botones en la parte inferior de la pantalla de configuración son comunes para todos los elementos.



[OK]: haga clic para aplicar los ajustes. Los ajustes no se aplican en la unidad hasta que haga clic en este botón.

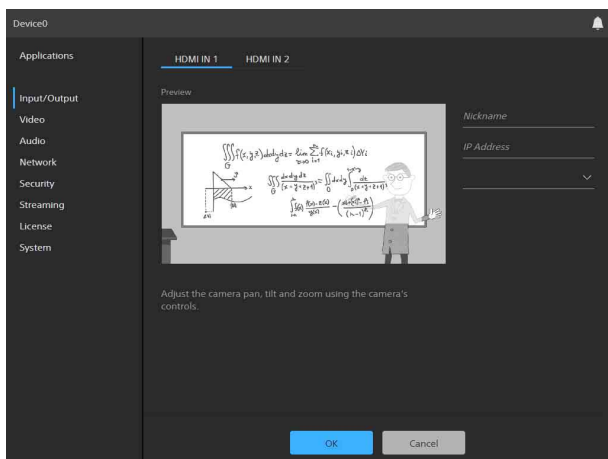
[Cancel]: haga clic para descartar la configuración y volver al estado anterior.

Input/Output

- [Nickname], [IP Address] y [Model Name] no pueden configurarse para la cámara conectada al conector HDMI IN 2.

Use para configurar la cámara conectada que suministra la entrada de vídeo de la unidad.

Puede previsualizar y ajustar el vídeo desde una cámara o un dispositivo conectado al conector HDMI IN 1 o HDMI IN 2.



[HDMI IN 1] / [HDMI IN 2]

Seleccione el conector al que se ha conectado la cámara o el dispositivo cuyo vídeo desea previsualizar.

Imagen de previsualización

Cuando una cámara u otro dispositivo de vídeo conectado al conector HDMI IN 1 o HDMI IN 2 funciona correctamente, se muestra una vista previa de la imagen de la cámara o el dispositivo.

[Nickname]

Introduzca un apodo para la cámara o el dispositivo conectado.

Esto se utiliza como un identificador al configurar aplicaciones.

[IP Address]

Introduzca la dirección IP de la cámara remota para controlar una cámara remota Sony desde la unidad usando VISCA over IP.

[Model Name]

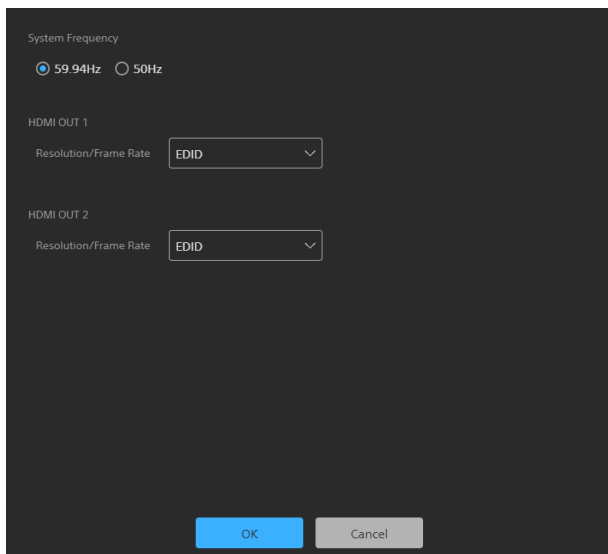
Seleccione el nombre del modelo o introduzca un nombre de modelo arbitrario para que la cámara remota se controle desde la unidad usando VISCA over IP.

Notas

- Cuando se utiliza la aplicación de PTZ Auto Tracking, se requieren las entradas de [IP Address] y [Model Name]. Si se dejan en blanco o si la configuración es incorrecta, es posible que la aplicación no funcione correctamente.
- Al usar la aplicación Handwriting Extraction, puede usar las funciones de la cámara remota en la aplicación agregando entradas para [IP Address] y [Model Name].

Video

Se usa para configurar la frecuencia del sistema y la salida de vídeo de la unidad.



[System Frequency]

Seleccione la frecuencia del sistema.

[59.94Hz]: soporta entrada y salida de vídeo en sistemas de 59,94 Hz.

[50Hz]: soporta entrada y salida de vídeo en sistemas de 50 Hz.

HDMI OUT 1

Configure el tamaño de la imagen de salida y la velocidad de fotogramas de la salida de vídeo del conector HDMI OUT 1.

[EDID]: determina y emite automáticamente una imagen de vídeo que sea compatible con el dispositivo de salida conectado.

[3840×2160 / 29.97P]: salida a 3840×2160 29.97P.
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 59,94 Hz)

[3840×2160 / 25P]: salida a 3840×2160 25P.
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 50 Hz)

[1920×1080 / 59.94P]: salida a 1920×1080 59.94P.
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 59,94 Hz)

[1920×1080 / 50P]: salida a 1920×1080 50P.
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 50 Hz)

HDMI OUT 2

Configure el tamaño de la imagen de salida y la velocidad de fotogramas de la salida de vídeo del conector HDMI OUT 2.

[EDID]: determina y emite automáticamente una imagen de vídeo que sea compatible con el dispositivo de salida conectado.

[1920×1080 / 59.94P]: salida a 1920×1080 59.94P.
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 59,94 Hz)

[1920×1080 / 50P]: salida a 1920×1080 50P.

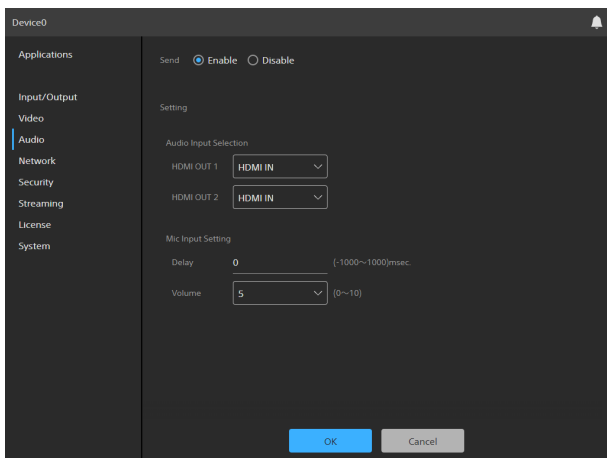
(Disponible solo cuando la frecuencia del sistema es 50 Hz)

Nota

Si se cambia la frecuencia del sistema, debe reiniciar la unidad.

Audio

Se usa para configurar el audio de la unidad.



Para habilitar la función de audio

Seleccione [Enable] en [Send]. Los siguientes elementos se pueden configurar cuando se habilita la función de audio.

[Audio Input Selection]

Seleccione los datos de audio ([HDMI IN] o [MIC IN]) que se reproducen en [HDMI OUT 1] y [HDMI OUT 2].
[HDMI IN]: utilice los datos de audio que se reciben en el conector HDMI IN.

[MIC IN]: utilice los datos de audio que se reciben en el conector MIC IN.

[Mic Input Setting]

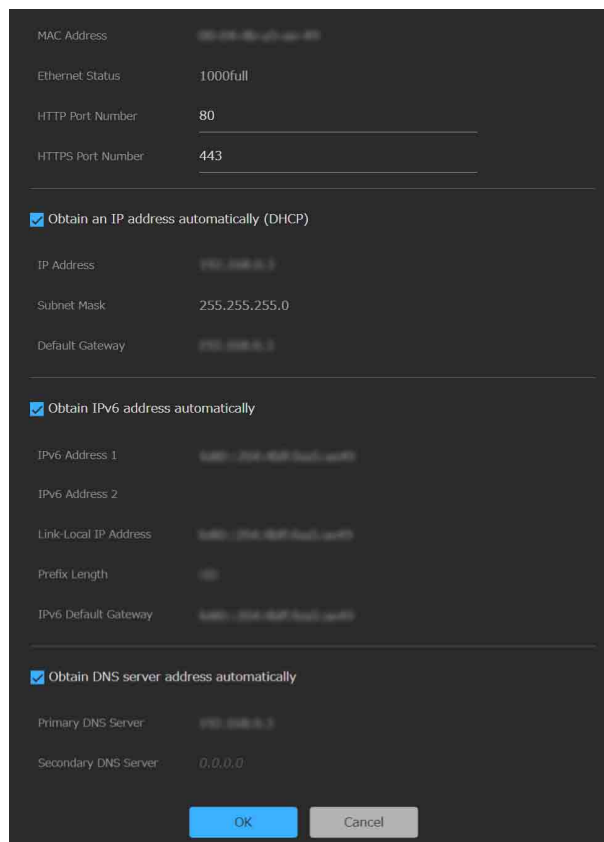
Configure los datos de audio que se reciben mediante el micrófono conectado al conector MIC IN.

[Delay]: establezca el retraso de audio para que los datos de audio introducidos con el micrófono se sincronicen con los datos de vídeo que se reciben desde HDMI IN.

[Volume]: establezca del volumen.

Network

Utilice para configurar los ajustes de red para la conexión entre la unidad y un ordenador.



[MAC Address]: muestra la dirección MAC de la unidad.

[Ethernet Status]: muestra la velocidad de comunicaciones actual.

[HTTP Port Number]: muestra el número de puerto para HTTP.

[HTTPS Port Number]: muestra el número de puerto para HTTPS.

Nota

El modelo de China no es compatible con la función SSL.

Para obtener una dirección IP (IPv4) automáticamente desde un servidor DHCP

Marque la casilla [Obtain an IP address automatically (DHCP)] para adquirir automáticamente la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminada.

[IP Address]: muestra la dirección IP actual.

[Subnet Mask]: muestra el valor de la máscara de subred actual.

[Default Gateway]: muestra la puerta de enlace predeterminada actual.

Nota

Si selecciona [Obtain an IP address automatically (DHCP)], compruebe que un servidor DHCP esté funcionando en la red.

Para especificar una dirección IP fija (IPv4)

Borre la casilla [Obtain an IP address automatically (DHCP)] e introduzca los siguientes elementos.

[**IP Address**]: introduce la dirección IP de la unidad.

[**Subnet Mask**]: introduce el valor de la máscara de subred.

[**Default Gateway**]: introduce la puerta de enlace predeterminada.

Para obtener una dirección IP (IPv6) automáticamente

Marque la casilla [Obtain IPv6 address automatically] para adquirir automáticamente la dirección IP, la longitud del prefijo y la puerta de enlace predeterminada.

[**IPv6 Address 1**] / [**IPv6 Address 2**]: muestra la dirección IPv6 actual.

[**Link-Local IP Address**]: muestra la dirección IP local de enlace IPv6 actual.

[**Prefix Length**]: muestra la longitud del prefijo actual.

[**IPv6 Default Gateway**]: muestra la puerta de enlace predeterminada de IPv6 actual.

Notas

- Si selecciona [Obtain IPv6 address automatically], verifique con el administrador de la red si se admite la asignación de IPv6.
- No se admite la operación en un entorno de prefijo múltiple, y es posible que la comunicación no funcione correctamente.

Para especificar una dirección IP fija (IPv6)

Desmarque la casilla [Obtain IPv6 address automatically] e introduzca los siguientes elementos.

[**IPv6 IP Address 1**]: introduce la dirección IP de la unidad.

[**Prefix Length**]: introduce la longitud del prefijo.

[**IPv6 Default Gateway**]: introduce la puerta de enlace predeterminada.

Para obtener la dirección del servidor DNS automáticamente

Marque la casilla [Obtain DNS server address automatically] para adquirir automáticamente las direcciones del servidor DNS primario y del servidor DNS secundario.

[**Primary DNS Server**]: muestra la dirección IP del servidor DNS principal actual.

[**Secondary DNS Server**]: muestra la dirección IP del servidor DNS secundario actual.

Nota

Para obtener la dirección del servidor DNS automáticamente, debe estar habilitado [Obtain an IP address automatically (DHCP)] o [Obtain IPv6 address automatically]. Verifique con el administrador de red si

el entorno admite la obtención automática de una dirección de servidor.

Para especificar la dirección del servidor DNS manualmente

Borre la casilla [Obtain DNS server address automatically] e introduzca los siguientes elementos.

[**Primary DNS Server**]: introduzca la dirección IP del servidor DNS principal.

[**Secondary DNS Server**]: introduzca la dirección IP del servidor DNS secundario.

Security

Se usa para configurar los ajustes relacionados con la seguridad en la unidad.

La pantalla consta de las pestañas [User], [Access], [SSL] y [Referer].

Pestaña [User]

Se usa para configurar los usuarios.

Puede configurar el nombre de usuario, la contraseña y los permisos de acceso de un administrador y nueve usuarios generales.

Administrador y usuarios generales

Los usuarios de la unidad se clasifican en administradores y usuarios generales.

El administrador puede acceder a todas las funciones de la unidad, incluida la configuración de la unidad y las aplicaciones. Un usuario general tiene permiso para supervisar solo las aplicaciones en ejecución.

[Administrator], de [User 1] a [User 9]

Establezca los siguientes elementos para el administrador y cada usuario general.

[User Name]: introduzca un nombre de usuario que comprenda entre 5 y 16 caracteres.

[Current Password]: introduzca la contraseña actualmente configurada que posee entre 8 y 64 caracteres.

[New Password]: introduzca la nueva contraseña de entre 8 y 64 caracteres que desea configurar.

[Re-type Password]: introduzca de nuevo la nueva contraseña que desea establecer para verificar la contraseña.

Selección de permisos de administrador: para conceder acceso de administrador a un usuario, seleccione [Administrator]. Para configurar un usuario general sin acceso de administrador, seleccione [User].

Notas

- Los siguientes caracteres son válidos en los nombres de usuario y las contraseñas. Incluya al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un número en las contraseñas.
 - Caracteres alfanuméricos
 - Símbolos (!\$%()'=-~^|@`[{}]_/?<>+*.)
- Se debe configurar un nombre de usuario y una nueva contraseña al agregar un usuario.
- Para cambiar la información del usuario, todos los elementos deben especificarse de nuevo.
- Al eliminar un usuario, deje en blanco todos los campos que no sean [Current Password].

Pestaña [Access]

Sirve para configurar la función de seguridad para restringir los ordenadores que pueden acceder a la unidad.

De manera similar, también puede configurar la seguridad para cada red cuando usa IPv6.

Para habilitar restricciones de direcciones IP

Seleccione [Enable] para [Access restricted by IP address] y configure los siguientes elementos.

[Default Policy]

Seleccione [Allow] o [Deny] para permitir o denegar el acceso desde ordenadores cuya dirección de red esté fuera de los rangos configurados en [Network Address/Subnet 1] para [Network Address/Subnet 10].

De [Network Address/Subnet 1] a [Network Address/Subnet 10]

Introduzca la dirección de red/valor de máscara de subred que desea permitir o denegar el acceso. Puede especificar hasta diez direcciones de red y valores de máscara de subred.

Introduzca un valor de máscara de subred de 8 a 32 (de 8 a 128 para IPv6).

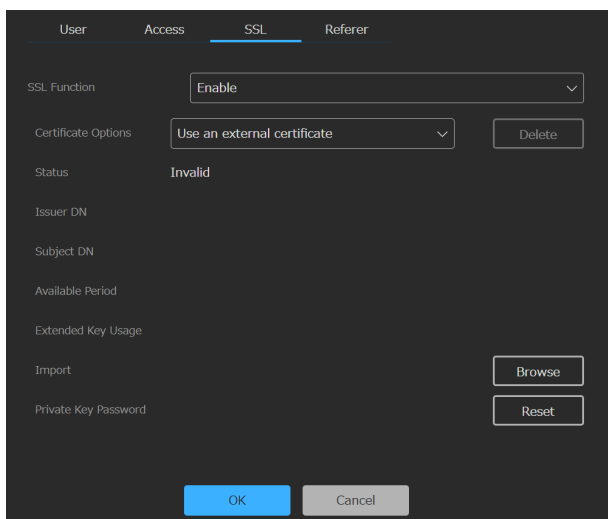
Configure el acceso a [Allow] o [Deny] individualmente para cada máscara de subred / dirección de red.

Consejos

- El valor de la máscara de subred indica el número de bits que ocupa la máscara desde la izquierda. Por ejemplo, el valor de la máscara de subred para 255.255.255.0 es 24. Si ajusta “192.168.0.0/24” y [Allow], los ordenadores que tengan una dirección IP entre 192.168.0.0 y 192.168.0.255 podrán acceder.
- Para acceder a la unidad incluso desde un ordenador con una dirección IP cuyo derecho de acceso está configurado en [Deny], introduzca el nombre de usuario y la contraseña establecidos para el Administrador usando la pestaña [User] de la página [Security] en la autenticación pantalla.

Pestaña [SSL]

Utilice para configurar la función SSL o TLS (en lo sucesivo, SSL). La configuración de estos ajustes permite que la unidad utilice la comunicación SSL con los dispositivos cliente.



Notas

- El modelo de China no es compatible con la función SSL.
- Cuando utilice la función SSL, configure siempre los ajustes después de configurar la fecha y la hora de la unidad. Si la fecha y la hora no están configuradas correctamente, es posible que no pueda conectarse a la unidad mediante un navegador web.
- Cargue de nuevo el navegador web después de cambiar la configuración de SSL.
- La versión de software 2.00 y posteriores emplea el cifrado “TLS1.2” para la comunicación de alta seguridad.

Para habilitar la función SSL

Seleccione [Enable] en el menú desplegable de [SSL Function] para habilitar la función SSL.

Cuando [Enable (Allow HTTP connection for some clients)] está seleccionado, tanto las conexiones SSL como las conexiones HTTP están permitidas.

Cuando se selecciona [Enable], solo se permiten las conexiones SSL.

Precauciones con las conexiones SSL

Cuando solo utiliza conexiones SSL con la función SSL configurada en [Enable], no podrá acceder a la unidad si la función SSL no funciona correctamente.

En este caso, debe restablecer la unidad a la configuración de fábrica. (Todas las configuraciones serán inicializadas.)

Para evitar esto, verifique que la conexión SSL pueda establecerse antes de la configuración realizando los siguientes pasos.

1 Establezca la función SSL en [Enable (Allow HTTP connection for some clients)].

Nota

Seleccione siempre [Enable (Allow HTTP connection for some clients)]. Si no se selecciona y falla la conexión SSL, no podrá acceder a la unidad.

2 Haga clic en el botón [OK] para cerrar el navegador web.

3 Muestra el navegador web utilizando una conexión SSL.

4 Después de confirmar que la conexión SSL es posible, configure la función SSL en [Enable].

Consejo

Si la conexión SSL falla al verificar la conexión, puede seleccionar [Enable (Allow HTTP connection for some clients)] para conectarse utilizando una conexión HTTP. Compruebe la configuración en la pestaña [SSL] usando una conexión HTTP y, a continuación, verifique nuevamente la conexión SSL.

[Certificate Options]

Seleccione el modo de instalación del certificado.

[Use an external certificate]: este modo utiliza un certificado (incluida la información de clave privada) emitido por una CA. Compatible con los formatos de certificado PKCS#12 y PEM.

[Use a self-signed certificate (For test use)]: este modo utiliza un certificado y un par de claves privadas generadas como se describe en “Para generar un certificado autofirmado” (página 18). La información de la clave privada correspondiente al certificado se almacena dentro de la unidad. No es necesario instalar un certificado externo, pero la validación de su existencia, que es una de las funciones SSL, no es posible por los siguientes motivos.

- La autofirma utiliza la clave privada generada en la unidad.
- Se establece un valor preconfigurado para el nombre distintivo DN (Nombre común, etc.).

- El certificado no es emitido por una entidad de certificación (CA) de confianza para el sistema del cliente.

Por razones de seguridad, recomendamos el uso de este certificado solo cuando no haya problemas y la falta de seguridad total no sea un problema, como en el caso de las pruebas.

Notas

- Cuando se selecciona [Use a self-signed certificate (For test use)], aparece una alerta de seguridad al iniciar una conexión SSL con un navegador web.
- Es posible que no se produzca la conexión SSL dependiendo del tipo de certificado instalado en la unidad.

Para importar un certificado

Haga clic en el botón [Browse] en la parte inferior derecha de la pantalla de configuración y seleccione el certificado. Haga clic en el botón [OK] en el cuadro de diálogo de selección de archivos para importar el archivo seleccionado a la unidad.

Notas

- El proceso de importación no es válido si el archivo seleccionado no es un certificado o si el formato del certificado importado no está permitido.
- En la versión de software 2.00 y posteriores, se desactivan los siguientes certificados no seguros.
 - Certificados con una clave privada de 1024 bits o menos
 - Certificados que utilizan un algoritmo débil, como MD5/SHA1

Para generar un certificado autofirmado

Se debe generar un certificado autofirmado cuando [Use a self-signed certificate (For test use)] se selecciona en [Certificate Options].

Haga clic en el botón [Generate] para generar un certificado autofirmado en la unidad.

Al hacer clic en el botón [Generate] nuevamente después de generar un certificado autofirmado, se actualizará el certificado autofirmado almacenado en la unidad.

Notas

- Asegúrese de configurar la fecha y la hora en la unidad antes de realizar esta operación. Si la fecha y la hora no están configuradas correctamente, es posible que no pueda conectarse a la unidad mediante un navegador web.
- Antes de hacer clic en el botón [Generate] para generar un certificado autofirmado, seleccione [Use a self-signed certificate (For test use)] en [Certificate Options] y haga clic en el botón [OK].

Para visualizar los contenidos del certificado

Cuando el certificado se ha configurado correctamente en la unidad, la información del certificado aparece en [Status], [Issuer DN], [Subject DN], [Available Period] y [Extended Key Usage].

[Status]

Muestra si el estado del certificado es válido o no válido. Se muestran los siguientes tipos de estado.

[Valid]: el certificado está correctamente almacenado y configurado.

[Invalid]: el certificado no está correctamente almacenado ni configurado. Si no es válido, las posibles causas son las siguientes:

- [Use an external certificate] está seleccionado, pero la contraseña de la clave privada incluida en el certificado no se ha especificado correctamente.
- [Use an external certificate] está seleccionado, pero la clave privada incluida en el certificado no está cifrada. O bien, la contraseña de la clave privada se especifica, pero no está cifrada.
- [Use an external certificate] está seleccionado, pero la clave privada requerida en el certificado no está incluida.
- [Use a self-signed certificate (For test use)] está seleccionado, pero no se ha generado un certificado autofirmado.

Nota

Cuando el certificado que se va a importar está en formato PKCS#12 y la contraseña de la clave privada no se ha especificado correctamente, “<Put correct private key password>” se muestra en los campos [Issuer DN], [Subject DN], [Available Period] y [Extended Key Usage]. Especifique la contraseña de clave privada correcta.

Para borrar el certificado importado o el certificado autofirmado

Haga clic en el botón [Delete] en la pantalla de configuración para eliminar el certificado importado o el certificado autofirmado.

Para especificar la contraseña de clave privada

Introduzca una contraseña que incluya hasta 50 caracteres para la clave privada incluida en el certificado en [Private Key Password]. Solo se admite la entrada cuando [Certificate Options] se ajusta en [Use an external certificate].

Deje el campo para este parámetro en blanco si la clave privada incluida en el certificado no está cifrada.

Para introducir la contraseña de la clave privada, haga clic en el botón [Reset] e introduzca una contraseña.

Nota

Haga clic en el botón [Cancel] en la parte inferior de la pantalla si desea cancelar el cambio de la contraseña de la clave privada después de hacer clic en el botón [Reset]. Tenga en cuenta que hacer clic en el botón [Cancel], también restaurará todos los demás elementos de configuración de la pestaña [SSL] a la configuración anterior.

Pestaña [Referer]

Use la pestaña [Referer] para configurar la función de Referer Check. “Referer Check” es una función que

verifica si la página web que solicitó el acceso es legítima cuando se accede a la unidad desde una fuente externa. Si la página web no se puede confirmar como legítima, se deniega el acceso.

Si desea acceder a la unidad desde una página web diferente a la que proporciona la unidad, registre el nombre de host y el número de puerto que aloja la página web en esta pestaña.

No.	Host Name	Port No.	Reset
No. 1	Host Name	Port No.	Reset
No. 2	Host Name	Port No.	Reset
No. 3	Host Name	Port No.	Reset
No. 4	Host Name	Port No.	Reset
No. 5	Host Name	Port No.	Reset
No. 6	Host Name	Port No.	Reset
No. 7	Host Name	Port No.	Reset
No. 8	Host Name	Port No.	Reset

Para habilitar Referer Check

Seleccione [Enable] en [Referer Check]. Los siguientes elementos se pueden configurar cuando Referer Check está habilitado.

De [No. 1] a [No. 10]: registre los hosts que no estén sujetos a Referer Check como una lista de excepciones.

[Host Name]: introduzca el nombre de host o la dirección IP del ordenador que aloja la página web que desea registrar en la lista de excepciones.

[Port No.]: introduzca el número de puerto del ordenador que aloja la página web que desea registrar en la lista de excepciones.

[Reset]: restablece los ajustes de excepciones.

Streaming

Se usa para configurar la retransmisión.

La pantalla consta de las pestañas [Streaming] y [Codec].

Nota

La función de retransmisión empleada por la unidad es susceptible a la posibilidad de que un tercero pueda consultar los datos de la transmisión durante la retransmisión. Para garantizar la confidencialidad de los datos transmitidos, se recomienda que conecte la unidad y el receptor de los datos de transmisión en una red cerrada, o póngase en contacto con una organización con conocimientos especializados.

Pestaña [Streaming]

Utilice la pestaña [Streaming] para configurar los ajustes relativos a la transmisión.

RTSP Video Port Number	RTSP Audio Port Number
RTSP Video Port Number 1: 51000	RTSP Audio Port Number 1: 57000
RTSP Video Port Number 2: 53000	RTSP Audio Port Number 2: 58000

Para habilitar la transmisión

Seleccione [Enable] en [RTSP Server]. Los siguientes elementos se pueden configurar cuando se habilita la función de transmisión.

[Unicast Streaming]

Configure el número de puerto de comunicación de los datos de vídeo H.264 y los datos de audio AAC para cada puerto.

Nota

Especifique un número diferente para el número de puerto de vídeo y el número de puerto de audio.

[RTSP Video Port Number 1], [RTSP Video Port Number 2]: especifique el número de puerto de comunicación de los datos de vídeo H.264 para la transmisión unidifusión RTSP. Especifique un número par en el rango de 1024 a 65534. Los ajustes

predeterminados son 51000 y 53000.

Los puertos con numeración impar obtenidos por el incremento de los puertos aquí especificados se utilizan para la comunicación de los datos y el control del vídeo.

Además, cuando hay varias sesiones simultáneas, se utilizan distintos números de puerto para cada sesión a partir del número aquí especificado.

Los ajustes [Streaming Output 1] y [Streaming Output 2] en la pestaña [Codec] se corresponden con [RTSP Video Port Number 1] y [RTSP Video Port Number 2], respectivamente.

[RTSP Audio Port Number 1], [RTSP Audio Port Number 2]: especifique el número de puerto de comunicación de los datos de audio AAC para la transmisión unidifusión RTSP. Especifique un número par en el rango de 1024 a 65534. Los ajustes predeterminados son 57000 y 58000.

Los puertos con numeración impar obtenidos por el incremento de los puertos aquí especificados se utilizan para la comunicación de los datos y el control del audio.

Además, cuando hay varias sesiones simultáneas, se utilizan distintos números de puerto para cada sesión a partir del número aquí especificado.

Los ajustes [Streaming Output 1] y [Streaming Output 2] en la pestaña [Codec] se corresponden con [RTSP Audio Port Number 1] y [RTSP Audio Port Number 2], respectivamente.

[RTSP Setting]: configure los ajustes de RTSP no incluidos en [Unicast Streaming].

[RTSP Authentication]

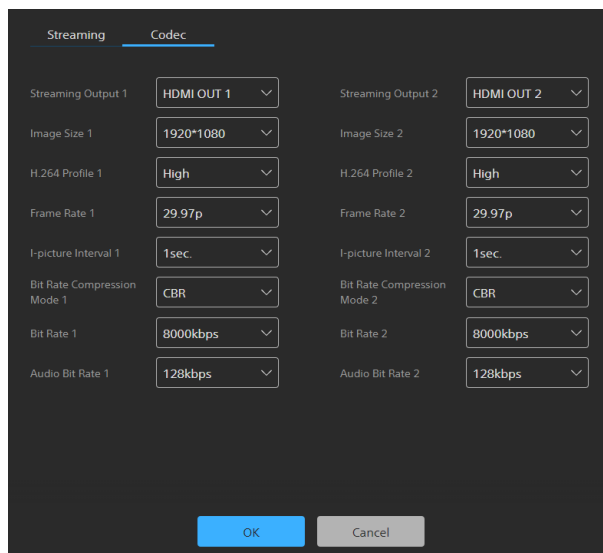
Configure si desea utilizar autenticación RTSP como método de autenticación de usuarios.

[RTSP Port Number]: configure el número del puerto para utilizar la transmisión RTSP. El ajuste predeterminado es 554. El servidor de RTSP se reinicia cuando se cambia el ajuste.

[RTSP Timeout]: especifique el valor de límite de tiempo para una solicitud Keep-Alive en una sesión RTSP. Puede especificar un valor de límite de tiempo en el rango de 0 segundos hasta 600 segundos. Si se especifica 0 segundos, no se produce un límite de tiempo para una solicitud Keep-Alive.

Pestaña [Codec]

Utilice la pestaña [Codec] para configurar los ajustes relativos a los códecs.



[Streaming Output 1], [Streaming Output 2]: seleccione el contenido ([HDMI OUT 1] o [HDMI OUT 2]) para la salida de la transmisión.

[Image Size 1], [Image Size 2]: seleccione el tamaño de imagen para retransmitir desde la cámara.

[H.264 Profile 1], [H.264 Profile 2]: seleccione el perfil de vídeo con códec H.264 ([High], [Main], o [Baseline]). La eficiencia de la compresión de vídeo aumenta en el orden [High], [Main] y [Baseline]. En función de su sistema, puede que determinados métodos de perfil no se gestionen correctamente. Seleccione el método utilizado por su sistema.

[Frame Rate 1], [Frame Rate 2]: especifique la velocidad de fotogramas del vídeo. El valor indica el número de fotogramas transmitidos por segundo (fps).

[I-picture Interval 1], [I-picture Interval 2]: configure el intervalo de inserción de imágenes de índice en segundos.

[Bit Rate Compression Mode 1], [Bit Rate Compression Mode 2]: está configurado en CBR (fijo) en la versión de software actual y no puede modificarse.

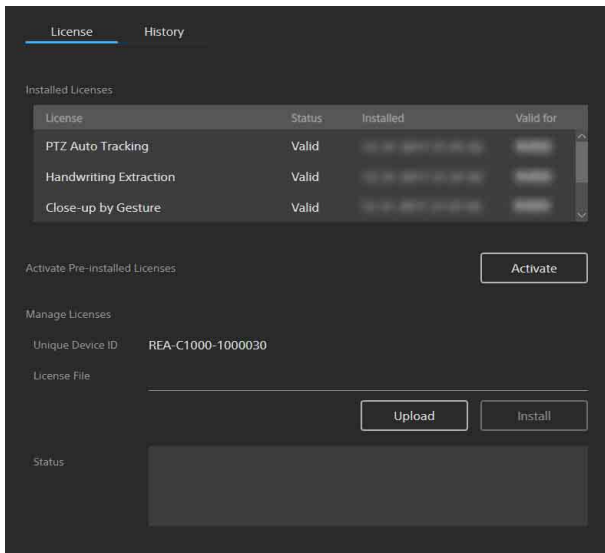
[Bit Rate 1], [Bit Rate 2]: puede configurar la velocidad de bits para cada línea de transmisión de vídeo. La transmisión de vídeo de gran calidad es compatible mediante el ajuste de la velocidad de bits a un valor alto.

[Audio Bit Rate 1], [Audio Bit Rate 2]: para hacer hincapié en la capacidad de los datos, seleccione [128kbps]. Para hacer hincapié en la calidad de audio, seleccione [256kbps]. Este ajuste no tiene efectos en la señal de audio integrada en la salida HDMI.

Licenses

Se requiere la configuración de licencias para activar las funciones de opción en la unidad. La pantalla consta de las pestañas [License] y [History].

Pestaña [License]



[Installed Licenses]

Muestra el nombre de la función de la opción, el estado, la fecha y hora de instalación y el período de validez de las licencias instaladas en la vista de lista.

[Activate Pre-installed Licenses]

Haga clic en el botón [Activate] para ejecutar la activación de las licencias preinstaladas en la unidad. Seleccione la licencia preinstalada que desea activar y actívela para usar la función de la opción durante un tiempo limitado.

Notas

- La función de la opción correspondiente a una licencia preinstalada activada se habilita cuando se reinicia la unidad.
- La cuenta atrás del período válido comienza inmediatamente después de la activación, independientemente de cuándo se reinicie la unidad.
- El período válido de una licencia preinstalada es de 60 días.

[Manage Licenses]

Muestra Unique Device ID y el estado de las licencias.

Para adquirir una licencia y habilitar funciones de la opción

Puede usar las funciones de la opción comprando e instalando una licencia. Antes de realizar este procedimiento, compre la licencia y, a continuación, obtenga un código de compra.

Nota

Para detalles sobre la compra de licencias, póngase en contacto con su distribuidor.

Lleve a cabo los pasos **1** y **3** en la pantalla de configuración de la unidad. En el paso **2**, acceda al sitio especificado desde un navegador web en un ordenador y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

1 Acceda al dispositivo en el que desea utilizar la función de la opción y marque [Unique Device ID] en la pestaña [License] de la pantalla de configuración.

2 Acceda a “Upgrade and License Management Suite” desde un navegador web en el ordenador.
URL: <https://ulms.sony.net>

2-1 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para registrar un código de compra de licencia e introduzca el Unique Device ID obtenido en el paso **1**.

2-2 Descargue el archivo de licencia emitido (clave de instalación “RQ_LIC.DAT”).

3 Realice las siguientes operaciones en la pantalla de configuración.

3-1 Haga clic en el botón [Upload] de la pestaña [License] y seleccione el archivo de licencia (clave de instalación “RQ_LIC.DAT”) descargado en el paso **2-2**.

3-2 Haga clic en el botón [OK] en el cuadro de diálogo de selección de archivos para importar el archivo a la unidad.

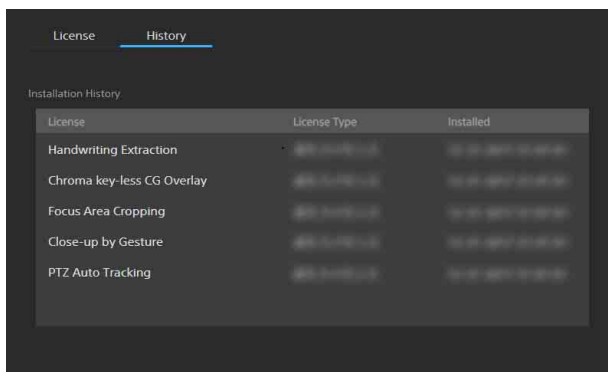
3-3 Haga clic en el botón [Install] para instalar la licencia.

3-4 Reinicie la unidad.

Notas

- La función de la opción correspondiente a la licencia instalada se habilita cuando la unidad se reinicia.
- El Unique Device ID y el archivo de licencia están vinculados entre sí. Al obtener un archivo de licencia, introduzca siempre el Unique Device ID del dispositivo en el que se usará la función de la opción.
- La licencia no se puede instalar correctamente si el Unique Device ID utilizado para obtener el archivo de licencia y el Unique Device ID del dispositivo en el que se importa el archivo de licencia son diferentes.

Pestaña [History]



The screenshot shows the 'History' tab in a dark-themed interface. At the top, there are two tabs: 'License' and 'History', with 'History' being the active tab. Below the tabs, the text 'Installation History' is displayed. A table with three columns is shown: 'License', 'License Type', and 'Installed'. The table contains five rows of data:

License	License Type	Installed
Handwriting Extraction	REDACTED	REDACTED
Chroma key-less CG Overlay	REDACTED	REDACTED
Focus Area Cropping	REDACTED	REDACTED
Close-up by Gesture	REDACTED	REDACTED
PTZ Auto Tracking	REDACTED	REDACTED

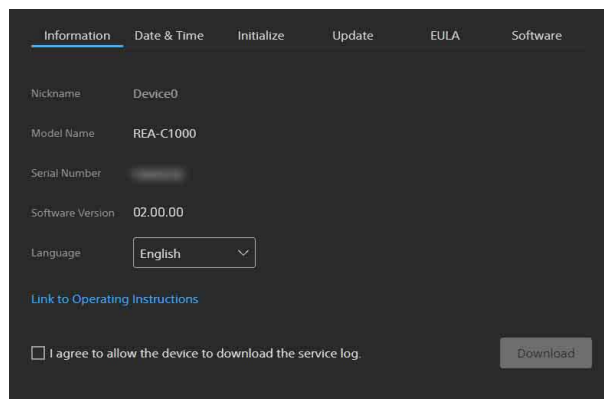
Muestra el registro de las licencias instaladas. Puede comprobar el nombre de la función de la opción, el tipo de licencia y la fecha y la hora de instalación de cada licencia.

System

Utilice para configurar los ajustes básicos del sistema de la unidad.

La pantalla consta de las pestañas [Information], [Date & Time], [Initialize], [Update], [EULA] y [Software].

Pestaña [Information]



The screenshot shows the 'Information' tab in a dark-themed interface. At the top, there are six tabs: 'Information', 'Date & Time', 'Initialize', 'Update', 'EULA', and 'Software', with 'Information' being the active tab. The main content area displays the following information:

- Nickname: Device0
- Model Name: REA-C1000
- Serial Number: REDACTED
- Software Version: 02.00.00
- Language: English (dropdown menu)
- [Link to Operating Instructions](#)
- I agree to allow the device to download the service log.
- [Download](#) button

[Nickname]

Muestra el nombre del dispositivo configurado con RM-IP Setup Tool.

[Model Name]

Muestra el nombre del modelo de la unidad.

[Serial Number]

Muestra el número de serie de la unidad.

[Software Version]

Muestra la versión de software de la unidad.

[Language]

Especifique el idioma de visualización de la pantalla. Puede seleccionar [Japanese], [English] o [Chinese].

[Link to Operating Instructions]

Haga clic en el enlace para mostrar las Instrucciones de funcionamiento (este documento).

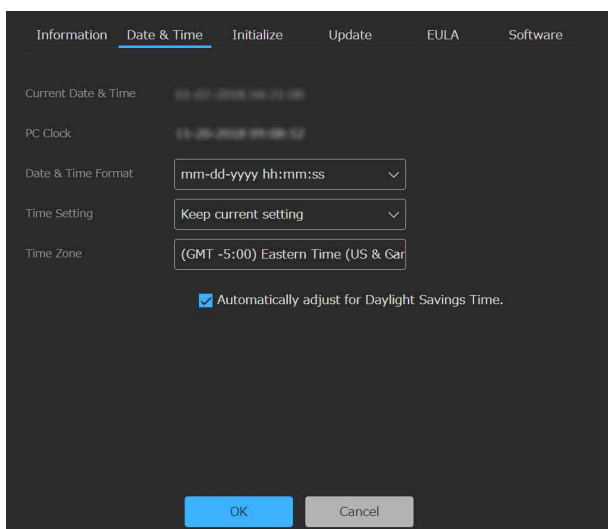
Para descargar el registro de servicio

Puede descargar la información del dispositivo como un registro de servicio utilizado para el servicio.

Marque [I agree to allow the device to download the service log.] para habilitar el botón [Download].

Haga clic en el botón [Download] y, a continuación, siga las instrucciones que se muestran en el cuadro de diálogo para seleccionar una carpeta y guardar el registro de servicios de la unidad.

Pestaña [Date & Time]



[Current Date & Time]

Muestra la fecha y la hora establecidas de la unidad.

Nota

La fecha y la hora establecidas en el momento de la compra pueden no ser exactas. Compruebe siempre la configuración.

[PC Clock]

Muestra la fecha y la hora del ordenador que se está utilizando.

[Date & Time Format]

Seleccione el formato de fecha y hora para mostrar. Puede seleccionar [yyyy-mm-dd hh:mm:ss], [mm-dd-yyyy hh:mm:ss] o [dd-mm-yyyy hh:mm:ss].

[Time Setting]

Seleccione el método para configurar la fecha y la hora.

[Keep current setting]: seleccione la opción para mantener la configuración actual de la fecha y la hora de la unidad.

[Synchronize with PC]: seleccione esta opción para sincronizar la fecha y la hora de la unidad con la fecha y la hora del ordenador.

[Manual Setting]: seleccione para configurar la fecha y la hora de la unidad manualmente. Especifique un valor en el campo [Current Date & Time].

[Synchronize with NTP]: seleccione esta opción para sincronizar la fecha y la hora de la unidad con el servidor NTP (Network Time Protocol) de un servidor de hora. Si selecciona [Synchronize with NTP], especifique el servidor NTP.

[NTP Server]

Sincronice utilizando la dirección del servidor NTP introducida.

[Time Zone]

Establezca la zona horaria para la región en la que se instala la unidad en relación con la hora de Greenwich.

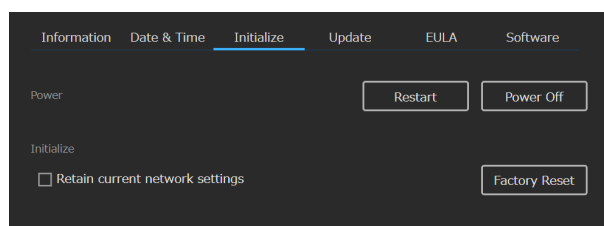
Nota

Si la zona horaria seleccionada en [Time Zone] y la zona horaria del ordenador son diferentes, la fecha y la hora que reflejan la diferencia en las zonas horarias se configura en la unidad.

Para ajustar el horario de verano automáticamente

Marque [Automatically adjust for Daylight Savings Time.] para ajustar automáticamente la hora del horario de verano (horario de verano) en la zona horaria seleccionada.

Pestaña [Initialize]



[Restart]

Haga clic en el botón [Restart] cuando desee reiniciar la unidad. Haga clic en el botón [OK] en el cuadro de diálogo de confirmación que se muestra para reiniciar la unidad.

[Power Off]

Haga clic en el botón [Power Off] cuando desee apagar la unidad. Haga clic en el botón [OK] en el cuadro de diálogo de confirmación que se muestra para apagar la unidad.

Presione el botón POWER de la unidad cuando desee encenderla nuevamente.

[Factory Reset]

Utilícelo cuando desee restablecer la unidad a la configuración predeterminada de fábrica. Haga clic en el botón [Factory Reset] y haga clic en el botón [OK] en el cuadro de diálogo de confirmación que se muestra para restablecer la configuración a los valores predeterminados de fábrica y reiniciar la unidad. Puede restablecer la unidad a sus valores predeterminados de fábrica usando los botones de la unidad (página 5).

Para conservar la configuración de red

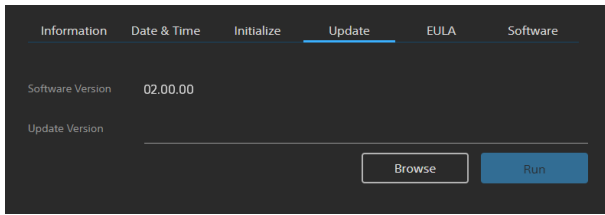
Marque la casilla [Retain current network settings] para conservar solo la configuración de red actual al restablecer la unidad a la configuración predeterminada de fábrica. Los elementos correspondientes se configuran en las páginas [Network] y [Security].

Notas

- La información relacionada con las licencias de la función de la opción se conserva incluso cuando se realiza un restablecimiento de fábrica.
- Con el fin de proteger la información del cliente, restablezca la configuración de esta unidad a los

valores de fábrica al prestar o transferir la unidad a otra persona y al desecharla.

Pestaña [Update]



Use esto para verificar y actualizar la versión de software de la unidad.

Para actualizar el software

Haga clic en el botón [Browse], seleccione el archivo de actualización de firmware y haga clic en el botón [Run]. La unidad se reinicia automáticamente, y la actualización se ejecuta.

Pestaña [EULA]

Muestra el EULA (Acuerdo de licencia de usuario final).

Pestaña [Software]

Muestra las licencias de software utilizadas por la unidad.

Configuración y funcionamiento de la aplicación

Nota

Las funciones de opción deben estar habilitadas antes de configurar o ejecutar una aplicación. Para habilitar la función de una opción, debe activar una licencia preinstalada o comprar e instalar una licencia. Para obtener más información, consulte “Pestaña [License]” (página 21).

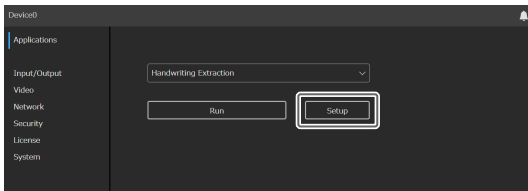
Configuración de una aplicación

Configure los ajustes de la aplicación antes de ejecutar una aplicación. El administrador se encarga de esta configuración.

Nota

Conecte la unidad y los dispositivos externos antes de configurar la aplicación. Desconectar y volver a conectar un cable HDMI, encender/apagar dispositivos HDMI o cambiar las señales de vídeo mientras configura o ejecuta una aplicación puede evitar que la configuración se realice correctamente o afectar negativamente a la salida de vídeo de la unidad.

- 1 Acceda a la unidad con un navegador web.**
Para obtener más información sobre cómo acceder a la unidad, consulte “Acceso a la unidad con un navegador web” (página 8).
- 2 Seleccione la aplicación para configurar desde [Applications].**
- 3 Haga clic en el botón [Setup].**
La aplicación se inicia y aparece la pantalla de configuración de la aplicación.

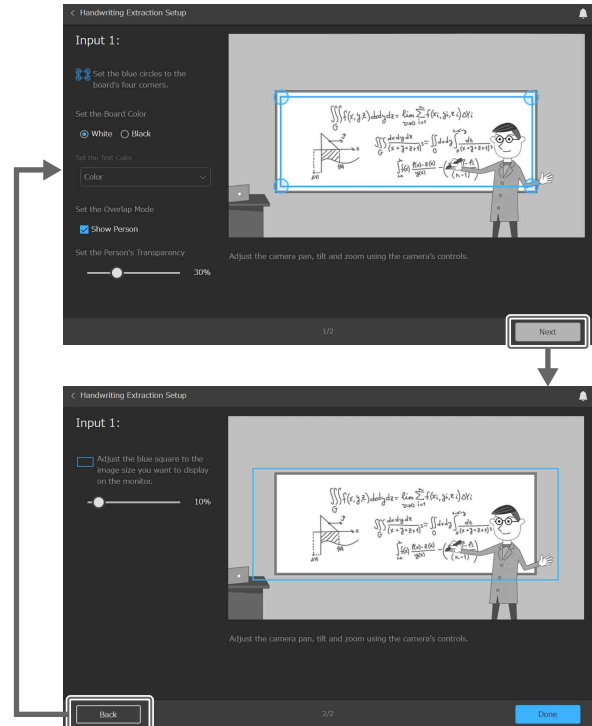


Funcionamiento común de configuración de la aplicación

Puede configurar una aplicación utilizando la guía de ayuda del asistente de configuración que se muestra en la pantalla.

Presione el botón [Next] para pasar a la siguiente pantalla del asistente de configuración, o el botón

[Back] para regresar a la pantalla anterior. Haga clic en el botón [Done] para completar la configuración.

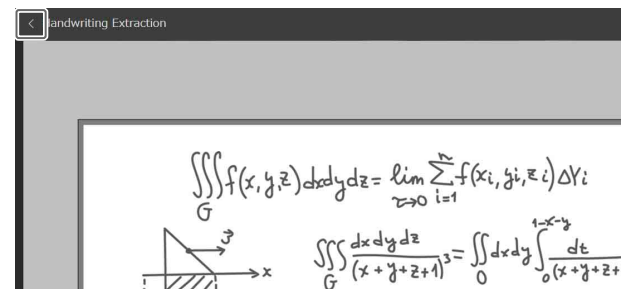


Ejecución de una aplicación

Después de configurar una aplicación, haga clic en el botón [Run] en la pantalla de la aplicación para ejecutar la aplicación.

Para salir de una aplicación

Mientras configura o ejecuta una aplicación, haga clic en [<] en la parte superior izquierda de la pantalla o apague la unidad.



Consejo

Si la unidad se apaga mientras se está ejecutando una aplicación, la aplicación se reiniciará automáticamente la próxima vez que se acceda a la unidad.

Aplicación de Handwriting Extraction

Esta aplicación identifica y extrae texto y diagramas dibujados en una pizarra en tiempo real, y los procesa para que aparezcan delante del orador.

Nota

La función de la opción Handwriting Extraction debe estar habilitada antes de configurar o ejecutar la aplicación Handwriting Extraction. Active la licencia preinstalada correspondiente, o compre e instale una licencia.

Preparación antes de la configuración

- 1 **Conecte una cámara al conector HDMI IN 1 y conecte el dispositivo al que desea enviar la imagen extraída al conector HDMI OUT 1.**
- 2 **Encienda la cámara y los dispositivos periféricos.**

Notas

- Ajuste la posición y el campo de visión de la cámara conectada al conector HDMI IN 1 para que la pizarra se adapte al campo de visión de la cámara.
- Ajuste el enfoque de la cámara remota conectada al conector HDMI IN 1 manualmente de modo que quede enfocada toda la vista de la pizarra. Ajuste el balance de blancos y la exposición manualmente de acuerdo con el entorno de uso.
- Cuando la cámara remota configurada en [Input/Output] (página 12) está conectada al conector HDMI IN 1 y está configurada correctamente, la unidad puede ajustar el balance de blancos y la exposición de la cámara de acuerdo con el entorno de uso mientras la aplicación se está ejecutando.

Configuración de la aplicación Handwriting Extraction

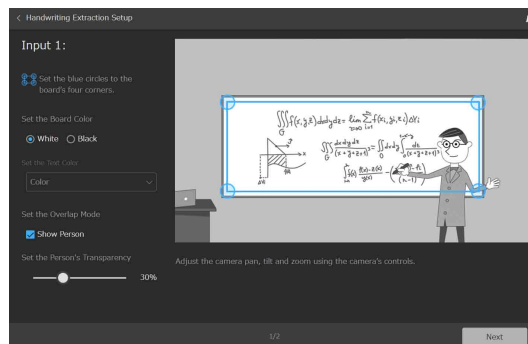
- 1 **Seleccione [Handwriting Extraction] en [Applications].**
- 2 **Haga clic en el botón [Setup].**
Aparecerá la pantalla de configuración. En la pantalla se muestra una vista previa de la imagen de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.

Nota

Si no se muestra la imagen de la cámara, puede haber un problema con la conexión o la

configuración de la cámara. Compruebe la conexión y la configuración de nuevo.

3 Configure los siguientes ajustes.



Rango de extracción

Mueva los cuatro círculos azules que se muestran en la pantalla de vista previa para seleccionar el área objetivo (pizarra) para extraer. Procure no seleccionar las partes de la pizarra, como el marco, que no estén relacionadas con la escritura en la pizarra.

Color de la pizarra

Seleccione el tipo de pizarra para la extracción.
[White]: superficie blanca utilizada para escribir, como una pizarra
[Black]: superficie oscura utilizada para escribir, como una pizarra

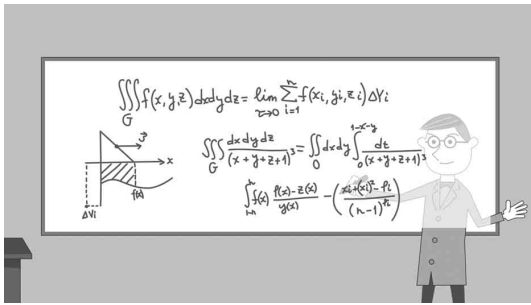
Color del texto

Seleccione cómo mostrar el resultado de la extracción que consista en un texto escrito en un color diferente al blanco sobre una pizarra oscura. Esta configuración se habilita solo cuando el color de la pizarra se establece en [Black].
[Color]: el texto blanco en una pizarra se imprime como texto negro, y el texto que no esté escrito en blanco en una pizarra se imprime en color en el resultado de la extracción.
[Monochrome]: el texto blanco y el texto no escrito en blanco se imprimen como texto negro en el resultado de la extracción.

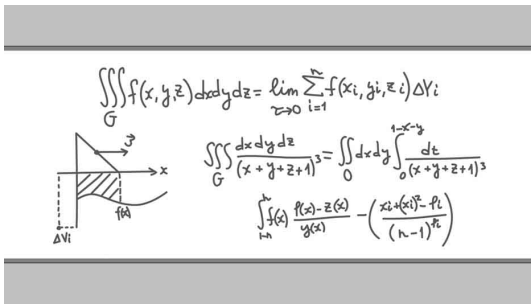
Modo de superposición

Seleccione si desea superponer una imagen de la persona sobre la escritura al extraer la escritura a mano en la emisión.
Puede cambiar el modo de superposición utilizando la casilla [Show Person]. Cuando se desmarca la casilla, solo se extrae la escritura a mano.

Quando se marca la casilla [Show Person]: se superpone una imagen de la persona sobre la escritura al extraer la escritura a mano en la emisión.



Quando se desmarca la casilla [Show Person]: solo se emite la extracción de la escritura a mano.

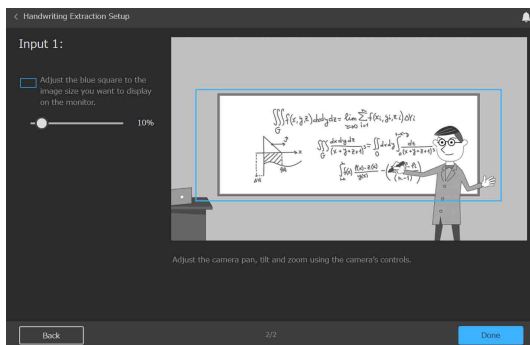


Transparencia de la persona

Quando el modo de superposición se establece en [Show Person], configure la transparencia de la persona que se va a superponer deslizando la barra hacia la izquierda/derecha.

4 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

5 Establezca la imagen de salida.



Si desea capturar no solo el rango de extracción, sino también la persona, el rango de salida debe ampliarse manteniendo el rango de extracción en el centro.

El rango de salida se muestra mediante un marco azul en la pantalla de vista previa. Mueva la barra a la izquierda/derecha para cambiar el rango de salida con el rango de extracción en el centro.

Esta configuración se habilita cuando el modo de superposición se establece en [Show Person].

6 Cuando termine, haga clic en el botón [Done].

La configuración se guarda en la unidad.

Ejecución de la aplicación Handwriting Extraction

Ejecute esta aplicación para extraer texto y dibujos de un área de la pizarra de dibujo especificada desde el vídeo de entrada y, a continuación, genere el vídeo extraído.

1 Seleccione [Handwriting Extraction] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Run].

Aparecerá la pantalla de ejecución.

Puede verificar el vídeo que se emite usando la imagen de vista previa mientras la aplicación se está ejecutando.



Estado de funcionamiento de la aplicación

Puede hacer clic en el botón de captura en la parte superior derecha de la pantalla para descargar una imagen extraída (una imagen sin la superposición de la persona) como un archivo de imagen.

Puede verificar el estado operativo de la aplicación en la parte inferior derecha de la pantalla mientras la aplicación se está ejecutando.

[Handwriting Detected]: se están extrayendo los contenidos de la pizarra de dibujo.

[Trying to Detect Handwriting]: no se puede realizar la extracción en este momento.

Restablezca el resultado de la extracción en la hora actual y comience a extraer de nuevo.

Puede hacer clic en el botón de captura en la parte superior derecha de la pantalla para descargar una imagen extraída como un archivo de imagen.

Notas

- Es posible que la extracción no se inicie inmediatamente después de iniciar la aplicación debido al preprocesamiento de la extracción.
- Cuando se ejecuta, puede cambiar el modo de superposición y la transparencia de la persona. Sin

embargo, los cambios no se guardan en la configuración.

- Si, durante la extracción, se producen cambios en el ambiente, como cambios en el brillo de la habitación, es posible que no se pueda realizar la extracción.
- Es posible que no se pueda realizar la extracción debido a la resolución de la imagen de entrada.

Aplicación de PTZ Auto Tracking

Esta aplicación realiza un seguimiento de un objetivo en movimiento y mueve automáticamente una cámara remota para mantener una composición óptima mientras se dispara.

Nota

Las funciones de PTZ Auto Tracking deben estar habilitadas antes de configurar o ejecutar la aplicación PTZ Auto Tracking. Active la licencia preinstalada correspondiente, o compre e instale una licencia.

Preparación antes de la configuración

1 Conecte una cámara al conector HDMI IN 1 y conecte el dispositivo al que desea enviar la imagen rastreada al conector HDMI OUT 1.

Conecte la unidad y la cámara remota a una red para que puedan comunicarse utilizando VISCA over IP para controlar la cámara desde la unidad. Conéctese usando una conexión de red, como se muestra en “Configuración del sistema” (página 6).

2 Encienda la cámara y los dispositivos periféricos.

Notas

- Los ajustes de la cámara remota que desea conectar deben configurarse de antemano como se describe en “Input/Output” (página 12).
 - Se recomienda que el enfoque, el balance de blancos y la exposición de la cámara remota se configuren de antemano en Automático.
 - La función de zoom de la cámara remota solo utiliza el rango de zoom óptico.
 - Los ajustes de la cámara remota pueden cambiarse desde la unidad mientras la aplicación se está ejecutando.
 - La aplicación PTZ Auto Tracking es compatible con las siguientes cámaras remotas de Sony: BRC-X1000, BRC-H800, BRC-H780, BRC-X400, BRC-X401, SRG-X400, SRG-201M2, SRG-360SHE, SRG-280SHE, SRG-300H¹⁾, SRG-301H, SRG-X120, SRG-HD1M2, SRG-120DH, SRG-121DH
- 1) Los dispositivos SRG-300H con determinados números de serie puede que no funcionen. Para obtener más información, póngase en contacto con su distribuidor.
- Para obtener más información acerca de otras cámaras remotas admitidas, póngase en contacto con su distribuidor.

Configuración de la aplicación de PTZ Auto Tracking

1 Seleccione [PTZ Auto Tracking] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Setup].

Aparecerá la pantalla de configuración. En la pantalla se muestra una vista previa de la imagen de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.

Nota

Si no se muestra la imagen de la cámara, puede haber un problema con la conexión o la configuración de la cámara. Compruebe la conexión y la configuración de nuevo.

Funcionamiento de PTZ (movimiento horizontal, vertical o zoom) de la cámara

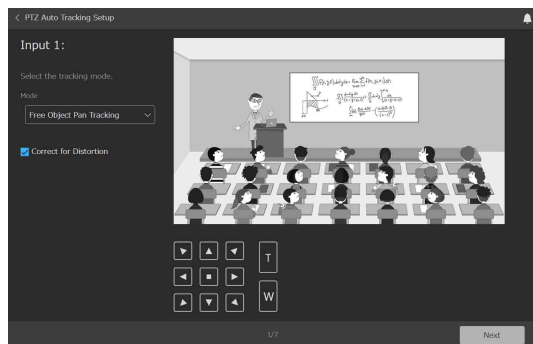
Puede controlar el movimiento PTZ de la cámara en cada una de las siguientes pantallas de configuración. Los controles son comunes a todas las pantallas, pero las operaciones PTZ pueden mostrarse atenuados dependiendo de la configuración.



Control del zoom

Control de movimiento horizontal y vertical

3 Configure los siguientes ajustes.



Modo de seguimiento

Seleccione el modo de seguimiento utilizado para el seguimiento automático.

[Free Object Pan Tracking]: realiza un seguimiento de la persona que se mueve hacia la

izquierda/derecha frente a la pizarra o la pantalla.

[Fixed Frame Pan Tracking]: realiza un seguimiento de la persona que se mueve hacia la izquierda/derecha frente a la pizarra o la pantalla mientras da prioridad a mantener el contenido de la pizarra dentro del campo de visión.

Corrección de distorsión

Si el movimiento de la pantalla no se mantiene nivelado durante la panorámica debido a la posición de la cámara remota, el tamaño de la sala u otras condiciones de configuración, habilite [Correct for Distortion] para que el movimiento de la pantalla se mantenga nivelado.

Nota

Para aplicar la corrección adecuada, establezca los valores apropiados para la configuración de la posición de la cámara en el paso 5.

4 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

5 Configure los siguientes ajustes.



Tamaño del objeto de seguimiento

Seleccione el tamaño del objeto para mantener dentro de la imagen durante el seguimiento.

Puede configurar esta opción cuando el modo de seguimiento se establezca en [Free Object Pan Tracking]. No se puede mostrar cuando el modo de seguimiento está establecido en [Fixed Frame Pan Tracking].

[Full Body]: mantiene el cuerpo completo de la persona a la que se le va a realizar el seguimiento dentro de la imagen.

[Upper Body]: mantiene la mitad superior de la persona a la que se le va a realizar el seguimiento dentro de la imagen.

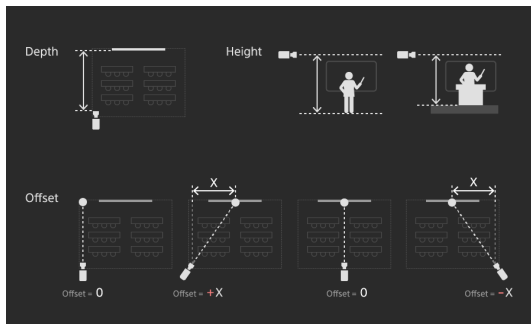
Posición de la cámara

Establezca la distancia desde la cámara remota a la pizarra o la pantalla, la altura desde los pies de la persona y el desplazamiento.

[Depth]: especifique la distancia horizontal desde la cámara remota a la pizarra o la pantalla (consulte la dimensión "Depth" en el siguiente diagrama).

[Height]: especifique la distancia vertical desde los pies de la persona a la que le va a realizar el seguimiento hasta la cámara remota (consulte la dimensión “Height” en el siguiente diagrama).

[Offset]: especifique la distancia de desplazamiento horizontal cuando la dirección de avance de la cámara remota (dirección del ángulo de movimiento horizontal de 0°) esté en ángulo con respecto a la línea perpendicular de la pizarra o la pantalla (consulte la dimensión “Offset” en el siguiente diagrama).

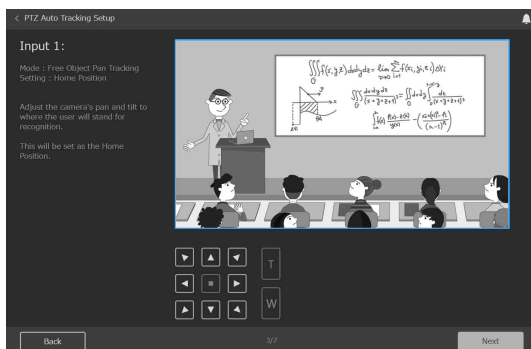


Consejos

- Se supone que la persona a la que se le va a realizar el seguimiento se mueve por delante de la pizarra o la pantalla.
- Seleccione las unidades para Depth, Height y Offset al introducir los valores.
- La distancia de desplazamiento horizontal es 0 cuando la dirección de avance de la cámara remota (dirección del ángulo de movimiento horizontal de 0°) es paralela a la línea perpendicular de la pizarra o la pantalla (directamente opuesta).
- Cuando el modo de seguimiento está establecido en [Free Object Pan Tracking], la unidad controla automáticamente la posición del zoom de la cámara remota y determina el campo de visión en la dirección del zoom.

6 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

7 Configure los siguientes ajustes.



Posición inicial

Utilice la cámara remota usando los controles PTZ para moverse a la posición de inicio de la cámara, donde comenzará la detección de una persona. La

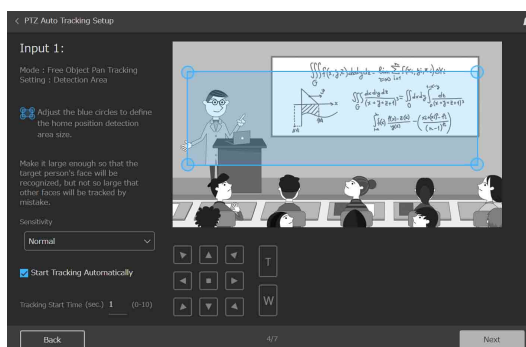
operación de seguimiento comienza desde la posición inicial.

Nota

Cuando el modo de seguimiento se establece en [Fixed Frame Pan Tracking], la posición de reanudación (página 31) no se puede establecer; por lo tanto, establezca la posición inicial mientras toma el área de la pizarra para mantenerla dentro de la imagen durante el seguimiento. Además, establezca la posición inicial mientras tiene en consideración el área de detección dentro de la posición inicial, establecida en el paso 9.

8 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

9 Configure los siguientes ajustes.



Área de detección

Mueva los cuatro círculos azules que se muestran en la pantalla de vista previa para marcar el área de detección para el seguimiento dentro de la posición inicial.

Si una persona accede a esta área, se le realizará un seguimiento.

Sensibilidad

Establezca la sensibilidad de respuesta para el seguimiento cuando la persona que realiza el seguimiento comience a moverse.

[Normal]: responde con sensibilidad estándar.

[Sensitive]: responde con mayor sensibilidad que la configuración [Normal].

Iniciar el seguimiento automáticamente

Coloque una marca de verificación en [Start Tracking Automatically] para iniciar automáticamente el seguimiento cuando se detecte a una persona dentro del área de detección de la posición inicial. Desmarque la casilla cuando desee iniciar el seguimiento manualmente.

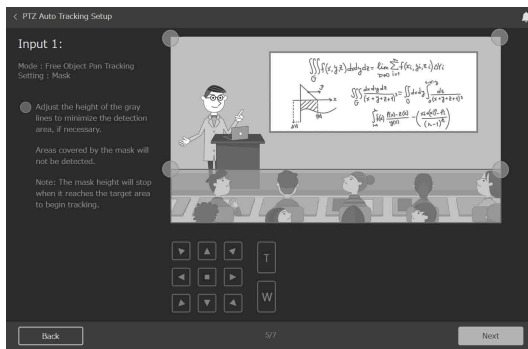
Además, ajuste siempre [Tracking Start Time] en seguimiento automático.

Tiempo de inicio de seguimiento

El seguimiento automático comienza cuando se detecta continuamente que una persona supera el tiempo establecido en [Tracking Start Time].

10 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

11 Configure los siguientes ajustes.



Máscara

Configure las áreas de la máscara para evitar la detección falsa de objetos que no correspondan con la persona a la que se va a rastrear durante el seguimiento.

Mueva los cuatro círculos grises que se muestran en la pantalla de vista previa según sea necesario para ajustar la altura y reducir de forma adecuada el área de detección durante el seguimiento.

Las áreas de la máscara se excluyen del objetivo de detección durante el seguimiento.

Nota

Las áreas de la máscara no deben cubrir el área especificada para el área de detección de posición inicial.

12 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

13 Configure los siguientes ajustes.



Límites de PTZ

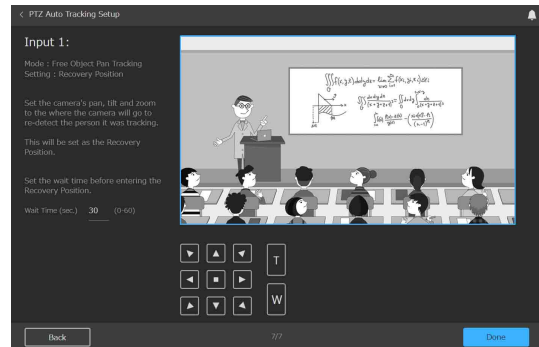
Especifique el rango de la operación de movimiento horizontal de la cámara durante el seguimiento. Si no se especifica un rango o el rango especificado no es válido, la unidad establece automáticamente el rango para las operaciones de movimiento horizontal.

Puede configurar esta opción cuando el modo de seguimiento se establezca en [Free Object Pan Tracking]. No se puede configurar cuando el modo de seguimiento está establecido en [Fixed Frame Pan Tracking].

14 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

15 Configure los siguientes ajustes.

Quando el modo de seguimiento está establecido en [Free Object Pan Tracking]



Posición de reanudación

Establezca la posición de la cámara usando los controles PTZ para mover la cámara a donde se reanude la detección cuando la persona ya no esté visible y se pierda el rastro durante el seguimiento. Puede configurar esta opción cuando el modo de seguimiento se establezca en [Free Object Pan Tracking]. No se puede configurar cuando el modo de seguimiento está establecido en [Fixed Frame Pan Tracking].

Una vez que se pierde el seguimiento, la cámara se mueve a la posición de reanudación y se reinicia la detección. Después de reanudar la detección, el seguimiento se reinicia automáticamente cuando se detecta continuamente que una persona supera el tiempo establecido en [Tracking Start Time].

Nota

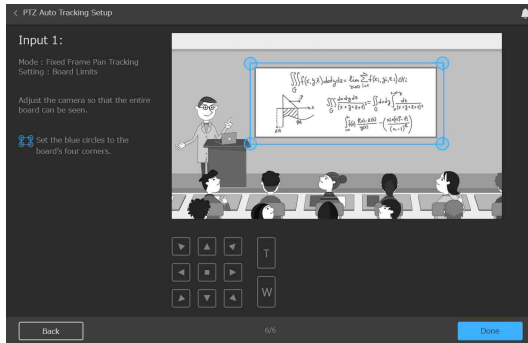
Se recomienda para la posición de reanudación configurar la vista de la cámara a una vista un poco más amplia que la posición inicial; sin embargo, es posible que la redetección y el seguimiento no se inicien correctamente según la posición configurada.

Seguimiento del tiempo de espera perdido

Establezca el tiempo de espera desde que la persona a la que se realiza el seguimiento ya no esté visible hasta que se considere que el seguimiento se ha perdido.

Puede configurar esta opción cuando el modo de seguimiento se establezca en [Free Object Pan Tracking]. No se puede configurar cuando el modo de seguimiento está establecido en [Fixed Frame Pan Tracking].

Cuando el modo de seguimiento está establecido en [Fixed Frame Pan Tracking]



Límites de la pizarra

Cuando el modo de seguimiento se establece en [Fixed Frame Pan Tracking], se realiza un seguimiento de la persona mientras se mueve a la izquierda/derecha frente a la pizarra o la pantalla, mientras se da prioridad a mantener el contenido de la pizarra dentro del campo de visión.

Mueva los cuatro círculos azules que se muestran en la pantalla de vista previa para establecer los límites de la placa para definir el área de captura que se mantendrá en la pantalla cuando se mueva.

16 Cuando termine, haga clic en el botón [Done].

La configuración se guarda en la unidad.

Ejecución de la aplicación de PTZ Auto Tracking

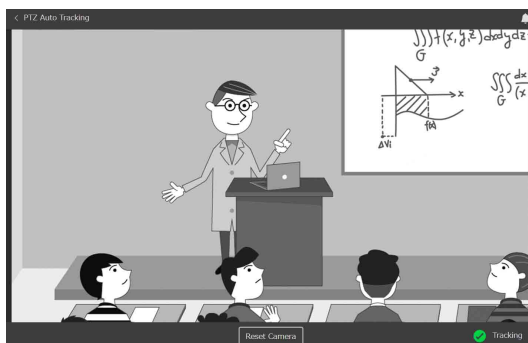
Ejecute esta aplicación para rastrear a una persona capturada por la cámara de acuerdo con la configuración y para generar la imagen de seguimiento.

1 Seleccione [PTZ Auto Tracking] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Run].

Aparecerá la pantalla de ejecución.

Puede verificar el vídeo que se emite usando la imagen de vista previa mientras la aplicación se está ejecutando.



Puede verificar el estado operativo de la aplicación en la parte inferior derecha de la pantalla mientras la aplicación se está ejecutando.

[Detecting]: la persona se detecta en la posición de inicio. Se coloca un marco en la cara de la persona.

[Tap on Target Face]: en este estado, puede seleccionar el marco de la cara de una persona para realizar un seguimiento de forma manual. Seleccione el marco de una cara.

[Tracking]: se ha detectado y se está rastreando a una persona.

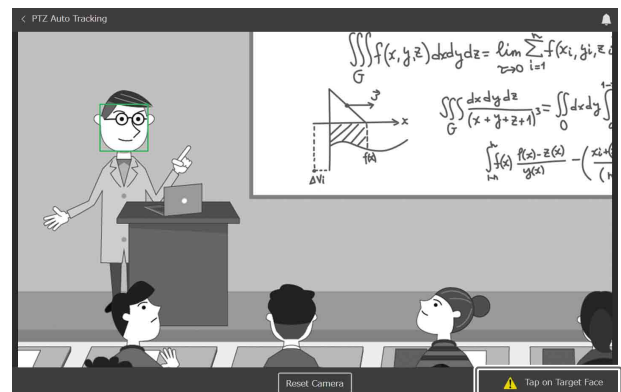
[Target Lost]: la persona a la que se realiza el seguimiento ya no es visible y se ha perdido el seguimiento. Si el modo de seguimiento está establecido en [Free Object Pan Tracking], la cámara se moverá a la posición de reanudación y se reiniciará la detección.

Para iniciar el seguimiento manualmente

Cuando [Start Tracking Automatically] está deshabilitado, debe seleccionar a la persona a la que se le va a realizar el seguimiento manualmente mientras la aplicación se encuentra en el estado [Tap on Target Face].

Cuando [Start Tracking Automatically] está habilitado, también puede seleccionar a una persona mientras la aplicación se encuentra en el estado [Detecting] antes de que comience el seguimiento para iniciar el seguimiento manual de esa persona.

En cualquier caso, seleccione el marco de una cara visualizado para seleccionar el objetivo.



Para volver a la posición inicial

En ocasiones, no es posible realizar el seguimiento de una persona, dependiendo de su movimiento o ropa. Cuando la unidad ya no puede realizar el seguimiento correctamente, la unidad intenta volver a detectar automáticamente a una persona. Asimismo, puede hacer clic en el botón [Reset Camera] para reiniciar la detección de seguimiento desde la posición inicial.

Aplicación Close-up by Gesture

Esta aplicación interpreta gestos específicos de personas en el vídeo, y automáticamente se acerca al área correspondiente. Puede visualizar dos imágenes (una vista de gran angular y una vista ampliada) en tiempo real.

La función se activa cuando una persona se levanta de una posición sentada. La aplicación amplía electrónicamente el área alrededor de esa persona (primer plano) y genera la imagen ampliada. Cuando la persona se sienta, la función se desactiva, el zoom se cancela y la imagen vuelve al estado anterior. La imagen original también se puede imprimir al mismo tiempo que la imagen ampliada.

Nota

La función de la opción Close-up by Gesture debe estar habilitada antes de configurar o ejecutar la aplicación Close-up by Gesture. Active la licencia preinstalada correspondiente, o compre e instale una licencia.

Preparación antes de la configuración

1 Conecte una cámara al conector HDMI IN 1 y conecte los dispositivos de salida de vídeo a los conectores HDMI OUT 1 y HDMI OUT 2.

La entrada de vídeo en el conector HDMI IN 1 se emite sin cambios desde el conector HDMI OUT 1. La imagen de primer plano ampliada automáticamente se emite simultáneamente desde el conector HDMI OUT 2. Conecte los dispositivos de salida apropiados a cada salida.

2 Encienda la cámara y los dispositivos periféricos.

Consejos

- Coloque y configure la cámara conectada al conector HDMI IN 1 de antemano para que la imagen capture el área para detectar cuándo una persona está de pie o sentada.
- Se recomienda que el enfoque, el balance de blancos y la exposición de la cámara conectada al conector HDMI IN 1 se configuren de antemano en Automático.
- Se recomienda una cámara que sea compatible con la salida 4K (3840x2160).

Configuración de la aplicación Close-up by Gesture

1 Seleccione [Close-up by Gesture] en [Applications].

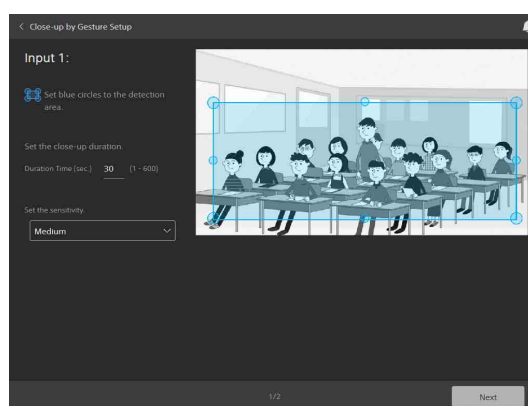
2 Haga clic en el botón [Setup].

Aparecerá la pantalla de configuración. En la pantalla se muestra una vista previa de la imagen de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.

Nota

Si no se muestra la imagen de la cámara, puede haber un problema con la conexión o la configuración de la cámara. Compruebe la conexión y la configuración de nuevo.

3 Configure los siguientes ajustes.



Área de detección

Mueva los ocho círculos azules pequeños y grandes que se muestran en la pantalla de vista previa para marcar el área de detección para detectar los activadores de la posición de pie y sentado. Haga que el área de detección sea lo suficientemente grande como para mostrar la cara de la persona cuando esté de pie.

[Duration Time]

Establezca la duración máxima del primer plano para cuando la imagen se amplíe en respuesta a un activador de posición de pie. El zoom se cancela automáticamente cuando transcurre la duración del primer plano, si no se detecta de antemano un activador de posición sentada.

Sensibilidad

Seleccione la sensibilidad para la detección de las acciones de activación de gestos de pie y sentado. **[Weak]:** sensibilidad inferior a [Medium]. **[Medium]:** sensibilidad estándar de la unidad. **[Strong]:** responde con mayor sensibilidad que el ajuste [Medium].

4 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

5 Configure los tamaños máximos y mínimos para la detección.



Establezca el tamaño máximo y el tamaño mínimo de la pantalla que estaría completamente ocupada por una persona al estar de pie.

Mueva los cuatro círculos azules que se muestran en la pantalla de vista previa para marcar el tamaño máximo. Mueva los cuatro círculos morados que se muestran en la pantalla de vista previa para marcar el tamaño mínimo.

Esto se utiliza para distinguir entre la diferencia de tamaño que se produce entre una persona que está cerca del frente y una persona que está más lejos cuando se ve desde la cámara.

6 Cuando termine, haga clic en el botón [Done].

La configuración se guarda en la unidad.

Notas

- Es posible que la operación de primer plano no funcione correctamente si el enfoque o la exposición no están configurados correctamente para la imagen del área de detección capturada por la cámara.
- La operación de primer plano puede no funcionar correctamente dependiendo de la densidad de las personas en el área de detección, el tamaño de la persona y el atuendo de la persona.
- La resolución de la imagen de salida de primer plano puede reducirse dependiendo de la resolución de la imagen de entrada de la cámara y la ampliación del zoom de primer plano.

Ejecución de la aplicación Close-up by Gesture

Ejecute esta aplicación para activar automáticamente la función de zoom cuando una persona se levante y para cancelar el zoom cuando una persona se sienta.

1 Seleccione [Close-up by Gesture] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Run] en la pantalla.

Aparecerá la pantalla de ejecución.

Cuando el zoom está activo, la imagen normal se muestra a la derecha y la imagen de primer plano se muestra a la izquierda.



Aplicación Chroma key-less CG Overlay

Esta aplicación le permite superponer efectos de generación de caracteres en tiempo real sin usar un estudio especializado.

Esto le permite seleccionar una imagen o contenido de presentación para el fondo de la imagen.

Notas

- La función opcional de Chroma key-less CG Overlay debe estar habilitada antes de configurar o ejecutar la aplicación Chroma key-less CG Overlay. Active la licencia preinstalada correspondiente, o compre e instale una licencia.
- Puede que no siempre sea posible obtener una imagen compuesta nítida, dependiendo del entorno de filmación.

Preparación antes de la configuración

- 1 Conecte una cámara al conector HDMI IN 1 y un ordenador o dispositivo de vídeo al conector HDMI IN 2.**
- 2 Conecte los dispositivos de salida de vídeo a los conectores HDMI OUT 1 y HDMI OUT 2.**
La imagen compuesta se transmite a los conectores HDMI OUT 1 y HDMI OUT 2.
- 3 Encienda la cámara y los dispositivos periféricos.**

Nota

Asegúrese de que los objetos que se mueven (como ventiladores, cortinas y objetos visibles por la ventana) no entran dentro del ángulo de visión de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.

Consejos

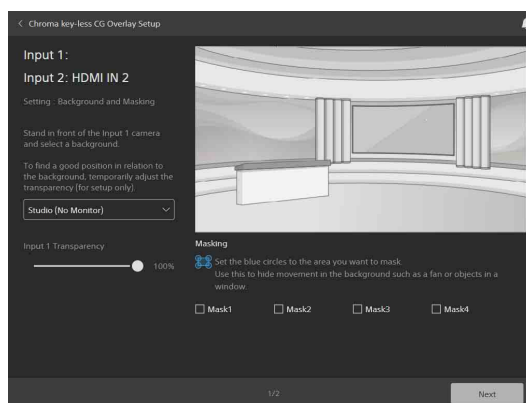
- Compruebe de antemano la posición y la configuración de la cámara conectada al conector HDMI IN 1 para que el campo de visión capture las personas deseadas.
- Ajuste el enfoque, el balance de blancos y la exposición de la cámara conectada al conector HDMI IN 1 de manera manual.
- También puede usar esta función cuando no hay nada conectado al conector HDMI IN 2.
- Se puede enviar una imagen compuesta con los lados izquierdo/derecho invertidos en el conector HDMI OUT 2 para facilitar al usuario la comprobación de su movimiento.

Configuración de la aplicación Chroma key-less CG Overlay

- 1 Seleccione [Chroma key-less CG Overlay] en [Applications].**
- 2 Haga clic en el botón [Setup].**
Aparecerá la pantalla de configuración. La imagen seleccionada como imagen de fondo aparece en la pantalla. En la pantalla puede visualizarse una vista previa de la imagen de la cámara conectada al conector HDMI IN 1 cambiando el ajuste [Input 1 Transparency].

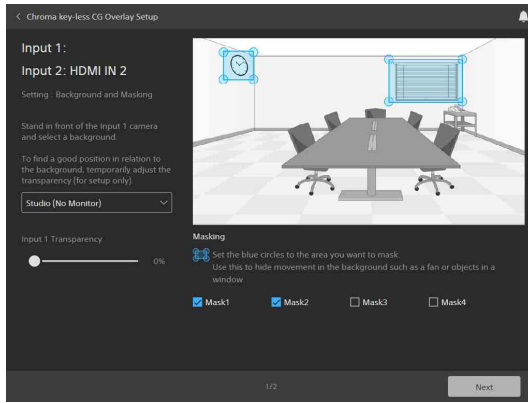
Nota

Si no se muestra la imagen de la cámara después de cambiar el ajuste [Input 1 Transparency], puede haber un problema con la conexión o la configuración de la cámara. Compruebe la conexión y la configuración de nuevo.



- 3 Seleccione la imagen que se utilizará como fondo en el menú desplegable.**
Cuando se selecciona la entrada [HDMI IN 2], la imagen introducida en el conector HDMI IN 2 pasa a ser el fondo.
- 4 Cambie la transparencia de la imagen en [Input 1 Transparency].**
- 5 Ajuste el ángulo de visión de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.**
- 6 Coloque una marca de verificación para los elementos de máscara (de [Mask1] a [Mask4]) que desea configurar, arrastre el marco azul mostrado para colocar la máscara y arrastre los cuatro círculos azules para establecer la zona de la máscara.**

Puede configurar hasta cuatro zonas de máscara.

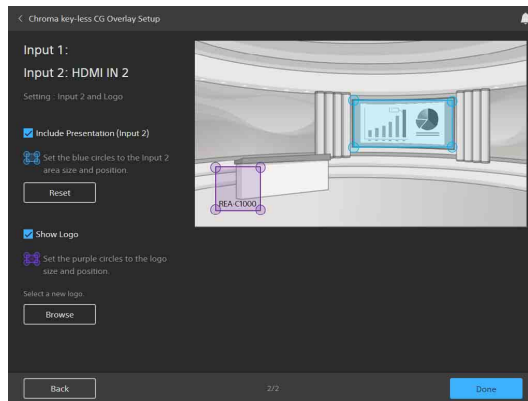


Nota

Enmascare los espejos, las ventanas, etc. que queden fuera del rango de movimiento de la persona capturada por la cámara conectada al conector HDMI IN 1 si están dentro del ángulo de visión. Las imágenes de las personas dentro de una zona de máscara no se componen.

7 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

Aparecerá la siguiente pantalla de configuración.



8 Para mostrar la imagen que se introduce en el conector HDMI IN 2 en el modo P-in-P, coloque una marca de verificación en [Include Presentation (Input 2)].

9 Mueva los círculos azules para cambiar el tamaño de la visualización P-in-P y arrastre el marco azul para ajustar la posición.

Si hace clic en el botón [Reset], se devolverá la visualización P-in-P a la posición por defecto y el tamaño determinado para cada fondo.

Consejo

Cuando el fondo se establece en el conector HDMI IN 2, la entrada en el conector HDMI IN 2 no puede visualizarse en el modo P-in-P.

10 Para mostrar un logotipo, coloque una marca de verificación en [Show Logo]. La imagen de logotipo se muestra delante de la imagen reproducida.

11 Mueva los círculos púrpuras para cambiar el tamaño de la visualización del logotipo y arrastre el marco púrpura para ajustar la posición.

El tamaño de visualización cambia a la vez que se mantiene su relación de aspecto.

Consejos

- Solo se puede almacenar una imagen de logotipo en la unidad. Para cambiar una imagen de logotipo, haga clic en el botón [Browse] y seleccione el archivo de imagen que se registrará como imagen de logotipo en la pantalla que se muestra. Puede registrarse un archivo de imagen en el siguiente formato.
 - Formato de archivo: PNG
 - Tamaño de archivo: 50 MB máximo
 - Tamaño de imagen (H×V píxeles): 3840×2160 (máx.), 30×30 (mín.)
Ampliación compatible en el rango de 16 veces a 1/16 veces de la imagen original.
- La imagen de logotipo se guarda en la unidad. Para eliminarla, restablezca los ajustes de fábrica (página 23).

12 Cuando termine, haga clic en el botón [Done].

La configuración se guarda en la unidad.

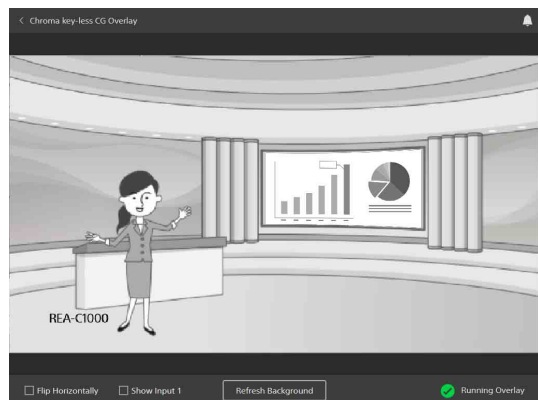
Ejecución de la aplicación Chroma key-less CG Overlay

Ejecute esta aplicación para crear imágenes compuestas de generación de caracteres sin la necesidad de un estudio especializado.

1 Seleccione [Chroma key-less CG Overlay] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Run].

Aparecerá la pantalla de ejecución.



Nota

Asegúrese de que no aparece nadie en la imagen cuando haga clic en el botón [Run]. Asegúrese de que la persona que desea incluir en la imagen

compuesta solo aparece en la imagen de la cámara después de iniciar la aplicación.

3 Lleve a cabo las operaciones necesarias que se describen a continuación.

[Flip Horizontally]: gire horizontalmente la salida del conector HDMI OUT 2 y las imágenes de la pantalla de la vista preliminar.

[Show Input 1]: visualice únicamente la imagen que se introduce en el conector HDMI IN 1 solo en la pantalla de la vista preliminar. La imagen compuesta se transmite en los conectores HDMI OUT 1 y HDMI OUT 2.

Botón [Refresh Background]: actualiza la información del fondo. Ejecute esta opción si fuese necesario cuando se extraiga algo distinto de la persona deseada. Al ejecutarla, asegúrese de que nadie aparece en la imagen de la cámara.

Aplicación Real-time Cropping

Esta aplicación muestra simultáneamente una vista de gran angular y una vista recortada, desde una sola cámara, al recortar una parte deseada de toda la vista en tiempo real. La función de extracción del área de enfoque incluye una función, “Focus Area Cropping”, que rastrea y extrae automáticamente un objeto específico, y otra función, “Fixed Area Cropping”, que extrae un área especificada.

Consejo

No es necesario una licencia para utilizar la función “Fixed Area Cropping”, pero se necesita una licencia de “Focus Area Cropping” para utilizar la función “Focus Area Cropping”.

Preparación antes de la configuración

1 Conecte una cámara al conector HDMI IN 1 y conecte los dispositivos de salida de vídeo a los conectores HDMI OUT 1 y HDMI OUT 2.

La entrada de vídeo en el conector HDMI IN 1 se emite sin cambios desde el conector HDMI OUT 1. La imagen recortada se emite simultáneamente desde el conector HDMI OUT 2. Conecte los dispositivos apropiados a cada salida.

2 Encienda la cámara y los dispositivos periféricos.

Consejos

- Coloque y configure de antemano la cámara conectada al conector HDMI IN 1 para que el campo de visión capture el área de recorte.
- Se recomienda una cámara que sea compatible con la salida 4K (3840×2160).

Configuración de la aplicación Real-time Cropping

1 Seleccione [Real-time Cropping] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Setup].

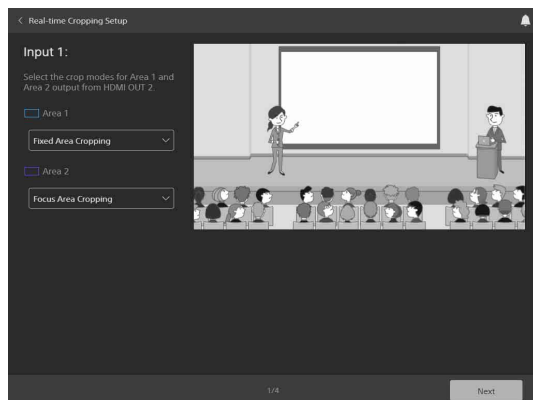
Aparecerá la pantalla de configuración. En la pantalla se muestra una vista previa de la imagen de la cámara conectada al conector HDMI IN 1.

Nota

Si no se muestra la imagen de la cámara, puede haber un problema con la conexión o la

configuración de la cámara. Compruebe la conexión y la configuración de nuevo.

3 Configure los siguientes ajustes.



[Area 1]

Seleccione el modo de procesamiento de recorte para el área 1 ([Fixed Area Cropping] o [Focus Area Cropping]).

[Area 2]

Seleccione el modo de procesamiento de recorte para el área 2 ([Fixed Area Cropping] o [Focus Area Cropping]).

Nota

Se necesita una licencia de Focus Area Cropping para utilizar la función Focus Area Cropping.

4 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

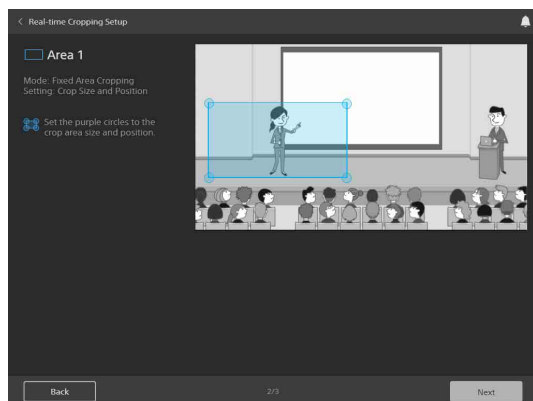
5 Configure los ajustes de [Area 1] y [Area 2].

Si las funciones de recorte seleccionadas en [Area 1] y [Area 2] son las mismas, los ajustes para un área se aplican en ambas áreas. Si son diferentes, configure los ajustes por separado.

[Area 1] se indica con un marco azul y círculos en las esquinas.

[Area 2] se indica con un marco púrpura y círculos en las esquinas.

Cuando el modo de procesamiento de recorte es [Fixed Area Cropping]



Posición del área de corte

Mueva el marco azul o el marco púrpura que se muestra en la pantalla de vista previa para especificar la posición de recorte.

Tamaño del área de corte

Mueva los cuatro círculos azules o los cuatro círculos púrpuras que se muestran en la pantalla de vista previa para especificar el tamaño del área de recorte.

Cuando el modo de procesamiento de recorte para el área 2 es [Focus Area Cropping], haga clic en el botón [Next] y configure los ajustes que se describen a continuación.

Cuando el modo de procesamiento de recorte es [Focus Area Cropping]



Máscara

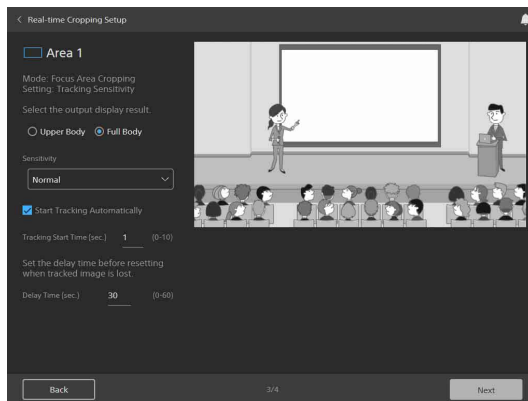
Configure las áreas de la máscara para evitar la detección falsa de objetos que no correspondan con la persona a la que se va a rastrear durante el seguimiento.

Mueva los cuatro círculos grises que se muestran en la pantalla de vista previa según sea necesario para ajustar la altura y reducir de forma adecuada el área de detección durante el seguimiento.

Las áreas de la máscara se excluyen del objetivo de detección durante el seguimiento.

6 Cuando termine, haga clic en el botón [Next].

Aparecerá la siguiente pantalla de configuración.



Tamaño del objeto de seguimiento

Seleccione el tamaño del objeto para mantener dentro de la imagen durante el seguimiento.

[Upper Body]: mantiene la mitad superior de la persona a la que se le va a realizar el seguimiento dentro de la imagen.

[Full Body]: mantiene el cuerpo completo de la persona a la que se le va a realizar el seguimiento dentro de la imagen.

Sensibilidad

Establezca la sensibilidad de respuesta para el seguimiento cuando la persona que realiza el seguimiento comience a moverse.

[Normal]: responde con sensibilidad estándar.

[Sensitive]: responde con mayor sensibilidad que la configuración [Normal].

Iniciar el seguimiento automáticamente

Coloque una marca de verificación en [Start Tracking Automatically] para iniciar automáticamente el seguimiento cuando se detecte a una persona que se desea seguir. Desmarque la casilla cuando desee iniciar el seguimiento manualmente.

Además, ajuste siempre [Tracking Start Time] en seguimiento automático.

Tiempo de inicio de seguimiento

El seguimiento automático comienza cuando se detecta continuamente que una persona supera el tiempo establecido en [Tracking Start Time].

Tiempo de retraso

Establezca el tiempo de espera desde que la persona a la que se realiza el seguimiento ya no esté visible hasta que se considere que el seguimiento se ha perdido.

7 Al terminar de configurar las áreas 1 y 2, haga clic en el botón [Done].

La configuración se guarda en la unidad.

Ejecución de la aplicación Real-time Cropping

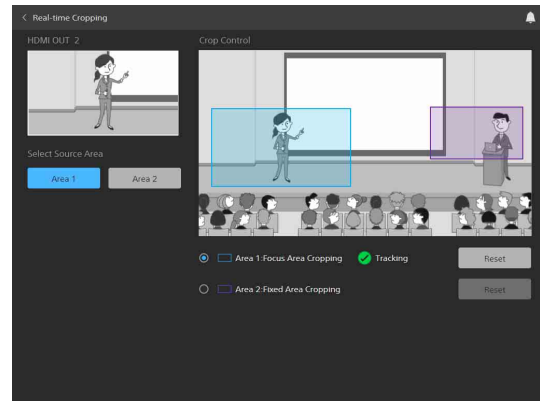
Ejecute esta aplicación para simular la salida de dos cámaras mostrando una imagen principal y una imagen recortada.

1 Seleccione [Real-time Cropping] en [Applications].

2 Haga clic en el botón [Run].

Aparecerá la pantalla de ejecución.

La imagen normal se muestra a la derecha y la imagen recortada se muestra a la izquierda.



[Select Source Area]

Seleccione el área que se mostrará en HDMI OUT 2. [Area 1] está seleccionada por defecto al iniciar la aplicación.

[Crop Control]

Utilice esta opción para controlar el recorte.

[Area 1: Focus Area Cropping], [Area 2: Fixed Area Cropping]: seleccione el área de control deseada.

Botón [Reset]: haga clic en el botón [Reset] para restaurar el área de extracción a la posición inicial.

Cuando el área de control deseada está configurada en [Fixed Area Cropping]

Arrastre el marco azul o el marco púrpura para mover la posición del área de recorte.

Cuando el área de control deseada está configurada en [Focus Area Cropping]

Active [Start Tracking Automatically] para rastrear a una persona capturada por la cámara de acuerdo con la configuración y para generar la imagen de seguimiento. Puede verificar el estado operativo de la aplicación en la parte inferior derecha de la pantalla mientras la aplicación se está ejecutando.

[Detecting]: la persona se detecta en la posición de inicio. Se coloca un marco en la cara de la persona.

[Tap on Target Face]: en este estado, puede seleccionar el marco de la cara de una persona para realizar un seguimiento de forma manual. Seleccione el marco de una cara.

[Tracking]: se ha detectado y se está rastreando a una persona.

[Target Lost]: la persona a la que se realiza el seguimiento ya no es visible y se ha perdido el seguimiento.

Para iniciar el seguimiento manualmente

Cuando [Start Tracking Automatically] está deshabilitado, debe seleccionar a la persona a la que se le va a realizar el seguimiento manualmente mientras la aplicación se encuentra en el estado [Tap on Target Face].

Cuando [Start Tracking Automatically] está habilitado, también puede seleccionar a una persona mientras la aplicación se encuentra en el estado [Detecting] antes de que comience el seguimiento para iniciar el seguimiento manual de esa persona.

En cualquier caso, seleccione el marco de una cara visualizado para seleccionar el objetivo.

Notas

- Si se cambia el área de origen mientras la aplicación se está ejecutando, los cambios no se guardarán en la configuración.
- Puede cambiar la posición del área de recorte mientras la aplicación se está ejecutando, pero los cambios no se guardarán en la configuración.
- La resolución de la imagen de salida del primer plano puede reducirse dependiendo de la resolución de la imagen de entrada de la cámara.

Lista de mensajes

Los siguientes mensajes pueden aparecer en la unidad. Tome las medidas necesarias que se describen a continuación.

Indicadores LED

LED	Significado y solución
STATUS LED se ilumina en rojo	La unidad no está conectada a la red. Compruebe la conexión del cable de red.
STATUS LED parpadea en rojo	Se ha producido en la unidad un problema, como temperatura alta. Apague la unidad y deje que se enfríe antes de volver a encenderla.
El LED POWER se ilumina en verde y el LED STATUS está apagado	Si este estado ocurre después de que se encienda la unidad, la unidad no se inició correctamente. Desconecte el adaptador de CA y, a continuación, vuelva a conectarlo para encender la unidad.

Visualización del navegador web

Mensaje	Significado y solución
The device's temperature is high. Shut down the device and wait until it has cooled off before proceeding.	Apague la unidad y espere hasta que se haya enfriado. Compruebe que la temperatura haya disminuido antes de volver a conectar la alimentación para iniciar la unidad.
No HDMI Input Signal There is no HDMI input signal. Correctly connect a device with an HDMI signal.	Puede que no haya un dispositivo de entrada conectado correctamente al conector HDMI IN. Compruebe el dispositivo de entrada y su conexión y, a continuación, apague y encienda la unidad.
Incorrect HDMI Input The HDMI Input signal format is incorrect. Switch the HDMI input signal.	Es posible que la señal de entrada HDMI no esté en un formato compatible con la unidad. Compruebe la señal de entrada.
Copyrighted Input Cannot display copyrighted signals (HDCP). Change the input signal.	Es posible que se haya emitido una señal de entrada protegida mediante HDCP en HDMI IN. Verifique que la señal de entrada no esté protegida mediante HDCP.
License Will Expire The license will expire soon. Please renew the license.	La licencia para la función de la opción actualmente activa caducará pronto. Para continuar usando la función de la opción, compre y active una licencia.
The license for operating the application is invalid. Please validate the license.	No se ha instalado una licencia para la función de la opción requerida para la aplicación. Active una licencia preinstalada o compre e instale una licencia.
The software update has failed. Check the software version.	Verifique que la actualización del software se haya completado correctamente o verifique la versión del software.
Connected camera is not compatible. Correctly set the camera's IP address and model name in the Input/Output settings and connect a compatible camera.	Es posible que una aplicación no funcione porque una cámara que no es compatible esté conectada a la unidad. Compruebe la cámara. Además, verifique que la cámara que desea conectar esté configurada correctamente en "Input/Output" (página 12).
A PTZ capable camera is not connected.	Es posible que la cámara no esté conectada correctamente mediante un cable de red o que la cámara esté apagada. Compruebe el estado de la conexión y la fuente de alimentación. Además, verifique que la cámara que desea conectar esté configurada correctamente en "Input/Output" (página 12).
Logo data is broken. Please upload again.	Los datos de logotipo guardados en la unidad están dañados. Vuelva a cargar los datos desde la pantalla de configuración de Chroma key-less CG Overlay.

Mensaje	Significado y solución
The size of the logo data is not compatible. Please change the size and upload again.	El tamaño de los datos o el número de píxeles de los datos de logotipo cargados es demasiado pequeño o demasiado grande. Cambie el tamaño de los datos y, a continuación, cárguelos de nuevo.
The format of the logo data is not compatible. Please check the manual for compatible formats.	Vuelva a cargar los datos de logotipo en un formato compatible. Para obtener más información sobre el formato de los datos de logotipo, consulte página 36.

Solución de problemas

Antes de solicitar su reparación, compruebe los siguientes puntos para resolver el problema. Si el problema persiste, póngase en contacto con el distribuidor Sony.

Síntoma	Causa	Solución
La unidad no se enciende.	El adaptador de CA no está conectado firmemente con el conector de corriente.	Inserte el cable de alimentación firmemente y hasta el fondo.
	El cable de alimentación no está insertado firmemente en el adaptador de CA ni en la toma de corriente.	Inserte el cable de alimentación firmemente y hasta el fondo.
No hay imagen en el monitor o dispositivo externo conectado a la salida HDMI.	El cable HDMI no está conectado correctamente.	Compruebe la entrada, el dispositivo externo y su conexión.
	El formato de vídeo de salida HDMI no está configurado correctamente.	Verifique el formato de salida de vídeo de la unidad y el formato de entrada de vídeo del dispositivo externo.
	Es posible que la cámara u otro dispositivo conectado a la entrada HDMI no esté encendido.	Compruebe la fuente de alimentación de la cámara u otro dispositivo conectado.
	El formato de salida de vídeo de la cámara u otro dispositivo conectado a la entrada HDMI no está configurado correctamente.	Compruebe el formato de salida de vídeo de la cámara u otro dispositivo.
Una aplicación no se ejecutará.	La función de opción requerida para la aplicación no está habilitada.	Compre e instale una licencia o active una licencia preinstalada para habilitar la función de la opción.
No se puede instalar una licencia.	El archivo de licencia correcto para el dispositivo de destino no está instalado.	Es posible que el Unique Device ID utilizado cuando se emitió el archivo de licencia no se haya especificado correctamente. Verifique el Unique Device ID en la pantalla [License].
No se puede conectar a la red.	—	Compruebe que los cables de red estén conectados correctamente a la unidad, el router y el ordenador.
	—	Habilite DHCP en su router.
	—	Un cable de red puede estar dañado. Reemplace los cables dañados.
El problema persiste después de probar todas las soluciones.	—	Desenchufe el cable de alimentación de la toma de CA y, a continuación, vuelva a enchufarlo transcurridos unos segundos.

Sobre el uso del software GNU GPL/LGPL

Este producto utiliza un software al que se aplica la Licencia pública general de GNU (GPL) o la Licencia Pública General Reducida de GNU (LGPL). Esto le informa que tiene derecho a acceder, modificar y redistribuir el código fuente para estos programas de software bajo las condiciones de la GPL/LGPL. El código fuente se proporciona en Internet. Utilice la siguiente URL y siga las instrucciones de descarga. <http://oss.sony.net/Products/Linux>
Preferiríamos que no se comunique con nosotros sobre el contenido del código fuente.

Especificaciones

Señal de entrada de vídeo

Conector HDMI IN 1
3840×2160/29.97p
1920×1080/59.94p
3840×2160/25p
1920×1080/50p

Conector HDMI IN 2
1920×1080/59.94p
1920×1080/50p

Señal de salida de vídeo

Conector HDMI OUT 1
3840×2160/29.97p
1920×1080/59.94p
3840×2160/25p
1920×1080/50p

Conector HDMI OUT 2
1920×1080/59.94p
1920×1080/50p

Señal de entrada de audio

Conector HDMI IN 1 / Conector HDMI IN 2
LCPM, 16 bits, 2 canales en estéreo
48 kHz/44,1 kHz/32 kHz

Conector MIC IN
Conversión de audio a LPCM, 16 bits,
2 canales en estéreo, 48 kHz

Señal de salida de audio

Conector HDMI IN 1 / Conector HDMI IN 2
LCPM, 16 bits, 2 canales en estéreo
48 kHz/44,1 kHz/32 kHz

Conectores de entrada/salida

Conectores HDMI IN 1 / HDMI IN 2
Conector HDMI (tipo A) (2)

Conectores HDMI OUT 1 / HDMI OUT 2
Conector HDMI (tipo A) (2)

Conector MIC IN
Miniconector estéreo de 3,5 mm de diámetro, alimentación de 5 V (1)

Conector LAN RJ-45 (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T)

Conector de alimentación
IEC 60130-10 tipo A
(diámetro externo de 5,5 mm, diámetro interno de 2,5 mm)

General

Tensión de entrada
12 V CC (utilice el adaptador de CA (no suministrado))

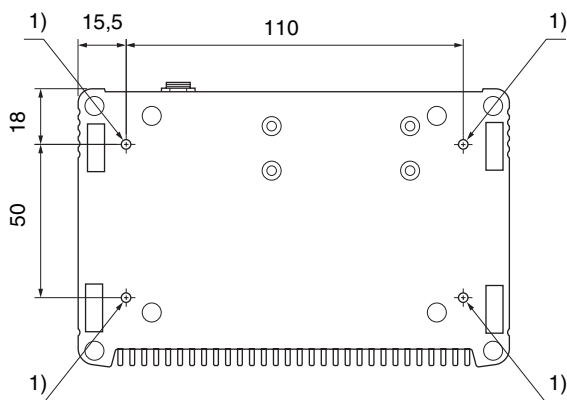
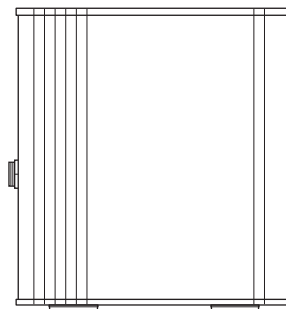
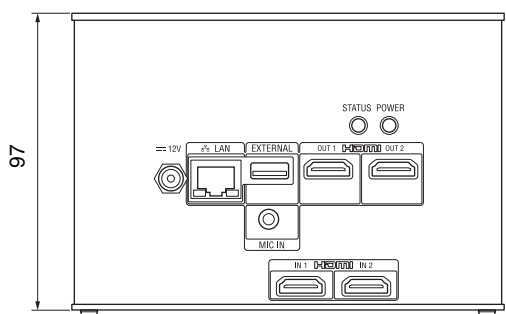
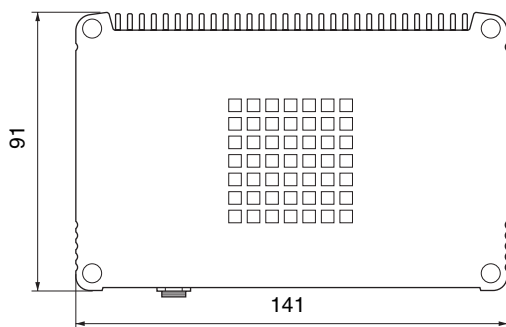
Consumo 40 W con entrada de 12 V CC
 Temperatura de funcionamiento
 De 5 °C a 40 °C
 Temperatura de almacenamiento
 De -20 °C a +55 °C

Dimensiones externas
 Consulte “Dimensiones externas”
 (página 45).
 Peso Aprox. 860 g

El diseño y las especificaciones están sujetos a modificaciones sin previo aviso.

Dimensiones externas

Unidad: mm



1) Orificios de tornillo para instalación (M3)

